Разработка твиттер ботнета на основе цепей Маркова

ИУ5И-21М Ян Тяньци

Перевод "<u>Developing a Twitter botnet based on Markov chains in</u> Go"

Основная идея этой статьи - рассказать как написать твиттер ботнет с автономными ботами которые смогут отвечать на другие твиты текстом сгенерированным с помощью алгоритма цепей Маркова. Так как это обучающий минипроект, то мы будем делать все сами и с самого нуля.

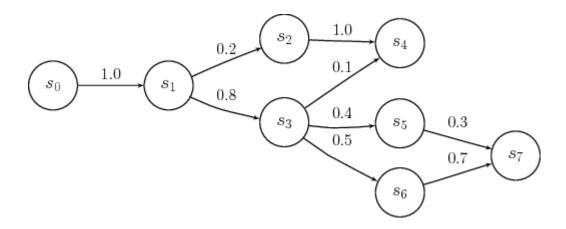
Идея совместить алгоритм цепей Маркова и твиттер ботов появилась после общения с x0rz.

Цепи Маркова

Цепь маркова это последовательность стохастических событий (основанных на вероятности) где текущее состояние переменной или системы не зависит только от предыдущего события и не зависит от всех остальных прошедших событий.

https://en.wikipedia.org/wiki/Markov_chain

В нашем случае мы будем использовать цепочки маркова для анализа вероятности что после некоторого слова идет другое определенное слово. Нам нужно будет сгенерировать граф, вроде того что на рисунке ниже, только с тысячами слов.



На вход нам нужно подавать документ с тысячами слов для более качественного результата. Для нашего примера мы будем использовать книгу Иммануила Канта "The Critique of Pure Reason". Просто потому что это первая книга которая мне попалась в текстовом формате.

Расчет цепи

Прежде всего нам нужно прочитать файл

```
copy1func readTxt(path string) (string, error) {
2     data, err := ioutil.ReadFile(path)
3     if err != nil {
4         //выполняем необходимую работу
```

```
5  }
6  dataClean := strings.Replace(string(data), "\n", " ", -1)
7  content := string(dataClean)
8  return content, err
9}
```

Для вычисления вероятности состояний нам нужно написать функцию, которая будет на вход принимать текст, анализировать его и сохранять состояния Маркова.

```
copy lfunc calcMarkovStates(words []string) []State {
2  var states []State
3  // считаем слова
4  for i := 0; i < len(words)-1; i++ {
5  var iState int
6  states, iState = addWordToStates(states, words[i])
7  if iState < len(words) {
8  states[iState].NextStates, _ =
addWordToStates(states[iState].NextStates, words[i+1])
9  }
10
11  printLoading(i, len(words))
12 }
```

```
13
        for i := 0; i < len(states); i++ \{
15
                 states[i].Prob = (float64(states[i].Count) /
float64(len(words)) * 100)
                 for j := 0; j < len(states[i].NextStates); j++ {
17
                         states[i].NextStates[j].Prob =
(float64(states[i].NextStates[j].Count) / float64(len(words)) * 100)
19
         }
20
        fmt.Println("\ntotal words computed: " +
21
strconv.Itoa(len(words)))
        return states
23}
```

Функция printLoading выводит в теримал прогресбар просто для удобства.

```
copy 1func printLoading(n int, total int) {
2    var bar []string
3    tantPerFourty := int((float64(n) / float64(total)) * 40)
4    tantPerCent := int((float64(n) / float64(total)) * 100)
5    for i := 0; i < tantPerFourty; i++ {</pre>
```

```
bar = append(bar, """)

progressBar := strings.Join(bar, "")

fmt.Printf("\r " + progressBar + " - " + strconv.Itoa(tantPerCent)
+ "")
```

И выглядит это вот так:

Генерация текста по цепи Маркова

Для генерации текста нам нужно первое слово и длина генерируемого текста. После этого запускается цикл в котором мы выбираем слова по вероятностям, рассчитанным при составлении цепи на прошлом шаге.

```
copy 1func (markov Markov) generateText(states []State, initWord string,
count int) string {
    var generatedText []string
    word := initWord
    generatedText = append(generatedText, word)
```

```
for i := 0; i < count; i++ {

word = getNextMarkovState(states, word)

fi word == "word no exist on the memory" {

return "word no exist on the memory"

generatedText = append(generatedText, word)

text := strings.Join(generatedText, " ")

return text

return text
```

Для генерации нам нужна функция, котрая принимает на вход всю цепь и некоторое слово, а возвращает другое слово на основе вероятности:

```
copy 1 func getNextMarkovState(states []State, word string) string {
2     iState := -1
3     for i := 0; i < len(states); i++ {
4         if states[i].Word == word {
5             iState = i
6         }
7     }
8     if iState < 0 {</pre>
```

```
return "word no exist on the memory"
10
        }
11
        var next State
12
        next = states[iState].NextStates[0]
13
        next.Prob = rand.Float64() * states[iState].Prob
        for i := 0; i < len(states[iState].NextStates); i++ {
                if (rand.Float64()*states[iState].NextStates[i].Prob) >
next.Prob && states[iState-1].Word != states[iState].NextStates[i].Word
                        next = states[iState].NextStates[i]
16
17
                }
18
19
        return next.Word
20}
```

Твиттер АПИ

Для работы с АПИ твиттера будем использовать пакет go-twitter

Нам нужно настроить стриминг соединение - мы будем фильтровать твиты по определенным словам, которые есть в нашем исходном наборе:

```
copy 1 func startStreaming(states []State, flock Flock, flockUser
*twitter.Client, botScreenName string, keywords []string) {
       // Convenience Demux demultiplexed stream messages
       demux := twitter.NewSwitchDemux()
       demux.Tweet = func(tweet *twitter.Tweet) {
               if isRT(tweet) == false && isFromBot(flock, tweet) ==
false {
                       processTweet(states, flockUser, botScreenName,
keywords, tweet)
                }
       demux.DM = func(dm *twitter.DirectMessage) {
               fmt.Println(dm.SenderID)
11
        }
       demux.Event = func(event *twitter.Event) {
               fmt.Printf("%#v\n", event)
13
        }
15
       fmt.Println("Starting Stream...")
18
       filterParams := &twitter.StreamFilterParams{
19
               Track:
                                 keywords,
```

```
StallWarnings: twitter.Bool(true),

| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| StallWarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarnings: twitter.Bool(true),
| Stallwarn
```

Теперь когда нам будет попадаться твит с искомыми словами, то будет срабатывать функция processTweet в которой генерируется ответ с помощью алгоритма, описанного выше:

```
copy 1 func processTweet(states []State, flockUser *twitter.Client,
botScreenName string, keywords []string, tweet *twitter.Tweet) {
2     c.Yellow("bot @" + botScreenName + " - New tweet detected:")
3     fmt.Println(tweet.Text)
4
5     tweetWords := strings.Split(tweet.Text, " ")
6     generatedText := "word no exist on the memory"
7     for i := 0; i < len(tweetWords) && generatedText == "word no exist on the memory"; i++ {
```

```
fmt.Println(strconv.Itoa(i) + " - " + tweetWords[i])

generatedText = generateMarkovResponse(states,

tweetWords[i])

c.Yellow("bot @" + botScreenName + " posting response")

fmt.Println(tweet.ID)

replyTweet(flockUser, "@"+tweet.User.ScreenName+"

"+generatedText, tweet.ID)

waitTime(1)

sequence of the tweetWords[i])

waitTime(1)
```

И постим твит с помощью replyTweet:

```
c.Red("error: " + httpResp.Status)

c.Purple("maybe twitter has blocked the account,

CTRL+C, wait 15 minutes and try again")

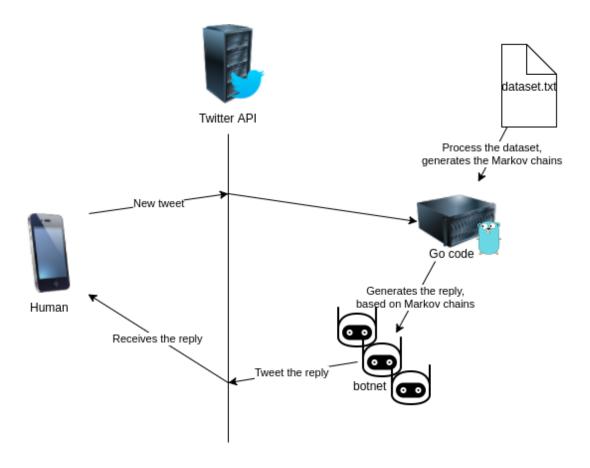
fmt.Print("tweet posted: ")

c.Green(tweet.Text)
```

Стадный ботнет или как избежать ограничение твиттер АПИ

Если вы когда ни будь пользовались твиттер АПИ, то наверняка в курсе что есть целый ряд ограничений и лимитов. Это означает, что если ваш бот будет делать лишком много запросов, то его будут периодически блокировать на некоторое время.

Чтобы избежать этого мы будем использовать целую сеть ботов. Когда в стриме появится твит с нужным словом, один из ботов ответит на него и "уйдет в ждущий режим" на минуту, а обработкой следующих сообщений займутся другие боты. И так по кругу.



Собираем все вместе

В нашем примере используются всего 3 бота. Это значит нам нужно три отдельных аккаунта. Ключи для этих аккаунтов вынесем в отдельный JSON файл который будем использовать как конфиг для нашего приложения.

```
"access_token_key": "xxxxxxxxxxxxxx,",
           "access_token_secret": "xxxxxxxxxxxxx"
       },
           "title": "bot2",
           "consumer_key": "xxxxxxxxxxxxx",
           "consumer_secret": "xxxxxxxxxxxxx",
           "access_token_key": "xxxxxxxxxxxxx",
13
           "access_token_secret": "xxxxxxxxxxxx"
15
       },
           "title": "bot3",
           "consumer_key": "xxxxxxxxxxxxx",
18
19
           "consumer_secret": "xxxxxxxxxxxxx",
           "access_token_key": "xxxxxxxxxxxxx",
21
           "access_token_secret": "xxxxxxxxxxxx"
22
23]
```

<u>Демо</u>

Мы настроили небольшую версию нашего ботнета с тремя ботами. Как уже говорилось, в качестве входных данных для

генерации цепи Маркова мы использовали книгу "The Critique of Pure Reason".

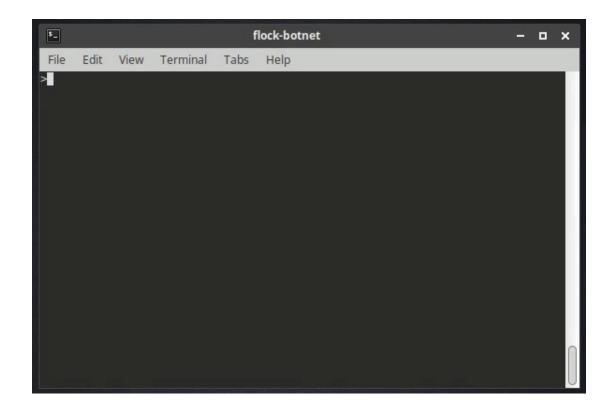
Когда ботнет запускается то все боты подключаются к стримингу и ждут когда появатся твиты с необходимыми ключевыми словами.

Каждый бот получает один из твитов, обрабатывает его и отправляет ответ с использованием цепи Маркова.

В терминале это выглядит вот так:

```
entry words to stream tweets (separated by comma):
human, reason, world, cognitive
total keywords: 4
keywords to follow: [human reason world cognitive]
Are you sure? [y/n]
y
ok, you are sure
Starting Stream...
waiting 35 seconds
2017-12-28 01:25:03.235255128 +0100 CET
bot @projectNSA - New tweet detected:
@AndyHerren I'll see Call Me, but doubt it will be as impactful for me. Looking
forward to 2 that aren't on your li... https://t.co/7XAD315nRS
0 - @AndyHerren
1 - I'll
2 - see
bot @projectNSA posting response
946175126969741312
tweet posted: @petals1031 see destroyed the mind. Human reason, in one sphere
of its cognition, is called
waiting 1 min to avoid twitter api limitation
2017-12-28 01:25:04.87310167 +0100 CFT
```

И вот так выглядит все в процессе:



Ниже примеры твиттов, сгенерированные нашей цепью Маркова



Replying to @Jud089

Now logic presents me with principles, which it cannot decline, as they are presented by its



Replying to @DaveGreco33

tell him, when she was the mind. Human reason, in one sphere of its



Replying to @enzilag1

to consider questions, which it cannot decline, as they are presented by its cognition, is called



she was the mind. Human reason, in the mind. Human reason, in one sphere

Заключение

У нас получилось создать небольшой ботнет на основе алгоритма цепи Маркова, который может генерировать ответы на твиты.

Мы использовали только 1 класс цепей маркова и сгенерированный текст не очень поход на настоящий человеческий. Но этого вполне достаточно для начала и в будущем можно будет использовать различные классы цепей маркова и другие техники для генерации более человеческого текста.

Твиттер АПИ может использоваться для самых различных целей. Надеюсь в будущем я смогу написать на эту тему еще несколько статей, например про <u>анализ нод</u> или <u>пользователей и хештегов</u>.