5人チーム

プラットフォーム：PC

（任天度スウィッチで開発したかったですが、

ライセンスがなかったためPCで開発を行いました）

パソコンにニンテンドスウィッチの「ジョイコン」を

PCのBluetooth機能でつないでください。

できない場合はキーボードでもプレイできます

決定：enter

風船ゲーム：ctrl、alt

マラソンゲーム：⇧、⇩、⇦、⇨、スペースキー

-----------------------------------------------------------------------------------------------------

開発期間：45日（2020.01.01～2020.02.15）

開発ツール：Unity2018.3.11f1、VisualStudio2017

担当：企画、演出、サブプログラマー、UIデザイン

苦労したところ：

ジョイコンの操作感覚を安定するのに苦労しました。

Bluetoothで長い時間、激しい操作をするとだんだんづれが発生することを

レベルに一本の木を置いて自動的に初期化をさせるように企画的に解決しました。

Bluetoothでの操作のづれが指数関数のパータンで発生することわかって

逆の指数関数を掛けて操作を安定させました。