# 경력 기술서

# RepoDB 마이그레이션

기간	2024.12 ~ 2025.03
연계 / 소속회사	KCC / 아리시스템블루
사용 기술	Java8, FrameBuilder(자체 제작 프레임워크), ETL, Oracle, Derby, CentOS
	- 솔루션 Repository DB 마이그레이션 작업
수행 업무	- 프로젝트 트리 정보 DB 적재 로직 구현
	- 더미데이터 제거 배치 스케줄 구현
프로젝트 개요	외부 접근이 불가능한 Derby DB에서 외부 접근이 가능한 Oracle로 마
프로젝트 게표	이그레이션
	- 마이그레이션 업무와 기능 구현 업무를 단독으로 개발 및 안정화 및
	현업 지원을 담당했습니다.
	- 필요한 데이터가 분산되어있는 프로젝트 및 스케줄 정보를 RDB에
	적재하는 서비스 로직을 Java로 구현하였고 기존 약 2.5초 가량 소요
주요 경험 및	되는 작업을 구조 개선을 통해 0.5초 미만으로 단축하며 80% 가량의
개선사항	성능 개선을 달성했습니다.
	- 현업 담당자와 적극적인 협업을 통해 DB 구조를 함께 설계한 경험이
	있습니다.
	- 보존 기간이 지난 데이터를 배치를 통해 제거하는 프로세스의 서비
	스 로직을 설계 및 개발하였습니다.
	- 자료구조 최적화를 통해 성능에 미치는 영향력을 직접 경험할 수 있
느낀 점 및 배운 점	었고 효율적인 코드 작성의 중요성을 배울 수 있었습니다.
	- 협업을 통해 DB설계의 의도를 들으며 기술적 의도를 폭넓게 이해할
	수 있었고 커뮤니케이션 과정이 동일한 목표에 도달하는데 큰 힘이
	된다는 걸 배울 수 있었습니다.

#### FDS 이상거래탐지 고도화 프로젝트

기간	2024.05 ~ 2024.08
연계 / 소속회사	부산은행 / 아리시스템블루
110 714	Java17, FrameBuilder(자체 제작 프레임워크), MariaDB, Oracle, MapDB,
사용 기술	CentOS, hadoop, SVN
	- 풀스택 담당
수행 업무	- 사용자 화면 구현 및 서비스 로직 구현
	- 탐지 Rule Script 고도화
교교제트 게이	ATM 및 스마트폰 뱅킹을 통해 이체 진행 시 비정상 거래 탐지 솔루션
프로젝트 개요	고도화 프로젝트
	- 이상거래 조회, 차단 제어 현황, 통합 조치 관리 등 사용자 화면을
ᄌᄋ 거친 미	애자일 방법론을 적용하여 개발하였습니다.
주요 경험 및	- 기존 코드 유지보수를 진행하며 사용자 사용 편의성을 중점으로 두
개선사항	고 UX/UI를 설계 및 구현하였습니다.
	- Rule 신규 및 고도화 탐지 스크립트를 구현했습니다.
	- 기술이 발전함에 따라 사기 수법도 변화한다는 점을 깨달았고 이에
	대응하기 위해 탐지 방식 또한 지속적인 변화와 개선이 필요함을 배
	웠습니다.
	- 협업을 통해 커뮤니케이션의 중요성과 업무 효율 향상을 직접 느낄
느낀 점 및 배운 점	수 있었습니다.
	- 담당자와의 커뮤니케이션을 통해 이전 사측에서 편의성을 고려하여
	설계한 화면도 사용자 측면에서는 다르게 받아들일 수 있다는 걸 깨
	달았고 소비자의 사용 만족도를 중점적으로 둔 UX/UI 설계는 신뢰를
	얻을 수 있다는 걸 배울 수 있었습니다.

# 건설건축 협동조합(카쿱), 노타이틀 1472 프로젝트

기간	2022.07 ~ 2022.10
연계 / 소속회사	건설건축 협동조합 / 테드
사용 기술	- 1472 : PHP, MariaDB, AWS EC2, Ubuntu, Git
	- 카쿱 : Java8, Spring Framework, Oracle, AWS EC2, Ubuntu, Git
	- 풀스택 담당
스헤 어디	- Web, App 유지보수 진행
수행 업무	- 요청 신규 기능 구현작업
	- 운영서버 관리 및 배포
	- 카쿱 : 상품 전시, 주문, 결제, 배송 등 전반적인 커머스 기능을 제공
	하는 인테리어 상품을 중심으로 한 홈쇼핑 플랫폼 구축 프로젝트
프로젝트 개요	- 1472 홈페이지 : 카페 24와 같이 자신만의 홈페이지를 만들어 제품
	판매 및 홍보를 진행할 수 있는 서비스 프로젝트
	- 1472 어플리케이션 : 인테리어 주문 발주 관리 모바일 App
	- 1472 Index 페이지의 DB 요청 로직을 최적화하고 데이터 중 중요도
	가 낮은 데이터 비동기 처리하여 최초 랜더링 속도를 약 40% 단축
	시켰습니다.
주요 경험 및	- 결제 시스템 API 서비스 로직 고도화 작업을 진행하여 안정성을 향
구요 항임 및 개선사항	싱시켰습니다.
11 11 0	- 모바일 환경 UI 를 개선하여 사용자 사용 경험(UX)를 향상시켰습니
	다.
	- 현업 담당자와의 지속적인 커뮤니케이션을 통해 수정 요청 사항을
	빠르게 반영하고 기능 고도화를 진행시켰습니다.
	- 서비스 로직 수정을 통해 성능 최적화가 사용자 체감 속도 향상으로
	직결된다는 점을 배울 수 있었습니다.
	- 사용자 편의성을 고려한 UI/UX개선 아이디어 제공을 통해 커뮤니케
느낀 점 및 배운 점	이션이 서비스 품질 개선에 큰 도움이 된다는 것을 느꼈습니다.
<u> - 한 점 옷 메운 점</u>	- 유지보수 업무를 진행하며 타인이 작성한 코드를 분석해볼 수 있었
	습니다.
	- 코드 컨벤션 통일의 중요성을 유지보수 단계에서 느낄 수 있었습니
	다.

#### 폴라베어 프로젝트

기간	2022.08 ~ 2022.10
연계 / 소속회사	건설건축 협동조합 / 테드
사용 기술	Java8, SpringFramework, MariaDB, AWS EC2, Ubuntu, Git
	- 풀스택 담당
수행 업무	- 백오피스 화면 및 서비스 로직 구현
TÖ ÜT	- DB 설계
	- AWS EC2를 활용하여 개발 환경 구축
프로젝트 개요	유튜버 폴라베어의 홈페이지 제작 의뢰
	- 백오피스에 팝빌 API를 연동하여 신규 기능(세금계산서/현금영수증
	단일, 다중 발행, 발행 로그 등) 페이지 및 서비스 로직들을 구현했습
주요 경험 및	니다.
개선사항	- 상품 등록 및 수정, 조회 페이지 및 서비스 로직들을 구현했습니다.
	- DB 설계 및 구축 작업 진행했습니다.
	- 카쿱 프로젝트를 커스텀하여 신규 홈페이지를 제작하였습니다.
	- 팝빌 API를 사용하면서 금융 계산 로직들을 구현할수 있었습니다.
	- DB 설계 및 구축 작업을 현업에서 경험해볼수 있었고 컨벤션 통일의
느낀 점 및 배운 점	중요성을 느낄수 있었습니다.
느낀 섬 및 매운 섬	- AWS EC2를 활용하여 개발환경 구축방법에 대해 배울수 있었습니다.
	- 유료 API를 사용하면서 이윤을 창출하는 방법에는 다양한 방법이 있
	다는걸 배울수있었습니다.

# DSM Helper

기간	2024.01.16 ~ 2024.03.21
연계 / 소속회사	아리시스템블루
참고 자료	- GPT Store  https://chatgpt.com/g/g-ewqKbgjMJ-etl-dsm-helper - 뉴스 기사 https://www.datanet.co.kr/news/articleView.html?idxno=191157
수행 업무	- 프로젝트 기획 - GPT 학습문서 제작 및 학습 - 관련 자료 수집
프로젝트 개요	고객사 실시간 자동 대응 및 사내 고객 응대 업무를 자동화를 위한 GPT 챗봇 프로젝트
주요 경험 및 개선사항	<ul> <li>유지보수를 고려한 GPT 학습용 기술 문서를 설계하고 검증 과정을 거쳐 고도화했습니다.</li> <li>불필요한 정보가 학습되지 않도록 데이터를 정제하여 혼선을 방지했습니다.</li> <li>회사 기밀 문서가 유출되지 않도록 보안 정책을 반영한 데이터 학습 환경을 구축했습니다.</li> </ul>
느낀 점 및 배운 점	- 검증 과정을 통해 의도치 않은 상황이 발생할 수 있음을 경험했고 리스트 관리와 사전 검증의 중요성을 배웠습니다. - 기술의 발전이 일자리에 미치는 영향을 알게 되었고 변화하는 환경 에 맞춰 빠르게 적응하는 역량의 필요성을 배웠습니다.

#### 오늘은 내집 (토이 프로젝트)

기간	2025.06 ~ 진행중
연계 / 소속회사	-
사용 기술	Java17, Spring Boot, JPA, MariaDB, AWS EC2, Ubuntu, git
	- 풀스택 담당
소체 어디	- 프로젝트, DB 설계 및 구현
수행 업무	- 로그인 및 계정찾기 로직 화면 및 서비스 로직 개발
	- QR 생성, 수정, 관리 비즈니스 로직 구현 및 개발
	투숙하는 모든 소비자가 객실과 관련된 모든 정보를 쉽게 파악하기 위
프로젝트 개요	한 프로젝트
	- 유지보수를 고려하여 코드의 패턴과 DTO 네이밍 형식을 통일시켰습
주요 경험 및	니다.
개선사항	- 불필요한 코스트 소모를 방지하여 백엔드 API 요청 로직을 설계했습
	니다.
	- REST API를 사용하며 클라이언트 사이드의 중요성을 알 수 있었습니
	다.
느낀 점 및 배운 점	- 설계 과정에서 비즈니스 로직을 핵심으로 하는 방법에 대해 고민할
	수 있었습니다.
	- 불필요한 코스트 소모를 방지하며 자원을 아낄 수 있었습니다.

# 카카오톡 자동발송 스케줄 잡 (토이 프로젝트)

기간	2024.09 ~ 2024.10
연계 / 소속회사	아리시스템블루
사용 기술	Java17, FramBuilder(자체 제작 프레임워크), ETL, Ubuntu, Shell Script
	- 프로젝트 설계 및 구현
스헤 어디	- ETL 스케줄 프로세스 설계 및 구현
수행 업무	- 카카오톡 전송 서비스 로직 구현
	- Shell Script 작성
프로젝트 개요	담당자가 직접 진행하는 업무를 자동화 시키기 위한 프로젝트
	- 카카오톡 API를 사용하지 않도록 Java를 활용하여 프로세스를 직접
주요 경험 및	개발하였습니다.
개선사항	- ETL 배치와 Shell Script를 활용하여 자동 전송 프로세스를 구현했습
	니다.
느낀 점 및 배운 점	- ETL 솔루션을 이용해 데이터 관리 영역뿐만 아니라 업무 프로세스
	자동화에도 활용할 수 있음을 경험했습니다.
	- 기능 흐름도를 통해 프로세스의 조건에 따른 로직을 명확하게 설계
	및 구현하는 역량을 강화했습니다.

- API를 통해 처리하는 로직을 Java로 처리하여 비용 절감 효과를 얻
을수 있었습니다.

# Toy Macro (토이 프로젝트)

기간	2024.04 ~ 2024.08
연계 / 소속회사	-
사용 기술	Java8, Swing, Robot, Git
	- 풀스택 담당
수행 업무	- 프로젝트 설계 및 구현
	- 오토마우스, 매크로 서비스 로직 구현
프로젝트 개요	하드웨어 성능에 제한없이 개발관련 지식이 없는 사람들도 반복되는
프로젝트 게표	작업들을 효율적으로 처리하기 위해 만들어진 프로젝트
	- Macro, AutoMouse기능의 생성, 수정, 삭제 화면을 설계 및 구현하여
주요 경험 및	사용자가 직관적으로 기능을 제어 할 수 있도록 개선했습니다.
개선사항	- 기능 실행을 중간에 중단할수 있도록 기능 실행 로직을 Thread를 이
	용해 실행하도록 고도화 했습니다.
	- Java Swing을 통해 객체지향 프로그래밍의 필요성에 대해 배울 수 있
	었습니다.
	- 하나의 어플리케이션을 개발하기 위해 사용자 사용 편의성, 사용법
느낀 점 및 배운 점	전달 방법 등에 대해 수많은 고민을 해야 한다는 걸 느낄 수 있었습
	니다.
	- 유지보수 편의성을 위해 기능을 확실하게 나눠야 한다는 걸 배울 수
	있었습니다.

# 오늘 점심 뭐먹지? (토이 프로젝트)

기간	2023.01 ~ 2023.02
연계 / 소속회사	-
사용 기술	Java8, MySQL, FrameBuilder, ETL, CentOS
수행 업무	- 풀스택 담당
	- 프로젝트, DB 설계 및 구현
	- 메뉴 선택 및 관리 서비스 로직 구현
프로젝트 개요	재직중인 회사의 기술에 대해 이해하고 점심을 고민하는 모든분들을
	위한 프로젝트
주요 경험 및 개선사항	- 정렬 로직 성능 저하 문제를 개선하여 1초 이상 걸리는 작업을 0.2
	초 미만으로 개선하였습니다.
	- ETL 배치잡을 이용해 기반 데이터를 적재할 수 있도록 구현 및 설계

	했습니다 점심 선택 화면 및 결과 로그 페이지 및 서비스 로직을 구현했습니다. 다 메뉴 등록, 수정 및 삭제 페이지 및 서비스 로직을 구현했습니다.
	- 캘린더 페이지 및 서비스 로직을 구현했습니다.
느낀 점 및 배운 점	- 정렬 로직 개선 작업을 통해 로직 설계의 중요성을 느낄수 있었습니 다.

#### 커뮤니티몰

기간	2022.03 ~ 2022.04
연계 / 소속회사	중앙정보처리학원
사용 기술	Java8, SpringFramework, Oracle
	- 풀스택 담당
스레 어디	- 팀장 역할 수행
수행 업무	- 프로젝트, DB 설계 및 구현
	- 주문, 장바구니, 게시판, 댓글, 신고 서비스 개발
	커뮤니티 기능과 쇼핑몰을 결합하여 소비자가 정형화된 정보에 의존하
프로젝트 개요	지 않고 자유롭게 상품 정보를 확인하며 쇼핑할 수 있는 플랫폼
조 이 거침 미	- 팀장으로서 업무를 효율적으로 분배하고 프로젝트 진행을 총괄하며
주요 경험 및	원활한 협업을 이끌었습니다.
개선사항	- DB 설계 및 개발환경 구축작업을 진행했습니다.
느낀 점 및 배운 점	- 협업 과정을 통해서 개발 직무에서 필요한 커뮤니케이션 역량을 향
	상 시킬 수 있었습니다.
	- 같은 주제에서도 팀원마다 다른 접근 방식을 이해하며 다른 사람이
	읽기 쉬운 코드를 작성해야 한다는걸 배울 수 있었습니다.
	- 프로젝트 결과 3위를 달성하며 팀워크와 기획 및 개발 조율의 성과
	를 얻을 수 있었습니다.