

FO-TESJI-11100-12



NOMBRE DE LA PRÁCTICA	Reporte			No.	1
ASIGNATURA:	METODOS NUMERICOS	CARRERA:	INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES	PLAN:	ISIC-2010-224

NOMBRE: YOLOTZIN DOMINGUEZ SANTOS GRUPO:3041

- I. COMPETENCIA(S) ESPECÍFICA(S):
- II. MATERIAL EMPLEADO:
 - Dev-C++
- III. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA:

LENGUAJE C

C es el lenguaje de programación estructurada desarrollada a principios de los años 70.. Es un lenguaje de nivel medio, pero con muchos características de bajo0 nivel. Está disponible en un amplio abanico de plataformas

CARACTERISTICAS

- -Lenguaje relativamente pequeño solo ofrece sentencias de control sencillas y funciones.
- -La E/S no forma parte del lenguaje, si no que se proporciona a través de una biblioteca de funciones.
- -Permite la agrupación de instrucciones, Programación estructurada.
- -Permite la separación de un programa en módulos que admiten independiente. Diseño modular

Un poco de historia

- -En 1872 es Dennis Ritchi quien diseña finalmente C a partir del B de Thompson, aportando un diseño de tipos y estructuras en el lenguaje muy superior.
- -Es un lenguaje que permite realizar una programación estructurada economizada las expresiones, con abundancia de operadores y tipos de datos, codificando en alto y bajo nivel simultáneamente, remplazando ventajosamente la programación en ensamblador y permitiendo una utilización natural del as funciones primitivas del sistema.

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



Printf (print formated)

- Sirve para imprimir en pantalla una cadena de caracteres con formato.
- Hay algunos caracteres especiales que no son imprimibles en pantalla como:

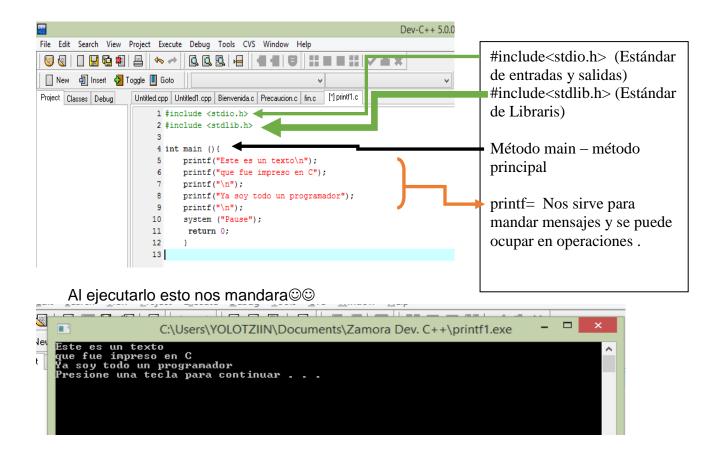
\n : Salto de línea

\t : Imprime un espacio de tabulador horizontal

\a : Sonido audible

\b : Retroceso

Elabora un programa que te permita ocupar a printf , esta nos sirve para imprimir en pantalla una cadena de caracteres con formato.



LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	4	
Representante de la Dirección		I	
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

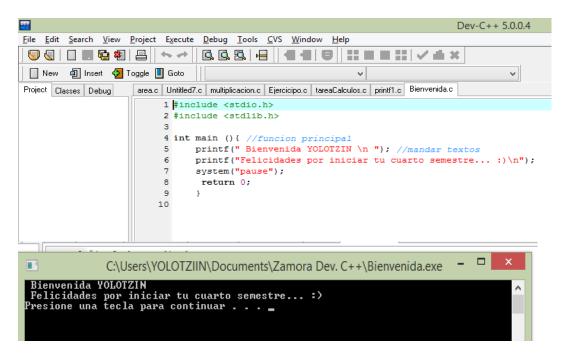


FO-TESJI-11100-12



Ejercicio

- -Crea un nuevo archivo de Dev-C ++
- -Crea un nuevo programa que imprima una bienvenida con tu nombre. Ejemplo ¡BienevnidCG; fi dC Es un gusto compilar para! gyxxxg



Estructura del programa en C

}

```
#include <stdio.h>

Bibliotecas

int main(){
    senetncia 1
    sentencia 2
    sentencia 2
    ...
    Sentencia n
    return =0;

Bibliotecas

Funcion principal{
    sentencia 1
    sentencia 1
    sentencia 2
    ...
    sentencia n
    return =0;
```

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	



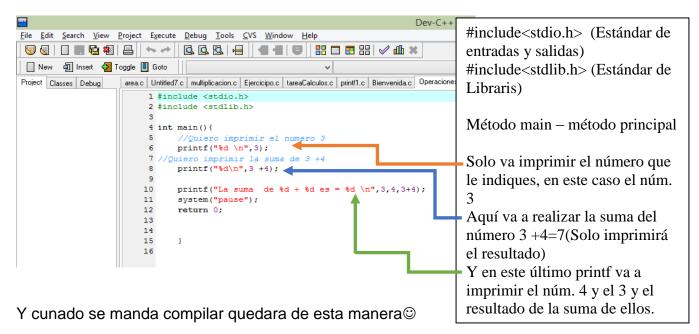
FO-TESJI-11100-12

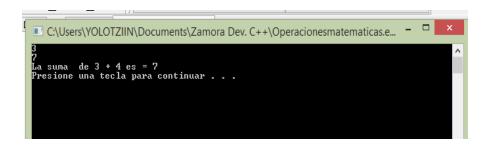


Comentarios

//comentarios para una sola linea /* Comentarios para una o mas lineas */

Operaciones matematicas





LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



Operaciones aritméticas

- + [Adición]
- [sustracción]
- * [Multiplicación]
- / [División]
- % [Modulo]
- ++ [Incremento]
- -- [Decremento]

Crea un programa en Dev-C++ que se llame:

- -OperacionesAritmeticas
- -En el método principal (main) escribir el código para imprimir la suma de:

```
Dev-C++ 5.0.0.4
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>S</u>earch <u>V</u>iew <u>P</u>roject <u>E</u>xecute <u>D</u>ebug <u>T</u>ools <u>C</u>VS <u>W</u>indow <u>H</u>elp
New 🗐 Insert 🤚 Toggle 🛮 Goto
                   Bienvenida.c | Operacionesmatematicas.cpp | [*] OperacionesAritmeticas.c | Constantes.c
                         1 #include <stdio.h>
                         2 #include <stdlib.h>
                         4 int main(){
                              printf(" %d\n", 5 );
                              printf(" %d\n", 8 );
                             printf(" %d\n", 5 + 8);
                             printf("La suma de %d + %d es = %d \n",5,8,5+8);
                        10
                        11 printf("\n");
                        12 printf(" %d\n", 78787 );
                             printf(" %d\n", 3259 );
                        13
                               oopoppo printf(" %d\n", 78787 + 3259);
                        15 //
                             printf("La suma de %d + %d es = %d \n",78787, 3259,78787 + 3259);
                       16
                        17 system("pause");
                       18
                              return 0;
                        19
```

#include<stdio.h> (Estándar de entradas y salidas)
#include<stdlib.h> (Estándar de Libraris)

Método main – método principal

printf= Nos sirve para mandar mensajes y se puede ocupar en operaciones, en este caso -imprimirá en pantalla los

- números 5 y 8. -Luego el resultado de la suma
- de ellos.
 -Con él %d nos sirve para datos
- numéricos y decimales por eso los valores que se encuentren fuera de estos.
- -Pasa lo mismo con la otra suma de 78787 + 3259,

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÀCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATO	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



-Al final esto manda a imprimir en pantalla.. Los números que queríamos sumar y el resultado de la suma entre ellos, y en otro

caso un mensajito de lo que salió de la suma.

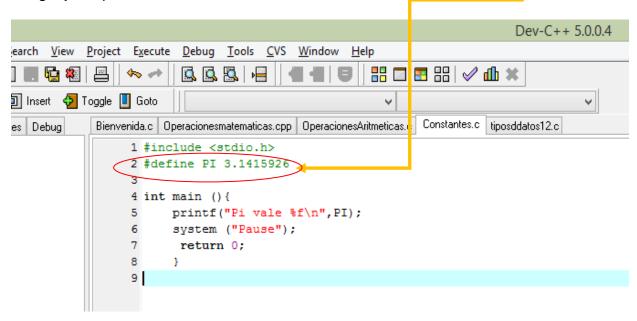
```
C:\Users\YOLOTZ||N\Documents\Zamora Dev. C++\Ope

5
8
13
La suma de 5 + 8 es = 13

78787
3259
82046
La suma de 78787 + 3259 es = 82046
Presione una tecla para continuar . . . _
```

Planilla 3

Lenguaje C permite definir controles con valor númerico por medio de macros.

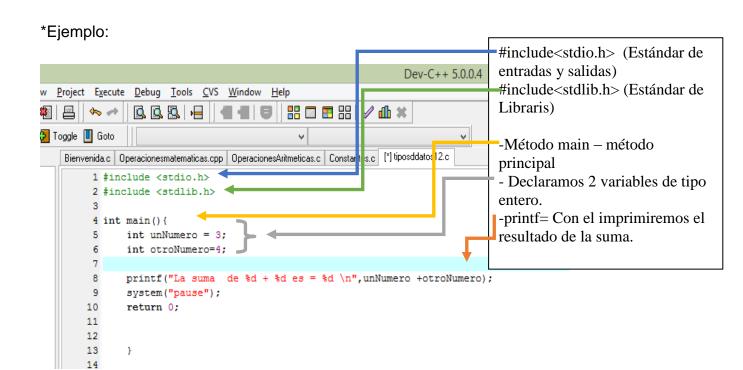


LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

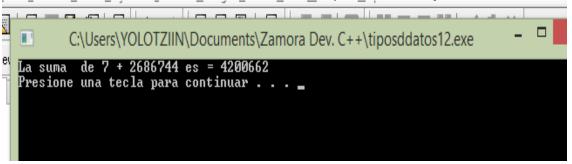


FO-TESJI-11100-12





Y solo nos devolvera cuales son los numeros que sumamos y su resultado.



LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

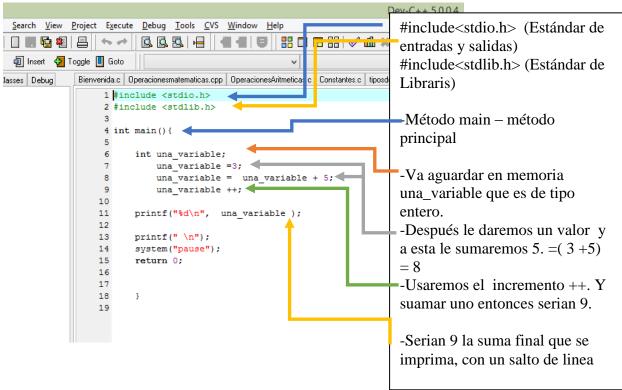


FO-TESJI-11100-12



VARIABLES

-Es un a referencia a una sección de memoria.



Solo nos imprimirá el resultado. ©

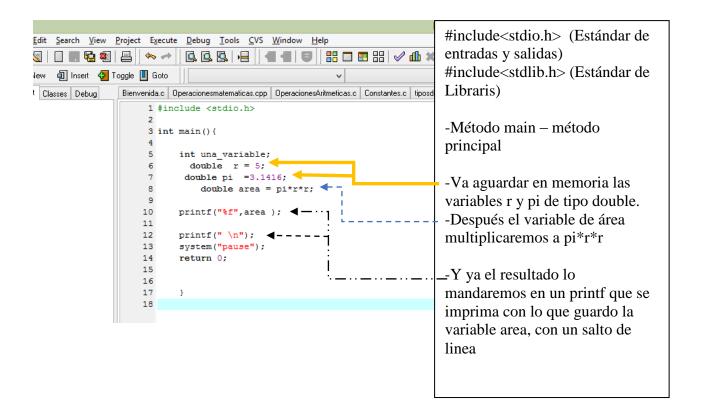


LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

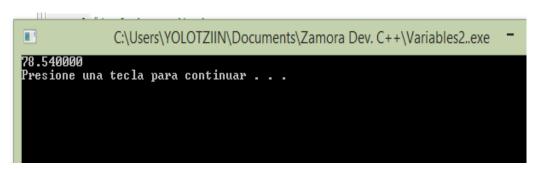


FO-TESJI-11100-12





Solo nos dará el resultado de la multiplicación.

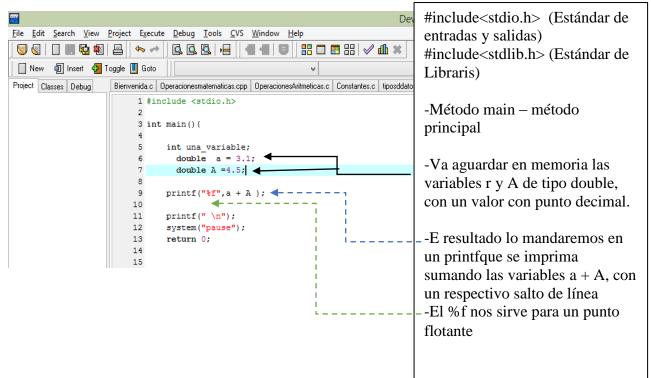


LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

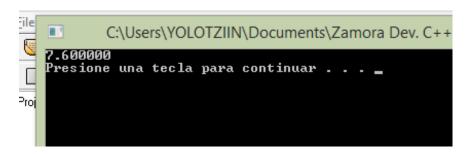


FO-TESJI-11100-12





Y optendremos el resultado.



LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	LABORATOR	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró		Versión		
Representante de la Dirección			1	
Autorizó		Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Supe Jilotepec	eriores de	7	' de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



Ejercicio: Calcular la cantidad de segundos que has vivido:

- $-1 \min = 60 \text{ seg.}$
- -1 hora = 60 min
- -1 día = 24 min
- -1 año = 365 días
- = segundos = años*365*24*60*60

```
Dev-C++ 5.0.0.4
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>S</u>earch <u>V</u>iew <u>P</u>roject <u>Execute Debug Tools <u>C</u>VS <u>W</u>indow <u>H</u>elp</u>
New 🗐 Insert 🚱 Toggle 📕 Goto
                      Bienvenida.c | Operacionesmatematicas.cpp | OperacionesAritmeticas.c | Constantes.c | tiposddatos12.c | Variable.c | Variables2.c | TiposDeDatos.c | edad.c
Project Classes Debug
                           1 #include <stdio.h>
                          3 int main(){
                                 int min= 60;
                                int hor=60, dia=24, an=365, anf;
                                 int edad =19;
                                int vari;
                                vari= vari =(edad*min *hor*dia*an);
                                printf("Los segundos que he vivido son = %d",vari);
                          10
                               printf("\n");
                          11
                                system("pause");
                               return 0;
                          14
                          15
```

Y estos fueron los segundos que he vivido

```
Los segundos que he vivido son = 599184000

Presione una tecla para continuar . . .
```

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión		
		1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	7 de Febrero de 2017	

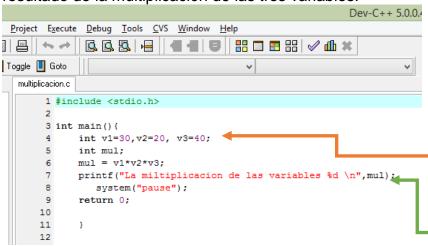


FO-TESJI-11100-12



*Ejercicio:

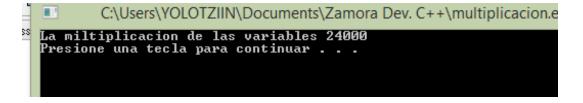
Declara 3 variables y asígnales valores enteros . Mostrar el resultado de la multiplicación de las tres variables.



#include<stdio.h> (Estándar de entradas y salidas)

- -Método main método principal
- -Va aguardar en memoria las variables con valores enteros.
- -E resultado lo mandaremos en un printf que se imprima multiplicando las variables v1*v2*v3, que guaradron en la variable mul.

Y lo mandaremos a imprimir:



-Ejercicio:

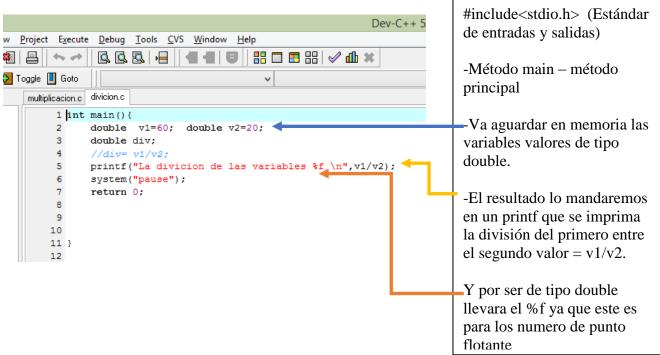
Declara 2 variables dobles (reales) y asignarles valores diferentes de 0. Mostrar el resultado al dividir ñla p´rimera entre la segunda.

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión		
		1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	7 de Febrero de 2017	

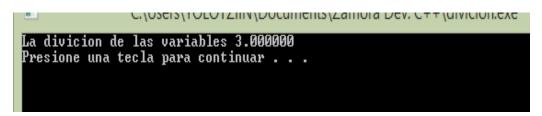


FO-TESJI-11100-12





Y ya al imprimir nos manadara con muchos ceros los cuales se pusieron por la declaración de tipo %f.



Ejercicio:

Crea un programa que calcule el area de un circulo que tien 10 metros de diametro.

Area= PIr^2

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	

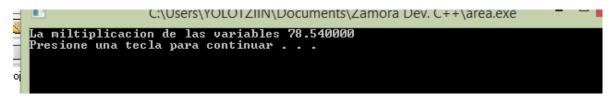


FO-TESJI-11100-12



```
Dev-C++ 5.0.0.4
                                                                     #include<stdio.h> (Estándar de
         <u>D</u>ebug <u>T</u>ools <u>C</u>VS <u>W</u>indow <u>H</u>elp
ect E<u>x</u>ecute
                                                                     entradas y salidas)
40.00
         e 🔳 Goto
                                                               V
                                                                     -Método main – método
Iltiplicacion.c divicion.c area.c
                                                                     principal
   1 #include <stdio.h>
                                                                      -Va aguardar en memoria las
  3 int main(){
   4
       double r=5;
                                                                     variables con valores double.
   5
        double pi = 3.1416;
   6
       double mul;
       mul = (pi*(r*r));
                                                                     -E resultado lo mandaremos en
                                                                     un printf que se imprima
  9 printf("La miltiplicacion de las variables %f \n", mul);
  10
         system("pause");
                                                                     multiplicando las variables,
  11
        return 0;
                                                                     primero r*r y después por pi y se
  12 }
                                                                     guardaran en la variable mul.
  13
```

Y el resultado sera :)



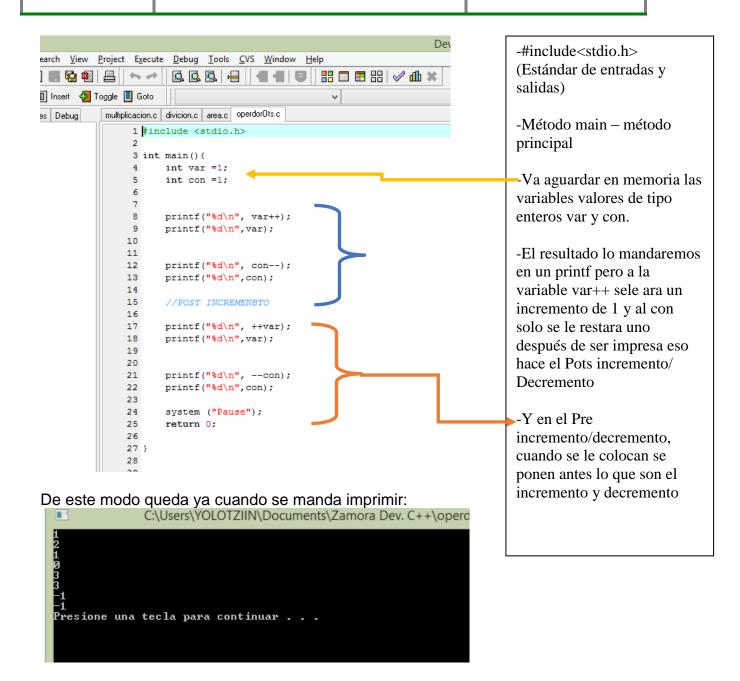
LAMINA 4.

OPERADORES INCREMENTO/DECREMENTO

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	







LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



```
-#include<stdio.h> (Estándar de
                                                        Dev-C++ 5.0.0.4
                                                                          entradas y salidas)
w <u>Project Execute Debug Tools CVS Window Help</u>
-Método main – método principal
   multiplicacion.c divicion.c area.c operdorOts.c operadoresIncrementoDecre.c
                                                                          -Va aguardar en memoria las
       1 #include <stdio.h>
                                                                          variables valores de tipo enteros
       3 int main(){
                                                                          var y con.
            int c = 5:
           printf("c :%d\n", c); //c=5
                                                                          -El resultado lo mandaremos en un
           printf("c++ :&d\n", c++);//Imprime 5 luego incrementa
printf("c :&d\n", c);//c = 6
       8
                                                                          printf pero a la variable c++ sele
      10
                                                                          ara un incremento de 1 su
           int d = 10;
      11
      12 printf("d :%d\n", d); //d 010
                                                                          resultado será 6 después.
          printf("d :%d\n", --d); // d = Decrementa y luego imprim
printf("d :%d\n",d);// d = 9
      13
      14
      15
                                                                          -Y d=10, se le realizara un
          system ("Pause");
      16
                                                                          decremento de 1 =9
      17 return 0;
      18 }
      19
```

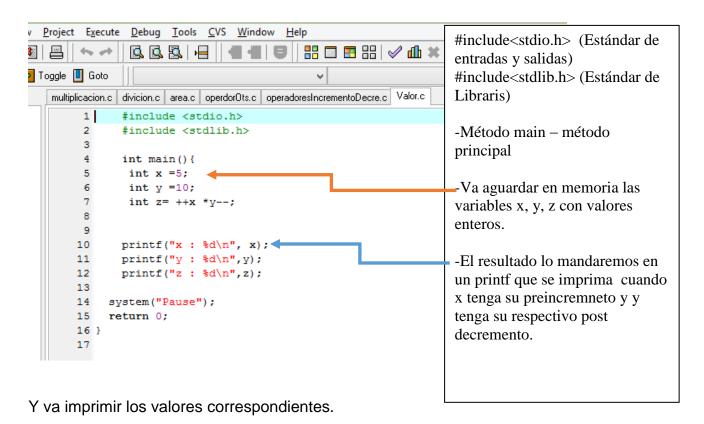
Y ene ste orden nos imprimio primero el numero que queremos imprimir y despues con el incremento o decremento.

```
c:5
c++:5
c:6
d:10
d:9
d:9
Presione una tecla para continuar . . .
```

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró Representante de la Dirección	Versión	1	
Autorizó Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de	Fecha de revisión	7 de Febrero de 2017	
Jilotepec			







```
C:\Users\YOLOTZIIN\Documents\Zamora Dev. C++\Valor.exe

x: 6
y: 9
z: 60
Presione una tecla para continuar . . .
```

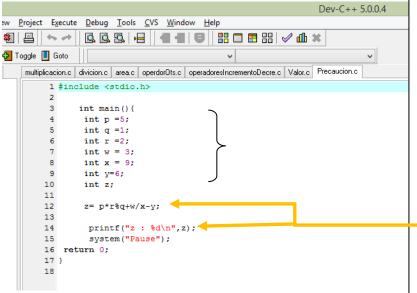
LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



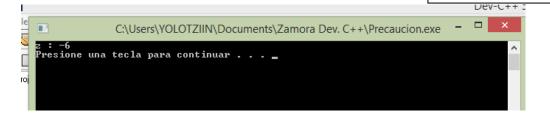
LAMINA 5



#include<stdio.h> (Estándar de entradas y salidas)
#include<stdlib.h> (Estándar de Libraris)

- -Método main método principal
- -Va aguardar en memoria las variables p, q, r, w, x, y con valores enteros.
- El resultado lo guardaremos en z, ya que ahí realizaremos las operaciones p * r % q + w / x y lo mandaremos en un printf que se imprima cuando z ya termine de realizar la operación.

Y el resultado final fue de -6



LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	





```
#include<stdio.h> (Estándar de
                                                       Dev-C++ 5.0.0.
<u>Project Execute Debug Tools CVS Window Help</u>
                                                                    entradas y salidas)
#include<stdlib.h> (Estándar de
🛮 Toggle 🔳 Goto
                                                                   Libraris)
   multiplicacion.c divicion.c area.c operdorOts.c operadoresIncrementoDecre.c Valor.c Precaucion.c prec
       1 #include <stdio.h>
                                                                    -Método main – método
       2 #include <stdlib.h>
                                                                   principal
           int main(){
       5
          printf("1 + 2 : %d\n", 1 +2 *3);
                                                                    -El lo mandaremos en un printf
       6
           printf("1 + 2 : %d\n",(1 + 2)*3);
                                                                    que se imprima cuando termine
          printf("1 + 2 : %d\n",1+(2*3));
                                                                    de realiza la operación:
       9
      10
         system("Pause");
                                                                    -En el primero 1+2*3=7
      11 return 0;
                                                                    -El segundo (1+2)*3=9
      12 }
      13
                                                                    -El tercero 1+(2*3)=7
```

```
C:\Users\YOLOTZIIN\Documents\Zamora Dev. C++\precedencia deOperdores.e...

1 + 2 : 7
1 + 2 : 9
1 + 2 : 7
Presione una tecla para continuar . . .
```

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	





```
rch <u>V</u>iew <u>Project Execute <u>D</u>ebug <u>T</u>ools <u>C</u>VS <u>W</u>indow <u>H</u>elp</u>
                                                                                              #include<stdio.h> (Estándar de
Insert 👰 Toggle 📕 Goto
                                                                                              entradas y salidas)
                                        ~
Debug multiplicacion.c divicion.c area.c operdor0ts.c operadorestnorementoDecre.c Valor.c Precaucion.c precedencia deOperdores.c trabajo.c
            2 #include <stdlib.h>
                                                                                              -Método main – método
                  int main() {
                        SOLUCION DEL PRIMER PROBLEMA DE LAS FRACCIONES
                                                                                              principal
                   double n1 =1;
                   double n2 =3;
                   double n3=5;
                  double n4 =30;
double n5 =23;
                                                                                              -El lo mandaremos en un printf
            10
            11
                   double re;
                                                                                              que se imprima cuando termine
                  re= (n1/n2)+(n2/n3)+(n1/n4)/ (n5/ n4);
            12
                  printf ("El resultado del primer problema de fraciones es %4f\n",re );
                                                                                              de realiza la operación:
                   printf ("\n");
            14
15
                     SOLUCION DEL SEGUNDO PROBLEMA DE LAS FRACCIONES
                                                                                              -En el primero 1+2*3=7
            16
17
                   double aa = 5;
                   double b = 2;
                                                                                              -El segundo (1+2)*3=9
                   double c = 1;
            19
                   double d = 4;
                                                                                              -El tercero 1+(2*3)=7
            20
                   double e;
            21
                   double f;
            22
                   double q;
                   double h;
            24
            25 e=(b)-(c/d);
            26
27
                    f=(c)+(b/e);
                    g=(c/f);
                    h=(aa)+(b/g);
            29
                  printf ("El resultado del segundo problema de fraciones es%2f\n",h);
            31
                  printf ("\n");
                   system ("Pause");
            32
                    return 0;
```

```
C:\Users\YOLOTZIIN\Documents\Zamora Dev. C++\tareaCalculos.exe

El resultado del primer problema de fraciones es 0.976812

El resultado del segundo problema de fraciones es9.285714

Presione una tecla para continuar . . . _
```

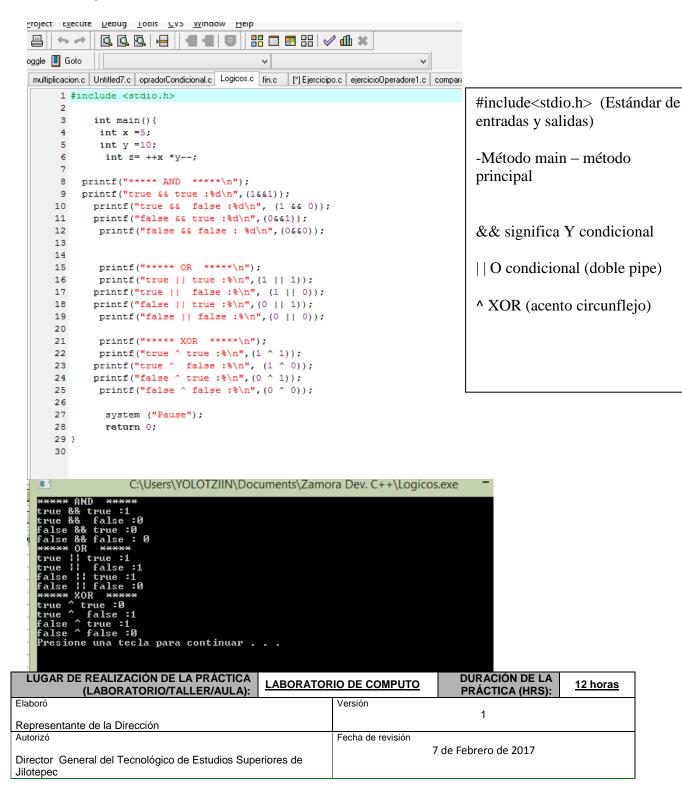
LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA): LABORATORIO/TALLER/AULA):	RIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	' de Febrero de 2017	



FO-TESJI-11100-12



LAMINA 6.







```
Imprimir valores de:
-P = true
Q= false
R=true
T=false
P y R
Q o T
P y Q o R y T
P xor Q xor R xor T
Not Q y not T
Not not not P
```

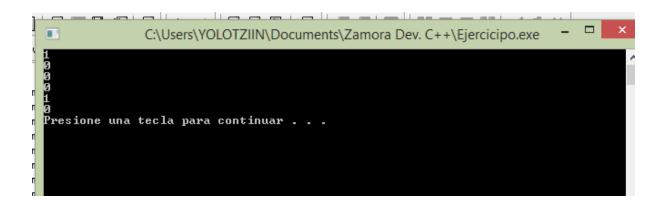
```
Dev-
Project Execute Debug Tools CVS Window Help
                           44 8 # = = # / 4 ×
            ♦
oggle 📘 Goto
 multiplicacion.c Untitled7.c opradorCondicional.c Logicos.c fin.c [*] Ejercicipo.c ejercicioOp
     2 #include <stdio.h>
          int main() {
           int P =1;
     5
            int Q =0;
     6
            int R =1;
            int T = 0;
     8
     9
    10
    11
           printf ("%d\n",P & R );
    12
            printf ("%d\n", Q || T );
             printf ("%d\n",P & Q || R & T );
    13
              printf ("%d\n",P ^ Q ^ R ^ T);
    14
    15
               printf ("%d\n", ! Q &! T );
    16
                 printf ("%d\n", !!!P );
    17
           system ("Pause");
    18
    19
             return 0;
    20
    21
    22
```

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión		
		1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	7 de Febrero de 2017	

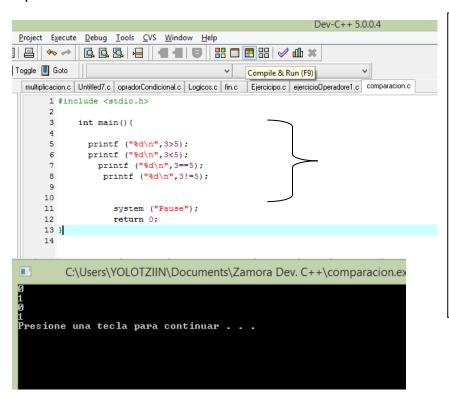


FO-TESJI-11100-12





Operadores relacionales



#include<stdio.h> (Estándar de entradas y salidas)

-Método main – método principal

3 es mayor que 5= falso

3 es menor que 5= verdadero

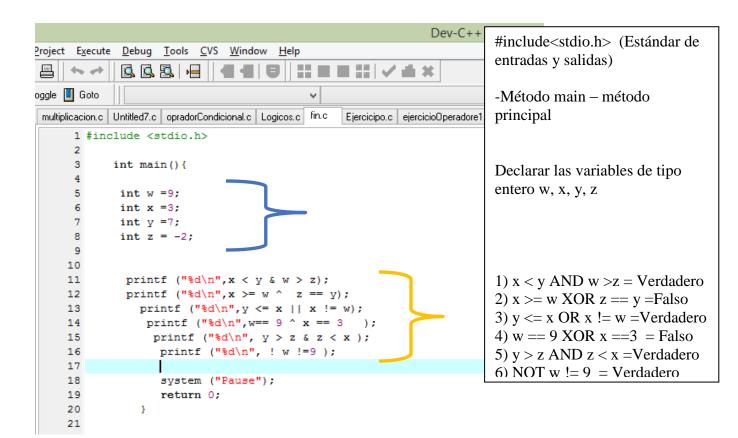
3 es igual a 5 = falso

3 es diferente de 5= verdadeero

LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	7 de Febrero de 2017	









LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRÁCTICA (LABORATORIO/TALLER/AULA):	ORIO DE COMPUTO	DURACIÓN DE LA PRÁCTICA (HRS):	12 horas
Elaboró	Versión	1	
Representante de la Dirección			
Autorizó	Fecha de revisión		
Director General del Tecnológico de Estudios Superiores de Jilotepec	7	de Febrero de 2017	