

קורות - חיים

פרטים אישיים

שם: **אראל סגל-הלוי** (נשוי, בן 35, יליד 1975)
 כתובת: רחוב בן-גמלא 17/3 ב', הוד-השרון
 דוא"ל: erelsgl@gmail.com / סקייפ: erelsgl
 טלפון: 09-7431290

ניסיון תעסוקתי

פעילות מקצועית	פעילות תורנית
2010-2007 טרנס אינטראקטיב - מייסד-שותף ומפתח בכיר בחברת סטרט-אפ לפיתוח אלגוריתם לחישוב אמן ברשת חברתית (אלגוריתם ממתין לפטנט), ומימוש האלגוריתם באתרי היכרויות ורשתות חברתיות כגון מיזוג ו Pirate Date .	2007 - היום ויקיטקסט - אתר הטקסטים החופשיים - מפעיל מערכת וביורוקרט: השתתפות בצוות-החשיבה שקבע את המבנה היסודי של האתר והניח את התשתית עבורו. פיתוח כלי תכנות וניהול הנמצאים בשימוש על-ידי כותבים רבים עד היום.
2007-2006 בונה אתרים עצמאי ללקוחות פרטיים, בפרט אתרים דינאמיים מבוססי מאגר נתונים: <ul style="list-style-type: none"> • VIP Israel - מערכת ניהול תוכן; • Meorot - ניהול נוכחות תלמידים; • Adorama - ניתוח פעילות לקוחות; • במקביל התנסות בהוראת מחשבים בתיכון. 	2004 - היום אתר הניווט בתנ"ך - הקמה, פיתוח וניהול של אתרי אינטרנט עתירי-מידע. הכולל עשרות אלפי מאמרים מסווגים, תוכן נוצר על-ידי משתמשים, מערכת דמוית-ויקי לניהול תוכן, ומערכת משתמשים מבוססת גוגל.
2004 - 1998 שירות צבאי בקבע - קצין תכנות ומנתח מערכות, יחידת מחשבים, חיל האוויר . עבודת צוות על פיתוח ומימוש של אלגוריתמים סטטיסטיים להיתוך מידע סנסורים במערכת זמן-אמת; <ul style="list-style-type: none"> • הפרויקט זכה בפרס מפקד חיל האוויר. במסגרת השירות הצבאי: <ul style="list-style-type: none"> • השתתפות בפיתוח תוכנית הדרכה לחיילים חדשים בצוות אלגוריתם. • התנדבות בפרויקט צב"ע - צעירים בונים עתיד, ביפו; לימוד ילדים בכיתות ג-ה. 	2009 טקסטיה - ה"ויקי-משחק" הראשון בעולם, פיתוח עצמאי של משחק אינטרנט רב-שחקנים, הכתוב בשפה שפיתחתי, שהנתונים שלו ניתנים לעריכה כמו המאמרים בוויקיפדיה.
1999 - 2004 מתרגל במתמטיקה דיסקרטית בטכניון .	1994 - 2009 סגולות משלי - חיבור ספר ובו עצות מקוריות בכל תחומי החיים על-פי ספר משלי שלמה. באמצעות פיתוח מערכת תוכנה ליצירת ספר באורך מלא מתוך מאמרים באתר אינטרנט.
	1993 - היום נח"ת - נוער חובב תנ"ך - חבר, מדריך ומארגן מחנות הכנה לחידון התנ"ך. סגן חתן התנ"ך העולמי (בגיל 18)

השכלה

2006-2004 תעודת הוראת מדעי המחשב , במחלקה להוראת המדעים בטכניון.	
1999-1997 תואר שני במדעי המחשב, עתודה, טכניון: תיזה בנושא בלשנות חישובית עברית הסתברותית , ציון תיזה 94. גיליון ציונים: דף 1 , דף 2 .	
1997-1993 תואר ראשון בתוכנית המצוינים, הנדסת מחשבים, עתודה, טכניון . ממוצע 97.2. גיליון ציונים: דף 1 , דף 2 .	
1982 בגיל 7 ☺, באווירה משפחתית המעודדת להשכלה טכנולוגית התחלתי לתכנת, מאז חברתי ידע וניסיון רב בשפות מחשב וטכנולוגיות רבות ומגוונות, ביניהן : PERL+Mechanize, Javascript+jQuery, PHP+OOP, SQL+MySQL, C++, MediaWiki, Facebook API, GFC API, Matlab, Visual Basic, ואני עדיין לומד שפות וטכנולוגיות חדשות לפי הצורך. ראו קטעי קוד לדוגמה .	

הגדרת מטרות ותוכניות לעתיד

בתחום המקצועי	בתחום התורני
<ul style="list-style-type: none"> • להמשיך את המחקר בלשנות חישובית עברית, לעזור למחשב להבין טקסטים בעברית. • לעסוק בכל תחום אחר הקשור למחקר ופיתוח במדעי המחשב, בתעשייה או באקדמיה. 	<ul style="list-style-type: none"> • לפתח משחקי מחשב חברתיים חינוכיים, המשלבים תורה, תיקון המידות, חשיבה יצירתית ופעילות חברתית. • להשלים את הסדרה "סגולות המקרא" - גילוי המשמעות המעשית לימינו של כל פסוקי התנ"ך.

העדפות לתנאי העסקה

העדפה לעבודה: במחלקת **מחקר וחדשנות** או **הדרכה ותיקוד** בכל נושא הקשור למדעי המחשב.
 היקף משרה: בין 5-6 שעות עבודה ביום, על מנת להמשיך ולשלב בין התקדמות מקצועית להתפתחות רוחנית-תורנית.
 ציפיות שכר: שכר גמיש בהתאם לאחוזי המשרה. מוותר על נייד, רכב צמוד (אין לי רישיון נהיגה), מוכן להסתפק בסגוויי... ☺