

Pexplorer

UI기획서

작성자 : 차용진

목차

1. 개요.....	4
1.1 기획 의도.....	4
1.1.1 캐주얼한 UI	4
1.1.2 캐주얼한 폰트.....	4
1.1.3 배경에 알맞은 컬러.....	4
1.2 UI 씬 플로우.....	5
2. UI 기능 설명.....	6
2.1 타이틀 UI.....	6
2.2 게임 슬롯 저장 UI.....	7
2.3 로딩 창.....	8
2.4 이동 행성 선택 UI	9
2.4.1. UI 디테일 요소.....	9
2.4.2. 행성 정보 팝업 UI.....	9
2.5 크래프팅 UI.....	10
2.5.1. UI 디테일 요소.....	11
2.5.2. 인벤토리 팝업 UI.....	11
2.5.3. 건물 건설 팝업 UI.....	12
2.6 우주선 내부 UI.....	13
2.6.1. 장비 업그레이드 팝업 UI.....	14
2.6.2. 우주선 이동 팝업 UI	14
2.6.3. 보스 서치 팝업 UI.....	15
2.7 보스 전투 UI.....	16
2.8 공통 팝업 UI.....	17
2.8.1. 설정 팝업 UI.....	17

2.8.2. 볼륨 조절 팝업 UI	17
--------------------------	----

1. 개요

1.1 기획 의도

1.1.1 캐주얼한 UI

- ◆ 최대한 UI 를 축소화 시켜 플레이어의 UX 를 해치지 않도록 필요한 UI 만 구성한다.
- ◆ 불필요한 텍스트는 첨가하지 않는다.

1.1.2 캐주얼한 폰트

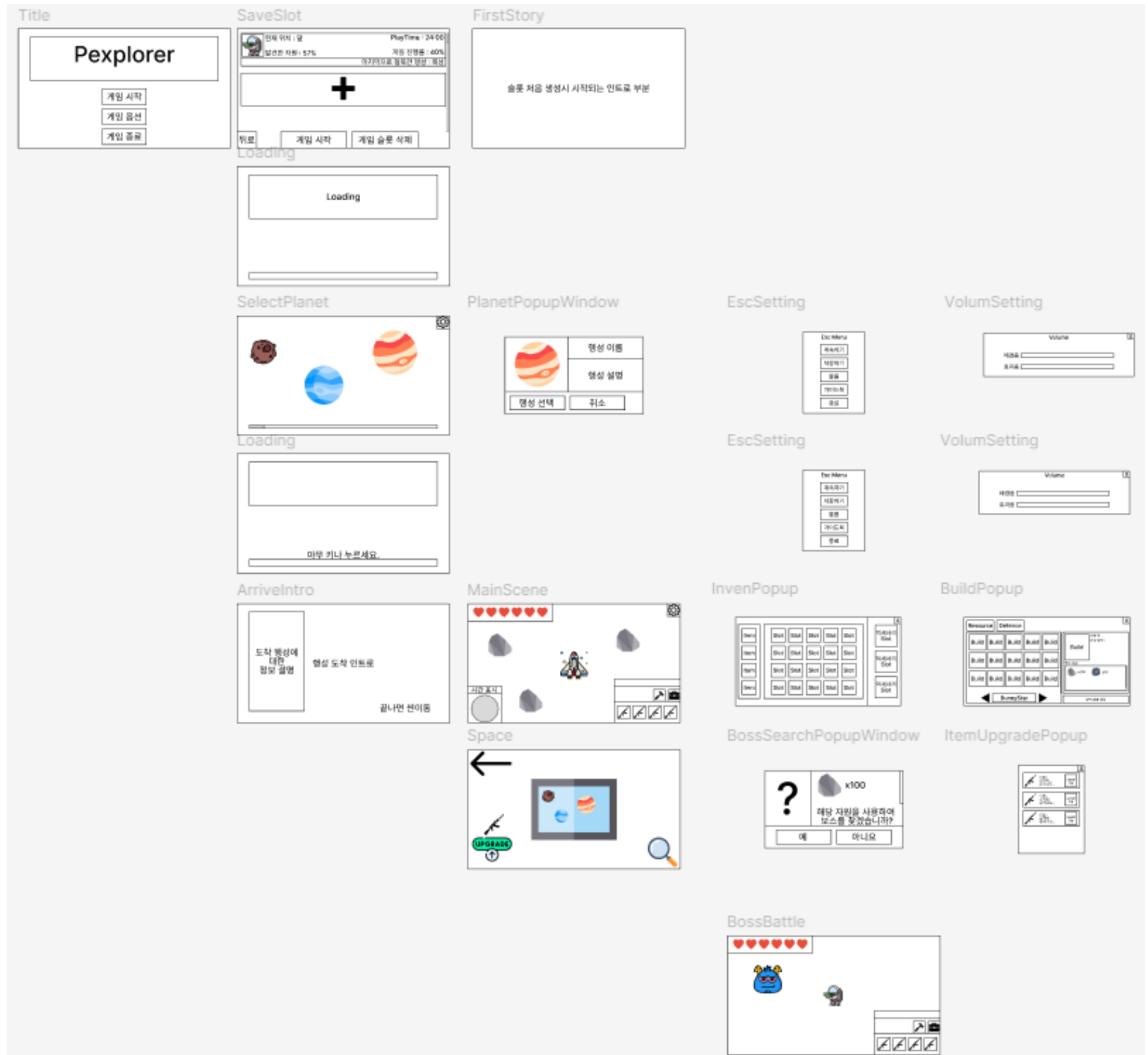
- ◆ Pexplorer 는 캐주얼한 게임 디자인을 구성하고 있으며, 해당 게임에 알맞게 캐주얼한 폰트를 적용한다.

1.1.3 배경에 알맞은 컬러

- ◆ 우주 배경에 알맞은 컬러를 설정한다.
- ◆ 레벨의 환경에 따라 자원, 몬스터 등의 컬러를 조정한다.

1.2 UI 씬 플로우

- UI 씬 플로우를 Figma 툴을 이용하여 구성하였다.
- 프로토타입 링크를 통해 씬 플로우가 어떤 방식으로 동작되는지 확인할 수 있다.

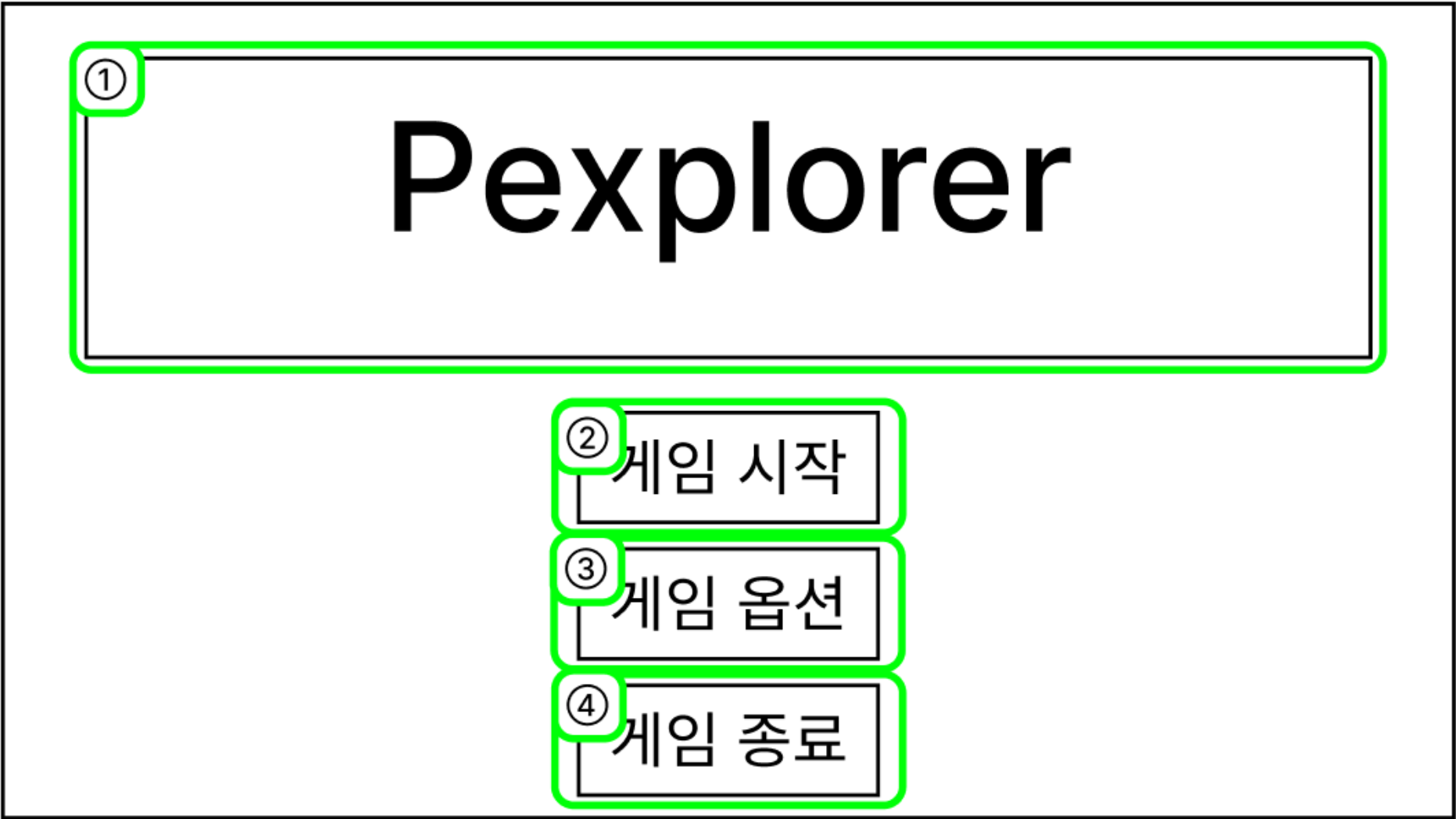


[프로토타입 링크](#)

2. UI 기능 설명

2.1 타이틀 UI

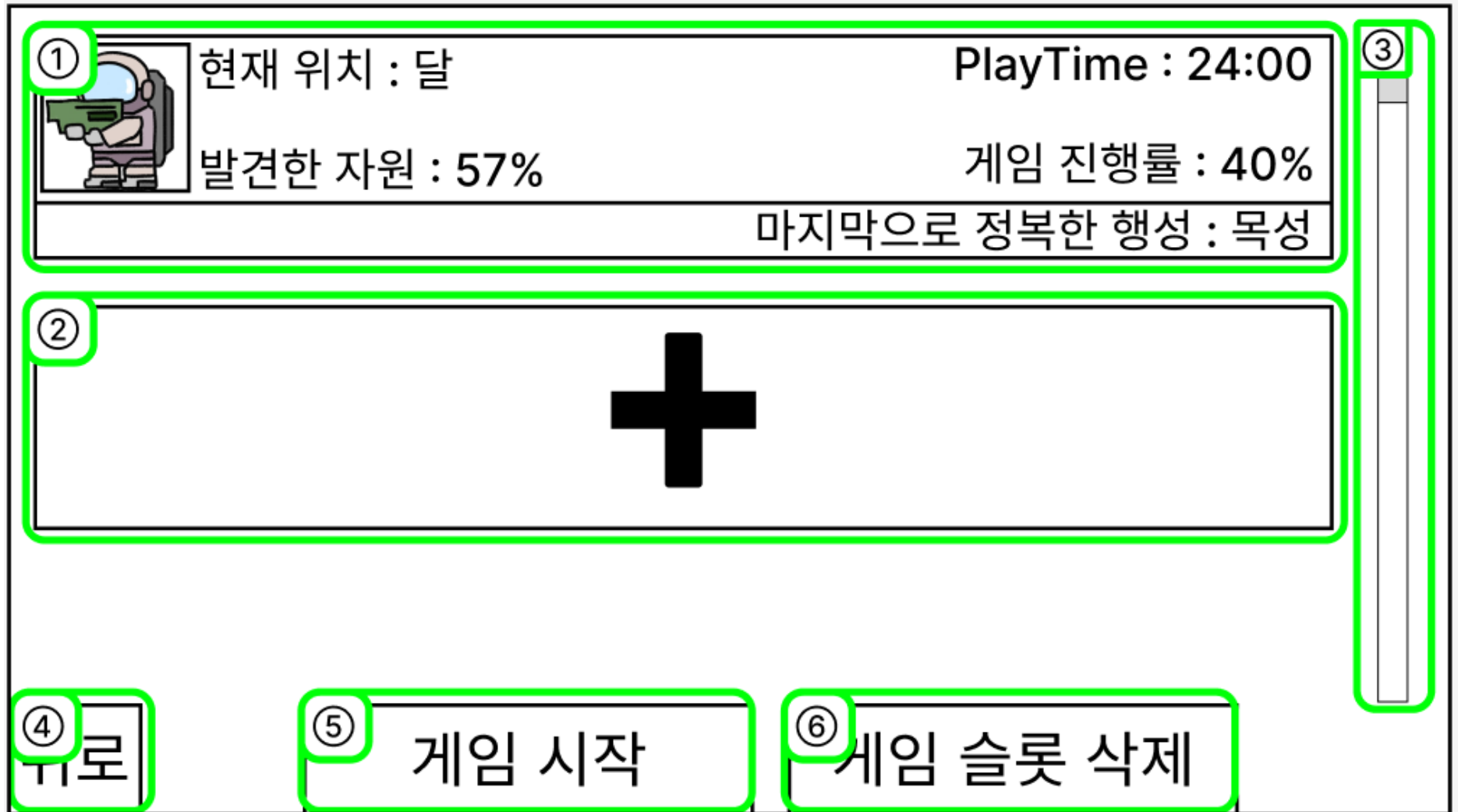
- 게임 시작 시 표시되는 타이틀 UI이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	게임 로고 게임 로고를 표시한다.
2	게임 시작 버튼 게임 슬롯 저장 UI로 이동한다.
3	게임 옵션 버튼 볼륨 팝업 UI를 팝업한다.
4	게임 종료 버튼 게임을 종료한다.

2.2 게임 슬롯 저장 UI

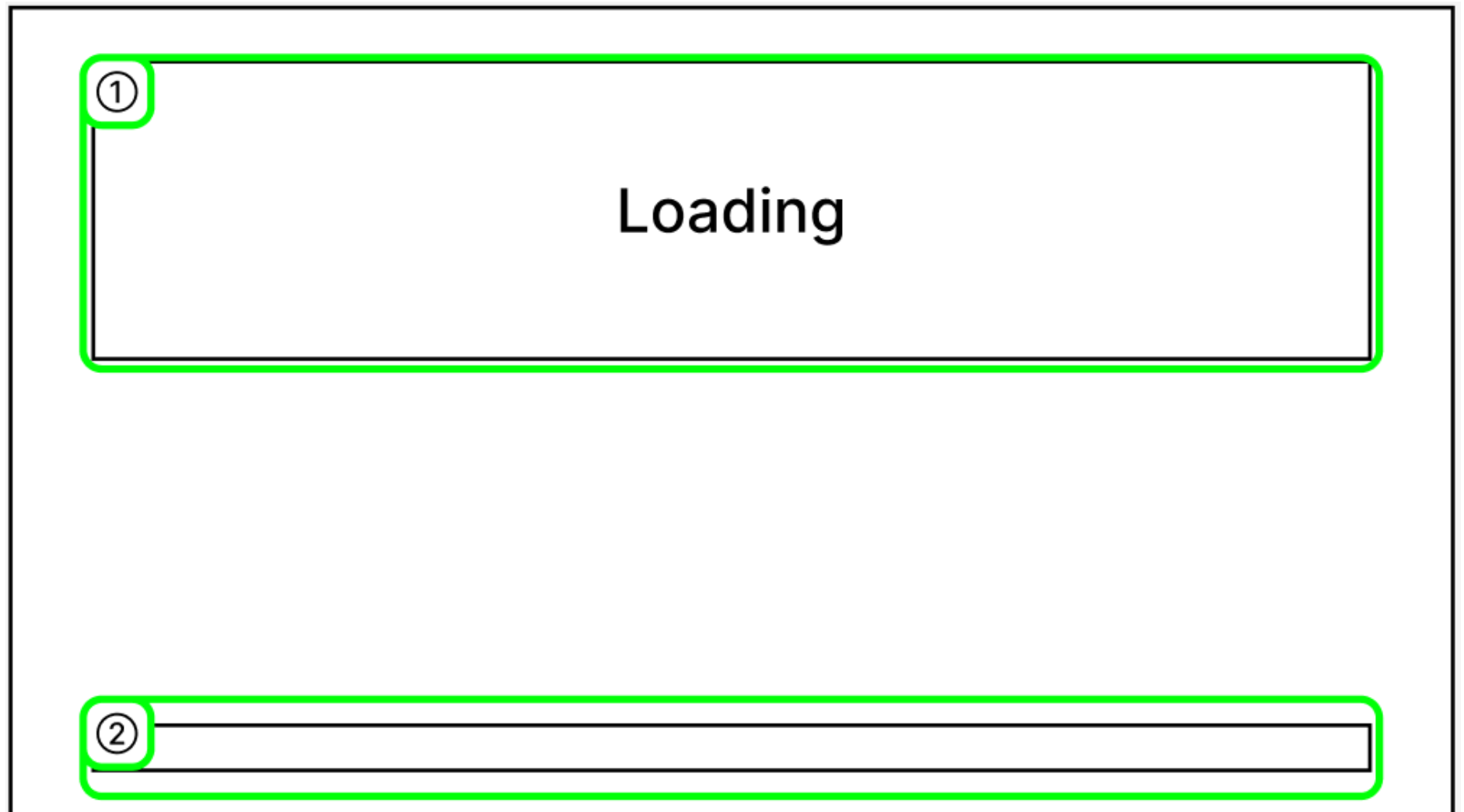
- 현재 저장되어 있는 게임의 상황을 표시해주는 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	플레이어 게임 진행 상황 표시 슬롯 1) 플레이어의 현재 위치 표시한다. 2) 슬롯 생성부터 종료 시점까지의 플레이 타임 표시한다. 3) 지금까지 발견한 자원 표시한다. 4) 정복한 행성을 기준으로 게임 진행률 표시한다. 5) 마지막으로 정복한 행성 표시한다.
2	플레이어 게임 슬롯 생성 표시 슬롯 현재 슬롯이 비어 있다는 부분을 표시한다.
3	슬롯 스크롤바 다양한 슬롯을 확인할 수 있는 스크롤바이다.
4	뒤로 버튼 타이틀 UI 로 이동할 수 있는 버튼이다.
5	게임 시작 버튼 선택된 슬롯의 데이터를 가지고 게임을 시작한다. 만약 2.을 선택했다면, 플레이어는 스토리 컷신 및 튜토리얼을 진행하게 된다.
6	게임 슬롯 삭제 버튼 선택된 게임 슬롯을 삭제하는 버튼이다.

2.3 로딩 창

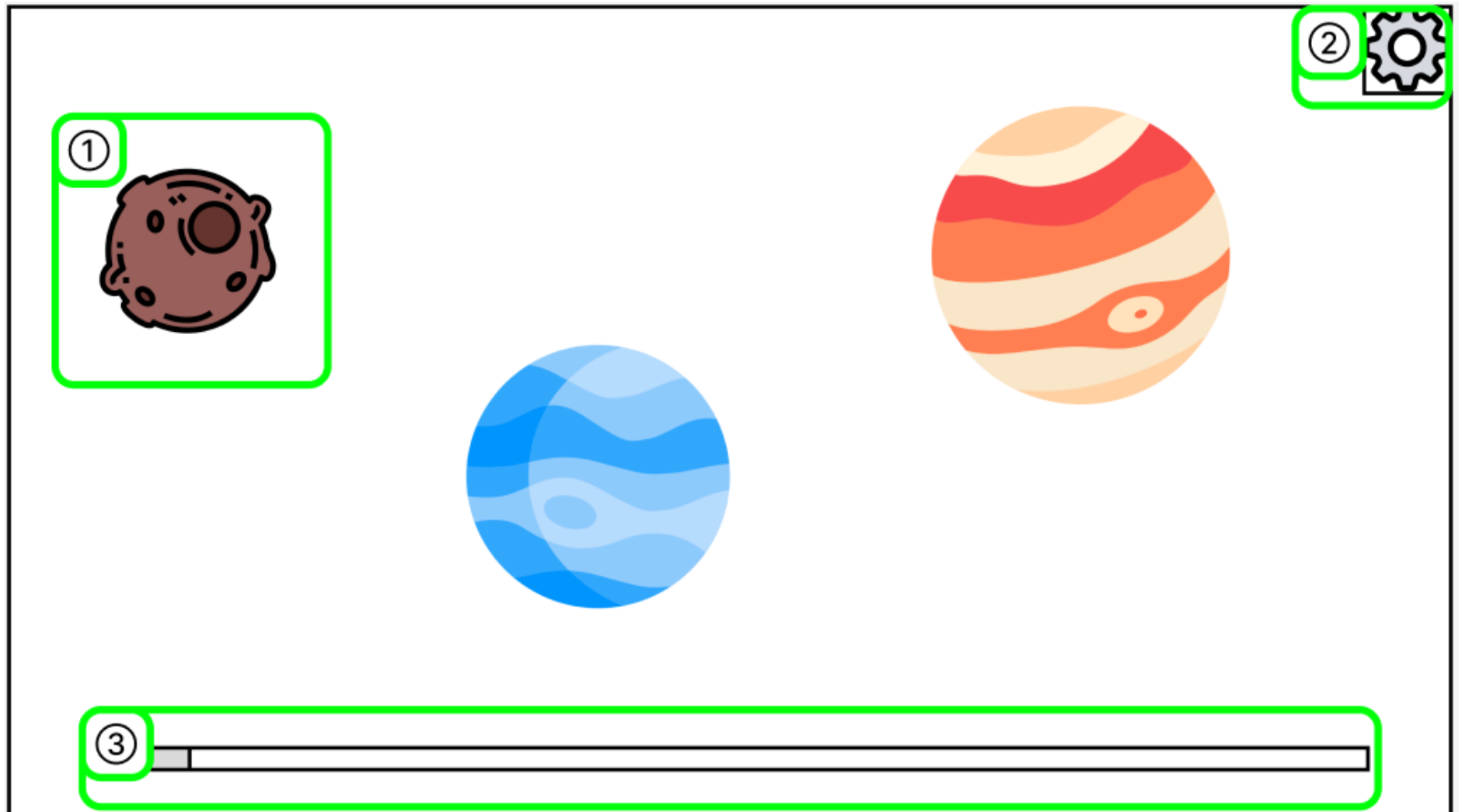
- 메모리 관리 및 원활한 실행 이동을 위해 사용하는 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	로딩 로고 로딩 중임을 표시해주는 로고이다.
2	로딩 프로그래스 바 로딩 진행 여부를 확인시켜주는 프로그래스 바 이다.

2.4 이동 행성 선택 UI

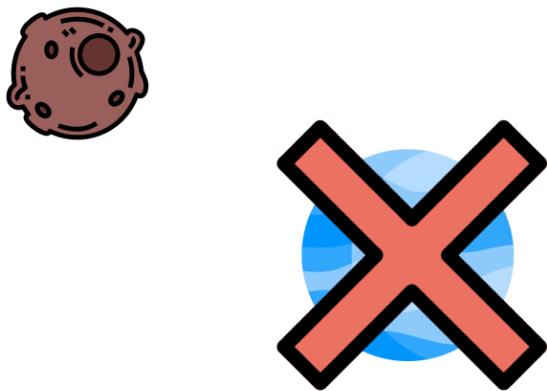
- 플레이어가 이동할 행성을 선택하는 UI이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	행성 버튼 행성 정보 팝업 UI를 팝업한다.
2	설정 버튼 설정 UI를 팝업한다.
3	행성 스크롤 바 UI 밖에 있는 행성들을 표시하는 스크롤 바이다.

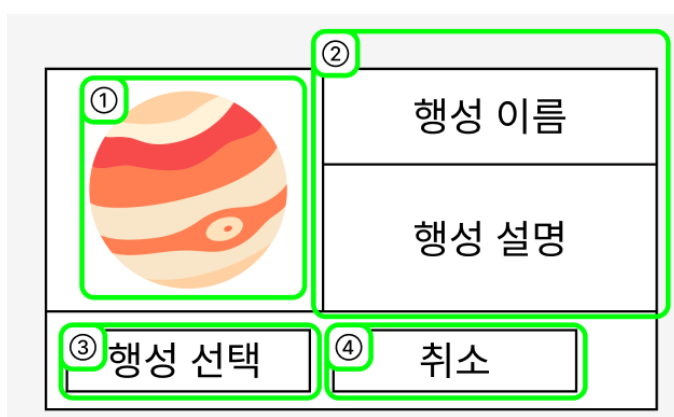
2.4.1. UI 디테일 요소

- 정복하지 못한 행성의 경우에는 표시하지 않거나, 들어갈 수 없도록 UI를 설정한다.



2.4.2. 행성 정보 팝업 UI

- 이동 행성 선택 UI에서 행성 선택 시 나타나는 팝업이다.
- 행성의 세부 이미지와 정보를 표시한다



번호	UI 기능 세부 설명
1	행성 이미지 표시 선택한 행성의 행성 이미지를 표시한다.
2	행성 정보 표시 행성의 정보를 표시한다.
3	행성 선택 버튼 선택한 행성의 게임 씬으로 이동한다.
4	행성 선택 취소 행성 정보 팝업 UI를 닫는다.

2.5 크래프팅 UI

- 이동 행성 선택 UI를 통해 게임 씬으로 이동하면, 볼 수 있는 UI이다.

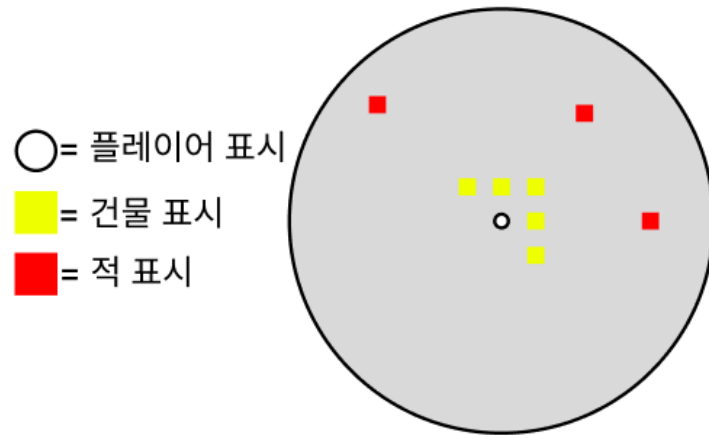


번호	UI 기능 세부 설명
1	플레이어 생명 표시 플레이어가 현재 가지고 있는 체력을 표시한다.
2	설정 버튼 설정 UI를 팝업한다.
3	미니맵 및 행성 시간 표시 미니맵을 통해 건물과 행성 몬스터의 위치를 표시하고, 시간 표시 디스플레이를 통해 행성에서 보낸 시간을 표시한다.
4	모드 표시 현재 플레이어의 모드 상태를 표시한다.
5	인벤토리 및 건설 버튼 인벤토리 및 건설 버튼이 정렬되어 있는 부분이다.
6	장비 표시 모드에 알맞은 장비들을 표시한다.

2.5.1. UI 디테일 요소

2.5.1.1. 미니맵

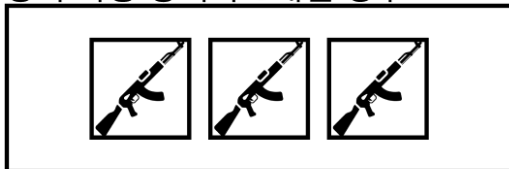
- 3.에 있는 미니맵 에서는 건물과 몬스터를 표시 가능하다.
- 미니맵은 플레이어를 중심으로 감지를 한다.
- 감지되는 건물과 몬스터는 다른 색깔로 구성하여 차이점을 둔다.



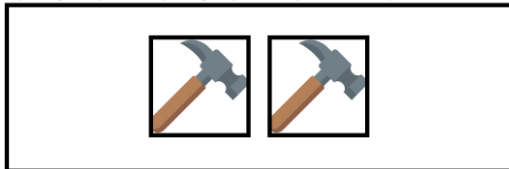
2.5.1.2. 장비 슬롯

- 6.에 있는 장비 표시 슬롯은 모드에 알맞게 슬롯 수를 유동적으로 변화시킨다.

장착 가능 장비가 3개일 경우

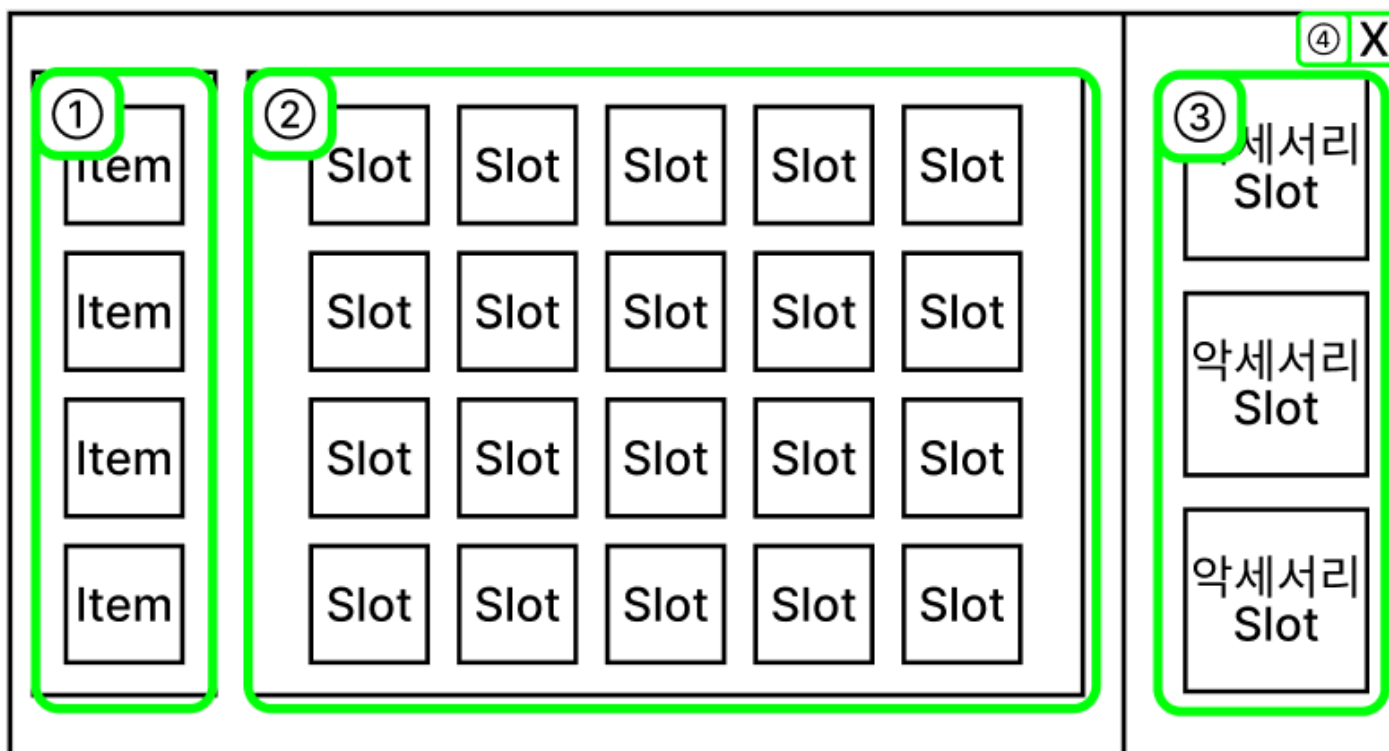


장착 가능 장비가 2개일 경우



2.5.2. 인벤토리 팝업 UI

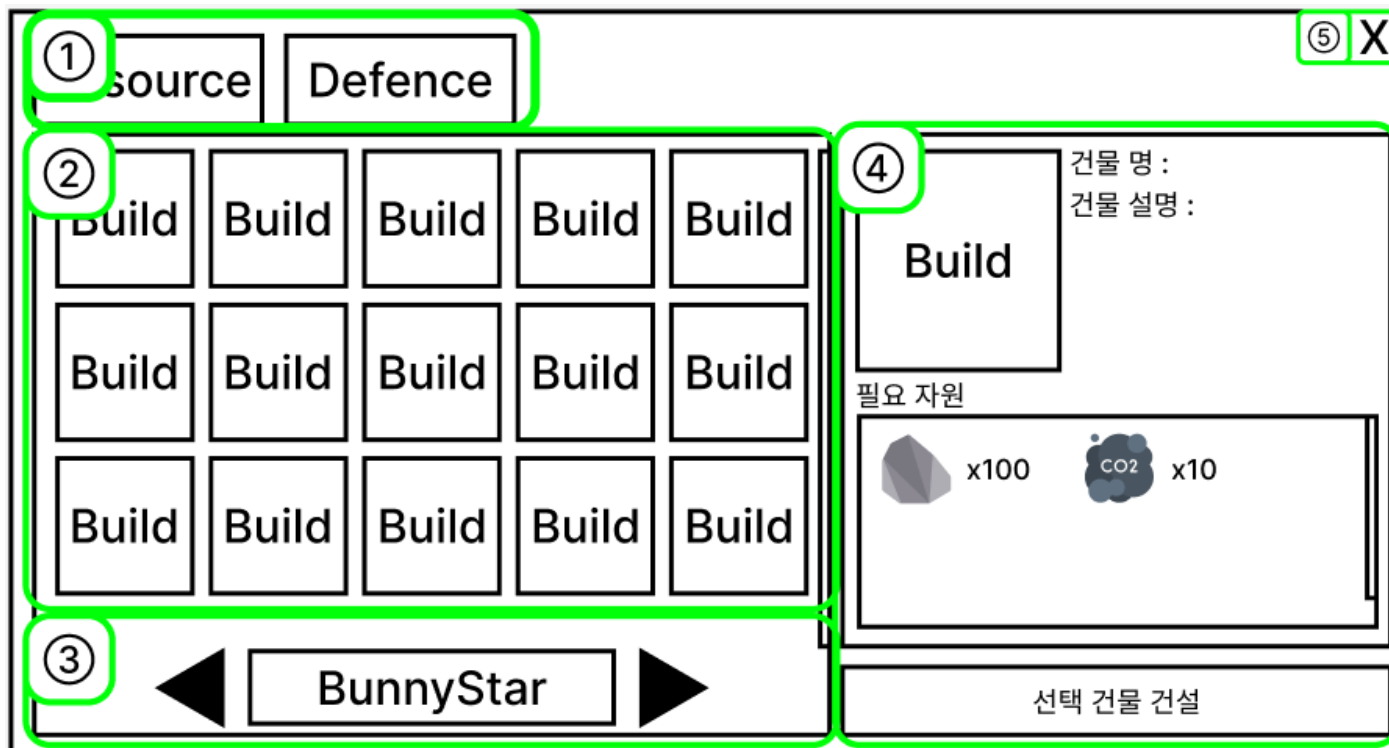
- ◆ 플레이어가 획득한 자원이 몇 개인지 보여주는 UI 이다.
- ◆ 슬롯에 들어가는 아이템의 최대 개수는 99 개이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	아이템 정렬 버튼 선택한 아이콘에 알맞게 아이템을 정렬시켜준다.
2	아이템 슬롯 아이템을 표시하는 역할을 하며, 아이템의 이미지, 갯수를 나타낸다.
3	악세서리 슬롯 악세서를 장착하는 슬롯이다. 장착한 악세서리의 효과를 플레이어에게 적용 시킬 수 있다.
4	닫기 버튼 인벤토리 UI 를 닫는다.

2.5.3. 건물 건설 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 인벤토리에 있는 자원을 활용하여 건물을 건설할 수 있도록 구성되어 있는 UI이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	건물 정렬 버튼 선택한 버튼에 알맞게 건물을 정렬시킨다.
2	건물 슬롯 행성 선택을 통해 해당 행성 자원으로 생성할 수 있는 건물들을 표시한 슬롯이다.
3	행성 선택 어떤 행성자원을 이용하여 건물을 건설할지 선택하는 표시하고, 화살표를 통해 행성을 선택할 수 있다.
4	건물 건설 정보 및 건설 버튼 선택된 건물의 건설 정보 및 건설 시 필요한 자원량에 대해 표시한 디스플레이 역할을 수행한다. 아래에 건설 버튼을 누르면, 선택한 건물을 건설한다.
5	닫기 버튼 건물 건설 팝업 UI를 닫는다.

2.6 우주선 내부 UI

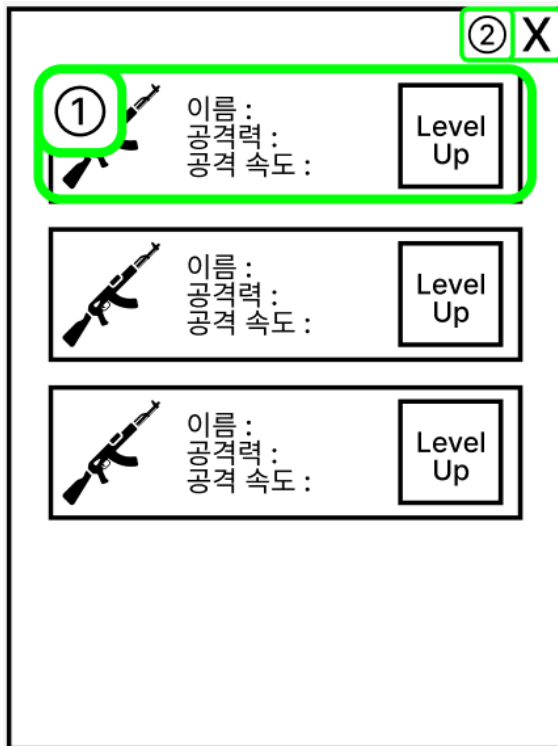
- 플레이어가 우주선과 상호작용 시, 보여지는 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	뒤로 가기 버튼 우주선 내부 UI 를 닫는다
2	장비 업그레이드 버튼 장비 업그레이드 UI 를 팝업시킨다
3	우주선 이동 버튼 우주선 이동 UI 를 팝업시킨다.
4	보스 서치 버튼 보스 서치 UI 를 팝업시킨다

2.6.1. 장비 업그레이드 팝업 UI

- ◆ 장착 아이템들을 강화하기 위해 필요한 UI이다.
- ◆ 버튼을 누르면 소모되는 자원이 표시되고, 해당 자원이 존재할 시에 선택한 장비를 강화시킨다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	장착 장비 슬롯 장착 아이템의 이름, 공격력, 공격 속도를 표시해주고 Level Up 버튼을 통해 장비 레벨 업 UI를 팝업시킨다.
2	닫기 버튼 장비 업그레이드 팝업 UI를 닫는다.

2.6.1.1. 장비 레벨 업 팝업 UI

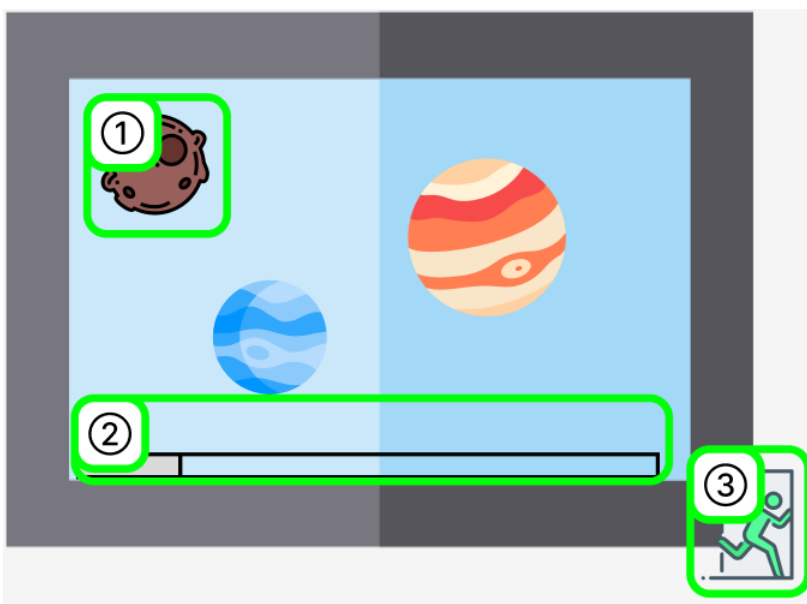
- 장비 업그레이드 팝업 UI위에 표시되는 UI이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	선택한 장착 아이템 이미지 레벨 업할 아이템의 이미지를 표시한다.
2	자원 및 안내문 표시 레벨 업 시 소모되는 자원 및 안내문을 표시한다.
3	예 아니오 버튼 장비 레벨 업을 하거나 장비 레벨 업 팝업 UI창을 닫는다.

2.6.2. 우주선 이동 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 현재 있는 행성으로부터 벗어나기 위해 필요한 UI이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	행성 버튼 행성 정보 팝업 UI를 팝업한다.
2	행성 스크롤 바 UI 밖에 있는 행성들을 표시하는 스크롤 바이다.
3	행성 탈출 우주선이 현재 행성으로부터 탈출하여, 행성 이동 UI로 이동한다.

2.6.3. 보스 서치 팝업 UI

- ◆ 플레이어가 행성 보스의 위치로 이동하기 위해 필요한 UI이다.
- ◆ 인벤토리에 있는 자원을 소모하여 우주선이 보스를 찾을 수 있게 한다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	물음표 이미지 물음표 이미지를 표시한다.
2	자원 표시 및 안내문 보스 서치 시 소모되는 자원 및 안내문을 표시한다.
3	예 아니오 버튼 보스를 서치하거나 보스 서치 팝업 UI 창을 닫는다.

2.6.3.1. 재 도전 시

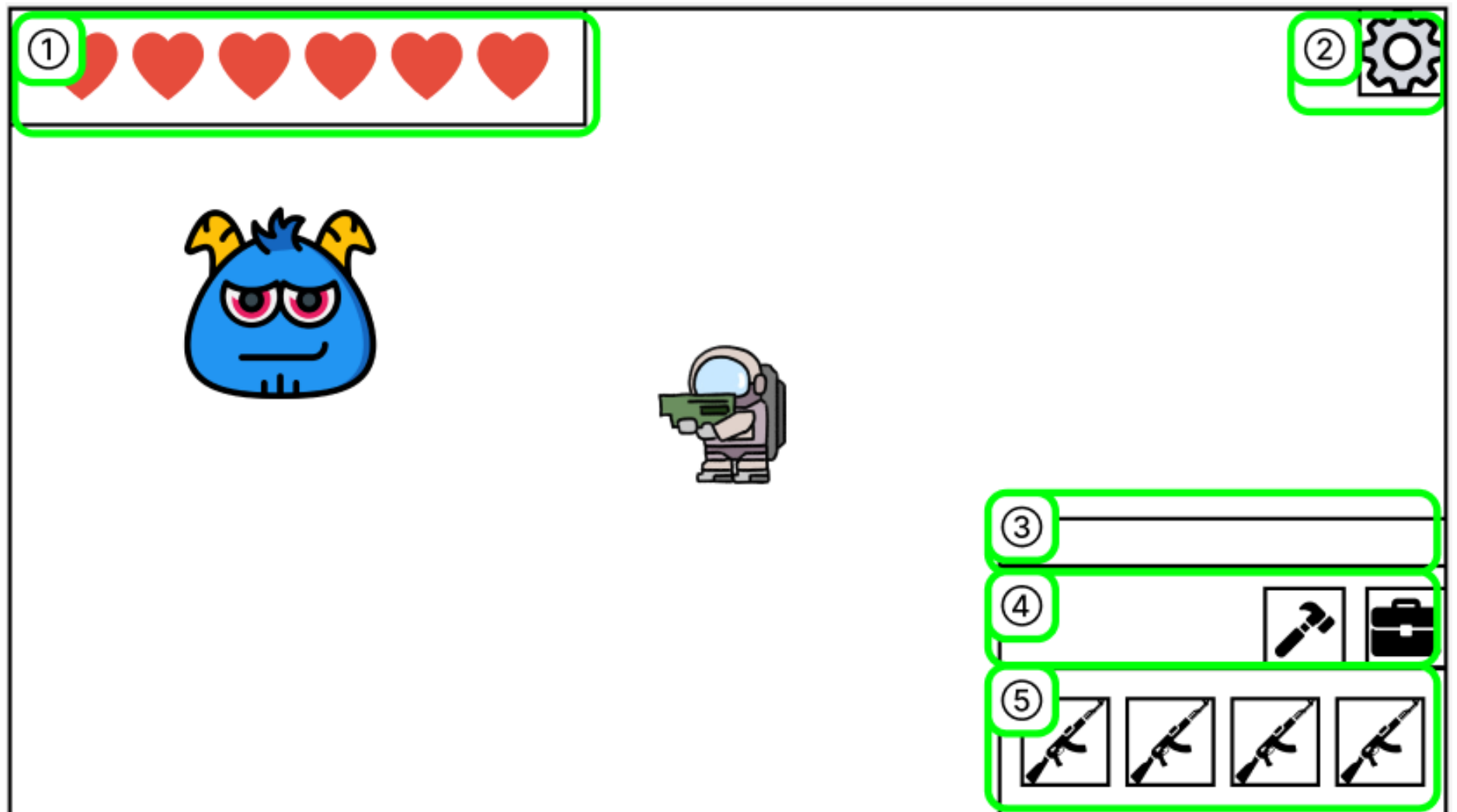
- 보스와의 전투에서 패배하고 재 전투시에는 아래와 같은 UI가 표시된다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	보스 이미지 보스 이미지를 표시한다.
2	행성 스크롤 바 UI 밖에 있는 행성들을 표시하는 스크롤 바이다.
3	예 아니오 버튼 보스 던전에 입장하거나 보스 서치 팝업 UI 창을 닫는다.

2.7 보스 전투 UI

- 보스와의 전투 시 필요한 UI 이다.
- 크래프팅 UI 와 거의 동일하지만, 불필요한 부분은 삭제한 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	플레이어 생명 표시 플레이어가 현재 가지고 있는 체력을 표시한다.
2	설정 버튼 설정 UI 를 팝업한다.
3	모드 표시 현재 플레이어의 모드 상태를 표시한다.
4	인벤토리 및 건설 버튼 인벤토리 및 건설 버튼이 정렬되어 있는 부분이다.
5	장비 표시 모드에 알맞은 장비들을 표시한다.

2.8 공통 팝업 UI

- 공통적으로 사용 가능한 팝업 UI 를 정리한 부분이다.

2.8.1. 설정 팝업 UI

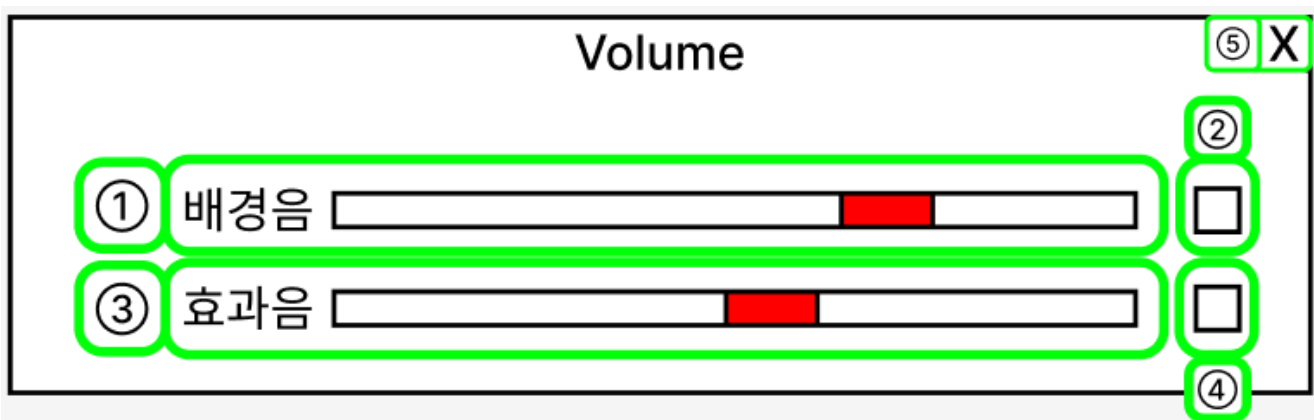
- ◆ ESC 버튼을 누르거나 설정 버튼을 누르면 팝업되는 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	계속하기 버튼 설정 팝업을 닫고, 진행중인 게임을 계속해서 진행한다.
2	저장하기 버튼 현재 진행 상황까지 게임을 저장한다.
3	볼륨 조절 버튼 볼륨 조절 팝업 UI 를 팝업시킨다.
4	가이드북 오픈 버튼 가이드북을 팝업 시킨다.
5	종료 버튼 게임을 종료한다.

2.8.2. 볼륨 조절 팝업 UI

- ◆ 게임 볼륨 조절 시 필요한 UI 이다.



번호	UI 기능 세부 설명
1	배경음 조절 슬라이드 배경음을 조절하는 슬라이드이다.
2	배경음 Mute 체크 박스 체크 시 배경음이 Mute 된다.
3	효과음 조절 슬라이드 효과음을 조절하는 슬라이드이다.
4	효과음 Mute 체크 박스 체크 시 효과음이 Mute 된다.
5	닫기 버튼 볼륨 조절 팝업 UI 를 닫는다.