# Tabla de Contenido

1. Res	umen del Plan	.2
1.1	Descripción	
1.2	Propósito	
1.3	Objetivos del plan de pruebas	.2
1.4	Referencias	
2. Alca	ınce	.3
2.1	Items de Software que van a ser probados	.3
2.1.	1 Aplicación, Módulos y/o cambios al software	.3
2.2	Documentación	.3
2.3	Características que van a ser probadas	.3
2.4	Estrategia de regresión	.3
2.5	Criterio para decidir si un ítem supera la prueba	.3
2.6	Definición de Niveles de Severidad	.3
3. Crite	erios de inicio y finalización de las Pruebas de Aceptación	.4
3.1	Criterios de Inicio	.4
	Criterios de Finalización	
4. Crite	erios para la suspensión y reanudación de las pruebas	.4
5. Plan	de Pruebas y Cronograma	.4
5.1	Identificación de Milestones	
5.2	Responsables de las actividades de Pruebas	
	uerimientos de Ambiente de Pruebas	
7. Doc	umentos asociados al Plan de Prueba de Aceptación	.7

#### 1. Resumen del Plan

## 1.1 Descripción

El Plan de Pruebas de Aceptación describe los pasos que se deben seguir para verificar que el sistema construido satisface los requerimientos.

El Plan de Pruebas de Aceptación es uno de los planes de prueba detallados y corresponde al nivel de pruebas de aceptación del sistema o de la solución. Este plan describe clara y completamente como realizar las pruebas.

Las pruebas de aceptación, involucran al usuario final y pretenden comprobar que la solución cumple con el modelo de negocio para el que fue desarrollado. Detección de defectos del producto entregado y planes de acción para corrección de los mismos.

## 1.2 Propósito

#### 1.3 Objetivos del plan de pruebas

#### 1.4 Referencias

Este documento esta basado y/o referencia los siguientes documentos del proyecto:

#### 2. Alcance

## 2.1 Items de Software que van a ser probados

### 2.1.1 Aplicación, Módulos y/o cambios al software

#### 2.2 Documentación

Los manuales a entregar con el producto son:

Estos manuales serán revisados y validados durante la ejecución de las pruebas.

## 2.3 Características que van a ser probadas

En la matriz de funciones y casos de pruebas se describen las funciones de negocio que serán probadas. Las funciones de negocio que no hayan sido incluidas en este punto, no serán probadas.

### 2.4 Estrategia de regresión

Las pruebas de regresión se realizarán a aquellos módulos considerados como críticos, en los que se hayan detectado errores durante la ejecución de las pruebas.

En la matriz de funciones y casos de prueba de regresión se detallaran los casos de prueba que se ejecutarán de acuerdo al resultado y evolución del proceso de pruebas.

## 2.5 Criterio para decidir si un ítem supera la prueba

Para que un ítem supere la prueba es necesario que los errores de severidad 1, 2 y 3 que hayan sido encontrados sean removidos.

Los errores de severidad 4 se tratarán con el gerente del proyecto.

#### 2.6 Definición de Niveles de Severidad

Cuando se reporta un defecto, los siguientes niveles de severidad se utilizaran:

Nivel de Severidad	Descripción	Ejemplo
1	sistema. No es	Un error crítico ha sido encontrado y no permite que se continúe con la operación de la aplicación.

Nivel de Severidad	Descripción	Ejemplo
2	No es posible continuar con el proceso de la función seleccionada	El componente clave no está disponible o la funcionalidad está incorrecta.
3	Funciones restringidas, pero el procesamiento puede continuar	Componentes no críticos no están disponibles o la funcionalidad es incorrecta; cálculos incorrectos en funcionalidad clave.
4	Cambio de forma menor	Errores de usabilidad, pantallas o reportes de errores que no afectan la calidad, el uso ni la funcionalidad del sistema, por ejemplo, cambio en una etiqueta, en un mensaje, etc.

# 3. Criterios de inicio y finalización de las Pruebas de Aceptación

#### 3.1 Criterios de Inicio

Se manejaran los siguientes criterios de inicio de las pruebas de aceptación:

#### 3.2 Criterios de Finalización

Se consideran como criterios de finalización los siguientes:

# 4. Criterios para la suspensión y reanudación de las pruebas

A continuación se enuncian los casos por los que las pruebas que se adelanten sobre el producto pueden ser suspendidas:

## 5. Plan de Pruebas y Cronograma

#### 5.1 Identificación de Milestones

# 5.2 Responsables de las actividades de Pruebas

Tarea	Responsable
Elaboración y ajuste del Plan de	
Pruebas de Aceptación	
Elaboración y ajuste de los	
scripts de pruebas	
Elaboración y ajuste de los	
casos de pruebas	
Revisión y aprobación del Plan	
de Pruebas de Aceptación	
Revisión y aprobación de los	
scripts de pruebas	
Revisión y aprobación de los	
casos de pruebas	
Elaboración de los datos de	
prueba	
Suministro del ambiente de	
pruebas	
Instalación del ambiente de	
pruebas	
Ejecución de las pruebas de validación	
Ejecución de las pruebas de	
aceptación	
Evaluación de las pruebas	
Reporte de avance de las	
pruebas	
Reporte sumario de pruebas	

6. Requerimientos de Ambiente de Pruebas Ambientes de pruebas de cada Entidad

**Datos de Pruebas** 

# 7. Documentos asociados al Plan de Prueba de Aceptación

A continuación se entrega un resumen de los documentos entregados anexos al Plan de prueba de Aceptación y una descripción del contenido de cada uno de ellos.

Nombre genérico del documento	Descripción - Objetivo
	Utilizada para relacionar las funciones de negocios que soporta la aplicación (casos de uso y especificaciones funcionales) con los scripts de prueba que se ejecutarán para cada función
	Matriz estándar para consignar los script o casos de prueba funcional asociada al GUI
	Matriz estándar para validar caracteres problemáticos a la entrada.
	Matriz estándar para validar caracteres y valores límite
	Lista de chequeo que contiene los ítems que se deben validar en la interfaz gráfica
	Lista de chequeo que contiene las validaciones relacionadas con las ayudas de usuario.

Dentro de la matriz de funciones y casos de prueba, hay una serie de columnas, que indican los tipos de pruebas que se van a ejecutar. A continuación se definen cada uno de los tipos de pruebas:

Sigla del tipo de prueba	Descripción
PFuncionales	
PGUI	
PValores Límite	
P. Ayudas en línea	
P. Seguridad	
P. Stress	
P. Instalación	