

אני מעוניין לעבוד כמפתח משחקים. אני בן 35, עם תואר שני במדעי המחשב, ומעל 10 שנות ניסיון בפיתוח אלגוריתמים ותוכנה בסביבות שונות. יש לי ניסיון בשפות וטכנולוגיות רבות, ובפרט Perl, PHP, Javascript ועוד (ראו פירוט בהמשך). בין השאר, פיתחתי שני משחקים באופן עצמאי:

- **שיבת ציון** - משחק הרפתקאות ליחיד המתרחש בארץ יהודה, בראשית ימי הבית השני (לפני כ-2500 שנה); מבוסס על התנ"ך, ספרי עזרא וזכריה. כתוב בשפת לוגו, ואפשר לשחק בו בדפדפן ע"י התקנת פלאג-אין.
 - **טקסטור** - משחק אסטרטגיה רב-משתתפים מבוסס דפדפן, המתרחש בארץ של טקסטים. מפת המשחק נמצאת באתר ויקי-טקסט, מה שהופך את המשחק ל"ויקי משחק" הראשון בעולם - המשחק הראשון שכל אחד יכול לערוך כמו מאמר בויקיפדיה.
- החלום שלי הוא להשתתף ביצירת משחק הרפתקאות עשיר בתוכן ובערכים, משחק שמכניס את השחקנים לעולם עשיר בעל מערכת חברתית מפותחת ודילמות מוסריות.

מסגרות

- 07-10: מייסד-שותף ומפתח בכיר בחברת **טרוס אינטראקטיב**; פיתוח **אלגוריתמים ממתיני-פנטז למציאת מסלולים וחישוב אמון ברשתות חברתיות**, ופיתוח אתרי היכרויות המשתמשים באלגוריתמים אלה, כגון **מיזוג ופיראט-דייט**. הובלת האתרים משלב הרעיון עד שלב התחזוקה השוטפת.
- 06-07: עבודות פיתוח כפרי-לאנסר עבור מספר לקוחות, ביניהם: **VIP Israel** - מערכת ניהול תוכן; **CRC Online** - מערכת ניהול נוכחות תלמידים; **Adorama** - מערכת ניתוח פעילות של לקוחות.
- 04-06: טכניון, תעודת הוראה, הוראת מדעי המחשב.
- 98-04: חיל האוויר (שירות חובה + 3 קבע), יחידת מחשבים, קצין תכנות ומנתח מערכות - עבודת צוות על פיתוח ותחזוקה של אלגוריתמים סטטיסטיים במערכת זמן-אמת; הפרויקט זכה בפרס מפקד חיל האוויר.
- 97-99: טכניון, תואר שני, מדעי המחשב, **תיזה בנושא בלשנות חישובית עברית הסתברותית**. גיליון ציונים: **דף 1, דף 2**. ציון סופי: 94.
- 93-97: עתודה, טכניון, תואר ראשון בתוכנית המצויינים, הנדסת מחשבים. ממוצע ציונים: גיליון ציונים: **דף 1, דף 2**. ממוצע ציונים: 97.2.

ניסיון בתיכנות וטכנולוגיות

אני מתכנת מגיל 7, ויש לי ניסיון רב בשפות תיכנות וטכנולוגיות שונות, ביניהן:

- PHP (חמש שנות ניסיון), כולל OOP.
- PERL (שבע שנות ניסיון), וכן Mechanize.
- SQL (שמונה שנות ניסיון);
- כולל MySQL ו-MS Access SQL.
- Matlab (חמש שנות ניסיון).
- ++C (שמונה שנות ניסיון), כולל STL.
- Javascript (שבע שנות ניסיון), וכן JQuery.
- Visual Basic (חמש שנות ניסיון).
- MediaWiki (שלוש שנות ניסיון); כולל תבניות, סקריפטים ובוטים.

בנוסף לכך, אני אוטו-דידקט ומסוגל ללמוד ולחקור נושאים חדשים במהירות וביעילות.

הישגים מחוץ למסגרת

- פיתוח וניהול עצמאי של **אתר הניווט בתנ"ך** - אתר ללא כוונת רווח הכולל אלפי מאמרים מסווגים, תוכן נוצר על-ידי משתמשים, מערכת דמוית-ויקי לניהול תוכן, ומערכת משתמשים מבוססת גוגל. האתר **סוקר באתר ynet** ונבחר כאחד **המצטיינים של ynet לשנת 2004**.
- השתתפות בצוות הניהול של **אתר ויקיטקסט**; השתתפות בתיכנון המבנה והנהלים היסודיים של האתר. פיתוח תבניות, בוטים וסקריפטים שנמצאים בשימוש על-ידי כותבים רבים עד היום. היבחרות לתפקיד ביורוקרט (2009).
- חיבור **סגולות משלי** - ספר על המשמעות המעשית לימינו של מעל 400 פסוקים מתוך משלי שלמה - ספר אינטרנטי באורך מלא, שהטקסט והאינדקסים שלו נוצרו אוטומטית מתוך המאמרים שכתבתי באתר הניווט בתנ"ך, על-ידי סקריפט שכתבתי (2009).