

연세대학교 통계 데이터 사이언스 학회 ESC 23-2 SUMMER WEEK3

Orthogonalization/Triangularization, QR Factorization, Least Square Problem

[ESC 방학세션 5조] 김종민 이혜림 전인태 허정웅



Contents

Part I

1. QR Factorization
2. Gram-Schmidt Orthogonalization

Part II

3. QR with Householder Reflections
4. QR with Givens Rotation (& comparison)
5. Least-squares problem



1. QR Factorization

QR Factorization

QR Factorization 정의

- 실수 행렬 A 를 orthonormal matrix Q 와 upper triangular matrix R 의 곱으로 나타내는 행렬 분해 방법

$$\left[\begin{array}{c|c|c|c} & a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c|c} & q_1 & q_2 & \cdots & q_n \end{array} \right] \left[\begin{array}{cccc} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ & r_{22} & & \\ & & \ddots & \\ & & & r_{nn} \end{array} \right]$$

QR Factorization을 쓰는 이유

- least squares problem을 풀 때, QR 분해를 활용해 효과적으로 해를 찾을 수 있다
- eigenvalue, eigenvector 계산에 활용, 이를 통해 행렬의 중요한 특성을 파악하는데 도움
- linear system을 풀 때 더 효율적으로 풀 수 있다
- 큰 행렬을 다룰 때 수치적으로 안정적인 해를 얻는데 유용

QR Factorization

Reduced QR Factorization

- The successive spaces spanned by the columns a_1, a_2, \dots of A

$$\langle a_1 \rangle \subseteq \langle a_1, a_2 \rangle \subseteq \langle a_1, a_2, a_3 \rangle \subseteq \dots$$

- $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$) 가 full column rank 가진다고 가정했을 때,
다음 성질을 만족하는 orthonormal vector q_1, q_2, \dots 를 찾는 것이 목표!

$$\langle q_1, q_2, \dots, q_j \rangle = \langle a_1, a_2, \dots, a_j \rangle \quad j = 1, \dots, n.$$

QR Factorization

Reduced QR Factorization

- $\langle q_1, q_2, \dots, q_j \rangle = \langle a_1, a_2, \dots, a_j \rangle$ 를 만족하는 matrix form

$$\left[\begin{array}{c|c|c|c} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c|c|c} q_1 & q_2 & \cdots & q_n \end{array} \right] \left[\begin{array}{cccc} r_{11} & r_{12} & \cdots & r_{1n} \\ r_{22} & & & \\ \ddots & & & \\ r_{nn} & & & \end{array} \right]$$

- Q is $m \times n$ with orthonormal columns
 - R is $n \times n$ and upper triangular
 - a_1, \dots, a_k 는 q_1, \dots, q_k 의 linear combinations으로 표현 가능, 만약 R 행렬이 invertible하다면 q_1, \dots, q_k 도 a_1, \dots, a_k 의 linear combinations으로 표현 가능

] Reduced QR F

Reduced QR Factorization

Reduced QR Factorization ($m \geq n$)

$$A = \hat{Q} \hat{R}$$

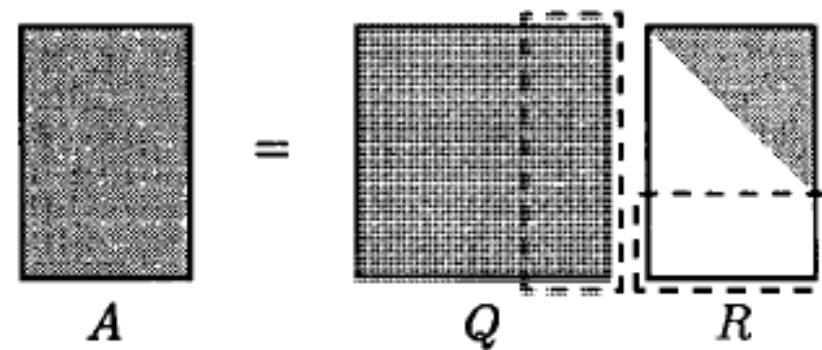


QR Factorization

Full QR Factorization

- A 가 $m \times n$ 행렬일 때, $m \times m$ 의 orthonormal matrix Q 와, $m \times n$ 의 upper triangular matrix R 로 분해

Full QR Factorization ($m \geq n$)



- Reduced QR에 $(m-n)$ 개의 orthonormal columns를 Q 에 추가, $(m-n)$ 개의 row of zeros를 R 에 추가한 것
- $j \geq n$ 에 대해서 Q 의 열벡터 q_j 는 $\text{range}(A)$ 에 대해 orthogonal하다

$$\text{col}(A) = \langle q_1, \dots, q_n \rangle$$

QR Factorization

Existence and Uniqueness

Theorem 1.

Every $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$) has a full QR factorization, hence also a reduced QR factorization

Proof

A 가 full rank를 가정할 때, Gram-Schmidt 방법을 사용하면 QR분해가 존재함을 알 수 있다. QR 분해가 존재하지 않을 때는 Gram-Schmidt 과정 중 $v_j = 0$ 이 될 때이다.

하지만 $v_j = 0$ 은 $a_j \in \langle q_1, q_2, \dots, q_{j-1} \rangle = \langle a_1, a_2, \dots, a_{j-1} \rangle$ 을 의미하므로, 이는 A 가 full rank를 가진다는 가정에 모순이 된다. 따라서 A 가 full rank라면 항상 QR 분해가 존재한다.

또한 A 가 full rank를 가지지 않을 때에는 $v_j = 0$ 인 j 가 한번 이상 존재할 것이다. 그러나 이때는 단순히 $\langle q_1, q_2, \dots, q_{j-1} \rangle$ 에 orthogonal한 normalized vector를 q_j 로 선택해서 Gram-Schmidt 방법을 계속하면 된다



QR Factorization

Existence and Uniqueness

Theorem 2.

Each $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$) of full rank has a unique reduced QR factorization with $r_{jj} > 0$

Proof

Gram-Schmidt orthogonalization을 통해 QR 분해를 할 때, A 가 full rank를 가진다면 R 행렬의 대각원소는 0이 될 수 없다 ($v_j \neq 0 \rightarrow |r_{jj}| = \|v_j\|_2 \neq 0$). 따라서 r_{jj} 를 양수로 고정한다면, r_{jj} 를 결정할 수 있다. 또한 각 q_j 를 구해가는 과정에서, r_{ij}, q_j 는 완전히 결정할 수 있다. 따라서 A 가 full rank를 가진다면 unique한 QR 분해를 할 수 있다.



QR Factorization

QR 분해에 사용되는 방법들

- Gram-Schmidt orthogonalization
- Householder transformations (elementary reflectors)
- Givens transformations(plane rotations)



2. Gram-Schmidt Orthogonalization

Introduction

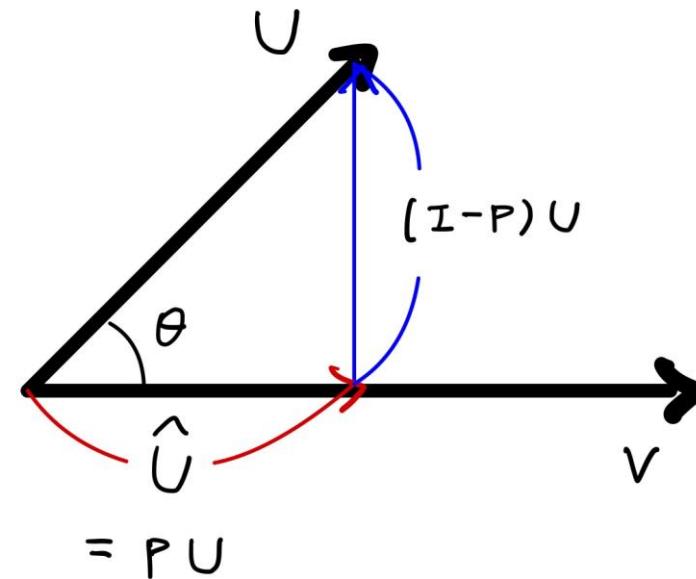
What is Projection?

$$\text{Inner Product : } U^T V = \|U\| \|V\| \cos\theta \Rightarrow \cos\theta = \frac{U^T V}{\|U\| \|V\|}$$

$$\text{Project } U \text{ on } V : \hat{U} = \frac{V}{\|V\|} \|U\| \cos\theta = \frac{U^T V}{V^T V} V = V(V^T V)^{-1} V^T U$$

$$\text{Projector : } P = V(V^T V)^{-1} V^T \Rightarrow \text{projection onto range}(P)$$

$$\text{Complementary Projector : } (I - P) \Rightarrow \text{projection onto null}(P)$$



Gram-Schmidt Orthogonalization

Gram-Schmidt Orthogonalization

1. a_j 에서 $q_1 \dots q_{j-1}$ 와 orthogonal 한 부분 추출

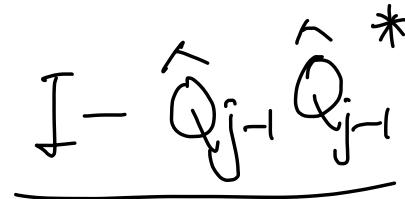
$$v_j = a_j - (q_1^* a_j)q_1 - (q_2^* a_j)q_2 - \dots - (q_{j-1}^* a_j)q_{j-1} = P_j a_j$$

2. Normalize 하기

$$q_j = \frac{v_j}{\|v_j\|} = \frac{P_j a_j}{\|P_j a_j\|} \text{ where } P_j \text{ is projector onto the space orthogonal to } \langle q_1, \dots, q_{j-1} \rangle$$

3. 정리

$$q_n = \frac{a_n - \sum_{i=1}^{n-1} r_{in} q_i}{r_{nn}} \text{ where } r_{ij} = q_i^* a_j \quad (i \neq j), \quad |r_{ii}| = \|a_j - \sum_{i=1}^{j-1} r_{ij} q_i\| = \|v_j\|$$


$$v_j = P_j a_j + \underbrace{v_j}_{\perp \text{ span}(q_1, \dots, q_{j-1})}$$
$$q_j = \frac{v_j}{\|v_j\|}$$



Gram-Schmidt Orthogonalization

Pseudo Code

for $j = 1$ to n

$v_j = a_j$

for $i = 1$ to $j - 1$

$r_{ij} = q_i^* a_j$

$v_j = v_j - r_{ij} q_i$

$r_{jj} = \|v_j\|$

$q_j = v_j / r_{jj}$



Gram-Schmidt Orthogonalization

Modified Gram-Schmidt Orthogonalization

Classic G.S. : v_j 를 한번에 p_1, \dots, p_{j-1} 에 orthogonal 하게 만듦 \Rightarrow unstable

Modified G.S. : v_1, \dots, v_j 를 순차적으로 $q_1 \rightarrow q_2 \rightarrow \dots \rightarrow q_{j-1}$ 에 orthogonal 하게 만듦

\Rightarrow projector $P_j = P'_{q_{j-1}} P'_{q_{j-2}} \dots P'_{q_1}$ where P'_{q_i} is projection onto space orthogonal to q_i , $(P'_{q_i} = I - q_i q_i^*)$

$\Rightarrow v_j = P_j a_j = P'_{q_{j-1}} P'_{q_{j-2}} \dots P'_{q_1} a_j$

$$v_j^{(1)} = a_j$$

$$v_j^{(2)} = P'_{q_1} v_j^{(1)} = v_j^{(1)} - q_1 q_1^* v_j^{(1)}$$

$$v_j^{(j)} = P'_{q_{j-1}} v_j^{(j-1)} = v_j^{(j-1)} - q_{j-1} q_{j-1}^* v_j^{(j-1)} = v_j$$



Gram-Schmidt Orthogonalization

Pseudo Code

for $i = 1$ to n

$$v_i = a_i$$

for $i = 1$ to n

$$r_{ii} = \|v_i\|$$

$$q_i = v_i / r_{ii}$$

for $j = i + 1$ to n

$$r_{ij} = q_i^* v_j$$

$$v_j = v_j - r_{ij} q_i$$

R_1

$$r_{11} = \|v_1\| \rightarrow q_1 = \frac{a_1}{r_{11}}$$

$$r_{12} = q_1^* a_2 \rightarrow v_2^{(2)} = a_2 - q_1^* a_2 q_1$$

$$r_{13} = q_1^* a_3 \rightarrow v_3^{(2)} = a_3 - q_1^* a_3 q_1$$

$$r_{1n} = q_1^* a_n \rightarrow v_n^{(2)} = a_n - q_1^* a_n q_1$$

R_2

$$r_{22} = \|v_2\| \rightarrow q_2 = \frac{v_2}{r_{22}} = a_2 - \frac{r_{12} q_1}{r_{22}}$$

$$r_{23} = q_2^* a_3 \rightarrow v_3^{(3)} = a_3 - q_2^* a_3 q_2 - q_1^* a_3 q_1$$

$$r_{2n} = q_2^* a_n \rightarrow v_n^{(3)} = a_n - q_2^* a_n q_2 - q_1^* a_n q_1$$

$$\Rightarrow v_n = v_n^{(n)} = a_n - q_1^* a_n q_1 - q_2^* a_n q_2 - \cdots - q_{n-1}^* a_n q_{n-1}$$

$$q_n = \frac{a_n - \sum_{i=1}^{n-1} r_{in} q_i}{r_{nn}}$$



Gram-Schmidt Orthogonalization

Pseudo Code

$$\begin{bmatrix} v_1 & v_2 & \cdots & v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{1}{r_{11}} & \frac{-r_{12}}{r_{11}} & \frac{-r_{13}}{r_{11}} & \cdots \\ & 1 & & \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_1 & v_2^{(2)} & \cdots & v_n^{(2)} \end{bmatrix}$$

$$R_2 = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & \frac{1}{r_{22}} & \frac{-r_{23}}{r_{22}} & \cdots \\ & & 1 & \\ & & & \ddots \end{bmatrix}, \quad R_3 = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \frac{1}{r_{33}} & \cdots \\ & & & \ddots \end{bmatrix}, \dots$$

$$AR_1R_2 \dots R_n = \hat{Q}$$

$$R_1R_2 \dots R_n = \hat{R}^{-1}$$

```
for (i in 1:3) {
  v[, i] = a[, i]
}

for (i in 1:3) {
  r[i, i] = norm(v[, i], type = "2")
  q[, i] = v[, i] / r[i, i]

  if (i == 3) {
    break
  }

  for (j in (i + 1):3) {
    r[i, j] = sum(q[, i] * v[, j])
    v[, j] = v[, j] - r[i, j] * q[, i]
  }
}
```



Gram-Schmidt Orthogonalization

Example

```
12  -51   4
 6  167  -68
-4   24  -41
```

```
> q
      [,1]      [,2]      [,3]
[1,]  0.8571429 -0.3942857 -0.33142857
[2,]  0.4285714  0.9028571  0.03428571
[3,] -0.2857143  0.1714286 -0.94285714
> r
      [,1] [,2] [,3]
[1,]  14   21  -14
[2,]   0  175  -70
[3,]   0    0   35
> |
```

```
for (i in 1:3) {
  v[, i] = a[, i]
}

for (i in 1:3) {
  r[i, i] = norm(v[, i], type = "2")
  q[, i] = v[, i] / r[i, i]

  if (i == 3) {
    break
  }

  for (j in (i + 1):3) {
    r[i, j] = sum(q[, i] * v[, j])
    v[, j] = v[, j] - r[i, j] * q[, i]
  }
}
```



Gram-Schmidt Orthogonalization

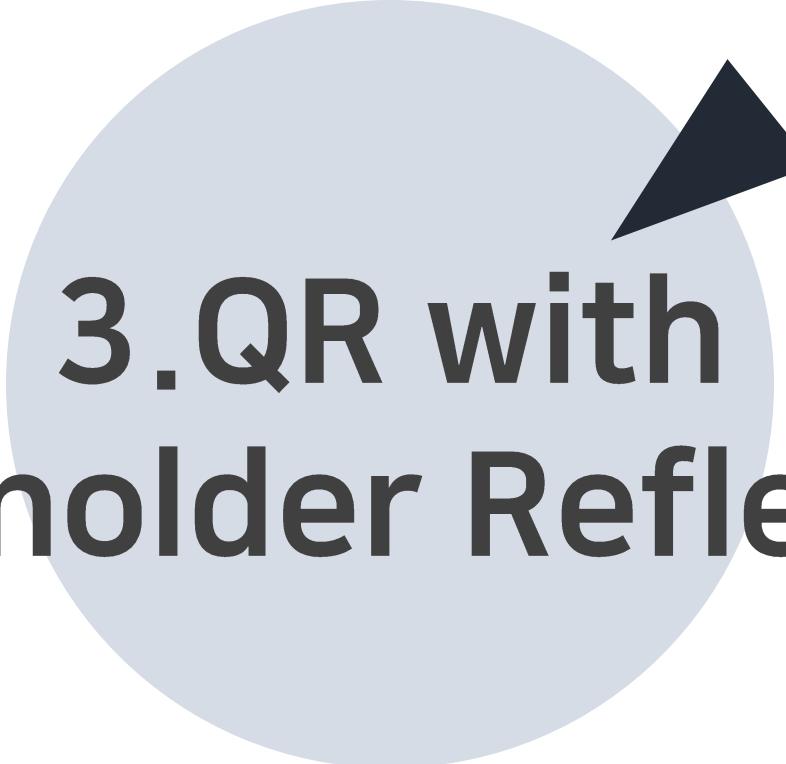
Cost of Modified Gram-Schmidt

```
for (i in 1:n) {  
  r[i, i] = norm(v[, i], type = "2")  
  q[, i] = v[, i] / r[i, i]  
  
  if (i == n) {  
    break  
  }  
  
  for (j in (i + 1):n) {  
    r[i, j] = sum(q[, i] * v[, j])  
    v[, j] = v[, j] - r[i, j] * q[, i]  
  }  
}
```

- $r_{ij} = q_i^* v_j$
multiplication cost : m (multiplication of m rows)
addition cost : $m - 1$ (addition of m rows)
- $v_j = v_j - r_{ij} q_i$
multiplication cost : m (multiplication of m rows)
subtraction cost : m (subtraction of m rows)
- *total loop*
$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=i+1}^n 4m \sim \underbrace{\sum_{i=1}^n (i) \times 4m}_{\frac{n^2}{2}} \sim 2mn^2$$

 $\Rightarrow 2mn^2 \text{ cost}$





3. QR with Householder Reflections

QR with Householder Reflections

Basic Idea of QR from Householder

QR분해에서 Upper Triangular 행렬인 R 을 만드는 다른 방법은 없을까?

⇒ 각 열의 대각성분 아래의 entry를 모두 0으로 바꿔주는 행렬을 찾자!

$$\begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_1} \begin{bmatrix} x & x & x \\ 0 & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_2} \begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & x & x \end{bmatrix} \xrightarrow{Q_3} \begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \\ 0 & x & x \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & x \end{bmatrix}$$

$A \qquad \qquad Q_1 A \qquad \qquad Q_2 Q_1 A \qquad \qquad Q_3 Q_2 Q_1 A$

즉, 행렬 $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ($m \geq n$)에 대하여 Q_k 는 행렬 A 의 k 번째 열을 변형, 대각성분 아래의 entry인 $A_{k+1,k}$ 부터 $A_{m,k}$ 를 모두 0으로 바꾸는 역할을 하면 된다.

Q_k 로 인해 $A_{1,k}$ 부터 $A_{k,k}$ 까지의 성분이 변형되어도 괜찮을까 ?

Q_k 는 k 번째 이외의 열은 건드려서는 안되며, $A_{1,k}$ 부터 $A_{k,k}$ 까지의 성분은 변형되어도 행렬 A 를 upper triangular하게 만드는 것과 무관하므로 상관없다!



QR with Householder Reflections

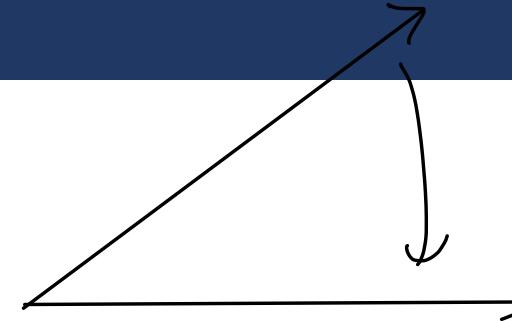
Basic Idea of QR from Householder

행렬 A 에 n 개의 열이 있으므로, 행렬 A 를 upper triangular하게 바꾸는데
에 n 개의 Q_i 가 필요할 것이다. 즉, $(Q_n Q_{n-1} \cdots Q_1)A = R$ 이다.

그런데 QR 분해에 의하면, $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ 를 QR 할 때, Q 는 unitary 행렬이다.
(실수 field에서 정의되었다면 orthogonal 행렬) 그렇다면 $Q^*A = R$ 이어야
하고, 따라서 $Q^* = (Q_n Q_{n-1} \cdots Q_1)$ 임을 유도할 수 있다.
즉, $Q = (Q_1^* Q_2^* \cdots Q_n^*)$ 와 같이 표현되어져야 한다. 각각의 Q_i 들도 unitary
함은 후술.

Householder Method는 unitary(or orthogonal)한 행렬들을 바탕으로
triangular 행렬을 찾는 Orthogonal Triangularization이라 할 수 있다.

QR with Householder Reflections



Basic Idea of QR from Householder

어떻게 행렬 Q_k 를 만들 수 있을까?

다음을 만족시키는 Blocked Matrix를 Q_k 로 설정하자.

각 행렬의 크기는 $Q_k \in \mathbb{C}^{m \times m}$, $I \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$, $F \in \mathbb{C}^{(m-k+1) \times (m-k+1)}$ 이다.

$$Q_k = \begin{bmatrix} & & k-1 & m-k+1 \\ & I & | & O \\ \hline k-1 & & & \\ & O & | & F \\ m-k+1 & & & \end{bmatrix}$$

각 sub matrix의 역할을 살펴보자.

- I 의 역할

$\prod_{i=1}^{k-1} Q_i A$ 로 인하여, 행렬의 $(k-1)$ 번째까지의 열은 모두 0으로의 교체가 완료되었으므로 Q_k 에 의해 변화가 발생하면 안된다. 따라서 $I \in \mathbb{R}^{(k-1) \times (k-1)}$ 가 사용되었다.

- F 의 역할

F 는 행렬의 k 번째 열의 대각성분 아래 성분들을 0으로 교체하는 역할을 한다. $(k+1) \sim$ 번째 열의 변형은 신경쓰지 말자. Q_i ($i \geq k+1$)가 바꿔줄 것이다.



QR with Householder Reflections

Basic Idea of QR from Householder

F를 찾는 아이디어

Q_k 의 sub matrix F 를 찾아보자. 행렬 A 의 k 번째 열에서 대각성분 이하의 성분들만 분리하여 x 라 정의하자. 즉, $x = (A_{k,k} | A_{k+1,k} | \cdots | A_{m,k})^T$. F 에 의해 선형변환된 벡터 Fx 는 $A^{(k)}$ 의 대각성분, 즉, Fx 의 첫 번째 성분을 제외한 모든 성분이 0으로 변형되어야 하며, 기존 벡터 x 의 norm을 보존해야 한다. 즉, $\|x\| = \|Fx\|$.

$$x = \begin{bmatrix} x \\ x \\ x \\ \vdots \\ x \end{bmatrix} \xrightarrow{F} Fx = \begin{bmatrix} \|x\| \\ 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = \|x\|e_1.$$

참고

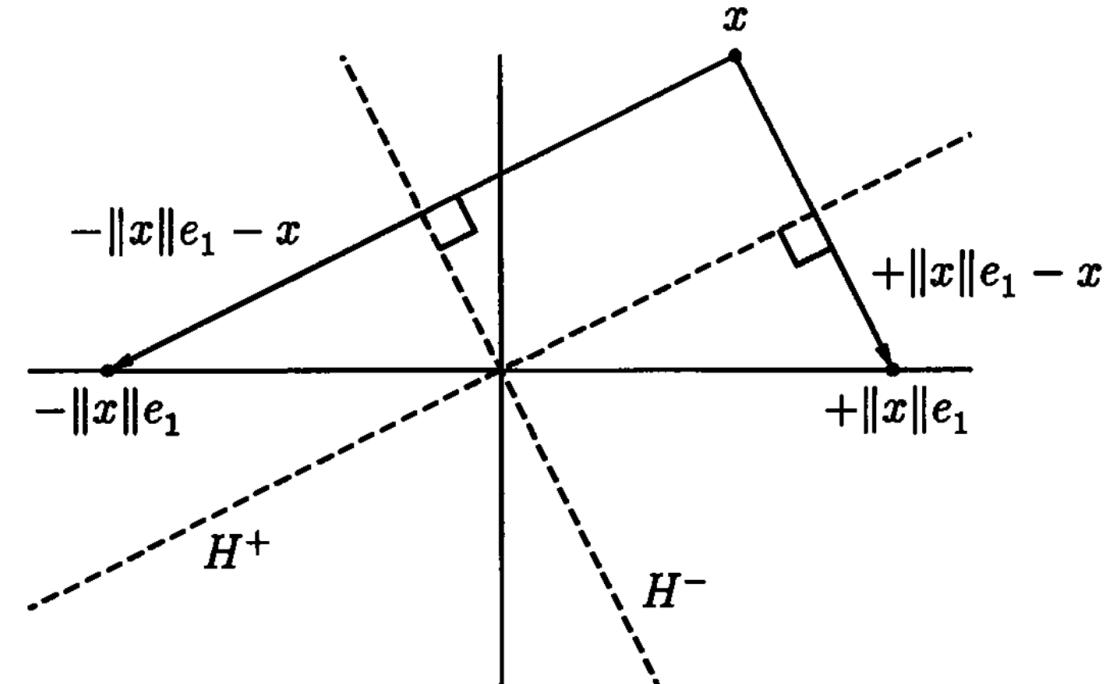
norm을 보존하는 선형변환은 rotation이나 reflection의 기능을 수행한다. 즉 F 와, I 와 F 만을 포함한 각각의 Q_i 역시 orthogonal (or unitary) 할 것이라는 직관을 얻을 수 있다. 또한 위의 norm-preserving matrix로부터, reflection을 통해 QR을 찾는 방법과 rotation을 통해 QR을 찾는 방법이 모두 가능할 것임을 유추할 수 있다. 이는 각각 Householder reflection과 Givens Rotation이다.

QR with Householder Reflections

Basic Idea of QR from Householder

Householder Reflector, H

만약 2차원 벡터 x 에서 두번째 성분을 0으로 바꾼 채 norm을 보존시킨다면, 새롭게 얻어진 벡터 $Fx = \|x\|e_1$ 은 x 축과 나란한 모양을 가질 것이다. 그런데 사실 Fx 는 norm-preserving과 0으로의 교체 역할만 하면 되므로 Fx 의 방향 자체는 상관이 없다. 따라서 $Fx = \pm\|x\|e_1$ 중 상황에 맞춰 적절한 sign을 선택해주면 된다.



QR with Householder Reflections

Basic Idea of QR from Householder

F 를 찾기 위한 공식 유도

1. 벡터 x 에 대하여, $\text{proj}_H x$ 를 구한다. (이하 $\text{proj}_H(\cdot) = P(\cdot)$ 라 함.)

$$\text{proj}_H x = \frac{v v^*}{v^* v} x$$

2. Hyperplane (2D에서는 직선) H 에 대해 수직인 벡터 d 를 구한다.

$$d = Px - x$$

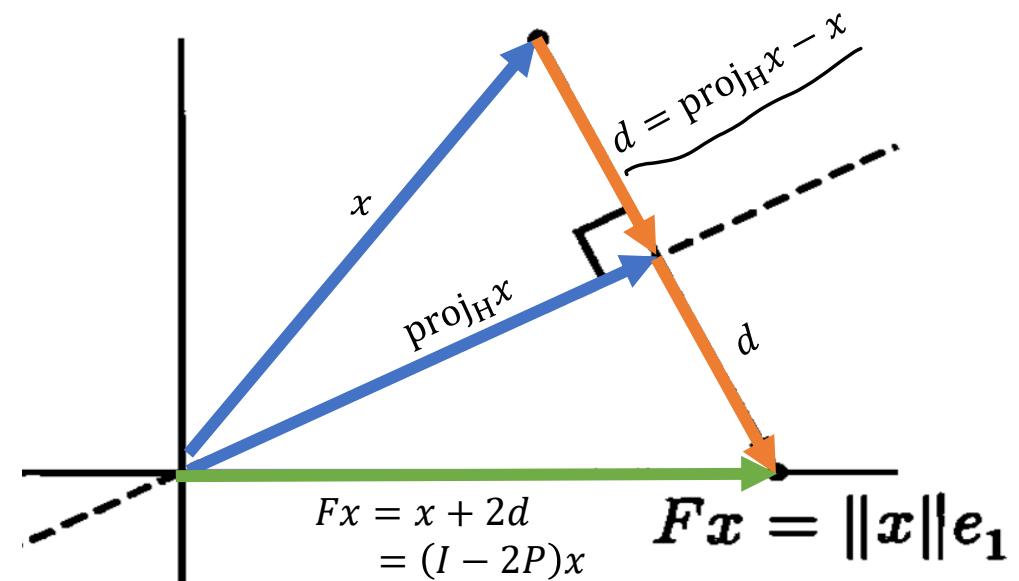
3. 벡터 d 가 H 에서 멈추지 않고 reflection의 효과를 가지도록 두배로 연장한다. 이후, x 와 합성하여 Fx 를 찾아준다.

$$Fx = x + 2d = x + (2Px - 2x)$$

$$= -x + 2Px = -(I - 2P)x$$

4. 앞서 살펴보았듯, Fx 의 부호는 $+, -$ 모두 가능하므로 부호를 정리해준다.

$$\therefore Fx = \pm(I - 2P)x = \pm(x - 2\text{proj}_H x)$$



QR with Householder Reflections

Application of Householder Method for QR Decomposition

Let $A = \begin{pmatrix} 12 & -51 & 4 \\ 6 & 167 & -68 \\ -4 & 24 & -41 \end{pmatrix}$. Let's denote the first column of A as $\mathbf{a}_1 = \begin{pmatrix} 12 \\ 6 \\ -4 \end{pmatrix}$.

Then the reflected x , namely Fx will be $\|\mathbf{a}_1\|\mathbf{e}_1 = \alpha_1\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, where $\alpha_1 =$

$$\|\mathbf{a}_1\| = \sqrt{12^2 + 6^2 + (-4)^2} = 14.$$

Now, $\mathbf{u} = \mathbf{a}_1 \pm \alpha_1\mathbf{e}_1 = \mathbf{a}_1 \pm F\mathbf{a}_1 = \begin{pmatrix} 12 \\ 6 \\ -4 \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} 14 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \pm 14 \\ 6 \\ -4 \end{pmatrix}$. To reduce the cancellation error, it is recommended to choose the sign that can make the first

component as big as possible. Let's choose $+$. Then we have $\mathbf{u}_1 = \begin{pmatrix} 26 \\ 6 \\ -4 \end{pmatrix}$.



QR with Householder Reflections

Application of Householder Method for QR Decomposition

Let \mathbf{u}_1 get normalized by dividing itself with its norm and denote it as \mathbf{v}_1 . Then we

have $\mathbf{v}_1 = \frac{\mathbf{u}_1}{\|\mathbf{u}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{182}} \begin{pmatrix} 13 & 3 & -2 \end{pmatrix}^T$. Therefore, We can get

$$\begin{aligned} Q_1 &= I - \frac{2}{\sqrt{182}\sqrt{182}} \begin{pmatrix} 13 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 13 & 3 & -2 \end{pmatrix} \\ &= I - \begin{pmatrix} \frac{13}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{2}{7} \\ \frac{3}{7} & \frac{9}{91} & -\frac{6}{91} \\ -\frac{2}{7} & -\frac{6}{91} & \frac{4}{91} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & -\frac{3}{7} & \frac{2}{7} \\ -\frac{3}{7} & \frac{82}{91} & \frac{6}{91} \\ \frac{2}{7} & \frac{6}{91} & \frac{87}{91} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

$$\text{Now observe: } Q_1 A = \begin{pmatrix} -14 & -21 & 14 \\ 0 & \frac{2261}{13} & -\frac{854}{13} \\ 0 & \frac{252}{13} & -\frac{553}{13} \end{pmatrix}.$$



QR with Householder Reflections

Application of Householder Method for QR Decomposition

Now take the (1, 1) minor, and then apply the process again to

$$M_{11} = \begin{pmatrix} \frac{2261}{13} & -\frac{854}{13} \\ \frac{252}{13} & -\frac{553}{13} \end{pmatrix}.$$

Let $\mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} \frac{2261}{13} \\ \frac{252}{13} \end{pmatrix}$. Then $\alpha_2 = \|\mathbf{a}_2\| = 175$.

Now, $\mathbf{u}_2 = \mathbf{a}_2 \pm \alpha_2 \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} \frac{2261}{13} \\ \frac{252}{13} \end{pmatrix} \pm \begin{pmatrix} 175 \\ 0 \end{pmatrix}$. Let's choose + and normalize \mathbf{u}_2 . Then we have $\mathbf{v}_2 = \frac{1}{5\sqrt{13}} \begin{pmatrix} 18 & 1 \end{pmatrix}^T$. Therefore we can get

$$\begin{aligned} F_2 &= I - \frac{2}{5\sqrt{13} \cdot 5\sqrt{13}} \begin{pmatrix} 18 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 18 & 1 \end{pmatrix} \\ &= I - \frac{2}{25 \cdot 13} \begin{pmatrix} 324 & 18 \\ 18 & 1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{323}{325} & -\frac{36}{325} \\ -\frac{36}{325} & \frac{323}{325} \end{pmatrix}. \end{aligned}$$



QR with Householder Reflections

Application of Householder Method for QR Decomposition

Therefore, from $Q_2 = \begin{pmatrix} I_{1 \times 1} & 0 \\ \hline 0 & F_2 \end{pmatrix}$, we can get $Q_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{323}{325} & -\frac{36}{325} \\ 0 & -\frac{36}{325} & \frac{323}{325} \end{pmatrix}$.

$$\therefore Q_2 Q_1 A = \begin{pmatrix} -14 & -21 & 14 \\ 0 & -175 & 70 \\ 0 & 0 & -35 \end{pmatrix}.$$

Now for the last column, we have nothing to transform as the upper-triangular matrix has already made. Let's verify whether $Q = Q_1^* Q_2^*$ is unitary and such QR really recovers A . (Not shown above, both Q_1 and Q_2 are unitary.)

$$\begin{aligned} Q = Q_1^* Q_2^* &= \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & -\frac{3}{7} & \frac{2}{7} \\ -\frac{3}{7} & \frac{82}{91} & \frac{6}{91} \\ \frac{2}{7} & \frac{6}{91} & \frac{87}{91} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{323}{325} & -\frac{36}{325} \\ 0 & -\frac{36}{325} & \frac{323}{325} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & \frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ -\frac{3}{7} & \frac{82}{91} & \frac{6}{91} \\ \frac{2}{7} & \frac{6}{91} & \frac{87}{91} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & \frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ -\frac{3}{7} & -\frac{158}{175} & -\frac{6}{175} \\ \frac{2}{7} & -\frac{6}{35} & \frac{33}{35} \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

which is unitary as $Q^* = Q^{-1}$.



QR with Householder Reflections

Application of Householder Method for QR Decomposition

Now for the last column, we have nothing to transform as the upper-triangular. Also,

matrix has already made. Let's verify whether $Q=Q_1^*Q_2^*$ is unitary and such QR really recovers A . (Not shown above, both Q_1 and Q_2 are unitary.)

$$\begin{aligned} Q = Q_1^*Q_2^* &= \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & -\frac{3}{7} & \frac{2}{7} \\ -\frac{3}{7} & \frac{82}{91} & \frac{6}{91} \\ \frac{2}{7} & \frac{6}{91} & \frac{87}{91} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{323}{325} & -\frac{36}{325} \\ 0 & -\frac{36}{325} & \frac{323}{325} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & \frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ -\frac{3}{7} & \frac{82}{91} & \frac{6}{91} \\ \frac{2}{7} & \frac{6}{91} & \frac{87}{91} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & \frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ -\frac{3}{7} & -\frac{158}{175} & -\frac{6}{175} \\ \frac{2}{7} & -\frac{6}{35} & \frac{33}{35} \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} QR &= Q(Q_2Q_1A) = \begin{pmatrix} -\frac{6}{7} & \frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ -\frac{3}{7} & -\frac{158}{175} & -\frac{6}{175} \\ \frac{2}{7} & -\frac{6}{35} & \frac{33}{35} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -14 & -21 & 14 \\ 0 & -175 & 70 \\ 0 & 0 & -35 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 12 & -51 & 4 \\ 6 & 167 & -68 \\ -4 & 24 & -41 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

■

which is unitary as $Q^* = Q^{-1}$.



QR with Householder Reflections

Cost of Householder Reflections

```
1 # Householder Reflections
2 Householder <- function(mat){
3   options(digits=22)
4   if (ncol(mat)-1 <= 1){
5     | return(mat)
6   }
7
8   reflectors <- list()
9   for (i in 1:(ncol(mat)-1)){
10     | a <- mat[1:nrow(mat), i]
11     | a_norm <- norm(a, type="2")
12     | a_rotated <- c(a_norm, rep(0, nrow(mat)-i))
13
14     if (a[1]<0){
15       | u <- a - a_rotated
16     } else {
17       | u <- a + a_rotated
18     }
19
20     v <- u / norm(u, type="2")
21     outer <- 2*(v %*% t(v))
22     I <- matrix(0, nrow=nrow(outer), ncol=ncol(outer))
23     diag(I) <- 1
24     Fmat <- I - outer
25
26   blocked_matrix <- function(mat, Fmat){
27     I_11 <- matrix(0, nrow=nrow(mat)-nrow(Fmat), ncol=nrow(mat)-ncol(Fmat))
28     diag(I_11) <- 1
29
30     Q_top <- cbind(I_11, matrix(0, nrow=nrow(I_11), ncol=ncol(Fmat)))
31     Q_bottom <- cbind(matrix(0, nrow=nrow(Fmat), ncol=ncol(I_11)), Fmat)
32     Q <- rbind(Q_top, Q_bottom)
33     return(Q)
34   }
35   reflectors[[i]] <- blocked_matrix(mat, Fmat)
36   mat <- blocked_matrix(mat, Fmat) %*% mat
37 }
38
39 I <- diag(nrow(mat))
40 for (q in reflectors){
41   I <- I %*% t(q)
42 }
43 if (mat[1,1]<0){
44   | I <- -1*I
45   | mat <- -1*mat
46 }
47 qr <- list(Q=I, R=mat)
48 return(qr)
49 }
```

– k 번째 열을 위한 F 구하기

$$\begin{aligned} Fx &= (I - 2P)x \Rightarrow 각 m - k + 1 개의 원소 이용 \\ \Rightarrow 2P &: 2(m - k + 1)(m - k + 1) \\ \Rightarrow 2P &: 2(m - k + 1)(m - k + 1) \\ \Rightarrow (I - 2P)x &: (m - k + 1)(m - k + 1) \end{aligned}$$

– 총 열의 개수 = n

– Cost

$$\sum_{k=1}^n 4(m - k + 1)(m - k + 1) \sim O(mn^2)$$



4. QR with Givens Rotation

행사
회전



QR with Givens Rotation

Basic Idea of QR from Givens Rotation

앞서 Householder 파트에서 행렬을 QR 분해하기 위하여 unitary matrix를 곱해 줄으로써 upper triangular 행렬인 R 을 찾아낼 수 있음을 살펴보았다. 또한 그러한 unitary 행렬은 분해하고자 하는 행렬의 각 열벡터를 반사/회전 변환하여 대각성분 아래 성분들을 모두 0으로 바꾸었다.

이제 반사가 아닌 회전을 통해 위의 목적을 달성해보자. 행렬의 대각성분을 pivot으로하여 0으로 변환하고자 하는 대각 아래 성분과 결합해 2차원 열벡터로 구성한 뒤 시각화해보자.

e.g. 아래 행렬 A 의 (3,1)번째 성분인 $\sqrt{3}$ 을 0으로 변환

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 4 \\ 3 & 2 & 5 \\ 0 & 3 & 6 \end{pmatrix} \implies x = (4, 3)^T$$

QR with Givens Rotation

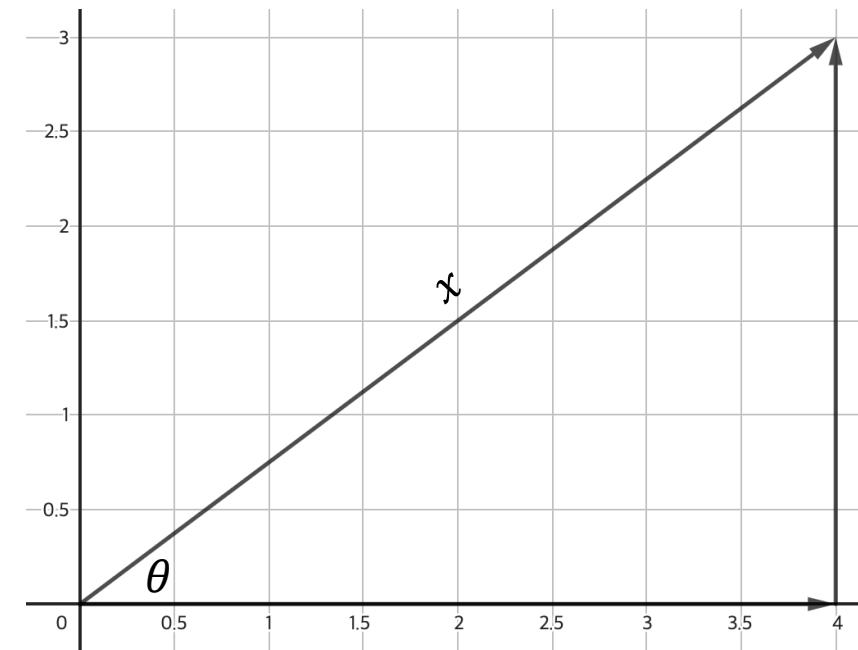
Basic Idea of QR from Givens Rotation

벡터 x 는 우측 Figure에서 대각선을 의미하고, 이를 바탕으로 직각 삼각형을 그릴 수 있다. 이제 x 를 바탕으로 $\cos \theta$ 와 $\sin \theta$ 를 구해보자.

$$\bullet \quad \cos \theta = \frac{\|\text{proj}_{X\text{-axis}} x\|}{\|x\|} = \frac{4}{5}$$

$$\bullet \quad \sin \theta = \frac{\|\text{proj}_{Y\text{-axis}} x\|}{\|x\|} = \frac{3}{5}$$

어떻게 하면 벡터 x 를 회전시켜, norm을 보존한 채 X 축과 평행한 벡터로 수정할 수 있을까?



QR with Givens Rotation

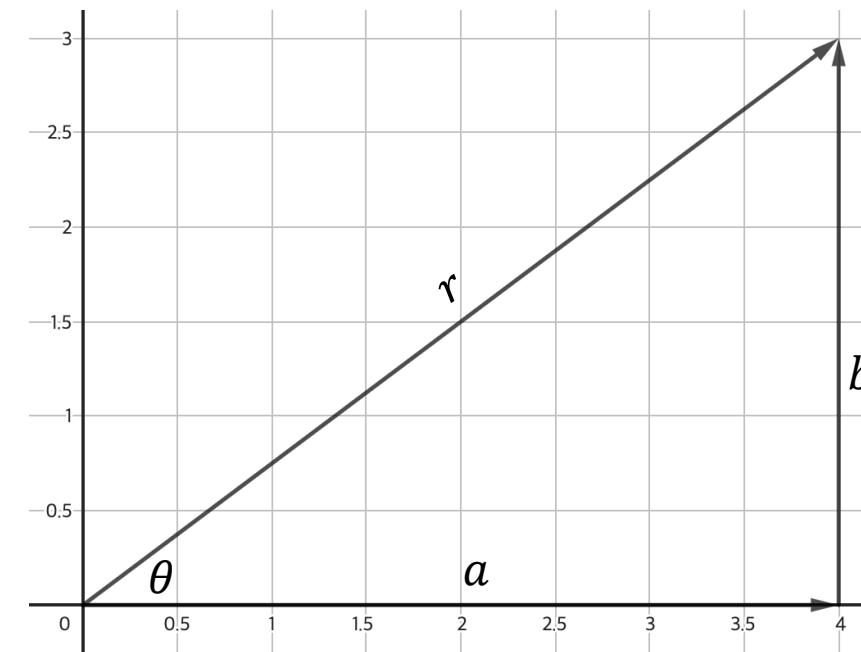
Basic Idea of QR from Givens Rotation

Norm-preserving Vector Rotation: along to X -axis

오른쪽 삼각형을 생각해보자. 2차원 벡터 x' 이 벡터 x 를 회전시켜 X 축과 평행하게 새롭게 만들어낸 벡터라면, $\|x'\| = r$ 일 것이며, $x' = (r, 0)^T$ 의 형태일 것이다. 이는 다음과 같은 간단한 2×2 행렬(즉, 선형변환)을 통해 얻어낼 수 있는데, 이 행렬을 Givens Matrix, 아래 행렬을 통한 회전 변환을 Givens Rotation이라 부른다.

Givens Matrix (for Givens Rotation)

$$G = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$



QR with Givens Rotation

Basic Idea of QR from Givens Rotation

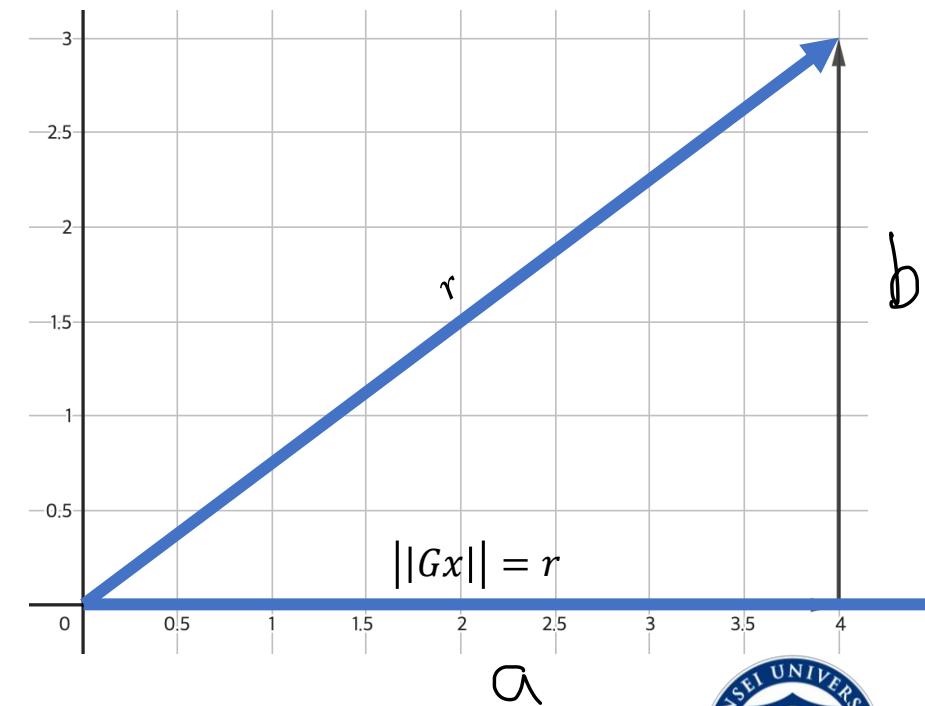
Givens Matrix의 원리

Givens Matrix G 에 임의의 행렬 $x = (a, b)^T$ 를 곱한다고 하자.

다음 계산 과정을 통해 G 의 변환원리를 이해할 수 있다.

뿐만 아니라 G 의 열벡터 간 내적과, $\cos^2 \theta + \sin^2 \theta = 1$ 을 통해 G 가 unitary한 행렬임도 확인할 수 있다.

$$\begin{aligned} Gx &= \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \cos \theta + b \sin \theta \\ -a \sin \theta + b \cos \theta \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} a \frac{a}{r} + b \frac{b}{r} \\ -a \frac{b}{r} + b \frac{a}{r} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{a^2 + b^2}{r} \\ \frac{-ab + ab}{r} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \\ 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$



QR with Givens Rotation

Basic Idea of QR from Givens Rotation

Givens Matrix의 확장

Givens Matrix는 기본적으로 2차원에서의 벡터 변환을 바탕으로 한다. 그러나 행렬 A 가 가령 3×3 이라면, 2×2 크기의 G 를 곱할 수 없을 것이다. 이런 경우 다음의 규칙을 따라 G 를 확장하면 된다.

e.g. 3×3 행렬 A 의 $A_{2,1}$ 을 0으로 변환하는 과정

- $i = 2, j = 1$ 이라 설정.
- G 를 행렬 A 와 동일한 크기의 행렬이라 가정.
- $G_{i,i} = G_{1,1} = \cos \theta, G_{j,i} = G_{1,2} = \sin \theta$
 $G_{i,j} = G_{2,1} = -\sin \theta, G_{j,j} = G_{2,2} = \cos \theta$
나머지 대각성분은 모두 1, 기타 성분은 0

확장된 G 도 unitary matrix일까?

확장된 G 도 unitary (or orthogonal)하다.

$\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1$ 과 각 열의 내적이 0임을 통해, 혹은 $G^T = G^{-1}$ 임을 통해 확인할 수 있다.

$$G = \begin{pmatrix} c & s & 0 \\ -s & c & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$



QR with Givens Rotation

Basic Idea of QR from Givens Rotation

QR Decomposition with G : how to find Q, R

앞선 예시를 통해 Givens Matrix를 통한 0으로의 성분 교체는 한번에 하나씩 밖에 되지 않음을 알 수 있었다. 그렇다면 3×3 크기의 행렬 A 를 생각해 보자. 0 성분이 없다면, 총 3개의 G 를 곱함으로써 A 를 upper triangular 행렬로 변환할 수 있을 것이다. 즉, 다음과 같다.

$$G_3 G_2 G_1 A = R$$

또한 우리는 각각의 G_i 가 unitary 행렬임을 확인하였다. 따라서 다음과 같은 방법을 통해 Q 를 찾아낼 수 있다.

$$R = Q^* A = (G_3 G_2 G_1) A$$

$$Q = (Q^*)^* = (G_3 G_2 G_1)^* = G_1^* G_2^* G_3^*$$

G 의 순서는 중요할까?

예를 들어 $\underline{A_{2,1}}$ 을 변환하기 위한 G_1 과 $\underline{A_{3,1}}$ 을 변환하기 위한 G_2 중 무엇을 먼저 진행해야 할까? 정답은 “중요하지 않다”이다. 어차피 Givens Matrix는 한번에 한 성분밖에 0으로 바꾸지 못하기 때문에 어떤 성분을 먼저 변환할지는 중요하지 않다. 상황에 맞는 적절한 G 만 찾아주면 된다.

$$\begin{pmatrix} 1 & & & 0 \\ & c & s & \\ & -s & c & \\ 0 & & & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{aligned} c^2 + s^2 &= 1 \\ & \end{aligned}$$



QR with Givens Rotation

Application of Givens Rotation for QR Decomposition

$$\text{Let } A = \begin{pmatrix} 12 & -51 & 4 \\ 6 & 167 & -68 \\ -4 & 24 & -41 \end{pmatrix}$$

$A_{21} = 6$. Let's form this matrix using the Givens rotation method, and call it G_1 .

Pick the diagonal entry of A_{21} 's column as a pivot and let them construct a new vector $x_1 = \begin{pmatrix} 12 & 6 \end{pmatrix}^T$, to point along the X axis. By the Givens rotation matrix's law, let's create the unitary Givens rotation matrix, G_1 :

$$G_1 = \begin{pmatrix} \cos(\theta) & \sin(\theta) & 0 \\ -\sin(\theta) & \cos(\theta) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Then we have $G_1 A$ as following:

$$G_1 A = \begin{pmatrix} 6\sqrt{5} & 13\sqrt{5} & -12\sqrt{5} \\ 0 & 77\sqrt{5} & -28\sqrt{5} \\ -4 & 24 & -41 \end{pmatrix}$$

QR with Givens Rotation

Application of Givens Rotation for QR Decomposition

Likewise, let's create a new vector $x_2 = \begin{pmatrix} 6\sqrt{5} & -4 \end{pmatrix}^T$.

Then we have G_2 and G_2G_1A as:

$$G_2 = \begin{pmatrix} \frac{3\sqrt{5}}{7} & 0 & -\frac{2}{7} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{2}{7} & 0 & \frac{3\sqrt{5}}{7} \end{pmatrix} \Rightarrow G_2G_1A = \begin{pmatrix} 14 & 21 & -14 \\ 0 & 77\sqrt{5} & -28\sqrt{5} \\ 0 & 14\sqrt{5} & -21\sqrt{5} \end{pmatrix}.$$

At last, to zero $(G_2G_1A)_{32}$, we can make a vector $x_3 = \begin{pmatrix} 77\sqrt{5} & 14\sqrt{5} \end{pmatrix}^T$. Then we have G_3 and $G_3G_2G_1A$ as:

$$G_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{11\sqrt{5}}{25} & \frac{2\sqrt{5}}{25} \\ 0 & -\frac{2\sqrt{5}}{25} & \frac{11\sqrt{5}}{25} \end{pmatrix} \Rightarrow R = G_3G_2G_1A = \begin{pmatrix} 14 & 21 & -14 \\ 0 & 175 & -70 \\ 0 & 0 & -35 \end{pmatrix}.$$

Plus, from $Q^* = G_3G_2G_1$ we can get Q as follows:

$$\begin{aligned} Q^* &= G_3G_2G_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{11\sqrt{5}}{25} & \frac{2\sqrt{5}}{25} \\ 0 & -\frac{2\sqrt{5}}{25} & \frac{11\sqrt{5}}{25} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{3\sqrt{5}}{7} & 0 & -\frac{2}{7} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{2}{7} & 0 & \frac{3\sqrt{5}}{7} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{5}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{5}} & \frac{2}{\sqrt{5}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ \therefore Q^* &= \begin{pmatrix} \frac{6}{7} & \frac{3}{7} & -\frac{2}{7} \\ -\frac{69}{175} & \frac{158}{175} & \frac{6}{35} \\ \frac{58}{175} & -\frac{6}{175} & \frac{33}{35} \end{pmatrix} \\ \Rightarrow QR &= \begin{pmatrix} \frac{6}{7} & -\frac{69}{175} & \frac{58}{175} \\ \frac{3}{7} & \frac{158}{175} & -\frac{6}{175} \\ -\frac{2}{7} & \frac{6}{35} & \frac{33}{35} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 14 & 21 & -14 \\ 0 & 175 & -70 \\ 0 & 0 & -35 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & -51 & 4 \\ 6 & 167 & -68 \\ -4 & 24 & -41 \end{pmatrix} = A. \blacksquare \end{aligned}$$



QR with Givens Rotation

Computational Method to get Givens Matrix

Instability of Givens Rotation

컴퓨터를 통해 Givens Matrix를 찾기 위해서, 컴퓨터는 벡터 $x = (a \ b)^T$ 에 대하여

$$\theta' = \arctan(b/a)$$

를 구한 뒤, 아래와 같은 규칙에 따라 θ 를 찾는다. ($0 \leq \theta < 2\pi$ 에 위치하도록)

- 벡터 x 가 1사분면에 있는 경우: $\theta = \theta'$
- 벡터 x 가 2사분면에 있는 경우: $\theta = \pi + \theta'$
- 벡터 x 가 3사분면에 있는 경우: $\theta = -pi + \theta'$
- 벡터 x 가 4사분면에 있는 경우: $\theta = \theta'$

이를 통해 $\sin \theta$ 와 $\cos \theta$ 를 찾으므로 계속해서 반올림 오차가 발생할 수밖에 없다.

QR with Givens Rotation

Cost of Givens Rotation

```
1 # Givens Rotation
2 Givens <- function(mat){
3   options(digits=22)
4   G_list <- list()
5   ind <- 1
6   for (i in 2:nrow(mat)){
7     for (j in 1:(ncol(mat)-1)){
8       if (c(mat[i,j] != 0) & (i > j)){
9         x <- c(mat[i,j], mat[i,j])
10        theta <- atan2(x[2], x[1])
11        c <- cos(theta)
12        s <- sin(theta)
13
14        G <- diag(nrow(mat))
15        G[j,j] <- c
16        G[j,i] <- s
17        G[i,j] <- -s
18        G[i,i] <- c
19
20        G_list[[ind]] <- G
21        mat <- G %*% mat
22        ind <- ind+1
23      }
24      else{
25        | next
26      }
27    }
28  }
29 Q_uni <- diag(nrow(mat))
30 for (g in G_list){
31   | Q_uni <- g %*% Q_uni
32 }
33
34 Q <- t(Q_uni)
35 R <- mat
36 result <- list(Q=Q,R=mat)
37 return(result)
38 }
```

– 1번째 열의 대각 아래 성분 0으로 변환

Reduce to zero: $m - 1$ 개의 원소

Row operations: 각 $n - 1$ 번 (행의 1번째 원소는 0으로 바뀜)

– k 번째 열에 대한 일반화

Reduce to zero: $m - k$ 개의 원소

Row operations: 각 $n - k$ 번

– Cost

$$\sum_{k=1}^n (m - k)(n - k) = \frac{mn^2}{2} + T(m, n) \sim O(2mn^2) = O(mn^2)$$



Comparison of the Three Methods

Gram-Schmidt

$$QR = \begin{bmatrix} 0.8571428571428570952762 & -0.3942857142857142394021 & -0.33142857142857123919910 \\ 0.4285714285714285476381 & 0.9028571428571426915610 & 0.03428571428571355883541 \\ -0.2857142857142856984254 & 0.1714285714285714024019 & -0.94285714285714306015507 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 14 & 20.9999999999999644729 & -14.0000000000000000000000000 \\ 0 & 175.0000000000002842171 & -69.999999999998578915 \\ 0 & 0.0000000000000000000 & 34.9999999999999289457 \end{bmatrix}$$

Householder

$$QR = \begin{bmatrix} 0.8571428571428569842539 & -0.3942857142857141283798 & -0.33142857142857140573255 \\ 0.4285714285714285476381 & 0.9028571428571425805387 & 0.03428571428571428048038 \\ -0.2857142857142856984254 & 0.1714285714285714024019 & -0.94285714285714294913276 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 13.9999999999999822364 & 21.00000000000000355271 & -14.00000000000000177636 \\ 7.783517420333595848586e-16 & 174.99999999999715783 & -69.999999999998578915 \\ 5.335902659890751938656e-16 & -3.552713678800500929356e-15 & 35.000000000000000000000000000000 \end{bmatrix}$$

Givens

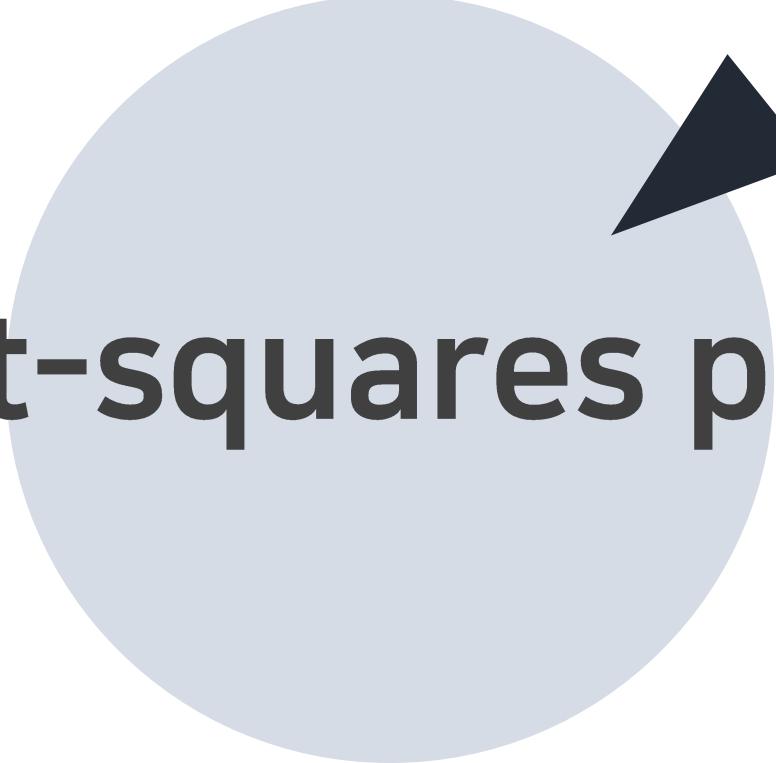
$$QR = \begin{bmatrix} 0.8571428571428572062985 & -0.3942857142857142394021 & 0.33142857142857146124371 \\ 0.4285714285714286031492 & 0.9028571428571428025833 & -0.03428571428571428048038 \\ -0.2857142857142856984254 & 0.1714285714285714301575 & 0.94285714285714283811046 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 14 & 21.00000000000000710543 & -14.00000000000000177636 \\ 0 & 175.0000000000000000000000 & -70.0000000000000000000000 \\ 0 & 0.0000000000000000000 & -34.9999999999999289457 \end{bmatrix}$$



Comparison of the Three Methods

	Gram-Schmidt	Householder	Givens
장점	<ul style="list-style-type: none">간단하게 구현 가능	<ul style="list-style-type: none">반올림 오차가 누적되지 않아 안정적행렬이 클 수록 더 정확한 결과	<ul style="list-style-type: none">간단한 계산빠른 수행속도
단점	<ul style="list-style-type: none">열들이 선형종속에 가까울수록 오차 증폭	<ul style="list-style-type: none">Householder 행렬 자체의 계산 과정이 복잡함	<ul style="list-style-type: none">행렬이 커질수록 계산 복잡도가 증가계속되는 반올림으로 안정적이지 못한 결과





5. Least-squares problem

Least-squares problem

Least-squares problem?

Figure 1

$$\begin{bmatrix} 60 & 5.5 & 1 \\ 65 & 5.0 & 0 \\ 55 & 6.0 & 1 \\ \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 66 \\ 74 \\ 78 \\ \vdots \end{bmatrix}$$

A **x** = **b**

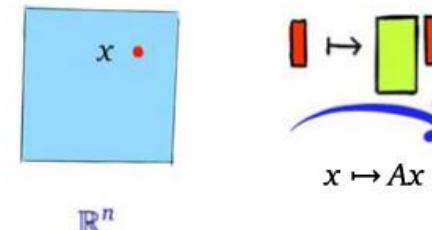
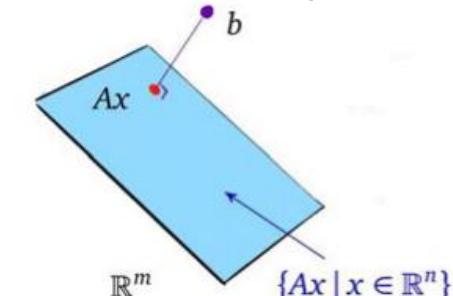


Figure 2



- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}, m \geq n, b \in \mathbb{R}^m$ 위와 같은 A, x, b matrix가 있을 때, 변수보다 방정식이 더 많게 됨
→ $Ax=b$ 만족하는 Unique한 solution이 존재하지 않을 수 있음
- 정확한 해를 구하기 어려운 경우, $\operatorname{argmin}_x \|Ax - b\|_2$ 를 만족하는 x 를 구하는 것
- 기하학적으로 matrix x 를 Ax 로 변환 후 생성되는 평면과 b vector 사이의 거리로 생각 가능



Least-squares problem

Polynomial Examples: m 개의 point $x_1, x_2 \dots x_m$ & data $y, y_2 \dots y_m$ 의 관계를 설명하는 함수를 찾는 두 방법

1) Interpolation

- $m-1$ degree를 갖는 아래와 같은 함수를 만든 후, 계수 c 를 찾는 방법

$$p(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{m-1}x^{m-1}$$

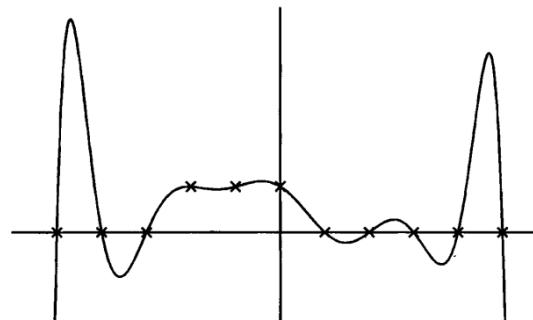


Figure 3

overfitting

- point의 수가 늘어날수록 다항식 차수가 늘어남
→ computation cost가 커지는 단점,
- 끝 point에서 큰 진동 나타남

2) Least Squares Fitting

- degree를 n 으로 줄인 후, 정확한 solution이 아닌,
 $\sum_{i=1}^m |p(x_i) - y_i|^2$ 최소화하는 c 를 찾음

$$p(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{n-1}x^{n-1}$$

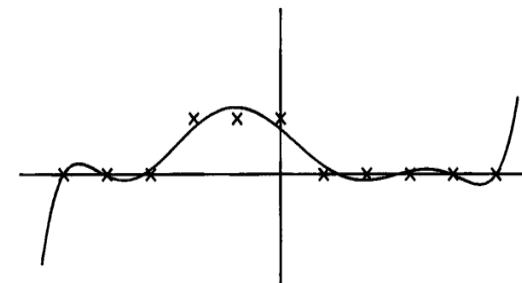


Figure 4

- 전반적인 behavior 더 잘 capture
- less sensitive to perturbation



Least-squares problem

Least-squares via Normal Equations

1) null-space 활용

- error $\coloneqq e = Ax - b$ 는 range of A (the span of the columns of A)와 orthogonal 함
- $A^T e = 0 \rightarrow A^T(Ax - b) = 0$ 성립, x에 대해 정리하면 아래와 같은 normal equation 도출

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

2) Cost function 활용

- error $\coloneqq e = Ax - b$ 의 제곱합 최소화

$$f(x) = (Ax - b)^T (Ax - b) = x^T A^T A x - 2x^T A^T b + b^T b$$

$$\nabla f(x) = 2A^T A x - 2A^T b \text{ (set } \nabla f = 0)$$

$$A^T A x = A^T b$$

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b$$

→ Cholesky 분해 사용해 효율적으로 계산 후, Least-squares 문제 해결



Least-squares problem

Least-squares via Normal Equations

Cholesky factorization

$$\mathbf{A}'\mathbf{A}\mathbf{x} \geq 0$$

- 행렬 \mathbf{A} 가 symmetric, square, semi-positive definite일 때, 다음과 같이 분해 (\mathbf{L} is lower-triangular matrix)

$$\mathbf{A} = \mathbf{L}^T \mathbf{L} = \mathbf{LL}^T$$

Figure 5

$$\mathbf{A} = \mathbf{LL}^T = \begin{bmatrix} L_{11} & 0 & 0 \\ L_{21} & L_{22} & 0 \\ L_{31} & L_{32} & L_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} L_{11} & L_{21} & L_{31} \\ 0 & L_{22} & L_{32} \\ 0 & 0 & L_{33} \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} L_{11}^2 & & & \text{(대칭)} \\ L_{21}L_{11} & L_{21}^2 + L_{22}^2 & & \\ L_{31}L_{11} & L_{31}L_{21} + L_{32}L_{22} & L_{31}^2 + L_{32}^2 + L_{33}^2 & \end{bmatrix} \rightarrow \mathbf{L} = \begin{bmatrix} \sqrt{a_{11}} & 0 & 0 \\ a_{21}/L_{11} & \sqrt{a_{22} - L_{21}^2} & 0 \\ a_{31}/L_{11} & (a_{32} - L_{31}L_{21})/L_{22} & \sqrt{a_{33} - L_{31}^2 - L_{32}^2} \end{bmatrix}$$

- 위 결과와 matrix \mathbf{A} 의 원소를 1:1로 비교하여 \mathbf{L} 구하면, 가장 오른쪽 matrix \mathbf{L} 을 얻을 수 있음
- 이를 일반화하면 다음과 같음

$$L_{jj} = \sqrt{a_{jj} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{jk}^2}, \quad L_{ij} = \frac{1}{L_{jj}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} L_{ik} L_{jk} \right)$$



Least-squares problem

Algorithm via Normal Equations

$$\begin{aligned} A^* A \mathbf{z} &= A^* \mathbf{b} \\ (R^* R) \mathbf{z} &= A^* \mathbf{b} \longrightarrow R^* \mathbf{w} = A^* \mathbf{b} \end{aligned}$$

- 1) Form the matrix A^*A and the vector A^*b
- 2) Compute the Cholesky factorization $A^*A = R^*R$ (A is square, symmetric and semi-positive definite)
- 3) Solve the lower-triangular system $R^*w = A^*b$ for w by forward-substitution (set $w = Rx$)
- 4) Solve the upper-triangular system $Rx = w$ for x by back-substitution

- cost $\approx mn^2 + \frac{1}{3}n^3$ flops
- 대부분의 경우 잘 작동, cholesky 사용해 빠름
- decimal point error 발생 가능 & A 가 poor conditioned 인 경우 문제 발생 가능
→ QR factorization 사용하여 보완

Least-squares problem

$$P = A(A^*A)^{-1}A^*$$

Least-squares via QR Factorization

- $A = QR$ ($Q \in \mathbb{C}^{m \times n}$) 분해 후, subspace $R(A) = R(Q)$ 성질 활용하여 orthogonal projector $P = QQ^T$ 구함
- Let $x_* = \operatorname{argmin}_x \|Ax - b\|_2$ then

$$Ax_* = Pb$$

$$QRx_* = QQ^T b$$

$$Rx_* = Q^T b$$

- QR 분해를 하여 orthogonal, well-conditioned 한 특성을 얻음으로 앞서 normal equation에서 발생한 문제 해결 가능

Least-squares problem

Algorithm via QR Factorization

- 1) Compute the QR factorization $A = \underbrace{\hat{Q}\hat{R}}$
- 2) Compute the orthogonal projector $P := \hat{Q}\hat{Q}^*$, since $Ax_* = Pb$, get $\hat{R}x_* = \hat{Q}^*b$
- 3) Compute the $y := \underbrace{\hat{Q}^*b}$ and get $\hat{R}x_* = y$
- 4) Since \hat{R} is an upper triangular matrix, find the solution of the equation $\hat{R}x_* = y$ for x by forward substitution

- cost $\approx 2mn^2 - \frac{2}{3}n^3$ flops
- numerical analyst 들이 least square 문제를 풀기 위한 standard 방법으로 추천
- A 가 full rank인 경우 많이 사용

Least-squares problem

Least-squares via SVD

Figure 6

$$\begin{aligned} A &\in \mathbb{R}^{m \times n} \\ \tilde{U} &\in \mathbb{R}^{m \times r} \\ \tilde{\Sigma} &\in \mathbb{R}^{r \times r} \\ \tilde{V}^T &\in \mathbb{R}^{r \times n} \end{aligned}$$

- A 가 full rank가 아닌 $\text{rank}(A) = r$ 인 경우 reduced SVD로 분해 후 사용
- A 분해 후 $Ax = \mathbf{0}$ iff $V^T x = \mathbf{0}$ 성립 \rightarrow null space $N(A) = N(\tilde{V}^T)$ 성립, input $A = \tilde{U} \tilde{\Sigma} \tilde{V}^T$ to $A^T A x = A^T b$ then,

$$\tilde{\Sigma} \tilde{V}^T x = \tilde{U}^T b$$

- let $\omega = \tilde{V}^T x \in \mathbb{R}^r$ then, $\tilde{\Sigma} \omega = \tilde{U}^T b$. This gives $\omega_i = \frac{u_i^T b}{\sigma_{ii}}$

- multiply both sides of $\omega = \tilde{V}^T x$ by V . then,

$$\tilde{\Sigma} \tilde{V}^T (\widetilde{V \omega}) = \tilde{U}^T b$$

- optimal solution is

$$x_* = \tilde{V} \omega$$



Least-squares problem

Algorithm via SVD

$$A^T A \alpha = A^T b$$

- 1) Compute the reduced SVD $A = \tilde{U}\tilde{\Sigma}\tilde{V}^T$
- 2) Compute the vector $\tilde{U}^T b$
- 3) Solve the diagonal system $\tilde{\Sigma}\omega = \tilde{U}^T b$ for ω
- 4) Set $x_* = \tilde{V}\omega$

- cost $\approx 2mn^2 + 11n^3$ flops
- SVD 계산에 많은 cost 소요, matrix A의 $m \gg n$ 인 경우, cost \approx QR
- A가 rank-deficient한 경우 사용

Least-squares problem

Comparison of Results

	Normal Equations	QR	SVD
Cost (flops)	$mn^2 + \frac{1}{3}n^3$	$2mn^2 - \frac{2}{3}n^3$	$2mn^2 + 11n^3$

- Speed만을 고려한다면 Normal Equations 방법이 best, but rounding error로 인해 unstable
 - 일반적으로 full column rank인 경우 QR 방법이 best
 - A 가 rank-deficient 한 경우에는 SVD 방법이 좋음
 - SVD에서 $m \gg n$ 인 경우, cost가 QR과 유사함



END

References

- [1] Darve, E., & Wootters, M. (2021). *Numerical Linear Algebra with Julia*. SIAM.
- [2] Heath, M. T. (2018). *Scientific computing* (second). SIAM.
- [3] Trefethen, L. N., & Bau , D. (1997). *Numerical linear algebra* (1st ed.). SIAM.

Figure

- [1] [인공지능을 위한 선형대수] Least Squares Problem(최소자승법) 소개. (2019, September 24). WE GONNA MAKE IT. <https://wegannameit.tistory.com/33>
- [2] Darve, E., & Wootters, M. (2021). *Numerical Linear Algebra with Julia* (p.140). SIAM.
- [3] Trefethen, L. N., & Bau , D. (1997). *Numerical linear algebra* (1st ed.) (p.79). SIAM.
- [4] Trefethen, L. N., & Bau , D. (1997). *Numerical linear algebra* (1st ed.) (p.80). SIAM.
- [5] 솔레스키 분해 - 공돌이의 수학정리노트 (Angelo's Math Notes). (n.d.). https://angeloyeo.github.io/2021/06/17/Cholesky_decomposition.html
- [6] Darve, E., & Wootters, M. (2021). *Numerical Linear Algebra with Julia* (p.144). SIAM.

