index	filed	type	Nullable	description	
	1 index	int	N	보스 인덱스	
	2 Boss_Map	int	N	보스가 서식하는 맵	//Boss_Parameter_String_Table참조
	3 Boss_Name	int	N	보스 이름	//Boss_Parameter_String_Table참조
	4 Boss_Hp	int	N	보스 체력	//Boss_Parameter_String_Table참조
	5 Boss_Mana	int	N	보스 스킬 사용시 소모되는 마나 코스트	
	6 Boss_Condition1_1	bool	N	조건1 홀수턴?	
	7 Boss_Condition1_2	bool	N	조건1 자신의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	8 Boss_Condition1_3	bool	N	조건1 상대의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	9 Boss_Condition1_4	bool	N	조건1 상대의 필드 위에 몬스터가 존재?	
	10 Boss_Condition1_5	bool	N	조건1 상대 필드 위 보스몬스터 Or 체력 3 이상 몬스터 존재?	
	11 Boss_Condition2_1	bool	N	조건2 홀수턴?	
	12 Boss_Condition2_2	bool	N	조건2 자신의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	13 Boss_Condition2_3	bool	N	조건2 상대의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	14 Boss_Condition2_4	bool	N	조건2 상대의 필드 위에 몬스터가 존재?	
	15 Boss_Condition2_5	bool	N	조건2 상대 필드 위 보스몬스터 Or 체력 3 이상 몬스터 존재?	
	16 Boss_Condition3_1	bool	N	조건3 홀수턴?	
	17 Boss_Condition3_2	bool	N	조건3 자신의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	18 Boss_Condition3_3	bool	N	조건3 상대의 필드 위에 몬스터가 2마리 이하?	
	19 Boss_Condition3_4	bool	N	조건3 상대의 필드 위에 몬스터가 존재?	
	20 Boss_Condition3_5	bool	N	조건3 상대 필드 위 보스몬스터 Or 체력 3 이상 몬스터 존재?	
	21 Boss_Skill_Count	int	N	보스가 사용하는 스킬 수	//Boss_Parameter_String_Table참조
	22 Boss_Skill1	int	N	보스 스킬1	//Boss_Parameter_String_Table참조
	23 Boss_Skill1_Desc	int	N	보스 스킬1 설명	//Boss_Parameter_String_Table참조
	24 Boss_Skill2	int	N	보스 스킬2	//Boss_Parameter_String_Table참조
	25 Boss_Skill2_Desc	int	N	보스 스킬2 설명	//Boss_Parameter_String_Table참조
	26 Boss_Skill3	int	N	보스 스킬3	//Boss_Parameter_String_Table참조
	27 Boss_Skill3_Desc	int	N	보스 스킬3 설명	//Boss_Parameter_String_Table참조
	28 Boss_Skill4	int	N	보스 스킬4	//Boss_Parameter_String_Table참조
	29 Boss_Skill4_Desc	int	N	보스 스킬4 설명	//Boss_Parameter_String_Table참조

index	Boss_Map	Boss_Na	me Boss_Hp	Boss_Mana	Boss_Condition1_1 Boss_Cor	dition1_2	Boss_Condition1_3	Boss_Condition1_4	Boss_Condition1_5	Boss_Condition2_1	Boss_Condition2_2	Boss_Condition2_3	Boss_Condition2_4	Boss_Condition2_5	Boss_Condition3_1	Boss_Condition3_2	Boss_Condition3_3 Boss_Condition3_4	Boss_Condition3_5	Boss_Skill_Count	Boss_Skill1	Boss_Skill1_Desc	Boss_Skill2	Boss_Skill2_Desc E	Boss_Skill3	Boss_Skill3_Desc Bo	oss_Skill4_Desc
10000	1000) 2	2000 20	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0			0 0	0	1	10000	20000		0	0	0	0 0
10001	1000) 2	2001 20	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0			0 0	0	1	10001	20001	0	0	0	0	0 0
10002	1001	2	2010 60	2	0	0	0		1	0	0	0	0	0	1		0 0	0	3	10040	20001 20040 20043 20044	10041	20041	10042	20042	0 0
10003	1001	2	2011 40	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0		0	0 0	0	1	10043	20043	0	0	0	0	0 0
10004	1001	2	2012 30	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0		0	0 0	0	1	10044	20044	0	0	0	0	0 0
10005	1001	2	2013 40	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0)	0	0 0	0	2	10045	20045 20047	10046	20046	0	0	0 0
10006	1001	2	2014 40	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0)	0	0 0	0	1	10047	20047	0	0	0	0	0 0
10007	1002	2	2020 50	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0)	0	0 0	0	2	10080	20080	10081	20081	0	0	0 0
10008	1002	2	2021 60	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0)	0	0 0	0	2	10082	20082	10083	20083	0	0	0 0
10009	1002	2	2022 70	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0)	0	0 0	0	2	10084	20084	10085	20085	0	0	0 0
10010	1003	3	2030 60	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0) (0 0	0	2	10120	20120 20122 20125	10121	20121	0	0	0 0
10011	1003	3	2031 70	2	1	0	0		0	0	0	0	1	0		0	0 0	0	3	10122	20122	10123	20123	10124	20124	0 0
10012	1003	3	2032 80	2	1	0	0		0	0	0	0	1	0) (0 0	0	3	10125			20126	10127	20127	0 0
10013	1004	1 2	2040 60	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0) (0 0	0	2	10160	20160	10161	20161	0	0	0 0
10014	1005	2	2050 80	2	0	0	1		0	0	0	0	0	0) (0 0	0	2	10201	20201 20202	10202	20202	0	0	0 0
10015	1005	2	2051 70	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0)) (0 0	0	1	10202	20202	0	0	0	0	0 0
10016	1006	5 2	2060 70	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0) (0 (0	1	10240	20240	0	0	0	0	0 0
10017			2070 20	2	1	0	0		0	0	0 (0	0	0)) (0 0	0	2	10280	20280	10281	20281	0	0	0 0
10018			2080 50	2	1	0	0		0	0	0 (0	0	0)	0	0 0	0	2	10320	20320	10321	20321	0	0	0 0
10019		_	2090 30	2	1	0	0		0	0	0 (0	0	0)) (0 0	0	2	10360	20360	10361		0	0	0 0
10020	1010) 2	2100 90	2	1	0	0		0	0	0	0	0	1)) (0 (0	3	10400	20400	10401	20401	10402	20402	0 0
10021		2	2110 100	2	1	0	0		0	0	0	0	1	0			0 0	0	3	10440	20440	10441	20441	10442	20442	0 0
10022	1012	2	2120 90	2	1	0	0		0	0	0	0	0	0			0 0	0	2	10480	20320 20360 20400 20440 20480 20482 20520	10481	20481	0	0	0 0
10023	1012	2	121 100	2	0	0	0		0	0	0	0	0	0			0 0	0	1	10482	20482	0	0	0	0	0 0
10024	1013	3 2	110	2	1	0	0		0	0	0	1	0	0			1 (0	4	10520	20520	10521	20521	10522	20522	10523 20523
10025	1014	1 2	120	2	1	0	0		0	0	0	0	1	0			0 0	0	3	10561	20561	10562	20562	10563	20563	0 0