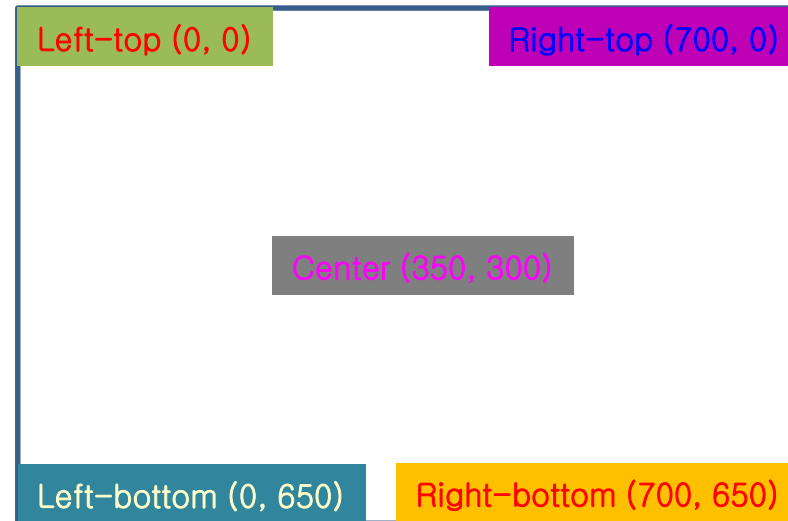


## 제 2장 윈도우 기본 입출력

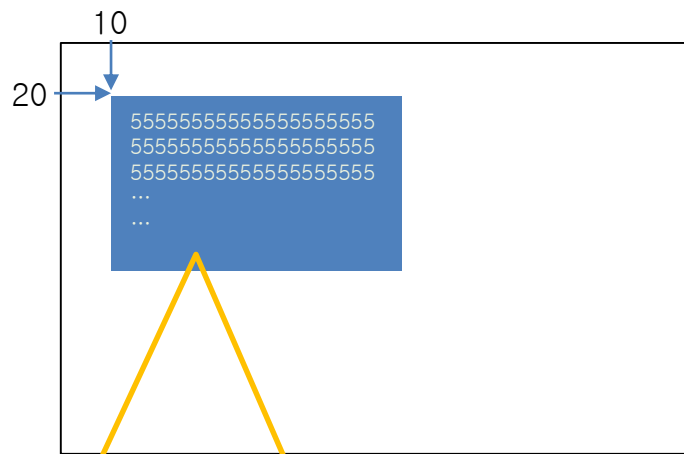
2021년 1학기 윈도우 프로그래밍

## 실습 2-1

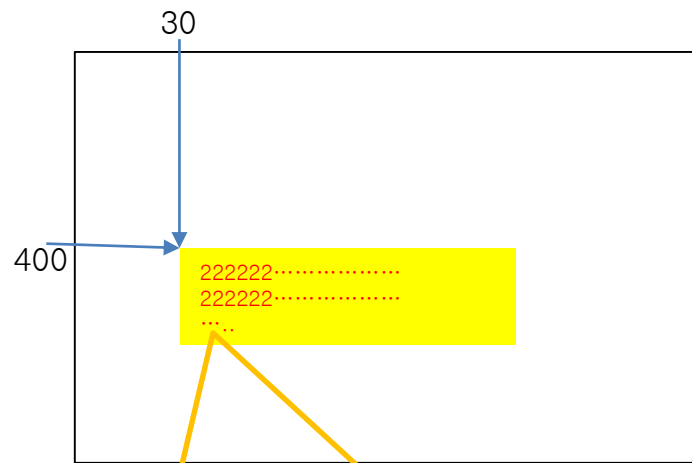
- 화면의 코너와 중앙에 문자 그리기
  - 각 문자는 문자색과 배경색이 각각 다르다.
  - 문자 내용은 각각 "Left-top (0, 0)", "Right-top (700, 0)", "Left-bottom (0, 650)", "Right-bottom(700, 650)", "Center(350, 300)"를 출력한다.
    - (0, 0), (700, 0), (0, 650), (700, 650), (350, 300): 각각의 문자가 시작하는 좌표값 (x, y)



- 화면에 문자 그리기
  - (800, 600) 크기의 윈도우를 띄운다.
  - 네 개의 정수를 랜덤하게 구한다: (x, y, n, count)
    - X: 문자가 시작하는 x 좌표값 (0 ~ 700 사이)
    - Y: 문자가 시작하는 y 좌표값 (0 ~ 500 사이)
    - N: 0과 9 사이의 숫자
    - Count: 숫자 N의 출력 개수 (20 ~ 100 사이)
    - 문자 색과 배경색도 랜덤하게 설정한다.
  - (x, y) 좌표에 숫자 n을 x축과 y축으로 count 만큼 출력한다.
  - 프로그램을 새로시작하면 모든 값은 다시 랜덤하게 얻어 문자열을 출력한다.



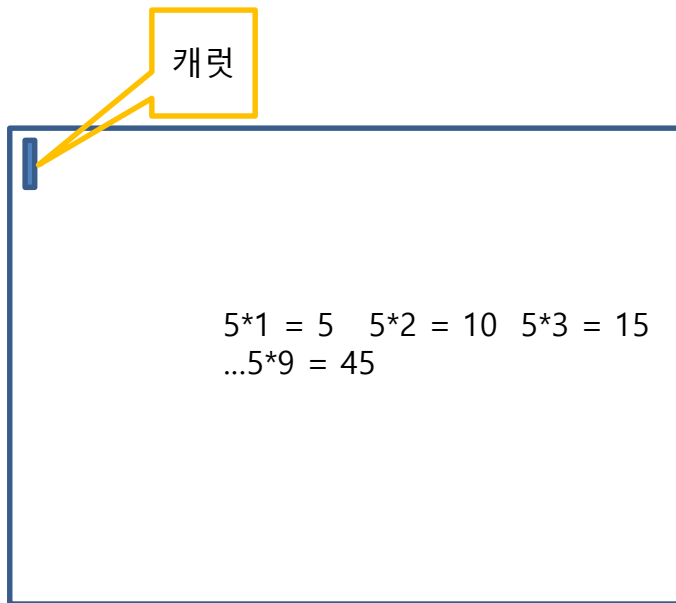
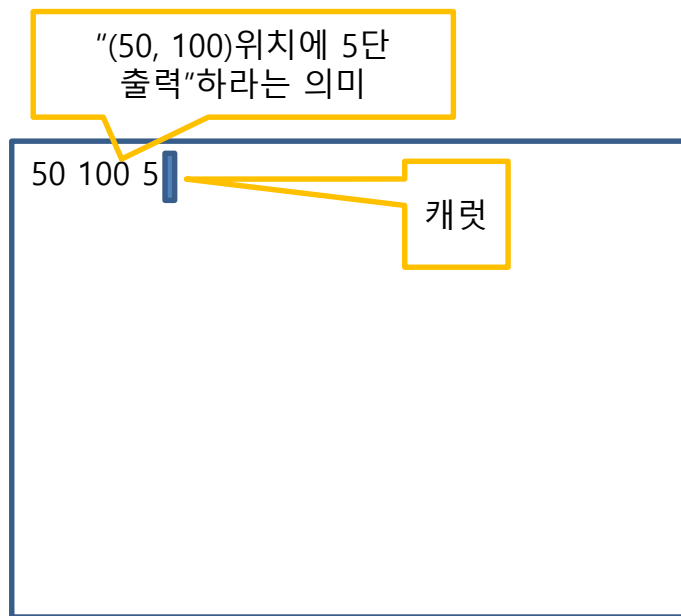
프로그램에서 구한 랜덤값: x축-10, y축-20, 출력할  
숫자 5, 출력할 개수 20



프로그램에서 구한 랜덤값: x축-30, y축-400, 출력할  
숫자 2, 출력할 개수 100

### • 키보드 입력하여 구구단 출력하기

- 화면을 띄운다.
- 좌측 상단에 명령어를 받는다. 캐럿을 붙여서 어디에 입력하는지 알수 있도록 한다.
  - X: x축 좌표값
  - Y: y축 좌표값
  - N: 단 수 (19단까지 입력받도록 한다.)
- 입력한 위치에 단수의 구구단을 길게 출력한다. 한 줄을 최대 50줄로 설정한다.
- 출력 후 명령어를 다시 받을 수 있도록 한다.
- 0을 입력하면 프로그램을 종료한다.



### • 캐럿을 이용한 메모장 만들기

- Caret이 있는 메모장을 작성
- 메모장은 10라인까지, 한 줄은 최대 80자 까지 저장 가능
- 윈도우를 띄우면 좌측 상단에 캐럿이 깜빡이고 있다. 그 위치에서부터 문자를 입력한다.
- 문자가 80자 이상 되면 다음줄로 내려간다.
- 문자열이 10줄이 다 차면, 캐럿이 첫 줄, 첫 번째로 이동해서 다시 입력할 수 있다.
- 문자 키 외에 엔터키: 캐럿이 아랫줄로 이동하고 이동된 자리에 다시 입력할 수 있다.

