

我的掘金前端周刊 第六周 7月26日-8月1日 | 8月更文挑战

前言

收集一周之内，优秀的前端文章，以便自己和有类似需求的同志，能更高效的学习和成长。如有遗漏，敬请谅解

本文下面的题材默认不会收集： 1. 面试 2. 算法

往期可查看专栏 [我的掘金前端周刊](#), 欢迎关注，更期望你的点赞。

往期推荐

[我的掘金前端周刊 第五周 7月19日-7月25日](#)

[我的掘金前端周刊 第四周 7月12日-7月18日](#)

[我的掘金前端周刊 第三周 7月5日-7月11日](#)

本周看点

[2021年我的前端面试准备](#)

2万多访问量，1000+ star。

作者[伊人a](#), 目前为止一共两篇文章，上一篇就是年中总得获得大奖的[# 两年前端程序媛从0到18k的逆袭之路 | 2021年中总结](#)。

可算是篇篇精品，可算是掘金女人珍贵，可算是面试必火。

[小浪努力学前端](#)

这是一个掘友的名字，其职位是学生。

其一共发了四篇文章，篇篇200+ star。

* [从了解到深入虚拟DOM和实现diff算法](#) 300+ * [手写一个简易vue响应式带你了解响应式原理](#) 400+ * [从使用到自己实现简单Vue Router看这个就行了](#) 300+ * [前端面试必不可少的基础知识，虽然少但是你不能不知道](#) 300+

后生可畏啊！

五星推荐

[我给鸿星尔克写了一个720°看鞋展厅](#)

- 作者: [程序员秋风](#)
- 赞: 900+
- 推荐指数: ★ ★ ★ ★ ★
- 推荐理由: 趁着热度, 搞个3D看鞋展厅, 搞得我都想学threejs啦。核心就是建模, 文有提到方案方式和相关的工具。

四星推荐

[感谢 compose 函数, 让我的代码屎山逐渐美丽了起来~](#)

- 作者: [掘金安东尼](#)
- 赞: 600+
- 推荐指数: ★ ★ ★ ★
- 推荐理由: compose函数组合, 在redux和express, [30-seconds-of-code](#)等库中都有类似实现, 个人认为, 目前最简单的实现当属于使用数组的Reduce。此文从实际场景触发, 从普通函数compose到composePromise, 务实有趣, 值得我们一起学习。

[手写一个简易vue响应式带你了解响应式原理](#)

- 作者: [小浪努力学前端](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★ ★ ★ ★
- 推荐理由: 代理, 发布订阅, 观察者这几位是Vue实现的几个核心, 本文是职位为学生的一位掘友写的, 其每篇文章都很有质量, 推荐大家一并阅读。

[文件下载, 搞懂这9种场景就够了](#)

- 作者: [阿宝哥](#)
- 赞: 500+
- 推荐指数: ★ ★ ★ ★
- 推荐理由: 前有[文件上传, 搞懂这8种场景就够了](#), 现在[文件下载, 搞懂这9种场景就够了](#), 上传下载都包了, 拿着用吧。

三星推荐

[百万PV商城实践系列 - 前端图片资源优化实战](#)

- 作者: [wangly19](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 图片的优化一直是前端的重点工作之一, 文章涉及普通图片优化, 高保真图片优化, 长渲染图优化, 一切看起来都那么的简单合理。另外还送了毛边或者缝隙的解决方案, 这个我有碰到过, 真希望能帮助到大家。

[从了解到深入虚拟DOM和实现diff算法](#)

- 作者: [小浪努力学前端](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: [小浪努力学前端](#)已经有一篇在四星推荐。本文图文并茂, 看起来都不深, 学起来都不难那种, 再了解一波吧。

[为了让你们进阶Canvas, 我花7小时写了3个有趣的小游戏!!!](#)

- 作者: [Sunshine_Lin](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 贪吃蛇, 星星连线, 五子棋三个游戏, 不借助三方库, 潇潇洒洒的不足百行代码足以。

[前端组件化实战之 Button](#)

- 作者: [洛竹](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 一个简单的按钮组件, 涉及到类型, 形状, 加载, 颜色, 边框等等, 就那么简单, 又不那么简单, 学着点。大神和普通人之间的差距, 除了宏观还有细节, 细节可以学, 宏观吗, 看缘分。

[【AAA货】前端Base64编码知识, 一文打尽, 探索起源, 追求真相](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: Base64在前端应用其实很广泛, 截图, jwt, 头像剪裁, 混淆加密, sourceMap等等, 探求起源, 理解原理以及相关的编码知识。

[产品经理: 你能不能在网页里实现裸眼3D](#)

- 作者: [大帅老猿](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 从三个造个框框, 再打破它, 人脸识别, 陀螺仪三个方案讨论裸眼3D, 不觉明历。

[这可能是目前最好用的开源可视化拖拽框架](#)

- 作者: [这可能是目前最好用的开源可视化拖拽框架](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 这篇文章文字应该不到500, 为啥还要推荐呢。我只是想告诉你, 这里有一套免费开源的可视化框架, 你还可以去参与贡献啊, 机会啊, 兄弟。

[前端工程化实战 - 自定义 React 脚手架 & CLI 升级](#)

- 作者: [CookieBoty](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 此中规中矩, 并无太多亮点, 其中简化 server 信息输出, 倒是有些实际用途。不过其思路清晰, 阅读感还不错哦。

[Vue3 源码解毒 & PK React17](#)

- 作者: [是渣男吧](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 文中vue时间切片, 与hooks对比部分比较精彩, 推荐

大家阅读。

CSS 进阶之熟悉又陌生的 content

- 作者: [微医前端团队](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 本人自己也想一篇的, 文章涉及替换元素和content的各种使用场景, 特别强调一些content真的用途很广。

每个前端都需要知道这些面向未来的CSS技术

- 作者: [李振文](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 介绍了自定义滚动条, css自定义属性, css新的伪类, JS in CSS, CSS Grid等等, 非常不错。 作为一些中高级前端肯定都知道, 有时候为什么不适用, 主要还是兼容性和功能局限性问题。

一位初级进阶中级 JavaScript 工作者的自我修养 (一)

- 作者: [gyx_这个杀手不太冷静](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 变量和类型, 原型和原型链, 作用域和闭包三部分做了很多细节上的讲解。 我想额外多的是掘金的菜单能加一个收起和产开的功能吗?

一个优秀前端的工具素养

- 作者: [专有钉钉前端团队](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 磨刀不误砍柴功, 利用好工具, 事半功倍。 VSCode, 终端, DebugTools, 搜索等等, 拿来吧你。

1w条数据, 平铺数组转树形结构

- 作者: [MikiMiki](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 这种场景, 相比很多同学碰到过, 递归还是非递归, 本文可以给你思路 and 答案。兄弟你倒是贴代码, 不要贴图啊。

前端工程师视角: 稿定科技是一家怎样的公司

- 作者: [糖饼](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 这其实是一篇招聘文章, 但是又让你看不出那么明显的招聘信息。我们学着点。

(虚拟列表 + webWorker + indexedDB) 处理十万条数据

- 作者: [爱喝葡萄汁的海豹](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: [后端一次给你10万条数据,如何优雅展示,面试官到底考察我什么?](#), 这篇文章, 想必大家都见过, 答案显示是的错的, 而推荐的这篇, 让大家了解一些正确的姿势。