

# 희망찬 나의 진로 찾기



유한대학교  
YUHAN UNIVERSITY

07번째 강의

진로정보탐색 및 자원 활용

최지은 교수



PART 1

# 진로정보탐색 및 자원 활용 (교외활동)



# 진로정보탐색의 필요성

---

- **진로정보탐색 및 자원 활용** : 진로에 필요한 정보를 탐색하고, 인적 및 물적 자원을 활용하는 능력
  - 적극적으로 진로와 관련된 활동 참여를 통해 진로 정보의 폭을 넓히고, 이를 나의 것으로 만들어나가는 활동
  - 교내 공모전, 동아리, 인턴, 아르바이트, 직업 설명회, 전문가와 진로상담 등 참여 하는 활동

# 진로정보탐색의 필요성

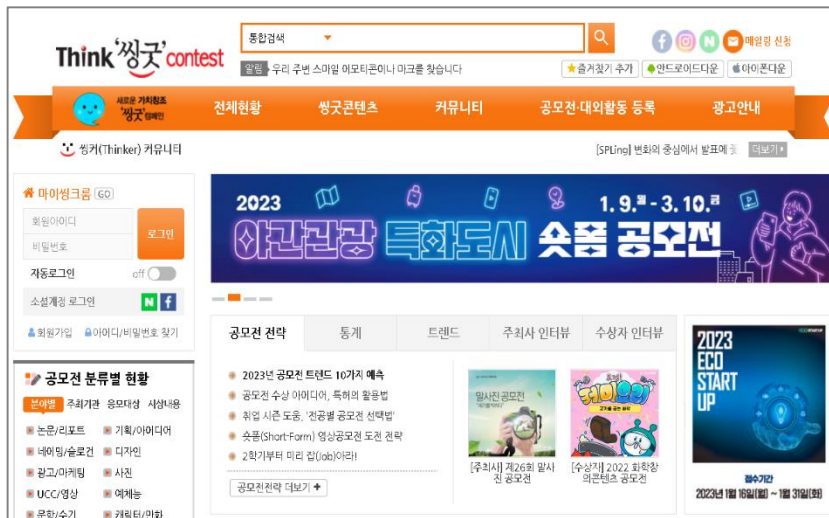
.....

- 대학 내 주요부서 및 내용

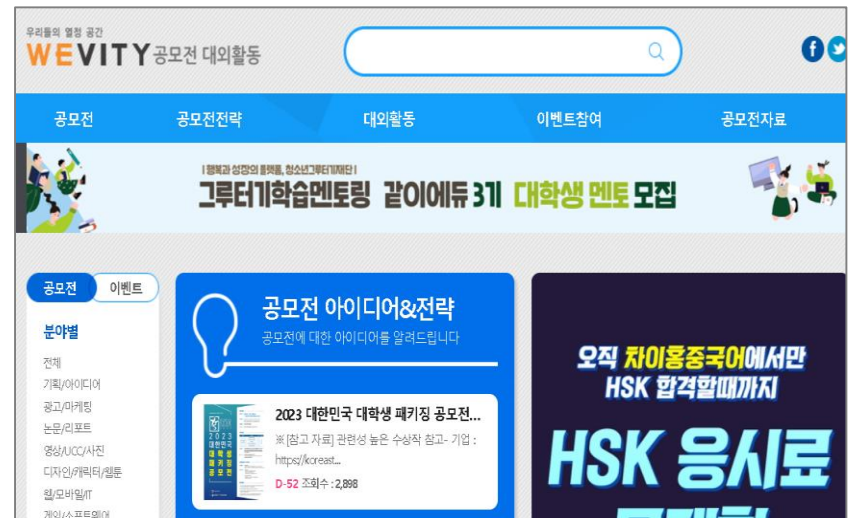
| 구분       | 내용                              |
|----------|---------------------------------|
| 학생지원팀    | 동아리(중앙, 학과), 학생회 지원             |
| 교수학습센터   | 학습상담, 학습클리닉, 학습 프로그램 운영         |
| 취업지원센터   | 진로상담, 취업상담, 취업지원, 취업 프로그램 운영    |
| 학생상담센터   | 대학생활 전반 상담, 개인상담, 집단상담, 심리검사 실시 |
| 창업지원센터   | 창업상담, 창업지원, 창업 프로그램 운영          |
| 학사지원팀    | 전과, 복수전공, 부전공, 연계전공 등           |
| 국제교류처    | 교환학생, 어학연수생, 국비 장학생 지원          |
| 현장실습지원센터 | 현장실습기업 발굴, 현장실습인턴 선발 및 지원       |

# 교외 활동 (공모전)

- 기업이나 정부에서 주최하며 관광, 마케팅, 정책 제안, 영상, 디자인, 문예, 컴퓨터 등 폭이 넓음
- 공모전에 수상하지 못해도 공모전 준비 경험은 진로와 관련해 노력한 경험이 되어 향후 자신의 경력 어필에 장점으로 작용함



위비티(www.wevity.com)



쌍곳(www.tinkcontest.com)

# 학년별 공모전 공략 방법

---

- **대학교 1학년(각 분야의 아이디어, 브랜드 네이밍 공모전)** : 짧은 시간에 준비할 수 있고, 경험을 쌓기 위한 기회라 생각하고 준비
- **대학교 2학년(액션형, 참여형 공모전)** : 자신이 관심이 가는 분야의 공모전에 참여하는 것임. 평소에 관심 분야에 대한 정보 탐색, 필요 시 온·오프라인 활동 참여 등 다양한 인맥 활동과 기회의 장이 될 수 있음
- **대학교 3학년(광고 및 대형 공모전, 전략형 팀원 참여 공모전)** : 공모전 도전의 전성기로 공모전 참여 경험을 바탕으로 과거의 수상작 분석 및 철저한 준비가 필요함. 자신의 진로에 직접적인 도움이 되는 공모전 선택이 바람직함
- **대학교 4학년(글로벌 챌린지 등 채용 특전과 연계된 공모전)** : 채용 특전이나 인턴십 기회를 주는 공모전이 있다면 추천함

# 인턴생활에서 느끼는 것

.....

나는  
3개월차  
인턴이다



# 인턴 경험

| 종류        | 내용  | 정규직 전환 |
|-----------|---|--------|
| 채용형<br>인턴 | <ul style="list-style-type: none"> <li>채용을 전제로 근무하는 인턴으로 신입 공채와 같은 선발 방식으로 경쟁률이 매우 높음</li> </ul>  | ○      |
| 체험형<br>인턴 | <ul style="list-style-type: none"> <li>정해진 기간에만 체험하는 인턴으로 직무 경험을 쌓고, 직무를 체험해보는 형태로 정규직으로 전환되지는 않음</li> <li>정규직 지원 시 가산점 있음</li> <li>주로 대학교 2,3학년 학생들에게 추천하며, 4학년 이후에는 채용 전환형 인턴에 도전하여 채용 가능성을 높이는 것을 추천함</li> </ul> | ×      |
| 계약직       | <ul style="list-style-type: none"> <li>짧으면 6개월, 보통 1년 단위로 계약을 진행함</li> <li>체험형 인턴처럼 정규직 제안을 주기도 함. 휴학 기간을 활용하여 경험을 쌓거나, 대학 졸업 후 계약직 경험을 쌓을 수 있음</li> </ul>  | ×      |



## 2022 카카오 채용연계형 겨울 인턴십 for Tech Developers

카카오 | 인턴 | 2022년 10월 24일 까지 | 장소 무관



**2022 카카오 채용연계형  
겨울 인턴십  
for Tech Developers**

지원접수 : 2022.10.05 ~ 10.24

🔑 기술과 사람으로 더 나은 세상을 만드는 카카오의 향해  
에 탑승할 인턴 크루를 모집합니다!

### 테크 (135)

2022 카카오 채용연계형 겨울 인턴십 for  
Tech Developers

카카오 | 인턴 | 장소 무관

2022 카카오 채용연계형 겨울 Tech 인턴  
십 - Database Platform Engineer

카카오 | 인턴 | 판교

2022 카카오 채용연계형 겨울 Tech 인턴  
십 - Big Data Platform Engineer

카카오 | 인턴 | 판교

# 체험형 인턴

## [회사소개]

메타보라는 카카오게임즈 자회사로 2015년 '프렌즈게임즈'로 설립되었습니다. 카카오프렌즈 IP를 활용한 모바일게임과 스낵 게임 등의 개발을 전담하며, 다양한 놀러와 마이홈 / 프렌즈 팝콘 / 프렌즈 타운 등의 대표 게임 서비스를 선보였습니다.

2021년 7월, 블록체인 기반 콘텐츠 플랫폼 '보라' 운영사인 웨이투빗, 같은 해 11월에는 블록체인 기반 스포츠 게임 개발사인 '나부스튜디오'를 합병하면서 블록체인 콘텐츠를 만들 기술력과 노

2022년 '보라' 생태계 확장과 함께 대체불가능토큰(NFT) 기반 게임 라로 사명을 변경하면서, 게임 생태계를 넘어 카카오 공동체의 엔 매김한다는 비전을 갖고 있습니다.

이후 버디샷 / 아키월드를 출시했으며 2023년도엔 컴피츠 / 보라비 제작을 넘어 P2E, NFT 서비스로 블록체인 우주를 확장해 나가고 있

무궁무진한 가능성과 성장성 가진 '메타보라'와 함께하실 크루를

## [직원유형]

- 인턴 (6개월 후 연장 가능)

- 메타보라의 캐주얼게임 제작 스튜디오 입니다.
- 프렌즈팝콘, 프렌즈타운, 도라에몽파크 등 다수의 퍼즐 게임을 흥행
- 카카오프렌즈, 라인프렌즈, 후지코:도라에몽 등 한국, 일본 인기 IP기반 게임 제작 경험
- 10년 이상의 모바일 게임 라이브 서비스 경험 보유

## [담당업무]

- 퍼즐 맵 제작 및 테스트
- 신규 퍼즐 미션 및 방해물 기획 업무
- 국/내외 캐주얼 게임 동향 조사 및 분석 업무

## [자격요건]

- 경력 무관
- 퍼즐게임을 포함한 다양한 캐주얼게임 플레이 경험이 있으신 분

※ 포트폴리오 제출은 필수입니다.

※ 서류 전형 합격자에 한하여 사전 과제가 진행될 수 있습니다.

## [우대사항]

- 게임 관련 학과, 동아리 등 관련 활동 및 경험이 있으신 분
- 평소 캐주얼 게임에 대한 높은 관심이 있으신 분
- 매치3 퍼즐 게임 플레이 경험이 있으신 분

# 계약직 인턴

'스포츠로 건강한 삶, 행복한 국민의 동반자' 서울올림픽기념국민체육진흥공단에서는 대한민국 체육발전에 기여할 유능한 인재를 다음과 같이 모집합니다.

**KSPPO** 모집분야 및 채용인원 : 총 62명 \* 채용분야별 직무기술서「**붙임1. 직무기술서**」참조

※ 공고기간이 동일한 '2023년 체험형 청년인턴(장애인)과 중복지원 불가

| 구분       | 채용분야 |     | 채용<br>인원 | 직무내용  |
|----------|------|-----|----------|---|
| 일반<br>전형 | 사무   | 행정  | 30명      | <ul style="list-style-type: none"><li>· 사무(행정)/사무(체육).<ul style="list-style-type: none"><li>- 기획·홍보·교육 등 기관운영 보조</li><li>- 국민체육진흥기금 조성·체육진흥사업·스포츠산업 육성·서울올림픽 유산 관리 등</li><li>- 공단 추진 사업 보조</li></ul></li><li>- 파크텔 사업 및 유청소년관련업무 지원</li><li>· 전산<ul style="list-style-type: none"><li>- 공단 데이터 개방 및 품질진단 지원, 정보시스템 인프라 유지관리 지원 등</li></ul></li><li>· 영업(서비스)<ul style="list-style-type: none"><li>- 파크텔 ROOM/F&amp;B서비스 및 고객지원 등</li></ul></li><li>· 영업(조리)<ul style="list-style-type: none"><li>- 파크텔 CULINARY 한/중/일/양식/Bakery 등</li></ul></li></ul> |
|          |      | 체육  | 21명      |   |
|          | 전산   |     | 4명       |   |
|          | 영업   | 서비스 | 2명       |   |
|          |      | 조리  | 5명       |   |

## **KSPPO** 근무조건

- **채용신분** : 청년인턴(기간제 근로자, 일용계약직)
- **근무기간** : '23. 5.10.~'23.8.31. \* 재계약 불가, 정규직 전환 불가
- **근무형태** : 주 5일, 1일 8시간  
\* 만 15세 이상 18세 미만 연소자는 주5일, 1일 7시간 근무(근로기준법 제69조 의거)
- **보수수준** : 일급 77,000원
- **근무장소** \* 사택 지원사항 없음/ 셔틀버스 운영(공단본부 ↔ 경륜경영총괄본부)

| 구분          |   | 채용분야 | 자격요건  |    |   |
|-------------|---|------|---|----|---|
| 공 통<br>자격요건 |   |      | <ul style="list-style-type: none"><li>채용일 기준 만 15세 이상 이하*인 자<ul style="list-style-type: none"><li>* 「청년고용촉진특별법」에 따른 청년</li><li>* 제대군인은「제대군인지원에 관한 법률」의거 응시연령 상한 연장(복무기간 1년 미만: 1세, 1년 이상 2년 미만: 2세, 2년 이상: 3세)</li></ul></li><li>공단 인사규정 제20조(임용결격사유)에 해당하지 않는 자</li><li>우리 공단 청년인턴 근무 경험이 없는 자</li><li>채용일 즉시 근무 가능한 자</li></ul> |    |   |
| 일반전형        | 사무  | 행정   | <ul style="list-style-type: none"><li>전공 제한 없음</li></ul>  |    |   |
|             |   | 체육   | <ul style="list-style-type: none"><li>체육 관련 학과 졸업(예정)자 또는 학위취득(예정)자 또는 중퇴한 자 또는 재학·휴학 중인 자(복수전공, 체육고등학교 포함/ 부전공, 대학원 제외)</li></ul>  |    |   |
|             | 전산  |      | <ul style="list-style-type: none"><li>전산 관련 전공자(복수전공 포함) 또는 해당분야 직무 자격증 중 1개 이상 소지자</li></ul>   |    |   |
|             | 영업  | 일반전형 | 사무  | 행정 | <ul style="list-style-type: none"><li>배점<ul style="list-style-type: none"><li>공통자격증①(60점) + 공인영어성적②(40점)</li></ul></li><li>전형방법<ul style="list-style-type: none"><li>공통자격증: 등급별 점수 차등 부여<ul style="list-style-type: none"><li>자격증 분야: 국어능력, IT능력, 한국사 총 3개 분야</li></ul></li></ul></li><li>공인영어성적: TOEIC 기준 850점 이상 만점 처리<ul style="list-style-type: none"><li>계산방법: (TOEIC 기준 환산점수÷850)×40</li><li>* 소수점 넷째자리 반올림/ 참고서류 중 「붙임5. TOEIC기준 영어성적 환산표」참조</li><li>TOEIC, New TEPS, TOEFL-iBT, OPIc, TOEIC-S 성적 인정</li></ul></li></ul> |
| 체육          |   |      |   |    |   |
| 영업(서비스)     |   |      |   |    |   |
| 전산          | <ul style="list-style-type: none"><li>배점: 공통자격증①(40점) + 직무자격증②(60점)</li><li>전형방법<ul style="list-style-type: none"><li>공통자격증: 등급별 점수 차등 부여<ul style="list-style-type: none"><li>자격증 분야: 국어능력, 한국사 총 2개 분야</li></ul></li><li>* 직무특성 감안, IT능력 자격증은 직무자격증으로 평가(공통자격증 평가제외)</li></ul></li><li>직무자격증: 등급별 점수 차등 부여<ul style="list-style-type: none"><li>자격증 분야: 국가공인자격증 중 공단 인정종목에 한함</li></ul></li></ul> |      |   |    |   |
|             | 영업(조리)  |      |   |    |   |

# 인턴 경험

| 종류            | 내용  | 정규직 전환 |
|---------------|---|--------|
| 대기업·<br>중견기업  | <ul style="list-style-type: none"><li>주로 채용형 인턴을 뽑는 편이며, 정규직을 선발한다는 전제로 채용하기 때문에 경쟁률이 매우 높음.</li><li>관심 분야 기업에서 주관하는 대외활동, 봉사활동, 공모전에 참여해서 꾸준히 경력을 쌓은 다음에 지원을 추천함</li></ul> | ○      |
| 중소·외국<br>계 기업 | <ul style="list-style-type: none"><li>채용형 인턴과 체험형 인턴을 골고루 선발하며, 지원부터 입사 까지 시기가 짧을 수 있어, 공고가 올라온 즉시 지원할 필요가 있음. 대기업보다 경쟁률은 낮은 만큼 첫 인턴 경험에 많은 도움이 될 수 있음</li></ul>            | ○      |
| 공기업           | <ul style="list-style-type: none"><li>주로 체험형 인턴과 장·단기 계약직이 많은 편임</li><li>업무의 난이도가 일반 사기업에 비해 낮을 수 있음</li></ul>  | ×      |

# 인턴 성공을 위한 전략

---

- **인사성 밝은 인턴사원** : 회사는 인턴에게 업무적인 기대보다는 가능성을 두는데, 그 중에서 인사를 꼽을 수 있습니다. 인사만 잘해도 기본 점수 이상은 얻을 수 있다는 점을 명심해 두어야합니다. 타부서에서 모르는 사람과 부딪혔을 때에도 가벼운 인사를 하는 것이 좋음
- **기본에 충실한 인턴사원** : 모든 회사는 정시 출퇴근하지는 않음. 회사에 출근하기 전에 최소 10분 전에 나와 업무를 준비하는 것이 바람직함. 그리고 회사들은 인턴들에게 퇴근 후에 추가 과업을 지시하지는 않지만, 내 일이 끝났다고 바로 퇴근하기 보다는 선배나 상사에게 더 도울 일이 없는지 눈치껏 물어본다면, 당신은 센스 있는 직원으로 인식될 확률이 높음
- **단순 업무도 성실히 하는 인턴사원** : 인턴이 맡은 일은 문서 정리, 복사, 전산 입력 등 대부분 단순하고, 반복적인 업무일 확률이 높음. 단순한 일이라도 프로 정신을 가지고 성실히 임한다면 상사가 당신을 보는 눈이 달라짐

# 대학생 아르바이트

.....



# 아르바이트 선택 기준

---

대학생 아르바이트? 택배, 음식점, PC방, 편의점 등 서비스업 위주로 국한

- **희망하는 진로 분야** : 매우 추천하며, 아르바이트, 인턴, 계약직 등의 형태로 취업 전 직무 경험을 쌓는 것이 유리함(ex, 소프트웨어 개발자-코딩 입력, 베타테스트 점검 등 단순 직무 위주, 업체 프로젝트 경험 등)
- **사회 경험을 쌓을 수 있는 분야** : 직무 경험을 쌓을 수 있는 아르바이트를 하기 어렵다면, 다양한 사회 경험을 쌓을 수 있는 아르바이트 시도해보고, 사회 생활에 적합한 성격으로 변화될 수 있도록 노력함
- **불법적이고 의심되는 아르바이트 피하기** : 구인 사이트에 단시간에 돈을 많이 벌 수 있다는 광고 피하기, 보이스 피싱 수거책 등 범죄에 연루될 수 있음



## 활동 7-1

# 진로정보탐색 및 자원 활용(교외 활동)

- 나의 진로와 관련된 공모전, 인턴, 아르바이트 종류에 대해 작성해봅시다.

| 종류    | 내용 |
|-------|----|
| 공모전   |    |
| 인턴    |    |
| 아르바이트 |    |

- 진로정보탐색 및 자원 활용을 위한 나의 계획을 세워 봅시다.

| 종류    | 학년별 나의 계획 |     |     |     |
|-------|-----------|-----|-----|-----|
|       | 1학년       | 2학년 | 3학년 | 4학년 |
| 공모전   |           |     |     |     |
| 인턴    |           |     |     |     |
| 아르바이트 |           |     |     |     |

PART 1

# 진로정보탐색 및 자원 활용 (교내활동)



## 활동 7-2

# 진로정보탐색 및 자원 활용(교내 활동)

---

- 나의 진로와 관련하여 도움이 되는 교내 활동을 조사해봅시다.

## 활동 7-2

# 진로정보탐색 및 자원 활용(교내 활동)

### 동아리

- 우리 전공과 관련하여 도움이 될 만한 동아리
- 관심 분야별 도전해 볼 연합 동아리
- 연합 동아리 찾아보는 방법
- 1학년에게 추천하는 연합동아리
- 내가 하고 있는 동아리 추천해!
- 선배에게 듣는다. 우리 동아리 너무 좋아!

### 교수학습지원센터

- 대학 생활에 도움이 되는 우리 대학 교수학습센터 프로그램
- 대학 교수학습센터에서 제공하는 프로그램 참가 수기

### 취업진로센터

- 대학 생활에 도움이 되는 우리 대학 취업진로처 프로그램
- 취업진로처에서 제공하는 프로그램 참가 수기

### 대학생활상담센터

- 대학 생활에 도움이 되는 우리 대학 학생생활상담센터 프로그램
- 대학생활상담센터에서 제공하는 프로그램 참가수기

### 창업

- 우리대학 창업지원센터
- 대학생이 해 볼만한 창업 아이템
- 창업에 도움이 되는 프로그램
- 우리 나라에서 제공하는 창업 관련 지원책
- 창업 꿀 정보 모음
- 선배님의 창업 성공 사례
- 기업가 정신이란

### 산학협력단

- 우리 대학 산학협력단
- 학생 산학활동 : 캡스톤 디자인, 현장실습, 비교과 프로그램 등

### 학점관리

- 학점관리가 중요한 이유
- 학점으로부터 자유로워야 할 이유
- 학점관리 전략
  - 학년별: 신입생/고학년
  - 기간별: 방학/학기초/학기중/학기말
  - 유형별: 레포트형/시험형/팀플형
- 고학점 유지 선배의 학습 노하우(사례)

### 4년제 전공심화 연계편입

- 4년제 전공심화
- 전공심화 이수 시 혜택
- 4년제 연계편입
- 연계편입 관심대학 및 학과