

## 我的掘金前端周刊 第五周 7月19日-7月25日

### 前言

收集一周之内，优秀的前端文章，以便自己和有类似需求的同志，能更高效的学习和成长。如有遗漏，敬请谅解

本文下面的题材默认不会收集： 1. 面试 2. 算法

往期可查看专栏 [我的掘金前端周刊](#), 欢迎关注，更期望你的点赞。

### 往期推荐

[我的掘金前端周刊 第四周 7月12日-7月18日](#)

[我的掘金前端周刊 第三周 7月5日-7月11日](#)

[我的掘金前端周刊 第二周 6月28日-7月4日](#)

[我的掘金前端周刊 第一周](#)

### 本周趣事

1. 先是钉钉团队发了一篇爆款[专有钉钉前端面试指南](#)，然后相继出现[手撕钉钉前端考试卷](#)，[offer，拿来吧你~](#)，[脚撕专有钉钉前端面试题（标题，拿来吧）](#)，这三篇发题者和脚撕是同一作者，甚是有看点。
2. [后端一次给你10万条数据,如何优雅展示，面试官到底考察我什么?](#)，4.7万访问量，100+的点赞，内容的营养等级却是负数，有些意思。

### 五星推荐

#### [产品经理：能不能让这串数字滚动起来？](#)

- 作者: [手撕红黑树](#)
- 赞: 1100+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 先看效果，再说原理，然后一步一步教的让数字如何动起来，还有回弹效果哦。非常实用，所以，直接用吧。

### 四星推荐

#### [为了让她10分钟入门canvas，我熬夜写了3个小项目和这篇文章](#)

- 作者: [Sunshine\\_Lin](#)
- 赞: 600+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 以画时钟，刮刮卡，画板三个项目，手把手教你学习Canvas。

#### [8则未必知道且超级实用的纯CSS布局排版技巧 | 网易4年实践](#)

- 作者: [JowayYoung](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 主体布局，两列布局，三列布局，圣杯布局/双飞翼布局，均分布局，居中布局，自适布局，吸附布局，横向布局，凸显布局，间距布局，空载布局，多格布局等，你要用哪种呢，较科学级别。

作者另外一篇 [写给中高级前端关于性能优化的9大策略和6大指标 | 网易四年实践](#) 也强烈推荐。

#### [一篇讲透自研的前端错误监控](#)

- 作者: [羽飞](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 第三方前端监控系统太贵？那我们自己实现一个吧。涉及前端监控错误收集，上报，可视化，以及遇到的一些问题。

### 三星推荐

## [【干货】私藏的这些高级工具函数，你拥有几个？](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 用极其精简的代码，编写的高级工具函数，覆盖localStorage已使用空间，桌面通知，视频截图，base64编码和解码，UUID生成，序列生成器等等，总有一个留得住你。

## [你真的了解package.json吗？来看看吧，这可能是最全的package解析](#)

- 作者: [隐冬](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 详细的罗列了package.json每个字段的用途，关键是中文的。

## [每个前端都可以成为站长，零成本搭建一个壁纸下载站](#)

- 作者: [大帅老猿](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 免费壁纸下载，二次元福利。图文并茂，就是那么简单。

## [如何搭建适合自己团队的构建部署平台](#)

- 作者: [政采云前端团队](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 指出了现有构建部署方案存在的痛点，并从0到1自己实现了一套系统，并支持多实例。

## [微前端落地，悬着的心终于放下了](#)

- 作者: [杰出D](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 如今微前端这么火，肯定很多同事已经尝试或者跃跃欲试。这篇文章的 入微前端要解决的问题，解决实际遇到的一些问题 章节相比会让你收获颇多。

## [我与前端有场约会□ | 工作一周年经验总结](#)

- 作者: [寒草](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 前端一年新人的自己总结，思路清晰，目标明确，信念坚定。1-3年的前端同志们，可以参考参考，应该会有所收获。

## [vscode 是怎么跑起来的](#)

- 作者: [zxcg\\_神说要有光](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: 你不会不知道VSCode是以及electron编写的吧，你不会不知道有主进程和渲染进程吧，你不会不知道VSCode是怎么跑起来的吧。作为天天吃饭的工具，值得了解一波。

## [封装组件的技巧和坑](#)

- 作者: [前端自学驿站](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★ ★
- 推荐理由: Vue表单组件封装，涉及深度属性，slots，表单效验，事件监听等知识点。大哥，你好待把标题细化一下，我一个React选手进来，就尴尬了。

## [从使用到自己实现简单Vue Router看这个就行了](#)

- 作者: [小浪努力学前端](#)
- 赞: 100+
- 指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 详细的罗列Vue Router的各种用法, 并一步一步的实现了一个简版Vue Router。文章比较长, 知识点还是蛮多了。

## [能用CSS实现的就不用麻烦JavaScript — Part2](#)

- 作者: [lizhenwen](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 这个理念很正确啊。覆盖拾色器, 轮播图, 手风琴, 放大镜, 打字效果, 截断文本, 自定义input焦点光标的颜色, 埋点统计, 火焰效果等, 先学到, 部分还是很实用的。

当然有**二**必有其一, [能用CSS实现的就不用麻烦JavaScript](#)也不错。

## [meta标签到底是做什么的|我竟一无所知](#)

- 作者: [隐冬](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: meta可以刷新页面, 可以控制缓存, 可以定义基础地址, 可以提升SEO竞争力等等, 确实要多了解了解。

## [【前端福利】node实现微信机器人 最新可用|个人微信收款|支持所有微信号](#)

- 作者: [一只不守妇道的花猫](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 这严格意义上是更偏后端的文章, 不过和钱相关。还是值得你秀一波。

## [CSS 动画实现星球环绕效果](#)

- 作者: [阿里巴巴TXD](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 涉及不少数学知识, 一起写个效果, 并复习复习数学吧。有详细的步骤。

## [「自我检验」输入URL发生了啥? 希望你顺便懂这15个知识点](#)

- 作者: [Sunshine\\_Lin](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 浏览器渲染, 加载阻塞, 重绘回流等等, 巩固一波。

## 我的掘金前端周刊 第四周 7月12日-7月18日

### 前言

掘金是一个优秀的社区, 每天都会产出非常多的优秀文章。首页推荐的内容涉及太多领域, 收集一周之内, 优秀的前端文章, 以便自己和有类似需求的同志, 能更高效的学习和成长。

如有遗漏, 敬请谅解

本文下面的题材默认不会收集:

1. 面试
2. 算法

往期可查看专栏 [我的掘金前端周刊](#), 欢迎关注, 更期望你的点赞。

## 往期推荐

[我的掘金前端周刊 第三周 7月5日-7月11日](#)

[我的掘金前端周刊 第二周 6月28日-7月4日](#)

[我的掘金前端周刊 第一周](#)

## 五星推荐

[每个前端都值得拥有自己的组件库，就像每个夏天都拥有西瓜□](#)

- 作者: [洛竹](#)
- 赞: 1300+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 每个前端都值得拥有自己的组件库，怎么去拥有呢？文章给了很详细的解答，多包管理，代码规范化，文档，测试，发布等等。

## 四星推荐

[「硬核JS」你的程序中可能存在内存泄漏](#)

- 作者: [isboyjc](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 我想大家肯定有多少知道JS的内存泄漏，但是写的清楚明白的不多得，这篇不错哦。主要内容覆盖常见的内存泄漏，定位排查修复。

[拖拽竟然还能这样玩！](#)

- 作者: [阿宝哥](#)
- 赞: 600+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 拖拽可以定制，文本，JSON, html，哇，秀出新天地。让我们更深入的了解 DataTransfer API。

[Dan Abramov 访谈实录](#)

- 作者: [ByteDance Web Infra](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 译文。React.js 核心开发者Dan Abramov对前端的一些看法和理解，文中包含了大量的专业概念与启发性思想。也有React与vue的对比哦。

## 三星推荐

[从零带你架构一个企业级 React 项目](#)

- 作者: [yck](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★★★
- 推荐理由: 从不同维度对 Hooks（非Hooks）,CSS 方案，状态方案，路由方案进行了比较，并给出建议方案。另外工程化配置，单测等也有提到。所以，你还在做选择的时候，这篇文章就是甘甜的水。

[【收藏就会】浏览器WebStorage缓存使用指南](#)

- 作者: [wangly19](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★★
- 推荐理由: 对localStorage和sessionStorage的封装，增删改查。并支持过期和清理，可以拿来主义。

[用Three.js打造酷炫3D个人网站（含源码）](#)

- 作者: [Alaso](#)

- 赞：200+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：译文。简历是展示能力的地方，来个3D的简历，it's your show time. 介绍了three.js的机工作制，ammo.js物理引擎，运动交互以及处理用户输入。

### [尤大大新活 petite-vue 尝鲜](#)

- 作者：[8号的凌晨4点](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：5.8kb的petite-vue，介绍了基本的使用和不支持的特性，追求轻巧的同学可以关注一波。react也早早有对标的3kb的preact。

### [10张脑图带你快速入门Vue3 | 附高清图原图](#)

- 作者：[LBJ](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：十张图：应用实例和组件实例，模板语法，配置选项，计算属性和监听器，绑定class和style，条件渲染，列表渲染，事件处理，v-model及其修饰符，组件的基本使用。作为参考手册，复习知识点妥妥的。

### [掘金的镇站之宝们：掘金八大分类百强文章可视化分析](#)

- 作者：[寒草](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：如题掘金八大分类百强文章可视化分析。覆盖 前端，后端，Android，ios，人工智能，开发工具，代码人生，阅读。掘金社区吗，最火的大家知道吗？当然是前端。其次呢？后端。

### [一篇文章消化 ES7、ES8、ES9 主要新特性](#)

- 作者：[itsSam](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：本文的亮点嘛，让其清晰的知道了，哪些是ES7, ES8, ES9的知识。

### [前端网页字体优化指南](#)

- 作者：[Momo](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★★★
- 推荐理由：这个可能比较冷门，也着实是前端优化的一种手段。主要手段：转换字体格式，按需压缩字体，统一渲染时机。说道这里，忍不住说一句，压缩，前端优化，永远的神。

### [工作中可能会使用到的数据结构和算法](#)

- 作者：[字节教育](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：介绍了栈，队列，链表，树，图等实现和一些应用场景。

### [带你入门react+dva+umi——从0到1保姆级教学\(2\)](#)

- 作者：[BXG](#)
- 赞：100+
- 推荐指数：★★★
- 推荐理由：react + dva + umi开发教学，特点是详细。

### [CSS 奇思妙想 | 巧妙的实现带圆角的三角形](#)

- 作者: [chokcoco](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 纯CSS实现带圆角的三角形方案。SVG,拼接, 重叠渐变等方案, 思路惊奇。

## [TypeScript 高级类型及用法](#)

- 作者: [暖生](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: TypeScript 高级类型的使用场景。所以对于已能基本使用TS, 追求更进一步的提升的朋友, 走过路过, 值得你停留看看。

## [回顾, 安慰自己的灵魂; 反思, 向心前行 | 2021年中总结](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 忧伤而坚定的总结, 源于真实, 值得思考。

明天会怎样呢? 灵魂和身体, 总有一个在路上。

## 我的掘金前端周刊 第三周 7月5日-7月11日

### 前言

掘金是一个优秀的社区, 每天都会产出非常多的优秀文章。首页推荐的内容涉及太多领域, 收集一周之内, 优秀的前端文章, 以便自己和有类似需求的同志, 能更高效的学习和成长。

如有遗漏, 敬请谅解

本文下面的题材默认不会收集: 1. 面试 2. 算法刷题

往期可查看专栏 [我的掘金前端周刊](#), 欢迎关注, 更期望你的点赞。

### 五星推荐

## [写给中高级前端关于性能优化的9大策略和6大指标 | 网易四年实践](#)

- 作者: [JowayYoung](#)
- 赞: 1400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 九大策略, 六大指标, 以实践为依据, 不一样的精彩总结。

### 四星推荐

## [硬核JS | 你真的了解垃圾回收机制吗](#)

- 作者: [isboyjc](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 新生代, 老生代, 标记清除, 三色标记法, 必须得了解。

这里强烈推荐 李兵老师的 [图解 Google V8](#)

相关推荐:

[现在已经卷到需要问三色标记了吗](#)

[JavaScript中的垃圾回收和内存泄漏](#)

[简单了解JavaScript垃圾回收机制](#)

[V8 引擎垃圾回收与内存分配](#)

[图解 JavaScript 垃圾回收 — 现代 JavaScript 教程](#)



## [webpack 最佳实践](#))

- 作者: [微医前端团队](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 从基础配置到功能完善, 再到优化。值得你刷一波。

## [2天赚了4个W, 手把手教你用Threejs搭建一个Web3D汽车展厅!](#)

- 作者: [大帅老猿](#)
- 赞: 800+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 幽默, 风趣, 深入浅出的threejs搭建3D汽车展厅。实力与Money齐飞。

## [带你入门three.js——从0到1实现一个3d可视化地图](#)

- 作者: [Fly](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 从0到1, 跟你学three.js。

## [学会这些鲜有人知的coding技巧, 从此早早下班liao-JavaScript实战技巧篇](#)

- 作者: [凉城a](#)
- 赞: 500+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 日常的coding技巧, 前部分很精彩, 后部分作为手册, 也是不错的选择。用心总结, 放心学就好。

## 三星推荐

## [一位 23 岁深漂女前端的心路历程 | 2021 年中总结](#)

- 作者: [卡喵妹](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 18岁, 22岁, 24岁 ..... 30岁。岁月无情的变迁, 回首, 是喜是忧。一起来看看23岁妹子的昨天, 今天, 明天。叙事很好, 目标明确。当然掘金社区, 妹子珍贵。

## [关于微前端\(阿里QianKun\)的那点事——上线一个“微前端”逼走了2位90后](#)

- 作者: [webmote33](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 救火还需队长 章节, 推荐细读和细品。

## [前端工程化实战 - 企业级 CLI 开发](#)

- 作者: [CookieBoty](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 企业级有点拖大, 其CLI思路值得学习和思考。

## [「百毒不侵」面试官最喜欢问的13种Vue修饰符](#)

- 作者: [Sunshine\\_Lin](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: vue修饰符一网打  
净, lazy, trim, number, stop, capture, self, once, prevent, native, left, right, middle, 还差什么, 等你来补充。

## [Vue后台管理系统怎么做权限验证和动态路由，谁来做？](#)

- 作者: [太田稻谷](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 探索了权限管理的实现思路。
- 个人视角: 其实不管是基于 ACL, RBAC等等, 权限前后端都做的, 一个简单的理由, 前端的东西都是不可靠的。

## [从零设计可视化大屏搭建引擎](#)

- 作者: [徐小夕](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 阐述了大屏可视化的核心功能的实现方法, 拖拽器, 物料中心, 动态渲染, 配置面板, 控制中心等等。期待更多的实现细节。

## [一篇够用的TypeScript总结](#)

- 作者: [俊劫](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 覆盖TS的基本语法, 高级语法, 配置, 以及许多工具类型, 比如Partial, Parameters, InstanceType等等。是入门TS的好文章。

## [从场景倒推我们要什么样的微前端体系](#)

- 作者: [字节前端](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 出发点比较新颖, 阐述了微前端的核心概念, 以及最重要的沙箱隔离。

## [让你的动画「时间倒流」](#)

- 作者: [起小就些熊](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 一步一步的实现缓动画, 思路清晰。更深一步, 推荐阅读[animejs](#)。

## [你不得不知的大厂问题复盘方法论](#)

- 作者: [微医前端团队](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 阐述了复盘的重要性, 以及复盘的方法论。
- 个人视角: 复盘属于PDCA的哪一个环节?

## [依赖反转 + 迭代器思想, 实现setTimeout面向next编程](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★★
- 推荐理由: 迭代器思想实现setTimeout面向next编程, 其实不仅仅是setTimeout, 你可以完全定制自己的执行计划。其思想值得思考和借鉴。

## 我的掘金前端周刊 第二周 6月28日-7月4日

### 前言

掘金是一个优秀的社区, 每天都会产出非常多的优秀文章。首页推荐的内容涉及太多领域, 收集一周之内, 优秀的前端文章, 以便自己和有类似需求的同志, 能更高效的学习和成长。



如有遗漏，敬请谅解

本文下面的题材默认不会收集： 1. 面试 2. 算法刷题

### [文件上传，搞懂这8种场景就够了](#)

- 作者: [阿宝哥](#)
- 赞: 800+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 8种上传，单文件，多文件，文件目录，压缩文件目录，拖拽，剪贴板，大文件分块，服务端上传。覆盖广，并有代码示例，文件上传之SDK。

### [宁不会真以为咱前端仔只会切图吧?! 喏，给你 2021 最酷网页设计指南!](#)

- 作者: [掘金安东尼](#)
- 赞: 800+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 虽说是一篇译文，其新拟态，磨砂玻璃设计，3D 色彩，微动画，不对称布局等确实赏心悦目。

### [疯狂操作 CSS3 实现 60 FPS 动画效果，CodeReview 时同事直呼：细节!](#)

- 作者: [掘金安东尼](#)
- 赞: 300+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 采用css提升动画性能。循序渐进，生动有趣。分贫民版，小V版，大V版，终极版。与[我优化了进度条，页面性能竟提高了70%](#)思想上有很多相同之处。css3动画，基本都是通过will-change, transform opacity这些手段来手段。更多采用css优化性能可以查看文章[仅使用CSS提高页面渲染速度](#)

### [2021年你可能不知道的 CSS 特性（下篇）](#)

- 作者: [淘系前端团队](#)
- 赞: 600+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 介绍了CSS一些新特性，CSS 等比缩放，css原生支持嵌套，CSS Houdini 变量等等。新特性，先了解一波。

### [不为人知的 CSS 技巧](#)

- 作者: [gyx\\_这个杀手不太冷静](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 纯css实现打字效果，平滑滚动，吸顶，优化滚动体验，动态文字提示等等。不乏一些实用的技巧，值得节俭和学习。

### [产品经理：鸿蒙那个开场动画挺帅的 给咱们页面也整一个呗](#)

- 作者: [手撕红黑树](#)
- 赞: 800+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 以鸿蒙开机动画为切入点，用多种方式实现了其开机动画。爱国情怀真的是好啊。

### [CSS 奇思妙想 | 全兼容的毛玻璃效果](#)

- 作者: [chokcoco](#)
- 赞: 400+
- 推荐指数: ★★★★★
- 推荐理由: 全兼容的毛玻璃效果，都全兼容了，那你还不拿着直接用?
- 核心实现: backdrop-filter=>background-attachment: fixed+filter: blur()=>moz-element()+filter: blur()=>background

## [2K Star! 超过 50 个专题、450 个好项目，大半年来推荐过的重磅项目合集](#)

- 作者: [天明夜尽](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 覆盖React源码, JavaScript, TypeScript, Flutter, 小程序, 监控等等工具或者项目合集, 有空没空看一看, 也许会有意外的收获。

## [Vite特性和部分源码解析](#)

- 作者: [政采云前端团队](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 从整体流程上分析了一些Vite的编译流程。整体还是偏浅, 期待深度篇。

## [源码浅析-Vue3中的13个全局Api](#)

- 作者: [Tz](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: Vue3中的13个全局Api, 并附详细的源码解析。

## [手写系列-实现一个铂金段位的 React](#)

- 作者: [清汤饺子](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 虽然号称铂金段位, 其真实实力应该属于黄金段位。其一步一步的实现了极其简易的React的重要部分, 值得一读。

## [一个40岁老程序员的前端学习之路 | 2021 年中总结](#)

- 作者: [俺老刘](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 倒出大龄程序员的心声。40岁, 很多程序员成为了管理, 很多程序员成为了专家, 很多程序员转行了, 还有很多程序员还战斗在一线, 年轻人的时代, 我们应该怎么面对和生存。

## [使用 vscode 省时的6个插件](#)

- 作者: [Jimmy](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 工欲善其事,必先利其器, 提高效率的6个工具。6个, 还不够。

## [「微信小程序」生成水印原理与插件编写](#)

- 作者: [我不是外星人](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 比较新颖, 简单实用。
- 核心实现: 先用canvas生成单图, 然后利用背景background-repeat:repeat平铺即可。

## [三天三夜, 整理了30张高清思维导图 | 带你重温ES6 \(下\)](#)

- 作者: [LBJ](#)
- 赞: 100+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 以图的形式展开ES6的特性, 一览全局, 省时省力。

## [3千字长文canvas实现任意正多边形的移动 \(点、线、面\)](#)

- 作者: [Fly](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 徒手画图。点与点之间的距离, 点与直线的关系, 向量的旋转你清楚几个? 本文一一道来。

### [三千文字, 也没写好 Function.prototype.call](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 200+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 一个call延伸了10多个知识点, 看完都不敢说自己能会写call了。读完此文, 对面试官的手写call, 你就可以先加上几个问题, 基于哪个ES版本, 考不考虑node环境, 考不考虑严格模式, eval能不能用。

### [觉醒吧, 异步单例模式 - 不一样的单例模式](#)

- 作者: [云的世界](#)
- 赞: 50+
- 推荐指数: ★ ★ ★
- 推荐理由: 不一样的单例模式, 异步单例模式, 一步一步的完善, 浅入深出, 有一定新颖性, 提供了一种编程思路。

### 我的掘金前端周刊 第一周

#### 前言

掘金是一个优秀的社区, 每天都会产出非常多的优秀文章。  
首页推荐的内容涉及太多领域, 若水三千, 我只取一勺, 收集一周之内, 优秀的前端文章, 以便自己和有类似需求的同志, 能更高效的学习和成长。

如有遗漏, 敬请谅解。

### [15 张前端高清知识地图, 强烈建议收藏](#)

一图胜千文, 涵盖前端多个知识系统。

### [我优化了进度条, 页面性能竟提高了70%](#)

核心知识点: 重绘重排, 性能分析

核心实现: css3动画 + gpu加速

### [JavaScript 中如何实现并发控制?](#)

宝哥出品, 必是精品。

核心实现: 维护一个请求池。

### [你还在重复的搬砖! ? 写个 cli 工具解放你的双手吧 - 动态生成代码模板](#)

编程就是一个解决问题的过程。编写生成代码的代码。来吧, 兄弟。

### [阿里妈妈又做了新工具, 帮你把 Vue2 代码改成 Vue3 的](#)

让你愉快的升级vue3, 那还等什么呢

### [手写 Vue 系列之 Vue1.x](#)

vue3虽然已经到来, 但是之前版本的精髓你依然值得拥有。

### [整理的一些Vue3知识点](#)

初学者和复习vue的知识的手册。

## [React，优雅的捕获异常进阶篇，含Hooks方案](#)

介绍了捕获异常的常见手段，以及React中如何捕获。

核心实现：Object.defineProperty + 装饰器

## [Webpack - 手把手教你写一个 loader / plugin](#)

提供了一套开发准则， just do it.

## [纯 CSS 创建五彩斑斓的智慧阴影！让前景图片自动转化为对应彩色的背景阴影](#)

优秀的翻译之文。一步一步教你实现漂亮的阴影效果。

核心实现：CSS的filter和animation

## [CSS ::marker 让文字序号更有意思](#)

让文字序号变得有灵性。

## [从 Flutter 和前端角度出发，聊聊单线程模型下如何保证 UI 流畅性](#)

先从前端角度出发，分析 event loop 和事件队列模型。再从 Flutter 层出发聊聊 dart 侧的事件队列和同步异步任务之间的关系。

## [总结TypeScript在项目开发中的应用实践体会](#)

理论加实战，赶紧把TS应用到项目中去吧。

## [从微服务到微前端：浅谈微前端的设计思想](#)

里面的微前端的思想，值得去学习。

## [Web 动画原则及技巧浅析](#)

web动画原来这么多原则，我也终于可以专业的和动效设计师沟通了。

## [SVG基础及其动画应用浅析](#)

不失真的SVG动画，值得你去研究和应用。