머신 러닝 프로그래밍

term project



01. 개요

과제 개요

과제 목표

• 머신 러닝을 이용하여 자신만의 프로젝트를 만들기

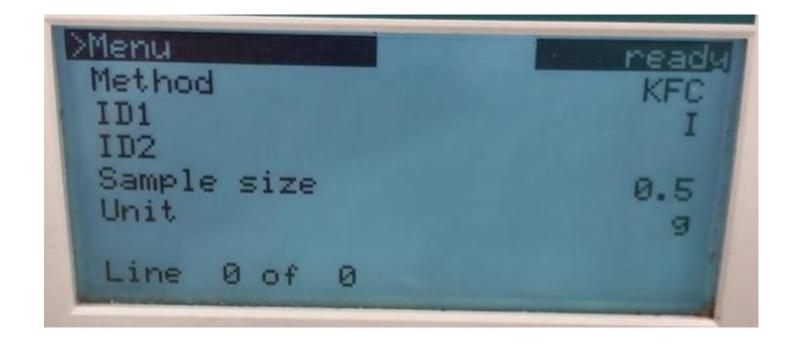
과제 주제

• 머신 러닝을 이용한 Character LCD 상의 문자영역 추출

02. 주제

주제

Text LCD 상의 Text영역 검출 및 Text 반전 영역 검출





03. 개발환경

7)Yolo Version: YOLOv5

개발 환경

```
1)개발 툴: PyCharm 2021.1.2.
2) 개발 언어 : Python 3.8
3) 참고 소스: <a href="https://github.com/ultralytics/yolov5">https://github.com/ultralytics/yolov5</a>
4) CUDA Version 11.2
cudnn: cudnn-11.2-windows-x64-v8.1.1.33
5) 필수 패키지
matplotlib>=3.2.2 numpy>=1.18.5 opencv-python>=4.1.2 Pillow PyYAML>=5.3.1 scipy>=1.4.1
                                                                                                           torch>=1.7.0
torchvision>=0.8.1 tqdm>=4.41.0
tensorboard>=2.4.1
seaborn>=0.11.0
6) 라벨링 툴 : LabelImg
```

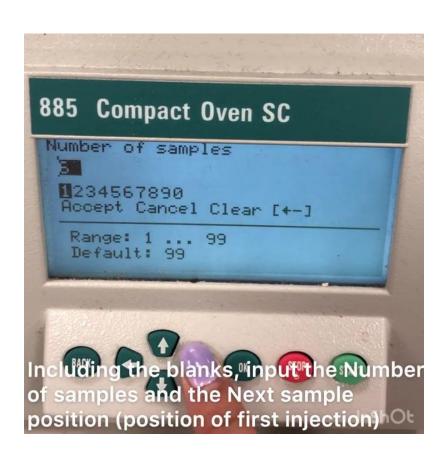
04. Data 학습

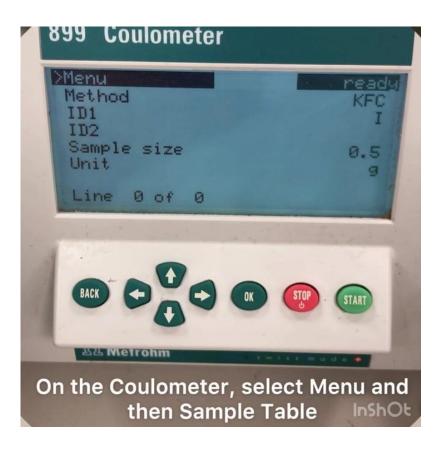
Data 학습

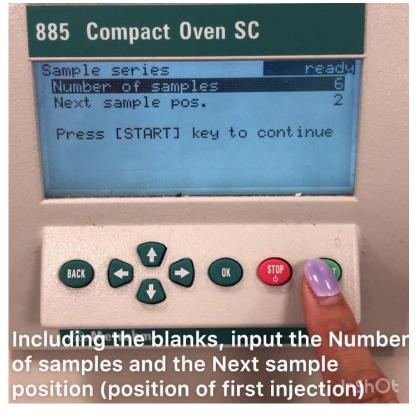
Train 영상 - 39개

Validation 영상 - 7개

관련 영상 및 이미지는 유튜브에서 취득함







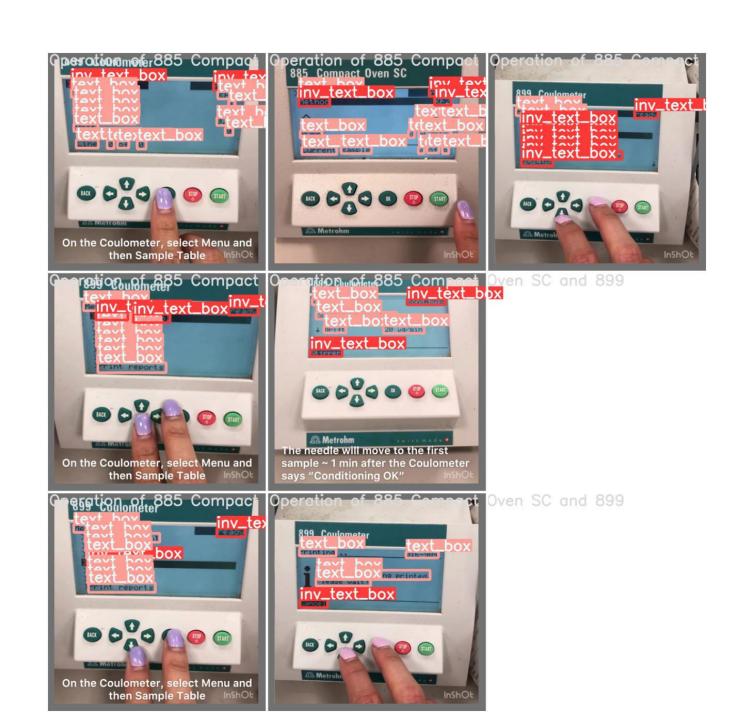
04. Data 학습

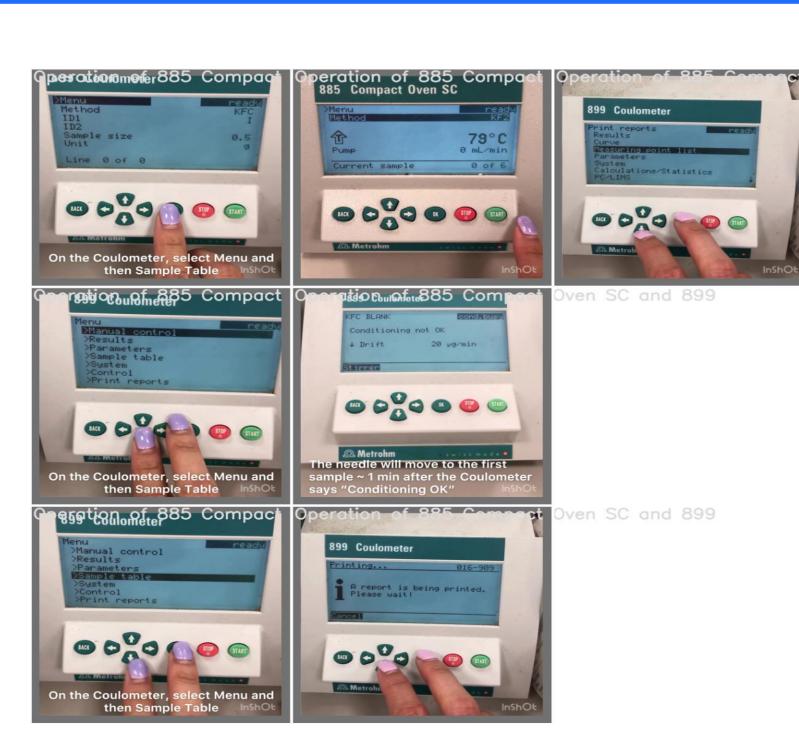
Data 학습



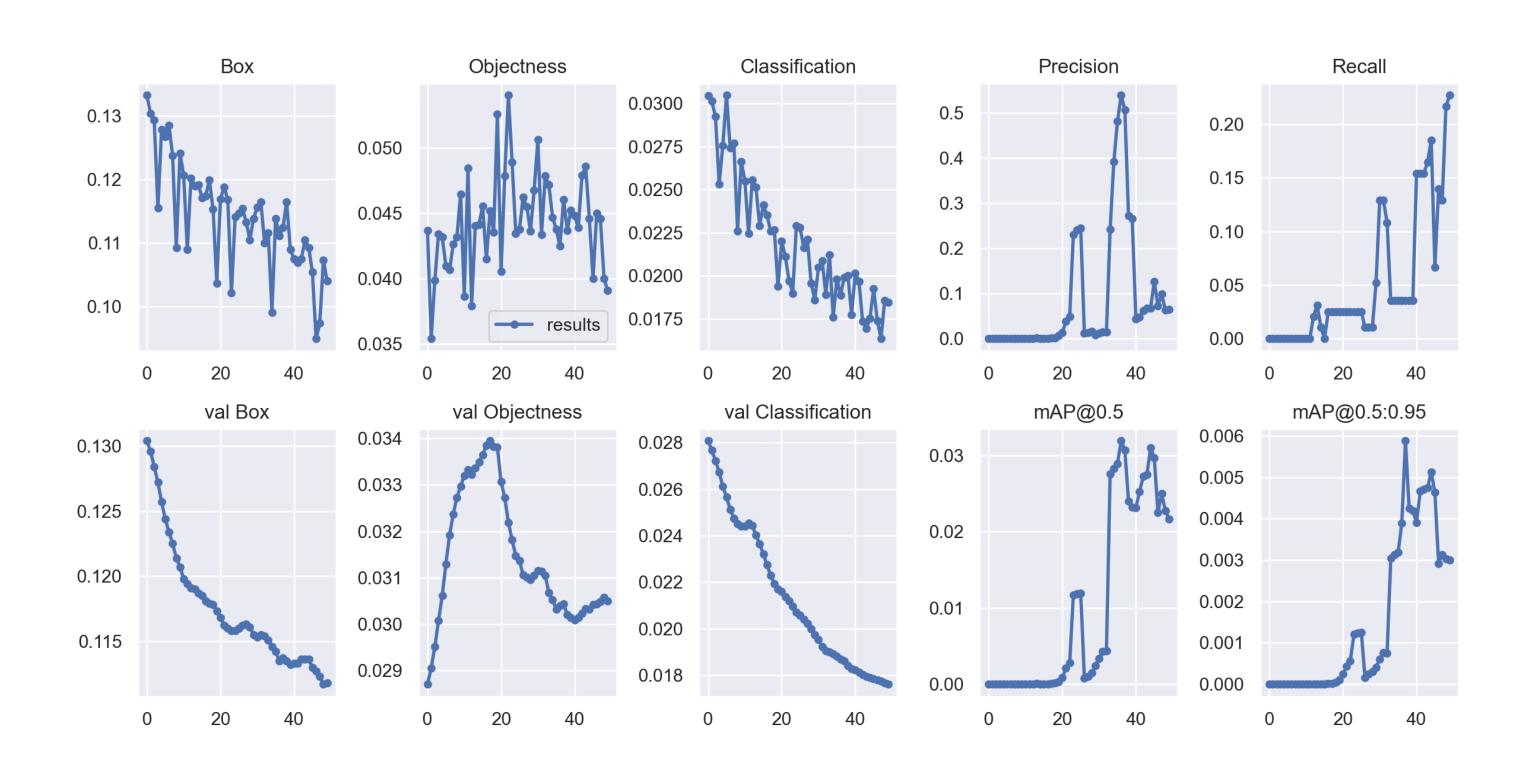
이미지에서 검출되어야 하는 영역에 대한 라벨링 실시(LabelImg 사용)

결과 - epoch: 50

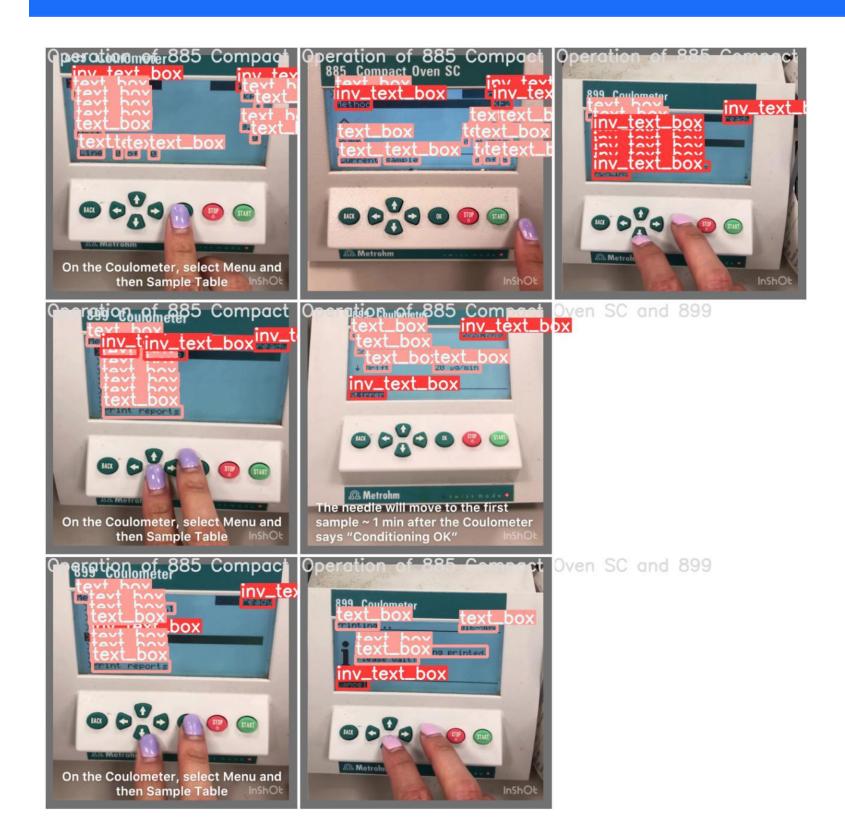


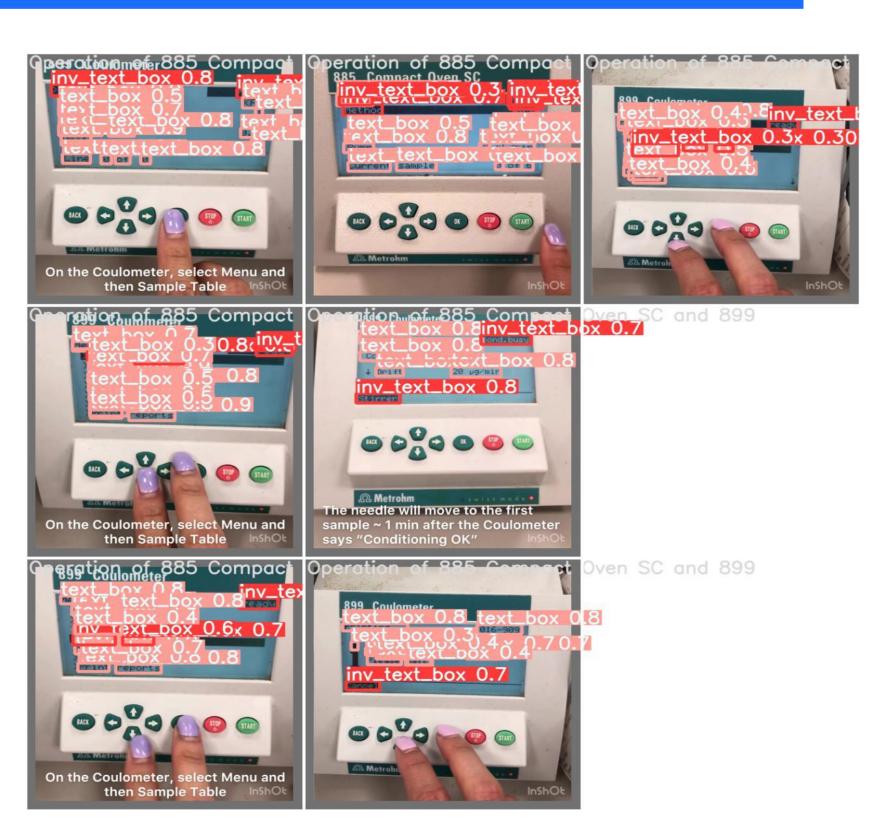


결과 - epoch: 50



결과 - epoch: 400





결과

