

Pexplorer

행성 콘텐츠

작성자: 차용진

목차

1. 개요.....	3
1.1 설명.....	3
1.1.1 기획 의도.....	3
1.1.2 설명 요소.....	3
2. 스테이지 보스.....	4
2.1 버니 스타.....	4
2.1.1 행성 컨셉.....	4
2.1.2 행성 요소.....	4
2.1.3 보스 설명.....	4
2.2 메카 도그 스타.....	5
2.2.1 행성 컨셉.....	5
2.2.2 필드 오브젝트.....	5
2.2.3 보스 설명.....	5
2.3 레인보우 미야웅 스타.....	6
2.3.1 행성 컨셉.....	6
2.3.2 필드 오브젝트.....	6
2.3.3 보스 설명.....	6
2.4 스네이크 스타.....	7
2.4.1 행성 컨셉.....	7
2.4.2 필드 오브젝트.....	7
2.4.3 보스 설명.....	7
2.5 리자드 스타.....	8
2.5.1 행성 컨셉.....	8
2.5.2 필드 오브젝트.....	8
2.5.3 보스 설명.....	8

1. 개요

1.1 설명

- Pexplorer의 주요 콘텐츠인 행성 및 보스의 컨셉 및 콘텐츠 요소에 대해 간략하게 정의한 부분이다.

1.1.1 기획 의도

기획 의도	내용
행성 디자인	보스 몬스터의 일부 모습을 행성이랑 융합하여 어떤 형태의 동물들이 살지 플레이어가 예측할 수 있도록 유도한다.
보스 패턴	행성 컨셉에 알맞은 보스를 구성하여 플레이어가 보스 컨셉을 어느정도 예측할 수 있도록 유도한다.
필드 패턴	행성마다 고유의 필드 구성을 가지고 있으며 요소의 컨셉에 알맞은 다양한 필드 패턴이 존재한다.
다양한 총기 활용 유도	Pexplorer에서 사용되는 라이플, 스나이퍼, 샷 건의 장점을 활용하여 보스와 전투할 수 있도록 필드 패턴 및 보스 패턴을 구성한다.

1.1.2 설명 요소

설명 요소	내용
행성 컨셉	행성 컨셉을 어떤 식으로 할지에 대해 작성한 부분이다.
행성 요소	행성에 어떤 요소를 추가할 것인지에 대해 설명한 부분이다.
보스 설명	보스를 어떤 디자인으로 구성할 것인지에 대해 설명한 부분이다.

2. 스테이지 보스

2.1 버니 스타

2.1.1 행성 컨셉

- ◆ 달을 레퍼런스로 하여 구성한 행성이다.
- ◆ 토끼가 살 것 같은 느낌을 주기위해 달에 토끼 머리띠를 씌운 느낌을 주어 행성을 디자인한다.



2.1.2 행성 요소

맵 요소	내용	
배경 요소	부서진 절구, 떡, 밀가루 흔적, 토끼 털 흔적	
상호작용 요소	자원	버니 스타에서 생성되는 자원이다. 특정 장비를 이용하여 채취 가능하다.
	달 표면 크레이터	토끼들이 살고 있는 서식지이다. 특정 크레이터에는 특별한 보상이 존재한다.

2.1.3 보스 설명

- ◆ 달 토끼를 레퍼런스로 하여 구성된 토끼형 보스이다.



설명	내용
이름	보스 달 토끼
설명	겉 모습과는 달리 일반 토끼들을 노예로 만들어 자신만을 위한 떡을 제작하도록 하는 포악한 녀석이다.
포인트 디자인	절구를 들고 있고 화난 듯한 느낌의 디자인 필요
공격 특징	1. 토끼의 몸의 특징을 이용한 움직임 2. 절구를 이용한 일반 공격 패턴 3. 떡을 이용한 특수 패턴

2.2 메카 도그 스타

2.2.1 행성 컨셉

- ◆ 월-E 를 레퍼런스로 구성한 행성이다.
- ◆ 황폐한 사막 배경과 기계적요소, 강아지의 일부 부분을 레퍼런스로 하여 행성을 디자인한다.



2.2.2 필드 오브젝트

맵 요소	내용	
배경 요소	먼지 낀 기계, 부서진 로봇, 황폐한 풍경	
상호작용 요소	자원	메카 도그 스타에서 생성되는 자원이다. 특정 장비를 이용하여 채취 가능하다.
	모래폭풍	플레이어의 시야를 방해하는 황사 요소이다. 특정 장비를 장착하여 시야를 방해하는 요소를 차단할 수 있다.
	오작동하는 기계	곳곳에 설치되어 있는 망가진 기계이다. 오작동하여 플레이어에게 데미지를 주는 요소이다.

2.2.3 보스 설명

- ◆ 강아지를 메카화 하여 구성된 강아지형 보스이다.

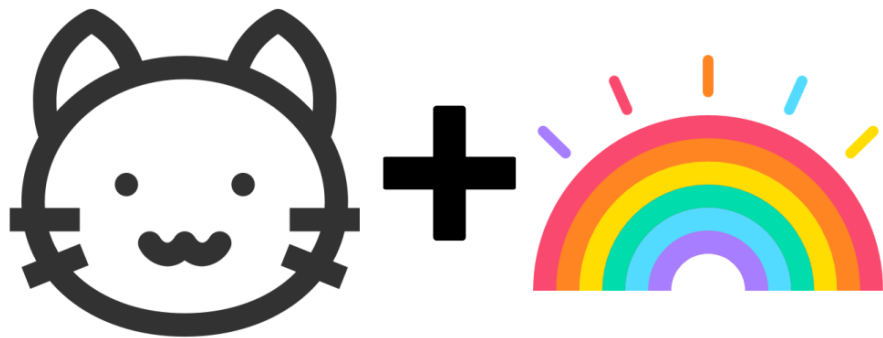


설명	내용
이름	메카 도그 TypeG
설명	강아지를 형상으로 기계화된 강아지 로봇이다. 포악한 성격으로 주변에 있는 모든 것을 물거나 부서뜨린다.
포인트 디자인	이빨과 날카로운 손, 발톱 강조 필요, 팔이 늘어날 수 있도록 디자인 필요
공격 특징	1.2 족보행에 기계화된 특징을 이용한 움직임 2.기계화된 몸을 이용한 공격 패턴 3.주변 기계들을 이용한 특수 공격 패턴

2.3 레인보우 미야옹 스타

2.3.1 행성 컨셉

- ◆ 무지개와 고양이의 컨셉을 합친 듯한 행성 컨셉을 가지고 있다.



2.3.2 필드 오브젝트

맵 요소	내용	
배경 요소	부서져 빛나지 않는 별, 빛나는 환경 요소들	
상호작용 요소	자원	레인보우 미야옹 스타에서 생성되는 자원이다. 특정 장비를 이용하여 채취 가능하다.
	유성우	맵 곳곳에 지속적으로 빛나는 운석이 낙하하여 플레이어에게 데미지를 주는 요소이다.
	광원	플레이어가 빛나는 광원 근처에 몇 초간 지속적으로 있으면 플레이어의 시야를 일시적으로 차단하는 요소이다.

2.3.3 보스 설명

- ◆ 고양이의 꼬리에 무지개 포인트를 주어 구성한 고양이형 보스이다.



설명	내용
이름	레인보우 미야옹
설명	다른 고양이들로부터 빛을 받아 특별한 빛을 형성하게 된 고양이이다.
포인트 디자인	4 족 보행 생물이며 꼬리에서 무지개 광원을 발산하는 디자인 필요 고양이의 모습은 일반 귀여운 고양이로 표현해도 된다.
공격 특징	1.꼬리에서 무지개 빛 에너지를 이용한 공격 패턴 2.주변 필드 요소를 활용한 패턴 구성

2.4 스네이크 스타

2.4.1 행성 컨셉

- ◆ 어둡고 칙칙한 열대우림의 컨셉을 가진 행성이다.



2.4.2 필드 오브젝트

맵 요소	내용	
배경 요소	검은 색 식물 배경, 아마존 느낌의 동식물 요소들	
상호작용 요소	자원	스네이크 스타에서 생성되는 자원이다. 특정 장비를 이용하여 채취 가능하다.
	다양한 함정	어두운 맵에 배치되어 플레이어에게 데미지를 주는 요소이다.

2.4.3 보스 설명

- ◆ 칙칙하게 어두운 색깔의 구성된 뱀 형 보스이다.

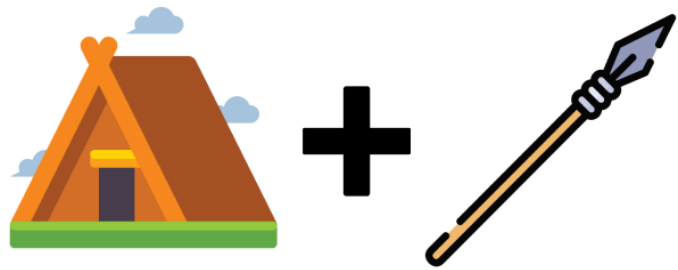


설명	내용
이름	새도우 스네이크
설명	스네이크 스타에서 가장 강력한 독과 빠른 스피드를 가진 뱀이다. 날렵하고 기괴한 움직임으로 먹이감을 사냥한다.
포인트 디자인	블랙 맘바와 코브라를 합친 듯한 디자인 구성이 필요하다.
공격 특징	1.뱀의 움직임을 이용한 공격 패턴 2.그림자 상호작용 공격 패턴

2.5 리자드 스타

2.5.1 행성 컨셉

◆ 인디언의 오두막과 창을 합친 컨셉을 가진 행성이다.



2.5.2 필드 오브젝트

◆ 먼지 낀 기계, 부서진 로봇, 곳곳에 보이는 땅굴

맵 요소	내용	
배경 요소	검은 색 식물 배경, 아마존 느낌의 동식물 요소들	
상호작용 요소	자원	리자드 스타에서 생성되는 자원이다. 특정 장비를 이용하여 채취 가능하다.
	오두막	다양한 리자드들이 살고 있는 장소이다. 퀘스트의 요소 혹은 사냥의 요소로 사용된다.

2.5.3 보스 설명

◆ 리자드맨을 레퍼런스로 구성한 도마뱀 형 보스이다.



설명	내용
이름	리자드 족장
설명	리자드 중 가장 강한 리자드 맨이다. 창과 단검 등 다양한 무기를 사용하여 적을 공격한다.
포인트 디자인	주무기는 창으로 구성하고, 다양한 보조 무기를 장착하여 디자인한다.
공격 특징	1. 사람과 비슷한 움직임 구성 2. 다양한 무기를 사용하는 공격 패턴