

index	filed	type	Nullable	description	
1	index	int	N	카드 인덱스	// 1000 : 몬스터, 2000 : 주문, 3000 : 보스, 4000 : 보스주문
2	Card_Name_Idx	int	N	네임 인덱스 참조	// 스트링 인덱스 테이블 참조
3	Card_Attack	int	N	카드 공격력	
4	Card_Hp	int	N	카드 체력	
5	Card_Mana	int	N	카드 사용 시 소모 마나량	
6	Card_Soul	int	N	카드 사용 시 소모 영혼량	//0일경우 영혼 사용 X
7	Card_Fg_Bg_Image_Idx	int	N	카드에 들어갈 프론트, 배경 이미지 인덱스 참조	// 1000 몬스터, 2000 주문, 3000 보스
8	Card_Trigger_Idx1	int	N	카드 효과 발동 조건 인덱스1	//스트링 인덱스 테이블 참조
9	Card_Trigger_Idx2	int	N	카드 효과 발동 조건 인덱스2	
10	Card_Trigger_Idx3	int	N	카드 효과 발동 조건 인덱스3	
11	Card_Trigger_Idx4	int	N	카드 효과 발동 조건 인덱스4	
12	Card_Trigger_Idx5	int	N	카드 효과 발동 조건 인덱스5	
13	Card_Affect_Idx1	int	N	카드 효과 인덱스1	// 스트링 인덱스 테이블 참조
14	Card_Affect_Idx2	int	N	카드 효과 인덱스2	
15	Card_Affect_Idx3	int	N	카드 효과 인덱스3	
16	Card_Affect_Idx4	int	N	카드 효과 인덱스4	
17	Card_Affect_Idx5	int	N	카드 효과 인덱스5	
18	Card_Affect_Target1	int	N	카드 효과1을 받는 대상	//1: 자기자신, 2 : 아군, 3 : 상대, 4 : 아군 전체 5 : 상대 전체, 6 : 필드 전체
19	Card_Affect_Target2	int	N	카드 효과2을 받는 대상	
20	Card_Affect_Target3	int	N	카드 효과3을 받는 대상	
21	Card_Affect_Target4	int	N	카드 효과4을 받는 대상	
22	Card_Affect_Target5	int	N	카드 효과5을 받는 대상	
23	Card_Affect_Num1	int	N	카드 효과1 받는 대상 수	// 몇 명에게 해당 효과를 적용 시킬지에 대한 스키마 정의
24	Card_Affect_Num2	int	N	카드 효과2 받는 대상 수	// 전체일경우는 정의 X
25	Card_Affect_Num3	int	N	카드 효과3 받는 대상 수	
26	Card_Affect_Num4	int	N	카드 효과4 받는 대상 수	
27	Card_Affect_Num5	int	N	카드 효과5 받는 대상 수	
28	Card_Affect_Option1	int	N	카드 효과 수치 옵션1	// 데미지 또는 힐에 대한 수치
29	Card_Affect_Option2	int	N	카드 효과 수치 옵션2	//소환효과일 경우 소환되는 몬스터수
30	Card_Affect_Option3	int	N	카드 효과 수치 옵션3	
31	Card_Affect_Option4	int	N	카드 효과 수치 옵션4	
32	Card_Affect_Option5	int	N	카드 효과 수치 옵션5	
33	Card_Call_Monster_Idx1	int	N	카드 효과 인덱스1이 소환 효과 일 시 소환되는 몬스터 인덱스1	// 스트링 인덱스 테이블 참조
34	Card_Call_Monster_Idx2	int	N	카드 효과 인덱스2이 소환 효과 일 시 소환되는 몬스터 인덱스2	
35	Card_Call_Monster_Idx3	int	N	카드 효과 인덱스3이 소환 효과 일 시 소환되는 몬스터 인덱스3	
36	Card_Call_Monster_Idx4	int	N	카드 효과 인덱스4이 소환 효과 일 시 소환되는 몬스터 인덱스4	
37	Card_Call_Monster_Idx5	int	N	카드 효과 인덱스5이 소환 효과 일 시 소환되는 몬스터 인덱스5	

Card_String_Idx	Card_Attack	Card_Hp	Card_Mana	Card_Soul	Card_Fg_Bg_Image_Idx	Card_Trigger_Idx1	Card_Trigger_Idx2	Card_Trigger_Idx3	Card_Trigger_Idx4	Card_Trigger_Idx5	Card_Affect_Idx1	Card_Affect_Idx2	Card_Affect_Idx3	Card_Affect_Idx4	Card_Affect_Idx5	Card_Affect_Target1	Card_Affect_Target2	Card_Affect_Target3	Card_Affect_Target4	Card_Affect_Target5	Card_Affect_Num1	Card_Affect_Num2	Card_Affect_Num3	Card_Affect_Num4	Card_Affect_Num5	Card_Affect_Option1	Card_Affect_Option2	Card_Affect_Option3	Card_Affect_Option4	Card_Affect_Option5	Card_Cal_Monster_Idx1	Card_Cal_Monster_Idx2	Card_Cal_Monster_Idx3	Card_Cal_Monster_Idx4	Card_Cal_Monster_Idx5	
1000	10000	1	2	1	0	1000	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1001	10001	3	1	2	0	1001	1000	0	0	0	2005	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1002	10002	2	1	1	0	1002	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1003	10003	1	2	1	0	1003	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1004	10004	3	3	3	0	1004	0	0	0	0	2000	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1005	10005	2	3	5	0	1005	1000	1001	0	0	2004	2004	0	0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	10006	10006	0	0	0
1006	10006	0	1	0	0	1006	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1007	10007	1	2	1	0	1007	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1008	10008	2	3	2	0	1008	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1009	10009	2	2	2	0	1009	1003	0	0	0	2008	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	50	0	0	0	0	0	0	0	0	
1010	10010	3	3	3	0	1010	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1011	10011	4	4	4	0	1011	1000	0	0	0	2006	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1012	10012	5	5	5	0	1012	1000	0	0	0	2000	0	0	0	0	0	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1013	10013	4	5	6	0	1013	1001	0	0	0	2004	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	10002	0	0	0	
1014	10014	4	5	5	0	1014	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1015	10015	1	2	2	0	1015	1000	0	0	0	2001	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	
1016	10016	1	2	1	0	1016	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
1017	10017	5	5	6	0	1017	1002	0	0	0	2004	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	