

Cahier des charges utilisateur

Yoll Mu Krow

18 mai 2019

Résumé

Ceci est le cahier des charges du projet LiSA créée le samedi 18 mai et développé par Yoll Mu Krow. Le but de ce projet, en plus de continuer à m'entraîner avec les différentes utilisations et créations web. Est de créer un logiciel (comprenant, Base de données, interface web et serveur) qui permettra à terme de gérer toute les oeuvres vu, lu, désiré par un utilisateur et de les classer.

Table des matières

0.1	Le Projet LiSA	2
0.2	Les technologies	2
0.3	Technologie retenue	3
0.4	Organisation du projet	3
0.5	Conclusion	3

0.1 Le Projet LiSA

Principe Comme dit plus haut, ce projet à pour but de créer une interface web qui permettra à un utilisateur de gérer/stocker/commenté, les différentes oeuvres qu'il à vu, lu ou qu'il désire voire, ... **Ces fonctionnalités (V1)** nb : C'est liste n'est pas exhaustive et pourra être modifier au fur et a mesure que les idées viennent. Définition Oeuvres : Les oeuvres cités sont pour l'instant, des livres, animés, mangas, films, musiques.

- Créer un compte
- Se connecter au compte
- Ajouter des œuvres
- Modifier des œuvres
- Supprimer des œuvres
- Commenter une oeuvre
- Noter une oeuvre
- Pouvoir cliquer sur une oeuvre et être rediriger sur la page correspondante
- Ordonner les oeuvres
- Classer les oeuvres selon différent critères (genre/type/état/...)

Une compatibilités pour smartphone peut être envisagé.

0.2 Les technologies

Organisation du logiciel Ce logiciel pourra ce trouver sur plusieurs formes :

- Modèle Vue Contrôleur
- Site web classique + serveur
- Logiciel + Page web + Base de données

Les Frameworks Les frameworks pouvant être implémenté sont les suivants :

- JEE
- Django
- ASP.NET MVC
- ASP.NET
- Symphony
- Node.js

Les langages Les langages pouvant être utilisé sont les suivants :

- C++
- PHP
- Python
- Ruby
- HTML/CSS
- java
- javascript

0.3 Technologie retenue

La technologie retenue est : site web classique + base de données avec comme langage HTML/CSS, php, javascript et phpmyadmin pour la base de données. Le framework retenue est : ASP.NET MVC **information supplémentaire** Ce logiciel sera compatible sur firefox et chrome. Les compatibilités IE et Edge ne seront pas prise en compte dans le développement. Les normes web W3c seront respecté.

0.4 Organisation du projet

Ce projet sera découpé en plusieurs jalon. Tout les jalons seront définis plus tard ...

- Jalon 1 : Création de la base de données
- Jalon 2 : Création de la V1 du site
- Jalon 3 : Création de la V1 du script PHP
- Jalon 4 : Connexion entre le script et la base de données
- Jalon 5 : Amélioration des pages web (insertion des différentes fonctionnalités) + ajout du CSS
- Jalon 6 : Création d'un script de remplissage de la base
- Jalon 7 : ?
- Jalon Bonus : Amélioration du CSS + ajout du script d'animation JavaScript
- Jalon extra bonus : Ajout compatibilité smartphone Android

0.5 Conclusion

Durée estimé du projet totale : 2-3 mois