

Software Requirements Specification (SRS) (& System testing)

Project title

Project description

대부분의 사람들은 약속 관리의 필요성을 한 번쯤 느껴본 적이 있을 것이다. 본 프로젝트는 이러한 사람들의 필요에 부합하는 약속 관리 어플을 만드는 프로젝트이다. 개발할 어플은 기본적인 약속 관리 기능인 약속 생성, 약속 보기, 친구 추가, 약속 초대 등의 기능을 지원한다. 또한 기존 약속 관리 어플과 차별화된 데이터 분석을 이용한 약속 장소 추천, 약속 참여자들의 실시간 위치 추적 및 예상 도착 시간, 손글씨나 타이핑된 글씨 인식, 구글 캘린더와 연동 등과 같은 기능들을 지원한다. 사용자들은 이 어플을 사용함으로써 개인 약속뿐만 아니라 단체 약속을 관리함에 있어 편의성을 느낄 수 있을 것이다.

Team members (Student ID) (Name)

1. 요구사항 정의 (Requirements description)

ID	업무명 (기능) (Function name)	요약 (Summary of the function)	세부요구사항 설명 (서술식) (predicative summary of the function)	입력변수 (Input variables to test the function)	정상 입력값 partitioning (Normal inputs partitioning)	예외 입력값 partitioning (Exceptional inputs partitioning)
1	회원가입					
1.1		어플의 이용자가 되기 위한 절차이며 모든 사용자는 사용에 앞서 회원가입을 해야 한다.				
1.1.1			어플 설치 후 첫 화면에서 회원가입을 진행할 수 있다.			
1.1.2			회원 정보를 입력하여 회원가입을 한다.			
1.1.3			회원가입이 성공한다면 입력한 정보로 로그인할 수 있다.			
1.1.4			옵션으로 api를 통해 다른 포털 사이트의 계정으로 회원가입할 수 있다.			
1.1.5			회원가입을 하는 중 id가 다른 사용자와 중복되는 경우, 에러 메시지를 출력한다.			
1.1.6			회원가입을 하는 중 id가 다른 사용자와 중복되는 경우, 다시 id를 입력 받도록 한다.			
2	로그인					
2.1		앱을 사용하기 위해 소셜 로그인을 하거나 자체 아이디를 통해 로그인을 한다.				

추적성 (Traceability)	우선순위 (Priority) (High, Medium, Low)	테스트 결과 (Test result)
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	

2.1.1			로그인을 해야 회원가입을 제외한 모든 기능을 사용할 수 있			
2.1.2			사용자가 로그인 버튼을 클릭하면 로그인 성공 및 실패 여부를 확인할 수 있다.			
2.1.3			사용자가 입력한 정보가 올바른 경우 시스템은 사용자에게 약속 목록 화면을 보여준다.			
2.1.4			옵션으로 api를 통해 다른 포털 사이트의 계정으로 로그인을 할 수 있다.			
3	로그아웃					
3.1		시스템 접속이 필요없어질 때 이용자가 로그아웃을 할 수 있으며 이후 다시 로그인할 수				
3.1.1			프로필 화면에서 로그아웃 버튼을 눌러 로그아웃을 진행할 수 있다.			
3.1.2			로그아웃이 성공한다면 사용자는 어플의 기능을 이용할 수 없			
3.1.3			로그아웃이 성공한다면 사용자는 다시 로그인할 수 있다.			
3.1.4			로그아웃이 성공한다면 사용자가 어플리케이션을 실행시켜도 자동으로 로그인하지 않는다.			
3.1.5			로그아웃으로 서버와의 연결을 끊는다.			
4	어플 설정					
4.1		알림, 초대 거부 등 어플에서 제공하는 기능에 대한 설정을 한다.				
4.1.1			설정 버튼을 눌러 어플 설정을 할 수 있다.			
4.1.2			사용자가 설정을 바꾸면 설정이 바로 반영된다.			
4.1.3			설정에서 약속 및 친구 초대를 거부할 수 있다.			
4.1.4			설정에서 개발자 정보를 볼 수 있다.			
5	사용자 검색					
5.1		사용자의 페이지를 보거나 친구 추가를 하기 위해 사용자를 검색한				
5.1.1			사용자 검색 버튼을 눌러서 사용자를 검색할 수 있다.			
5.1.2			사용자 검색이 성공한다면 매치되는 사용자의 목록을 보여준			
5.1.3			사용자의 닉네임이나 아이디로 검색할 수 있다.			
5.1.4			매치되는 사용자가 없다면 빈 화면을 보여준다.			
6	친구 추가					
6.1.		사용자를 친구 추가한다. 친구가 된 사용자에게 약속 초대와 같은 기능을 이용할 수 있				
6.1.1			친구 추가를 하기 위해서는 사용자 검색으로 사용자를 찾은 상태여야 한다.			
6.1.2			검색된 사용자에 대한 친구 추가 버튼을 눌러서 친구 추가를 할 수 있다.			
6.1.3			시스템이 성공적으로 대상을 친구로 추가하면 기능이 끝난다.			
6.1.4			이미 친구 관계인 사용자를 친구로 추가하려하면 에러 메시지를 출력한다.			
7	친구 목록 보기					
7.1		친구 목록에서 친구들의 접속 상황, 약속 진행 여부 등을 확인한				
7.1.1			친구 목록을 보기 위해서는 친구가 최소 1명은 있어야 한다.			
7.1.2			친구 목록 보기 버튼을 눌러 친구 목록을 볼 수 있다.			
7.1.3			친구 목록 보기가 성공한다면 친구들의 목록과 추가 정보들을 보여준다.			
7.1.4			친구 목록에서 친구들의 어플 접속 여부를 확인할 수 있다.			
7.1.5			친구 목록에서 친구들의 현재 약속 진행 여부를 확인할 수 있			
7.1.6			친구 목록에서 친구를 삭제하거나 차단할 수 있다.			
8	친구 삭제 및 차단					
8.1		추가된 친구를 삭제하거나 차단한다.				
8.1.1			친구 삭제 및 차단을 하기 위해서는 친구가 최소 1명은 있어야 한다.			
8.1.2			친구 목록에서 친구 삭제 버튼 혹은 차단 버튼을 눌러서 친구 삭제 및 차단을 할 수 있다.			
8.1.3			친구 삭제 및 차단을 하면 대상자는 사용자와의 친구 관계가 끊어진다.			
8.1.4			친구 삭제를 하면 대상자는 다시 친구 추가를 할 수 있다.			
8.1.5			친구 차단을 하면 대상자는 다시 친구 추가를 할 수 없다.			
9	약속 목록 확인					
9.1		약속 목록을 시간대별, 카테고리별로 확인한				
9.1.1			약속 목록 화면에서 사용자가 추가하거나 수락한 약속 목록을 시간대별로 확인할 수 있다.			

-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
6.1.6	H	
-	L	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	L	
-	L	
8.1.2	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	-	
-	-	
-	H	

9.1.2			정렬 기준 버튼을 탭하여 약속 목록을 시간대별, 카테고리별로 정렬할 수 있다.				-	H	
9.1.3			약속 목록 화면에 표시되는 약속에는 이름, 시작일, 공개 여부가 포함되어야 한다.				-	M	
9.1.4			사용자가 추가하거나 수락한 약속이 없을 경우 빈 화면을 표시				-	M	
9.1.5			옵션으로 상세 정보를 확인하고자하는 약속을 탭할 경우 약속 정보 화면을 연다.				10.1.2	H	
9.1.6			옵션으로 사용자는 약속 추가 버튼을 탭해 약속을 추가할 수				11.1.2	H	
9.1.7			옵션으로 사용자는 Text to Schedule, OCR 기능을 사용해 약속을 추가할 수 있다.				33.1.1, 33.2.1	H	
9.1.8			옵션으로 사용자는 필터를 변경해 지난 약속 목록을 확인할 수 있다.				28.1.2	H	
9.1.9			옵션으로 사용자는 약속 별로 공개 여부를 설정할 수 있다.				25.1.2	M	
9.1.7			DB에서 약속 목록 불러오기에 실패할 경우 불러오기를 다시 시도한다.				-	M	
9.1.8			약속 목록 불러오기에 3회 실패할 경우 불러오기를 중단하고 에러 메시지를 출력한다.				-	M	
10	약속 정보 확인						-	-	
10.1		날짜, 장소 등이 포함된 약속 상세 정보를 확인한다.					-	-	
10.1.1			사용자가 약속 정보 확인을 하기 위해서는 약속 목록 화면이 열린 상태여야 한다.				-	H	
10.1.2			약속 목록 화면에서 정보를 확인하고자하는 약속을 탭할 경우 약속 정보 화면을 연다.				9.1.5	H	
10.1.3			약속 정보 화면에서 시작 시간, 종료 시간, 장소, 카테고리, 그룹 정보를 확인할 수 있다.				-	H	
10.1.4			옵션으로 사용자는 해당 약속을 삭제할 수 있다.				12.1.2	H	
10.1.5			옵션으로 사용자는 약속을 수정할 수 있다.				13.1.2	H	
10.1.6			옵션으로 사용자는 약속을 완료 처리할 수 있다.				14.2.2	H	
10.1.7			옵션으로 사용자는 약속에 친구를 초대할 수 있다.				15.1.2	H	
10.1.8			옵션으로 사용자는 약속 참석 취소를 할 수 있다.				17.1.3	H	
10.1.9			옵션으로 주최자는 참석자를 약속에서 강제 퇴장시킬 수 있다.				18.1.2	H	
10.1.10			옵션으로 사용자는 약속에 대한 메모를 작성할 수 있다.				19.1.2	H	
10.1.11			옵션으로 사용자는 약속에 대한 메모를 삭제할 수 있다.				20.1.2	H	
10.1.12			옵션으로 사용자는 약속에 참여한 사용자들에 대해 실시간 위치 추적을 할 수 있다.				31.1.7	H	
10.1.13			옵션으로 사용자는 약속 장소까지의 도착 예상 시간을 알 수				36.1.4	H	
10.1.14			DB에서 약속 정보 불러오기에 실패할 경우 불러오기를 다시 시도한다.				-	M	
10.1.15			약속 정보 불러오기에 3회 실패할 경우 불러오기를 중단하고 에러 메시지를 출력한다.				-	M	
11	약속 추가						-	-	
11.1		날짜, 장소 등의 정보를 입력하여 약속을 추가한다.					-	-	
11.1.1			사용자가 약속을 추가하기 위해서는 약속 목록 화면이 열린 상태여야 한다.				-	H	
11.1.2			약속 목록 화면에서 약속 추가 버튼을 탭할 경우 약속 작성 화면을 연다.				9.1.6	H	
11.1.3			약속 작성 화면에서는 시작 시간, 종료 시간, 장소, 카테고리, 그룹 정보를 입력할 수 있다.				-	H	
11.1.4			저장 버튼을 탭할 경우 사용자는 작성한 약속을 약속 목록 화면에서 확인할 수 있다.				-	H	
11.1.5			오늘보다 과거의 날짜가 입력되었을 경우 에러 메시지를 출력				-	H	
11.1.6			오늘보다 과거의 날짜가 입력되었을 경우 날짜를 다시 입력받				-	H	
11.1.7			날짜가 오늘이고 현재 시간보다 과거의 시간이 시작 시간에 입력되었을 경우 시작 시간을 다시 입력받는다.				-	H	
11.1.8			종료 시간이 시작 시간보다 과거일 경우 에러 메시지를 출력한				-	H	
11.1.9			종료 시간이 시작 시간보다 과거일 경우 종료 시간을 다시 입력받는다.				-	H	
11.1.10			장소를 입력하지 않았을 경우 에러 메시지를 출력한다.				-	H	
11.1.11			장소를 입력하지 않았을 경우 장소를 다시 입력받는다.				-	H	
12	약속 삭제						-	-	
12.1		사용자가 추가한 약속을 삭제한다.					-	-	
12.1.1			사용자가 약속을 삭제하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.				-	H	
12.1.2			약속 정보 화면에서 삭제 버튼을 탭할 경우 해당 약속을 삭제				10.1.5	H	
12.1.3			약속이 성공적으로 삭제될 경우 더 이상 약속 목록에 해당 약속이 표시되지 않는다.				-	H	
12.1.4			약속이 성공적으로 삭제될 경우 약속 정보 화면을 닫는다.				-	H	
13	약속 수정						-	-	
13.1		사용자가 추가한 약속을 수정한다.					-	-	
13.1.1			사용자가 약속을 수정하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.				-	H	

13.1.2			약속 정보 화면에서 수정 버튼을 탭할 경우 약속 작성 화면을 연다.			
13.1.3			저장 버튼을 탭할 경우 수정한 약속을 DB에 저장한다.			
13.1.4			약속 작성 화면에서는 시작 시간, 종료 시간, 장소, 카테고리, 그룹 정보를 입력할 수 있다.			
13.1.5			사용자는 기존에 입력한 약속 정보 각각을 입력 칸에서 볼 수 있다.			
13.1.6			종료 시간이 시작 시간보다 과거일 경우 에러 메시지를 출력한			
13.1.7			종료 시간이 시작 시간보다 과거일 경우 종료 시간을 다시 입력받는다.			
13.1.8			장소를 입력하지 않았을 경우 에러 메시지를 출력한다.			
13.1.9			장소를 입력하지 않았을 경우 장소를 다시 입력받는다.			
13.1.10			참석자는 수정 버튼을 볼 수 없게 한다.			
14	약속 완료					
14.1		종료된 약속을 자동으로 완료 처리한다.				
14.1.1			약속을 완료 처리하기 위해서는 약속의 종료 시간이 지난 상태여야 한다.			
14.1.2			시스템은 종료 시간이 지난 약속을 완료 상태로 변경한다.			
14.1.3			사용자는 약속 목록 화면에서 지난 약속 목록을 볼 수 있다.			
14.2		종료 시간보다 일찍 종료된 약속을 수동으로 완료 처리한다.				
14.2.1			사용자가 약속을 완료하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.			
14.2.2			약속 정보 화면에서 완료 버튼을 탭할 경우 약속을 완료 상태로 변경한다.			
14.2.3			사용자는 약속 목록 화면에서 완료 상태로 변경된 약속을 확인할 수 있다.			
14.2.4			약속의 시작 시간이 지나지 않은 상태에서 사용자가 완료 버튼을 탭할 경우 에러 메시지를 출력한다.			
14.2.5			약속의 시작 시간이 지나지 않은 상태에서 사용자가 완료 버튼을 탭할 경우 약속을 완료 상태로 변경하지 않는다.			
14.2.6			참석자가 완료 버튼을 볼 수 없게 한다.			
15	약속 초대					
15.1		다른 사용자를 약속에 초대하여 약속을 공유한다.				
15.1.1			사용자가 다른 사용자를 약속에 초대하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.			
15.1.2			약속 정보 화면에서 초대 버튼을 탭할 경우 약속 초대 화면을 연다.			
15.1.3			약속 초대 화면에서 초대할 사용자를 선택한 후 초대 버튼을 탭할 경우 해당 사용자에게 초대 푸시 알림을 보낸다.			
15.1.4			사용자는 약속 초대 화면에서 초대할 사용자 목록을 볼 수 있다.			
15.1.5			사용자는 약속 초대 화면에서 초대할 사용자의 이름을 목록에서 선택할 수 있다.			
15.1.6			사용자는 약속 초대 화면에서 선택한 사용자들의 이름을 실시간으로 볼 수 있다.			
15.1.7			친구가 없을 경우 빈 화면을 표시한다.			
15.1.8			선택한 사용자가 약속 초대 거부 상태라면 초대 푸시 알림을 보내지 않는다.			
16	약속 초대 수락					
16.1		다른 사용자의 약속 초대를 수락하여 약속을 공유한다.				
16.1.1			사용자가 약속 초대를 수락하기 위해서는 초대 푸시 알림을 탭해 약속 수락 화면이 열린 상태여야 한다.			
16.1.2			애플리케이션이 종료된 상태에서 푸시 알림을 탭할 경우 애플리케이션을 실행한 후 약속 수락 화면을 연다.			
16.1.3			수락 버튼을 탭할 경우 사용자는 해당 약속의 구성원이 된다.			
17	약속 참석 취소					
17.1		다른 사용자로부터 초대된 약속 참석을 취소한다.				
17.1.1			사용자가 약속 참석을 취소하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.			
17.1.2			주최자는 참석 취소 버튼을 볼 수 없게 한다.			
17.1.3			사용자가 참석 취소 버튼을 탭할 경우 DB에서 사용자의 해당 약속 정보를 삭제한다.			
17.1.4			성공적으로 참석 취소할 경우 더 이상 약속 목록에 해당 약속이 표시되지 않는다.			
17.1.5			성공적으로 참석 취소할 경우 약속 정보 화면을 닫고 약속 목록 화면을 연다.			
17.1.6			약속 구성원이 한 명 뿐일 경우 약속 참석 취소 버튼을 비활성화한다.			
18	약속 강제 퇴장					

10.1.6	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
16.1.3	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
28.1.2	H	
-	-	
-	H	
10.1.7	H	
28.1.2	H	
-	H	
-	M	
16.1.3	H	
-	-	
-	-	
-	H	
10.1.8	H	
16.1.2	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	M	
4.1.4	M	
-	-	
-	-	
-	H	
15.1.3	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
10.1.9	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	-	

18.1		다른 참석자를 약속으로부터 강제 퇴장시킨				
18.1.1			주최자가 약속 강제 퇴장을 하기 위해서는 약속 정보 화면이 열린 상태여야 한다.			
18.1.2			약속 정보 화면에서 강제 퇴장 버튼을 탭할 경우 약속 강제 퇴장 화면을 연다.			
18.1.3			약속 강제 퇴장 화면에서 퇴장시킬 참석자를 선택한 후 강제 퇴장 버튼을 탭할 경우 해당 참석자를 약속에서 강제 퇴장시킨			
18.1.4			사용자는 약속 강제 퇴장 화면에서 선택한 사용자들의 이름을 실시간으로 볼 수 있다.			
18.1.5			강제 퇴장당한 사용자는 더 이상 해당 약속의 구성원이 아니			
18.1.6			약속 구성원이 한 명 뿐일 경우 강제 퇴장 버튼을 비활성화한			
19	약속 메모 등록					
19.1		다른 참석자에게 보여주고자 하는 메모를 등록한다.				
19.1.1			해당 약속에 참석된 사용자만 메모 등록이 가능해야 한다.			
19.1.2			사용자가 약속 상세정보에서 등록 버튼을 클릭하여 메모 품을 열 수 있다.			
19.1.3			사용자는 최대 100자 이내에서만 메모를 작성해야 한다.			
19.1.4			사용자는 메모를 작성 후 완료 버튼을 클릭하여 메모를 등록할 수 있어야 한다.			
19.1.5			등록중 메모가 100자를 초과하는 경우 시스템은 사용자에게 경고 창을 표시하고 등록을 중지해야 한다.			
19.1.6			사용자가 메모를 등록하면 시스템은 약속 상세정보 창을 새로고침하여 반영된 결과를 보여줘야 한다.			
19.1.7			사용자가 등록한 메모는 모든 참석자가 해당 약속 정보에서 볼 수 있어야한다.			
20	약속 메모 삭제					
20.1		등록한 메모를 삭제한다.				
20.1.1			해당 약속에 참석된 사용자만 메모 삭제가 가능해야 한다.			
20.1.2			사용자는 약속 상세정보에서 메모를 삭제할 수 있다.			
20.1.3			사용자는 자신이 등록한 메모만 삭제를 할 수 있어야 한다.			
20.1.4			사용자는 자신이 등록한 메모 옆 삭제 버튼을 눌러 메모를 삭제할 수 있어야 한다.			
20.1.5			시스템은 약속 정보에서 해당 사용자가 등록한 메모만 옆에 삭제 버튼을 표시해야 한다.			
21	그룹 생성					
21.1		다른 사용자들 초대할 수 있는 그룹을 생성한다.				
21.1.1			사용자는 그룹 생성 버튼을 눌러 사용자 그룹을 생성할 수 있			
21.1.2			사용자는 그룹 생성 화면에서 생성할 그룹의 그룹명을 20자 이내로 설정할 수 있다.			
21.1.3			사용자는 그룹 생성 화면에서 생성할 그룹 설명, 인원 수, 그룹 색상을 설정할 수 있다. 단, 그룹 설명은 30자 이내로 설정할 수 있다.			
21.1.4			입력받은 데이터가 올바르다면, 시스템은 DB에 새로운 그룹을 저장한다.			
21.1.5			입력받은 데이터가 올바르지 않다면, 시스템은 사용자에게 에러 메시지를 출력한다.			
22	그룹 초대					
22.1		자신이 생성한 사용자 그룹에서 다른 사용자				
22.1.1		를 초대한다.				
22.1.1			그룹 초대를 하기 위해서는 초대할 그룹이 생성되어 있어야 한			
22.1.2			사용자는 초대할 그룹 화면에서 사용자 초대 버튼을 눌러 다른			
22.1.3			사용자를 그룹에 초대할 수 있다.			
22.1.4			사용자는 사용자 초대 화면에서 초대할 사용자 목록을 볼 수			
22.1.4			사용자는 사용자 초대 화면에서 초대할 사용자의 이름을 목록			
22.1.5			에서 선택할 수 있다.			
22.1.5			사용자는 사용자 초대 화면에서 선택한 사용자들의 이름을 실			
22.1.6			시간으로 볼 수 있다.			
22.1.6			사용자 그룹 초대가 성공적으로 된다면, 기능을 종료한다.			
22.1.7			초대를 받은 사용자는 푸시 알림과 앱을 통해 초대를 받은 그			
22.1.8			roup명을 볼 수 있어야 한다.			
22.1.8			초대를 받은 사용자는 받은 초대를 수락 또는 거절을 할 수 있			
22.1.9			초대를 받은 사용자가 수락하였을 경우, 대상자는 해당 그룹에			
22.1.10			속하게 된다.			
22.1.10			초대를 받은 사용자가 거절하였을 경우, 기능을 종료한다.			
22.1.11			옵션으로 초대를 받은 사용자가 알림 거부 상태일 경우, 대상			
23	그룹 삭제		자는 푸시 알림을 받지 않는다.			
23.1		자신이 생성한 사용자				
23.1		그룹을 삭제한다.				

-	-	
-	H	
10.1.10	H	
-	H	
-	M	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
10.1.2	H	
-	H	
-	M	
-	H	
-	M	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
10.1.2	H	
	H	
19.1.4	H	
19.1.4	H	
10.1.2	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
4.1.4	H	
-	-	
-	-	

23.1.2			그룹 삭제할 하기 위해서는 삭제할 그룹이 생성되어 있고, 자신이 생성한 그룹이어야 한다.			
23.1.2			사용자는 삭제할 그룹 화면에서 그룹 삭제 버튼을 눌러 그룹을 삭제한다.			
24	지난 약속 보기					
24.1		프로필에서 기간이 지났거나 완료된 약속들을 나열한다.				
24.1.1			지난 약속 보기를 하기 위해서는 사용자가 약속 목록 화면에 접근한 상태여야 한다.			
24.1.2			사용자는 필터를 변경해 지난 약속들을 볼 수 있어야 한다.			
24.1.3			사용자는 지난 약속들을 날짜 최신순으로 볼 수 있어야 한다.			
24.1.4			사용자는 지난 약속 리스트에서 더 오래된 약속을 보기를 원할 경우, 아래로 스크롤을 내려 더 오래된 약속들을 볼 수 있어야 하며, 옵션으로 사용자가 카테고리별을 선택하였을 경우, 사용자는 지난 약속들을 카테고리별로 볼 수 있어야 한다.			
24.1.5			사용자가 과거에 약속한 내역이 없다면, 빈 화면을 출력한다.			
24.1.6			DB에서 지난 약속 불러오기에 실패할 경우 불러오기를 다시 시도한다.			
25	약속 공개 여부 설정					
25.1		사용자는 프로필에서 자신의 현재 진행 중인 약속을 확인하고, 다른 사용자에게 약속을 공개할 것인지 여부를 개별적으로 설정할 수 있다.				
25.1.1			프로필에서 자신의 약속별로 공개 여부 설정을 하기 위해서는 약속 목록 화면에 접근한 상태여야 한다.			
25.1.2			사용자는 약속 목록 화면에서 진행 중인 약속들을 확인하고 공개 여부를 설정한다.			
25.1.3			사용자는 대상 약속 옆의 슬라이드바를 트리거하여 약속의 공개 여부를 전환할 수 있다.			
25.1.4			사용자가 슬라이드바를 트리거하여 약속 공개 여부를 전환할 때, 시스템은 DB에 저장한다.			
26	프로필 수정/등록					
26.1		프로필에서 사용자의 계정 프로필을 수정/등록한다.				
26.1.1			프로필에서 자신의 정보 등록을 하기 위해서는 프로필 화면에 접근한 상태여야 한다.			
26.1.2			사용자는 프로필에서 수정을 선택하여 자신의 계정 프로필을 수정/등록할 수 있다.			
26.1.3			사용자는 프로필 수정 화면에서 적용을 선택하여 계정 프로필 정보를 등록하고, 성공하였을 경우 시스템은 DB에 변화된 정보를 저장한다.			
26.1.4			사용자는 프로필 수정 화면에서 선택적으로 프로필 사진과 나이를 설정한다. 단, 여기서 나이의 값은 음수가 될 수 없다.			
26.1.5			입력받은 데이터가 올바르다면, 시스템은 DB에 새로 받은 데이터를 저장한다.			
26.1.6			입력받은 데이터가 기존의 데이터와 동일하다면, 사용자는 여러 메시지를 받을 수 있어야 한다.			
26.1.7			입력받은 데이터가 기존의 데이터와 동일하다면 변동사항 없이 기능을 종료한다.			
26.1.8			사용자가 프로필 수정 화면에서 적용을 선택하지 않고 종료한다면, 변동사항 없이 기능을 종료한다.			
27	다른 사용자 프로필 보기					
27.1		사용자는 다른 사용자의 프로필에서 해당 계정의 프로필 정보를 볼 수 있다.				
27.1.1			사용자는 다른 사용자의 프로필에서 대상자의 아이디, 닉네임, 이름, 프로필 사진, 나이, 성별, 대상자의 약속을 열람한다.			
27.1.2			단, 사용자는 공개 여부가 공개로 설정된 약속만 열람할 수 있어야 한다.			
27.1.3			대상자가 공개로 설정한 약속이 없을 경우, 빈 약속 목록을 출력한다.			
28	개인별 포인트					
28.1		사용자는 프로필에서 자신의 약속 포인트를 확인할 수 있다.				
28.1.1			사용자는 프로필에서 자신의 현재 약속 포인트를 확인할 수 있어야 한다.			
28.1.2			포인트를 서버에서 받아오는 데 성공하였다면, 화면에 출력한다.			
28.1.3			사용자는 누적된 약속 포인트를 이용해서 통계를 해금할 수 있다.			
29	약속 히스토리 확인					

-	H	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	H	
-	M	
-	H	
-	-	
-	-	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	H	
-	M	
-	-	

29.1		프로필에서 사용자가 약속에 참석한 횟수에 대한 통계 기록을 제공한다.					-	-	
29.1.1			약속 히스토리 확인을 하기 위해서는 프로필 화면에 접근한 상태여야 한다.				-	H	
29.1.2			사용자는 프로필에 참여한 총 약속수, 참석한 약속수, 불참석한 약속수, 약속 참석률을 확인할 수 있다.				-	H	
30	인기 약속 장소 추천						-	-	
30.1		사용자들이 최근에 자주 방문한 인기 있는 약속장소를 보여준다.					-	-	
30.1.1			사용자는 하단 메뉴에서 선택하거나 화면을 슬라이드 하여 인기 약속 장소 추천 화면을 볼 수 있다.				-	H	
30.1.2			다른 사용자가 수행한 약속이 한 개 이상이어야 한다.				-	H	
30.1.3			시스템은 인기 약속 장소의 이름을 사용자에게 보여줘야 한다.				-	H	
31	실시간 위치 추적						-	-	
31.1		약속 일정 시간 전부터 약속에 해당하는 사람의 위치를 위치 정보 동의 후 볼 수 있게 한다.					-	-	
31.1.1			실시간 위치추적을 하기 위해서는 사용자가 위치 정보제공 동의를 해야 한다.				-	H	
31.1.2			약속 상세 정보 화면에서 위치공유 버튼을 눌러서 시작할 수				-	H	
31.1.3			내 위치 공유 버튼을 눌러 약속 구성원들에게 자신의 위치를 공유할 수 있다.						
31.1.4			실시간 위치 추적 API로 약속 구성원들의 위치를 받아와서 각 사용자의 위치를 지도에 동시에 보여준다.				31.1.2	H	
31.1.5			기능이 성공한다면 약속 구성원들의 위치를 확인할 수 있다.					H	
32	도착 예정 시간 표시						-	-	
32.1		해당 약속 장소까지 걸리는 도착 예정 시간을 계산해준다.					-	-	
32.1.1			실시간 위치 추적과 함께 도착 예정시간을 볼 수 있어야 한다.					H	
32.1.2			위치 공유 버튼을 누른 후 약속 장소에 도착하는 자신의 예상 시간을 조회할 수 있다.				-	H	
32.1.3			위치 공유 중인 다른 사용자의 예상 도착 시간을 조회할 수 있다.				-	H	
33	Text to schedule						-	-	
33.1		타이핑을 통해 나온 문자열을 파싱해서 일정으로 등록한다.					-	-	
33.1.1			사용자는 타이핑을 통해 일정을 적으면 어플의 일정으로 등록할 수 있다.				-	H	
33.1.2			시스템은 사용자가 타이핑한 문자열을 파싱하여 일정으로 등록한다.				-	H	
33.2		손글씨가 적힌 사진을 OCR 문자열 파싱을 통해 일정으로 등록한다.					-	-	
33.2.1			손으로 작성한 일정의 사진을 업로드해서 일정으로 등록할 수 있다.				-	H	
33.2.2			시스템은 OCR로 사용자가 업로드한 사진의 문자열을 파싱하여 일정으로 등록한다.				-	H	