

## TIPOS DE DATOS SQL

| <u>Tipo de dato</u> | <u>Sinónimos</u>                           | <u>Tamaño</u>       | <u>Descripción</u>                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------|--------------------------------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| BINARY              | VARBINARY<br>BINARY VARYING<br>BIT VARYING | 1 byte por carácter | Se puede almacenar cualquier tipo de datos en un campo de este tipo. Los datos no se traducen (por ejemplo, a texto). La forma en que se introducen los datos en un campo binario indica cómo aparecerán al mostrarlos.                    |
| BIT                 | BOOLEAN<br>LOGICAL<br>LOGICAL1<br>YESNO    | 1 byte              | Valores Sí y No, y campos que contienen solamente uno de dos valores.                                                                                                                                                                      |
| TINYINT             | INTEGER1<br>BYTE                           | 1 byte              | Número entero entre 0 y 255.                                                                                                                                                                                                               |
| COUNTER             | AUTOINCREMENT                              |                     | Utilizado para campos contadores cuyo valor se incrementa automáticamente al crear un nuevo registro.                                                                                                                                      |
| MONEY               | CURRENCY                                   | 8 bytes             | Un número entero comprendido entre – 922.337.203.685.477,5808 y 922.337.203.685.477,5807.                                                                                                                                                  |
| DATETIME            | DATE<br>TIME                               | 8 bytes             | Un valor de fecha u hora entre los años 100 y 9999                                                                                                                                                                                         |
| UNIQUEIDENTIFIER    | GUID                                       | 128 bits            | Un número de identificación único utilizado con llamadas a procedimientos remotos.                                                                                                                                                         |
| DECIMAL             | NUMERIC<br>DEC                             | 17 bytes            | Un tipo de datos numérico exacto con valores comprendidos entre 1028 - 1 y - 1028 - 1. Puede definir la precisión (1 - 28) y la escala (0 - precisión definida). La precisión y la escala predeterminadas son 18 y 0, respectivamente.     |
| REAL                | SINGLE<br>FLOAT4<br>IEEESINGLE             | 4 bytes             | Un valor de coma flotante de precisión simple con un intervalo comprendido entre – 3,402823E38 y – 1,401298E-45 para valores negativos, y desde 1,401298E-45 a 3,402823E38 para valores positivos, y 0.                                    |
| FLOAT               | DOUBLE<br>FLOAT8                           | 8 bytes             | Un valor de coma flotante de precisión doble con un intervalo comprendido entre – 1,79769313486232E308 y – 4,94065645841247E-324 para valores negativos, y desde 4,94065645841247E-324 a 1,79769313486232E308 para valores positivos, y 0. |

|          |                                                                                                                                                                                          |                                                   |                                                                            |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
|          | IEEE DOUBLE<br>NUMBER                                                                                                                                                                    |                                                   |                                                                            |
| SMALLINT | SHORT<br>INTEGER2                                                                                                                                                                        | 2 bytes                                           | Entero corto entre – 32.768 y 32.767.                                      |
| INTEGER  | LONG<br>INT<br>INTEGER4                                                                                                                                                                  | 4 bytes                                           | Entero largo entre – 2.147.483.648 y 2.147.483.647.                        |
| IMAGE    | LONG BINARY<br>GENERAL<br>OLEOBJECT                                                                                                                                                      | Lo que se requiera                                | De cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes.<br>Se utiliza para objetos OLE. |
| TEXT     | LONGTEXT<br>LONGCHAR<br>MEMO<br>NOTE<br>NTEXT                                                                                                                                            | 2 bytes por<br>carácter. (Consulte<br>las notas). | De cero hasta un máximo de 2.14 gigabytes.                                 |
| CHAR     | TEXT(n)<br>ALPHANUMERIC<br>CHARACTER<br>STRING<br>VARCHAR<br>CHARACTER VARYING<br>NCHAR<br>NATIONAL CHARACTER<br>NATIONAL CHAR<br>NATIONAL CHARACTER<br>VARYING<br>NATIONAL CHAR VARYING | 2 bytes por<br>carácter. (Consulte<br>las notas). | De cero a 255 caracteres.                                                  |