

Contents



(1) GitHub 소개

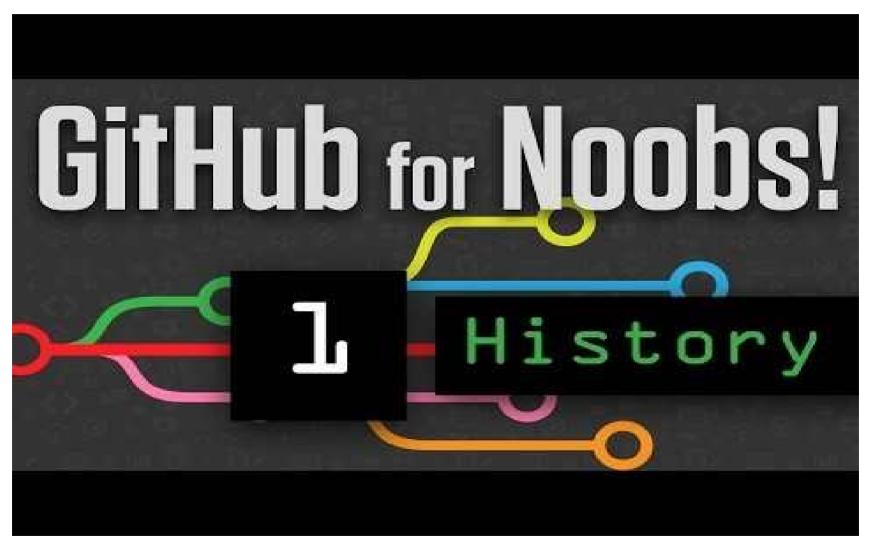


(1) GitHub 소개

(2) GitHub 서비스 활용 (3) GitHub 활용하기

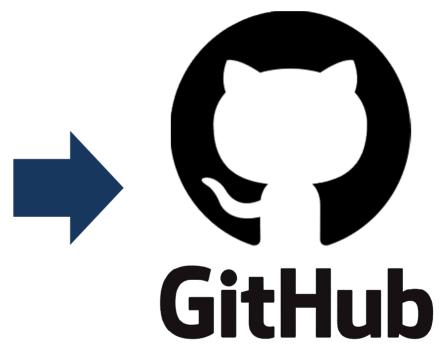


Git/GitHub Overview



GitHub 연구노트 대체





- 기존 졸업연구 노트 작성 -> GitHub 사용으로 대체

GitHub 연구노트 대체

- <졸업 작품/논문 연구노트 대체 GitHub 사용>
 - 1. 기본적으론 Public 계정 사용
 - 2. Private 사용이 필요할 경우 지도교수님께 상담을 받자



GitHub 소개



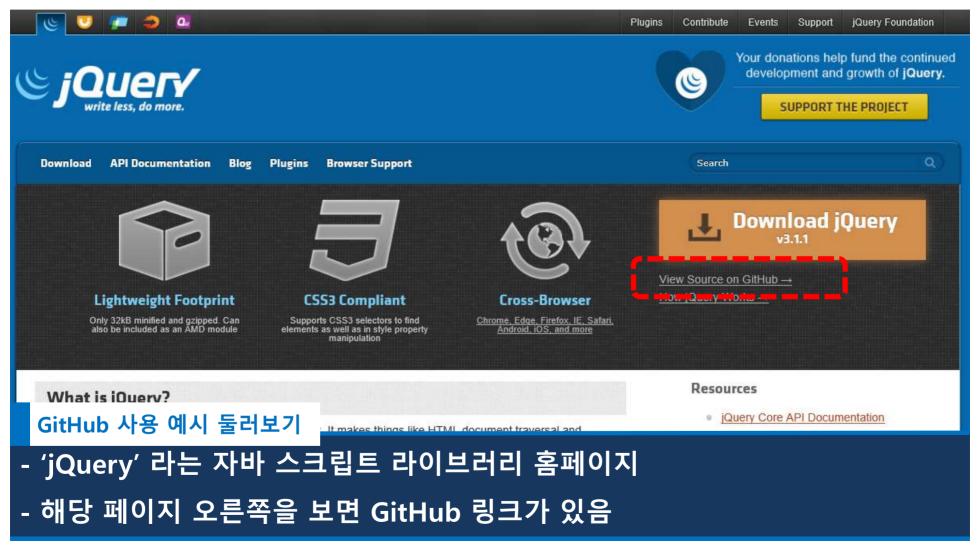
무엇이지?

하나씩 알아 가보자

GitHub 정의



각각의 개발자들이 진행한 개발의 변경 사항을 <mark>온라인</mark>에서 확인 가능한 서비스





Declarative

React makes it painless to create interactive Uls. Design simple views for each state in your application, and

GitHub 사용 예시 둘러보기

Component-Based

Build encapsulated components that manage their own state, then compose them to make complex Uls.

Since component logic is written in

Learn Once, Write Anywhere

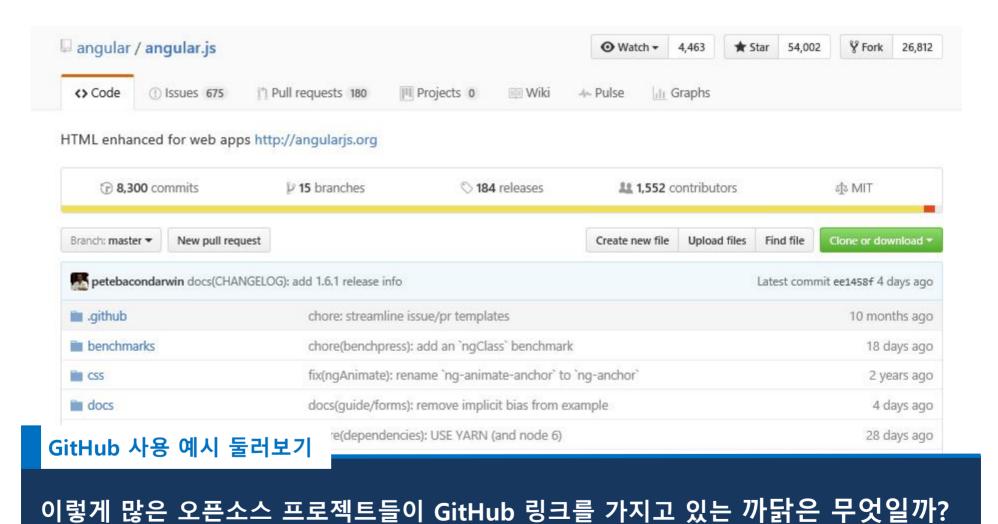
We don't make assumptions about the rest of your technology stack, so you can develop new features in React

- 'React' 라는 페이스북에서 만든 자바 스크립트 라이브러리 홈페이지
- 해당 페이지 오른쪽 상단을 보면 'GitHub'라는 링크가 있음



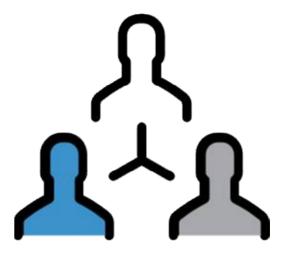
GitHub 사용 예시 둘러보기

'AngularJS' 라는 구글에서 만든 프로젝트 홈페이지에도 GitHub 링크 있음



12





원격 저장소(Remote Repository)를 제공하여 개발자 간 혈업을 가능하게 함

저장소 (Repository)

소스코드의 변경 사항을 보관하는 장소

저장소 (Repository)

지역 저장소와 원격 저장소가 있음

지역 저장소 (Local Repository)

개별 컴퓨터에서 소스코드를 수정하여 Commit 후 새로운 버전 생성





온라인 상의 중앙 저장소가 필요함

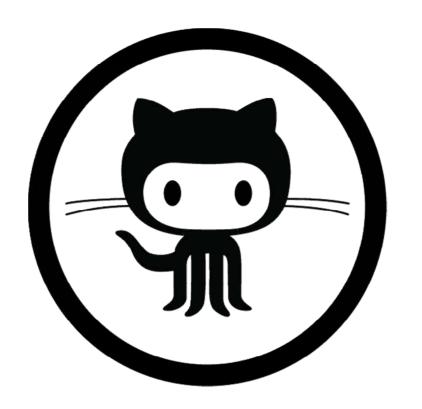
지역 저장소

(Local Repository)



원격 저장소

(Remote Repository)



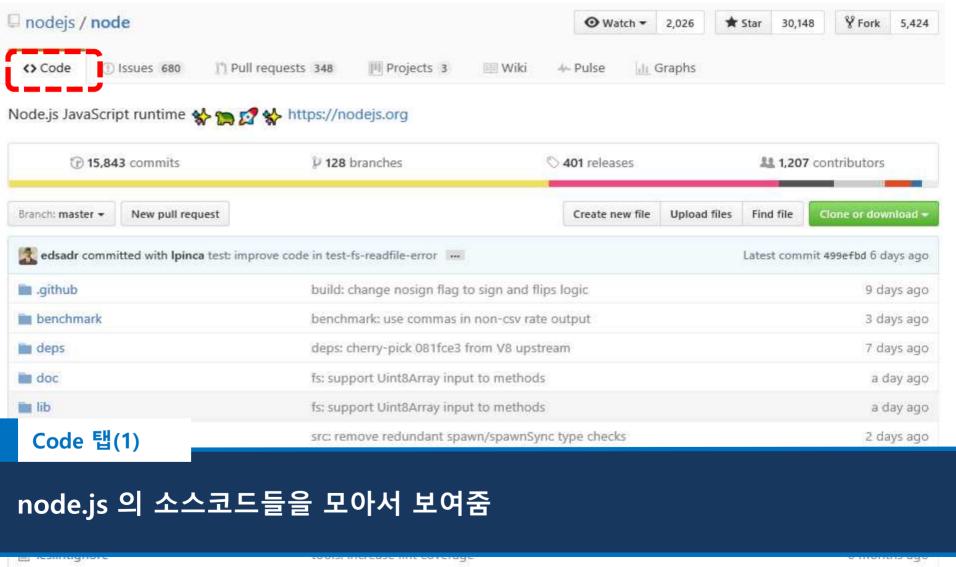
오픈소스 프로젝트들을 위한 원격 저장소를 제공함

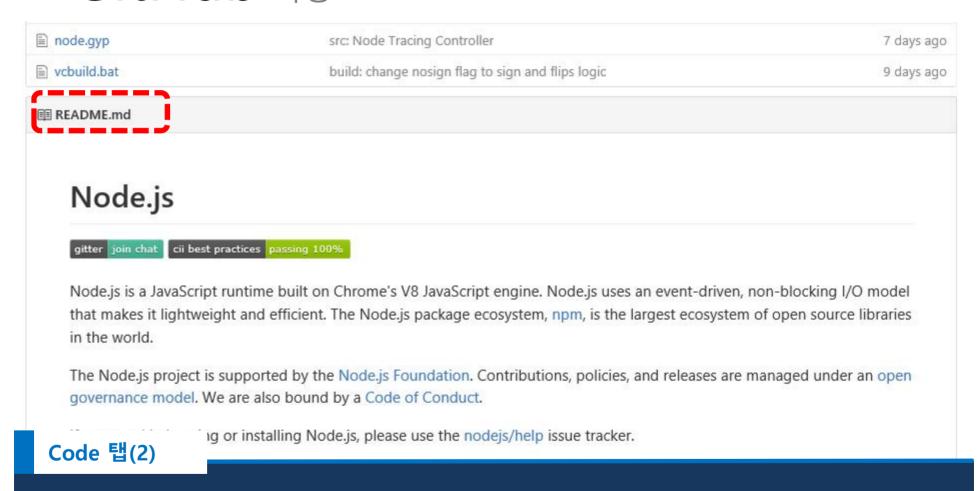


"GitHub란 무엇인지 이해하고, GitHub 서비스의 용도를 이해해 나가자."

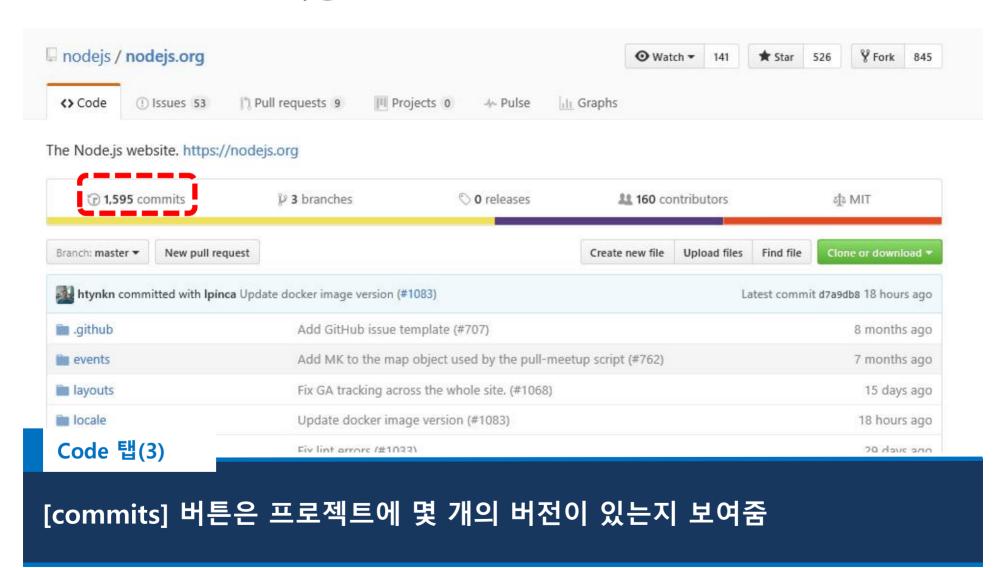
(2) GitHub 서비스 사용



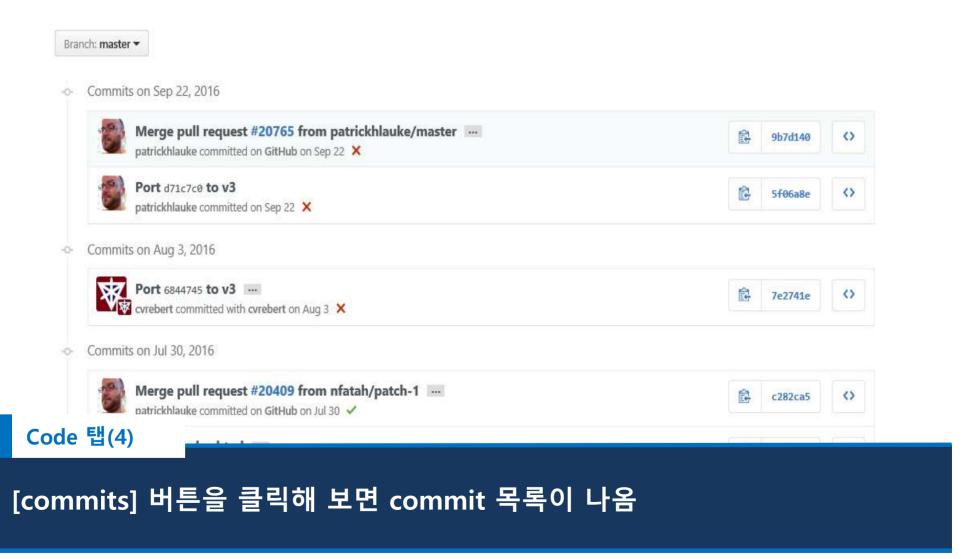


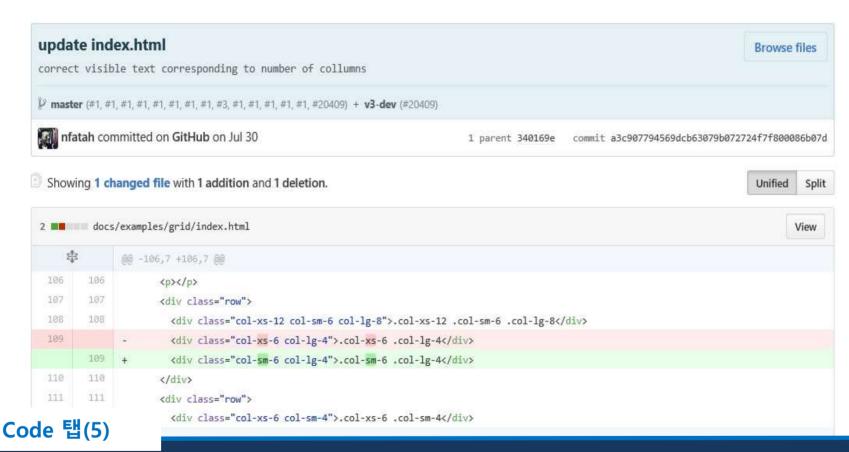


창 하단의 'README.md'는 프로젝트의 포괄적인 매뉴얼이 적혀 있음

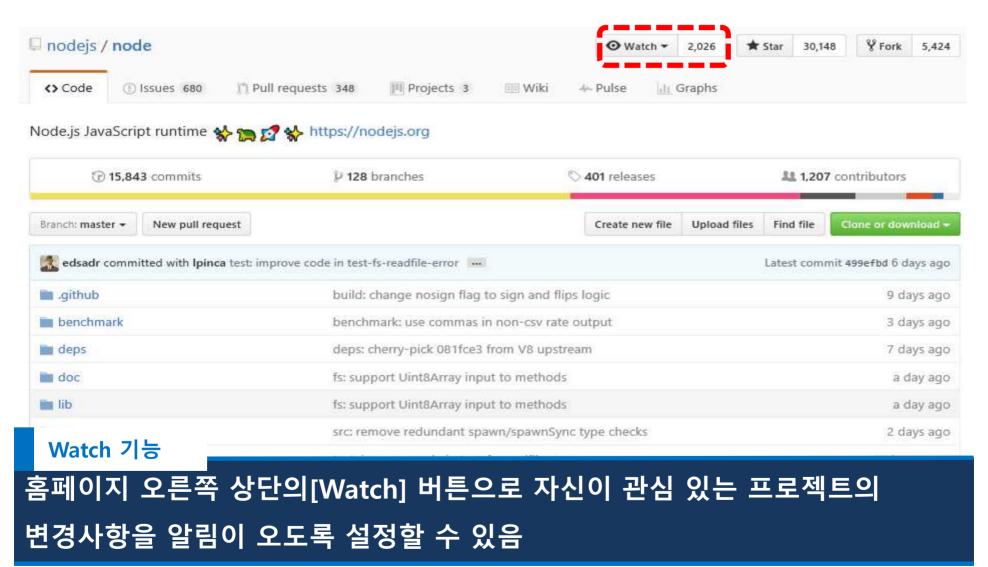


GitHub 715

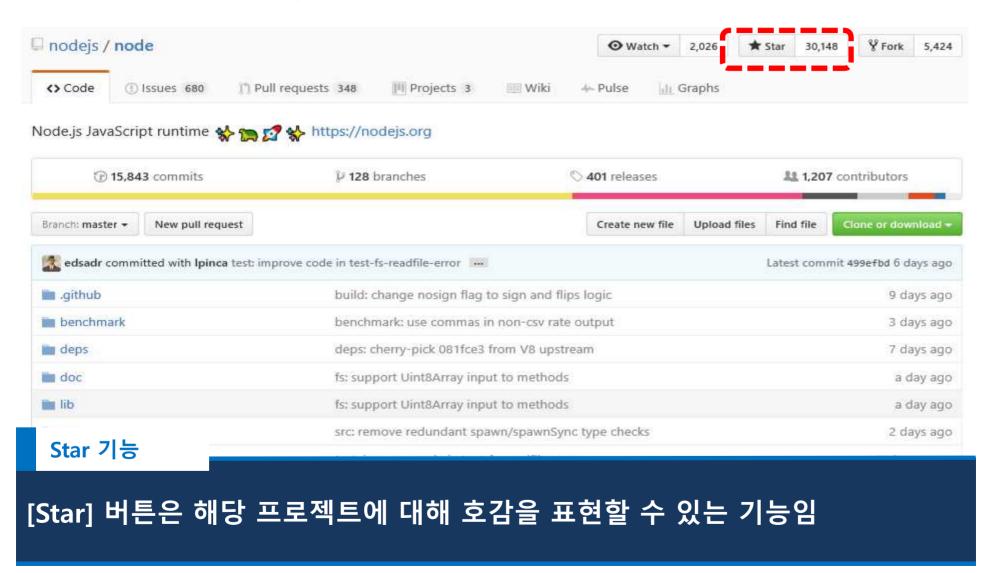




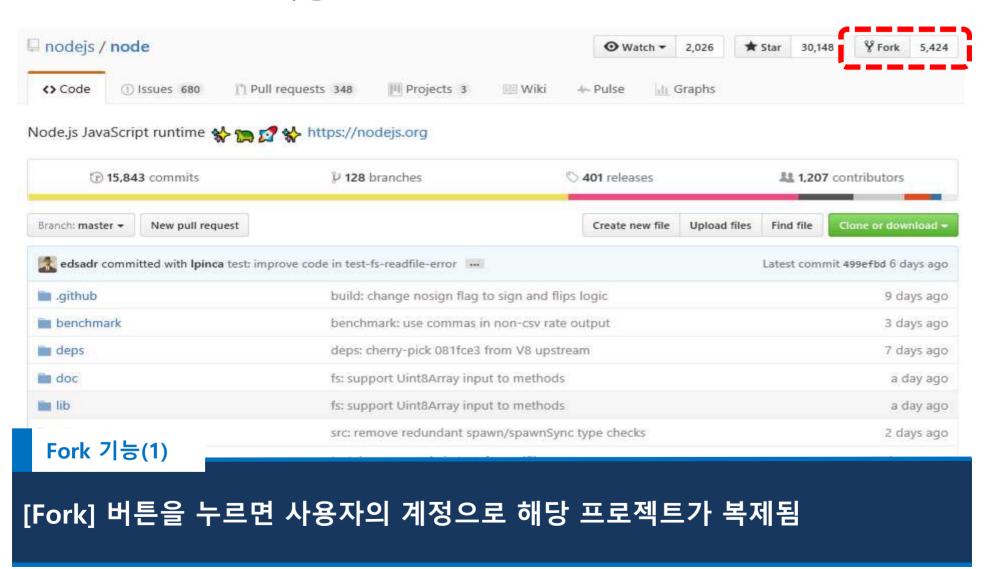
- 삭제된 콘텐츠는 빨간색
- 추가된 콘텐츠는 녹색으로 표시됨

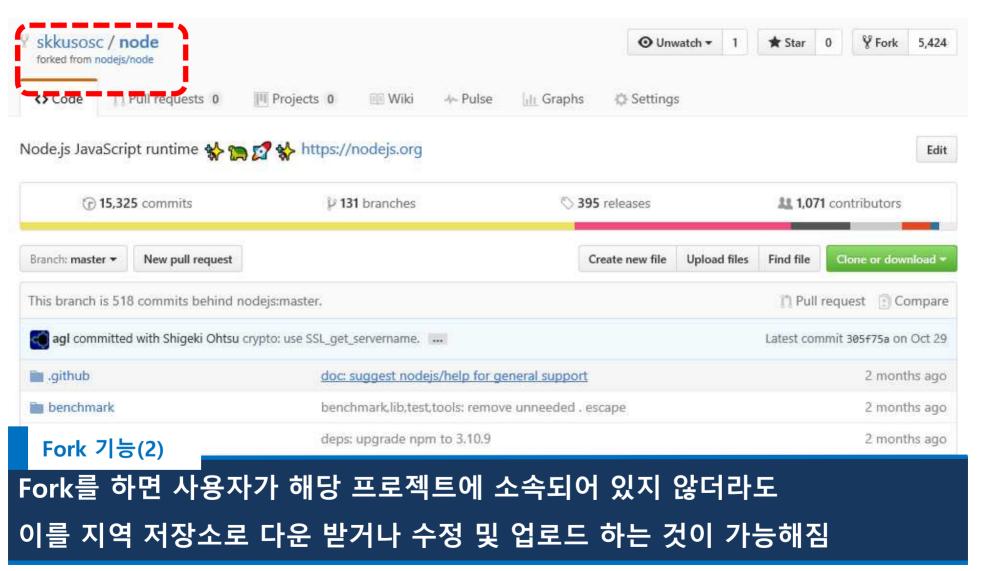


GitHub 715

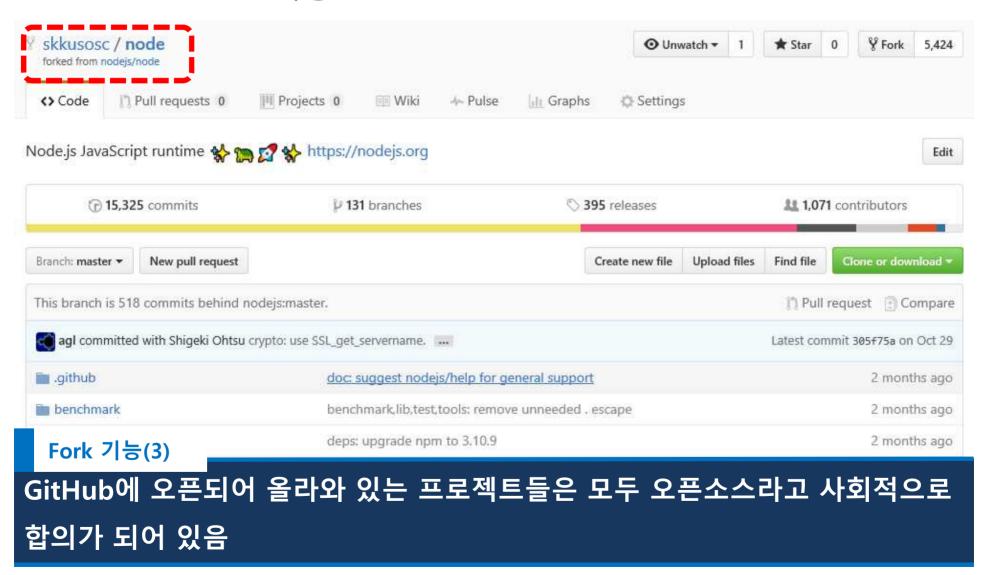


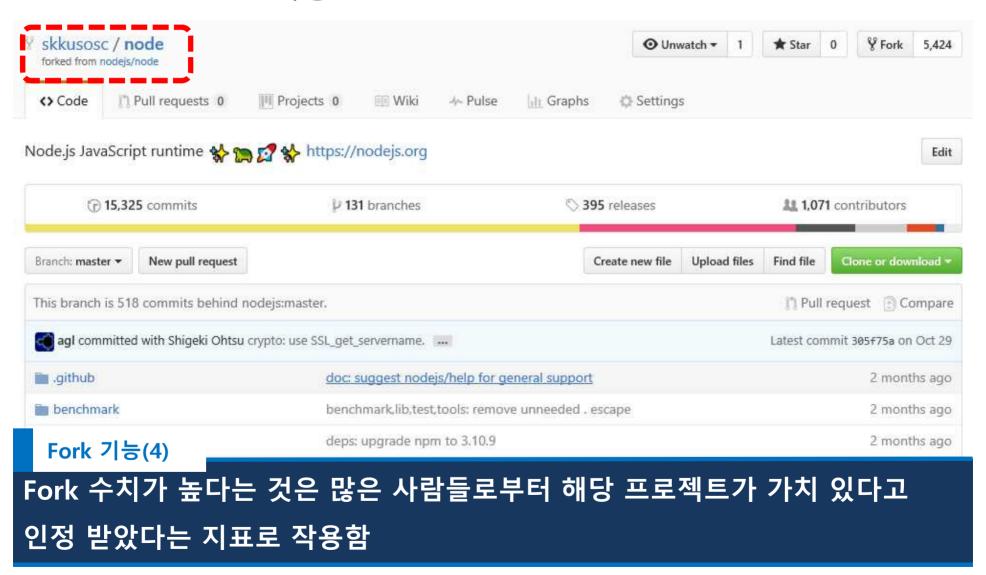
GitHub 715

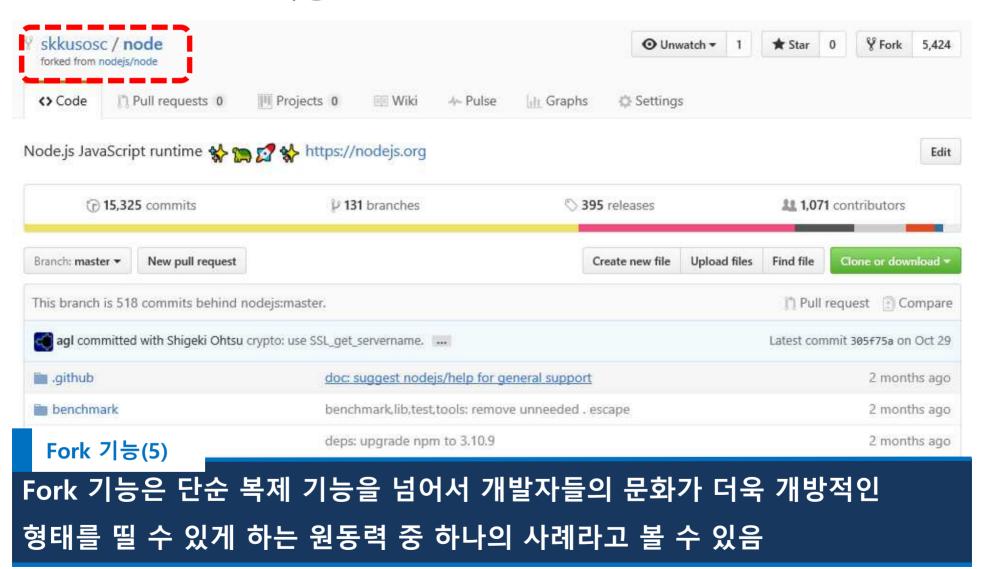


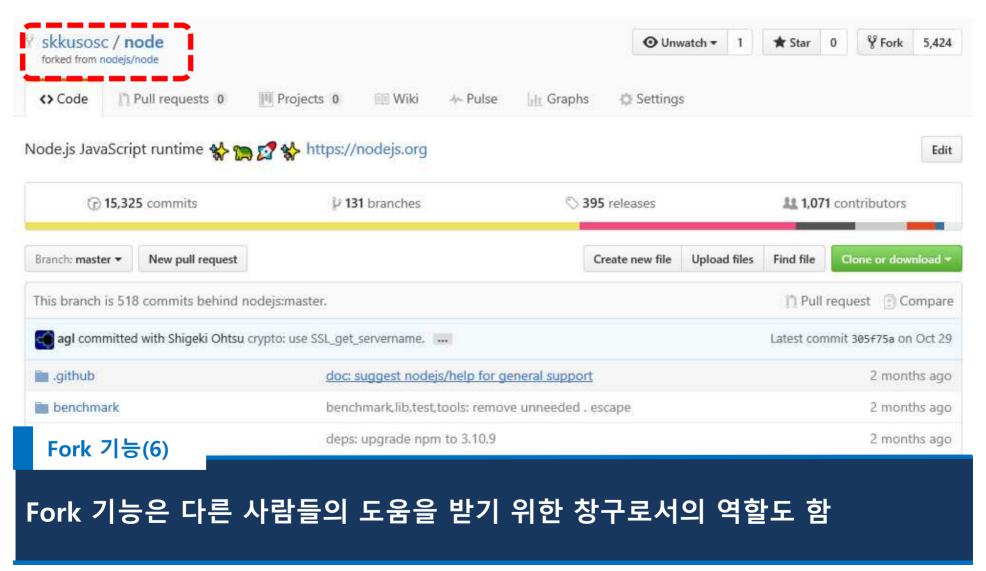


GitHub 715

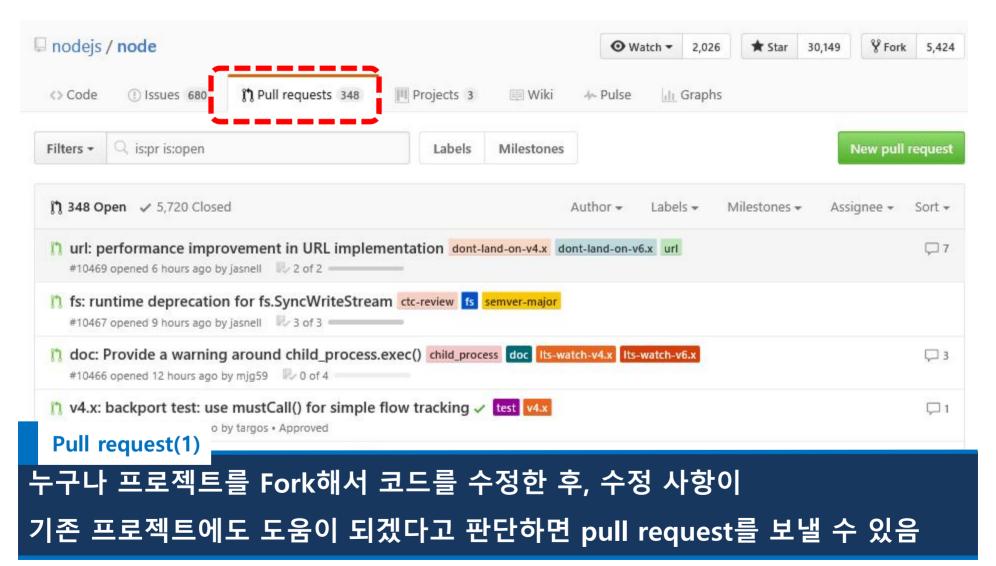


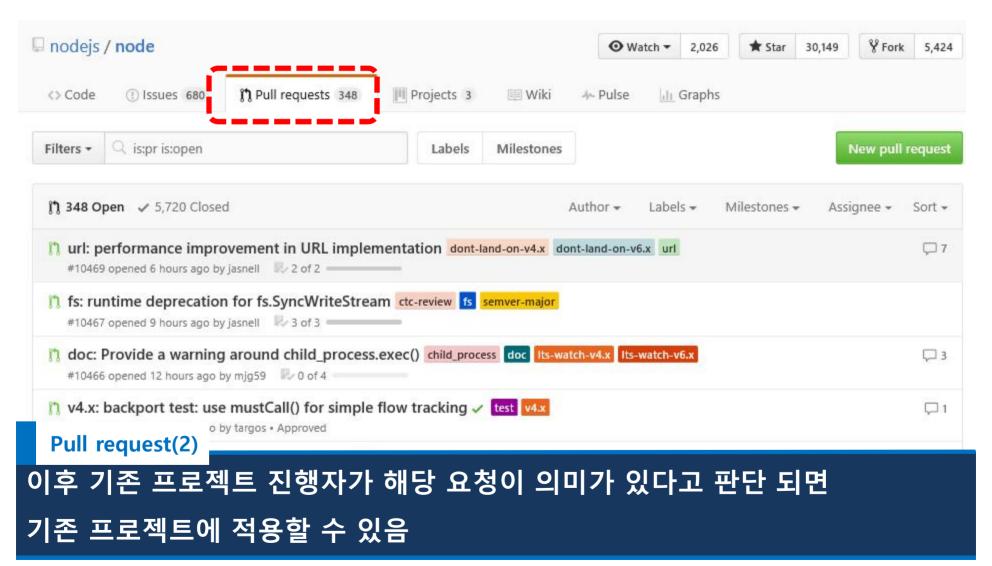




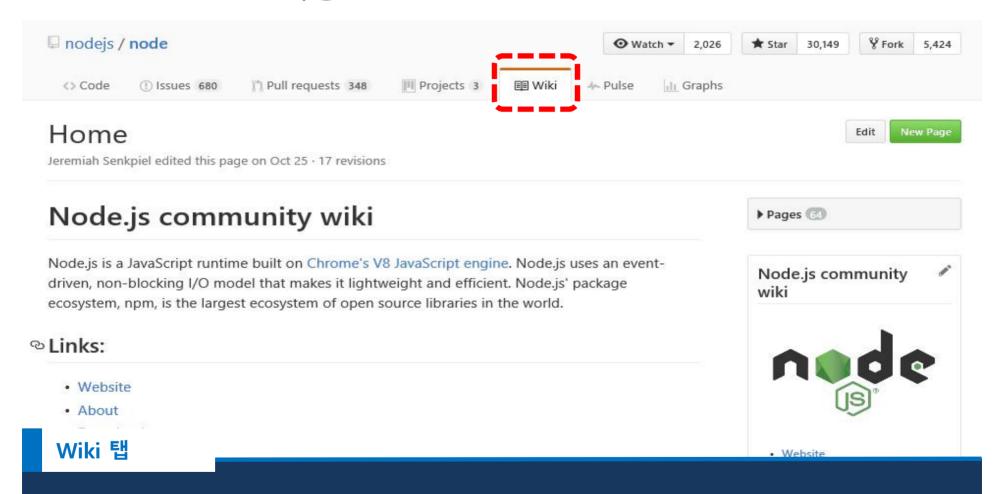


GitHub 715



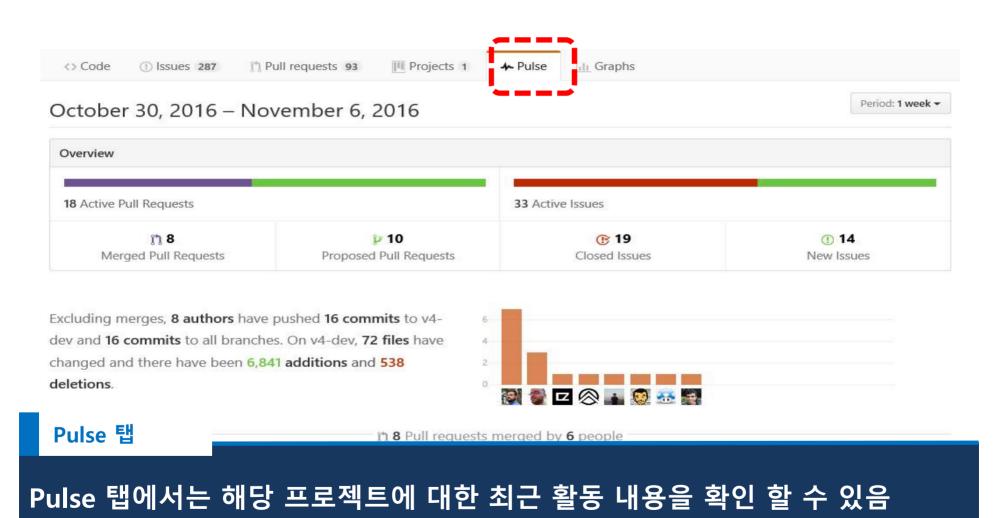


GitHub 기능



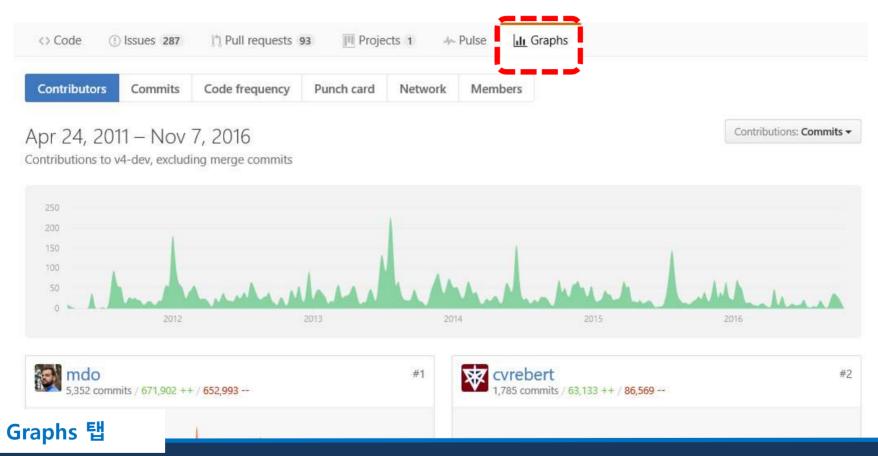
Wiki 탭에는 해당 프로젝트의 매뉴얼이 정리되어 있음

GitHub 715



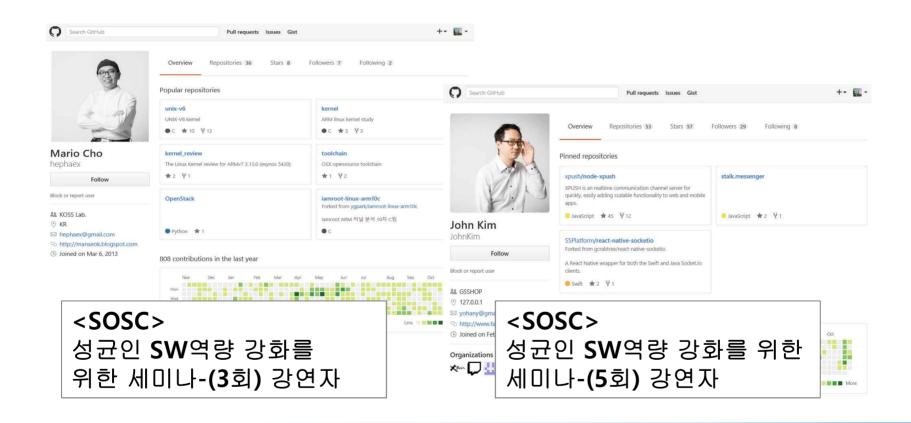
38

GitHub 기능



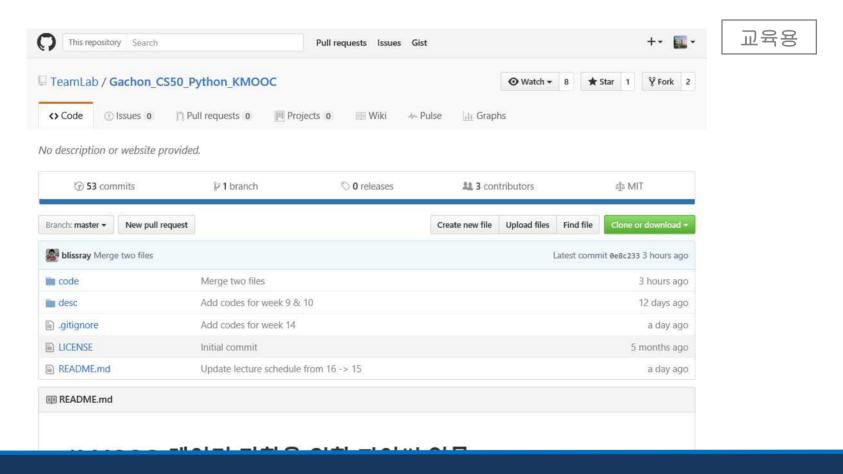
- Graphs 탭에서는 해당 프로젝트의 현황을 시각화해서 보여줌
- 각 개발자들의 공헌을 확인 할 수도 있음

GitHub 사용(1) - 개발자 프로필 관리



개발자들의 개인 프로필 관리로도 사용됨

GitHub 사용(2) - 홈페이지 및 게시판



홈페이지 및 게시판으로도 활용됨

GitHub 사용(2) - 홈페이지 및 게시판

EE README.md

채용공고

안녕하세요!

프리미엄 웹툰 서비스 - "레진코믹스" 를 만들고 있는 레진엔터테인먼트입니다.

콘텐츠를 사랑하는 사람들이 모인 레진은 업계 최고의 경력자들이 모여서 국내 만화 시장을 선도하는 서비스를 개발하고, 양질의 만화 콘텐츠를 제작/유통합니다. 만화 기반 원천콘텐츠를 이용하여 소설/영화/게임 등 다양한 미디어로 연계하고, 각각의 플랫폼에 적합하게 창조하는 글로벌 콘텐츠 기업을 만들어가고 있습니다.

레진은 "모두를 즐겁게 하라"는 모토하에 콘텐츠를 창작하는 만화가와 소설가를 행복하게 만들고, 서비스를 만드는 저희 멤버들이 행복하면, 우리 콘텐츠를 즐기는 사용자 모두가 행복해 질수 있을것이라는 믿음을 가지고 실천하고 있습니다. 그를 위해 저희는 "좋은 콘텐츠를 독자 개개인에 맞게 잘 큐레이션 해서 최고의 소비경험을 만드는 것"을 목표로 합니다.

2013년 6월 본격적으로 웹툰에 부분유료 서비스를 도입한 웹툰 전문 플랫폼 "레진코믹스"를 런칭하고 독특한 비즈니스 모델을 제시하여 첫달부터 국내 스타트업계에서는 드물게 바로 매출을 올리면서 국내 최고의 웹툰 전문 서비스로 성장하고 있으며, 2015년 4월에 일본서비스를 오픈하여 한국과 일본의 웹툰과 만화들을 연재중이며, 2015년 12월에는 영어서비스도 오픈하여서 미국을 포함한 전세계 영어권 국가에도 서비스를 제공하고 있습니다.

2014년에는 NC소프트로 부터 50억 투자를 받았고, 2016년에는 IMM PE로부터 500억 투자를 유치했습니다.

저희와 함께하실 분들을 모십니다! 상세 지원 방법은 아래 군별 공고를 참고하세요.

- 모바일 & 웹 UI 디자이너 (상세보기)
- 모바일 & 웹 서비스 기획자 (상세보기)
- 백엔드 개발자 (상세보기)

홈페이지 및 게시판으로도 활용됨

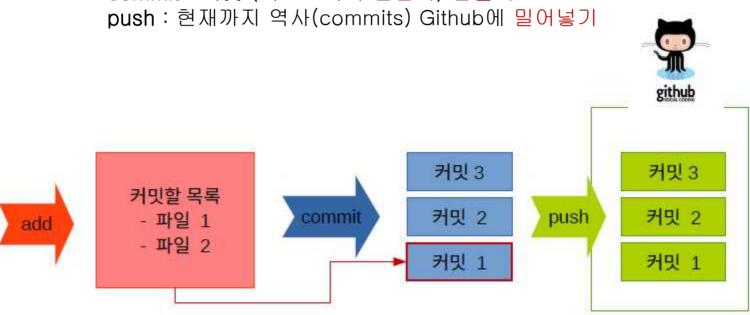
(3) GitHub 활용하기



Git/GitHub 살펴보기(1)

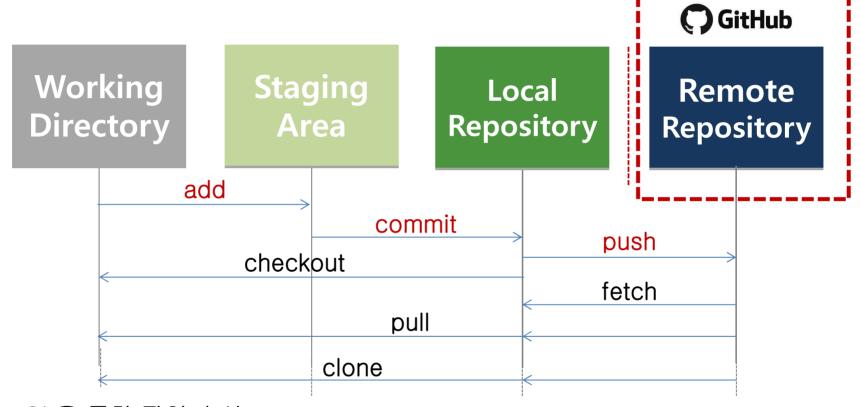
add: 커밋할 목록에 추가

commit : 커밋 (히스토리의 한단위) 만들기



참고: Git/GitHub 다가가기(1,2,3) - J.H.Shin(SOSC)

Git/GitHub 살펴보기(2)

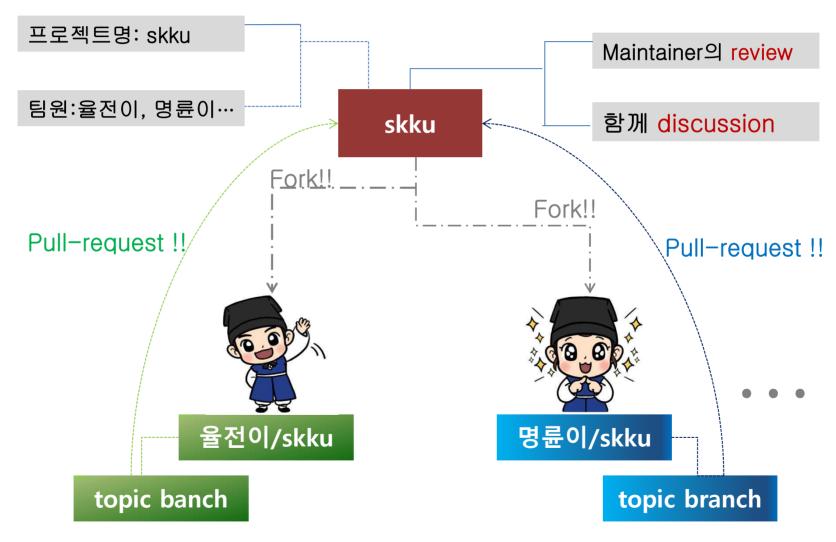


■ Git을 통한 작업 순서

- 워킹 디렉토리에서 파일을 수정
- 워킹 디렉토리에서 변경된 파일을 스테이징 영역에 추가(커밋할 스냅샷 생성)
- 스테이징 영역의 파일을 커밋하여 Git 디렉토리에 영구적으로 저장

참고: Git/GitHub 다가가기(1,2,3) - J.H.Shin(SOSC)

Git/GitHub 살펴보기(3)



참고: Git/GitHub 다가가기(1,2,3) - J.H.Shin(SOSC)



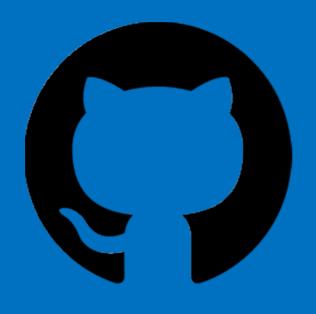




"원격저장소"



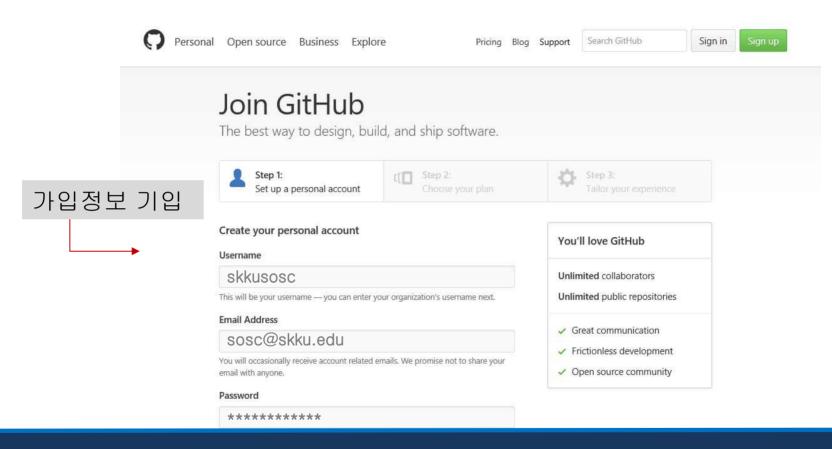
작업한 이력들을 업로드하여 서버에 저장할 수 있는 원격 저장소 기능을 제공





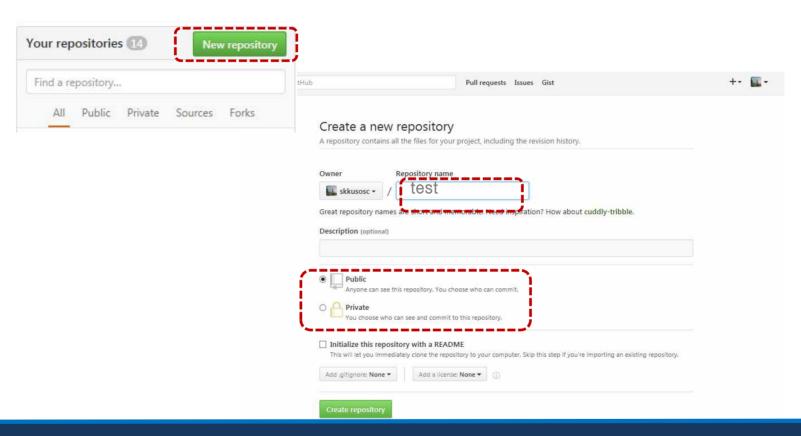
"원격 저장소와 지역 저장소 동기화 해보기"

GitHub 회원가입



- https://github.com
- 홈페이지 회원가입 하기

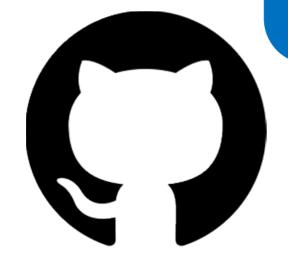
GitHub 저장소 생성



- 'New repository' 클릭하여 새로운 <mark>원격 저장소</mark>를 생성하자
- 프로젝트명 자유(ex.test), 일반적으로는 Public 선택

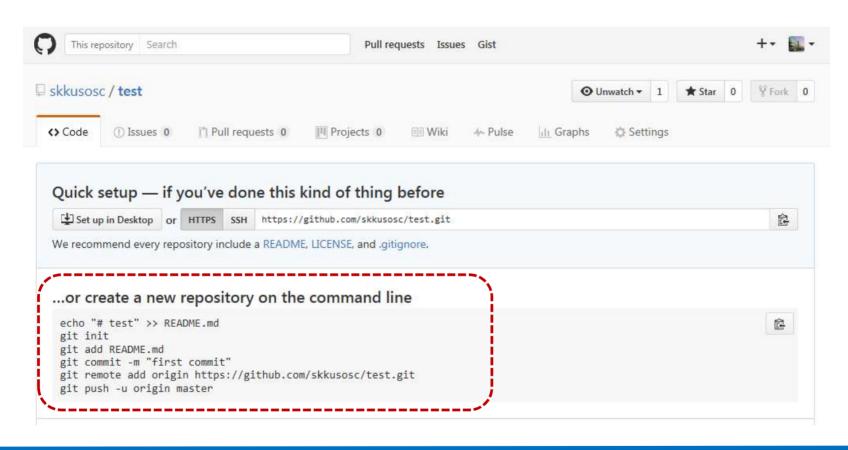
GitHub 저장소

- > Public
 - : 원격 저장소에 올라갈 소스가 무료 (오픈소스)
- > Private
 - : 원격 저장소에 올라갈 소스가 유료





GitHub 저장소 생성



- 나의 원격 저장소가 생성됨
- 도움말은 새로운 지역 저장소를 만들고, 그 지역 저장소에 원격 저장소를 연결시킬 때 사용할 수 있는 명령어

```
MINGW64:/c/Users/S/hellogit

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ mkdir hellogit

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ cd hellogit

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit
$ pwd
/c/Users/S/hellogit

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit
$ pwd
/c/Users/S/hellogit
```

- git 에서 저장소로 만들고 싶은 디렉터리를 생성

```
MINGW64:/c/Users/S/hellogit
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ mkdir hellogit
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ cd hellogit
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit
$ pwd
/c/Users/S/hellogit
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit
$ vim README.md
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit
 ls -al
total 12
drwxr-xr-x 1 S 197121 0 Jan 12 16:09 ./
drwxr-xr-x 1 S 197121 0 Jan 12 16:09 .../
 rw-r--r-- 1 S 197121 0 Jan 12 16:09 README.md
```

- 사용하는 에디터로 'README.md'라는 이름의 새 파일 만들기

```
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit

$ ls -al
total 13
drwxr-xr-x 1 S 197121 0 Jan 12 16:09 ./
drwxr-xr-x 1 S 197121 0 Jan 12 16:09 ../
-rw-r--r- 1 S 197121 8 Jan 12 16:13 README.md

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit

$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/S/hellogit/.git/
```

- git init 실행
- 현재 디렉터리를 저장소로 지정

```
@DESKTOP-7D40JOK MINGW64 ~/hellogit
Initialized empty Git repository in C:/Users/S/hellogit/.git/
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git status
On branch master
Initial commit
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
 git add README.md
S@DESKTOP-7D40JOK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git status
On branch master
Initial commit
Changes to be committed:
 (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
        new file:
                    README, md
```

- "git add 파일명(README.md)" 명령어 실행
- 'README.md' 파일을 스테이징 상태로 만들어주자

```
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)

$ git commit -m "first commit"
[master (root-commit) 6e38575] first commit

1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 README.md

$@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)

$ git log
commit 6e38575eb063a86189001cab6cbf95fd1a3f508b
Author: skkusosc
Date: Thu Jan 12 16:26:54 2017 +0900

first commit
```

- commit을 하여 새 버전을 생성 후 log에서 확인
- git log 실행하여 확인

```
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git remote add origin https://github.com/skkusosc/test-1.git
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$
```

- 명령어 'git remote add origin 원격 저장소 주소.git' 를 입력하여 현재의 지역 저장소에 해당 주소의 원격 저장소를 연결함

```
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git remote add origin https://github.com/skkusosc/test-1.git

S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (fetch)
origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (push)
```

- 이후 원격 저장소 주소 대신 'origin'을 사용할 수 있음
- 명령어 'git remote-v'를 입력하여 현재의 지역 저장소가 원격 저장소와 연결된 것을 확인 할 수 있다

```
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git remote add origin https://github.com/skkusosc/test-1.git

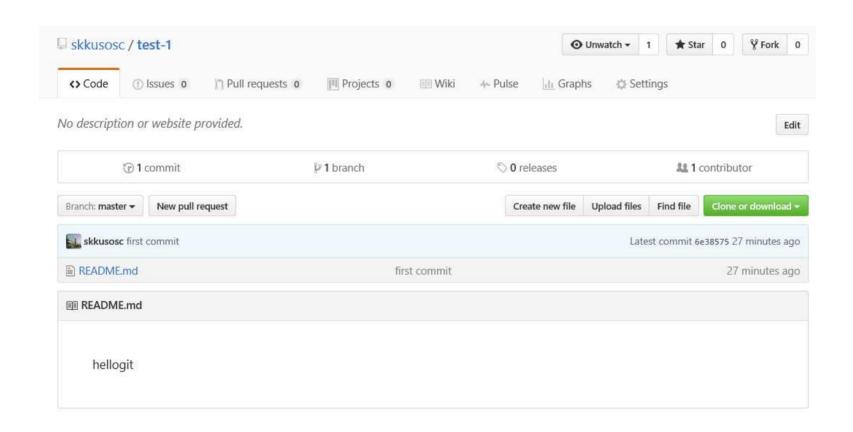
S@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git remote -v
origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (fetch)
origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (push)

$ @DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/hellogit (master)
$ git push -u origin master
Counting objects: 3, done.
Writing objects: 3, done.
Writing objects: 100% (3/3), 213 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/skkusosc/test-1.git
* [new branch] master -> master
Branch master set up to track remote branch master from origin.
```

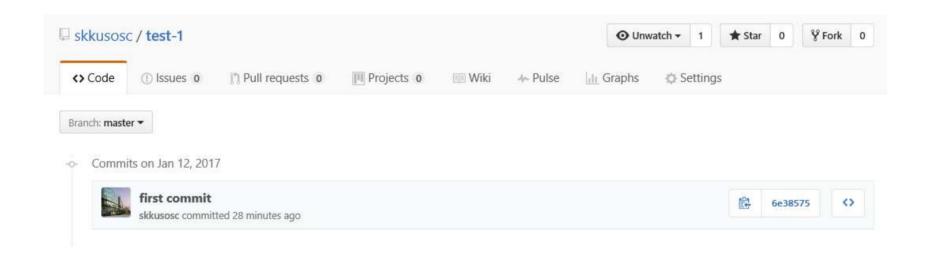
- 명령어 'git push –u origin master'를 입력하여 현재 지역 저장소의 마스터 브랜치와 원격 저장소의 기본 브랜치를 동기화시킴

```
$\text{SQDESKTOP-7D4QJQK MINGW64 \times //github.com/skkusosc/test-1.git}$
$\text{git remote add origin https://github.com/skkusosc/test-1.git}$
$\text{SQDESKTOP-7D4QJQK MINGW64 \times //hellogit (master)}$
$\text{git remote -v}$
$\text{origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (fetch)}$
$\text{origin https://github.com/skkusosc/test-1.git (push)}$
$\text{SQDESKTOP-7D4QJQK MINGW64 \times /hellogit (master)}$
$\text{git push -u origin master}$
$\text{Counting objects: 3, done.}$
$\text{Writing objects: 100% (3/3), 213 bytes | 0 bytes/s, done.}$
$\text{Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)}$
$\text{Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)}$
$\text{To https://github.com/skkusosc/test-1.git}$
$\text{* [new branch] master -> master}$
$\text{Branch master set up to track remote branch master from origin.}$
```

- 이후부터는 명령어 'git push'만으로도 동기화 가능



- 현재 페이지를 새로고침 해보면 README.md파일이 올라가 있는 것을 확인 할 수 있음



- [commit]을 클릭해보면 새로운 버전이 올라가 있는 것을 확인 할 수 있음

GitHub



GitHub 원격저장소 운영시 장점

장점

지역 저장소의 파일과 버전들이 원격 저장소에 동일하게 저장되어 있으므로 내용 보존이 가능함



활용

1. 원격 저장소는 존재하지만 지역 저장소가 없는 상태일 때



2. 컴퓨터를 두고와 새로운 컴퓨터에서 작업해야 할 때

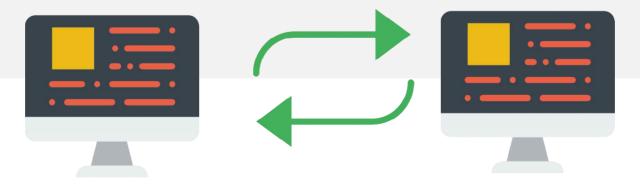
활용

컴퓨터를 두고와 새로운 컴퓨터에서 작업해야 할 때

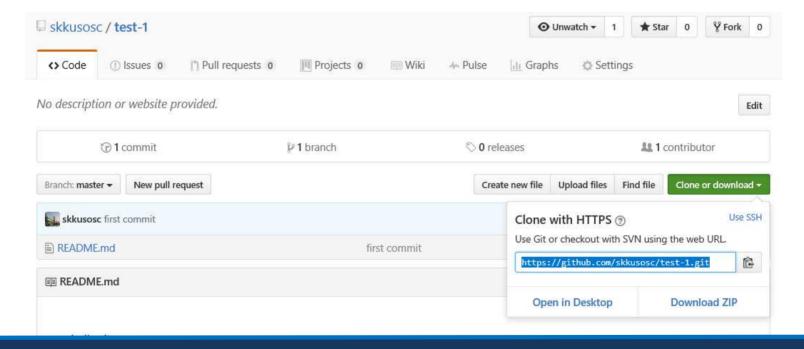


git clone

주소에 해당하는 <mark>원격 저장소를</mark> 현재 작업 중인 곳에 복제하는 것



git clone



- 원격 저장소 주소를 복사함

git clone

```
$@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ git clone https://github.com/skkusosc/test-1.git
cloning into 'test-1'...
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 3 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.

$@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~
$ cd test-1

$@DESKTOP-7D4QJQK MINGW64 ~/test-1 (master)
$
```

- 명령어 'git clone 원격 저장소 주소.git디렉터리명' 입력하여 원하는 디렉터리의 지역 저장소로 원격 저장소를 복제

Git/GitHub 추가자료

- ➤ 생활코딩의 Git 강좌 https://opentutorials.org/course/1492
- ➤ 맥에서 git 사용하기와 멋진 그림
 http://funnyrella.blogspot.kr/2014/04/97-git.html
- ➤ Github의 git 15분 만에 배우기 Tutorial (github 공식 튜토리얼) https://try.github.io/levels/1/challenges/1
- ➤ git-치트시트.pdf http://j.mp/git_cheat_sheet
- ➢ git을 시작하기 위한 간편 안내서
 http://rogerdudler.github.io/git-guide/index.ko.html

. . .

Opensource Github / Not Github

Github

- Node.js (https://github.com/nodejs/node)
- Angular.js (https://github.com/angular/angular.js)
- Spring-boot (https://github.com/spring-projects/spring-boot)
- Rust (https://github.com/rust-lang/rust)
- Redis (https://github.com/antirez/redis)
- Flask (https://github.com/mitsuhiko/flask)

. . .

Not Github

- Apache (http://git.apache.org)
- Linux kernel (http://git.kernel.org)
- GNU (http://git.savannah.gnu.org/cgit/)
- Webkit (git://git.webkit.org/WebKit.git)

. . .

Github - How we build software





















