

index	filed	type	Nullable	description	
1	index	int	N	스트링 인덱스	// 1000 : 카드 효과 발동 조건, 2000 : 카드 효과, 10000 : 몬스터 20000 : 주문, 30000 : 보스, 40000 : 보스 주문 100000 : 효과 발동 조건 설명, 200000 : 효과 설명, 300000 : 몬스터 카드 설명, 400000 : 주문 설명, 500000 : 보스 설명, 600000 : 보스 주문 설명, 700000 : 카드 이미지 설명
2	Card_String_Type	int	N	카드 스트링 종류	// 0 : 효과 발동 조건, 1 : 효과, 10 : 몬스터, 11 : 주문, 12 : 보스, 13 : 보스 주문 100 : 카드 효과 발동 조건 설명, 200 : 카드 효과 설명, 300 : 몬스터 카드 설명 400 : 주문 카드 설명, 500 : 보스 카드 설명, 600 : 보스 주문 카드 설명, 700 : 카드 이미지 설명
3	Card_String_Desc	String	N	카드 스트링 설명	

index	Card_String_Type	Card_String_Desc
1000	0	부름의 응답
1001	0	영혼의 부름
1002	0	공격개시
1003	0	피격
2000	1	타격
2001	1	힐
2002	1	기절
2003	1	중독
2004	1	소환
2005	1	돌격
2006	1	도발
2007	1	무효
2008	1	회피
2009	1	은신
2010	1	감전
10000	10	곰뱅이
10001	10	복수파리
10002	10	붕붕파리
10003	10	틱틱
10004	10	맹독충 사냥꾼
10005	10	맹독충 어미
10006	10	맹독충 유충
10007	10	온순한 껍데기
10008	10	뿔달린 껍데기
10009	10	높이뛰는 껍데기
10010	10	양아치 껍데기
10011	10	전사 껍데기
10012	10	교차로지기 껍데기
10013	10	구더기
10014	10	매장된 껍데기
10015	10	수리벌레
10016	10	발더
10017	10	발더 성충
10018	10	포복이끼
10019	10	이끼파리
10020	10	이끼족
10021	10	폭발하는 이끼족
10022	10	바보 잡이풀
10023	10	모기
10024	10	오블
10025	10	굴카
10026	10	이끼 돌진충

10027	10	이끼 기사
10028	10	이끼 방랑자
10029	10	두란두
10030	10	두란다
10031	10	알루바
10032	10	우오마
10033	10	우마
10034	10	어슬렁 버섯
10035	10	어린균체
10036	10	풍선균체
10037	10	포자대
10038	10	곰팡이손 껍데기
10039	10	버섯돌이
10040	10	버섯 전사
10041	10	버섯 거체
10042	10	사마귀 유충
10043	10	사마귀 전사
10044	10	보초병
10045	10	중장 파수병
10046	10	날개달린 파수병
10047	10	장창 파수병
10048	10	실수
10049	10	어리석음
10050	10	영혼 마도사
10051	10	멋쟁이 껍데기
10052	10	겉쟁이 껍데기
10053	10	식탐의 껍데기
10054	10	찬란한 껍데기
10055	10	거대 파수병 껍데기
10056	10	종파리
10057	10	뒤집벌레
10058	10	휴럼프
10059	10	흡충파리
10060	10	흡충몬
10061	10	흡충덩치
10062	10	조각진드기
10063	10	번쩍등이
10064	10	수정 사냥꾼
10065	10	수정 굼벡이
10066	10	광부 껍데기
10067	10	수정화된 껍데기
10068	10	성난 복수파리
10069	10	폭발하는 붕붕파리

10070	10	폭발하는 껍데기
10071	10	침 흘리는 껍데기
10072	10	토각충
10073	10	토각출산충
10074	10	깊은등지 유충
10075	10	깊은등지 사냥꾼
10076	10	작은 실거미
10077	10	사냥하는 헌신자
10078	10	그림자 포복충
10079	10	작은 물럭
10080	10	물럭
10081	10	바보파리
10082	10	원시 맹독충
10083	10	뿔벌레
10084	10	거대 뿔벌레
10085	10	애벌레 흉내쟁이
10086	10	가시돋친 껍데기
10087	10	루들
10088	10	사마귀 사냥꾼
10089	10	사마귀 배신자
10090	10	날카로운 발더
10091	10	장갑 모기
10092	10	전투 오블
10093	10	방패든 바보
10094	10	튼튼한 바보
10095	10	날개달린 바보
10096	10	무거운 바보
10097	10	죽음의 루들
10098	10	벼락 마도사
10099	10	창백한 어슬렁이
10100	10	날개달린 형상
10101	10	왕실 가신
10102	10	친위대 형상
20000	11	전기 빛 파리
20001	11	감염된 방울
20002	11	시체 잠복수
30000	12	거짓된 기사
40000	13	거짓된 내려 찍기
40001	13	거짓된 충격파
40002	13	거짓된 기사도
100000	100	소환 시 발동되는 효과이다.
100001	100	몬스터 사망 시 발동되는 효과이다.
100002	100	몬스터 공격 시 발동되는 효과이다.

100003	100	몬스터 피격 시 발동되는 효과이다.
200000	200	[Num_Value]마리에게 [Option_Value]만큼 데미지를 준다.
200001	200	[Num_Value]마리에게 [Option_Value]만큼 힐을 준다.
200002	200	[Num_Value]마리에게 기절 시킨다.(기절당한 몬스터는 돌아오는 턴까지 공격 할 수 없다.)
200003	200	[Num_Value]마리에게 중독 시킨다.(중독당한 몬스터는 돌아오는 턴마다 1데미지씩 데미지를 입는다.)
200004	200	[Num_Value]몬스터를 [Option_Value]마리 소환한다.
200005	200	소환된 턴에 공격할 수 있다.
200006	200	적은 반드시 이 몬스터를 공격해야 한다.
200007	200	[Num_Value]몬스터의 능력을 무효시킨다.
200008	200	[Option_Value]확률로 공격을 회피한다.
200009	200	상대는 이 몬스터를 공격대상으로 지정할 수 없다.(단, 은신된 몬스터가 공격시 은신이 해제된다.)
200010	200	[Option_Value]확률로 해당 몬스터는 공격을 할 수 없다.
300000	300	음식을 찾아 동굴을 기어 다니는 소심한 청소부
300001	300	먹이를 끊임없이 추구하는 날아다니는 포식자
300002	300	주위를 왕왕거리고 날아다니며 부딪히는 단순한 생명체
300003	300	작고 날카로운 발톱을 사용하여 벽과 지붕을 타고 다닌다.
300004	300	부식성 액체를 뱉어 먹잇감을 공격한다. 보통 무리를 지어 사냥한다.
300005	300	뱃속에 알을 품고 있다. 침입자들에 대항하기 위해 필요할 때 새끼를 부화할 수 있다.
300006	300	갓 부화한 이 어린 맹독충은 본능적으로 침입자 주변에 떼지어 모인다.
300007	300	평소에는 온순한 곤충 감염병으로 인하여 길을 방황하고 있다.
300008	300	평소에는 온순한 곤충 감염 시에는 긴 뿔을 이용하여 감염되지 않은 생명체를 공격한다.
300009	300	평소에는 온순한 곤충 감염 시에는 도약하여 감염되지 않은 생명체를 공격한다.
300010	300	평소에는 온순한 곤충 감염 시에는 과감하게 감염되지 않은 생명체를 공격한다.
300011	300	대못 사부를 동경하여 대못과 방패를 사용하는 껍데기
300012	300	침입자로부터 주둔지를 보호하는 교차로지기 껍데기
300013	300	신성동지 왕국의 가장 약한 일원. 일반적으로 우습게 보이며 하찮은 일을 하도록 강요받는다.
300014	300	감염병으로 인하여 목숨을 잃게 된 껍데기 이상한 힘에 의해 본능적으로 움직여 감염되지 않은 생명체를 공격한다.
300015	300	신성동지의 많은 표지판과 이정표의 유지 보수에 집착하는, 잘 알려지지 않은 어떤 곤충 협회의 일원.
300016	300	자신의 몸을 말아 공으로 만들어 침입자들에게 자신을 던진다.
300017	300	부피가 크고 두꺼운 판으로 덮여 있다. 공격을 받으면 자세를 말아서 숨는다.
300018	300	더 크게 보이기 위해 앞으로 자신을 감싸는 약한 존재. 덩불 사이에 숨어 있다.
300019	300	더 크게 보이기 위해 앞으로 자신을 감싼 날개달린 약한 존재. 포식자가 가까이 오면 덩불 사이에 숨는다.
300020	300	평소에는 온순한 이끼곤충 감염시에는 가까운 감염되지 않은 생명체를 공격한다.
300021	300	완전히 감염된 이끼곤충 위협을 받으면 치명적인 독소를 방출한다.
300022	300	가까이 오는 모든 생명체를 덤석 무는 육식 식물
300023	300	바늘 같은 주둥이로 먹잇감을 공격한다.
300024	300	뚱뚱하고 느린 하늘을 나는 곤충. 둥근 몸 속에 저장된 산성 액체를 자주 배출한다.
300025	300	위험이 가까우면 방어를 위해 움츠리는 공격적인 식물 생명체. 적이 원거리에 있을 때 단단하고 뾰족한 구체를 내뿜는다.
300026	300	거대한 이끼 덩불에 덮여 침입자들을 겁먹고 도망가게 하는 소심한 생명체.
300027	300	대못과 껍데기의 기술이 훈련된 녹색거리의 수호자
300028	300	게으르고, 뚱뚱한 이끼족. 다른 이들의 의견에 쉽게 흔들린다.
300029	300	단단한 껍데기로 둘러싸인 단순한 생명체다. 종종 염산 웅덩이를 헤치고 나아가는 모습이 발견된다.
300030	300	뾰족한 껍데기에 의해 보호되는 단순한 비행 생명체.

300031	300	산성 물 근처에 사는 걸 좋아하는 소극적인 활공벌레.
300032	300	가장 작은 젤리 형태. 소극적이고 주변을 인식하지 못하지만, 위험한 전하로 파동친다.
300033	300	공격적이고 폭발적인 핵을 보호하는 소극적인 외부 존재.
300034	300	기어다니는 단순한 곰팡이. 뚜껑은 단단한 가시로 덮여 있다.
300035	300	소극적인 균체 풍선. 내부의 기체 덕에 뜰 수 있다.
300036	300	완전히 자란 균체의 풍선이다. 침략자들에게 축적된 내부 독소를 뱉어낸다.
300037	300	주변의 움직임을 감지하고 목표물을 향해 흘러가는 폭발성 포자를 발사한다.
300038	300	껍데기의 몸에 곰팡이가 스며들었다. 질고 치명적인 독소를 자주 내뿜는다.
300039	300	어린 균류 생명체. 대부분의 시간을 땅에 박힌 채 보내지만 위험을 느끼면 뿌리를 뽑고 도망칠 수 있다.
300040	300	자식들을 보호하기 위해 침입자를 공격하는 균류 생명체.
300041	300	거대한 균류 생명체. 부식성 독을 뱉고 신체를 적에게 몸을 던져 공격한다.
300042	300	자부심이 강한 일족의 일원으로 자신의 영토를 맹렬하게 보호한다. 날카로운 복부의 침으로 공격한다.
300043	300	자부심이 강한 일족의 일원으로 자신의 영토를 맹렬하게 보호한다. 날이 있는 앞발로 흥포하게 공격한다.
300044	300	신성동지 경비병이다. 감염 이후에도 눈물의 도시를 서성이며 지키고 있다.
300045	300	거대한 신성동지의 파수병. 거대한 대못을 휘두를 만큼 강한 존재이다.
300046	300	신성동지에서 날아다니는 파수병. 신성동지의 영공을 지키는 존재이다.
300047	300	대못 창을 장착한 신성동지의 날개달린 파수병 적에게 돌진하거나 원거리에서 창을 던진다.
300048	300	한때는 고도의 지능을 가진 곤충이었으나 영혼을 잘못 사용하여 변형되었다.
300049	300	한때는 고도의 지능을 가진 곤충이었으나 영혼을 잘못 사용하여 부풀어 올랐다.
300050	300	영혼을 사악한 주문으로 왜곡시키기 위해 신비한 지식을 사용하는 고도로 지능적인 곤충
300051	300	예전 신성동지 상류 사회의 일원. 공격 능력이 제한적이다
300052	300	예전 신성동지 상류 사회의 일원. 내부의 힘에 의해 공격적으로 변했지만, 때때로 옛 본능에 의해 위험으로부터 도망간다.
300053	300	예전 신성동지 상류 사회의 일원. 자신의 뚱뚱한 몸을 무기로 사용한다.
300054	300	빛나는 금속에 싸인 살찐 껍데기. 지오를 비축하는 본능을 여전히 가지고 있다.
300055	300	도시 경비병 중 가장 강한 거대 파수병, 거대한 대못과 껍데기를 들고 있다. 강력한 공격으로 큰 손상을 입힌다.
300056	300	얇은 날개가 연약한 배를 숨긴다. 영토를 보호하기 위해 자신의 목숨을 바친다.
300057	300	몸을 뒤집고 몸의 다른 쪽의 팔다리를 사용하여 변화하는 상황에 적응하는 이상한 생명체.
300058	300	작고 암전하지만 위험을 받으면 거대한 크기로 부풀어 오른다.
300059	300	습하고 어두운 서식지를 선호하는 파리 모양의 생명체 생물의 피를 흡혈하며 살아간다.
300060	300	습하고 어두운 서식지를 선호하는 지렁이 모양의 생명체 생물의 피를 흡혈하며 살아간다.
300061	300	왕도 밑의 수로관에서 영양가 풍부한 쓰레기를 먹어 뚱뚱해진 늙은 흡충.
300062	300	수정 가루를 먹고, 자신을 위협으로부터 보호하기 위해 수정화된 등뼈를 사용한다.
300063	300	느리고 튼튼한 생명체, 등에서 자라난 수정은 위의 적으로부터 추가적인 보호를 제공한다.
300064	300	빠르게 자라는 수정 조각을 침입자에게 발사한다.
300065	300	주위를 기어다니면서, 수정으로 강력한 빛을 방출한다.
300066	300	귀중한 수정을 얻기 위해 봉우리로 이끌려 온 곤충, 발톱곡괭이를 무기로도 사용한다.
300067	300	수정 주변에 살면서 몸이 수정화된 곤충이다. 수정화된 팔에서 빛의 광선을 발사하여 공격한다.
300068	300	지속적인 감염으로 몸이 일그러진 복수파리. 매우 공격적이다.
300069	300	감염으로 부풀어 올라 폭발 직전 상태의 붕붕파리
300070	300	엄청난 감염으로 미쳐 있다. 자신의 생명 보존에 대한 생각은 전혀 없이 적들에게 돌진한다.
300071	300	완전히 감염된 곤충의 몸. 부식성 액체를 뱉어낸다.
300072	300	깊은 동지의 군집성 포식자다. 땅을 파고 숨어 있다가 갑자기 튀어나와 먹잇감을 놀라게 한다.
300073	300	먹이가 다가오면 자신의 몸에서 토각충을 발사하는 생명체

300074	300	어둠속에서 이리저리 허둥지둥 돌아다닌다.
300075	300	벽과 지붕을 기어다니며 지나가는 모든 것에 불타는 독을 뱉는다.
300076	300	거미줄의 얇은 가닥을 가로지르는 민첩한 거미. 종종 매복하고 기다린다.
300077	300	야수 헤라의 숭배자. 단단한 앞발톱으로 자신을 보호하다가 갑작스레 먹잇감을 공격한다.
300078	300	깊고 어두운 곳에서만 발견된다. 무언가를 먹거나 마시는게 관찰된 적이 없다.
300079	300	황산을 뱉고 앞 발톱으로 공격한다.
300080	300	크고 움직이지 않는 생물체. 침입자가 지나갈 때 격렬하게 독을 뱉는다.
300081	300	왕국의 끝자락의 동굴에서 평화롭게 웅웅거리며 날아다니는 크고 온순한 생명체
300082	300	맹독충 보다 원시적인 조상 한때 멸종된 것으로 생각되었던 그들은 세계의 끝자락에서 다시 나타났다.
300083	300	먹잇감을 향해 도약하고 날카로운 주둥이를 사용하여 흡혈을 한다.
300084	300	세계의 끝자락을 도약하고 다니며 자신의 몸 아래에 먹잇감을 으스러뜨리려한다.
300085	300	먹이를 유혹하기 위해 무해한 생명체의 모습을 하고 있다.
300086	300	식물이 무성하게 나 있으며 몸에서 날카로운 뼈를 발사하여 공격한다.
300087	300	여왕의 정원의 옆에 서식한다. 본성이 공격적이지는 않으나 마구 튀는 행동은 위협적일 수 있다.
300088	300	나뭇잎 사이에 숨어 있다가 원거리에서 바람 낫을 던져 공격한다.
300089	300	한때 사마귀 부족의 일원이었지만 지금은 쫓겨났으며, 감염으로 인해 미치게 되었다.
300090	300	전투를 위해 사육된 발더, 야생의 발더보다 더 강하고 공격적이다.
300091	300	전투를 위해 사육된 단련된 모기. 야생의 보기보다 더 강하고 공격적이다.
300092	300	전투를 위해 훈련을 받았지만 움직임과 공격은 여전히 마음대로다.
300093	300	바보들의 투기장 영광을 위해 싸우는 전사. 방패를 높이 들고 상대방에게 조심스럽게 접근한다.
300094	300	적을 बे기 위해 초승달 모양의 무기를 사용한다.
300095	300	적의 공격 거리 바로 밖으로 벗어난 다음 죽이려고 돌진한다.
300096	300	바보들의 투기장 영광을 위해 싸우는 전사. 적을 향해 적극적으로 돌진한다.
300097	300	투구를 장착하고 살상하는 법을 배운 루들.
300098	300	영혼 성소의 가르침을 치명적인 싸움 기술로 적용시킨 박식한 곤충. 파상적인 전기 공격을 한다.
300099	300	주변을 어슬렁 거리는 무언가.
300100	300	흰색 껍데기와 어두운 액체 내부로 이루어진 파리와 같은 존재
300101	300	왕의 가장 충직하고 독실한 하인
300102	300	신성동지 궁전의 경비병. 곡선 발톱 날을 노련하게 휘두른다. 무거운 흰색 갑옷은 취약한 몸을 보호한다.
400000	400	위협을 받으면 함께 모여 전기를 생산한다.
400001	401	감염의 단세포. 단순한 마음을 지니고 있고 내부의 기체를 이용하여 떠다닐 수 있다.
400002	402	숙주가 죽은 이후 숙주의 몸을 제어하는 기생 야수.
500000	500	백색궁전을 지키던 기사 갑옷에 기생하는 굼벵이
600000	600	거짓된 기사가 무기를 내려찍어 상대에게 피해를 주는 기술이다.
600001	600	거짓된 기사가 무기를 강하게 내려 찍어 상대 전체에게 피해를 주는 기술이다.
600002	600	거짓된 기사가 잠시 결의를 다지며 자기 자신을 강화시킨다.
700000	700	카드 배경과 카드 이미지를 감싸는 프레임 이미지이다.
700001	700	카드에 대한 설명을 적을 수 있는 이미지 공간이다.
700002	700	카드의 이름을 적을 수 있는 이미지 공간이다.
700003	700	카드의 속성을 적을 수 있는 이미지 공간이다.
700004	700	카드의 마나 코스트를 표현한 아이콘 이미지이다.
700005	700	카드의 공격력을 표현한 아이콘 이미지이다.
700006	700	카드의 체력을 표현한 아이콘 이미지이다.

700007	700	카드의 기본 이미지이다.
--------	-----	---------------