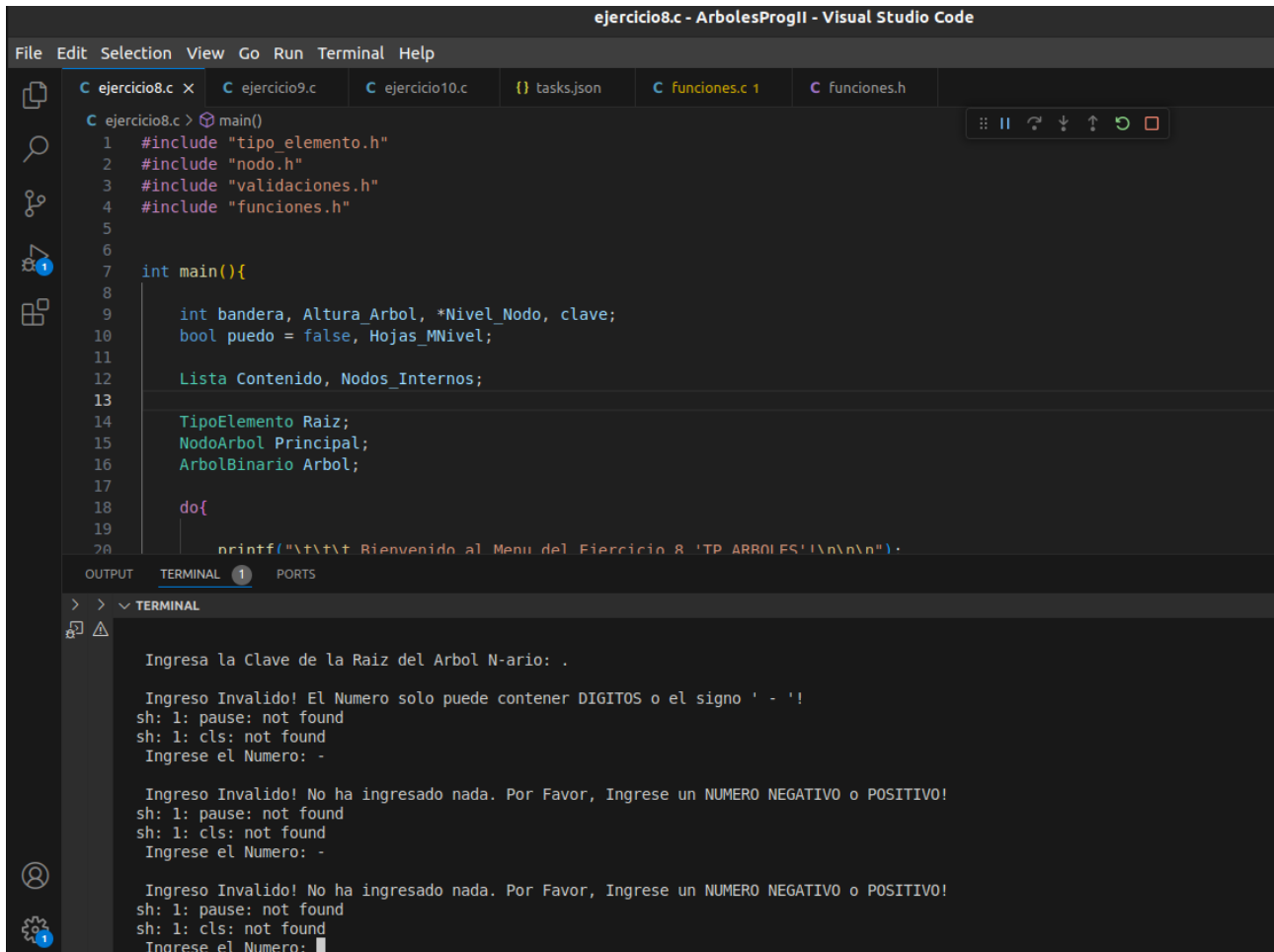


RESULTADO DE LA CORRECCIÓN: **APROBADO-**

OBSERVACIONES

No permite árbol vacío. En el ejercicio 9 no muestran al árbol AVL. En el ejercicio 10 fuerzan a que la cantidad de elementos de los árboles sea como mucho 100. La conclusión no es correcta.



The screenshot displays the Visual Studio Code editor with the file 'ejercicio8.c' open. The code defines a main function that initializes variables for a menu-driven program. The terminal window shows the execution of the program, where the user is prompted to enter a key for the root of an N-ary tree. The program responds to invalid inputs (non-digits and non-numeric values) with error messages and prompts for a valid number.

```
ejercicio8.c - ArbolesProgII - Visual Studio Code
File Edit Selection View Go Run Terminal Help
ejercicio8.c x ejercicio9.c ejercicio10.c tasks.json funciones.c 1 funciones.h
ejercicio8.c > main()
1 #include "tipo_elemento.h"
2 #include "nodo.h"
3 #include "validaciones.h"
4 #include "funciones.h"
5
6
7 int main(){
8
9     int bandera, Altura_Arbol, *Nivel_Nodo, clave;
10    bool puedo = false, Hojas_MNivel;
11
12    Lista Contenido, Nodos_Internos;
13
14    TipoElemento Raiz;
15    NodoArbol Principal;
16    ArbolBinario Arbol;
17
18    do{
19
20        printf("\t\t\t Bienvenido al Menu del Ejercicio 8 'TP ARBOLES'\n\n\n");
21
22        printf("Ingresa la Clave de la Raiz del Arbol N-ario: ");
23
24        scanf("%d", &clave);
25
26        if (clave < 0 || clave > 100) {
27            printf("Ingreso Invalido! El Numero solo puede contener DIGITOS o el signo ' - '!\n");
28            printf("sh: 1: pause: not found\n");
29            printf("sh: 1: cls: not found\n");
30            printf("Ingrese el Numero: ");
31            scanf("%d", &clave);
32        }
33
34        if (clave == -1) {
35            printf("Ingreso Invalido! No ha ingresado nada. Por Favor, Ingrese un NUMERO NEGATIVO o POSITIVO!\n");
36            printf("sh: 1: pause: not found\n");
37            printf("sh: 1: cls: not found\n");
38            printf("Ingrese el Numero: ");
39            scanf("%d", &clave);
40        }
41
42        if (clave > 0) {
43            // ... (rest of the code)
44        }
45    } while (clave != -1);
46}
```

OUTPUT TERMINAL 1 PORTS

Ingresa la Clave de la Raiz del Arbol N-ario: .

Ingreso Invalido! El Numero solo puede contener DIGITOS o el signo ' - '!

sh: 1: pause: not found

sh: 1: cls: not found

Ingrese el Numero: -

Ingreso Invalido! No ha ingresado nada. Por Favor, Ingrese un NUMERO NEGATIVO o POSITIVO!

sh: 1: pause: not found

sh: 1: cls: not found

Ingrese el Numero: -

Ingreso Invalido! No ha ingresado nada. Por Favor, Ingrese un NUMERO NEGATIVO o POSITIVO!

sh: 1: pause: not found

sh: 1: cls: not found

Ingrese el Numero: -

GRUPO 2 – Correcciones Trabajo Práctico: ÁRBOLES

```
ejercicio9.c - ArbolesProgII - Visual Studio Code

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

SEARCH: complejidad
Replace: AB
13 results in 2 files - Open in editor

C: ejercicio9.c
...PROFESORES, PROCEDO A RESP...
COMPLEJIDAD ALGORITMICAS DE ...
...Obtener_Hojas_AB y "B_Hojas"...
...elementos del Arbol Binario. CO...
...Obtener_Internos_AB y "B_Inte...
COMPLEJIDAD ALGORITMICA O(N)...
... y "B_Ocurrencias" es de COMP...
del Arbol Binario. COMPLEJIDAD A...
C: ejercicio9.c
COMPLEJIDAD ALGORIT...
La complejidad de la solución prop...
...Obtener_Altura_AB_ABB_AVL d...
total será la suma de ambas compl...
...peor caso. Por lo tanto, la compl...

OUTPUT TERMINAL PORTS
cpplib: ejercicio10
Bienvenido al Ejercicio 10 'TP ARBOLES'!

Cuantas comparaciones realizaremos? (Numero entero entre [1, 100]): 100
sh: 1: cls: not found

Cuantos elementos tendran todos los Arboles? (Numero entero entre [1, 100]): 500
sh: 1: cls: not found
Ingreso Invalido! Debe ingresar un numero entero entre [1; 100]!
Ingrese la cantidad de elementos que tendran todos los arboles: 1000
sh: 1: cls: not found
Ingreso Invalido! Debe ingresar un numero entero entre [1; 100]!
Ingrese la cantidad de elementos que tendran todos los arboles: 
```

```
ejercicio10.c - ArbolesProgII - Visual Studio Code

File Edit Selection View Go Run Terminal Help

Explorer (Ctrl+Shift+E) C: ejercicio9.c C: ejercicio10.c X {} tasks.json C: funciones.c C: funciones.h
C: ejercicio10.c
1 #include "tipo_elemento.h"
2 #include "nodo.h"
3 #include "validaciones.h"
4 #include "funciones.h"
5
6 #include <time.h>
7 #include <stdlib.h>
8
9 /*
10
11 ¿Que puede concluir al respecto?:
12
13
14 Se concluye que en el Arboles AVL cuando se cargan una x cantidad de nodos, su altura no varia, o varia a lo sumo en 1 unidad,
15 en cambio en los arboles ABB su Altura es desigual, no sigue ningun criterio a simple vista.
16
17 */
18
```