

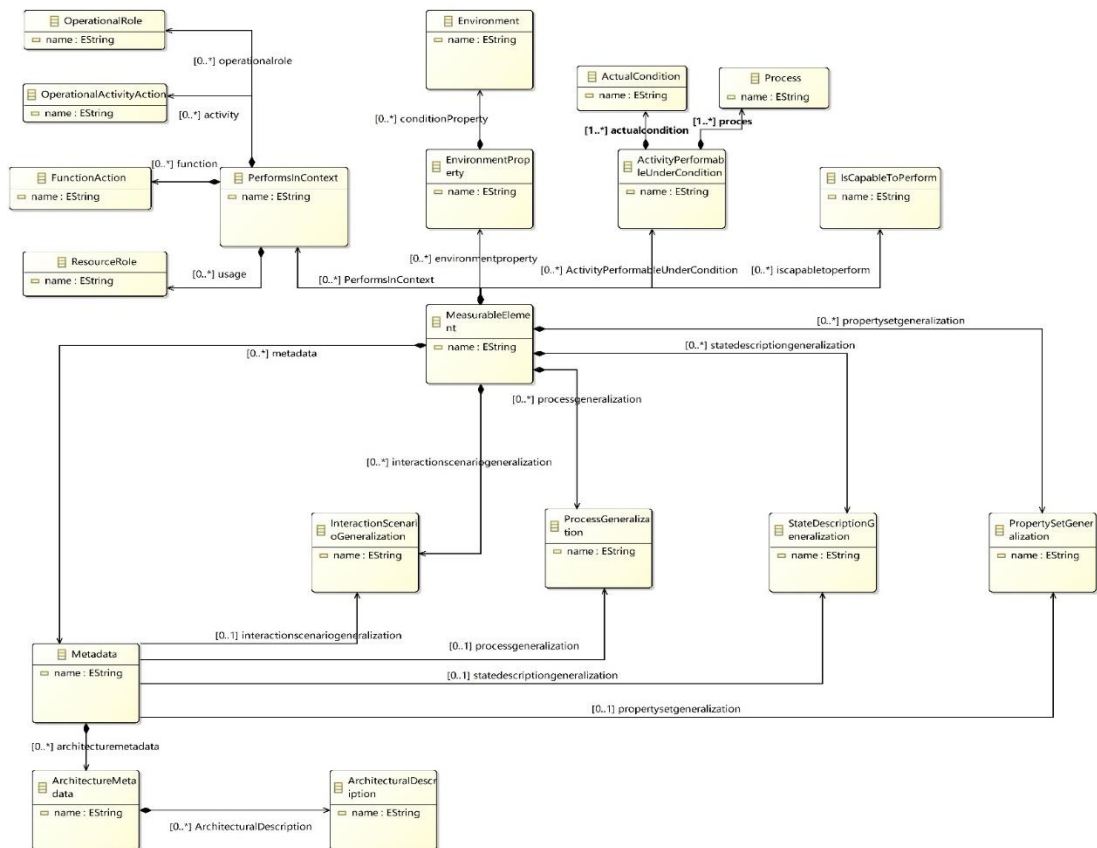
## UAF 简介

UAF: Unified Architecture Framework

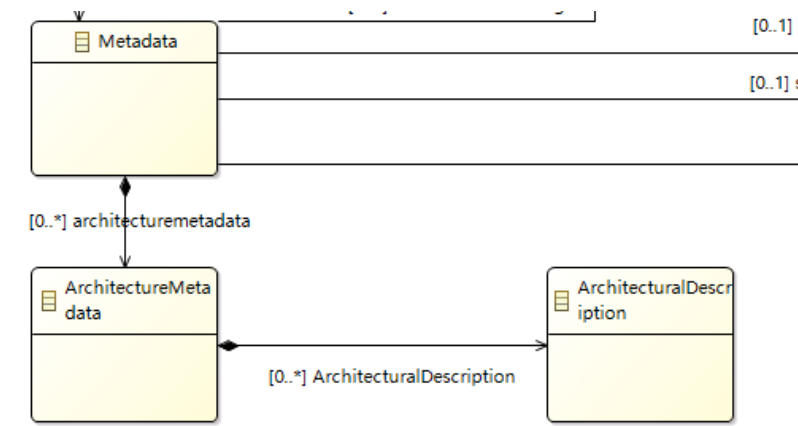
- UAF 是从统一配置文件(UPDM, Version2.1)发展而来的。UAF 扩展了 UPDM 的范围, 并将其推广到商业和军事架构中。
- Metadata: 标识开发适合其目的合适架构所需的元数据。
- 根据文档对其抽象出: 交互场景泛化、属性集泛化、能力泛化、状态描述泛化、环境属性等特点并以此构建元模型

metadata 元模型设计裁剪思路

- 降低复杂度, 方便查看和后续转换
- 将各种泛化抽象成类

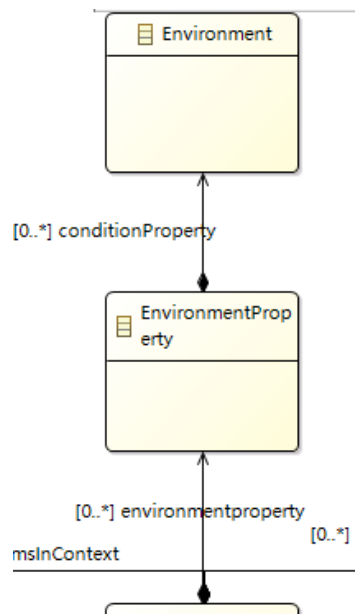


完整元模型

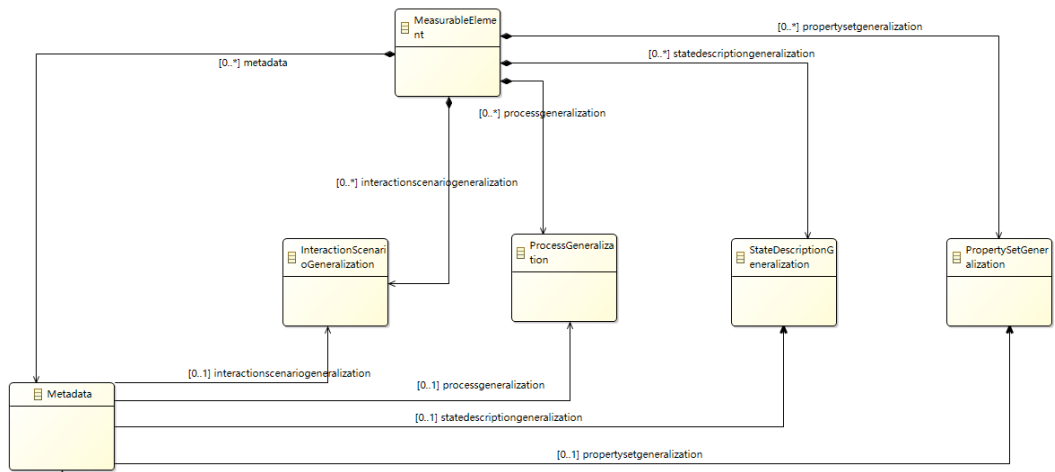


元数据架构

与架构描述相关的信息，说明了使用的方法、符号等内容  
Information associated with an ArchitecturalDescription, that supplements the standard set of tags used to summarize the Architecture. It states things like what methodology was used, notation, etc.

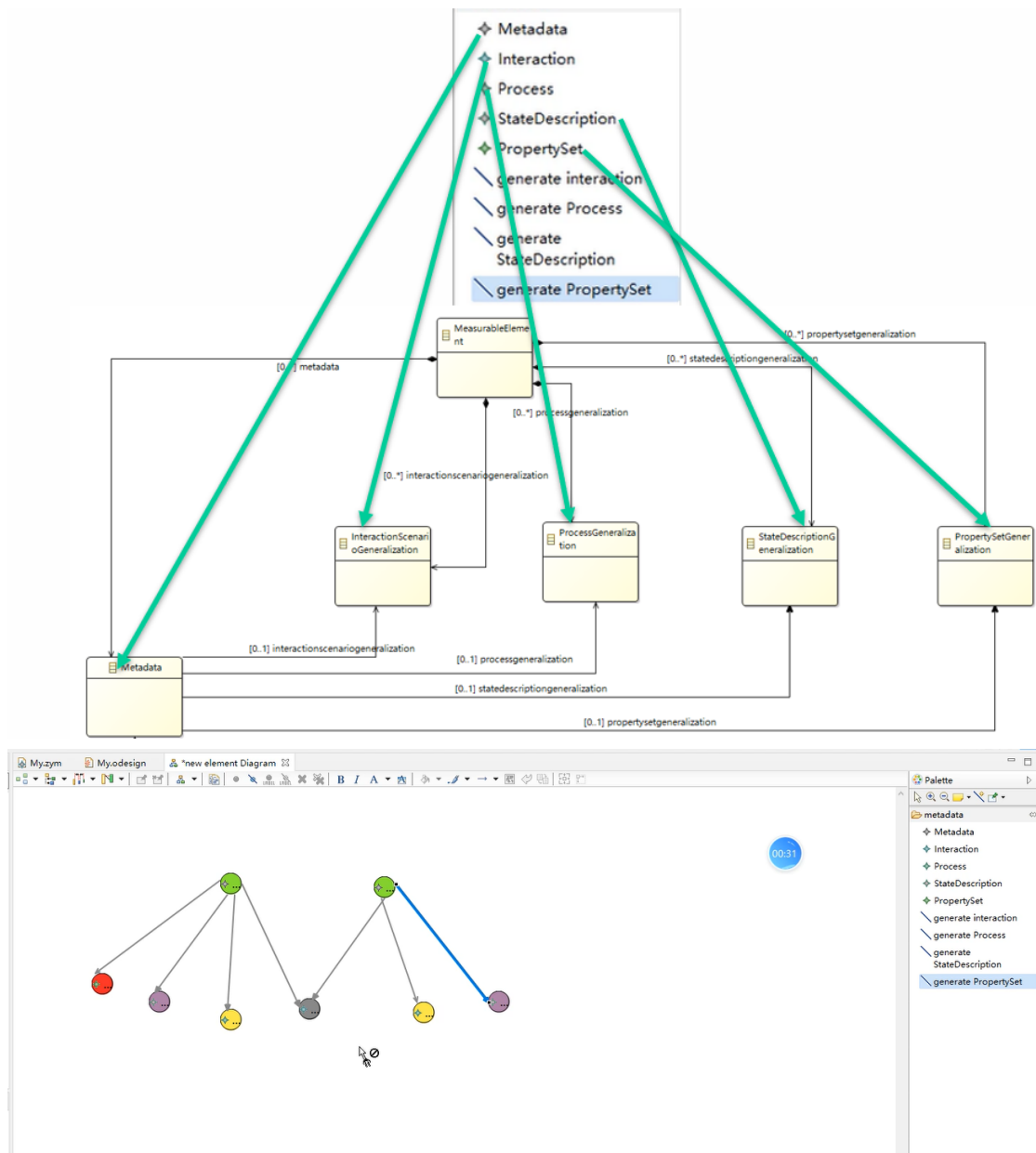


环境属性  
由条件类型化的环境属性  
A property of an Environment that is typed by a Condition. The kinds of Condition that can be represented are Location, GeoPoliticalExtentType and Environment.



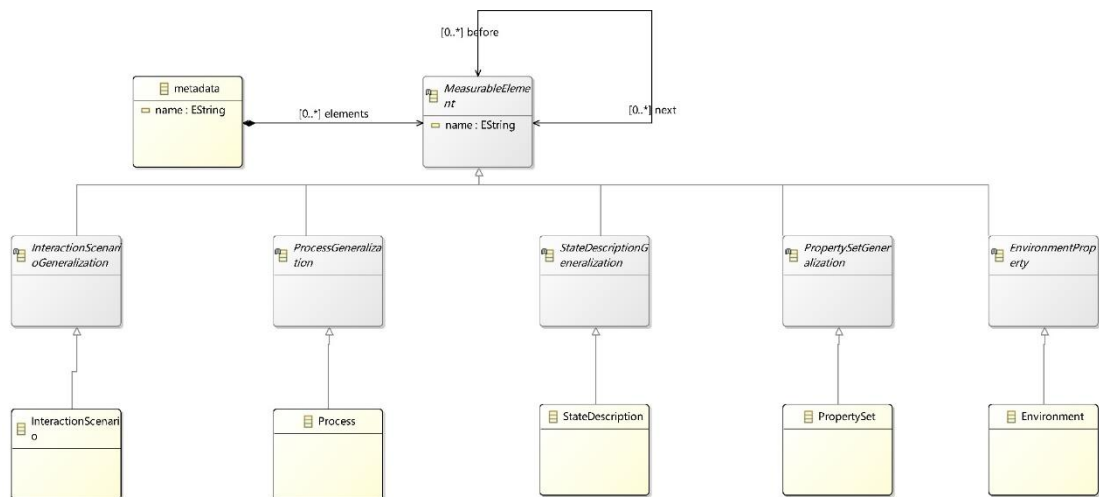
Interaction Scenario Generalization 交互场景泛化 交互场景概括是更一般的交互场景和更具体的交互场景之间的分类关系。  
Process Generalization 流程泛化 流程概括是更一般的流程和更具体的流程之间的分类关系。  
PropertySet Generalization 属性集泛化 同上  
StateDescriptionGeneralization 状态描述概括 同上

元模型图形映射关系



## metadata 元模型模型转换

- 元模型的重构
- 使得元模型更加简洁，只保留泛化模块和具体泛化内容



裁剪后的 metadata

## metadata 模型转换

