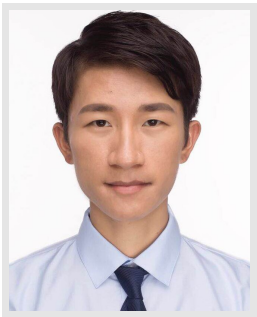


陈旭东

两年前端及nodejs后端开发经验，能独立完成项目的前端开发、后端resful api开发、数据库设计、前端性能优化、nginx配置以及docker部署、并基于elk搭建前后端监控上报系统



基本信息

男 | 25岁 | 2年经验 | 15767973362 | 248200851@qq.com |

(惠州学院-本科) 计算机科学与技术专业 | 前端以及nodejs后端

作品展示

<https://simplecodecx.github.io/archives/>

(个人技术博客)

<http://www.cxdsimple.com/cv/>

(个人线上简历，采用技术：webpack，ts，node koa2，nginx，docker)

工作经验

2017.3-至今	惠州市德赛西威汽车电子股份有限公司 >2000人	前端开发（兼nodejs后端）
-----------	-----------------------------	-----------------

所在部门：德赛西威技术研究院

主要工作内容：

一、车联网数据云平台 (前端)

本项目实现基于车联网数据的中后台系统

采用技术栈：angular、typescript、scss、rxjs、webpack、nginx、docker 等

1、负责业务模块的开发

2、设计并实现了统一封装 api 数据接口的解决方案：将后端提供的 api 数据接口统一封装成单独的模块，而上层的各个组件只需通过依赖注入的方式，注入接口模块中的api service进行数据获取即可。

为团队带来的效益如下：

1) 使接口模块实现多系统复用

2) 解决团队成员代码风格问题，减少接口代码统一优化和升级成本

3) 降低接口维护成本，规范开发流程，显著提高了开发效率

3、负责对项目进行性能优化,参考 pagespeed 以及配置 nginx 性能优化策略如下:

1) 对 css、js 以及图片等资源,以 hashChunk 命名并配置 cache-control 缓存时间为长缓存

2) 对 css、js 以及 json 等文本资源进行 gzip 压缩，并开启 http1.1 实现 http 长连接并边压缩边输出

3) 对于图片资源，通过 http_accept 判断浏览器是否支持 webp ,若支持,则返回 webp 格式的图片

优化效果: 项目的首屏时间从4秒降低至1秒

4、参与编写公共组件库

5、参与设计项目部署策略，编写 dockerfile 并通过 docker + nginx 进行部署, 并将镜像备份于 nexus docker 私服中,从而提高了部署效率、方便版本恢复以及部署迁移

二、负责微信小程序项目 (后端)

1、负责对微信小程序后端的技术选型 (koa2,阅读过源码), 数据库设计 (mariadb), 项目架构设计 (route层 + controller层 + bll层 + dal层 + model层)

- Angular typescript 前端性能优化 nodejs koa2 elk监控上报系统

2019.3-至今 **个人线上简历（前端+后端）** **独立完成**

项目 github 地址 : (前端) <https://github.com/SimpleCodeCX/cv>
(后端) <https://github.com/SimpleCodeCX/cv-server>

- 1) 对 css、js 以及图片等资源,以 hashChunk 命名并配置 cache-control 缓存时间为长缓存
- 2) 对 css、js 以及 json 等文本资源进行 gzip 压缩,并开启 http1.1 实现 http 长连接并边压缩边输出
- 3) 对于图片资源,通过 http accept 判断浏览器是否支持 webp,若支持,则返回 webp 格式的图片

- webpack 性能优化 nodejs后端 nginx & docker

ionic hybrid app: <https://github.com/SimpleCodeCX/loveDingZhi/commits/master>