Internship Progress Report

August 07

1. 신입생과정

번호	주제	진행	비고
1	데이터구조 1	O	6시간
2	데이터구조 2	О	6시간
3	데이터구조 3	О	6 시간
4	Airport	О	10 시간
5	DFS,BFS	О	8 시간
6	Viterbi	О	8 시간
7	Sobel	О	2 시간
8	Omni to pano, pano to omin	О	36 시간
9	바둑판, 체스판	О	2 시간
10	이미지과제(10 개)	0	48 시간
11	Path Integration	О	24 시간
12	Roomba	О	24 시간
13	DAQ 사용법	О	3 시간
14	6 족로봇(전진 후진 회전)	\triangle	진행중

Roomba

Simulation Following 이 아닌 Kinematics 를 이용한 Path Integration.

Vision 은 오로지 방향을 위해 사용.

병문학생의 자기장 연구에 적용 가능성

DAQ

DAQ 와 Picosensor 를 이용한 Pulse 측정
Geophone 2 개를 이용한 Pulse 시간차 측정
자기장 센서를 이용한 Metal Sphere 거리 측정
병문학생의 소금쟁이 연구에 적용 가능성

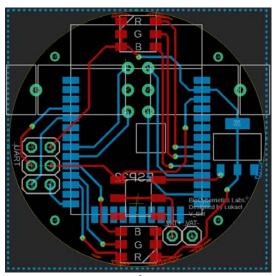
6족 로봇

개미 로봇을 이용한 Path Integration 구상중 소형화 및 군집화 가능성

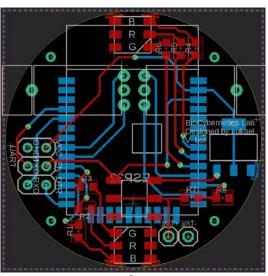
2. 졸업연구

진동을 이용한 군집로봇 제어 <진행상황>

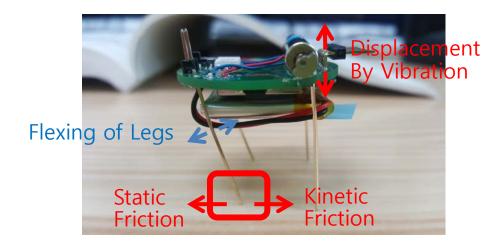
- 하드웨어
 - 1. WiFi 를 이용해서 원격 업로드 구현
 - 2. PCB 모터 홀 위치 수정
 - 3. Voltage regulator 회로 추가
 - 4. LED 보호저항 추가
 - 5. UART 핀헤더 크기 수정
 - 6. LED 밝기 flash 메모리를 통해 저장
 - 7. IP 주소 숫자 LED 로 표현하게 구현
 - 8. LED 색을 통한 통신 상태 state 구현







After



· 소프트웨어

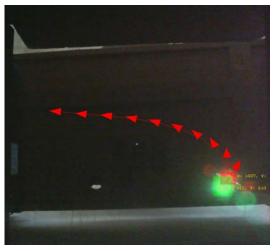
- 1. 기존 C코드 베이스에서 Matlab 으로 전환
- 2. Pre-thresholding 을 통한 LED detection
- 3. 실시간 Path Planning (프레임 수 : 초당 10 프레임)
- 4. GPU array을 이용하여 속도향상 (Multi 객체)
- 5. 실시간 feedback을 통한 motor parameter 제어
- 6. Learning 을 통한 제어값 설정 + Simulation
- 7. Clockwise & Counter Clockwise motion 을 병행하여 Path following



Without Pre-thresholding



With Pre-thresholding



Path Planning



Feedback Learning

<향후 계획>

- 하드웨어
 - 1. OTA simultaneous multi uploading
 - 2. 충전방식 구상
 - 3. Ghost leg 문제 해결방안 모색
- 소프트웨어
 - 1. Clockwise & Counterclockwise motion 을 이용한 Positioning.
 - 2. 개체군을 늘린 formation 구현
 - 3. 다양한 군집 행동 구상
 - 4. Learning Model Layer 추가

3. 홈페이지 관리

- Joe Leech 의 'Designing a fantastic UX with psychology' 강연 참고
- Awwwards 수상작 참고
- HTML CSS Javascript jQuery SVG PHP MySQL 등 다양한 기술 사용
- 연구관련 Fancy 한 동영상 편집 중

4. 연구주제

- 소금쟁이 로봇

Vibration Source Localization 을 넘어서 Navigation 까지 경량화를 위해 Geophone 대체 센서 탐색 중 부력의 최대화를 위해 foam 소재 사용

- 전갈로봇

자기장을 이용한 방향 도출 + Path Integration(no vision) + Landmark Navigation

- 다양한 군집 로봇