עיבוד ספרתי של תמונות: תרגיל בית 1

מגישים: שלמה עזרא 205359938 יונתן גולן 208980888

חלק א': הקוד לחלק זה נמצא תחת הקובץ "Ex1" שבתיקייה 1(בנוסף מצורף כנספח 1). 1. אינטרפולציה:

a. כתבנו פונקציה "interpolation" אשר מבצעת (מגודל arm) bilinear interpolation (מגודל arm). 2nx2m.

b. טענו את התמונה peppers.jpg והגדלנו אותה בפקטור 2 בעזרת הפונקציה שקיבלנו.

:התוצאה שקיבלנו

ניתן לראות כי התוצאה מטושטשת
יותר מהתמונה המקורית מכיוון
שבאינטרפולציה הגדלנו את התמונה
פי 2 ואנו עושים ממוצע של הפיקסלים מהתמונה המקורית כדי להשלים את הפיקסלים שלא היו קיימים לנו, כתוצאה מהממוצע הזה נוצר לנו טשטוש.

את התוצאה שמרנו כנדרש בתיקייה של חלק 1 תחת השם "Peppers interpolated by 2".



c. חזרנו על הסעיף הקודם והגדלנו בפקטור 8 (מתקבל ע"י הגדלת התמונה המקורית 3 פעמים בפקטור 2 או לחלופין הגדלת התמונה שקיבלנו בסעיף הקודם פעמיים נוספות בפקטור 2 – כך הקוד עצמו יעיל יותר..).

התוצאה שקיבלנו:

בדומה לסעיף הקודם קיבלנו תמונה מטושטשת וגדולה יותר.



את התוצאה שמרנו כנדרש בתיקייה של חלק 1 תחת השם "Peppers_interpolated_by_8".

: c-b השוואה בין התוצאות של סעיפים

ניתן לראות כי בשני הסעיפים קיבלנו תמונה גדולות יותר ומטושטשות יותר מהתמונה המקורית, כאשר בסעיף c קיבלנו תמונה גדולה יותר ומטושטשת יותר מהתמונה מסעיף b. באופן כללי ככל שאנו מבצעים אינטרפולציה גדולה יותר אנו נדרשים להשלים יותר פיקסלים ולכן אנו מקבלים תמונה גדולה יותר אך מטושטשת יותר.

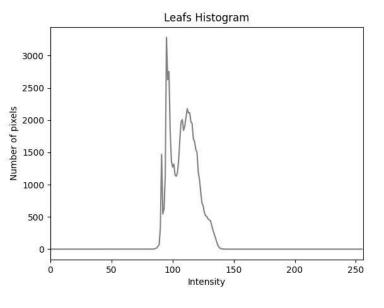
2. שיווי היסטוגרמה:

a. חישבנו את ההיסטוגרמה של התמונה – leafs.jpg באמצעות הפונקציה " plot_hist " – אשר a מחשבת את ההיסטוגרמה של התמונה, מציגה ושומרת אותה.

ההיסטוגרמה שקיבלנו לתמונה:

ניתן לראות את מספר הפיקסלים שיש לנו בכל רמת בהירות.

בנוסף הערכים של הפיקסלים מרוכזים בערך בטווח 90-140, כך שיש לנו ניגודיות יחסית נמוכה.



b. מתיחת קונטרסט – כתבנו את הפונקציה "stretch_contrast" בה חישבנו לכל פיקסל In את. הערך:

$$Out = 255 * \frac{In - f_{min}}{f_{max} - f_{min}}$$

מכיוון שקיבלנו ערכים לא שלמים עיגלנו את התוצאה.

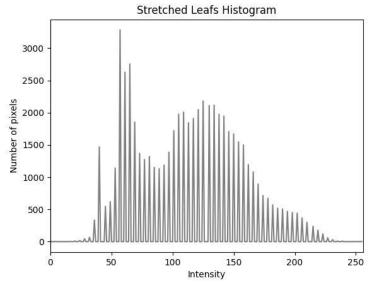
התמונה אשר קיבלנו:

מתיחת הקונטרסט אפשרה לנו להעלות את הקונטרסט בתמונה כך שהפריטים בתמונה מעט ברורים יותר, כך למעשה הגדלנו את טווח הערכים של הפיקסלים בתמונה.



ההיסטוגרמה של התמונה:

ניתן לראות כי לעומת טווח הערכים המקורי של התמונה אשר היה מצומצם (בערך בטווח -90 140) קיבלנו כעת טווח הערכים רחב של 0 עד 255.



c equalize_hist" שיווי היסטוגרמה – ממישנו את הפונקציה.c אשר מבצעת שיווי היסטוגרמה לתמונה.

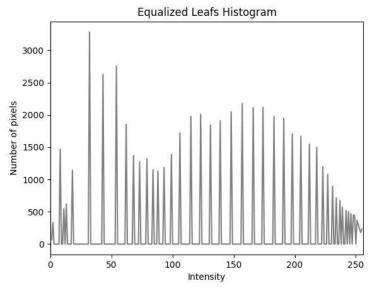
התמונה שקיבלנו:

לאחר שביצענו שיווי היסטוגרמה אנו יכולים לראות את הפרטים בתמונה באופן טוב יותר (מכיוון שיש לנו הרבה יותר קונטרסט בתמונה) אולם נוסף לנו הרבה רעש שלא היה קיים בתמונה המקורית.



ההיסטוגרמה של התמונה שקיבלנו:

ההיסטוגרמה כעת לאחר שיווי היסטוגרמה מתפלגת באופן יוניפורמי יותר. בנוסף ניתן לראות כי הקונטרסט בתמונה משתפר (מקבלים יותר פיקסלים ברמות הבהירות בקצה- הטווח נהיה רחב יותר והקונטרסט משתפר מהסעיף הקודם).



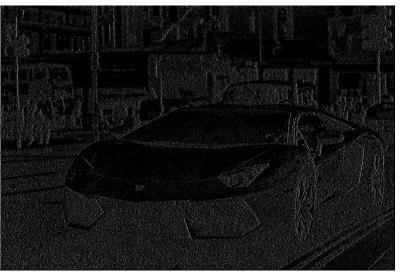
חלק ב': הקוד לחלק זה נמצא תחת הקובץ "Ex2" שבתיקייה 2(בנוסף מצורף כנספח 2).

- 1. המימוש נמצא בקוד המצורף לפרויקט.
 - .2
 - מימשנו מסנן גזירה והפעלנו. מסנן גזירה על I.jpg



:l_n.jpg מסנן גזירה על

ניתן לראות בתמונה הנקיה כי המסנן הגוזר מתמקד בשינויים אנכיים בתמונה, ולכן הקווים הבולטים הינם אנכיים. בתמונה הרועשת המסנן הגוזר מקבל המון רעש שהוא גם אנכי ולכן ניתן לראות את התמונה המקורית היטב בו.



b. מסנן גאוסיאני

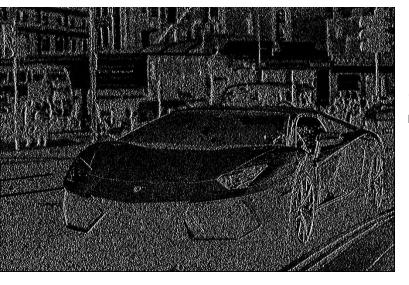
ניתן לראות כי הנקודות הרועשות נמרחו בעזרת ההחלקה והטשטוש שהגאוסיין עושה. אמנם הרעש שופר אך בכללי התמונה אינה נראית טובה יותר ממקודם.



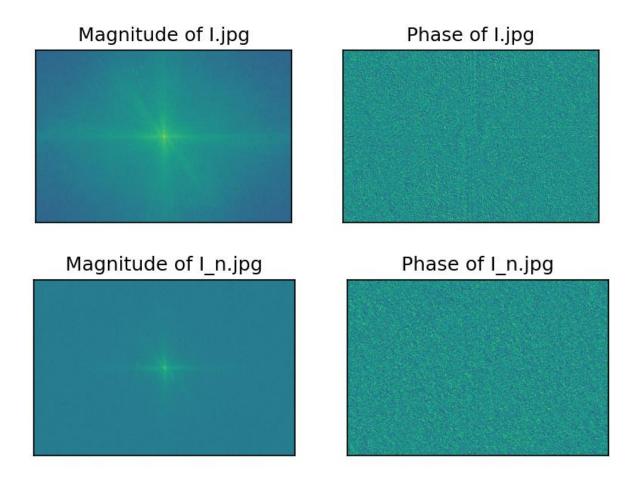
Sobel מסנן.c

גם פה ניתן לראות שהרעש מאוד משפיע על המסנן וכי הוא לא מנקה אותו. (ניתן היה להגדיר את התמונה בגווני אפור אך רצינו להראות כי עם רעש כמו בתמונה קשה למסנן סובל להתמודד)

כמובן שעל הרקע הלבן של המכונית הרעש פחות משמעותי, בעוד במקומות בהם התמונה היתה אמורה להיות כהה הרעש בולט.



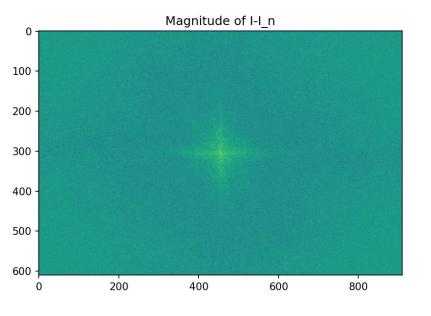
a. חישבנו את התמרת הפורייה של שתי התמונות וקיבלנו את האמפליטודה והפאזה הבאות של ההתמרות:



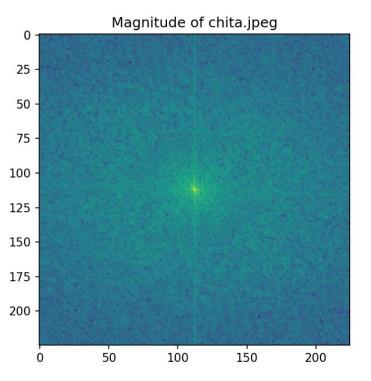
ניתן לראות כי עוצמת התדרים הגבוהים בתמונה ללא הרעש יותר מדויקת ופחות מפוזרת מהתמונה עם הרעש, כלומר הרעש מפזר על פני כל התדרים.

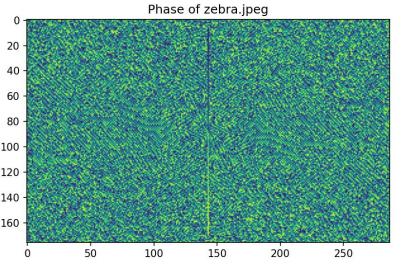
> b. החסרנו בין האמפליטודות של התמונות, וקיבלנו את הערך המוחלט של ההפרש בין התמונות

ניתן לראות שהפחתה שלהם יוצרת בערך מוחלט פיזור של הרעש שוב על פני כל התדרים והקטנת עוצמת התדרים הנמוכים המשותפים לשתי התמונות.



c. בסעיף זה נדרשנו לחשב ולהציג את אמפליטודת התמרת הפורייה של הצ'יטה ואת הפאזה של התמרת הפורייה של הזברה:

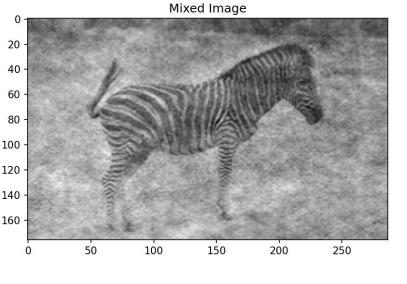




d. בסעיף זה שחזרנו מהאמפליטודה של הצ'יטה ומהפאזה של הזברה תמונה חדשה:

נדרשנו לשנות את הגודל של תמונת הצ'יטה כך שיתאם לתמונת הזברה כך שיהיו באותו הגודל ונוכל לעשות את ההתמרה ההפוכה.

כפי שלמדנו בהרצאה ניתן לראות שעיקר המידע נמצא באזור הפאזה, לכן שילוב של פאזת הזברה ואמפליטודת הצ'יטה יוצר זברה.



```
import numpy as np
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt
def interpolation(imq): # 1.a
    """ This function does super resolution by bilinear interpolation
       img: 2D numpy array of the original image (n*m)
       return: 2D numpy array of the new image (2n*2m)"""
    h, w = img.shape
    new h, new w = h * 2, w * 2
    new img = np.zeros((new h, new w))
    # Iterate over every pixel in the new image
    for i in range(new h):
        for j in range(new w):
            # Find the coordinates in the original image
            x = i / 2

y = j / 2
            # Get the coordinates of the surrounding pixels
            x0 = int(np.floor(x))
            y0 = int(np.floor(y))
            x1 = \min(x0 + 1, h - 1)
            y1 = min(y0 + 1, w - 1)
            # Calculate the differences
            dx0 = x - x0
            dx1 = x1 - x
            dy0 = y - y0
            dy1 = y1 - y
            # Get the pixel values
            top_left = img[x0, y0]
            top right = img[x0, y1]
            bottom left = img[x1, y0]
            bottom right = img[x1, y1]
            if x0 == x1 and y0 == y1:
                new img[i, j] = top left # no need to interpolate - take
original pixel
                continue
            if x0 == x1:
                new img[i, j] = top left * dy1 + top right * dy0 #
interpolate only in the y direction
                continue
            if y0 == y1:
                new img[i, j] = top left * dx1 + bottom left * dx0 \#
interpolate only in the x direction
                continue
            top = top left * dy1 + top right * dy0 # interpolate in the y
direction
            bottom = bottom left * dy1 + bottom right * dy0
            new img[i, j] = top * dx1 + bottom * dx0 # interpolate in the
x direction
   return new img
```

```
def plot hist(img, title='Image Histogram'):
    hist, bins = np.histogram(img.flatten(), 256, [0, 256])
    plt.plot(hist, color='gray')
    plt.xlim([0, 256])
   plt.xlabel('Intensity')
   plt.ylabel('Number of pixels')
   plt.title(title)
   plt.savefig('./' + title + '.jpg') # Save the histogram - optional
    plt.show()
def stretch contrast(img, title='Stretched Image'):
    This function stretches the contrast of the image - for each pixel
value, the new value is calculated by:
   new value = (value - min value) * 255 / (max value - min value)
    :param img: 2D numpy array of the original image
    :param title: title of the plot
    :return: stretched image
   min value = np.min(img)
   max value = np.max(img)
   new img = np.round(((img - min value) / (max value - min value)) *
255).astype(np.uint8)
   # Plot the new image and its histogram
   plt.imshow(new img, cmap='gray')
   plt.title(title)
   cv2.imwrite('./' + title + '.jpg', new img) # Save the image -
optional
   plt.show()
    return new img
def equalize hist(img, title='Equalized Image'):
   This function equalizes the histogram of the image
    :param img: 2D numpy array of the original image
    :param title: title of the plot
    :return: equalized image
   hist, bins = np.histogram(img.flatten(), 256, [0, 256])
    cdf = hist.cumsum()
    cdf normalized = cdf / cdf.max() # Normalize the CDF to [0, 1]
   new img = np.round(cdf normalized[img] * 255).astype(np.uint8) # Map
the original image using the normalized CDF
    # Plot the new image and its histogram
    plt.imshow(new img, cmap='gray')
   plt.title(title)
   cv2.imwrite('./' + title + '.jpg', new img) # Save the image -
optional
   plt.show()
    return new img
if __name__ == '__main__': # Part A
    # 1.Interpolation:
    # 1.b
   print('Loading peppers image')
    peppers = cv2.imread('./peppers.jpg', 0)
    print('Interpolating peppers image by 2')
```

```
peppers interp by 2 = interpolation(peppers)
    print('Saving interpolated peppers image (by 2)')
    cv2.imwrite('./Peppers interpolated by 2.jpg', peppers interp by 2)
    # 1.c
   print('Interpolating peppers image by 8 ') # 2 times interpolation by
2(to already interpolated by 2 image)
    peppers_interp_by_8 = interpolation(interpolation(peppers_interp_by_2))
    print('Saving interpolated peppers image (by 8)')
    cv2.imwrite('./Peppers interpolated by 8.jpg', peppers interp by 8)
    # 2.Equal Histogram:
    print('Loading leaf image')
    leaf = cv2.imread('./leafs.jpg', 0)
    # 2.a
    print('Calculating and plotting the histogram of the leaf image by the
pixels values (0-255)')
   plot hist(leaf, 'Leafs Histogram')
    # 2.b
    print('Stretching contrast of the leaf image')
    strech leaf = stretch contrast(leaf, 'Stretched Leafs')
    plot hist(strech leaf, 'Stretched Leafs Histogram')
    # 2.c
    print('Equalizing the histogram of the leaf image')
    equalize leaf = equalize hist(leaf, 'Equalized Leafs')
    plot_hist(equalize_leaf, 'Equalized Leafs Histogram')
    print('Done')
```

```
import numpy as np
import cv2
from matplotlib import pyplot as plt
from scipy import ndimage, fftpack
def conv2d(img, kernel):
    This function performs 2D convolution between an image and a kernel
    :param: img: 2D numpy array of the original image.
    :param: kernel: 2D numpy array of the kernel, size k^{\star}k
    :return: 2D numpy array of the convolved image which in same size as
the original image using zero padding.
    n, m = img.shape
    k = kernel.shape[0]
    padding val = k // 2
    # Zero padding
    padded img = np.zeros((n + \frac{2}{3} * padding val, m + \frac{2}{3} * padding val))
    padded img[padding val:padding val + n, padding val:padding val + m] =
ima
    new img = np.zeros((n, m))
    # Iterate over every pixel in the new image and apply the kernel
    # on the surrounding pixels in the original image
    for i in range(n):
        for j in range(m):
            new img[i, j] = np.sum(padded img[i:i + k, j:j + k] * kernel)
    return new img
def directive filter(img):
    This function applies the directive filter on the image instead of
using the kernel 1*3 and write more code,
   we will use the following kernel which is 3*3 and will give the same
result.
    :param: img: 2D numpy array of the original image
    :return: 2D numpy array of the filtered image
    kernel = np.array([[0, 0, 0], [-1, 0, 1], [0, 0, 0]])
    return conv2d(img, kernel)
def gaussian filter(img, sigma=1):
    This function applies the gaussian filter on the image
    :param: img: 2D numpy array of the original image
    :return: 2D numpy array of the filtered image
    return ndimage.gaussian filter(img, sigma)
def sobel filter(img):
    This function applies the horizontal sobel filter on the image as
learned in the lecture
    :param: img: 2D numpy array of the original image
    :return: 2D numpy array of the filtered image
```

```
kernel x = np.array([[1, 0, -1], [2, 0, -2], [1, 0, -1]])
    grad x = conv2d(img, kernel x)
    return grad x
def fft(img):
    This function applies the FFT on the image
    :param: img: 2D numpy array of the original image
    :return: 2D numpy array of the filtered image
    return fftpack.fftshift(fftpack.fft2(img))
def ifft(fft img):
    This function applies the inverse FFT on the image
    :param: fft_img: 2D numpy array of the FFT image
    :return: 2D numpy array of the filtered image
    return fftpack.ifft2(fftpack.ifftshift(fft img)).real
def display mag phase(fft img, title='FFT'):
    This function displays the magnitude and the phase of the FFT
    :param: fft img: 2D numpy array of the FFT image
    :param: title: string of the title of the image
    plt.figure()
   plt.subplot(121), plt.imshow(np.log(1 + np.abs(fft img))) # Log
scaling for better visualization
    plt.title(f'Magnitude of {title}'), plt.xticks([]), plt.yticks([])
    plt.subplot(122), plt.imshow(np.angle(fft img))
    plt.title(f'Phase of {title}'), plt.xticks([]), plt.yticks([])
    plt.savefig(f'./fft {title}.jpg') # Save the image - optional
    plt.show()
def display mag(fft img, title='FFT'):
    This function displays the magnitude of the FFT
    :param: fft img: 2D numpy array of the FFT image
    :param: title: string of the title of the image
    plt.imshow(np.log(1 + np.abs(fft img)))
    plt.title(f'Magnitude of {title}')
    plt.savefig(f'./Magnitude {title}.jpg') # Save the image - optional
    plt.show()
def display phase(fft img, title='FFT'):
    This function displays the phase of the FFT
    :param: fft img: 2D numpy array of the FFT image
    :param: title: string of the title of the image
    plt.imshow(np.angle(fft img))
    plt.title(f'Phase of {title}')
    plt.savefig(f'./phase {title}.jpg') # Save the image - optional
    plt.show()
```

```
def main():
    print("Loading image I.jpg")
    img I = cv2.imread('./I.jpg', 0)
    print("Loading image I n.jpg")
    img I n = cv2.imread('./I n.jpg', 0)
    # Apply clipping filter on both images
    directive img I = directive filter(img I)
    directive img I n = directive filter(img I n)
    # Display the images
    cv2.imshow('Directive Filter on I.jpg', directive_img_I)
    cv2.imshow('Directive Filter on I n.jpg', directive img I n)
    cv2.waitKey(0)
    print("Saving images after applying the directive filter")
    cv2.imwrite('./directive_img_I.jpg', directive_img_I)
    cv2.imwrite('./directive img I n.jpg', directive img I n)
    # Apply Gaussian filter on I n.jpg
    gaussian img = gaussian filter(img I n, 2)
    # Save the image
    print("Saving image after applying the gaussian filter")
    cv2.imwrite('./I dn.jpg', gaussian img)
    # Display the image
    cv2.imshow('Gaussian Filter on I n.jpg', gaussian img)
    cv2.waitKey(0)
    # Apply Sobel filter on I n.jpg
    sobel img = sobel filter(img I n)
    # Save the image
    print("Saving image after applying the sobel filter")
    cv2.imwrite('./I dn2.jpg', sobel img)
    # Display the image
    cv2.imshow('Sobel Filter on I n.jpg', sobel img)
    cv2.waitKey(0)
    # 3a calculate the FFT of I.jpg and I n.jpg and display the magnitude
and the phase
    fft img I = fft(img I)
    fft img I n = fft(img I n)
    # Display the magnitude and the phase of the FFT
    print("Displaying the magnitude and the phase of the FFT")
    display mag phase(fft img I, 'I.jpg')
    display mag phase(fft img I n, 'I n.jpg')
    # 3b subtract the magnitude of the FFT of I n.jpg from the magnitude of
the FFT of I.jpg
    # and display the magnitude of the result
    print("Subtracting the magnitude of the FFT of I n.jpg from the
magnitude of the FFT of I.jpg")
    fft_img_diff = np.abs(np.abs(fft_img_I) - np.abs(fft img I n))
    display mag(fft img diff, 'I-I n')
    # 3c magnitude of chita.jpg and phase of zebra.jpg
    img_chita = cv2.imread('./chita.jpeg', 0)
img_zebra = cv2.imread('./zebra.jpeg', 0)
    print ("Displaying the magnitude of chita.jpeg and the phase of
zebra.jpeg")
```

```
fft img chita = fft(img chita)
    fft img zebra = fft(img zebra)
    display_mag(fft_img_chita, 'chita.jpeg')
    display_phase(fft_img_zebra, 'zebra.jpeg')
    # 3d calculate the inverse FFT of magnitude of chita.jpg and phase of
zebra.jpg
    # and display the result
    # Resize the images to have the same dimensions
    img_chita = cv2.resize(img_chita, (img_zebra.shape[1],
img zebra.shape[0]))
    print("Calculating the inverse FFT of magnitude of chita.jpg and phase
of zebra.jpg as mixed image")
    fft img chita = fft(img chita)
    fft_mixed_img = np.abs(fft_img_chita) * np.exp(1j *
np.angle(fft img zebra))
    mixed img = ifft(fft mixed img)
    plt.imshow(mixed_img, cmap='gray')
    plt.title('Mixed Image')
    plt.show()
    cv2.imwrite('./mixed_img.jpg', mixed_img)
    print("Done")
if __name__ == '__main__':
   main()
```