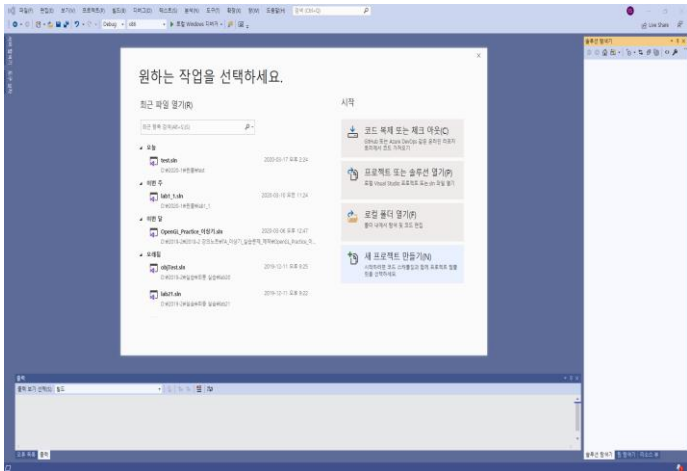


# 1장 윈도우 프로그래밍 기초

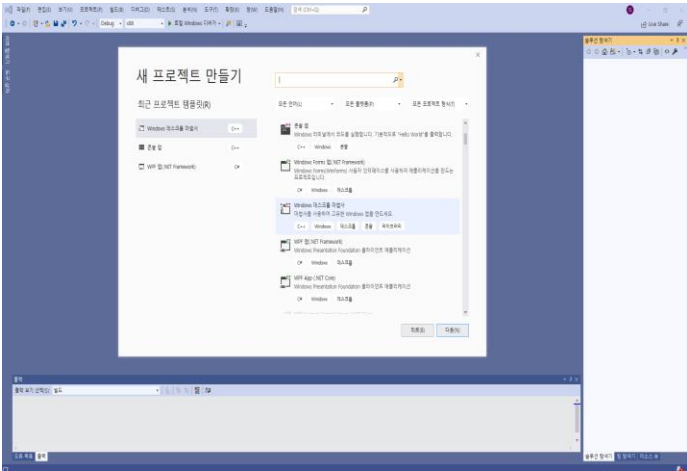
2021년도 1학기

# 윈도우 프로젝트 만들기

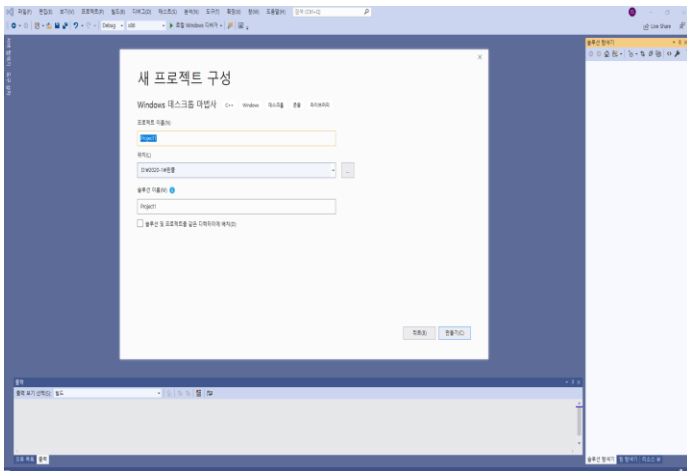
- 윈도우 기반의 프로젝트 만들기



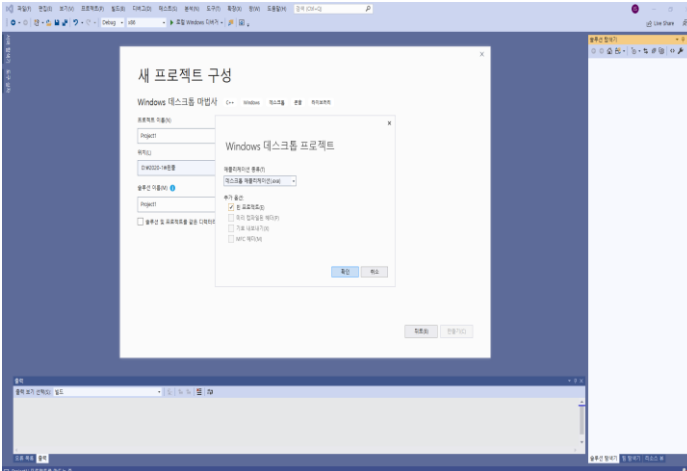
“새 프로젝트 만들기Project2” 선택



“Windows 데스크톱 마법사” 선택



프로젝트 이름과 위치 설정 후 만들기



애플리케이션 종류: 데스크톱 애플리케이션  
추가옵션: 빈 프로젝트 선택

# 실습 1-1

- 제목

- 간단한 윈도우 2개를 만들기

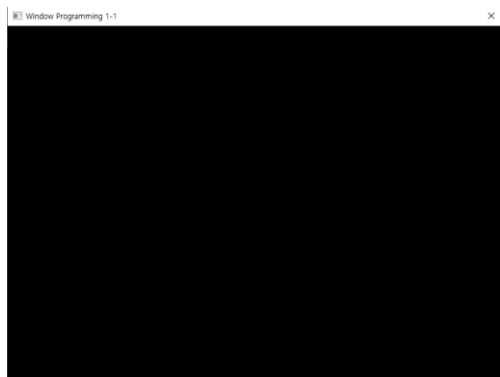
- 내용

- 윈도우 1:

- 윈도우의 타이틀을 "windows program 1-1"으로 설정하고,
    - 시스템 메뉴를 가지고,
    - 윈도우의 위치를 (0, 0)에, 윈도우의 크기를 1280\*800 으로 만들어 출력하기.

- 윈도우 2:

- 윈도우의 타이틀을 "windows program 1-2"로 설정하고,
    - 시스템 메뉴, 최대, 최소화 버튼, 수평/수직 스크롤 바를 가지고 있고, 크기가 조정 가능한
    - 윈도우를 위치 (100, 50)에, 윈도우의 크기를 800\*600 으로 만들어 출력하기.



# 실습 1-2

- 제목

- 게임 기획서 작성하기

- 내용

- 만들어보고 싶은 2D 게임의 기획서를 최소 2페이지 작성 (한글 파일로 작성)
- 기획서 내용
  - 게임 제목
  - 게임의 내용 및 진행 방법
  - 게임의 특징 (왜 이런 게임을 만들고 싶었나)
  - 비슷한 게임의 스크린 샷 추가
- 실습 시간에 출력물 제출하기: