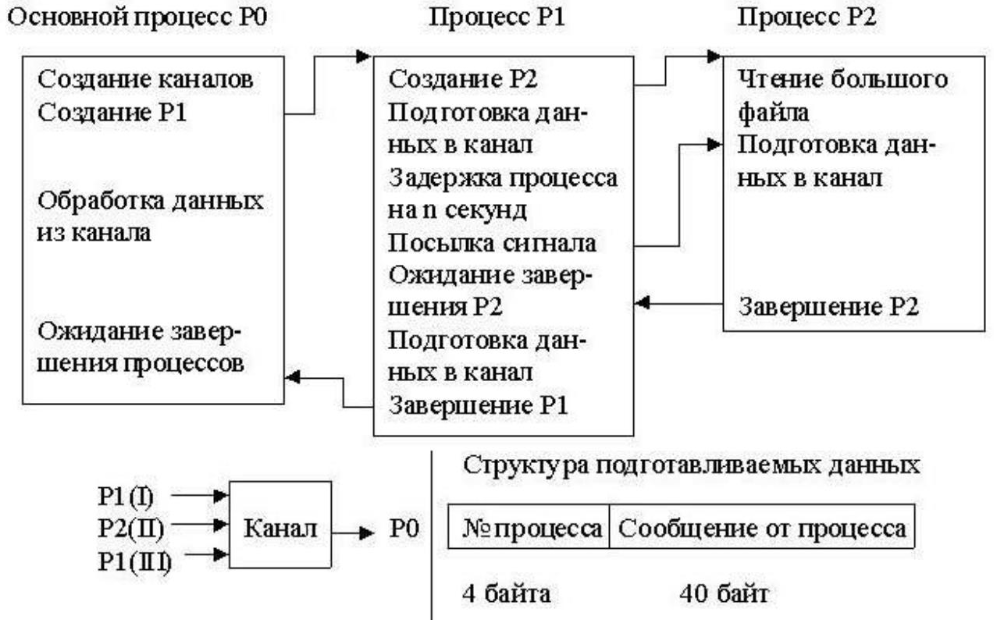
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| Федеральное государственное бюджетное  образовательное учреждение высшего образования «Новосибирский государственный технический университет» | | |
|  | | |
| Кафедра прикладной математики | | |
| Лабораторная работа № 3 | | |
| по дисциплине «Управление ресурсами в вычислительных системах» | | |
| **Синхронизация процессов** | | |
|  | | |
|  | Бригада 7 | Грушев андрей |
| Группа ПМ-05 | болдырев сергей |
| Вариант 7 | хабарова анастасия |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| Преподаватели | стасышин владимир михайлович |
|  | сивак мария алексеевна |
| Новосибирск, 2023 | | |

# Условие

Исходный процесс создает программный канал К1 и порождает новый процесс Р1, а тот, в свою очередь, порождает ещё один процесс Р2. Подготовленные данные последовательно помещаются процессами-сыновьями в программный канал и передаются основному процессу. Файл, читаемый процессом Р2, должен быть достаточно велик с тем, чтобы его чтение не завершилось ранее, чем закончится установленная задержка в n секунд. После срабатывания будильника процесс Р1 посылает сигнал процессу Р2, прерывая чтение файла. Схема взаимодействия процессов, порядок передачи данных в канал и структура подготавливаемых данных показаны ниже:



Обработка данных основным процессом заключается в чтении информации из программного канала и печати её. Кроме того, посредством выдачи сообщений необходимо информировать обо всех этапах работы программы (создание процесса, завершение посылки данных в канал и т.д.).

# Используемые программные средства

**signal(int sig, func)** – системный вызов, позволяющий процессу самостоятельно определить свою реакцию на получение сигнала. Реакцией процесса, осуществившего системный вызов с аргументом func, при получении сигнала sig будет вызов функции func().

**pipe(fd)** – системный вызов, возвращающий два дескриптора файла: для записи данных в канал и для чтения.

**fork(void)** – системный вызов, порождающий новый дочерний процесс.

**wait(int \*status)** – системный вызов, с помощью которого выполняется ожидание завершения процесса-потомка родительским процессом.

**exit(int status)** – системный вызов, предназначенный для завершения функционирования процесса. Аргумент status является статусом завершения, который передается родительскому процессу, если он выполнял системный вызов wait.

**fprintf(FILE\* stream, const char \*format, …)** – форматированный вывод в файл на который указывает stream.

**printf(const char\* format, …)** – форматированный вывод в файл стандартного вывода.

**sprintf(char\* str, const char\* format, …)** – форматированный вывод в символьную строку на которую указывает str.

**read(int fd, void \*buf, size\_t count)** – производит запись count байтов файлового описателя fd в буфер, адрес которого начинается с buf.

**write(int fd, const void \*buf, size\_t count)** – производит запись в описатель файла. Возвращает количество записанных байтов в случае успешного завершения, иначе возвращает -1.

**getpid(void)** – возвращает идентификатор текущего процесса.

**alarm(n)** – системный вызов, обеспечивающий посылку процессу сигнала SIGALARM через n секунд.

**pause()** – системный вызов, позволяющий приостановить процесс до тех пор, пока не будет получен какой-либо сигнал.

**kill(int pid, int sig)** – системный вызов, посылающий сигнал, специфицированный аргументом sig, процессу, который имеет идентификатор pid или группе процессов.

**open(const char \*pathname, int flags)** – преобразовывает путь к файлу в описатель файла. Возвращает файловый описатель, который не открыт процессом. Функция с флагом O\_TRUNC урезает длину файла до нуля, если файл существует, является обычным файлом и режим позволяет запись в этот файл.

# Алгоритм решения

1. Исходный процесс создает программный канал и порождает новый процесс.
2. Дочерний процесс порождает новый процесс, помещает подготовленные данные в канал.
3. Внучатый процесс помещает подготовленные данные в канал и завершается.
4. Дочерний процесс возобновляется после получения сигнала, помещает подготовленные данные в канал и завершается.
5. Родительский процесс при каждом обновлении содержимого программного канала считывает из него информацию и выводит на экран.

# Спецификация

Код программы расположен на сервере НГТУ в директории **/home/NSTU/pmi-b0507/upres/lab3**.

Для корректной работы программы необходимо, чтобы в папке с исполняемым файлом находился файл большой размерности с наименованием **big\_file**. Для заполнения файла большой размерности существует вспомогательная программа **recorder.c**. Для получения исполняемого файла необходимо, находясь в директории с файлом **recorder.c,** выполнить команду:

**gcc recorder.с -o [имя\_исполняемого\_файла]**,

либо воспользоваться make-файлом при помощи команды:  
**make recorder**,

которая создаст исполняемый файл **recorder.o**.

Для получения основного исполняемого файла необходимо, находясь в директории с файлом **main.c,** выполнить команду:

**gcc main.с -o [имя\_исполняемого\_файла]**,

либо воспользоваться make-файлом при помощи команды:  
**make main**,

которая создаст исполняемый файл **main.o**.

Также можно воспользоваться командой **make all,**

которая создаст исполняемые файлы **main.o** и **recorder.o**.

Запуск программы происходит при помощи команды:

**./[имя\_исполняемого\_файла]**,

например:

**./main.o**

Формат вывода результата:

**[идентификатор процесса]: [сообщение от процесса]**

**…**

# Тестирование программы:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № | Входные данные | Результаты работы программы |
| 1 | ./main.o | P1 sucessfully created  P2 sucessfully created  P1 successfully wrote own pid to pipe  P1 successfully wrote own message to pipe  P1 turn on an alarm for 3 seconds  P0 successfully read a pid from pipe  P0 successfully read a message from pipe  6117: (P1) Process is created  P2 successfully opened big file  P2 started reading file  P1 is awake  P1 successfully sent SIGINT to P2  P2 finished reading file  P2 successfully wrote own pid to pipe  P2 successfully wrote own message to pipe  P0 successfully read a pid from pipe  P0 successfully read a message from pipe  6120: (P2) Process read 1637364 times  P1 successfully wrote own pid to pipe  P1 successfully wrote own message to pipe  P0 successfully read a pid from pipe  P0 successfully read a message from pipe  6117: (P1) Process 6120 ended with status 0 |

# Make-файлы

Файл **makefile:**

main: main.c

    gcc main.c -o main.o

recorder: recorder.c

    gcc recorder.c -o recorder.o

all: main.c recorder.c

    gcc main.c -o main.o

    gcc recorder.c -o recorder.o

clean:

    rm main.o

    rm recorder.o

# Листинг программы

main.c:

#include <stdio.h>

#include <errno.h>

#include <string.h>

#include <unistd.h>

#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>

#include <sys/wait.h>

#include <fcntl.h>

#include <signal.h>

#include <stdbool.h>

bool doReading = true; //Переменная-флаг для чтения файла

/\*\*

 \* Функция-обработчик сигнала SIGLARM

\*\*/

void sigALRMHandler()

{

    signal(SIGALRM, sigALRMHandler);

}

/\*\*

 \* Функция-обработчик сигнала SIGINT

\*\*/

void sigINTHandler()

{

    doReading = false; //Останавливаем чтение файла

    signal(SIGINT, sigINTHandler);

}

int main(int argc, char\*\* argv)

{

    int k1[2];

    pipe(k1); //Канал для передачи сообщений между процессами

    signal(SIGALRM, sigALRMHandler); //Назначение обработчика сигнала SIGALRM

    signal(SIGINT, sigINTHandler); //Назначение обработчика сигнала SIGINT

    pid\_t p1 = fork();

    if (-1 == p1)

    {

        fprintf(stderr, "P0: Unable to fork P1.\n");

        exit(EXIT\_FAILURE);

    }

    else if (p1 > 0)    //Процесс P0

    {

        printf("P1 sucessfully created\n");

        char recievedMsg[40]; //Буфер для полученного сообщение

        int i, status, spid; //spid - sender process id

        for (i = 0; i < 3; i++) //Планируется получить 3 сообщения

        {

            if (read(k1[0], &spid, sizeof(int)) == sizeof(int))

                printf("P0 successfully read a pid from pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P0 cannot read a pid from pipe\n");

            if (read(k1[0], &recievedMsg, 40) == 40)

                printf("P0 successfully read a message from pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P0 cannot read a message from pipe\n");

            printf("%d: %s\n", spid, recievedMsg);

        }

        wait(&status); //Ожидание завершения процесса P1

        if (status == EXIT\_FAILURE)

            exit(EXIT\_FAILURE);

        exit(EXIT\_SUCCESS);

    }

    else    //Процесс P1

    {

        pid\_t p2 = fork();

        if (-1 == p2)

        {

            fprintf(stderr, "P1: Unable to fork P2.\b");

            exit(EXIT\_FAILURE);

        }

        else if (p2 > 0) // Процесс P1

        {

            printf("P2 sucessfully created\n");

            char msg[40];

            pid\_t pid = getpid();

            int status;

            sprintf(msg, "(P1) Process is created\0");

            if (write(k1[1], &pid, sizeof(int)) == sizeof(int)) //Отправка сообщения через канал

                printf("P1 successfully wrote own pid to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P1 cannot write own pid to pipe\n");

            if (write(k1[1], &msg, 40) == 40)

                printf("P1 successfully wrote own message to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P1 cannot write own message to pipe\n");

            alarm(3); //Будильник на 3 секунды

            printf("P1 turn on an alarm for 3 seconds\n");

            pause();

            printf("P1 is awake\n");

            if (-1 == kill(p2, SIGINT)) //Отправка SIGINT дочернему процессу

                fprintf(stderr, "%s\n", strerror(errno));

            else

                printf("P1 successfully sent SIGINT to P2\n");

            wait(&status); //Ожидание завершения дочернего процесса

            sprintf(msg, "(P1) Process %d ended with status %d\0", p2, status);

            if (write(k1[1], &pid, sizeof(int)) == sizeof(int)) //Отправка сообщения через канал

                printf("P1 successfully wrote own pid to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P1 cannot write own pid to pipe\n");

            if (write(k1[1], &msg, 40) == 40)

                printf("P1 successfully wrote own message to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P1 cannot write own message to pipe\n");

            exit(EXIT\_SUCCESS);

        }

        else    //  Процесс P2

        {

            int bf = open("big\_file", O\_RDONLY); //Открытие файла большого размера

            if (-1 == bf)

            {

                fprintf(stderr, "P2 cannot open big file\n");

                exit(EXIT\_FAILURE);

            }

            else

                printf("P2 successfully opened big file\n");

            int number, i = 0;

            char msg[40];

            pid\_t pid = getpid();

            printf("P2 started reading file\n");

            while(doReading)

                if (read(bf, &number, sizeof(int)) != sizeof(int)) //Чтение из файла, пока процесс не получит сигнал

                    doReading = false;

                else

                    i++;

            printf("P2 finished reading file\n");

            sprintf(msg, "(P2) Process read %d times\0", i);

            if (write(k1[1], &pid, sizeof(int)) == sizeof(int)) //Отправка сообщения через канал

                printf("P2 successfully wrote own pid to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P2 cannot write own pid to pipe\n");

            if (write(k1[1], &msg, 40) == 40)

                printf("P2 successfully wrote own message to pipe\n");

            else

                fprintf(stderr, "P2 cannot write own message to pipe\n");

            exit(EXIT\_SUCCESS);

        }

    }

    return 0;

}

recorder.c:

#include <unistd.h>

#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>

int main(int argc, char\*\* argv)

{

    int result = 0;

    int fd = open("big\_file", O\_RDONLY);

    while (read(fd, &result, sizeof(int)) == sizeof(int))

    {

        ;

    }

    close(fd);

    return 0;

}