대학원 산업인공지능학과 '어프렌티스 프로젝트'

[과제] TRIZ 적용 예

이름		학번	
과제 제목	TRIZ를 적용한 사무용 의자 개선 방안		

1. 서론

TRIZ란 구 소련의 겐리히 알츠슐러가 소련 해군에서 근무 당시 누구나 창의적으로 문제를 해결할 수 있는 일반적이고 체계적인 문제 해결책을 제시한 것이다. TRIZ 강의에서는 가, 감, 승, 제를 이용한 아이디어 도출, 기존 데이터를 통한 패턴 찾기, 생각의 전환에 대하여 진행되었다.

이번 과제에서는 TRIZ를 적용한 사무용 의자 개선 방안에 대한 아이디어를 다룰 것이다.

2. 본론

기존의 바퀴가 달린 사무용 의자의 경우 의자를 이동해야 하는 경우 의자의 무게 때문에 의자 전체를 양손으로 잡아서 이동하거나 혹은 한 손으로 이동하였을 경우 의자의 조향이 어려운 경우가 많았다. 그러나 기존의 의자에 더하기 개념을 넣어 의자 헤드에 손잡이를 장착하면 한 손에 짐이 있는 경우에도 의자의 손잡이를 활용한다면 쉽게 이동시킬 수 있다.(그림 1 참조)



그림1) 기존 의자에 손잡이를 더한 의자

또한 기존 사무용 의자에서 빼기 개념을 적용하여 헤드에 구멍을 낸다면 위의 더하기 개념의 손잡이 역할인 손쉬운 조향의 효과를 볼 수 있다. 그와 더불어 오랜 시간 동안 사무용 의자에 앉아 있는 경우 뒷머리가 눌리는 경우가 있다. 그리고 뒤로 묶은 머리의 헤어 스타일인 경우 기존의 의자 헤드가 불편하여 헤드에 머리를 기대고 오랜 기간 앉아 있기 힘들다. 만약 의자 헤드 가운데에 구멍을 뚫는다면 머리카락이 눌리는 불편함은 많이 해소될 것이다. (그림 2 참조)



그림2) 기존 의자에 헤드에 구멍을 뚫은 의자