# TP 38

## Algorithme de Knuth-Morris-Pratt

L'algorithme de Knuth-Morris-Pratt est un autre algorithme de recherche d'une chaîne dans un texte. Il repose lui-aussi sur un prétraitement du motif à rechercher.

- 1. Écrire une fonction print\_list qui affiche une liste d'entiers formattée de la manière suivante :
  - · un élément par ligne;
  - et qui indique l'indice.

```
print_list : int list -> unit
```

Par exemple, l'appel print\_list [ 8; 6; 1 ] affichera:

```
indice 0: 8
indice 1: 6
indice 2: 1
```

#### I Méthode naïve

1. Écrire une fonction is\_prefix tel que l'appel is\_prefix u v k vérifie si *u* est préfixe du suffixe de *v* qui commence à l'indice *k*. On supposera, sans le vérifier, que la longueur de ce préfixe est supérieure à la longueur de *u*.

```
is_prefix : string -> string -> int -> bool
```

2. Écrire une fonction occurrences tel que l'appel occurrences u v renvoie la liste des indices des occurrences de *u* dans le texte *v*.

```
occurences : string -> string -> int list
```

Par exemple:

```
# print_list (occurences "abadababa" "abacabadabadabadabadababaa")
indice 0 : 11
indice 1 : 17
- : unit = ()
```

3. Quelle est la complexité, dans le pire des cas, en fonction de |u| et de |v| de cette fonction?

#### II Bord maximal d'un mot

**Définition.** Un bord d'un mot u non vide est un prefixe strict de u qui est également un suffixe de u. Le bord maximal de u est l'unique bord de longueur maximale, on le note  $\beta(u)$ .

#### Remarques.

- Tout mot non vide admet au moins le mot  $\varepsilon$  comme bord;
- on peut identifier un bord v d'un mot u avec sa longueur |v|. Comme tous les bords sont préfixes de u, sa longueur suffit à caractériser un bord donné si on connaît u;
- on pose par convention  $\beta(\varepsilon) = \varepsilon$ .
- 4. Donner les trois bords du mot u = abaababa. Que vaut  $\beta(u)$ ?
- 5. Que vaut  $\beta^{(2)}(u) = \beta(\beta((u)))$ ? Et  $\beta^{(3)}(u)$ ?
- 6. Montrer que la suite  $(\beta^{(k)}(u))_{k\in\mathbb{N}}$  converge et que l'ensemble de ses termes est exactement l'ensemble des bords de u.
- 7. Écrire une fonction bord\_maximal telle que l'appel bord\_maximal u i renvoie la longueur  $\beta(u_0 \dots u_{i-1})$  du bord maximal du préfixe de taille i du mot u (supposé non vide).

```
bord_maximal : string -> int -> int
```

Quelle est sa complexité?

Pour pouvoir transposer le problème de la recherche du bord maximal à la recherche d'un mot dans un texte, il nous faut calculer les bords maximaux de tous les préfixes d'un mot.

8. En utilisant la fonction précédente, écrire une fonction bords\_maximaux\_prefixes\_naif qui renvoie la suite  $(|\beta(u_0 \dots u_{i-1})|)_{i \in [0,|u|]}$  (sous forme de tableau).

```
bords_maximaux_prefixes_naif : string -> int array
```

Par exemple:

```
# bords_maximaux_prefixes_naif "abaababa";;
- : int array = [|0; 0; 0; 1; 1; 2; 3; 2; 3|]
```

Quelle est sa complexité?

On va proposer maintenant une méthode bien plus efficace.

Supposons que l'on connaisse les bords maximaux pour les i premiers préfixes de u, c'est-à-dire jusqu'au préfixe  $v = u_0 u_1 \dots u_{i-1}$ . On cherche alors à calculer  $\beta(vu_i)$ . On remarque que ce bord maximal est nécessairement de la forme  $wu_i$  avec w un bord (non nécessairement maximal) de v.

Notons  $w_j = \beta^{(j)}(v)$  le  $j^e$  bord de v par taille décroissante et  $k_j = |\beta^{(j)}(v)|$  sa longueur. On va donc chercher w parmi les candidats potentiels  $(w_j)$  des bords de v en commençant par le bord maximal  $w_1 = \beta(v)$ .

Un candidat de la forme  $w_j u_i$  est déjà suffixe de  $vu_i$ , il reste à vérifier que c'est aussi un préfixe. Comme  $w_j$  est préfixe de v, il suffit de tester si la lettre qui suit  $w_j$  dans v, celle d'indice  $k_j$ , est  $u_i$ , autrement dit se demander si  $u_{k_i} = u_i$ .

Si c'est le cas,  $\beta(vu_i) = w_ju_i$  et c'est terminé. Sinon, on passe au bord suivant  $w_{j+1} = \beta(w_j)$  de longueur  $k_{j+1} = |\beta(w_j)| = |\beta(u_0u_1 \dots u_{k_j-1})|$ , puisque  $w_j$  n'est autre que le préfixe de u de longueur  $k_j$ . Si on ne trouve aucun candidat qui convient, on a alors  $\beta(vu_i) = \varepsilon$ .

- 9. Dans quelle famille d'algorithmes peut-on classer ce procédé?
- 10. Écrire une fonction bords\_maximaux\_prefixes qui renvoie la suite  $(|\beta(u_0 \dots u_{i-1})|)_{i \in [0,|u|]}$  (sous forme de tableau) basé sur cet algorithme.

```
bords_maximaux_prefixes : string -> int array
```

11. Montrer que la complexité de cet algorithme est linéaire en la longueur de la chaîne.

## III Application à la recherche d'un mot dans un texte – Algorithme KMP

Revenons à notre problème initial de recherche d'un motif dans un texte et choisissons une lettre qui n'est pas dans l'alphabet de départ. Pour la suite, on choisira le symbole |.

12. Interpréter la valeur de retour de

```
bords_maximaux_prefixes (mot ^ "|" ^ texte)
```

et expliquer pourquoi cela permet de trouver les occurrences du mot dans le texte.

13. En utilisant la question précédente, écrire une fonction occurrences\_kmp qui renvoie la liste des indices de début des occurrences d'un mot dans un texte.

```
occurences_kmp : string -> string -> int list
```

Quelle est sa complexité?

### IV Bonus - Application à d'autres problèmes

- 14. Un mot u est dit primitif s'il ne peut pas s'écrire sous la forme  $v^p$  avec  $v \in \Sigma^*$  et  $p \le 2$ . Écrire une fonction qui détermine en  $\mathcal{O}(|u|)$  si u est primitif.
- 15. Déterminer en  $O(|u|^2)$  si un mot  $u \in \sigma^*$  contient un facteur carré (c'est-à-dire un facteur de la forme ww avec w un mot non vide).
- 16. Écrire une fonction qui détermine en  $\mathcal{O}(|u|)$  l'ensemble des préfixes de u qui sont des palindromes.