

Grounded

UI

Table of Contents

로딩화면 UI	3
로그화면 UI	4
메인화면 UI	5
싱글플레이 화면 UI	6
게임불러오기 화면 UI	7
모드화면 UI	9
캐릭터 선택 화면 UI	10
게임 내부화면 UI	12
□	13
□	14
□	15
□	16
□	17

로딩화면 UI



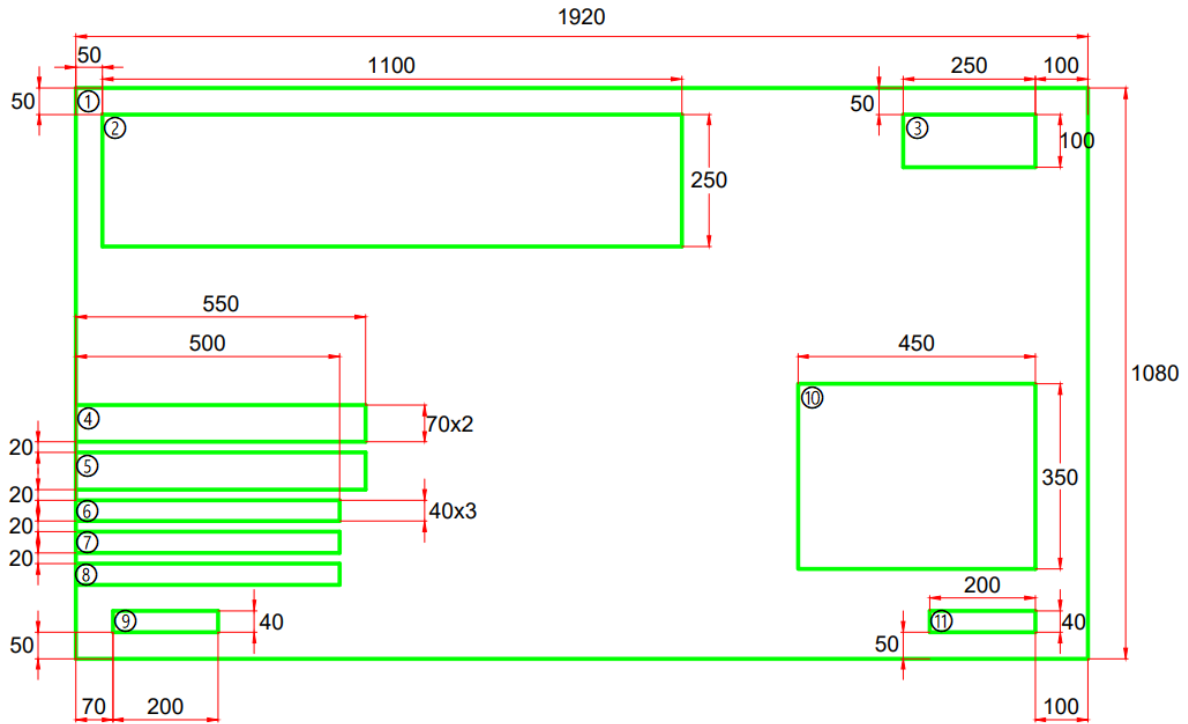
No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	0	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3000 참조
2	0	이미지	로딩중	Grounded 그래픽리소스 3004 참조

로고화면 UI



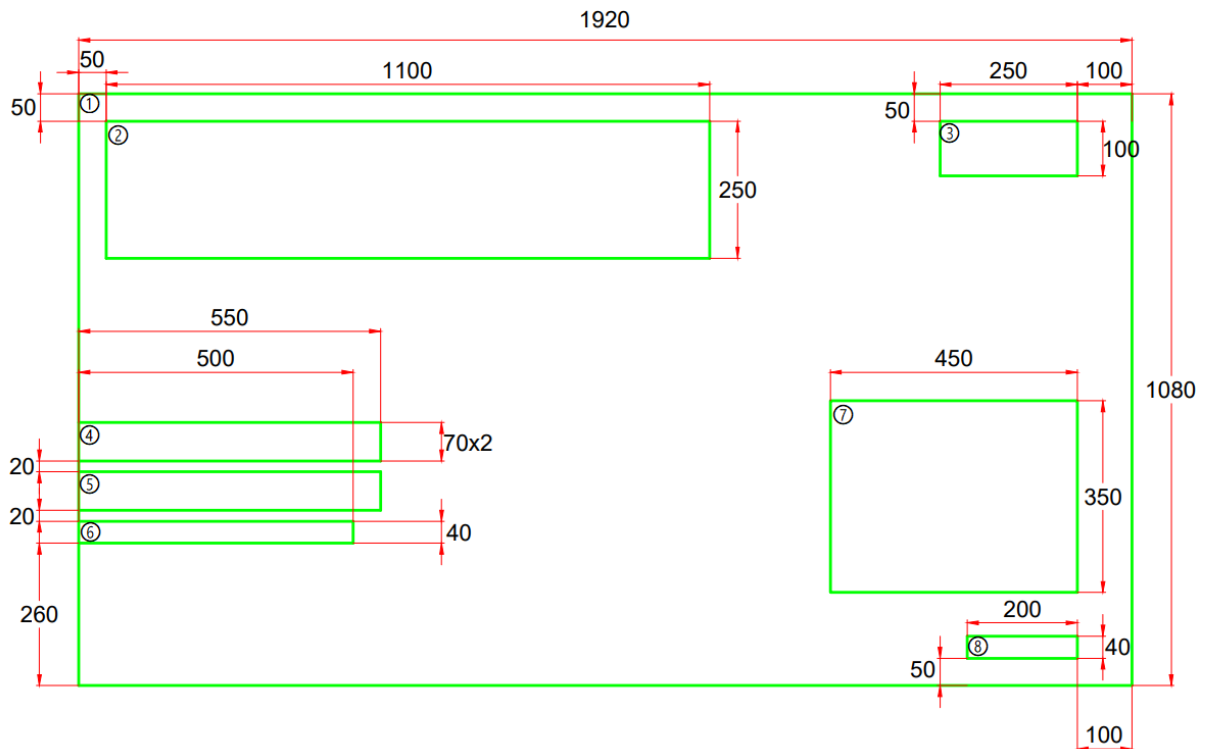
No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	0	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3000 참조
2	0	이미지	로고	Grounded 그래픽리소스 3002 참조

메인화면 UI



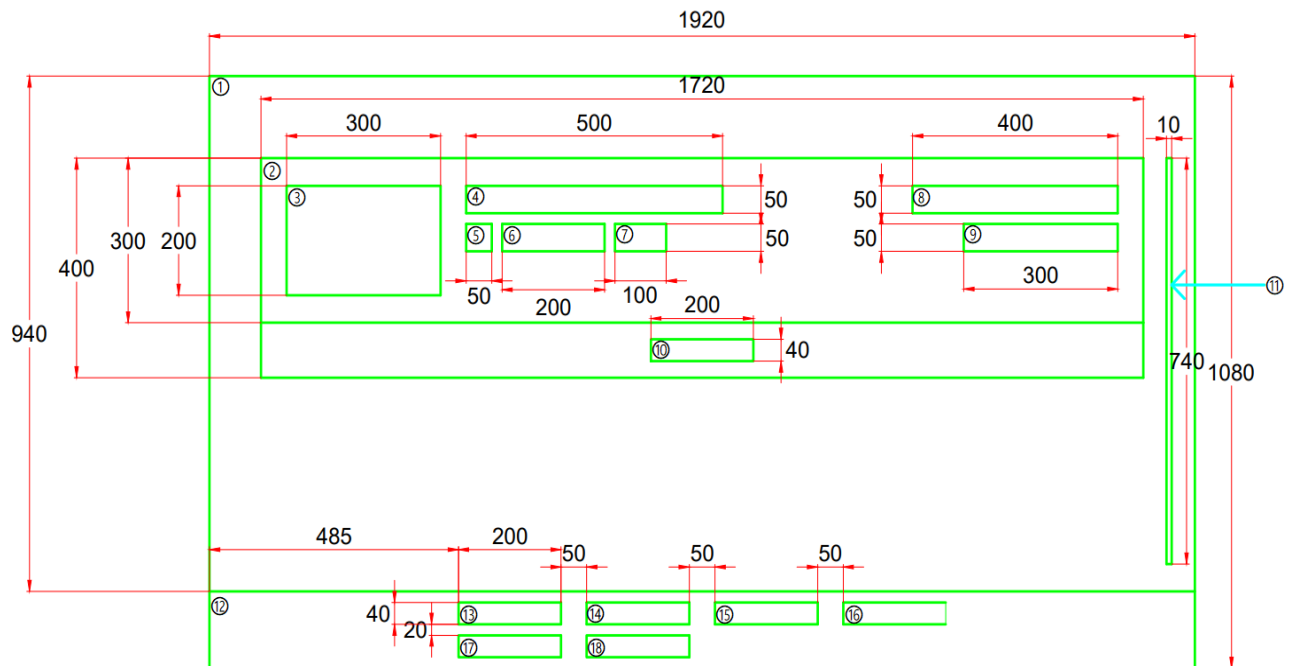
No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	0	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3001 참조
2	0	이미지	로고	Grounded 그래픽리소스 3003 참조
3	0	텍스트	게임버전	Grounded 그래픽리소스 4002 참조
ge4	0	버튼	싱글플레이 버튼	Grounded 그래픽리소스 1000 참조
5	0	버튼	멀티플레이 버튼	Grounded 그래픽리소스 1001 참조
6	0	버튼	제작자 소개 버튼	Grounded 그래픽리소스 1002 참조
7	0	버튼	옵션 버튼	Grounded 그래픽리소스 1003 참조
8	0	버튼	종료 버튼	Grounded 그래픽리소스 1004 참조
9	0	버튼	접근성 버튼	Grounded 그래픽리소스 1005 참조
10	0	텍스트	공지사항	Grounded 그래픽리소스 4001 참조
11	0	버튼	로그아웃 버튼	Grounded 그래픽리소스 1006 참조

싱글플레이 화면 UI



No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	1	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3001 참조
2	1	이미지	로고	Grounded 그래픽리소스 3003 참조
3	1	텍스트	게임버전	Grounded 그래픽리소스 4002 참조
4	1	버튼	계속하기 버튼	Grounded 그래픽리소스 1007 참조
5	1	버튼	새 게임 버튼	Grounded 그래픽리소스 1008 참조
6	1	버튼	뒤로 버튼	Grounded 그래픽리소스 1009 참조
7	1	텍스트	공지사항	Grounded 그래픽리소스 4001 참조
8	1	버튼	로그아웃	Grounded 그래픽리소스 1006 참조

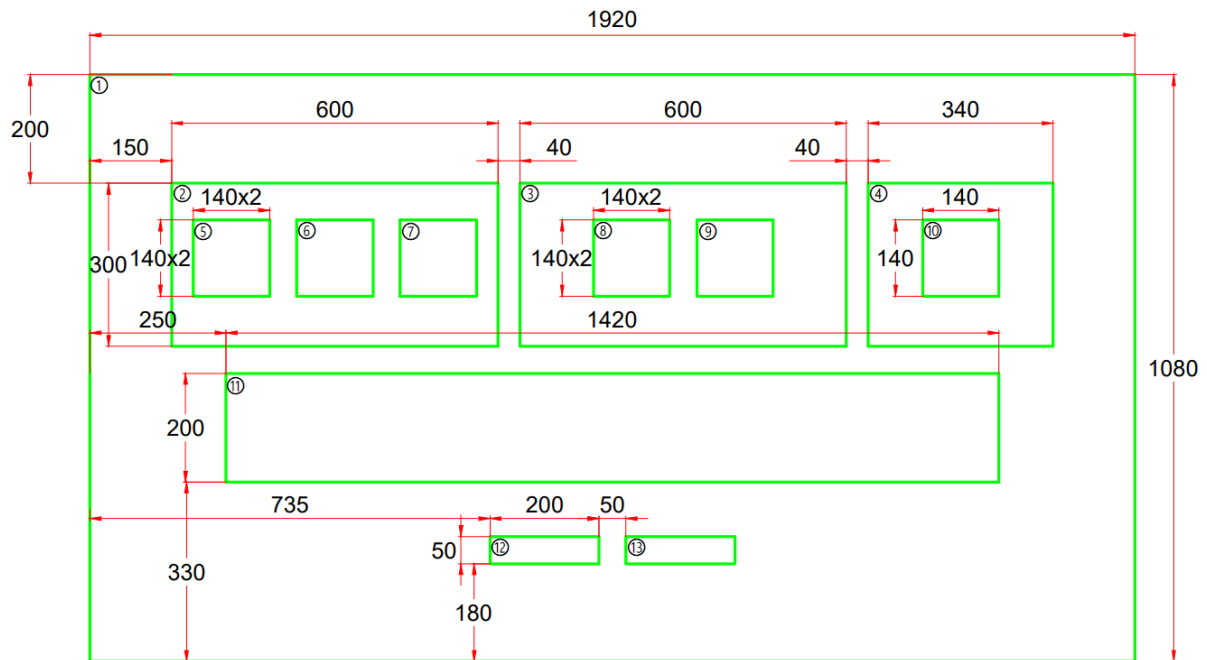
게임 불러오기 화면 UI



No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	2	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3001 참조
2	2	박스	게임저장 사항	
3	2	이미지	게임저장 이미지	
4	2	텍스트	게임저장 위치	
5	2	아이콘	싱글, 멀티플레이 아이콘	Grounded 그래픽리소스 3006 참조
6	2	텍스트	싱글, 멀티플레이 텍스트	Grounded 그래픽리소스 4293~4294 참조
7	2	텍스트	모드 텍스트	Grounded 그래픽리소스 4290~4292 참조
8	2	텍스트	저장일시 텍스트	
9	2	텍스트	게임내 시간 텍스트	
10	2	버튼	백업 저장 확인 버튼	
11	2	스크롤바	스크롤바	
12	2	박스	버튼 박스	
13	2	버튼	불러오기 버튼	Grounded 그래픽리소스 1013 참조
14	2	버튼	저장 이름 변경 버튼	Grounded 그래픽리소스 1014 참조
15	2	버튼	공유 사본 생성 버튼	Grounded 그래픽리소스 1015 참조

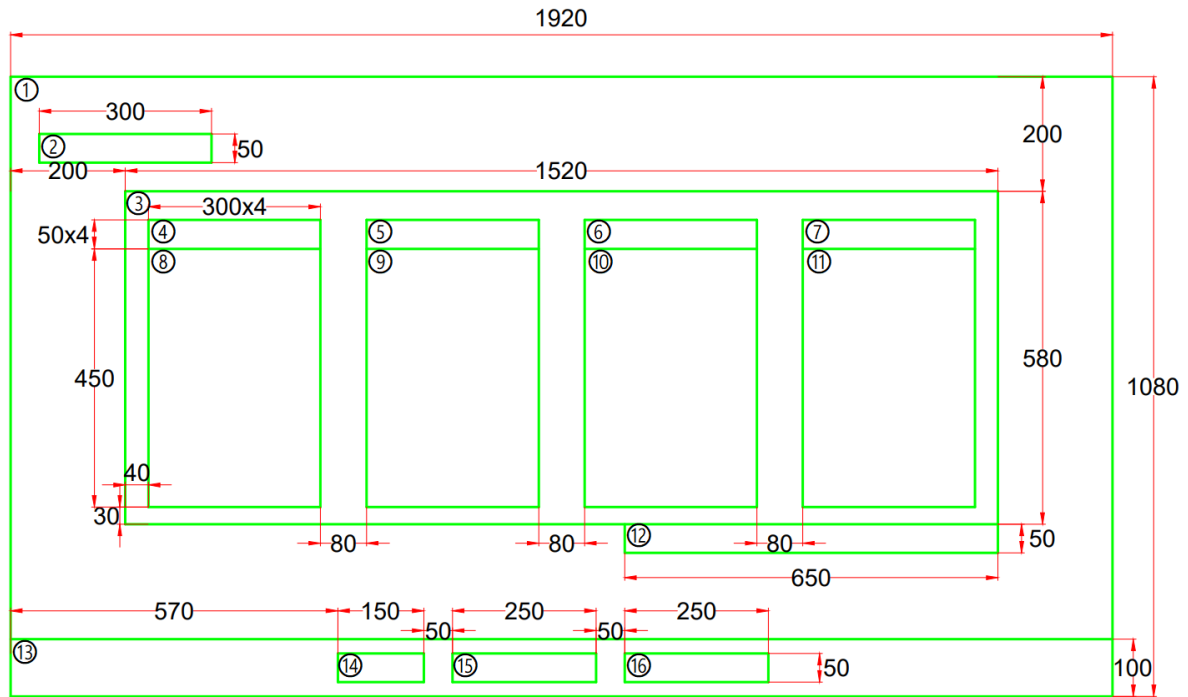
16	2	버튼	뒤로 버튼	Grounded 그래픽리소스 1016 참조
17	2	버튼	삭제 버튼	Grounded 그래픽리소스 1017 참조
18	2	버튼	월드 이름 변경 버튼	Grounded 그래픽리소스 1018 참조

모드 화면 UI



No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	2	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3000 참조
2	2	박스	생존 모드 박스	
3	2	박스	크리에이티브모드 박스	
4	2	박스	커스텀모드 박스	
5	2	버튼	쉬움 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1019 참조
6	2	버튼	중간 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1020 참조
7	2	버튼	헉! 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1021 참조
8	2	버튼	벌레 없음 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1022 참조
9	2	버튼	벌레 있음 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1023 참조
10	2	버튼	커스텀 모드 버튼	Grounded 그래픽리소스 1024 참조
11	2	텍스트	선택된 모드 설명 텍스트	Grounded 그래픽리소스 4295~4300 참조
12	2	버튼	보기 모드 설정 버튼	Grounded 그래픽리소스 1025 참조
13	2	버튼	수락 버튼	Grounded 그래픽리소스 1026 참조

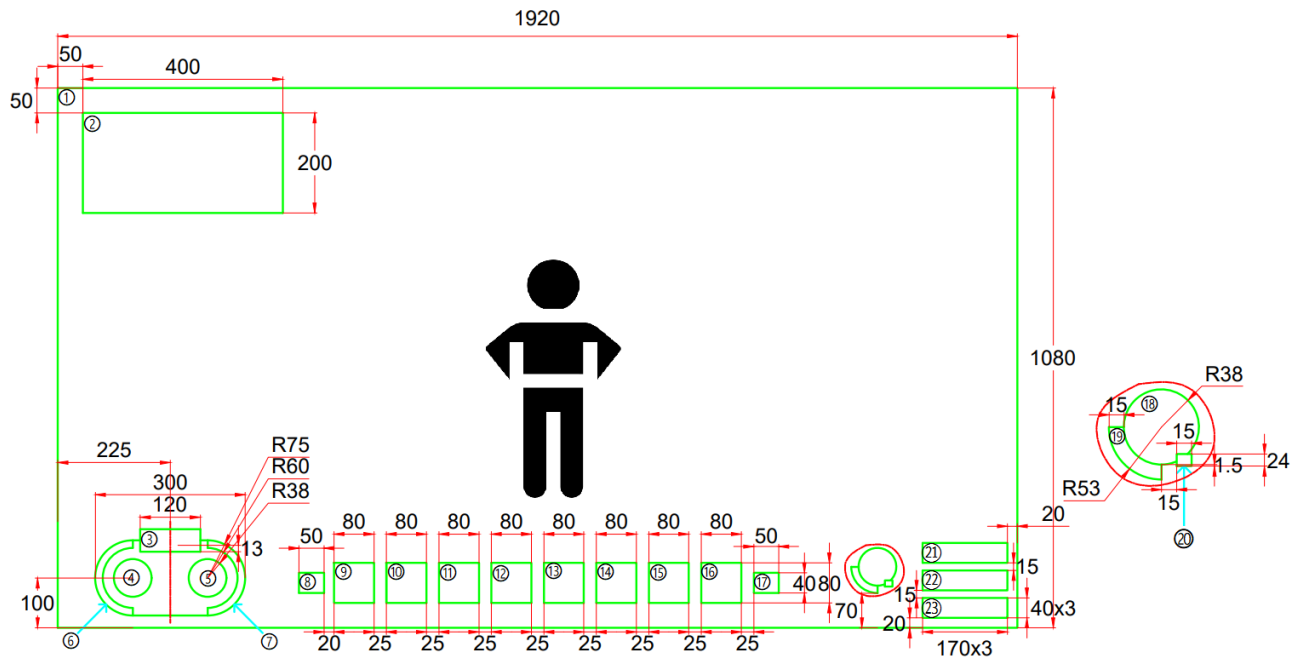
캐릭터 선택화면 UI



No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	3	이미지	전체화면	Grounded 그래픽리소스 3001 참조
2	3	텍스트	게임 모드 텍스트	Grounded 그래픽리소스 4290~4292 참조
3	3	박스	캐릭터 선택 박스	
4	3	텍스트	캐릭터 1	Grounded 그래픽리소스 4301 참조
5	3	텍스트	캐릭터 2	Grounded 그래픽리소스 4302 참조
6	3	텍스트	캐릭터 3	Grounded 그래픽리소스 4303 참조
7	3	텍스트	캐릭터 4	Grounded 그래픽리소스 4304 참조
8	3	버튼, 이미지	캐릭터 1 선택	Grounded 그래픽리소스 1027, 3008 참조
9	3	버튼, 이미지	캐릭터 2 선택	Grounded 그래픽리소스 1028, 3009 참조
10	3	버튼, 이미지	캐릭터 3 선택	Grounded 그래픽리소스 1029, 3010 참조
11	3	버튼, 이미지	캐릭터 4 선택	Grounded 그래픽리소스 1030, 3011 참조
12	3	텍스트	안내 텍스트 및 캐릭터 선택 텍스트	Grounded 그래픽리소스 4305~4309 참조

13	3	박스	버튼 박스	
14	3	버튼	뒤로 버튼	Grounded 그래픽리소스 1031 참조
15	3	버튼	모드 변경 버튼	Grounded 그래픽리소스 1032 참조
16	3	버튼	게임 시작 버튼	Grounded 그래픽리소스 1033 참조

캐릭터 선택화면 UI



No.	Depth	UI 종류	설명	세부내용
1	0	이미지	게임화면	
2	0	텍스트	퀘스트 텍스트	Grounded_Quest 참조
3	0	이미지	표시 판	
4	0	프로그래스바	갈증 표시	Grounded 그래픽리소스 6000 참조
5	0	프로그래스바	배고픔 표시	Grounded 그래픽리소스 6001 참조
6	0	프로그래스바	활력 표시	Grounded 그래픽리소스 6002 참조
7	0	프로그래스바	채력 표시	Grounded 그래픽리소스 6003 참조
8	0	이미지	주머니 슬롯 확대	Grounded IA 2006 참조
9	0	슬롯	주머니 슬롯 1	Grounded 그래픽리소스 5000 참조
10	0	슬롯	주머니 슬롯 2	Grounded 그래픽리소스 5001 참조
11	0	슬롯	주머니 슬롯 3	Grounded 그래픽리소스 5002 참조
12	0	슬롯	주머니 슬롯 4	Grounded 그래픽리소스 5003 참조
13	0	슬롯	주머니 슬롯 5	Grounded 그래픽리소스 5004 참조
14	0	슬롯	주머니 슬롯 6	Grounded 그래픽리소스 5005 참조
15	0	슬롯	주머니 슬롯 7	Grounded 그래픽리소스 5006 참조
16	0	슬롯	주머니 슬롯 8	Grounded 그래픽리소스 5007 참조
17	0	이미지	주머니 슬롯 변경	Grounded IA 2007 참조
18	0	이미지	착용 아이템	Grounded_Item 참조
19	0	프로그래스바	아이템 내구도	Grounded 그래픽리소스 6004 참조

20	0	이미지	아이템 티어	Grounded 그래픽리소스 3012~3014 참조
21	0	이미지	착용 아이템 상호작용	Grounded IA 2004~2005, 3000~3002 참조
22	0	이미지	착용 아이템 상호작용	Grounded IA 2004~2005, 3000~3002 참조
23	0	이미지	착용 아이템 상호작용	Grounded IA 2004~2005, 3000~3002 참조