



Institut Sains Terapan dan Teknologi Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : L-304

Waktu : 15.45-17.45

Minggu Ke : 4

Materi : ListView

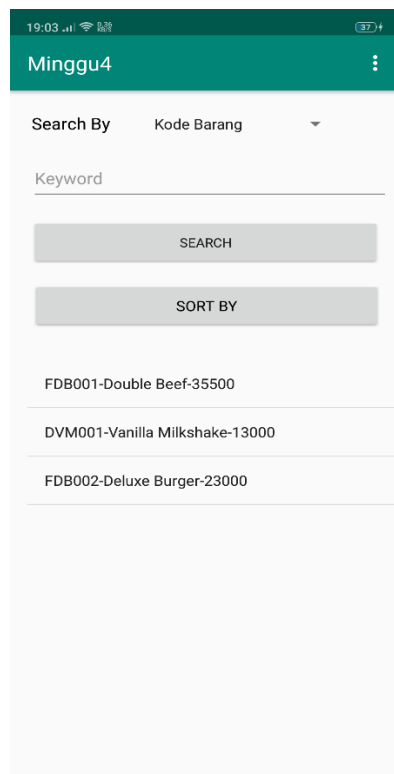
Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : S1-Informatika

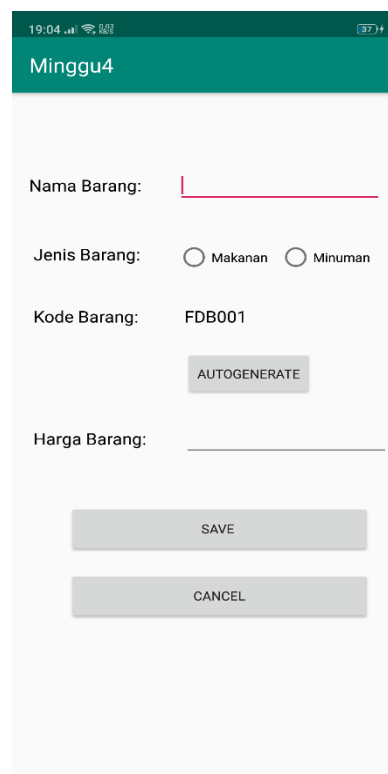
Tanggal : 7 Oktober 2019

Jenis Soal : Materi & Tugas

MATERI (TOTAL: 40)



Main Activity



Detail Item Activity

Buatlah aplikasi manage barang sederhana. Terdapat 2 activity pada aplikasi ini yakni main activity dan detail_item activity. Pada main activity akan terdapat listview yang menampilkan semua barang yang pernah ditambahkan oleh user. Terdapat option menu pada main activity yang berisikan menu delete all untuk menghapus seluruh item yang ada pada listview dan juga add new item untuk menambah item baru. Pada main activity user dapat melakukan pencarian data barang berdasarkan kode barang, kategori barang, atau nama barang. Untuk melakukan pencarian, user haru memilih dahulu ingin mencari berdasarkan apa kemudian mengisikan keyword pencarian lalu menekan tombol search, maka data item yang sesuai akan ditampilkan pada list view. Ketika salah satu item pada listview ditekan lama, akan muncul context menu

yang berisikan edit item dan juga delete item. Ketika menu edit item ditekan, maka user akan diarahkan ke halaman detail item seperti ketika user ingin menambahkan item baru, bedanya semua data akan terisi sesuai dengan data item yang ditekan. Data yang bisa diganti hanyalah jenis barang, nama barang, dan juga harga barang sedangkan kode barang tidak bisa diganti. Ketika menu delete item ditekan, maka item tersebut akan hilang dari listview. User juga bisa mengurutkan data dengan cara menekan tombol sort by, maka akan muncul popup menu yang berisikan menu sebagai berikut : kode barang ascending, kode barang descending, harga barang ascending, harga barang descending. Ketika salah satu popup menu ditekan, maka data pada listview akan diurutkan sesuai dengan pilihan yang ditekan.

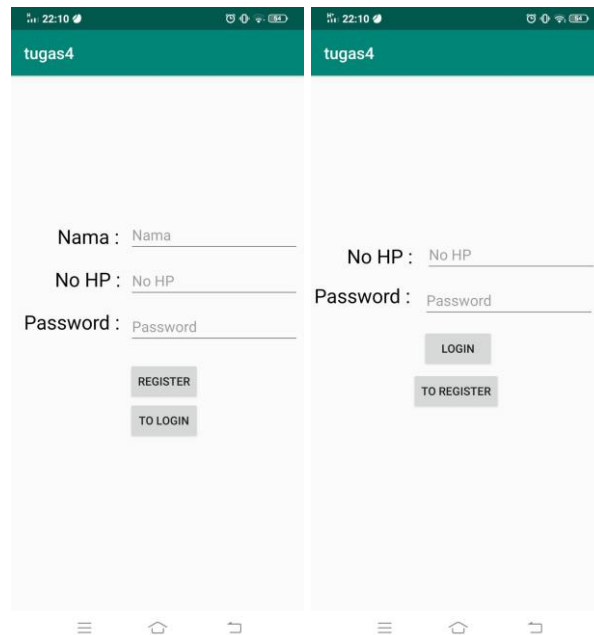
Kode barang merupakan autogenerate dari sistem dengan format sebagai berikut:

- 1 huruf pertama merupakan kode apakah barang tersebut makanan atau minuman, F bila makanan dan D bila minuman
- 2 huruf selanjutnya merupakan singkatan dari nama barang. Apabila nama barang terdiri dari dua kata atau lebih, maka akan diambil 2 huruf terdepan dari 2 kata pertama.
- 3 digit selanjutnya adalah nomor urut.
- Contoh : Deluxe Burger, maka kode autogenerate adalah FDB001, jika kemudian user memasukkan kembali Double Bacon maka kode autogeneratannya adalah FDB002 dan seterusnya.

SCORE	KRITERIA
2/0	Dapat menampilkan optionmenu
5/2/0	Autogenerate kode barang benar
4/0	Dapat menambah item baru (tampil pada listview)
2/0	Dapat melakukan delete all
2/0	Dapat menampilkan context menu ketika salah satu item pada listview ditekan lama
3/0	Dapat melempar data pada halaman detail item ketika salah satu item pada listview ditekan lama
3/0	Dapat melakukan edit item (perubahan tersimpan)
3/0	Dapat melakukan delete item
6/4/2/0	Dapat melakukan pencarian @2 poin
2/0	Dapat menampilkan popupmenu
8/6/4/2/0	Dapat melakukan sort by @2 poin

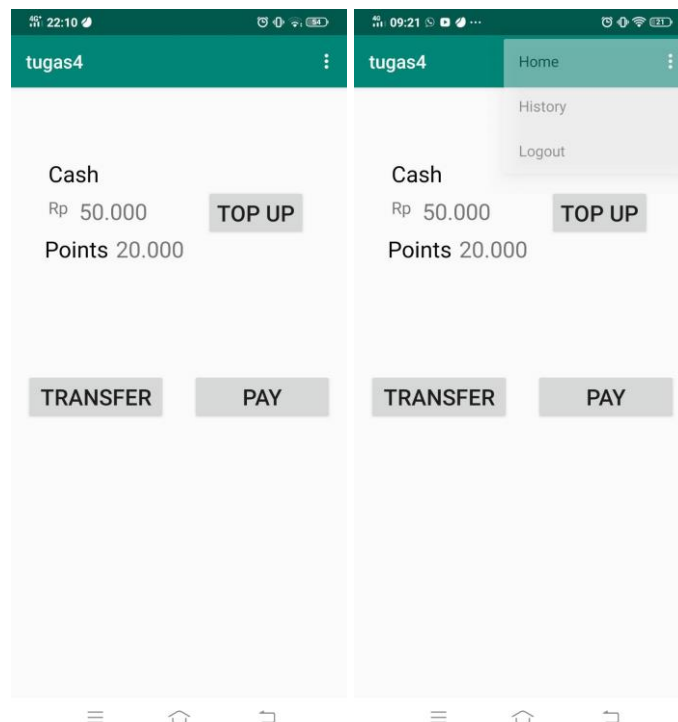
TUGAS (TOTAL: 30)

Buatlah aplikasi digital payment seperti berikut :



Register Activity – Login Activity

- Hanya user yang sudah register, yang dapat login ke dalam aplikasi.



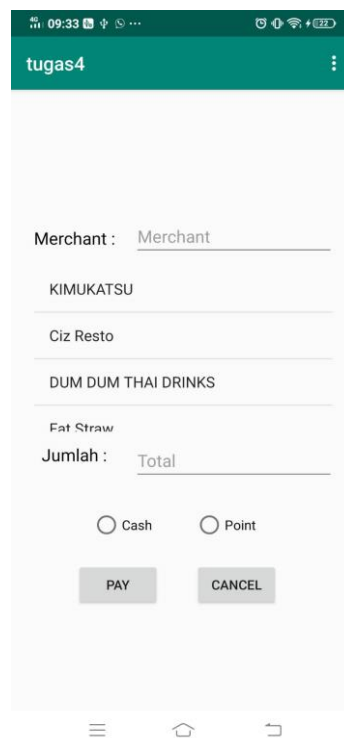
Home Activity

- Pada halaman home, akan terdapat uang cash dan point yang mula-mula adalah 0.
- Pada seluruh halaman, (kecuali login register) akan terdapat option menu yang berisi menu Home, History, dan juga Logout untuk menuju masing-masing halaman tersebut.



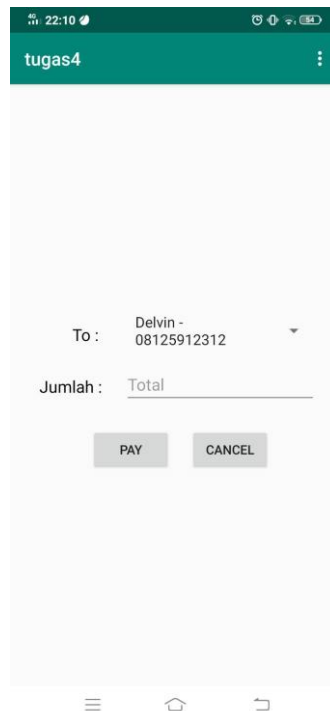
TopUp Activity

- Ketika user menekan tombol top up, pastikan user sudah menginputkan angka dan juga minimal 10.000. Jika tidak, maka beri toast gagal. Jika berhasil, maka akan kembali ke halaman home dengan saldo yang sudah ditambahkan.



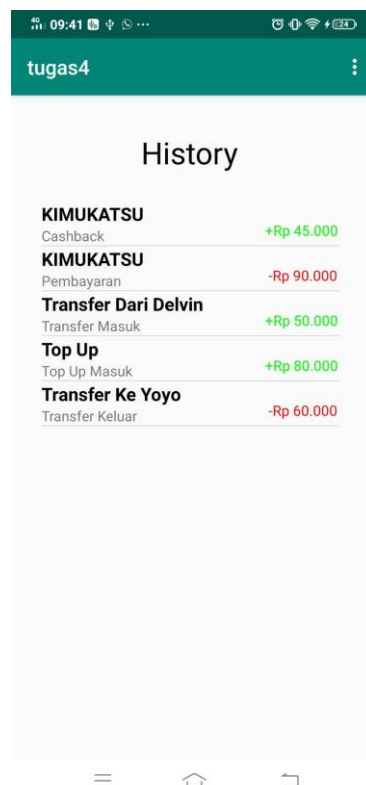
Pay Activity

- Pada halaman pay, user dapat memasukkan merchant dengan cara mengetikkan nama merchant.
- Saat merchant tersebut baru, maka tambahkan merchant ke dalam listview, sehingga user bisa memasukkan nama merchant dengan mengklik merchant dari list di kemudian waktu.
- Pastikan jumlah lebih dari 1.000 dan saldo mencukupi (Baik menggunakan cash maupun point).
- Jika menggunakan cash, berikan cashback senilai 50% ke dalam point.



Transfer Activity

- Spinner to berisi, seluruh contact user yang sudah terdaftar (Selain diri sendiri)
- Pastikan jumlah minimal 10.000
- Transfer tidak hanya mengurangi saldo user, tetapi juga menambah saldo user penerima



History Activity

- Terdapat 5 macam history seperti di atas, yakni pay, transfer masuk, transfer keluar, cashback, dan top up.
- Untuk uang masuk akan berwarna hijau, uang keluar berwarna merah.

TUGAS: 30

SCORE	KRITERIA
3-0	Tampilan rapi dan sesuai (per page)
2/0	Register dan login berjalan dengan benar
3-0	Option menu home, history, logout berjalan dengan baik
2/0	Top up berjalan dengan benar sesuai pengecekan
4/2/0	Spinner transfer sesuai
3/1/0	Transfer berjalan dengan benar
3/0	Pay berjalan dengan benar sesuai pengecekan dan saldo berkurang
3/0	Merchant baru bertambah ke dalam listview
2/0	Dapat menambahkan cashback
5-0	History sesuai

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Indra Maryati, S.Kom., M. Kom.)

Koord. Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)

Koord. Lab.

(Robby Darmawan)

Asisten