

index	field	type	Nullable	description
1	index	Int	N	인덱스
2	Item_String_Type	String	N	아이템 스트링 타입
3	Item_String_Desc	String	N	아이템 스트링 설명

//1000 : 아이템 이름 2000 : 아이템 효과 설명

//0 : 아이템 이름, 1 : 아이템 효과 설명

index	Item_String_Type	Item_String_Desc
1000	0	변덕스런 나침반
1001	0	수집벌레무리
1002	0	튼튼한 갑대기
1003	0	영혼 포획자
1004	0	주술사의 줄
1005	0	영혼 포식자
1006	0	대시마스터
1007	0	고통의 가시망울
1008	0	천사자의 분노
1009	0	이슬란 심장
1010	0	물결의 심장
1011	0	이슬란 탐욕
1012	0	물결의 탐욕
1013	0	이슬란 힘
1014	0	물결의 힘
1015	0	주론 회오리
1016	0	흔들림 없는 자세
1017	0	독직한 타격
1018	0	빠른 참격
1019	0	발디 갑대기
1020	0	홍충 등지
1021	0	주요가사의 문창
1022	0	영혼한 알집
1023	0	해속 집중
1024	0	깊은 집중
1025	0	에벌레 노래
1026	0	에벌레나비의 애가
1027	0	별침의 청수
1028	0	포자 벼섯
1029	0	우운의 형상
1030	0	대못사부의 영예
1031	0	질주마스터
1032	0	엷는 이의 노래
1033	0	물화방패
1034	0	초급 포션
1035	0	중급 포션
1036	0	상급 포션
2000	1	지도에 플레이어의 현재 위치를 표시해줍니다.
2001	1	플레이어가 놓친 재화를 가져옵니다.
2002	1	플레이어가 피격 당할 시 발생하는 무적상태가 더 오랫동안 유지됩니다.
2003	1	영혼 모으는 효율을 50퍼 상승 시킵니다.
2004	1	주몬카드 사용 시 주몬공격력을 1승가 시킵니다.
2005	1	영혼 모으는 효율을 100퍼 상승 시킵니다.
2006	1	플레이어의 대시 쿨타임을 감소시킵니다.
2007	1	플레이어가 피격 당할 시 상대 플레이어에게 1데미지를 준다
2008	1	플레이어의 체력이 10 미만일 때 "천사자의 분노"카드를 손에 넣는다.
2009	1	플레이어의 체력을 5승가 시킨다. 플레이어가 사망 시 해당 부적도 같이 사라진다.
2010	1	플레이어의 체력을 5승가 시킨다.
2011	1	플레이어가 승리 시 더 많은 재화를 얻을 수 있다. 플레이어가 사망 시 해당 부적도 같이 사라진다.
2012	1	플레이어가 승리 시 더 많은 재화를 얻을 수 있다.
2013	1	플레이어의 영웅능력 데미지를 증가 시킨다. 플레이어가 사망 시 해당 부적도 같이 사라진다.
2014	1	플레이어의 영웅능력 데미지를 증가 시킨다.
2015	1	매 턴에 한번 플레이어가 처음 사용하는 마나카드의 코스트를 1 줄여준다.
2016	1	매 턴에 한번 플레이어가 처음 피격 당할 시 데미지를 1 줄여준다.
2017	1	플레이어의 영웅능력으로 상대 공격 시 상대 몬스터를 1턴동안 기절시킨다.
2018	1	매 턴 첫번째 몬스터 소환 시 해당 몬스터에게 돌격 효과를 부여한다.
2019	1	플레이어가 피격 당할 시 데미지를 대신 입어준다. 데미지 흡수를 많이하면 사라진다.
2020	1	플레이어의 영웅능력을 흡종소환으로 변경한다.
2021	1	플레이어의 능력으로 몬스터 처치 시 상대가 다음에 소환하는 몬스터에게 1데미지를 준다.
2022	1	플레이어의 영웅능력을 유종소환으로 변경한다.
2023	1	플레이어가 가만히 있을 시 회복되는 주기가 줄어든다.
2024	1	플레이어가 가만히 있을 시 회복되는 회복량이 늘어난다.
2025	1	플레이어가 피격 당할 시 영혼을 획득한다.
2026	1	플레이어가 영웅능력 사용 시 사용 코스트 만큼 체력을 회복한다.
2027	1	플레이어가 이동 시에도 체력을 회복할 수 있게한다.
2028	1	플레이어가 영혼 주몬을 사용 시 상대 1명에게 1데미지를 준다.
2029	1	플레이어가 영혼을 사용하여 체력을 회복 할 시 회복량을 1 승가시킨다.
2030	1	플레이어 전용 영혼 주몬 사용 시 영혼 코스트를 1 줄인다.
2031	1	플레이어의 이동속도를 증가 시킨다.
2032	1	매 턴 시작 시 1/1 몬스터 1마리를 소환한다.
2033	1	매 턴 상대가 처음 공격 시 50퍼 확률로 공격을 막아준다.
2034	1	아벨다가 파는 초급 포션이다. 플레이어의 체력을 1회복시킨다.
2035	1	단전에서 높은 확률적으로 얻을 수 있는 중급 포션이다. 플레이어의 체력을 2회복시킨다.
2036	1	보스단전에서 낮은 확률적으로 얻을 수 있는 상급 포션이다. 플레이어의 체력을 5회복시킨다.