

CONTACT



370 chemin des pins, Combaillaux
34.angelo.gonzalez.pro@gmail.com
06 44 15 38 67

COMPETENCES



Techniques :

- C / C# / C++
- Unity/Unreal Engine
- Java / Python
- HTML/CSS
- PHP
- SQL
- Photoshop
- Blender
- Montage/réparation PC
- Impression 3D
- usinage CNC



Langues :

- Anglais : B2
- Espagnol : A2

CENTRES D'INTERETS



- Jeux vidéo
- Automobile
- Musique (piano/guitare)
- Dessin
- Cosplay/Couture
- Electronique

LIENS EXTERNES



• Linkedin :



• Portfolio :



Angelo GONZALEZ

À la recherche d'un stage de 6 mois en développement de jeux vidéos.

PROFIL :

Développeur de jeux vidéo junior, spécialisé en programmation temps réel sur moteurs de jeu en C#/C++ tels que Unity et Unreal Engine. Je m'intéresse particulièrement aux jeux mettant l'accent sur la narration et l'exploration, comme The Elder Scrolls, The Last of Us ou Outer Wilds.

FORMATION :

Bachelor Universitaire Technologique en Informatique
Université de Montpellier
2^e année en cours

-
baccalauréat Maths / Numérique et sciences informatique
Lycée Jean Jaurès, Saint clément de rivière.

PROJETS :



(2025) Jeu de cartes multijoueur 3D – Unreal Engine 5 (C++)

Programmation gameplay temps réel, structuration du code, intégration d'assets.

(2022) Simulation de physique automobile – Unity (C#)

Modèles physiques, collisions, optimisation des performances.

(2021) Mod RPG Minecraft – Java

Systèmes de gameplay sur base de code existante.

(2025 et 2026) Game Jams – CodeGameJam

Prototypage rapide en équipe.

(Depuis 2023) Hardware

Montage et optimisation de PC haut de gamme

Web & Design

(2025) site e-commerce factice (PHP/SQL)

Fabrication de modèles 3D pour impression et usinage

Design d'original characters

Autres projets notables

Fabrication de costume inspiré du jeu The Finals

Participation à des compétitions e-sport sur Overwatch