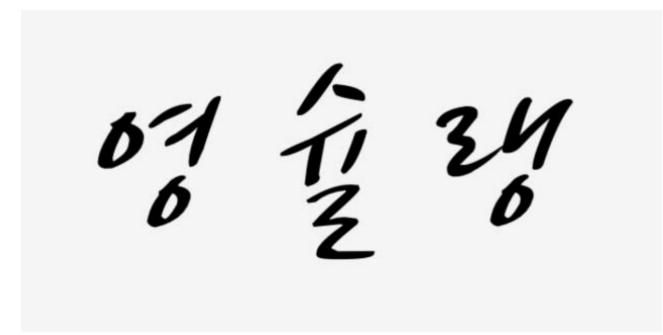


2. SDS (Software Design Specification)

<Project Title>

Young-Chelin

<Logo>





[Team information] (Student No, Name, E-mail)

- 1. 22110663, 유승현, effort-result@naver.com
- 2. 21910690, 김동윤, ehddbs452100@naver.com
- 3. 21910676, 김길호, kilho603@yu.ac.kr
- 4. 21910668, 허영준, iyoung1000@ynu.ac.kr
- 5. 21611443, 이재원, <u>sorhd134@gmail.com</u>

[Revision history]

Revision date	Version #	Description	Author
11/01/2023	1.0.0	Use Case Diagram 및 UI Prototype 작성	김길호, 유승현, 허영준
11/06/2023	1.0.1	고객센터 삭제 등 UseCase 변경	김길호, 유승현, 허영준
11/09/2023	1.0.2	#33추가 및 전체적인 설명 수정	김길호, 유승현, 허영준
11/10/2023	1.0.3	UI Prototype 작성 & Class Diagram 작성	김동윤, 유승현, 이재원
11/10/2023	1.0.4	Class Diagram 작성 및 보완	김동윤, 유승현



= Contents =

1.	Introduction
2.	Use case analysis
3.	Class diagram
4.	User interface prototype
5.	Glossary
S.	References



= Authors for each section =

Introduction - 유승현

Use case analysis - 김길호, 유승현, 허영준

Class diagram - 김동윤, 유승현

User interface prototype - 이재원, 허영준

Glossary - 유승현

References - 유승현



1. Introduction

영슐랭은 영남대 주변 맛식(맛있는 음식)을 찾을 수 있고, 공유할 수 있는 플랫폼입니다. 사용자는 영슐랭 메인 페이지에서 스크롤을 통해 랜덤 탐색을 진행하고, 검색과 필터를 통해 원하는 맛식을 손쉽게 찾을 수 있습니다.

사용자가 회원가입하여 회원이 된다면 평가와 추천 기능을 사용할 수 있습니다.

추천은 사용자의 입맛과 비슷한 사람들이 높게 평가한 맛식을 추천해주는 개인 추천, 갑자기 인기가 많아지는 맛식을 추천해주는 인기 급상승 맛식 추천, 꾸준히 이기있는 맛식을 추천해주는 스테디 맛식 으로 구성되어 있습니다.

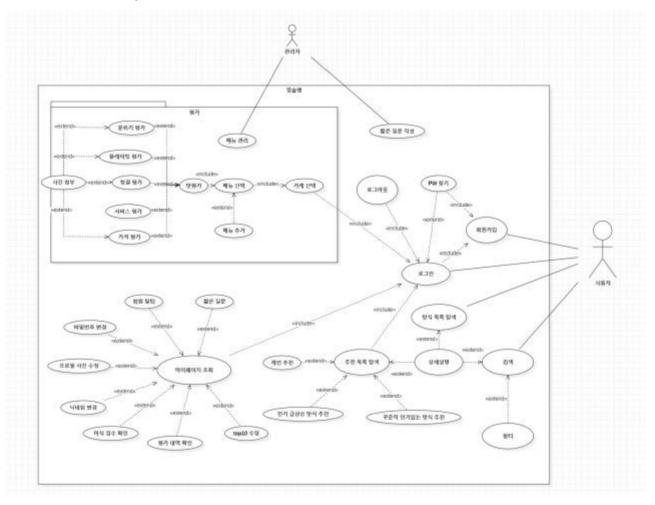
평가 기능은 사용자가 경험한 음식 중 맛있었던 음식만을 평가받는게 원칙입니다. 우선 카카오 맵에서 가게를 찾고, 그 가게에서 먹은 메뉴를 선택합니다. 그 후 맛을 평가하고 여러 추가적인 평가도 가능합니다.

이렇게 참가한 평가는 개인 추천에 활용되고, 평가한 음식이 맛식으로 많이 선정되면 맛식 점수에도 큰 영향을 끼칩니다.

추가적으로 회원 가입한 사용자는 마이페이지에서 여러가지 추가적인 기능을 사용할 수 있습니다. Top10 선정을 통해 자신에게 더 적합한 맛식을 찾을 수도 있고, 맛식점수를 통해 자신의 입맛이 얼마나 정확한지 알 수 있게 됩니다.



2. Use case analysis





Use case #1 : 회원가입		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	영슐랭(YC)의 회원으로 등록하는 Use Case	
Scope	YC (Young-Chelin)	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27	
Status	Design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	영남대학교의 학교 이메일이 존재	
Trigger	로그인 창의 회원가입 버튼 클릭	
Success Post Condition	회원으로 등록되어 로그인이 가능	
Failed Post Condition	비회원으로 인식되어 검색 및 탐색 기능만 이용 가능	

MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	회원가입에 성공		
1	로그인 창에서 '회원가입' 버튼 누르면 Use Case 시작		
2	사용자가 자신의 학교 이메일을 입력하고 확인버튼 클릭		
3	시스템은 입력받은 이메일로 인증 메일 발송		
4	사용자가 인증메일을 확인하고 인증 링크를 클릭		
5	시스템은 링크를 확인하여 회원가입 페이지로 이동		
6	사용자가 아이디를 입력하고 중복확인 버튼 클릭		
7	시스템은 아이디 중복여부 확인		
8	사용자가 비밀번호를 입력하고 비밀번호 확인 버튼 클릭		
9	시스템은 비밀번호 일치여부 확인		
10	사용자가 회원가입 버튼 클릭		
11	시스템은 '환영합니다' 메시지 출력 & 로그인 페이지로 이동 & Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
4	4a. 링크를 5분이상 클릭하지 않으면	
4	4a.1 시스템은 유효시간이 만료되었습니다. 페이지로 이동	
7	7a. 아이디가 중복이면	
	7a.1 "아이디가 중복입니다." 메시지 출력	
9	9a. 비밀번호가 일치하지 않으면	
	9a.1 "비밀번호가 일치하지 않습니다." 메시지 출력	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	1회성
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #2 : 로그인			
GENERAL CHARACTERISTI	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	영슐랭의 회원인지 확인하는 Use Case		
Scope	YC (Young-Chelin)		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27		
Status	Design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	회원가입이 완료된 상태		
Trigger	로그인 버튼을 눌렀을 때		
Success Post Condition	추천, 평가 등 추가적인 기능을 사용할 수 있게 된다.		
Failed Post Condition	비회원으로 제한된 기능을 사용한다.		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	로그인을 성공하여 추가 기능을 사용할 수 있게 됨		
1	'로그인' 버튼을 누르면 Use Case 시작		
2	사용자가 아이디와 비밀번호를 입력하고 '로그인' 버튼 클릭		
3	시스템은 아이디와 비밀번호를 확인하기		
4	시스템은 메인 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
3	3a. 아이디와 비밀번호가 데이터베이스에 존재하지 않을 때 3a.1 시스템은 '아이디 또는 비밀번호가 존재하지 않습니다.' 메시지 출력	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.1초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #3 : 로그아웃		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용이 끝나 로그아웃이 필요할 때 사용하는 Use Case	
Scope	YC (Young-Chelin)	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27	
Status	Design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	로그인이 되어있는 상태	
Trigger	로그아웃 버튼을 누르는 순간	
Success Post Condition	회원 상태가 종료되어 비회원 상태로 변경된다.	
Failed Post Condition	회원 상태가 종료되지 않음	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	비회원 상태로 돌아감		
1	'로그아웃'버튼 누르면 Use Case 시작		
2	시스템은 '로그아웃하시겠습니까?' 메시지 출력		
3	사용자가 '예' 버튼을 누름.		
4	시스템은 메인페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
3	3a. 사용자가 '아니오' 버튼을 누르면 3a.1 시스템은 메인페이지로 이동. Use Case 종료	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.1초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #4 : ID/PW 찾기	Use case #4: ID/PW 찾기		
GENERAL CHARACTERISTI	CS		
Summary	회원이 PassWord를 잊은 경우, 임시로 비밀번호를 발급해주는 Use Case		
Scope	YC (Young-Chelin)		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27		
Status	Design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	회원인 경우만 가능		
Trigger	로그인 페이지의 ID/PW버튼을 누르는 순간		
Success Post Condition	ID/PW를 찾아 로그인할 수 있게 됨		
Failed Post Condition	자신의 ID/PW를 찾지 못함		

MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	ID/PW찾기 성공		
1	로그인 페이지의 ID/PW찾기 버튼 클릭시 Use Case 시작		
2	시스템은 ID/PW찾기 페이지로 이동		
3	사용자는 자신의 학교 이메일을 입력		
4	시스템은 가입한 이메일인지 확인		
5	시스템은 이메일로 ID또는 임시 비밀번호 발급		
6	시스템은 임시 비밀번호로 사용자의 비밀번호 변경. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
4	4a. 가입한 이메일이 아닌 경우 4a.1 시스템은 '가입한적 없는 이메일입니다.' 메시지 출력	

RELATED INFORMATION		
Performance	0.5초	
Frequency	한 달에 한 번	
<concurrency></concurrency>	제한없음	
Due Date	2023.11.08	



Use case #5 : 마이페이지 조회		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자의 개인 정보, 점수 열람 및 관리하는 페이지 조회	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	마이페지이 조회를 하려는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.	
Trigger	사용자가 마이페이지를 누를 때	
Success Post Condition	사용자의 마이페이지에 존재하는 기능을 사용 가능	
Failed Post Condition	_	

MAIN SUCCESS SCENARIO			
	Action		
S	사용자가 마이페이지로 이동하려고 한다.		
1	사용자가 마이페이지 버튼을 클릭한다.		
2	시스템은 마이페이지 화면으로 전환된다.		
3	사용자는 마이페이지와 관련된 기능 (회원 탈퇴, 미식 점수 확인, 개인정보 수정) 사용한다.		



EXTENSION SCENARIOS	
Step	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #6 : 회원 탈퇴		
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	시스템에서 사용자의 계정을 삭제하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	마이페지이 조회를 하려는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.	
Trigger	회원 탈퇴 버튼을 누를 때	
Success Post Condition	사용자가 해당 계정으로 시스템에 로그인할 수 없음	
Failed Post Condition	사용자가 해당 계정으로 시스템에 로그인할 수 있음	

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 회원 탈퇴를 진행하려고 한다.	
1	사용자가 회원 탈퇴 버튼을 누른다.	
2	시스템은 사용자에게 탈퇴 여부 확인 메시지를 출력한다.	
3	사용자가 확인버튼을 누르면 사용자의 계정이 삭제되고 비회원 시작 화면으로 이동한다.	



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
3	3a. 사용자가 탈퇴 여부 확인 창에서 취소를 누르는 경우 3a1. 마이페이지 창으로 되돌아온다. 3a2. Use case 가 종료된다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Jse case #7 : 비밀번호 변경			
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자의 로그인시 사용되는 비밀번호 변경하는 기능		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	김길호		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	비밀번호를 변경하는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.		
Trigger	비밀번호 변경 버튼을 누를 때		
Success Post Condition	사용자가 로그인 시도할 때 변경된 비밀번호를 이용하여 로그인 함		
Failed Post Condition	사용자가 로그인 시도할 때 기존 비밀번호를 이용하여 로그인 함		

MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	사용자가 비밀번호를 변경하려고 한다.	
1	사용자가 비밀번호 변경 버튼을 누른다.	
2	시스템은 비밀번호 변경 페이지로 이동한다.	
3	사용자는 비밀번호 변경을 진행한다.	
4.	시스템은 사용자의 비밀번호를 변경한다.	
5.	비밀번호가 변경되면 use case가 종료된다.	



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	2a. 사용자 기존 비밀번호 확인	
	2a1. 사용자는 기존 비밀번호를 입력한다.	
	2a2. 시스템은 사용자의 기존 비밀번호와 입력된 비밀번호를 대조한다.	
0	2a2-1. 일치하지 않다면 오류 메시지를 출력한다.	
2	2a2-2. 일치한다면 새로운 비밀번호 입력창으로 이동한다.	
	2a3. 사용자는 새로운 비밀번호와 비밀번호 확인을 입력후 변경버튼을 누른다.	
	2a3-1. 시스템은 비밀번호 대조후 일치하지 않는다면 오류 메시지 출력한다.	
	2a3-2. 시스템은 비밀번호 대조후 일치한다면 변경완료 메시지 출력한다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case 8# : 프로필 사진 수정			
GENERAL CHARACTERIS	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자의 프로필사진을 수정하는 기능		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	김길호		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	프로필 사진 수정하는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.		
Trigger	마이페이지에서 사진 변경변경을 누를 때		
Success Post Condition	사용자의 프로필 사진이 새로운 사진으로 변경됨		
Failed Post Condition	사용자의 프로필 사진이 기존 사진으로 유지됨		

MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action
s	사용자가 프로필 사진 변경한다.
1	사용자가 프로필 사진 수정 버튼을 클릭한다.
2	시스템은 사진 변경 팝업창을 띄운다.
3	사용자는 변경하고 싶은 사진 파일을 업로드 후 변경 버튼을 누른다.
4	시스템은 사용자가 업로드한 사진으로 변경한다.



EXTENSION SCENARIOS			
Step	Branching Action		
2	2a. 사진 변경 취소 2a1. 사용자는 사진 변경 팝업창에서 취소 버튼을 클릭한다. 2a2. 시스템은 사진 변경 팝업창을 닫으면서 Use case를 종료한다.		

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case 9# : 닉네임 수정		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	시스템에서 사용자의 닉네임을 변경하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	닉네임 변경 하는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.	
Trigger	닉네임 수정버튼 클릭할 때	
Success Post Condition	사용자의 닉네임이 새 닉네임으로 변경됨	
Failed Post Condition	사용자의 닉네임 변경되지 않음	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	사용자가 닉네임을 변경하려고 한다.	
1	사용자가 닉네임 변경 버튼을 누른다.	
2	시스템은 사용자에게 닉네임 변경 팝업창을 띄운다.	
3	사용자는 새로운 닉네임을 입력 후, 중복확인 버튼을 누른다.	
4	시스템은 사용자의 닉네임을 변경한다.	
5	해당 Use case를 종료한다.	



EXTENSI	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	4a. 닉네임 중복	
	4a1. 사용자가 닉네임 중복 확인 버튼을 클릭한다.	
4	4a2. 시스템은 새로운 닉네임의 중복 여부를 확인한다.	
	4a3. 새로운 닉네임이 중복의 경우 "닉네임 중복"(오류 메시지)를 출력한다.	
	4a4. 새로운 닉네임이 중복이 아닌 경우 "사용 가능합니다"(사용 가능 메시지)를 출력한다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 60 seconds
Frequency	사용자당 90일에 1회 이하
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #10 : 평가 내역 확인		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자의 개인 평가 내역 확인하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	개인 평가 내역 조회를 하려는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.	
Trigger	개인 평가 버튼 누를 때	
Success Post Condition	사용자의 개인 평가 내역을 확인 할 수 있음	
Failed Post Condition		

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 개인 평가 내역을 확인한다.	
1	사용자가 개인 평가 내역 버튼을 클릭한다	
2	시스템은 개인 평가 내역 페이지로 이동한다.	
3	사용자는 스크롤을 통해 평가 내역을 확인한다.	
4	이 시스템은 사용자가 원하는 만큼 3단계를 반복한 후, use case를 종료한다.	



EXTENSION SCENARIOS		
Step	-	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #11 : 미식 점수 확인			
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자의 미식 점수를 보여주는 Use Case		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	평가를 5번 이상 했는 회원		
Trigger	마이페이지에 접속하면		
Success Post Condition	미식 점수를 확인한다.		
Failed Post Condition	미식 점수를 확인 못한다.		

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	미식점수를 확인한다.	
1	시스템이 마이페이지로 이동하면 Use Case 시작	
2	시스템이 마이페이지에 사용자의 미식 점수 표시. Use Case 종료	



EXTENSION SCENARIOS		
Step	-	
2	2a. 미식 점수가 출력되지 않으면 2a.1 시스템은 '평가를 5번 이상 진행해야 미식 점수를 확인할 수 있습니다.' 메시지 출력	

RELATED INFORMATION		
Performance	0.5초 이하	
Frequency	3일에 한번	
<concurrency></concurrency>	제한없음	
Due Date	2023.11.08	



Jse case #12 : 짧은 질문			
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	짧은 질문을 통해 사용자에게 여러 편의를 제공한다.		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	회원		
Trigger	마이페이지로 이동하는 순간		
Success Post Condition	짧은 질문을 통해 사용자에게 원하는 데이터를 얻는다.		
Failed Post Condition	_		

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	짧은 질문을 통해 사용자에게 원하는 데이터를 얻는다.	
1	시스템이 마이페이지로 이동하는 순간 Use Case 시작.	
2	시스템이 관리자가 정해둔 질문 중 하나를 랜덤으로 출력.	
3	사용자가 짧은 질문을 보고 선택지를 클릭.	
4	시스템은 데이터를 저장하고 '소중한 의견 감사합니다.' 메시지 출력. Use Case 종료	



EXTENSION SCENARIOS		
Step		
2	2a. 관리자가 정해둔 질문이 없으면 2a.1 시스템은 '영슐랭에 만족하시나요?' 메시지 출력.	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	하루에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #13 : Top 10	Jse case #13: Top 10		
GENERAL CHARACTERISTICS			
Summary	사용자가 선택한 맛있는 맛식 top 10을 설정, 확인하는 기능		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	김길호		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	Top 10을 이용하려는 사용자는 영슐랭에 로그인한 상태여야 한다.		
Trigger	Top 10 버튼 클릭할 때		
Success Post Condition	사용자가 선정한 자신의 Top 10을 확인하고, 수정할 수있음		
Failed Post Condition	_		

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
S	사용자가 선정한 맛식 Top 10을 확인한다.	
1	사용자가 맛식 Top 10 버튼을 클릭한다.	
2	시스템은 맛식 Top 10 페이지로 이동한다.	
3	시스템은 맛식 Top 10을 수정을 제공한다.	
4	사용자는 자신이 선정한 맛식 Top 10을 확인한다.	



EXTEN	EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action		
3	3a. 맛식 Top 10 수정(삭제)3a1. 사용자는 맛식 Top 10수정 페이지에서 메뉴 삭제 버튼을 누른다3a2. 시스템은 삭제 확인 메시지를 출력한다3a3. 사용자는 확인 버튼을 누른다3a4. 시스템은 해당 맛식 메뉴를 지운다.		
3	3b.맛식 Top 10 수정(추가)3b1. 사용자는 맛식 Top10 수정 페이지에서 메뉴 추가 버튼을 누른다3b1-1. 시스템은 맛식 메뉴가 10개인지 확인 후 10개이상이면 오류 메시지를 출력한다3b2. 시스템은 맛식 메뉴가 10개 이하이면, 메뉴 추가 페이지로 이동한다3b3. 사용자는 평가 내역중 한 메뉴를 클릭한다3b4. 시스템은 해당 맛식 메뉴를 Top10 섹션에 추가한다3b5. 사용자는 수정 완료 버튼을 클릭한다3b6. 시스템은 해당 Use case를 종료하고 마이페이지로 이동한다.		

RELATED INFORM	RELATED INFORMATION		
Performance	≤ 2 seconds		
Frequency	제한 없음		
<concurrency></concurrency>	제한 없음		
Due Date	2023.10.27.		



Jse case #14 : 맛식 목록 탐색		
GENERAL CHARACTERISTICS	BENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	영슐랭 사이트에 접근한 사용자가 맛식의 목록을 탐색하기 위한 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	허영준	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions		
Trigger	 맛집의 목록을 탐색하기 위해 메인 페이지에서 아래로 스크롤 하기 시작할 때 	
Success Post Condition	아래로 스크롤 할 시 무작위로 맛식 목록이 나열된다.	
Failed Post Condition	_	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	사용자가 맛식 목록 탐색을 위해 탐색 페이지에 접근하려고 한다.	
1	사용자가 메인 페이지에서 아래로 반페이지 이상 스크롤을 한다.	
2	영슐랭은 반페이지 이상 스크롤이 되었을 때 탐색 페이지를 보여준다.	
3	사용자는 탐색 페이지에서 스크롤을 하며 원하는 맛식을 찾는다.	
4	이 Use case는 사용자가 원하는 맛식을 탐색하는 것에 성공하면 끝난다.	



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
1	1a. 반페이지 이상 스크롤이 되지 않았을 때 탐색 페이지에 진입하는 것에 실패한다. 1a1. 다시 메인 페이지로 이동한다.	
3	3a. 맛식 목록을 클릭한 경우 상세 페이지로 이동한다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #15 : 맛식 목록 검	Jse case #15 : 맛식 목록 검색		
GENERAL CHARACTERISTICS			
Summary	영슐랭 사이트에 접근한 사용자가 원하는 맛식의 목록을 검색하기 위한 기능		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	허영준		
Last Update	2023. 10. 27.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	_		
Trigger	맛집의 목록을 검색하기 위해 메인 페이지 또는 검색 페이지에서 검색창에 검색을 시작할 때		
Success Post Condition	검색한 내용과 선택한 필터에 맞는 맛식 목록들이 나열된다.		
Failed Post Condition	검색한 내용과 선택한 필터에 맞는 맛식 목록이 없을 시 나열되지 않는다.		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	사용자가 맛식 목록 검색을 위해 필터를 적용하고 검색을 하려고 한다.		
1	사용자가 메인 페이지 검색창에 검색을 할 때 시작된다.		
2	영슐랭은 사용자가 키워드를 검색하였을 때 검색 페이지로 이동한다.		
3	사용자는 검색 페이지에서 박스형 필터를 클릭하여 적용한다.		
4	영슐랭은 사용자가 필터를 적용하였을 때 적용한 필터에 맞는 맛식들을 나열한다.		
5	사용자는 적용된 필터에 맞는 맛식들 중 스크롤을 하며 원하는 맛식을 찾는다.		
6	이 Use case는 사용자가 원하는 필터와 키워드대로 맛식을 검색하는 것에 성공하면 끝난다.		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
	3a. 필터 적용 방법	
3	3a1. 동일한 항목에 대해서는 합집합의 방법으로 필터링을 구현한다.	
	3a2. 서로 다른 항목에 대해서는 교집합의 방법으로 필터링을 구현한다.	

RELATED INFORMATION		
Performance	≤ 2 seconds	
Frequency	제한 없음	
<concurrency></concurrency>	제한 없음	
Due Date	2023.10.27.	



Use case #16 : 필터		
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	검색에 도움을 주는 필터 기능 Use Case	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	조건 없음	
Trigger	검색 페이지에서 필터를 적용할 때	
Success Post Condition	필터가 적용되어 검색이 편해진다.	
Failed Post Condition	필터가 적용되지 않는다.	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	 필터를 통해 원하는 맛식을 쉽게 찾는다.		
1	사용자가 검색페이지에서 필터를 클릭하는 순간 Use Case 시작		
2	사용자가 필터 박스를 클릭		
3	시스템은 필터 박스의 목록을 출력		
4	사용자가 목록에서 원하는 항목을 선택		
5	시스템은 그 항목을 표시하고 그 항목에 속하는 맛식박스 페이지 하단에 출력		
6	사용자가 필터 적용이 끝나면 Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
5	5a. 필터에 속하는 항목이 없는 경우 5a.1 시스템은 '맛식이 없습니다.' 메시지 출력

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	 제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #17 : 추천 목록 탐색		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	영슐랭 사이트 회원이 메뉴를 추천 받기 위한 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	허영준	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	사용자가 영슐랭 사이트에 로그인이 된 상태여야 하고 맛식 평가를 5번 이상 하여야 이용할 수 있는 기능이다.	
Trigger	맛집의 목록을 검색하기 위해 메인 페이지 또는 검색 페이지에서 검색창에 검색을 시작할 때	
Success Post Condition	'개인 추천', '인기 급상승 맛식', '꾸준히 인기 있는 맛식'카테고리의 맛식 추천 목록들이 나열된다.	
Failed Post Condition	추천 페이지를 이용하지 못한다는 팝업 페이지를 보여준다.	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	로그인을 한 사용자가 메뉴를 추천을 받으려고 한다.		
1	이 Use case는 사용자가 메뉴 추천을 받기 위해 오른쪽 상단 메뉴의 추천 버튼을 클릭할 때 시작된다.		
2	사용자는 추천 버튼을 클릭한다.		
3	영슐랭은 사용자가 추천 버튼을 클릭하였을 때 추천 페이지로 이동한다.		
4	사용자는 추천 페이지에서 스크롤을 하며 원하는 맛식을 찾는다.		
5	이 Use case는 사용자가 원하는 맛식을 추천받는 것에 성공하면 끝난다.		



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
	2a. 평가를 5번이상 하지 않으면 추천 페이지 진입에 실패한다.	
2	2a1. 추천페이지를 이용하지 못한다는 메시지를 보여준다.	
	2a2. 메인 페이지로 돌아간다. 3a. 추천 방법	
3	3a1. 회원이 top10에서 선택한 것을 바탕으로 '개인 추천'을 해준다.	
	3a2. '인기 급상승 맛식'에 대해 추천을 해준다.	
	3a3. 평가를 많이 받은 '꾸준히 인기 있는 맛식'을 추천해준다.	

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.10.27.



Use case #18 : 개인 추천		
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자의 평가를 바탕으로 개인에게 가장 적합한 맛식을 추천해주는 Use Case	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	평가를 5번 이상 진행한 회원	
Trigger	개인 추천 버튼 클릭	
Success Post Condition	개인 맞춤의 맛식을 추천해준다.	
Failed Post Condition		

MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	개인 맞춤의 맛식을 추천해준다.		
1	사용자가 개인 추천 버튼을 클릭하면 Use Case 시작		
2	시스템은 개인 추천 페이지로 이동		
3	사용자가 개인 추천 페이지 탐색		
4	사용자가 맛식 박스 클릭		
5	시스템은 맛식 박스 상세설명 페이지로 이동 . Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	
4	4a. 평가가 5개 이하이면	
-	시스템은 '평가가 부족하여 추천을 할 수 없습니다.' 메시지 출력	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	하루 약 10회
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #19 : 인기 급상승 맛식 추천		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	인기가 급상승한 맛식을 추천한다.	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	회원가입한 사용자	
Trigger	인기 급상승 맛식 버튼 클릭	
Success Post Condition	현재 인기가 상승하고 있는 맛식 추천 	
Failed Post Condition		

MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	현재 인기 있는 맛식 메뉴를 추천받는다.	
1	사용자가 인기 급상승 버튼 클릭시 Use Case 시작	
2	시스템은 인기 급상승 페이지로 이동	
3	사용자가 페이지를 탐색함	
4	사용자가 맛식 박스를 클릭	
5	시스템은 맛식 박스 상세설명 페이지로 이동 . Use Case 종료	



EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초 이하
Frequency	10초 마다
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #20 : 꾸준히 인기 있는 맛식 추천		
GENERAL CHARACTERISTICS	GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	꾸준히 인기 있는 맛식 추천	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	회원인 사용자	
Trigger	무준히 인기 있는 맛식 버튼 클릭	
Success Post Condition	꾸준히 인기 있는 맛식을 사용자가 추천받는다.	
Failed Post Condition		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	꾸준히 인기 있는 맛식을 사용자가 추천받는다		
1	사용자가 '꾸준히 인기 있는 맛식' 버튼 클릭		
2	시스템은 꾸준히 인기 있는 맛식 페이지로 이동		
3	사용자가 페이지 탐색		
4	사용자가 맛식 박스 클릭		
5	시스템은 맛식 박스 상세설명 페이지로 이동 . Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초 이하
Frequency	10초 마다
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #21 : 상세 설명	
GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	사용자가 맛식에 대한 자세한 정보를 알기 위해 사용하는 기능이다.
Scope	영슐랭
Level	User level
Author	허영준
Last Update	2023. 10. 27.
Status	design
Primary Actor	사용자
Preconditions	검색, 추천, 탐색 페이지에서 맛식을 클릭해야한다.
Trigger	맛집의 목록을 검색하기 위해 메인 페이지 또는 검색 페이지에서 검색창에 검색을 시작할 때
Success Post Condition	'개인 추천', '인기 급상승 맛식', '꾸준히 인기 있는 맛식'카테고리의 맛식 추천 목록들이 나열된다.
Failed Post Condition	추천 페이지를 이용하지 못한다는 팝업 페이지를 보여준다.

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
S	사용자가 맛식의 자세한 정보를 열람하려고 한다.	
1	이 Use case는 사용자가 메뉴의 자세한 정보를 알기 위해 맛식 박스를 클릭할 때 시작된다.	
2	사용자는 맛식 박스를 클릭한다.	
3	영슐랭은 사용자가 맛식 박스를 클릭하였을 때 상세 설명 페이지로 이동한다.	
4	사용자는 상세 설명 페이지에서 원하는 정보를 얻는다.	
5	이 Use case는 사용자가 원하는 정보를 얻으면 끝난다.	



EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action

RELATED INFORMA	RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds	
Frequency	제한 없음	
<concurrency></concurrency>	제한 없음	
Due Date	2023.10.27.	



Use case #22 : 가게 선택	Use case #22 : 가게 선택		
GENERAL CHARACTERISTI	CS		
Summary	평가를 진행하는 과정 중 가게를 선택하는 Use Case		
Scope	YC (Young-Chelin)		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27		
Status	Design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	로그인이 되어있는 상태		
Trigger	평가 버튼을 누르는 순간		
Success Post Condition	가게 선택이 완료됨		
Failed Post Condition	가게 선택에 실패함		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	사용자가 원하는 가게 선택		
1	'평가' 버튼을 누르면 Use Case 시작		
2	사용자가 가게 검색창에 가게 이름 입력		
3	시스템은 DB에 저장된 이름 중 일치하는 가게의 목록 출력		
4	사용자가 원하는 가게 선택		
5	사용자가 '다음' 버튼을 클릭함		
6	시스템은 메뉴 선택 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action	
3	3a. 이름이 일치하는 가게가 없다면 3a.1 시스템은 '일치하는 가게가 없습니다. 가게를 추가해주세요.' 메시지 출력	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.1초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #23 : 메뉴 선택			
GENERAL CHARACTERISTI	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	원하는 메뉴를 선택한다.		
Scope	YC (Young-Chelin)		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27		
Status	Design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	가게 선택이 완료된 상태		
Trigger	가게 선택 페이지에서 다음 버튼을 클릭했을 시		
Success Post Condition	메뉴 선택이 종료되어 맛 평가 페이지로 이동한다.		
Failed Post Condition			

MAIN CHOOFES COFNABIO			
MAIN S	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	자신이 평가할 메뉴를 선택하고 다음 단계로 넘어간다.		
1	가게 선택 페이지에서 다음 버튼을 누르면 Use Case 시작		
2	사용자가 원하는 메뉴를 찾아서 선택		
3	사용자가 다음 버튼 클릭		
4	시스템은 선택한 메뉴를 저장하고 맛 평가 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS	
Step	Branching Action
2	2a. 찾는 가게가 없는 경우 2a.1 #24(메뉴 추가)를 통해 메뉴를 추가한다.

RELATED INFORMATION	
Performance	0.1초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #24 : 메뉴 추가		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	원하는 메뉴가 리스트에 존재하지 않을 때, 메뉴를 추가한다.	
Scope	YC (Young-Chelin)	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27	
Status	Design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	가게가 선택된 상태	
Trigger	메뉴 선택 페이지에서 메뉴 추가 버튼 클릭하면	
Success Post Condition	새로운 메뉴가 리스트에 추가된다.	
Failed Post Condition		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	메뉴를 추가하여 자신이 평가할 메뉴를 고른다.		
1	메뉴 추가 버튼을 누르면 Use Case 시작		
2	사용자가 메뉴명, 가격, 사진을 입력하고 추가하기 버튼을 누른다.		
3	시스템은 사용자가 입력한 값을 저장		
4	시스템은 메뉴 메뉴 목록에 메뉴를 추가하고 메뉴 선택 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	한 달에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #25 : 메뉴 관리		
GENERAL CHARACTERISTI	GENERAL CHARACTERISTICS	
Summary	없어진 메뉴를 확인한 사용자가 삭제를 요청한다.	
Scope	YC (Young-Chelin)	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27	
Status	Design	
Primary Actor	관리자	
Preconditions	관리자 계정으로 접속	
Trigger	메뉴 관리 버튼 클릭	
Success Post Condition	메뉴의 사진과 목록의 수정한다.	
Failed Post Condition		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO	
Step	Action	
s	적합한 사진 & 목록을 만들어 사용자의 접근성을 올린다.	
1	관리자가 메뉴 관리 버튼 클릭시 Use Case 시작	
2	시스템은 메뉴 관리 페이지로 이동	
3	관리자가 가게와 목록을 선택하고 이미지와 메뉴 목록을 편집한다.	
4	관리자가 수정하기 버튼을 클릭	
5	시스템은 '수정이 완료되었습니다.' 메시지 출력	
6	시스템은 메인 메뉴로 이동하고 Use Case 종료	



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action		

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	한 달에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #26 : 맛 평가	
GENERAL CHARACTERISTI	CS
Summary	맛을 평가할 때의 Use Case
Scope	YC (Young-Chelin)
Level	User level
Author	유승현
Last Update	2023. 10. 27
Status	Design
Primary Actor	사용자
Preconditions	로그인 & 메뉴 선택 완료
Trigger	메뉴 선택 페이지에서 다음 버튼을 누르면
Success Post Condition	맛 평가가 완료되어 저장된다.
Failed Post Condition	맛 평가를 하지 못한다.

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	자신이 먹은 음식에 대해 맛을 평가한다.		
1	사용자가 메뉴 선택 페이지에서 다음 버튼을 누르면 Use Case 시작		
2	시스템은 맛 평가 페이지로 이동		
3	사용자가 적절한 만큼 클릭을 통하여 별을 부여함		
4	시스템은 사용자가 클릭하면 별이 0에서 4까지 바뀜		
5	사용자가 다음 버튼을 클릭		
6	시스템은 추가 평가 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Branching Action		

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #27 : 분위기 평가		
GENERAL CHARACTERISTI	CS	
Summary	가게의 분위기를 선택하는 Use Case	
Scope	YC (Young-Chelin)	
Level	User level	
Author	유승현	
Last Update	2023. 10. 27	
Status	Design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	맛 평가 완료	
Trigger	추가 평가 페이지에서 분위기 버튼 클릭 시	
Success Post Condition	분위기에 대한 데이터가 저장된다.	
Failed Post Condition		

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	분위기를 평가하여 평가에 반영한다.		
1	사용자가 추가 평가 페이지에서 분위기 버튼 클릭 시 Use Case 시작		
2	시스템은 분위기 평가 페이지로 이동		
3	사용자가 적합한 분위기 박스를 클릭하여 선택 (중복 가능)		
4	시스템은 선택한 박스를 색을 다르게 하여 표시		
5	사용자가 다음 버튼을 클릭		
6	시스템은 데이터를 저장하고 추가 평가 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action		

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #28 : 플레이팅	Use case #28 : 플레이팅 평가		
GENERAL CHARACTERISTICS			
Summary	음식의 플레이팅을 평가하는 Use Case		
Scope	YC (Young-Chelin)		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 10. 27		
Status	Design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	맛 평가 완료		
Trigger	추가 평가 페이지에서 플레이팅 버튼 클릭		
Success Post Condition	플레이팅에 대한 데이터가 저장됨		
Failed Post Condition			

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
s	플레이팅을 평가하여 세부 평가에 반영한다.		
1	사용자가 추가 평가 페이지에서 플레이팅 버튼 클릭 시 Use Case 시작		
2	시스템은 플레이팅 평가 페이지로 이동		
3	사용자가 평가 박스를 통해 적절한 선택지 클릭 (중복 X)		
4	시스템은 사용자가 선택한 박스의 색을 다르게 하여 표시		
5	사용자가 다음 버튼을 클릭		
6	시스템은 데이터를 저장하고 추가 평가 페이지로 이동. Use Case 종료		



EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action	

RELATED INFORMATION	
Performance	0.5초
Frequency	3일에 한 번
<concurrency></concurrency>	제한없음
Due Date	2023.11.08



Use case #29 : 청결 평가		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	식당의 청결도를 평가하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 11. 01.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	청결도를 평가하려는 사용자는 평가 식당의 맛 평가를 해야한다.	
Trigger	평가페이지에서 청결 평가블럭을 클릭했을 때	
Success Post Condition	해당 식당의 청결도가 평가됨	
Failed Post Condition	해당 식당의 청결도 평가가 진행되지 않음	

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
s	사용자가 청결도 평가를 진행한다.	
1	사용자는 평가페이지에서 청결도 평가 블록을 클릭한다.	
2	시스템은 청결도 평가페이지로 전환한다.	
3	사용자는 1등 블럭(파리가 미끄러질 것 같은) 2등 블럭(세균이 존재하지 않을 거 같은) 3등 블럭(3초안에 주워먹어도 괜찮을 것 같은) 3블럭중 한 개를 선택한다.	
4	시스템은 평가 페이지로 전환과 동시에 평가 페이지의 청결도 평가 블록에 사용자가 선 택한 청결도를 띄운다.	



EXTENSION SCENARIOS			
Step	Branching Action		
1	1a. 청결도 평가페이지 이동실패 1a.1 맛 평가를 진행하지 않은 사용자가 청결도 평가를 클릭하면 시스템은 오류메시 지(맛 평가를 진행하세요)를 출력한다.		

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.11.01.



Use case #30 : 서비스 평가		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	식당의 서비스를 평가하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 11. 01.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	서비스를 평가하려는 사용자는 평가 식당의 맛 평가를 해야한다.	
Trigger	평가페이지에서 서비스 평가블럭을 클릭했을 때	
Success Post Condition	해당 식당의 서비스가 평가됨	
Failed Post Condition	해당 식당의 서비스도 평가가 진행되지 않음	

MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action	
s	사용자가 서비스 평가를 진행한다.	
1	사용자는 평가페이지에서 서비스 평가 블록을 클릭한다.	
2	시스템은 서비스 평가페이지로 전환한다.	
3	사용자는 1등,2등,3등 아이콘 블록을 클릭한다.	
4	시스템은 평가 페이지로 전환과 동시에 평가 페이지의 서비스 평가 블록에 사용자가 선	
4	택한 서비스 등수 아이콘을 띄운다.	



EXTENSION SCENARIOS			
Step	Branching Action		
1	1a. 청결도 평가페이지 이동실패 1a1. 맛 평가를 진행하지 않은 사용자가 청결도 평가를 클릭하면 시스템은 오류메시 지(맛 평가를 진행하세요)를 출력한다.		

RELATED INFORMATION	
Performance	≤ 2 seconds
Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.11.01.



Use case #31 : 가격 평가			
· · · -	GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	식당의 가격을 평가하는 기능		
Scope	영슐랭		
Level	User level		
Author	유승현		
Last Update	2023. 11. 01.		
Status	design		
Primary Actor	사용자		
Preconditions	맛 평가가 종료된 상태		
Trigger	가격 평가 버튼 클릭		
Success Post Condition	가격에 대한 평가를 받는다		
Failed Post Condition			

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	가격에 대한 평가를 받는다		
1	사용자가 추가 평가 페이지에서 가격 평가 버튼 클릭하면 Use Case 시작		
2	시스템은 가격 평가 페이지로 이동		
3	사용자가 메뉴의 가격을 입력하고 가성비를 평가		
4	사용자가 평가 완료 버튼 클릭		
5	시스템은 추가 평가 페이지로 이동. Use Case 시작		



EXTENS	EXTENSION SCENARIOS		
Step	Branching Action		

RELATED INFORMATION		
Performance	≤ 2 seconds	
Frequency	제한 없음	
<concurrency></concurrency>	제한 없음	
Due Date	2023.11.01.	



Use case #32 : 사진 첨부		
GENERAL CHARACTERISTICS		
Summary	사용자가 맛을 평가하는 과정에 자신이 찍은 음식 사진을 업로드 하는 기능이다.	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	허영준	
Last Update	2023. 10. 27.	
Status	design	
Primary Actor	사용자	
Preconditions	사용자가 평가하기를 눌러 평가페이지에 접속되어 있어야 한다.	
Trigger	맛을 평가하기 위해 평가 페이지에 접속하여 사진을 업로드 하려고 할 때	
Success Post Condition	평가하고자 하는 음식에 대한 사진이 정상적으로 업로드 된다.	
Failed Post Condition	평가하고자 하는 음식에 대한 사진이 정상적으로 업로드 되지 않는다.	

MAIN SI	MAIN SUCCESS SCENARIO			
Step	Action			
S	사용자가 맛식을 평가하기 위해 음식 사진을 업로드한다.			
1	이 Use case는 사용자가 음식 사진 업로드를 위해 사진 업로드를 클릭할 때 시작된다.			
2	사용자는 '사진 업로드'를 클릭한다.			
3	영슐랭은 사용자가 '사진 업로드'를 클릭하면 사용자의 컴퓨터에서 사진의 경로를 찾을 수 있게 도와준다.			
4	사용자는 업로드 할 사진을 선택하고 '확인' 버튼을 누른다.			
5	영슐랭은 사용자가 선택한 사진을 데이터베이스에 업로드한다.			



EXTENSION SCENARIOS			
Step	Branching Action		
3	3a. 파일의 형식 제한 3a1. 파일의 확장자가 이미지의 확장자인 경우에만 파일을 업로드 할 수 있다.		

RELATED INFORMATION		
Performance	≤ 2 seconds	
Frequency	제한 없음	
<concurrency></concurrency>	제한 없음	
Due Date	2023.10.27.	



Use case 33# : 짧은 질문 작성		
GENERAL CHARACTERIS	TICS	
Summary	사용자의 취향 파악을 위해 관리자가 짧은 질문을 작성하는 기능	
Scope	영슐랭	
Level	User level	
Author	김길호	
Last Update	2023. 11. 09.	
Status	design	
Primary Actor	관리자	
Preconditions	짧은 질문을 작성하는 사람은 관리자아이디로 로그인 되어 있어야한다.	
Trigger	짧은 질문 작성 버튼을 클릭했을 때	
Success Post Condition	n 사용자 취항 파악을 위한 질문이 추가됨	
Failed Post Condition	사용자 취향 파악을 위한 질문이 추가되지 않음	

MAIN SU	MAIN SUCCESS SCENARIO		
Step	Action		
S	관리자가 사용자의 취향파악을 위한 질문을 생성함		
1	관리자는 짧은 질문 작성버튼을 클릭한다.		
2	시스템은 짧은 질문 작성페이지로 전환한다.		
3	관리자는 질문 작성 블록에 질문을 입력한다.		
4	시스템은 질문 작성 블록에 관리자가 작성한 질문을 보여준다.		
5	관리자는 질문 작성 완료를 하게 되면, 완료 버튼을 클릭한다.		
6	시스템은 "질문이 추가 되었습니다." 메시지를 출력합니다.		
7	관리자는 확인 버튼을 클릭합니다.		
8	시스템은 메인 페이지로 이동하며, 해당 Use Case가 종료됩니다.		

EXTENSION SCENARIOS					
Step	Branching Action	Branching Action			
_					

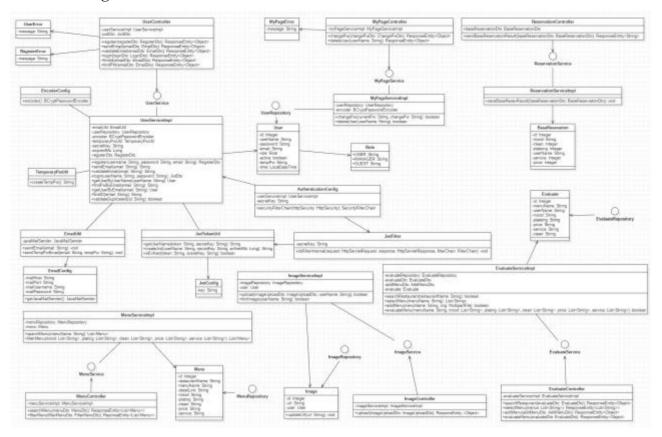
RELATED INFORMATION		
Performance	≤ 2 seconds	



Frequency	제한 없음
<concurrency></concurrency>	제한 없음
Due Date	2023.11.09.



3. Class diagram





UserController								
Class Description	회원가입과 로그인에	l 대하	Url 전속됰 시] 해당	Url에	대하	서비스로	이동시킴
_	Name	" " "	Туре	"0	,,		isibility	10 16
구분		I	Descr	iption				
	userServiceImpl	User						
λ + + ¹ h +	사용자의 정보 기입	사용자의 정보 기입을 위해 로직들이 모인 객체						
Attributes	jwdDto	JwdD ⁻	to	Pri	vate			
	Jwt토큰을 사용하기	위한 ㅂ	비밀키가 저장!	된 변수	<u> </u>			
7 13	Name	İ	Argument			R	eturns	
구분		Descrip			tion			
	register	regis	terDto	Re	sponsE	intity•	<object></object>	
	사용자가 회원가입 때 입력한 데이터를 DB에 저장하고 결과를 JSON 데이터로							
	반환							
	sendEmail	emai	Dto	Re	sponsE	: Entity	<object></object>	
	사용자가 입력한 이메일로 인증 링크를 보냄,							
	validateEmail	emailDto ResponsEntity <object></object>						
	인증 링크를 클릭하여	인증 링크를 클릭하여 본인인증을 할 때 사용하는 함수						
Operations	login		Dto					
	사용자가 Id와 Passi	word를	통해 회원임	을 인경	등하고 .	로그인	한다.	
	findId	emai	Dto	Re	ResponsEntity <object></object>			
	Id를 찾을 때 사용하	는 함4	<u> </u>					
	findPW	emai	Dto	Re	ResponsEntity <object></object>			
	임시 비밀번호를 발급	급하는	함수					
	getProfile		authenticati	on		Obje	ect	
	사용자의 프로필을 불러오는 함수							



UserServiceImpl			
Class Description			
_	Name	Туре	Visibility
구분		Description	
	emailUtil	EmailUtil	Private
	이메일 관련 로직을 사-	용하기 위한 변수	
	imageRepository		Private
	이미지 정보가 담긴 DE	에 접근하기 위한 변수	
	jwtDto	JwtDto	Private
	jwt secretKey를 접근혀		
	userRepository		Private
	사용자 정보 DB에 접근		
	encoder	BCryptPasswordEncoder	Private
Attributes	비밀번호를 암호화하기		1
	temporaryPwUtil		Private
		을 사용하기 위한 변수	.
	secretKey	String	Private
	Jwt 토큰을 저장하는 변		D : 1
	expiredMs	Long	Private
	Jwt 토큰 사용 만료시긴		Dwizzata
	defaultProfile	String 당성하는 프로필 이미지 url을 기	Private
			기정이는 연구 Private
	registerDto	RegisterDto 기입한 아이디,비밀번호,이메일	
	지용자기 외년기급 때 / Name	기업인 이이디,미탈인모,이메달 Argument	글 시경인 인구 Returns
구분	Name	Description	netui iis
	register	username,password,email	boolean
		이메일을 저장하는 함수	Boolean
			haalaan
	sendEmail	email	boolean
		변수에 담고 입력한 이메일로	전송하는 함수
	validateEmail	email	boolean
	사용자가 인증 링크를	눌렀는지 확인하는 함수	
	login	userName,password	boolean
	사용자가 아이디 비밀번	l호를 입력하고 로그인 처리가	되면 Jwt 토큰 발급하는 함
	수		
	getUserByUserName	userName	boolean
	사용자가 아이디를 입력	하여 DB에 해당 아이디를 가?	인 USER를 반환하는 함수
Operations	findPwByEmail	email	boolean
	사용자가 입력한 이메일]을 DB에서 찾아 해당 이메일.	로 임시 비밀번호를 발급하
	는 함수		
	validateDuplicatedId	id	boolean
	회원가입 때 아이디가	중복하는지 검증하는 함수	
	checkUserByEmail		boolean
	회원가입 할 때 기존에	가입한 회원인지 아닌지 검증	하는 함수
	findId	email	boolean
	회원가입때의 이메일 검	증후 아이디를 보여주는 함수	
	getUserByEmail	email	User
		· User객체를 반환하는 함수	
	getProfile	userName	ProfileDto
	사용자의 아이디를 이용	하여 해당 프로필을 반환하는	함수



EncoderConfig						
Class Description						
	Name	Туре	Visibility			
구분		Description				
Attributes						
Attributes						
7 13	Name	Argument	Returns			
구분		Description				
Operations	encoder		BCryptPasswordEncoder			
	비밀번호를 암호화	하는 함수				

TemporaryPwUtil					
Class Description					
구분	Name	Туре	Visibility		
	Description				
A11 - 15 - 1					
Attributes					
7 H	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Operations	createTempPw		String		
	임시 비밀번호를 생성하는 함수				

EmailUtil					
Class Description					
그 님	Name	Туре	Visibility		
구분		Description			
Attributes	javaMailSender	JavaMailSender	Private		
	이메일을 전송 관련 클래스 객체				
그 님	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
	sendEmail	email	void		
Operations	이메일을 보내는 함수				
	sendTempPwEmail	email,tempPw	void		
	임시 비밀번호를 이메일로 보내는 함수				

JwtTokenUtil					
Class Description					
пн	Name	Туре	Visibility		
구분	Description				
311 13 1					
Attributes					
구분	Name	Argument	Returns		
	Description				



	getUserName	token,secretKey	String			
	Jwt토큰과 비밀키-	Jwt토큰과 비밀키를 이용하여 토큰에 담긴 아이디를 추출하는 함수				
0 1	createJwt	userName,secretKey,exfiredMs	String			
Operations	아이디,비밀키,토크 만료기간을 이용해 Jwt 토큰을 발급하는 함수					
	isExfired	token,sceretKey	boolean			
	Jwt 토큰과 비밀키	l를 이용하여 토큰의 만료시간이 끝 ;	났는지 확이는하는 함수			

EmailConfig					
Class Description					
구분	Name Type		Visibility		
		Description			
	mailHost	String	Private		
	이메일 도메인 주소를	· 담은 변수			
	mailPort	String	Private		
Attributes	이메일 포트 번호를 담은 변수				
Attributes	mailUsername	String	Private		
	전송하는 이메일 아이디를 담은 변수				
	mailPassword	String	Private		
	전송하는 이메일 비밀번호를 담은 변수				
7 H	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Oneretions	getJavaMailSender		JavaMailSender		
Operations	이메일의 정보를 담은	변수들을 이용하여 해당 (이메일로 전송하는 함수		

JwtConfig							
Class Description							
7 H	Name	Туре	Visibility				
구분	Description						
A11 -23 - 1	key	String	Private				
Attributes	비밀키를 담은 변수						
7 H	Name	Argument	Returns				
구분	Description						
0							
Operations							

MyPageController					
Class Description					
7 H	Name	Type	Visibility		
구분	Description				
	myPageServiceImpl	eServiceImpl MyPageServiceImpl Private			
	마이페이지에 사용하는 로직들을 담은 객체				
Attributes	bucket	ucket String			
Attributes	aws의 버킷을 접근하기] 위한 변수			
	imageServiceImpl	imageServiceImpl ImageServiceImpl			
	이미지 관련 로직들을 담은 객체				
구분	Name	Argument	Returns		



	Description					
	changePw	changePwDto,authentica tion	ResponseEntity <object></object>			
	현재 비밀번호와, 변경 할 비밀번호를 검증하여 비밀번호를 변경하는 함수					
	deleteUser	userName	ResponseEntity <object></object>			
	회원 탈퇴하는 함수					
	unloodEilo	file outh entiretion	ResponseEntity			
	uploadFile	file, authentication	<map<string,url>></map<string,url>			
	마이페이지에서 프로필 수정하는 함수					
	showEvaluateList	size,id,authentication	Object			
Operations	사용자의 평가 목록을 보여주는 함수					
_	showTop10List	topTenDto,authenticat	i ResponseEntity			
		on	<object></object>			
	사용자의 평가 목록중 본인이 탑10을 추가하는 함수					
	deleteTop10List	topTenDto,authenticat	i ResponseEntity			
	delete l'optobist	on	<object></object>			
	탑10의 메뉴들을 수정하	하는 함수				
	withdraw	authentication	ResponseEntity			
	withtraw	aumenucauon	<object></object>			
	회원 탈퇴하는 함수					

MyPageServiceImpl						
Class Description						
구분	Name	Туре		Visibility		
で			Description			
	userRepository	Use	erRepository	F	Private	
	USER 정보가 담긴 DB	에	접근하기 위한 변수			
	encoder	BC	BCryptPasswordEncoder I		Private	
	비밀번호를 암호화하는 객체					
	evaluateRepository		EvaluateRepository		Private	
Attributes	평가 정보가 담긴 DB에 접근하기 위한 변수					
Attributes	menuRepository		MenuRepository		Private	
	메뉴 정보가 담긴 DB에 접근하기 위한 변수					
	topTenRepository		TopTenRepository		Private	
	탑10 정보가 담긴 DB어	Ⅱ 접	근하기 위한 변수			
	imageRepository		ImageRepository		Private	
	이미지 정보가 담긴 DB에 접근하기 위한 변수					



Name Argument Returns Description ChangePw userName,changePw Map <string,string> 현재비밀번호를 이용하여 DB에서 해당 객체를 갖고와서 비밀번호를 변경하여 DB를 업데이트하는 함수 isSamePwEach vPw 사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재 비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList showEvaluateList ame 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 CheckMood checkMood d,drink 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수</string,string>
ChangePw userName,changePw Map <string,string> 현재비밀번호를 이용하여 DB에서 해당 객체를 갖고와서 비밀번호를 변경하여 DB를 업데이트하는 함수 isSamePwEach userName,changePw,no wPw boolean 사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList size,lastNumber,userN ame [] 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood couple,family,solo,frien d,drink 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수</string,string>
현재비밀번호를 이용하여 DB에서 해당 객체를 갖고와서 비밀번호를 변경하여 DB를 업데이트하는 함수 isSamePwEach 사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
DB를 업데이트하는 함수 isSamePwEach WPw 사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재 비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
isSamePwEachuserName,changePw,no wPwboolean사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재 비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateListsize,lastNumber,userN ameRestaurantEvaluateDto []사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMoodcouple,family,solo,frien d,drinkList <string>분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수</string>
isSamePwEach 사용자가 입력한 비밀번호와 현재비밀번호가 맞는지, 변경 할 비밀번호와 현재비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList 지용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
비밀번호가 다른지 검증하는 함수 showEvaluateList showEvaluateList ame 지용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood checkMood 변위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
showEvaluateList showEvaluateList showEvaluateList showEvaluateList showEvaluateList size,lastNumber,userN RestaurantEvaluateDto [] 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 couple,family,solo,frien d,drink 반위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
showEvaluateList ame [] 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 couple,family,solo,frien d,drink List <string> 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수 나의 리스트에 담은 함수</string>
ame [] 사용자가 평가한 목록을 페이지네이션을 이용해 반환하는 함수 checkMood couple,family,solo,frien d,drink 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
checkMood couple,family,solo,frien d,drink List <string></string>
checkMood d,drink List <string> 분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수</string>
분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수
showTop10List userName TopTenDto[]
Operations 사용자의 평가 목록 중 선정한 탑10의 메뉴를 반환하는 함수
sendTop10List topTenDto,userName boolean
사용자의 평가 목록 중 탑 10을 등록하는 함수
userName,topTenKey,
updateTop10List mood,topTen,topTenDt void
0
사용자의 평가 목록 중 선정한 탑10을 업데이트하는 함수
setMood topTen,mood void
topTen 객체에 분위기 변수들을 저장하는 함수
widthdraw userName void
사용자를 탈퇴하는 함수
checkEach nowPw,userName boolean
입력한 비밀번호와 사용자의 기존 비밀번호가 맞는지 검증하는 함수
deleteTop10List topTenDto,userName void
사용자의 평가 목록 중 선정한 탑10중 일부를 삭제하는 함수

User						
Class Description						
구분	Name	Туре	Visibility			
 		Description				
	id	Integer	Private			
	데이터를 삽입한 순서를 담은 변수					
	userName	String	Private			
	아이디를 저장하는 변수					
	password	String	Private			
Attributes	비밀번호를 저장하는 변수					
	email	String	Private			
	이메일을 저장하는 변수					
	active	boolean	Private			
	회원가입 때 인증 링크	를 눌렀는지 검증 관련 변수				
	tempPw	String	Private			



	임시 비밀번호를 저장한 변수			
	time	LocalDateTime	Private	
	회원가입을 완료한 시점을 저장한 변수			
구분	Name	Argument	Returns	
	Description			
Operations				

CorsConfig				
Class Description				
7 13	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
Attributes				
구분	Name	Argument	Returns	
	Description			
	corsConfigurati		CorsConfigurationSourc	
Operations	onSource		e	
	프론트엔드에서 사용한 url과 HTTP Method를 등록하는 함수			

AuthenticationConfig					
Class Description					
7 13	Name	Туре	Visibilit y		
구분		Description			
	userServiceImpl	UserServiceImpl	Private		
Attributes	인증 관련 함수를 담은 객체				
Attributes	secretKey	String	Private		
	비밀키를 저장한 변수				
7 12	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Operations	securityFilterChain	httpSecurity	SecurityFilterChain		
	사용자가 토큰을 이용하여 인증,인가 관련 검증을 하는 함수				
	corsFilter	CorsFilter	Public		
	프론트엔드에서 설정한 local url과 매핑시키는 함수				

JwtFilter



Class Description					
7 H	Name	Туре	Visibility		
구분	Description				
All -the steem	secretKey	String	Private		
Attributes	비밀키를 저장하는 변수				
7 H	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Operations	doFilterInternal	request,response,filterChain	void		
	토큰 발급과 관련된	검증 함수			

Profile					
Class Description					
구분	Name	Туре	Visibility		
<u> </u>		Description			
	userName	String	Private		
	사용자의 아이디를 저장하는 변수				
Attributes	url	String	Private		
Attributes	이미지의 경로를 저장하는 변수				
	user	User	Private		
	DB에 사용자의 정보를 저장하기위한 변수				
구분	Name	Argument Returns			
	Description				
Operations					

RecommendController				
Class Description				
ㄱㅂ	Name	Туре	Visibility	
구분		Description		
	recommendService	RecommendServiceI	Protected	
	recommendservice	mpl	Protected	
	추천 로직들이 담긴 객체에 접근하기 위한 변수			
Attributes	hotMenuService	HotMenuServiceImpl	l Protected	
Attributes	인기 메뉴들의 로직들이 담긴 객체에 접근하기 위한 변수			
	steadyMenuService	SteadyMenuServicel	m Protected	
	꾸준히 인기있는 메뉴들	의 로직들이 담긴 객체어	접근하기 위한 변수	
ㄱㅂ	Name	Argument	Returns	
구분		Description		
Operations	getRecommend	authentication	Object	
	사용자에 맞는 추천 메뉴들을 반환하는 함수			



RecommendServiceImp	1					
Class Description						
구분	Name		Type		Visibility	
一 下モ			Description			
	evaluateRepository		EvaluateRepositor	у	Private	
	사용자의 평가 목록이 담	긴 DE	에 접근하기 위한 변	수		
	recommendRepositor	Rec	ommendRepositor	Private		
All ellers	у	y		Filvate		
Attributes	추천 메뉴들의 정보가 담	긴 DE	에 접근하기 위한 변	수		
	restaurantEvaluateRe RestaurantEvaluateRe		D			
	pository	pository		Private	vate	
	메뉴들의 정보가 담긴 DB에 접근하기 위한 변수					
그님	Name		Argument		Returns	
구분	Description					
	checkRecommend		userName		boolean	
	평가횟수가 5회 미만인지 검증하는 함수					
	getRecommend	userName		RecommendDto[]		
Operations	사용자의 추천 메뉴 정보들을 반환하는 함수					
	ah aak Maad	couj	ole,family,solo,frie	Ligt Ctring		
	checkMood	nd,d	rink	List <string></string>		
	분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수					

SteadyMenuServiceImpl					
Class Description					
7 H	Name	Туре	Visibility		
구분		Description			
	restaurantEvala	Restaurant Evaluate Repo	Private		
	teRepository	sitory	Private		
Attributos	메뉴에 대한 정보기	나 담긴 DB에 접근하기 위한 법	변수		
Attributes	steadyMenuRep	SteadyMenuRepository	Private		
	ository	SteadyMenukepository	riivate		
	꾸준히 인기있는 머	뉴에 대한 정보가 담긴 DB에	접근하기 위한 변수		
구분	Name	Argument	Returns		
下亡	Description				
	getSteadyMenu		RecommendDto[]		
Operations	꾸준히 인기있는 머	꾸준히 인기있는 메뉴를 반환하는 함수			
	couple,family,solo,fr		ie Link Graines		
	checkMood	nd,drink	List <string></string>		
	분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수				



ImageServiceImpl					
Class Description					
구분	Name	Туре	Туре		
	Description				
	imageRepository	ImageRepository		Private	
	이미지 정보가 담긴 DB에 7	접근하기 위한 변수			
	menuRepository			Private	
Attributes	메뉴 정보가 담긴 DB에 접근	근하기 위한 변수			
Attributes	l l	AmazonS3Cleint	Private		
	아마존 S3의 로직이 담긴 객체에 접근하기 위한 변수				
	menuImageRepository M		Private		
	메뉴 사진의 url이 담긴 DB에 접근하기 위한 변수				
구분	Name	Argume	nt	Returns	
1 4	Description Map <stri< td=""></stri<>				
	uploadProfile	filo ugorNamo bu	file,userName,bucket		
	uploadi i offie	ille, usel Naille, but	rec	ng,URL>	
	프로필 사진을 업로드 하는 함수				
		file,bucket,restau	file,bucket,restaurantId,men		
Operations	uploadMenu	uName	uName		
	평가 할 때 추가 할 메뉴 시	나진을 업로드 하는 함수			
	fi	ile,bucket,menuId,ti	a		
	uploadMenuImage me	ne	String		
	평가 할 때 평가 할 메뉴 시				

MainPageController					
Class Description					
7 13	Name	Туре	Visibility		
구분		Description			
Attributes	mainPageService	mainPageServiceImp Private			
	이미지 관련 로직을 처리하기 위한 객체				
7 H	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
	getHome	id,size	Object		
	맛식 박스를 반환하는 함수				
Operations		menuName,size,id	RestaurantEvaluateDt		
	getSearchFilter		o[]		
	검색할 메뉴를 필터를 적용하는 함수				



getSearch menuName,id,size Object 검색한 메뉴명을 포함한 맛식 박스를 반환하는 함수

MainPageServiceImpl					
Class Description					
구분	Name		Туре	Visibility	
で む	Description				
	count	long		Private	
	평가 횟수를 저장히				
Attributes	restaurantEvalu	Rest	aurantEvaluateRepos	Private	
	ateRepository	itory		Tivate	
	메뉴 정보가 담긴 1	DB에 :	접근 하기위한 변수		
구분	Name		Argument	Returns	
1 ሬ			Description		
	showEvaluateBo	gi70	number	RestaurantEvaluateDto[]	
	X	SIZE,	IIuIIIbei	RestaurantEvaluateDto[]	
	맛식 박스를 반환하) 는 함	수		
	filterMenu mood servi		d,plating,clean,price,	List <menu></menu>	
			ice	List <menu></menu>	
	필터를 적용한 메뉴를 반환하는 함수				
	checkMood		couple,family,solo,fri	e List <string></string>	
			nd,drink	List<5tring>	
	분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수				
	totalDataCount		menuName	long	
Operations	사용자의 평가 횟수를 반환하는 함수				
	showEvaluateBox	ВуКе	menuName,size,id,to	ot RestaurantEvaluateDt	
	yWord		al	o[]	
	메인페이지에서 키	워드로	검색한 맛식 박스를 반	환하는 함수	
	showEvaluateBox	ВуКе		RestaurantEvaluateDt	
	yWordFilter		size,id,content	o[]	
	키워드로 검색하고	GUI	필터를 적용하여 맛식	박스를 반환하는 함수	
			menuName,flavor,m	0 1.1.5	
	init		od,plating,cleaning,s	List <restaurantevalu< td=""></restaurantevalu<>	
			rvice	ate>	
	필터를 적용한 조건	 등은	I .		

EvaluateController				
Class Description				
그 님	Name	Туре		Visibility
구분		on		
	bucket	String	Private	•
	aws의 url의 정보가 담긴 객체를 접근하기위한 변수			
Attributes	evaluateServiceImp	raluateServiceImpl EvaluateServiceImpl Protected		
	평가와 관련된 로직들	평가와 관련된 로직들이 담긴 변수		
	imageService	imageServiceIn	npl	Protected



	이미지와 관련된 로직들이 담긴 변수				
구분	Name	Argument		Returns	
ਾਦ		Description	on		
	findRestaurant	kakaoMapDto	Respon	seEntity <optional></optional>	
	평가 할 가게의 id를	반환하는 함수			
	getMenu	restaurantId	Object		
	평가 할 가게의 메뉴들을 반환하는 함수				
	- 1 1) (file,addMenuDto		ResponseEntity <addm< td=""></addm<>	
Operations	addMenu			enuUrlDto>	
	평가 할 때 메뉴가 없으면 메뉴 추가하는 함수				
		file,surveyDto,	authent	ResponseEntity <optio< td=""></optio<>	
	evaluateMenu	ication		nal>	
	메뉴에 대해 평가하는 함수				

Menu				
Class Description				
구분	Name	Туре	Visibility	
<u>ਜਿੱਦ</u>		Description		
	menuId	Integer	Private	
	메뉴 아이디를 담은 변수	수		
	restaurantId	String	Private	
Attributos	가게 아이디를 담은 변수			
Attributes	menuName	String	Private	
	메뉴명을 저장하는 변수			
	url	String	Private	
	메뉴의 이미지 url을 저	장하는 변수		
7 H	Name	Argument	Returns	
구분	Description			
0				
Operations				

Evaluate				
Class Description				
78	Name	Туре		Visibilit y
구분		Description	on	
	key	Key	Private	
	사용자명,메뉴 아이디,시간을 저장하는 변수			
	restaurantId	String		Private
Attributes	가게 아이디를 저장하는 변수			
Titti ibutes	flavor	String		Private
	맛 점수를 저장하는 변수			
	price	String		Private



	가격 점수를 저장하는 변수			
	couple		Private	
	분위기의 커플을 저장하는 변수			
	family		Private	
	분위기의 가족을 저장하		,	
	solo	String	Private	
	분위기의 혼밥을 저장하	는 변수		
	drink	String	Private	
	분위기의 술 마시기 좋	은 곳을 저장하는 박	변수	
	friend		Private	
	분위기의 친구와 가기	<mark>좋</mark> 은 곳을 저장하는	· 변수	
	cleaning		Private	
	청결 점수를 저장하는			
	plating	String	Private	
	플레이팅 점수를 저장하			
	url	String	Private	
	메뉴 사진의 url을 저장하는 변수			
	service		Private	
	서비스 점수를 저장하는			
	id	Integer	Private	
	페이지네이션을 적용하			
구분	Name	Argument	Returns	
1 5		Descripti		
	searchRestaurant		ResponseEntity <object></object>	
	평가할 가게를 검색하는			
Operations	selectMenu	1	ResponseEntity <list<string>></list<string>	
	평가할 가게의 메뉴들을			
op statistic	addMenu		ResponseEntity <object></object>	
	평가할 메뉴를 추가하는	함수	D	
	evaluateMenu	•	ResponseEntity <object></object>	
	메뉴에 대한 평가하는	함수		

EvaluateServiceImpl				
Class Description				
	Name	Туре	Visibility	
구분		Description		
	evaluateRepository	EvaluateRepository	Private	
	평가 관련 DB에 접근	하기 위한 변수		
	kakaoMapReposito	kakaoMapRepository	Private	
	ry 카카오 지도 DB에 접근하기 위한 변수			
Attributes	menuRepository		Private	
	메뉴 관련 DB에 접근하기 위한 변수			
	imageRepository	ImageRepository	Private	
	이미지 관련 DB에 접근	근하기 위한 변수		
	key	Key	Private	
	아이디,메뉴 아이디,시	간을 저장하는 변수		



7 H	Name	Argument	Returns	
구분		Description		
	saveRestaurant	kakaoMapDto	KakaoMapDto	
	평가 할 가게를 저장하)는 함수		
	getMenu	restaurantId	GetMenuDto[]	
	평가 할 가게의 메뉴들을 반환하는 함수			
Operations		restaurantId,menuId,tas		
Operations	evaluateMenu	te,price,mood,cleaning,p	void	
		lating,service,file,userN	VOIU	
		ame,time,bucket		
	메뉴를 평가하는 함수			

S3Config				
Class Description				
구분	Name	Туре	Visibility	
TT		Description		
	accessKey	String	Private	
	아마존의 접근 키를 저게	장하는 변수		
Allos Books on	secretKey	String	Private	
Attributes	아마존의 비밀 키를 저장하는 변수			
	region	String	Private	
	아마존의 region을 저정) 하는 변수		
구분	Name	Argument	Returns	
Te	Description			
Operations	amazonS3Client		AmazonS3Client	
	아마존의 객체를 접근히	기 위한 함수		

HotMenu				
Class Description				
7 H	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
Attaches	hotMenuKey	TimeKey	Private	
Attributes	메뉴 아이디와 시간을 저장하는 변수			
7 H	Name	Argument	Returns	
구분		Description		
Operations		-		

DetailController			
Class Description			
78	Name	Туре	Visibility
구분		Description	
Attributes	detailService	DetailServiceImpl	Private
Attributes	상세페이지의 로직이 딤	l긴 변수	
	Name	Argument	Returns
구분		Description	
	17. 1. 7.	T 1	ResponseEntity <detaildt< td=""></detaildt<>
Operations	getDetail	menuld	0>
	상세페이지의 정보를 반환하는 함수		



KakaoMap				
Class Description				
구분	Name	Туре	Visibility	
 		Description		
	restaurantId	String	Private	
	가게 아이디를 저장하는	· 변수		
	road_address_name	String	Private	
	가게의 도로명 주소를 저장하는 변수			
Attributes	place_name	String	Private	
Attributes	가게명을 저장하는 변수			
	X	String	Private	
	x좌표를 저장하는 변수			
	у	String	Private	
	y좌표를 저장하는 변수			
구분	Name	Argument	Returns	
一个正	Description			
Operations				

Key				
Class Description				
7 13	Name	Туре	Visibility	
구분		Description		
	userName	String	Private	
	사용자의 아이디를 저장하는 변수			
Attributes	menuld	Integer	Private	
Attributes	메뉴 아이디를 저장하는 변수			
	time	LocalDateTime	Private	
	시간을 저장하는 변수			
7 H	Name	Argument	Returns	
구분	Description			
Operations				

Detail				
Class Description				
 7 H	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
	menuId	Integer	Private	
	메뉴 아이디를 저장하는 변수			
Attributes	avg1	Integer	Private	
	평가 평균을 저장하는 변수			
	avg2	Integer	Private	



	분포를 저장하는	분포를 저장하는 함수			
	url1	String	Private		
	평가 히스토그램	평가 히스토그램 그래프의 url을 저장하는 함수			
	url2	String	Private		
	음식맛 분포도 그	음식맛 분포도 그래프의 url을 저장하는 함수			
7 H	Name	Argument	Returns		
구분		Description			
Operations					

MenuImage				
Class Description				
7 13	Name	Туре		Visibility
구분	Description			
	menuKey	MenuKey	Pr	rivate
Attributes	메뉴 아이디와 시간을 저장하는 변수			
Attributes	url	String		Private
	메뉴 사진의 url을 저장하는 변수			
7 H	Name	Argument		Returns
구분	Description			
Operations				

MenuKey					
Class Description					
구분	Name	Туре	Visibility		
一个七		Description			
	menuId	menuId Integer Private			
Attributes	메뉴 아이디를 저장하는 변수				
Attributes	time	LocalDateTime	Private		
	시간을 저장하는 변수				
그님	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Operations					

Recommend				
Class Description				
7 H	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
	recommendKey	RecommendKey	Private	
Attributes	사용자 아이디,메뉴 아이디,시간을 저장하는 변수			
7 H	Name	Argument	Returns	
구분	Description			
Operations				

RecommendKey				
Class Description				
7 H	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
	userName	String	Private	
Attributes	사용자 아이디를 저장하는 변수			
	menuId	Integer	Private	



	메뉴 아이디를 저장	메뉴 아이디를 저장하는 변수			
	time	LocalDate	Private		
	시간을 저장한느 변	수			
7 H	Name	Argument	Returns		
구분		Description			
Operations					

SteadyMenu				
Class Description				
7 13	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
A	steadyMenuKey	TimeKey	Private	
Attributes	메뉴 아이디와 시간을 저장하는 변수			
7 H	Name	Argument	Returns	
구분	Description			
Operations				

RestaurantEvaluate					
Class Description					
•	Name	Туре	Visibility		
구분		Description			
	menuId	Integer	Private		
	메뉴 아이디를 저장하는 변수				
	restaurantId	String	Private		
	가게 아이디를 저장하는 변수				
	menuName	String	Private		
	메뉴 명을 저장하는 변수				
	flavor	String	Private		
	맛 점수를 저장하는 변수				
	price	String	Private		
	가격 점수를 저장하는 변	가격 점수를 저장하는 변수			
	couple	String	Private		
	분위기의 커플을 저장하는 변수				
	family	String	Private		
	분위기의 가족을 저장하는	<u>-</u> 변수			
Attributes	solo	String	Private		
Attributes	분위기의 혼밥을 저장하는 변수				
	drink	String	Private		
	분위기의 술 마시기 좋은	곳을 저장하는 변수			
	friend	String	Private		
	분위기의 친구와 가기 좋은 곳을 저장하는 변수				
	cleaning	String	Private		
	청결 점수를 저장하는 변수				
	plating	String	Private		
	플레이팅 점수를 저장하는				
	url	String	Private		
	메뉴 사진의 url을 저장하	는 변수			
	service	String	Private		
	서비스 점수를 저장하는				
	id	Integer	Private		
	페이지네이션을 하기위해				
구분	Name	Argument	Returns		
下 亚		Description			



Operations

TimeKey				
Class Description				
구분	Name	Туре	Visibility	
ਜਦ	Description			
,	menuId	Integer	Private	
	메뉴 아이디를 저장하는 변수			
	menuId	Integer	Private	
	메뉴 아이디를 저장하는			
	restaurantId	String	Private	
	가게 아이디를 저장하는	: 변수		
	menuName		Private	
	메뉴 명을 저장하는 변	수		
	flavor	String	Private	
	맛 점수를 저장하는 변			
	price	String	Private	
	가격 점수를 저장하는 '	변 <u>수</u>		
	couple	String	Private	
Attributes	분위기의 커플을 저장하는 변수			
Attributes	family	String	Private	
	분위기의 가족을 저장히	h는 변수		
	solo	String	Private	
	분위기의 혼밥을 저장히			
	drink	String	Private	
	분위기의 술 마시기 좋-			
	friend		Private	
	분위기의 친구와 가기	좋은 곳을 저장하는 변수		
	cleaning	String	Private	
	청결 점수를 저장하는 '	변 <u>수 </u>		
	plating		Private	
	플레이팅 점수를 저장하는 변수			
	url	String	Private	
	메뉴 사진의 url을 저징	하는 변수		
	service	String	Private	
	서비스 점수를 저장하는	- 변수		
구분	Name	Argument	Returns	
⊤€	Description			
Operations				

TopTen			i de la companya de		
Class Description					
7 H	Name	Type	Visibility		
구분		Description			
A	topTenKey	TopTenKey	Private		
Attributes	사용자 아이디와 랭킹을	을 저장하는 변수			



	time	LocalDate	Private	
	시간을 저장하는 변수			
구분	Name	Argument	Returns	
		Description		
Operations				

TopTenKey				
Class Description				
7 13	Name	Туре	Visibility	
구분	Description			
Attributes	userName	String	Private	
	사용자 아이디를 저장하는 변수			
	ranking	String	Private	
	랭킹을 저장하는 변수			
구분	Name	Argument	Returns	
	Description			
Operations				

DetailServiceImpl					
Class Description					
구분	Name	Туре	Visibility		
ਜੋਦ 	Description				
	detailRepository	DetailRepository	Private		
	메뉴 상세 DB와 관련된	변수			
Attributes	restaurantEvaluateR	RestaurantEvaluateR	Defende		
	epository	epository	Private		
	대뉴 정보가 담긴 DB와 관련된 변수				
Li	Name	Argument	Returns		
구분	Description				
Operations	getDetail	menuId	DetailDto		
	상세페이지의 정보를 반환하는 함수				
	ab aul-Maad	couple,family,solo,fri	Link (Chain a)		
	checkMood	end,drink	List <string></string>		
	분위기 평가 목록을 하나의 리스트에 담은 함수				

HotMenuServiceImpl					
Class Description					
7 H	Name	Туре	Visibility		
구분	Description				
Attributes	hotMenuRepository	ory hotMenuRepository Private			
	인기메뉴 DB와 관련된 변수				
	restaurantEvaluateR	RestaurantEvaluateR	D : 1		
	epository	epository	Private		
	메뉴 정보가 담긴 DB외	· 관련된 변수			



구분	Name	Argument	Returns		
子豆	Description				
Operations	getHotMenu	RecommendDto[]			
	인기있는 메뉴들을 반환하는 함수				
	checkMood	couple,family,solo,fri	List <string></string>		
		end,drink	_		
	분위기 평가 목록을 하	나의 리스트에 담은 함수			

4. User interface prototype [Main Page]

위 그림은 메인 페이지이다. 로고와 검색바, 스크롤을 내리면 올라오는 맛식 카드들로 구성된다. 검색 바에서 키워드를 입력하고 검색을 시작하면 검색 페이지로 넘어간다. 스크롤을 계속 내리면 검색바가 상단에 고정되고 로고도 왼쪽 상단에 다시 나타난다. 맛식 카드를 클릭하면 상세 페이지로 넘어간다. 오른쪽 상단의 사람 아이콘을 클릭하면 로그인 여부에 따라 다른 드롭다운 메뉴가 나타나며 비로그인 상태이면 로그인과 고객센터, 로그인 상태이면 마이페이지, 평가, 추천, 고객센터, 로그아웃 메뉴가 나타난다.

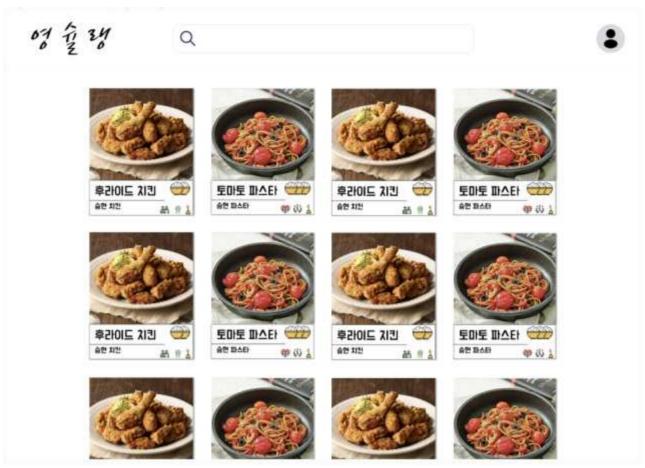




[Main Page 2]

페이지를 아래로 스크롤하면 이렇게 검색창과 로고가 올라가 고정되고, 맛식 박스를 통한 탐색이 가능해진다.





[더보기]

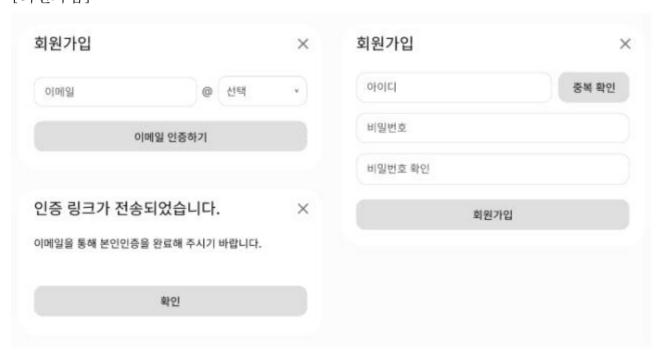


현재 상태에 따라 더보기가 달라진다.



비회원이면 로그인만 가능하고, 회원이면 평가와 추천 또한 가능하다. 관리자는 관리를 위한 메뉴 수정과 **짧**은 질문 생성이 가능하게 구성되어있다.

[회원가입]





이메일을 통해 영남대 학생인지 인증하고 아이디와 비밀번호를 통해 가입을 진행한다.

[로그인]

로그인			>
아이디			
비밀번호			
	로그인		
		*1013101	비밀번호 찾기

아이디와 비밀번호를 통해 로그인이 가능한 팝업창이다.

[비밀번호 찾기]



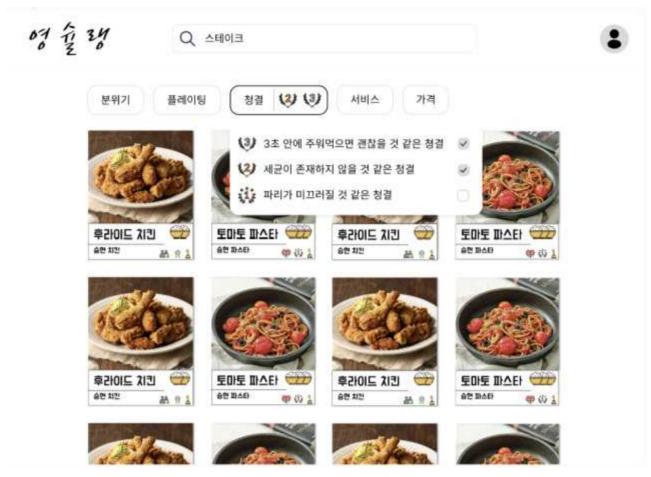


비밀번호를 까먹었다면 이메일로 임시비밀번호를 발급받을 수 있다. 그에 관한 UI 이다.

[검색]

특정 키워드를 입력하여 검색하게 되면 검색 페이지로 이동하고, 검색 페이지에서는 필터 적용이 가능해진다. 필터는 4가지 종류가 존재하고 중복해서 적용이 가능하다.



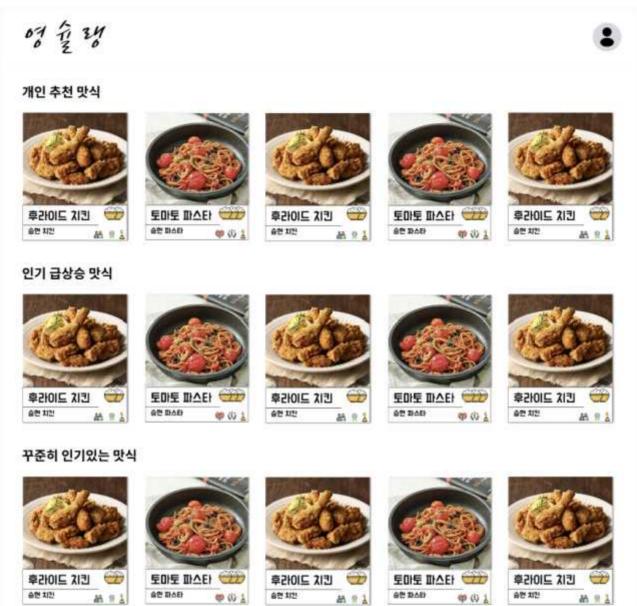


[개인 추천](평가 5회 이상)

5번 이상 평가를 진행한 사용자는 영슐랭에서 개인 추천을 받을 수 있다.

[개인 추천](평가 5회 미만)





평가 횟수가 5회 미만인 사용자는 팝업창을 통해 추가적인 평가가 필요하다고 안내한다.





[마이페이지]

회원가입한 사용자는 마이페이지 접속이 가능하다. 마이페이지에서는 미식점수 확인 및 평가 내역 확인, 프로필 사진 수정 등 여러 부가 적인 기능을 사용할 수 있다.





[마이페이지-추가 기능]

추가적인 기능의 구성은 다음과 같다.

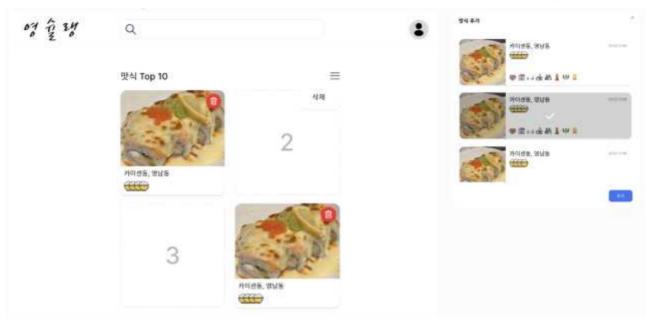


×	비밀번호 변경	×
	현재 비밀번호	
	비밀번호가 일치하지 않습니다.	
	확인	
	비밀번호 변경	×
	새 비밀번호	
	새 비밀번호 확인	
수정	비팅번호가 일치하지 않습니다.	
	변경	
×		
	회원 탈퇴	×
	수정	현재 비밀번호 비밀번호가 일치하지 않습니다. 확인 비밀번호 변경 새 비밀번호 확인 내밀번호 확인 배밀번호가 일치하지 않습니다. 변경

[마이페이지-추가 기능-Top10]

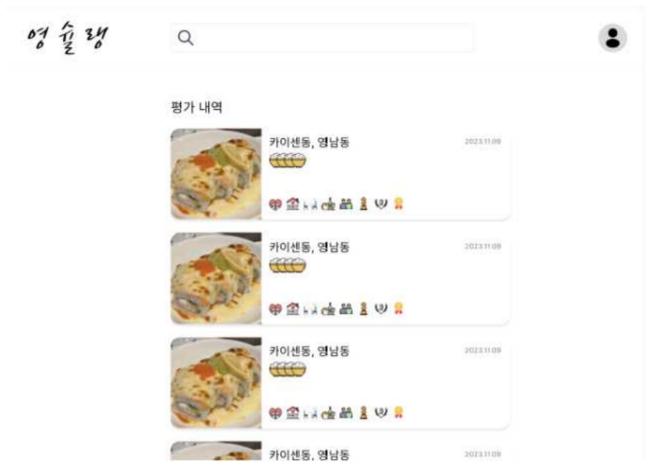
위 그림은 맛식 Top 10 페이지와 맛식 추가 팝업이다. 사용자가 설정한 맛식 Top 10 이 나열되며 빈 칸을 클릭 시 맛식 추가 팝업이 뜬다. 팝업에는 사용자가 평가한 평가 내역이 나열되며 하나를 선택 후 추가 버튼을 클릭하면 해당하는 칸에 추가된다. 맛식 Top 10 제목 오른쪽의 햄버거 아이콘을 클릭하면 삭제 버튼이 있는 드롭다운 메뉴가 표시된다. 삭제 버튼을 클릭하면 맛식 카드 오른쪽 상단에 쓰레기통 버튼이 표시되며 클릭 시 맛식 카드가 삭제된다. 이렇게 Top10을 지정하여 추천의 정확도를 높일 수 있다.





[마이페이지-추가 기능-평가 내역]





[상세 페이지]

맛식 박스를 클릭하면 이동되는 페이지.

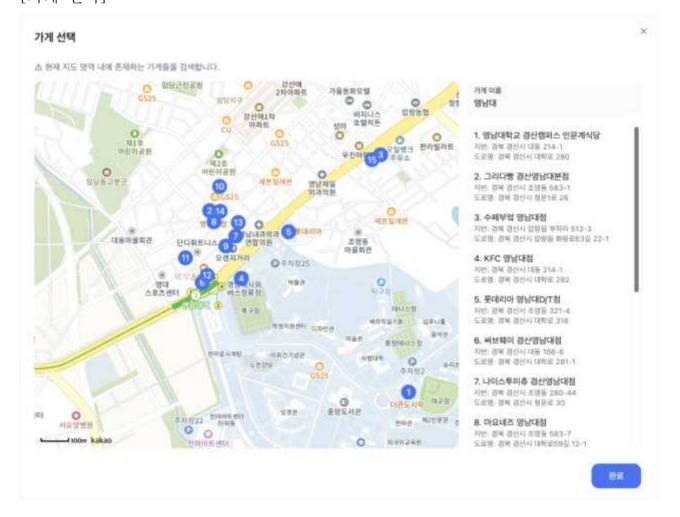
음식 사진과 가격, 가게 위치, 평가 상세 정보 등등 맛식에 대한 여러 정보를 담고 있는 페이지이다.







[가게 선택]





[메뉴 선택]





[메뉴 추가]





[맛 평가]





[추가적인 평가]





[사진 등록]





07 7 34





5. Glossary

이름	설명
맛식	맛있는 음식의 줄임말
맛식 박스	맛식 사진과 맛식의 메뉴명, 뱃지를 하나의 박스로 묶어둔 객체

6. References

미쉐린 가이드 : https://guide.michelin.com/kr/ko

에어비엔비 : https://www.airbnb.co.kr/ 여기어때 : <u>https://www.goodchoice.kr/</u>

나무위키 : https://namu.wiki/