1 Введение

В данном документе речь пойдет о нашей 2D игре, которая называется Ur-

Spoke. Это не просто обычная стрелялка без сюжета и основной мысли,

эта игра подразумевает под собой нечто большее, но об этом мы поговорим

в дальнейшем. Теперь мы хотим поделиться и расказать об источниках и

вдохновителей нашей игры (Ссылки на и используемые материалы):

1. Самый важный источник: Лекции и семинары

2.https://unity.com/ru/how-to/2d-characters-and-animation-unity-2022-lts:

это источник немного помог нам с анимацией персонажа

3.https://habr.com/ru/articles/211472/: это помогло нам корректно реализовать

персонажа

Перйдем к списку участников нашей игры:

Смекин Кирилл

Сироткин Андрей

Николаев Никита

Авершин Глеб

Горбенко Антон

Также хотелось бы добавить, что после прочтения данного документа, Вам

станет наиболее понятен смысл нашей игры и,мы надеемся, что вы оцените

нашу идею.

2 Концепция

Основная концепция игры - ездить на танке, прыгать, наводиться на противников

и убивать их, тем самым добираясь до двери, которая перенесёт персонажа

к следующему уровню.