

Pexplorer

UI기획서

작성자 : 차용진

목차

1. 개요.....	4
1.1 기획 의도.....	4
1.1.1 캐주얼한 UI	4
1.1.2 캐주얼한 폰트.....	4
1.1.3 배경에 알맞은 컬러.....	4
1.2 UI 씬 플로우.....	5
2. Component 공통 요소.....	6
2.1 컬러.....	6
2.1.1 버튼	6
2.1.2 팝업 창	7
3. UI 기능 설명.....	8
3.1 타이틀 UI.....	8
3.2 게임 슬롯 저장 UI.....	9
3.2.1. UI 디테일 요소.....	10
3.3 로딩 창.....	11
3.4 이동 행성 선택 UI	12
3.4.1. 행성 정보 팝업 UI.....	12
3.4.2. UI 디테일 요소	13
3.5 크래프팅 UI	14
3.5.1. 인벤토리 팝업 UI.....	15
3.5.2. 건물 건설 팝업 UI.....	17
3.5.3. UI 디테일 요소.....	18
3.6 우주선 내부 UI.....	19

3.6.1. 장비 업그레이드 팝업 UI	20
3.6.2. 우주선 이동 팝업 UI	21
3.6.3. 보스 서치 팝업 UI.....	22
3.7 보스 전투 UI.....	23
3.8 공통 팝업 UI.....	24
3.8.1. 설정 팝업 UI	24
3.8.2. 볼륨 조절 팝업 UI.....	24

1. 개요

1.1 기획 의도

1.1.1 캐주얼한 UI

- ◆ 최대한 UI 를 축소화 시켜 플레이어의 UX 를 해치지 않도록 필요한 UI 만 구성한다.
- ◆ 불필요한 텍스트는 첨가하지 않는다.

1.1.2 캐주얼한 폰트

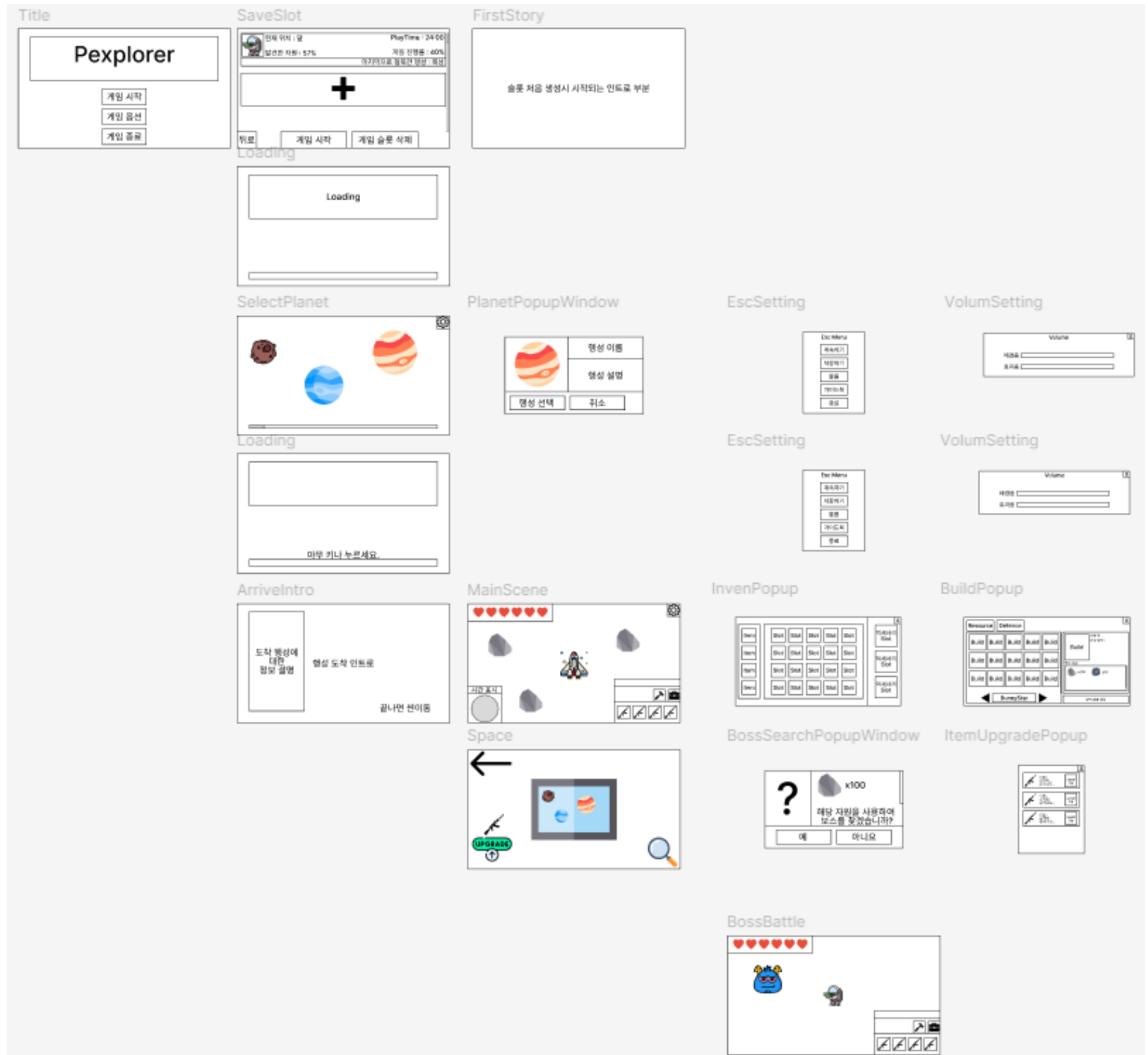
- ◆ Pexplorer 는 캐주얼한 게임 디자인을 구성하고 있으며, 해당 게임에 알맞게 캐주얼한 폰트를 적용한다.

1.1.3 배경에 알맞은 컬러

- ◆ 우주 배경에 알맞은 컬러를 설정한다.
- ◆ 레벨의 환경에 따라 자원, 몬스터 등의 컬러를 조정한다.

1.2 UI 씬 플로우

- UI 씬 플로우를 Figma 툴을 이용하여 구성하였다.
- 프로토타입 링크를 통해 씬 플로우가 어떤 방식으로 동작되는지 확인할 수 있다.



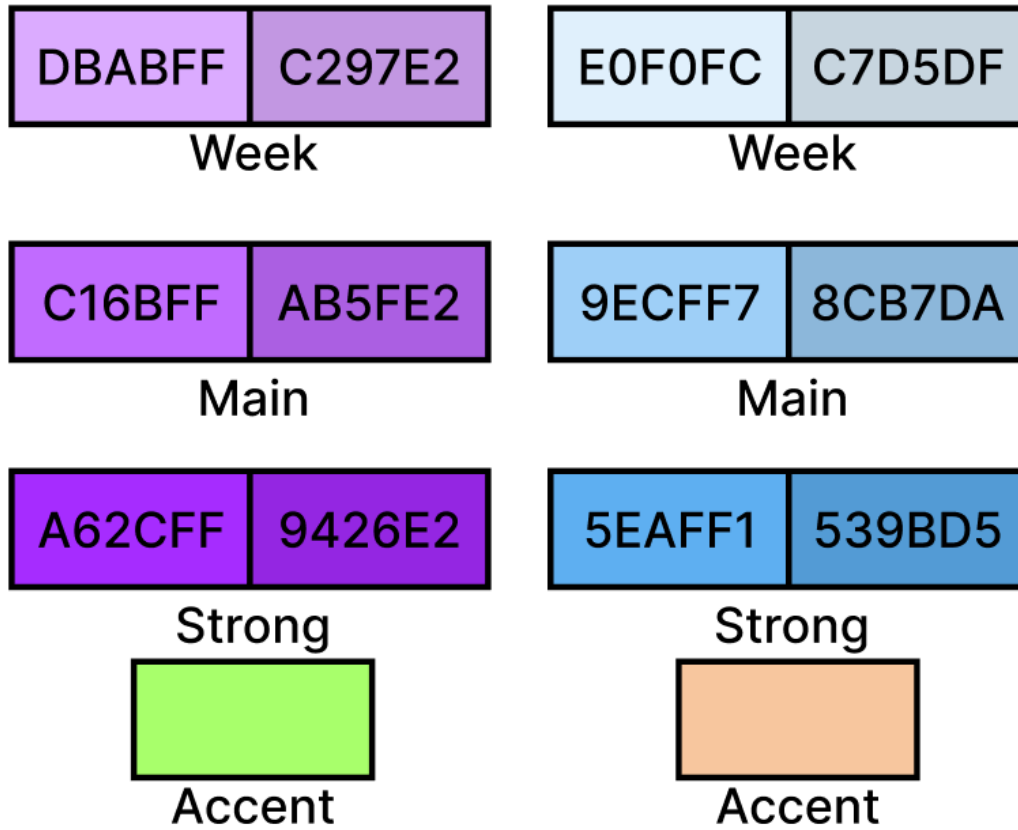
[프로토타입 링크](#)

2. Component 공통 요소

2.1 컬러

2.1.1 버튼

- ◆ Week, Main, Strong, Accent 4 가지를 기준으로 컬러를 구성한다.



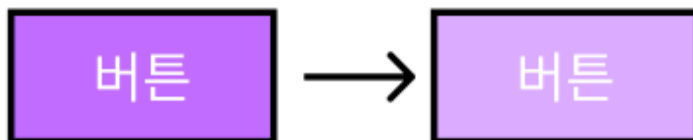
2.1.1.1. 기본 상태

- 어떤 이벤트도 없을 때에 버튼은 Main컬러 상태로 유지되어 있다.



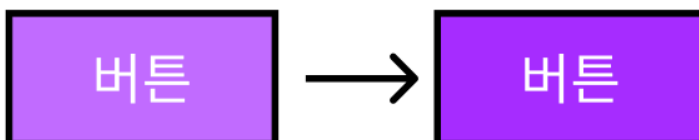
2.1.1.2. 마우스 오버

- 마우스가 버튼 안에 들어가 있는 상황을 의미한다.
- Week컬러로 컬러를 변경한다.



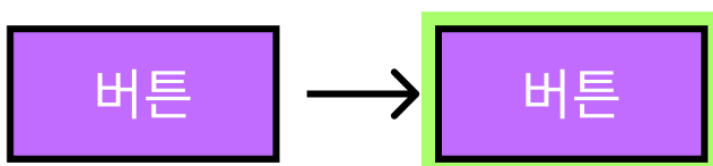
2.1.1.3. 마우스 클릭

- 버튼을 클릭한 상태를 의미한다.
- Strong컬러로 컬러를 변경한다.



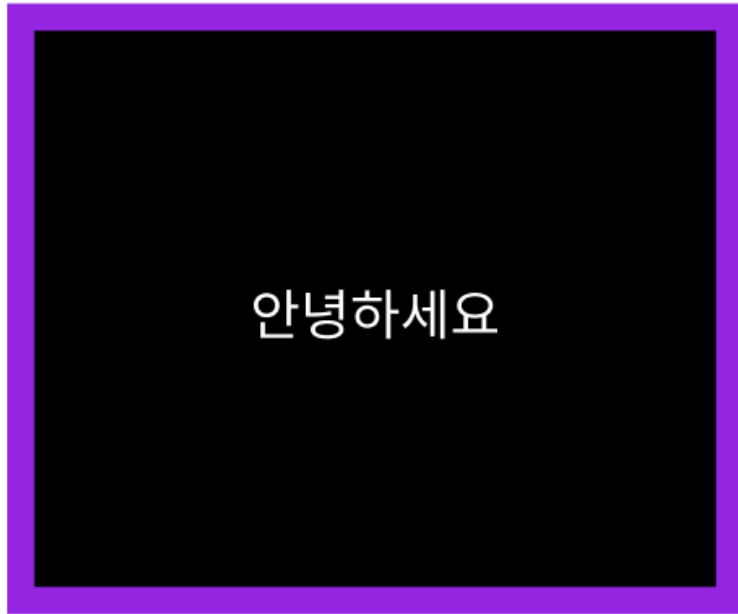
2.1.1.4. 선택된 버튼

- 슬롯 선택 등으로 인하여 버튼이 선택된 경우를 의미한다.
- Accent컬러로 버튼 뒤를 강조한다.



2.1.2 팝업 창

- ◆ Black 컬러와 2.1.1 버튼 컬러 중 Accent 컬러를 이용하여 팝업 창을 구성한다.
- ◆ 팝업 내 폰트 컬러는 White 로 구성한다.

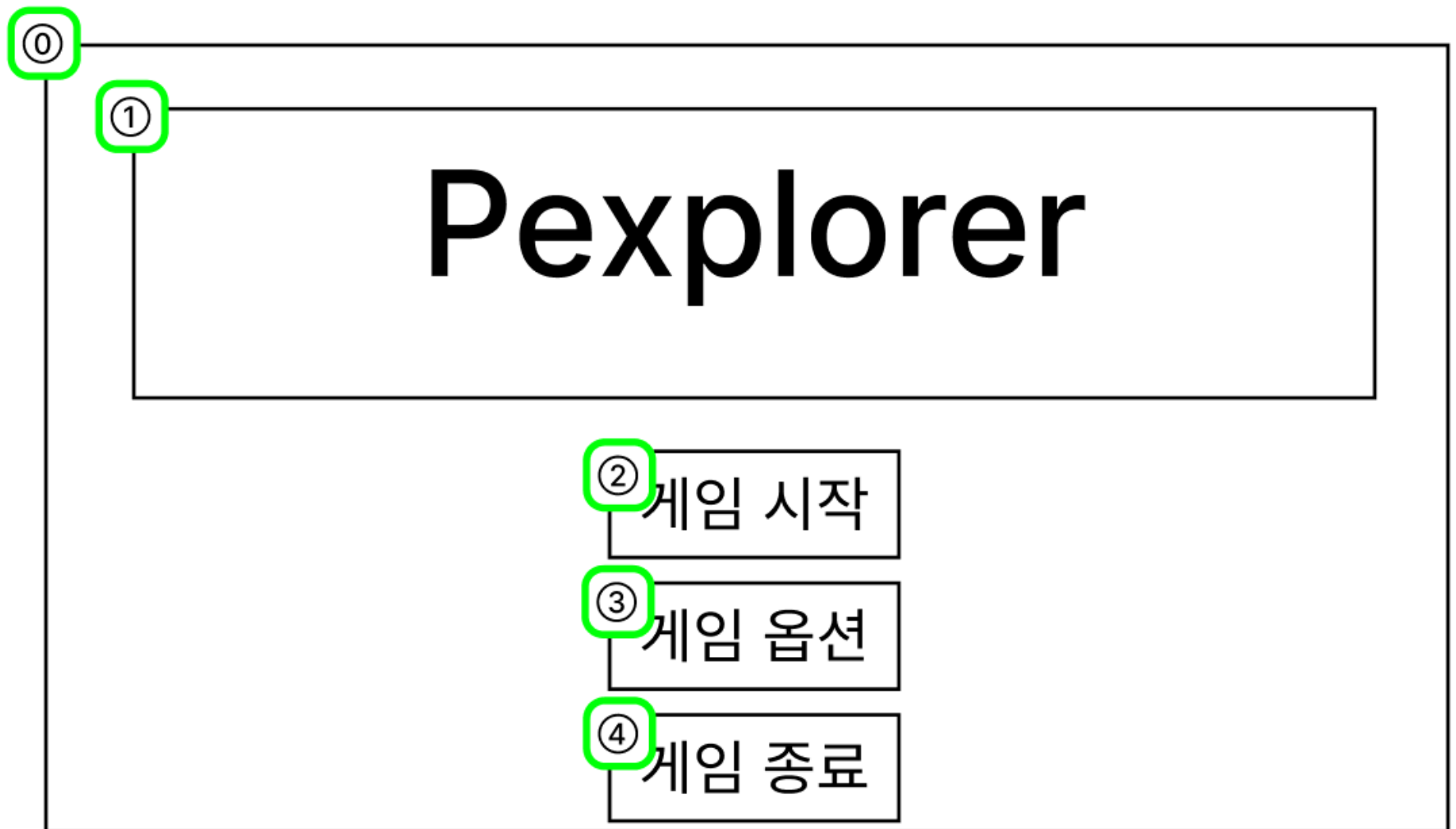


테두리:9425E2, 배경: Black, 폰트: White

3. UI 기능 설명

3.1 타이틀 UI

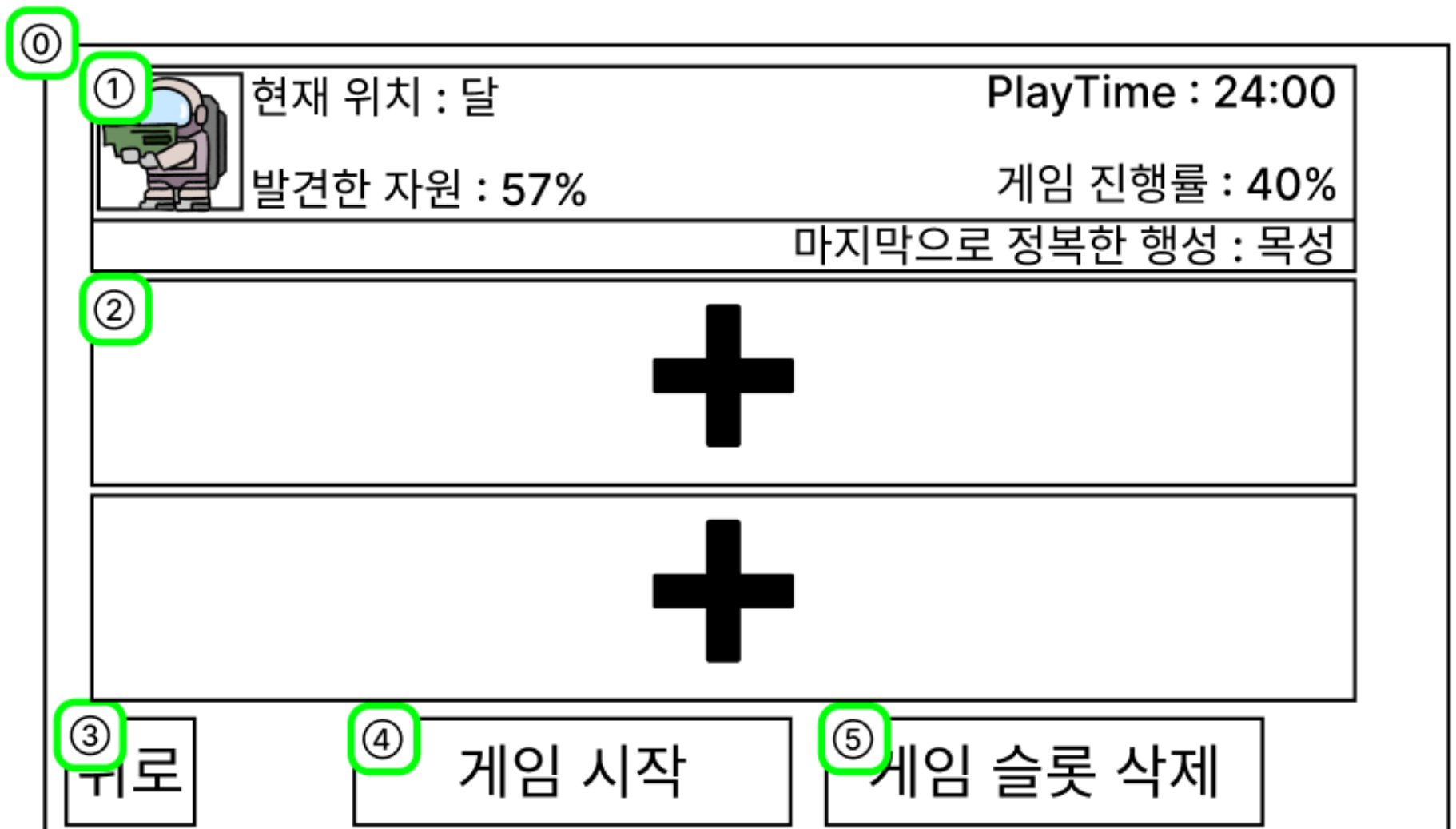
- 게임 시작 시 표시되는 타이틀 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	Image	0	게임 배경이다.
1	게임 로고	String	1	게임 로고를 표시한다.
2	게임 시작 버튼	Button	1	게임 슬롯 저장 UI 로 이동한다.
3	게임 옵션 버튼	Button	1	볼륨 팝업 UI 를 팝업한다.
4	게임 종료 버튼	Button	1	게임을 종료한다.

3.2 게임 슬롯 저장 UI

- 현재 저장되어 있는 게임의 상황을 표시해주는 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	Image	0	게임 배경이다.
1	저장된 게임 슬롯	Button	1	진행상황이 저장된 게임 슬롯이다. 버튼을 통해 선택가능하다. 1) 플레이어의 현재 위치 표시한다. 2) 슬롯 생성부터 종료 시점까지의 플레이 타임 표시한다. 3) 지금까지 발견한 자원 표시한다. 4) 정복한 행성을 기준으로 게임 진행률 표시한다. 마지막으로 정복한 행성 표시한다.
2	저장이 안된 게임 슬롯	Button	1	저장이 안된 게임 슬롯이다. 버튼을 통해 선택 가능하다.
3	뒤로 가기 버튼	Button	1	타이틀 UI 로 이동한다.
4	게임 시작 버튼	Button	1	선택된 슬롯의 데이트를 기반으로 게임을 시작한다.
5	게임 슬롯 삭제 버튼	Button	1	선택된 슬롯을 삭제한다.


3.2.1. UI 디테일 요소

- ◆ 게임 슬롯 저장 UI 에서 발생하는 이벤트 조건에 대해 정의한 부분이다.

3.2.1.1. 게임 슬롯

- 게임 슬롯 변경 요소

	설명	
변경 위치	선택된 슬롯위치를 변경	
변경 조건	조건 1	저장이 안된 슬롯 선택 후 게임 시작 버튼 클릭
	조건 2	저장된 슬롯을 선택 후 게임 삭제 클릭



현재 위치 : 달

발견한 자원 : 57%

PlayTime : 24:00

게임 진행률 : 40%

마지막으로 정복한 행성 : 목성

조건1 ↑

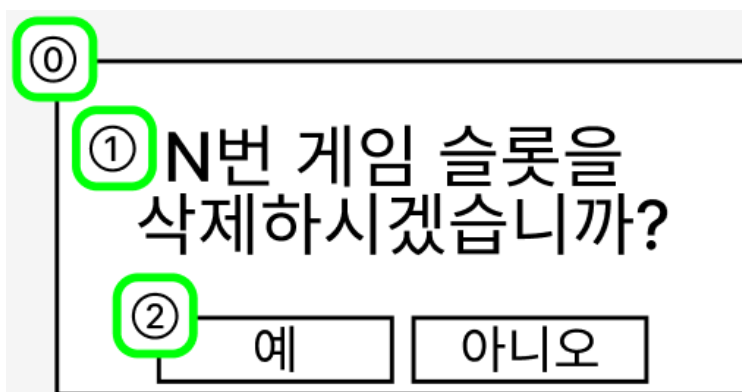
↓ 조건2

+

3.2.1.2. 슬롯 삭제 안내 팝업

- 게임 슬롯 삭제 버튼 클릭 시 게임 삭제 확인 안내문 팝업한다.

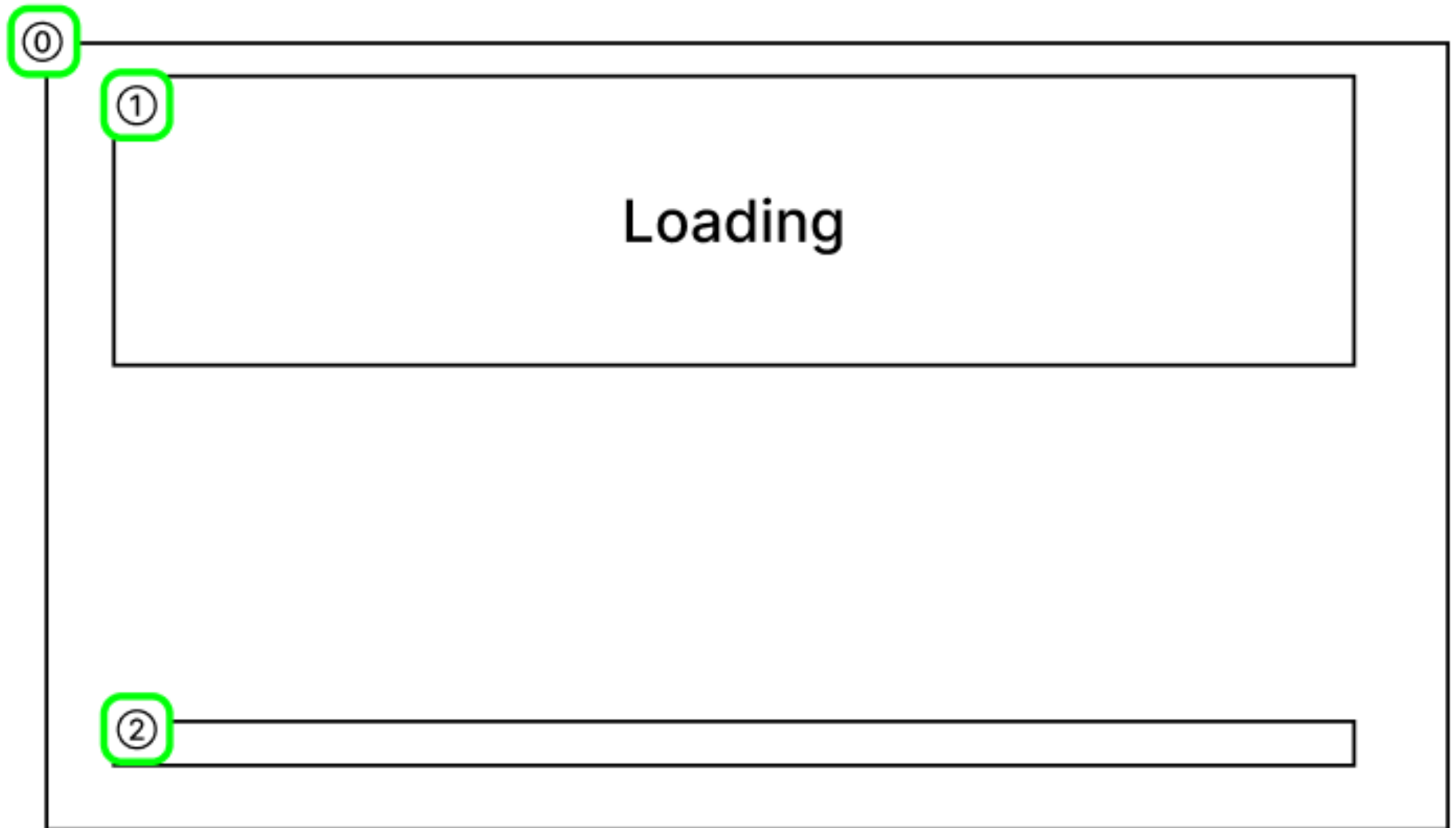
	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	게임 슬롯 삭제 버튼을 누른 경우
팝업 해제 조건	조건 1	예 혹은 아니오 버튼 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	2	팝업 배경이다.
1	슬롯 삭제 안내문	String	3	게임 슬롯 삭제 여부를 확인하는 안내문이다.
2	예 아니오 버튼	Button	3	게임 슬롯 삭제 여부를 결정하는 버튼이다.

3.3 로딩 창

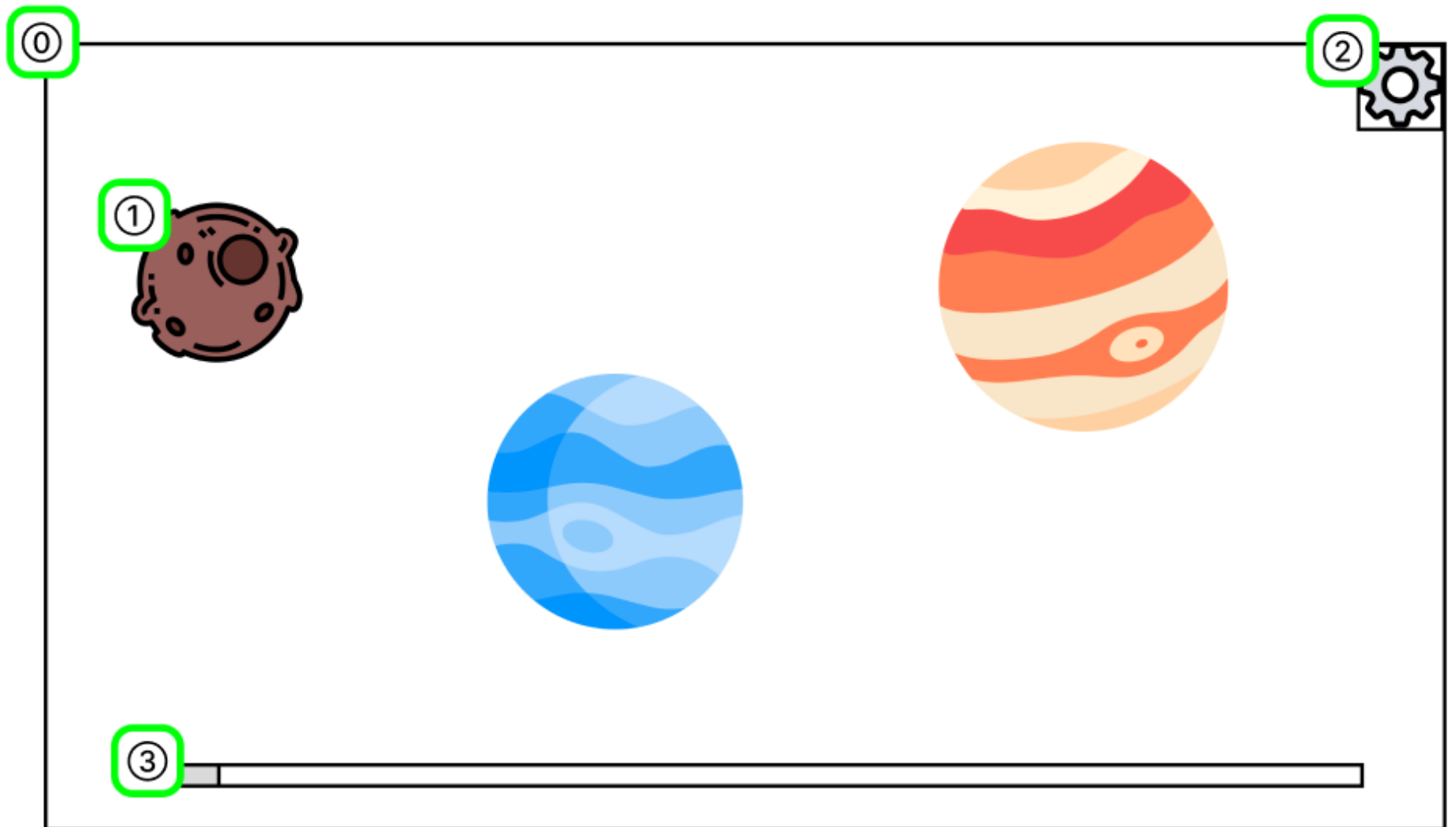
- 메모리 관리 및 원활한 실행 이동을 위해 사용하는 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	로딩 배경	Image	0	로딩 배경이다.
1	로딩 로고	String	1	로딩 중임을 표시해주는 로고이다.
2	로딩 프로그레스 바	ProgressBar	1	로딩 진행 여부를 확인시켜주는 프로그레스 바 이다.

3.4 이동 행성 선택 UI

- 플레이어가 이동할 행성을 선택하는 UI이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	Image	0	이동 행성 선택 UI의 게임 배경이다.
1	행성 버튼	Button	1	플레이어가 이동할 행성을 선택하는 버튼이다.
2	설정 버튼	Button	1	설정 팝업 UI를 팝업시키는 버튼이다.
3	행성 스크롤 바	ScrollBar	1	UI 밖에 안보이는 행성을 표시할 수 있도록하는 스크롤 바이다.

3.4.1. 행성 정보 팝업 UI

- 행성 선택 시 나타나는 팝업이다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	행성 선택
팝업 해제 조건	조건 1	행성 정보 팝업에 있는 행성 선택 혹은 취소 버튼 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	2	팝업 배경이다.
1	행성 이미지	Image	3	선택된 행성 이미지이다.
2	행성 정보	String	3	선택된 행성 정보를 표시하는 부분이다.
3	행성 선택, 취소 버튼	Button	3	행성 선택 여부를 결정하는 버튼이다.

3.4.2. UI 디테일 요소

3.4.2.1. 행성 버튼

- 좌표가 없는 행성을 들어갈 수 없게 처리한다.

변경 조건	설명	
	조건 1	행성 좌표를 가지고 있을 경우
	조건 2	행성 좌표를 가지고 있지 않을 경우



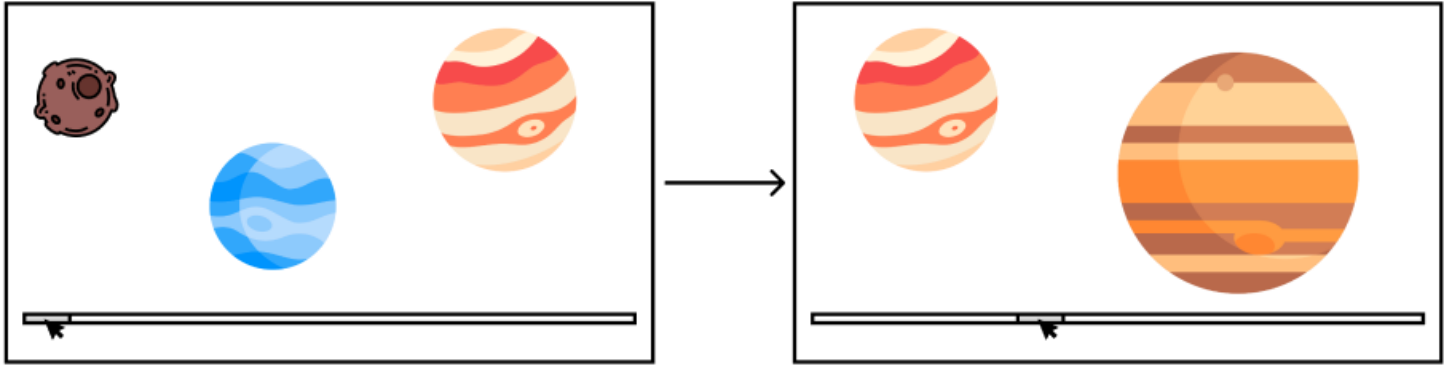
조건1



조건2

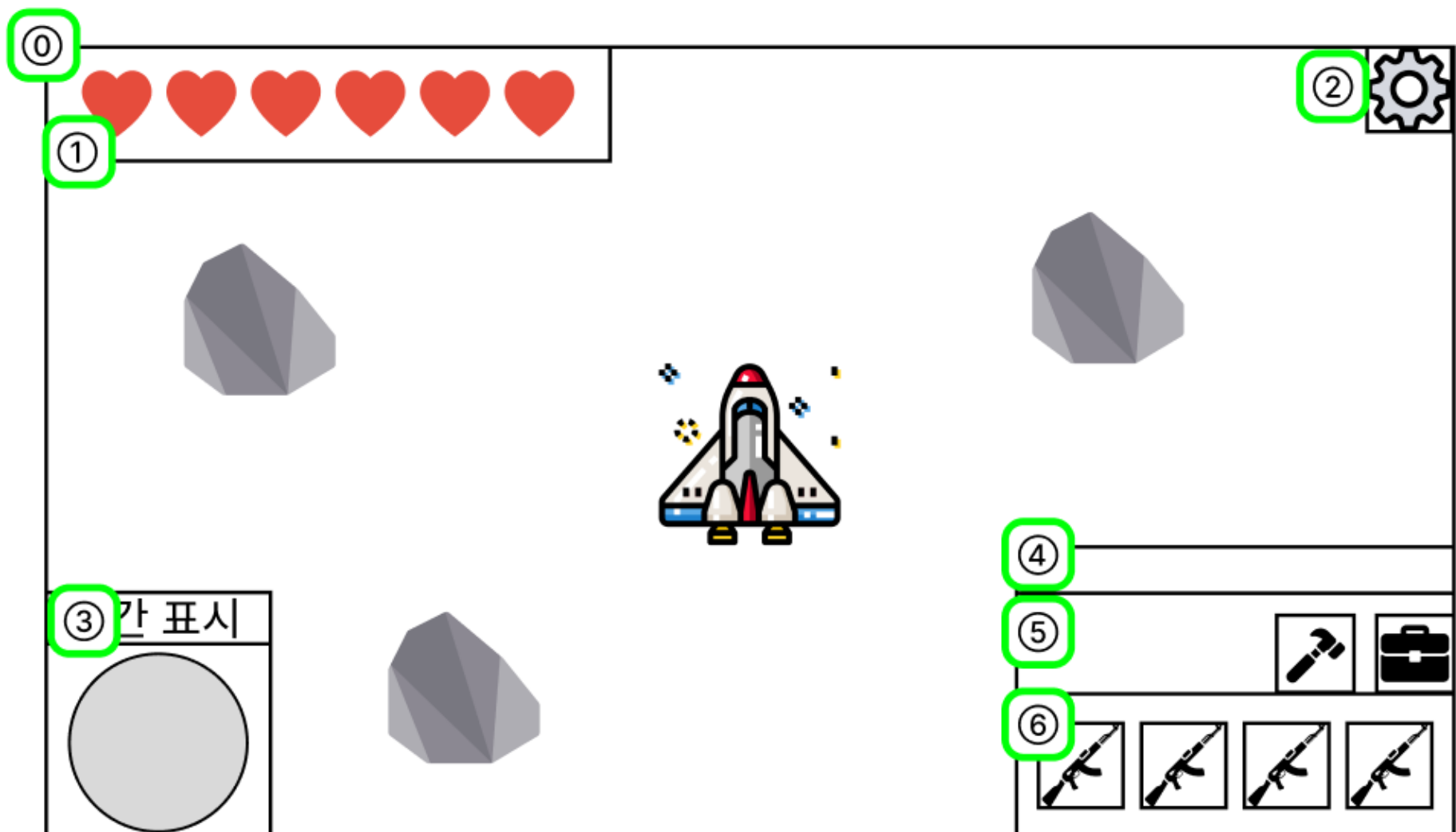
3.4.2.2. 스크롤 바

- 다양한 행성을 볼 수 있게 하는 기능이다.
- 아래와 같이 스크롤 바 드래그 시 다음 행성이 표시된다.



3.5 크래프팅 UI

- 이동 행성 선택 UI를 통해 게임 씬으로 이동하면, 볼 수 있는 UI이다.

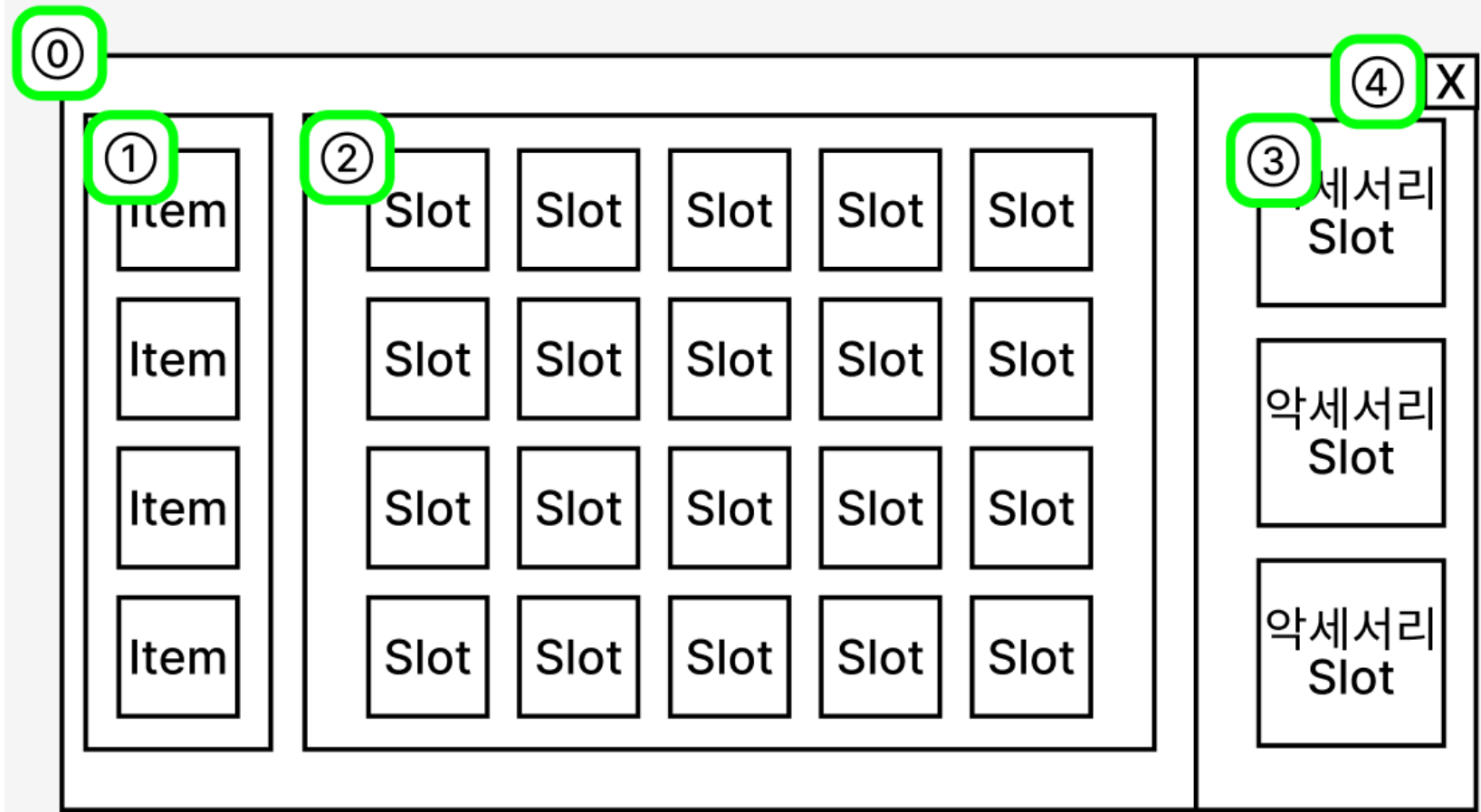


번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	TileMap	0	행성 스테이지 배경이다.
1	플레이어 생명	Image	1	플레이어가 현재 가지고 있는 체력을 표시한다.
2	설정 버튼	Button	1	설정 UI를 팝업시키는 버튼이다.
3	미니맵 및 시계	Image	1	미니맵을 통해 건물과 행성 몬스터의 위치를 표시하고, 시계를 통해 행성에서 보낸 시간을 표시한다.
4	모드 표시	Image	1	현재 플레이어의 모드 상태를 표시한다.
5	인벤토리 및 건설 버튼	Button	1	인벤토리 및 건설 UI를 팝업시키는 버튼들이다.
6	장비 표시	Image	1	모드에 알맞은 장비들을 표시한다.

3.5.1. 인벤토리 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 획득한 자원이 몇 개인지 보여주는 UI 이다.
- ◆ 슬롯에 들어가는 아이템의 최대 개수는 99 개이다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	인벤토리 버튼을 마우스로 클릭
	조건 2	특정 키보드 키 클릭 Ex) I 키 클릭
팝업 해제 조건	조건 1	행성 정보 팝업에 있는 행성 선택 혹은 취소 버튼 클릭
	조건 2	특정 키보드 키 클릭 Ex) I 키 클릭, ESC 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	인벤토리 배경	TileMap	2	인벤토리 팝업 배경이다.
1	아이템 정렬 버튼	Button	3	특정 아이템으로 정렬해주는 버튼이다. Ex) 몬스터 자원 선택 시, 몬스터 자원만 정렬
2	인벤토리 아이템 슬롯	Slot	3	현재 플레이어가 소지하고 있는 아이템들의 데이터가 저장되는 슬롯이다.
3	악세서리 장착 슬롯	Slot	3	플레이어가 악세서를 장착할 수 있는 슬롯이다.
4	닫기 버튼	Button	3	인벤토리 팝업 UI 를 닫는 버튼이다.

3.5.1.1. Slot

- Slot은 아이템의 저장하는 공간을 의미한다.
- Slot은 아이템의 이미지와 개수를 표시한다. (단, 장착된 악세서리에서는 개수를 표시하지 않는다.)



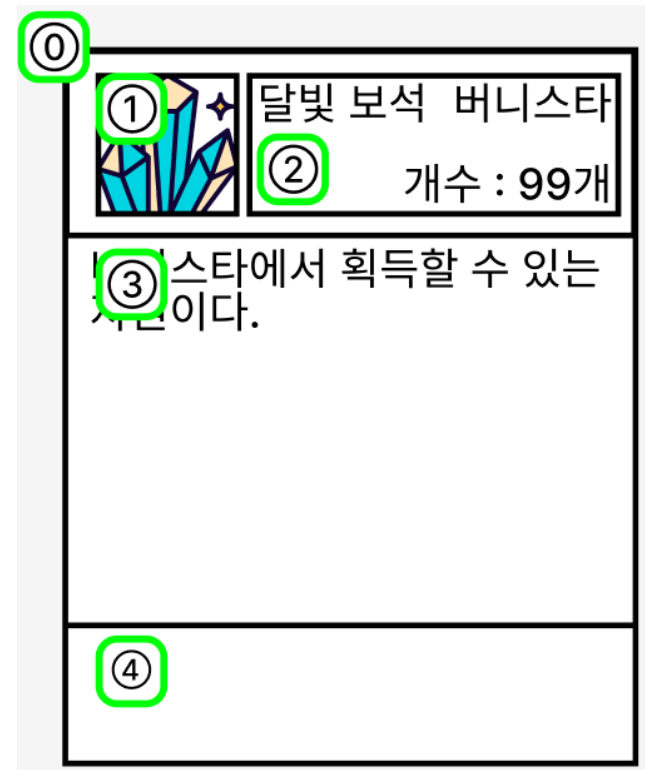
- Slot에 마우스를 올리면 아래와 같이 슬롯 주변이 강조된다.



3.5.1.2. Slot 상세 설명 팝업

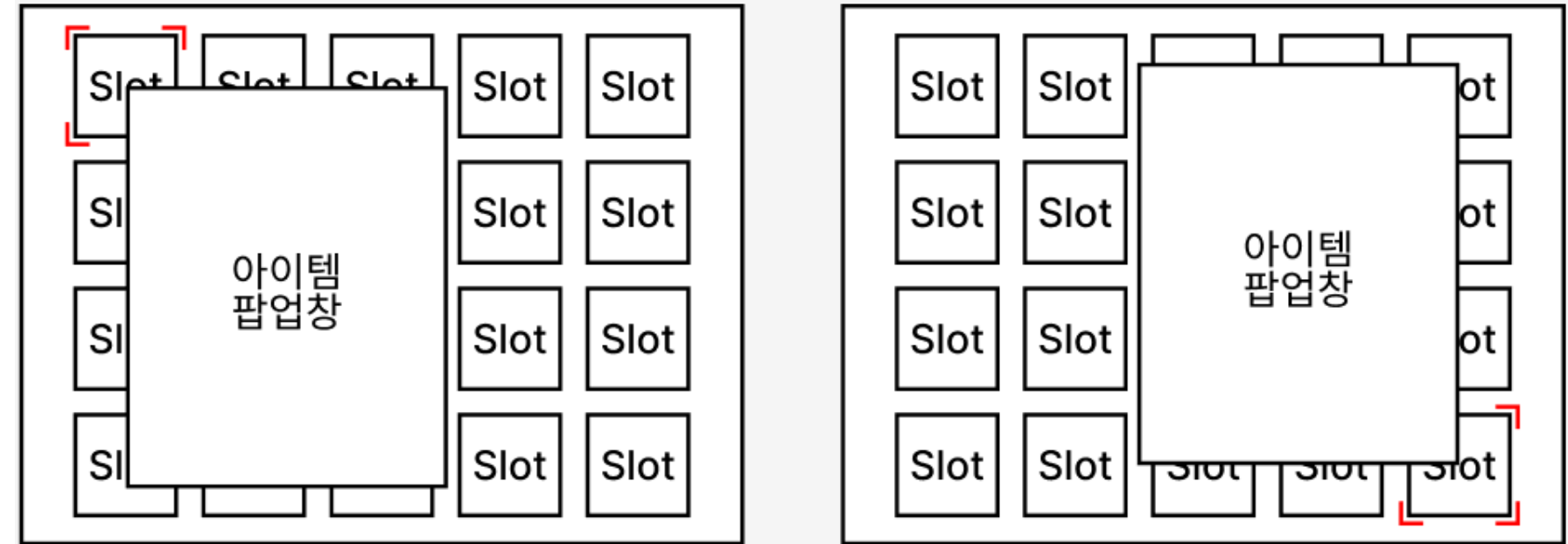
- Slot에 2초간 마우스를 올리면 아이템에 대한 상세한 정보가 팝업 된다.

	설명	
팝업 위치	강조된 Slot 중앙에 팝업 창 모서리 부분을 위치(팝업 창이 잘 보이도록 조정)	
팝업 조건	조건 1	Slot 에 2 초간 마우스 오버 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	마우스가 Slot 에서 벗어나면 해제

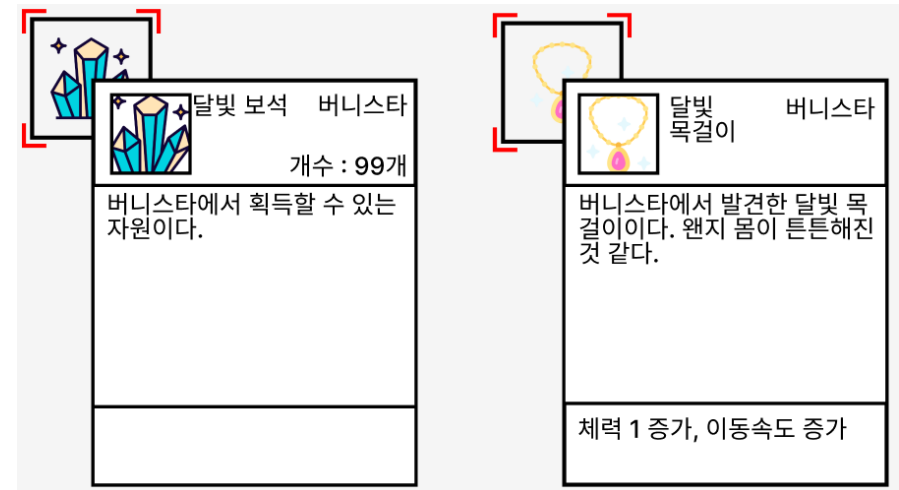


번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	4	팝업 배경이다.
1	아이템 이미지	Image	5	선택된 아이템의 이미지를 표시한다.
2	아이템 간략정보	String	5	선택된 아이템의 간략한 설명 표시한다.
3	아이템 세부 정보	String	5	선택된 아이템의 세부적인 설명 표시한다.
4	추가 능력치	String	5	아이템 장착 시 추가되는 능력치 표시한다.

- 팝업 창이 잘 보이도록 조정하는 부분 예시

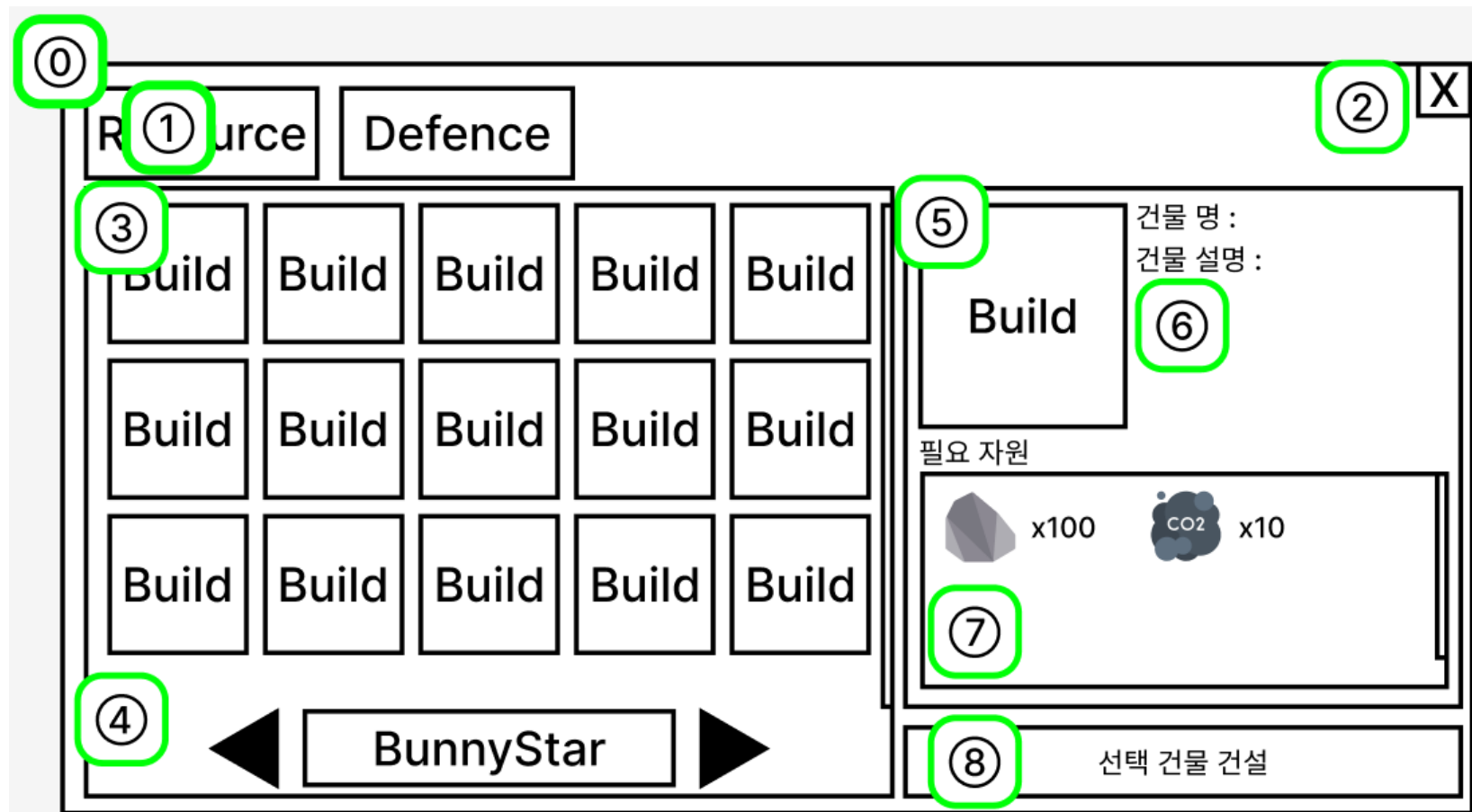


- 일반 자원일 경우에는 이름, 획득 장소, 개수, 설명 등의 요소를 표시하고, 악세서리일 경우 이름, 획득 장소, 설명, 추가 능력치 등을 표시한다.



3.5.2. 건물 건설 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 건설 가능한 건물을 보여주는 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	2	건물 건설 팝업
1	건물 타입 선택	Button	3	건물 타입 선택 버튼(1 가지만 선택 가능)
2	닫기 버튼	Button	3	건물 건설 팝업 UI 를 닫는다.
3	건물 슬롯	Button	3	스테이지와 건설 타입을 설정한 뒤 정렬된 건물들이 표시되는 슬롯이다.
4	행성 선택 버튼	Button	3	선택된 행성에서 획득한 자원을 이용하여 건설할 수 있는 건물을 표시하고 다른 행성을 선택할 수 있게하는 버튼이다.
5	건물 이미지	Image	3	선택된 건물의 이미지를 보여준다.
6	건물 설명	String	3	선택된 건물에 대한 간략한 설명을 해준다.
7	건설 시 필요 자원 표시	Image, Scroll	3	건설시 필요 자원을 표시해준다. (자원이 많을 시 스크롤바 기능을 이용하여 자원 표시 가능)
8	선택 건물 건설 버튼	Button	3	선택된 건물을 생산하는 버튼이다.

3.5.3. UI 디테일 요소

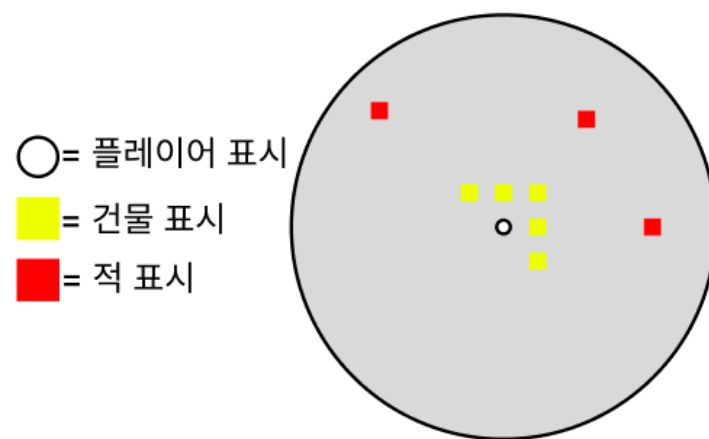
3.5.3.1. 플레이어 생명

- 플레이어 생명은 정수형으로 이루어져 있다.
- 하트의 모양은 아래와 같이 변형된다.



3.5.3.2. 미니맵

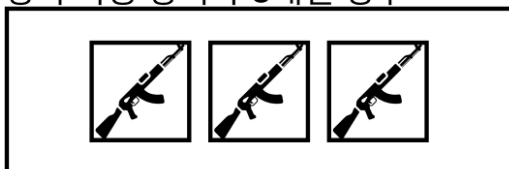
- 3.에 있는 미니맵 에서는 건물과 몬스터를 표시 가능하다.
- 미니맵은 플레이어를 중심으로 감지를 한다.
- 감지되는 건물과 몬스터는 다른 색깔로 구성하여 차이점을 둔다.



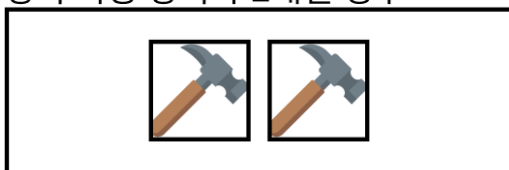
3.5.3.3. 장비 슬롯

- 6.에 있는 장비 표시 슬롯은 모드에 알맞게 슬롯 수를 유동적으로 변화시킨다.

장착 가능 장비가 3개일 경우



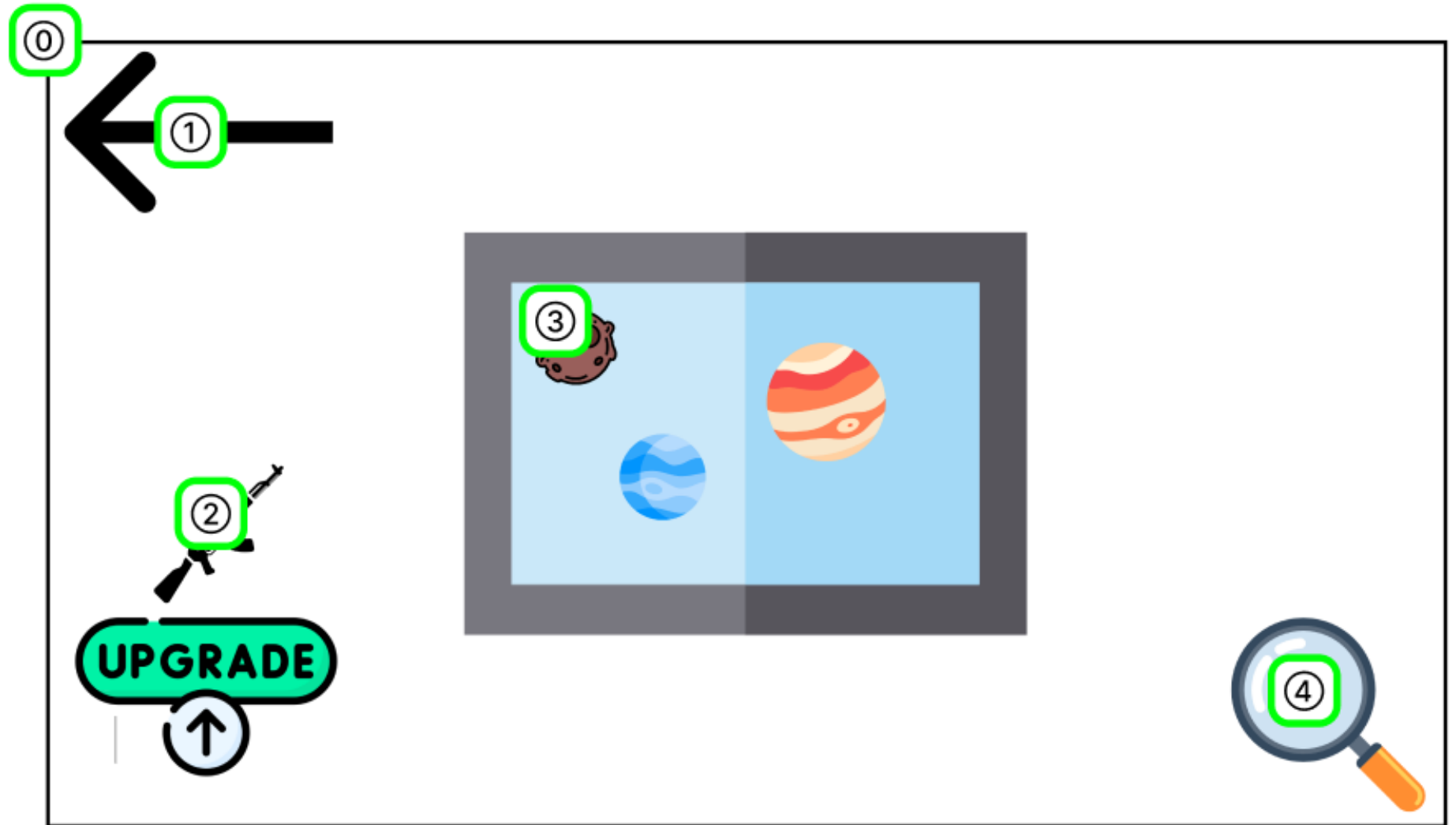
장착 가능 장비가 2개일 경우



3.6 우주선 내부 UI

- 플레이어가 우주선과 상호작용 시, 보여지는 UI 이다.
- 별도의 씬 이동 없이 크래프팅 UI 에서 팝업되는 형식으로 구성된다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	플레이어가 우주선을 클릭했을 때 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	우주선 내에 뒤로 가기 버튼을 클릭

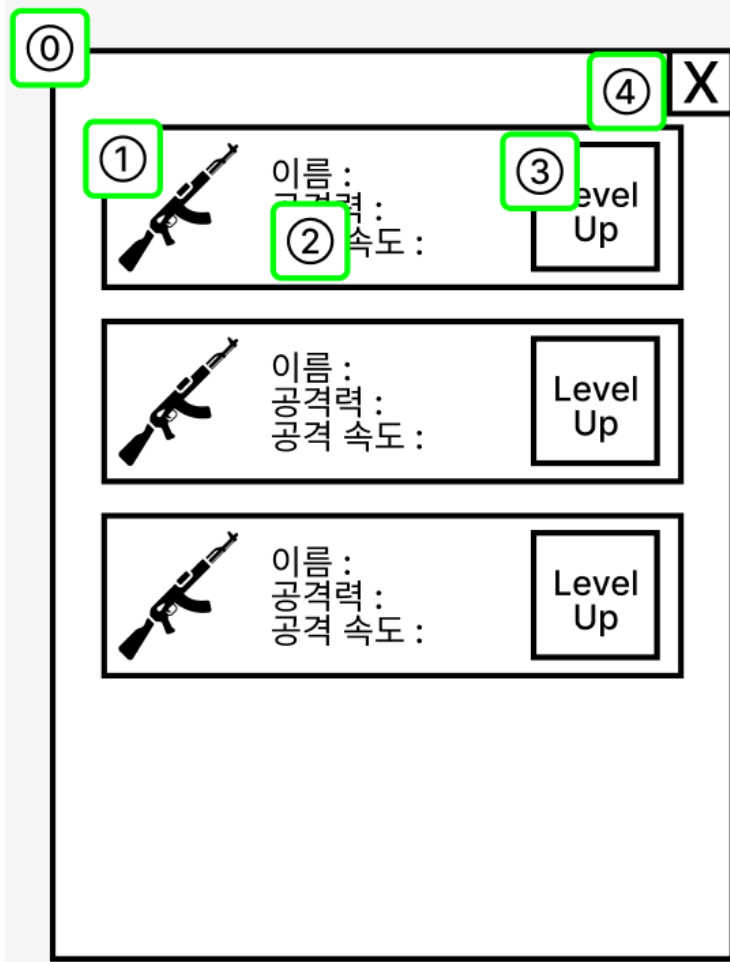


번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	2	우주선 내부 UI 배경이다.
1	뒤로가기 버튼	Button	3	우주선 내부 UI 를 닫는 버튼이다.
2	업그레이드 버튼	Button	3	장비 업그레이드 UI 를 팝업시킨다
3	우주선 이동 버튼	Button	3	우주선 이동 UI 를 팝업시킨다.
4	보스 서치 버튼	Button	3	보스 서치 UI 를 팝업시킨다

3.6.1. 장비 업그레이드 팝업 UI

- ◆ 장착 아이템들을 강화하기 위해 필요한 UI이다.
- ◆ 버튼을 누르면 소모되는 자원이 표시되고, 해당 자원이 존재할 시에 선택한 장비를 강화한다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	우주선 내에서 업그레이드 버튼을 클릭 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	장비 업그레이드 팝업 UI 내에 있는 닫기 버튼을 클릭

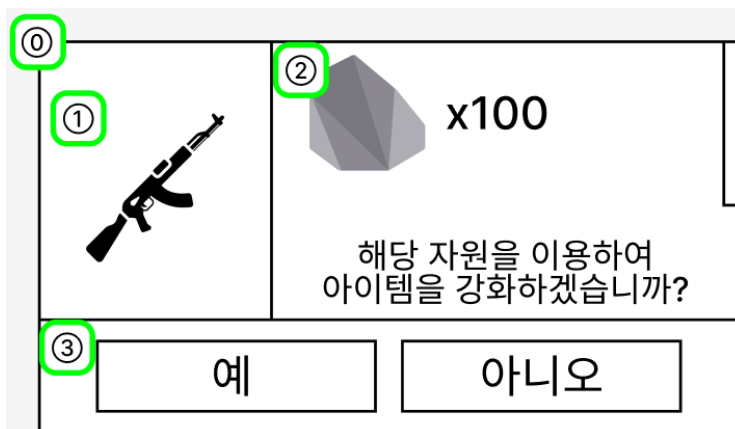


번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	4	장비 업그레이드 팝업 배경이다.
1	장비 이미지	Image	5	장착 아이템의 이미지를 보여주는 부분이다.
2	장비 속성	String	5	장착 아이템의 능력치를 보여주는 부분이다.
3	Level Up 버튼	Button	5	장착 아이템을 레벨업 시키는 부분이다.
4	닫기 버튼	Button	5	장비 업그레이드 팝업을 닫는 UI이다.

3.6.1.1. 장비 레벨 업 팝업 UI

- 장비 업그레이드 팝업 UI위에 표시되는 UI이다.
- 자원 표시 공간이 부족할 경우 스크롤 바를 이용하여 확인할 수 있도록 한다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	장비 업그레이드 팝업 UI에 있는 Level Up 버튼 클릭 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	장비 레벨 업 팝업 UI 내에 있는 닫기 버튼 클릭

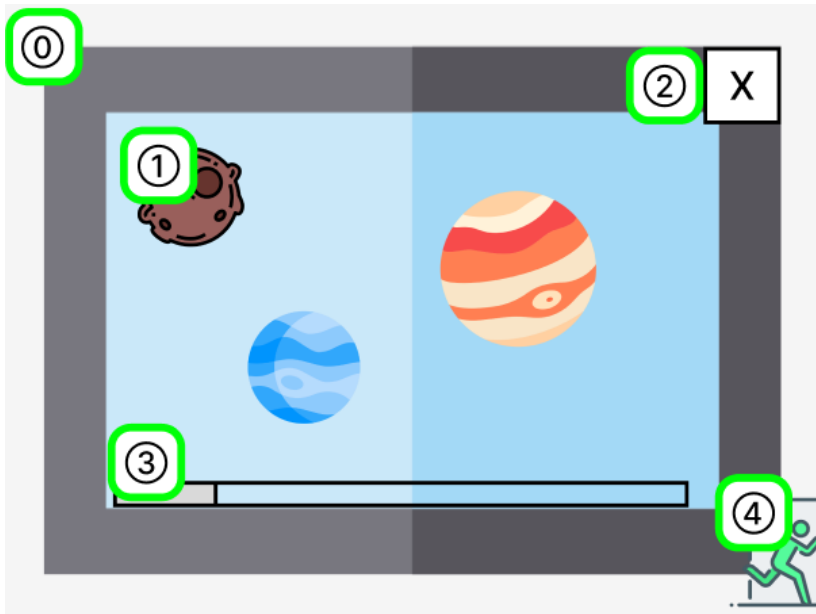


번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	6	장비 업그레이드 팝업 배경이다.
1	장비 이미지	Image	7	선택된 장착 아이템의 이미지이다.
2	소모 자원 표시 및 안내문	Image, String	7	장착 아이템 강화 시 소모되는 자원 표시 및 안내문
3	예 아니오 버튼	Button	7	장비 업그레이드 여부를 결정하는 버튼이다.

3.6.2. 우주선 이동 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 현재 있는 행성으로부터 벗어나기 위해 필요한 UI이다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	우주선 내에서 우주선 이동 버튼 클릭 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	장비 업그레이드 팝업 UI 내에 있는 닫기 버튼을 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	4	장비 업그레이드 팝업 배경이다.
1	닫기 버튼	Button	5	우주선 이동 팝업 UI 를 닫는 버튼이다.
2	행성 버튼	Image	5	현재 있는 행성에서 탈출하여 선택한 행성으로 이동하는 버튼
3	스크롤바	Image, String	5	UI 밖에 안보이는 행성을 표시할 수 있도록하는 스크롤 바이다.
4	탈출 버튼	Button	5	현재 있는 행성에서 탈출하는 버튼이다.

3.6.2.1. 행성 정보 팝업 UI

- 행성 선택 시 나타나는 팝업이다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	행성 선택 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	행성 정보 팝업에 있는 행성 선택 혹은 취소 버튼 클릭

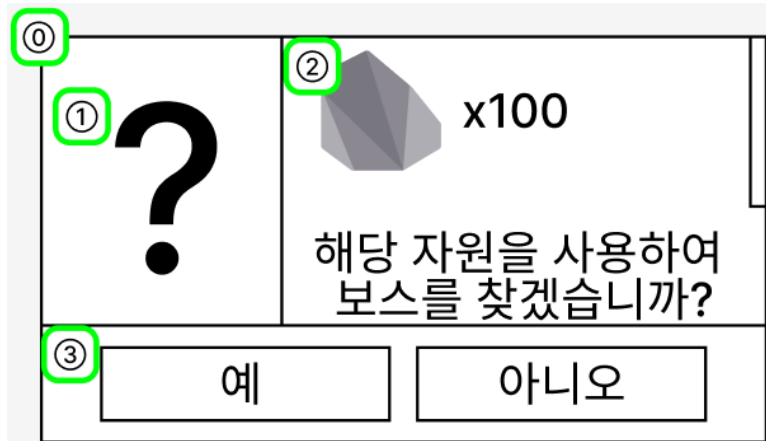


번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	6	팝업 배경이다.
1	행성 이미지	Image	7	선택된 행성 이미지이다.
2	행성 정보	String	7	선택된 행성 정보를 표시하는 부분이다.
3	행성 선택, 취소 버튼	Button	7	행성 선택 여부를 결정하는 버튼이다.

3.6.3. 보스 서치 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 행성 보스의 위치로 이동하기 위해 필요한 UI이다.
- ◆ 인벤토리에 있는 자원을 소모하여 우주선이 보스를 찾을 수 있게 한다.

	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	보스 서치 버튼 클릭 시 팝업
팝업 해제 조건	조건 1	예 혹은 아니오 버튼 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	4	보스 서치 팝업 UI 배경이다.
1	물음표 이미지	Image	5	던전 처음 입장 시 나타나는 물음표 이미지이다.
2	소모 자원 표시 및 안내문	Image, String	5	보스 서치 시 소모되는 자원 표시 및 안내문
3	예 아니오 버튼	Button	5	보스 서치 여부를 결정하는 버튼이다.

3.6.3.1. 보스 재도전 팝업 UI

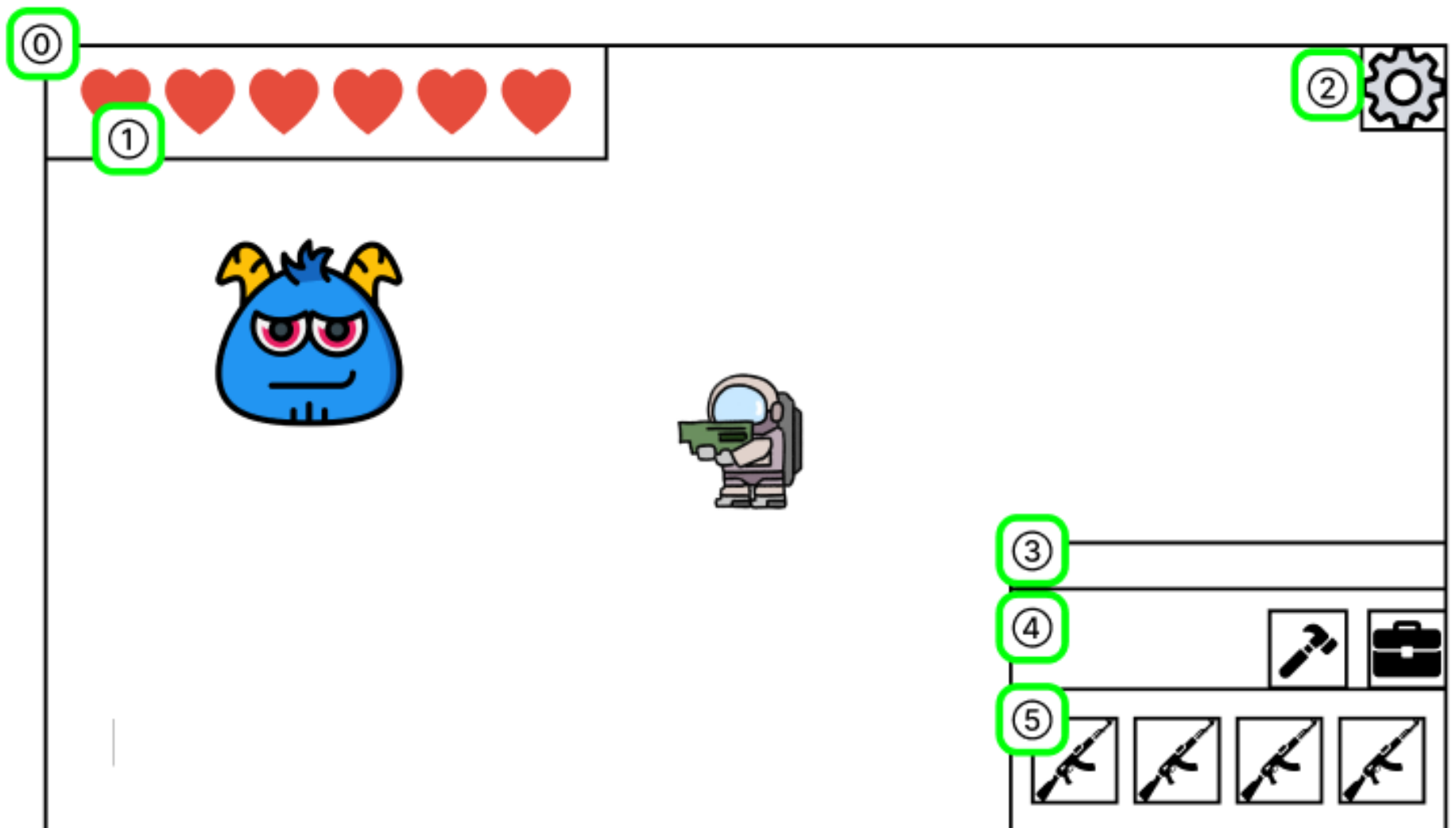
- 보스와의 전투에서 패배하고 재 전투 시에는 아래와 같은 UI가 표시된다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	4	보스 재도전 팝업 UI이다.
1	보스 이미지	Image	5	보스의 이미지를 나타낸다.
2	안내문	String	5	던전 입장 확인 안내문이다.
3	예 아니오 버튼	Button	5	보스와의 전투 유무를 결정하는 버튼이다

3.7 보스 전투 UI

- 보스와의 전투 시 필요한 UI 이다.
- 크래프팅 UI 와 거의 동일하지만, 불필요한 부분은 삭제한 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	TileMap	0	행성 스테이지 배경이다.
1	플레이어 생명	Image	1	플레이어가 현재 가지고 있는 체력을 표시한다.
2	설정 버튼	Button	1	설정 UI 를 팝업시키는 버튼이다.
3	모드 표시	Image	1	현재 플레이어의 모드 상태를 표시한다.
4	인벤토리 및 건설 버튼	Button	1	인벤토리 및 건설 UI 를 팝업시키는 버튼들이다.
5	장비 표시	Image	1	모드에 알맞은 장비들을 표시한다.

3.8 공통 팝업 UI

- 공통적으로 사용 가능한 팝업 UI 를 정리한 부분이다.

3.8.1. 설정 팝업 UI

- ◆ ESC 버튼을 누르거나 설정 버튼을 누르면 팝업되는 UI 이다.

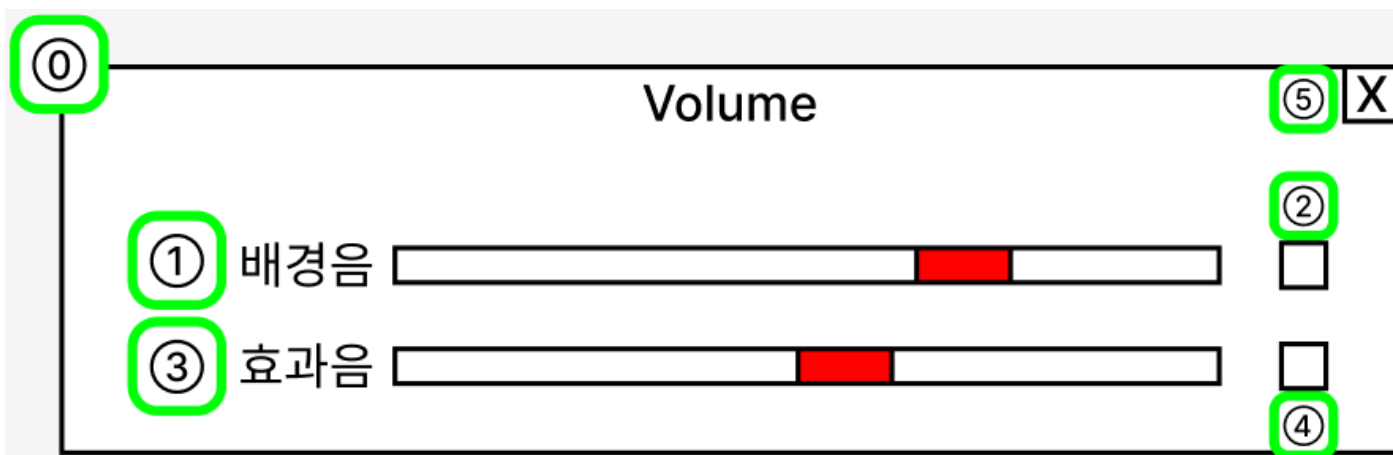
	설명	
팝업 위치	화면 중앙	
팝업 조건	조건 1	설정 버튼 클릭 시 팝업
	조건 2	특정 키보드 키 누를 시 팝업 Ex)ESC 클릭
팝업 해제 조건	조건 1	계속하기 버튼 클릭
	조건 2	특정 키보드 키 클릭 ESC 클릭



번호	이름	Type	Depth	설명
0	팝업 배경	Image	100	설정 팝업 UI 이다.
1	계속하기 버튼	Button	101	설정 팝업을 닫고, 진행중인 게임을 계속해서 진행한다.
2	저장하기 버튼	Button	101	현재 진행 상황까지 게임을 저장한다.
3	볼륨 조절 버튼	Button	101	볼륨 조절 팝업 UI 를 팝업시킨다.
4	가이드북 오픈 버튼	Button	101	가이드북을 팝업시킨다.
5	종료 버튼	Button	101	보스와의 전투 유무를 결정하는 버튼이다

3.8.2. 볼륨 조절 팝업 UI

- ◆ 게임 볼륨 조절 시 필요한 UI 이다.



번호	이름	Type	Depth	설명
0	게임 배경	Image	102	행성 스테이지 배경이다.
1	배경음 조절 슬라이드	Slide	103	배경음을 조절하는 슬라이드이다.
2	배경음 Mute 체크 박스	Button	103	체크 시 배경음이 Mute 된다.
3	배경음 조절 슬라이드	Slide	103	효과음을 조절하는 슬라이드이다.
4	배경음 Mute 체크 박스	Button	103	체크 시 효과음이 Mute 된다.
5	닫기 버튼	Button	103	볼륨 조절 팝업 UI 를 닫는다.