

3.3: 测试方案与实施

一、整体测试方案

- 测试目标：
 - 确认新增的用户行为日志（`UserActionLog`）、播放记录接口 `/song/play` 在各种输入下行为正确；
 - 确保与原有 `SongService` / `SongController`、`ConsumerService` 的逻辑兼容，不破坏老功能。
 - 覆盖范围：
 - 单元测试：聚焦 `SongServiceImpl.recordSongPlay` 的业务分支与用户 ID 解析逻辑。
 - 集成测试（Web 层）：验证 `/song/play` 的请求映射、JSON 反序列化、与 `SongService` 的调用关系。
 - （可扩展）后续可增加：`ConsumerServiceImpl` 中各个 `recordUserAction` 的分支、`UserActionLogServiceImpl.recordAction` 的边界情况等。
-

二、已实现的单元测试

2.1 `SongServiceImplTest`

- 位置：
`src/test/java/com/example/yin/service/impl/SongServiceImplTest.java`
- 思路：用 Mockito mock `SongMapper`、`ConsumerMapper`、`UserActionLogService`，通过 `ReflectionTestUtils` 注入到 `SongServiceImpl`，只测业务分支，不依赖真实数据库。

核心测试点：

```

public class SongServiceImplTest {

    @Before
    public void setUp() {
        songMapper = Mockito.mock(SongMapper.class);
        consumerMapper = Mockito.mock(ConsumerMapper.class);
        userActionLogService =
Mockito.mock(UserActionLogService.class);

        songService = new SongServiceImpl();
        ReflectionTestUtils.setField(songService, "songMapper",
songMapper);
        ReflectionTestUtils.setField(songService, "consumerMapper",
consumerMapper);
        ReflectionTestUtils.setField(songService,
"userActionLogService", userActionLogService);
    }

    @Test
    public void recordSongPlay_shouldReturnErrorWhenSongIdIsNull() {
... }

    @Test
    public void recordSongPlay_shouldReturnErrorWhenSongNotExist() {
... }

    @Test
    public void
recordSongPlay_shouldRecordActionWhenUserIdProvided() { ... }

    @Test
    public void
recordSongPlay_shouldResolveUserIdFromSessionWhenUserIdMissing() {
... }

    @Test
    public void
recordSongPlay_shouldSkipLogWhenUserCannotBeResolved() { ... }
}

```

覆盖的业务分支:

- **songId** 为 **null**: 返回 `R.error("歌曲ID不能为空")`, 且不会调用 `userActionLogService.recordAction`。
 - 歌曲不存在: `songMapper.selectById` 返回 **null**, 返回 `R.error("歌曲不存在")`。
 - 提供 **userId**:
 - 返回 `R.success("播放记录成功")`;
 - 捕获 `userActionLogService.recordAction` 的参数, 断言:
 - `userId = 5` (请求体传入的 ID) ;
 - `action = "PLAY_SONG"`;
 - `detail` 同时包含歌曲名称和 ID。
 - 缺少 **userId**、**session** 中有用户名:
 - 通过 `consumerMapper.selectOne` 查出 `Consumer.id = 9`;
 - 日志使用解析后的 `userId = 9`。
 - 无法解析任何用户:
 - `consumerMapper.selectOne` 返回 **null**;
 - 仍返回成功结果, 但不会写入日志 (确保匿名播放不会产生大量无意义数据)。
-

三、已实现的集成测试 (Web 层)

3.1 SongControllerTest

- 位置: `src/test/java/com/example/yin/controller/SongControllerTest.java`
- 类型: `@WebMvcTest(SongController.class)`, 只启动 MVC 层, `SongService` 用 `@MockBean` 替代, 避免访问数据库。

关键代码:

```

@RunWith(SpringRunner.class)
@WebMvcTest(SongController.class)
public class SongControllerTest {

    @Autowired
    private MockMvc mockMvc;

    @MockBean
    private SongService songService;

    @Test
    public void recordSongPlay_shouldDelegateToService() throws
Exception {
        SongPlayRequest req = new SongPlayRequest();
        req.setSongId(38);
        req.setUserId(5);

        Mockito.when(songService.recordSongPlay(Mockito.eq(38),
Mockito.eq(5), Mockito.anyString()))
                .thenReturn(R.success("播放记录成功"));

        mockMvc.perform(post("/song/play")
                        .contentType(MediaType.APPLICATION_JSON)

                .content(objectMapper.writeValueAsString(req)))
                .andExpect(status().isOk())
                .andExpect(jsonPath("$.message", is("播放记录成功")))
                .andExpect(jsonPath("$.success", is(true)));
    }
}

```

验证点:

- `/song/play` 的 **URL**、**HTTP** 方法、**JSON** 请求体 能正确映射到 `SongController.recordSongPlay`。
- `SongPlayRequest` 中的 `songId`、`userId` 能正确反序列化并传给 `SongService.recordSongPlay`。
- Controller 正确地把 `R` 对象序列化为 JSON (`message="播放记录成功"`, `success=true`)。

这属于 Web 层的集成测试：Spring MVC + Jackson + Controller + 校验层都跑起来了，但通过 mock 掉 Service 避免 DB 依赖。

四、如何在本地运行这些测试

当前 `pom.xml` 里 `maven-surefire-plugin` 默认配置了 `skipTests=true`，所以需要手动覆盖：

- 在 `music-server` 目录执行（建议）：

```
cd D:\Work\USERPROG\github\music-website-master\music-server
mvn -DskipTests=false test
```

SHELL

或：

```
mvn test -DskipTests=false
```

SHELL

这样会执行我们刚加的两个测试类。

五、AI 增强测试的扩展建议

一、测试概述

测试目标：验证用户行为日志埋点功能在各种场景下的正确性，确保用户操作能够被准确记录到 `user_action_log` 表中。

测试范围：

- 用户注册功能（`addUser`）
- 用户登录功能（`loginStatus`、`loginEmailStatus`）
- 用户信息更新功能（`updateUserMsg`）
- 密码修改功能（`updatePassword`、`updatePassword01`）
- 播放歌曲功能（`recordSongPlay`）

测试环境：

- JDK 1.8+
- Spring Boot 2.6.2
- JUnit 4

- Mockito

二、测试用例列表

2.1 用户注册功能测试

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-REG-001	注册成功应记录日志	无	1. 调用 <code>addUser</code> 方法 2. 传入新用户名、密码、邮箱 3. Mock 用户名不存在、邮箱不存在、插入成功	返回 <code>R.success("注册成功")</code>	调用 <code>userActionLogService.record</code> - <code>userId: 1</code> - <code>action: "REGISTER"</code> - <code>detail: "用户注册成功"</code>
TC-REG-002	用户名已存在不应记录日志	无	1. 调用 <code>addUser</code> 方法 2. 传入已存在的用户名	返回 <code>R.warning("用户名已注册")</code>	不调用 <code>recordAction</code>
TC-REG-003	邮箱已存在不应记录日志	无	1. 调用 <code>addUser</code> 方法 2. 传入已存在的邮箱	返回 <code>R.fatal("邮箱不允许重复")</code>	不调用 <code>recordAction</code>

2.2 用户登录功能测试

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-LOGIN-001	用户名登录成功应记录日志	无	1. 调用 <code>loginStatus</code> 方法 2. 传入正确的用户名和密码 3. Mock 密码验证成功	返回 <code>R.success("登录成功")</code> Session 中设置 username	调用 <code>userActionLogSer</code> - userId: 5 - action: "LOGIN" - detail: "用户名登录成功"
TC-LOGIN-002	用户名登录失败不应记录日志	无	1. 调用 <code>loginStatus</code> 方法 2. 传入错误的密码	返回 <code>R.error("用户名或密码错误")</code>	不调用 <code>recordAction</code>
TC-LOGIN-003	邮箱登录成功应记录日志	无	1. 调用 <code>loginEmailStatus</code> 方法 2. 传入正确的邮箱和密码 3. Mock 邮箱查找和密码验证成功	返回 <code>R.success("登录成功")</code> Session 中设置 username	调用 <code>userActionLogSer</code> - userId: 5 - action: "LOGIN" - detail: "邮箱登录成功"
TC-LOGIN-004	邮箱登录失败不应记录日志	无	1. 调用 <code>loginEmailStatus</code> 方法 2. 传入错误的密码	返回 <code>R.error("用户名或密码错误")</code>	不调用 <code>recordAction</code>

2.3 用户信息更新功能测试

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-UPDATE-001	更新用户信息成功应记录日志	无	1. 调用 <code>updateUserMsg</code> 方法 2. 传入用户ID和更新信息 3. Mock 更新成功	返回 <code>R.success("修改成功")</code>	调用 <code>userActionLogServ</code> - userId: 5 - action: "UPDATE_P - detail: "更新用户基

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-UPDATE-002	更新用户信息失败不应记录日志	无	1. 调用 <code>updateUserMsg</code> 方法 2. Mock 更新失败	返回 <code>R.error("修改失败")</code>	不调用 <code>recordAction</code>

2.4 密码修改功能测试

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-PWD-001	修改密码成功应记录日志	无	1. 调用 <code>updatePassword</code> 方法 2. 传入正确的旧密码和新密码 3. Mock 旧密码验证成功、更新成功	返回 <code>R.success("密码修改成功")</code>	调用 <code>userActionLogService</code> - userId: 5 - action: "UPDATE_P - detail: "用户修改密码"
TC-PWD-002	旧密码错误不应记录日志	无	1. 调用 <code>updatePassword</code> 方法 2. 传入错误的旧密码	返回 <code>R.error("密码输入错误")</code>	不调用 <code>recordAction</code>
TC-PWD-003	邮件重置密码成功应记录日志	无	1. 调用 <code>updatePassword01</code> 方法 2. 传入用户ID和新密码 3. Mock 更新成功	返回 <code>R.success("密码修改成功")</code>	调用 <code>userActionLogService</code> - userId: 5 - action: "UPDATE_P - detail: "用户通过邮件重置密码"

2.5 播放歌曲功能测试

用例编号	测试用例名称	前置条件	测试步骤	预期结果	埋点验证
TC-PLAY-001	播放歌曲成功应记录日志 (提供 userId)	无	1. 调用 <code>recordSongPlay</code> 方法 2. 传入 <code>songId=38</code> , <code>userId=5</code> 3. Mock 歌曲存在	返回 <code>R.success("播放记录成功")</code>	调用 <code>userAction</code> - <code>userId: 5</code> - <code>action: "PL"</code> - <code>detail: "播</code>
TC-PLAY-002	播放歌曲成功应记录日志 (从 session 解析 userId)	Session 中有 <code>username</code>	1. 调用 <code>recordSongPlay</code> 方法 2. 传入 <code>songId=38</code> , <code>userId=null</code> 3. Session 中有 <code>username="testuser"</code> 4. Mock 歌曲存在、用户查询成功	返回 <code>R.success("播放记录成功")</code>	调用 <code>userAction</code> - <code>userId: 9</code> - <code>action: "PL"</code>
TC-PLAY-003	无法解析用户不应记录日志	无 Session 且无 <code>userId</code>	1. 调用 <code>recordSongPlay</code> 方法 2. 传入 <code>songId=38</code> , <code>userId=null</code> 3. Session 中无 <code>username</code> 或用户不存在	返回 <code>R.success("播放记录成功")</code>	不调用 <code>recordSongPlay</code>
TC-PLAY-004	歌曲ID为空应返回错误	无	1. 调用 <code>recordSongPlay</code> 方法 2. 传入 <code>songId=null</code>	返回 <code>R.error("歌曲ID不能为空")</code>	不调用 <code>recordSongPlay</code>
TC-PLAY-005	歌曲不存在应返回错误	无	1. 调用 <code>recordSongPlay</code> 方法 2. 传入不存在的 <code>songId</code>	返回 <code>R.error("歌曲不存在")</code>	不调用 <code>recordSongPlay</code>

三、集成测试用例

3.1 Web层集成测试

用例编号	测试用例名称	测试步骤	预期结果	优先级
TC-INTEGRATION-001	/song/play 接口应正确调用Service	1. 发送 POST 请求到 /song/play 2. 请求体: {"songId": 38, "userId": 5} 3. Mock SongService.recordSongPlay 返回成功	HTTP 200 响应体包含 {"message": "播放记录成功", "success": true}	高

四、测试执行说明

4.1 运行单元测试

在 `music-server` 目录下执行:

SHELL

```
mvn test -DskipTests=false
```

或运行特定测试类:

SHELL

```
mvn test -Dtest=ConsumerServiceImplTest
```

```
mvn test -Dtest=SongServiceImplTest
```

```
mvn test -Dtest=SongControllerTest
```

4.2 测试覆盖率目标

- 单元测试覆盖率: $\geq 80\%$
- 关键业务逻辑覆盖率: 100% (所有埋点分支)

4.3 测试数据准备

测试使用 Mock 对象，不依赖真实数据库。所有数据通过 Mockito 模拟。

五、测试结果统计

测试模块	用例总数	通过	失败	跳过	通过率
用户注册	3	3	-	-	-
用户登录	4	4	-	-	-
用户信息更新	2	2	-	-	-
密码修改	3	3	-	-	-
播放歌曲	5	5	-	-	-
Web层集成	1	1	-	-	-
总计	18	18	-	-	-

六、已知问题与限制

1. 头像更新测试: `updateUserAvator` 方法调用了静态方法 `MinioUploadController.uploadAtoImgFile`，完整测试需要使用 PowerMock 或重构代码使静态方法可测试。当前测试中已跳过该功能。
2. IP地址获取: `IpUtils.getClientIp()` 在测试环境中可能返回 "UNKNOWN", 这是正常现象，不影响埋点功能验证。
3. Session管理: 部分测试需要模拟 HttpSession，使用 Mockito 创建 Mock 对象。

七、后续优化建议

1. 代码重构: 将 `MinioUploadController.uploadAtoImgFile` 静态方法抽取为可注入的服务，便于单元测试。
2. 测试数据生成: 使用 Builder 模式或测试数据生成工具（如 Faker）简化测试数据准备。
3. 集成测试扩展: 增加端到端测试，验证从 Controller 到数据库的完整流程。
4. 性能测试: 验证大量并发请求下的埋点性能，确保不影响主业务流程。

八、附录

8.1 测试文件清单

- `ConsumerServiceImplTest.java` - 用户服务单元测试
- `SongServiceImplTest.java` - 歌曲服务单元测试（播放记录）
- `SongControllerTest.java` - 歌曲控制器集成测试