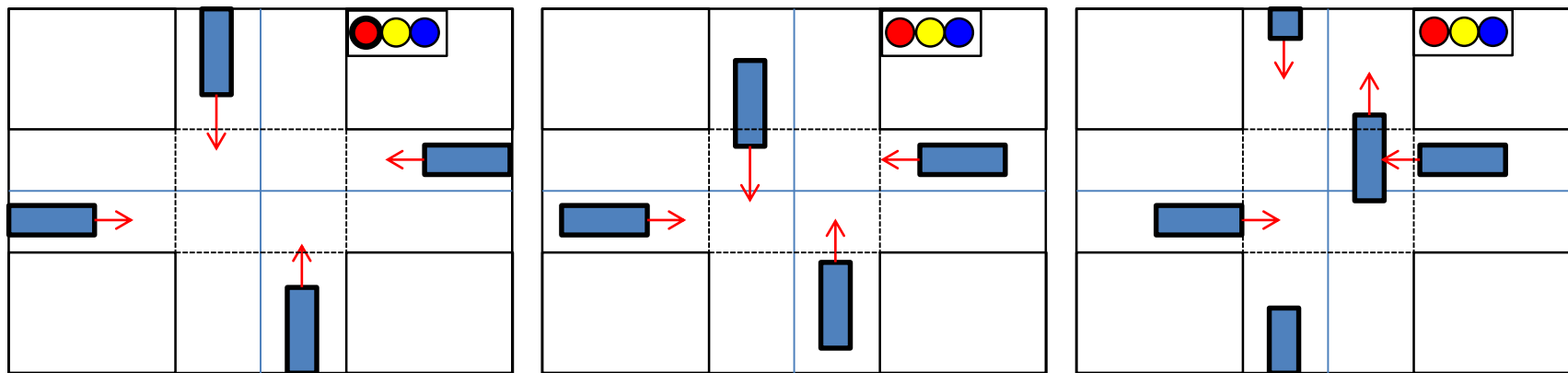


## 제4장 윈도우 메뉴

2021년 1학기 윈도우 프로그래밍

## 실습 4-1

- 실습 3-4 (신호등 실습)에 메뉴 붙이기
  - 실습 3-4에 다음의 4개의 메뉴를 붙여 실행한다.
    - 신호등의 메뉴는 신호등 1개에만 적용해도 무관함.
  - 게임: Start/end (자동차들이 움직이기 시작/멈춤)
  - 속도: 가속/감속 (자동차들의 속도를 가속/감속)
  - 방향: 위아래/왼쪽오른쪽/모두 (위아래 방향의 자동차만 이동/좌우방향의 자동차만 이동/모두 이동)
  - 신호등: 빨강/파랑/노랑/자동 (위의 신호등 내용을 메뉴로 실행) – 선택된 신호등 둘레를 두껍게 그린다.
    - 자동 메뉴를 다시 선택하면 자동이 해제된다.



## 실습 4-2

- 실습 3-1 (원 꼬리 달기 실습)에 메뉴 붙이기
  - 실습 3-2에 다음의 메뉴를 붙여 실행하도록 한다.
  - 게임: Start/reset/end (원 이동하기 시작/보드를 다시 리셋/프로그램 종료)
  - 속도: Fast/Medium/Slow (원의 이동 속도가 빠르게/중간/느리게)
  - 색상: Cyan/Magenta/Yellow (머리 원의 색상)
  - 원 모양: 원/네모 (머리 원의 모양을 원/네모)
  - 꼬리원 개수: 20/25/30 (꼬리원의 개수)