# 네트워크프로그래밍 텀프로젝트 결과 보고서

3학년 디지털콘텐츠가상현실트랙 1871341 김현주 3학년 빅데이터트랙 학번 1871384

유수미

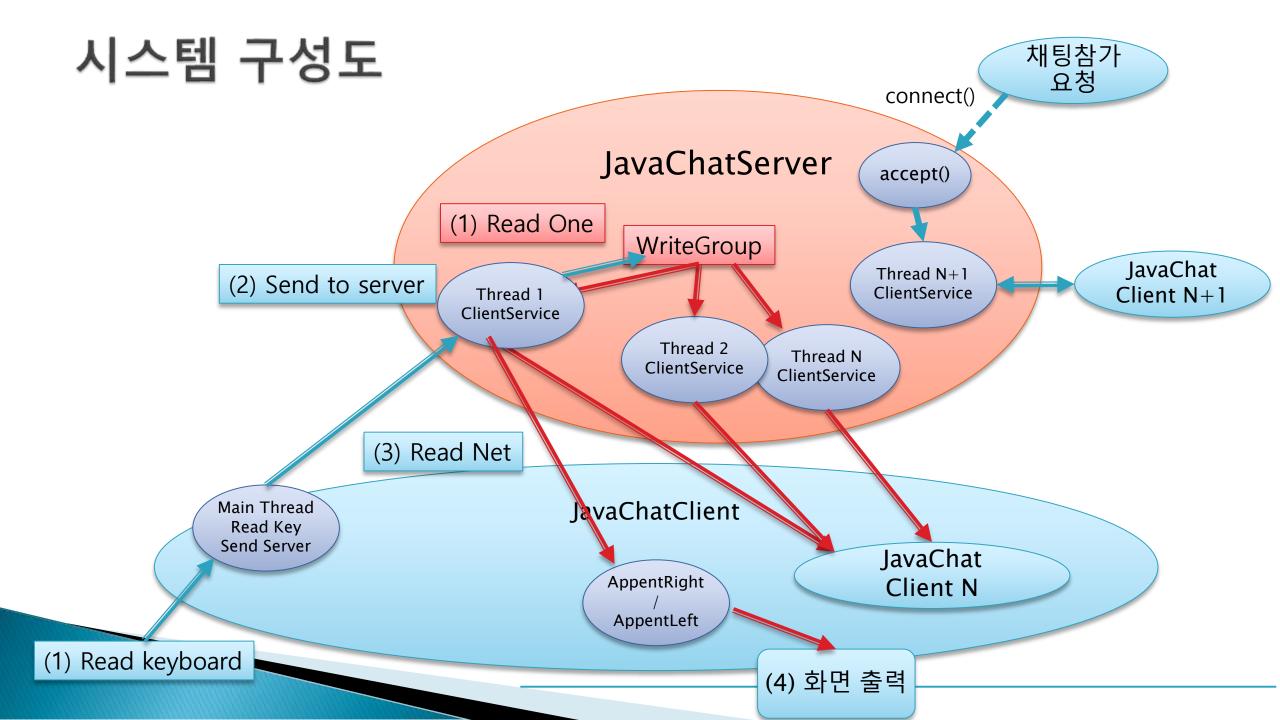
#### 텀프로젝트 결과 보고서 + 동영상 제출

- ▶ 텀프로젝트 결과 보고서
  - 팀원 (학년, 학과, 학번, 이름)
  - 프로젝트 개요 (제목, 개요, 기능, 게임설명)
  - 시스템 구성도
  - ∘ 시스템 흐름도 (프로토콜 흐름)
  - 프로토콜 목록 (테이블)
  - 실행화면 Capture + 설명
  - 프로젝트 수행 소감
- ▶ 프로그램 시연(Demo) 동영상
  - 실행화면 녹화 (화면 녹화가 힘든 경우 Phone으로 촬영해도 됨)
  - 2분이내
  - 음성포함

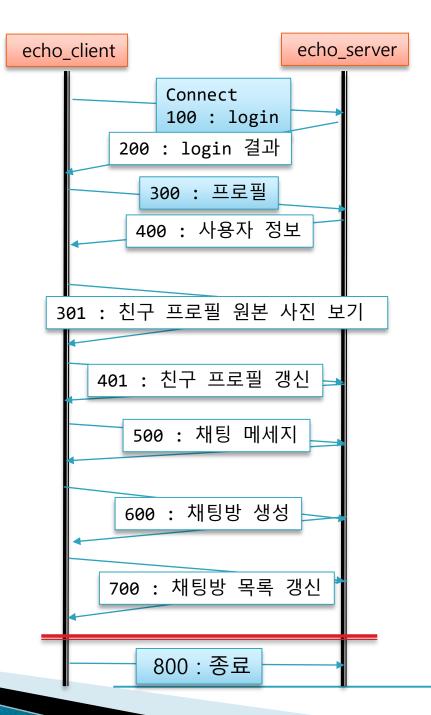
#### 프로젝트 개요

- ▶ 프로젝트 제목
  - 부기TALK
- ▶개요
  - 카카오톡을 모방한 채팅 프로그램
- 기능
  - 1:1채팅
  - 나와의 채팅
  - 단체 채팅
  - 지난 채팅 불러오기 사진 전송

- 프로필 설정
- 채팅방 만들기
- ◦이모티콘
- 사진/프로필 이미지 클릭 시 원본 사진 띄우기
- 사진 저장
- 배경색 설정



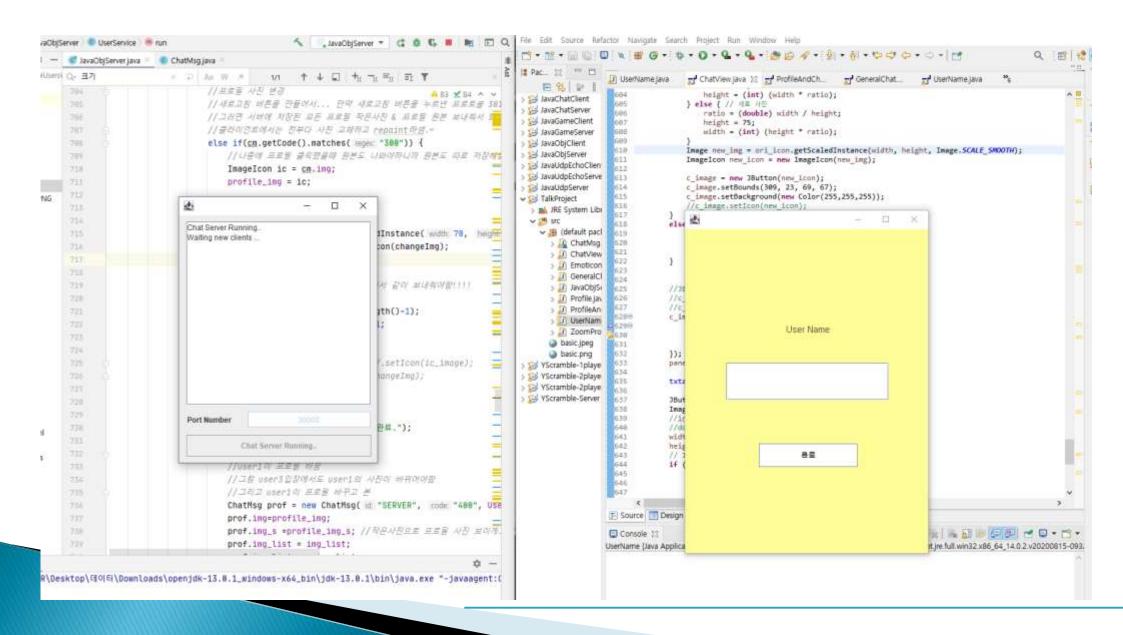
#### 시스템 흐름도



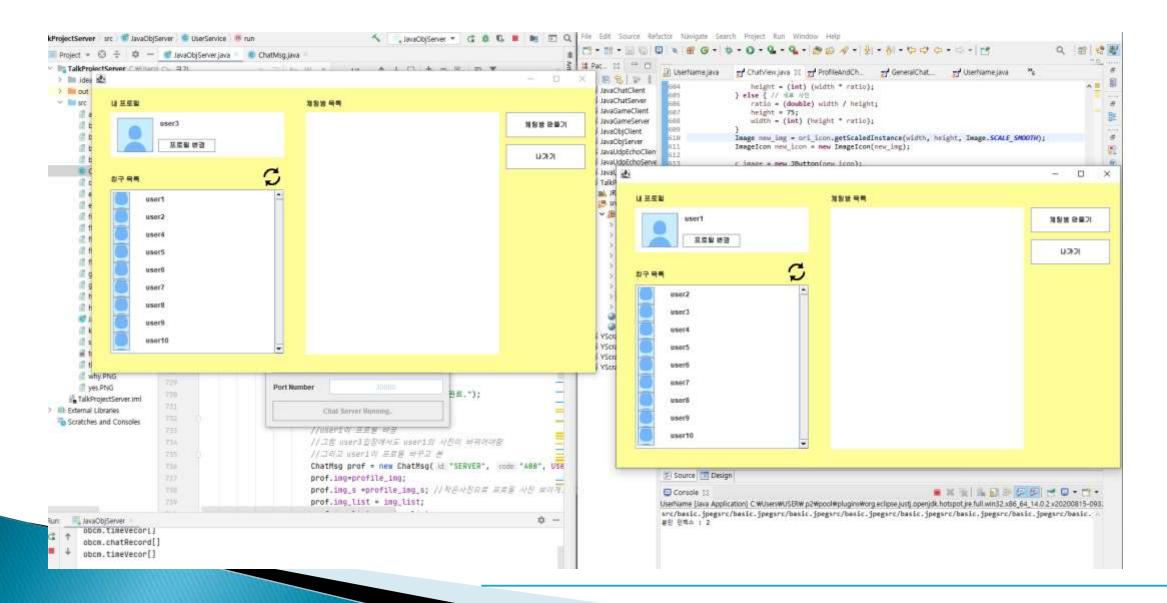
# 프로토콜 목록

Protocol	용도/내용	방향
100	Login	Client → Server
200	로그인 결과(성공/실패)	Server → Client
300	프로필 이미지 설정	Client → Server
301	친구 프로필 원본사진 보기	Client->Server->Client
400	본인 및 친구 정보	Server → Client
401	친구 프로필 갱신	Client->Server->Client
500	채팅 메세지	Client -> Server ->Client
600	채팅창 생성	Client->Server->Client
700	채팅방 목록 갱신	Client-> Server->Client
800	종료	Client-> Server

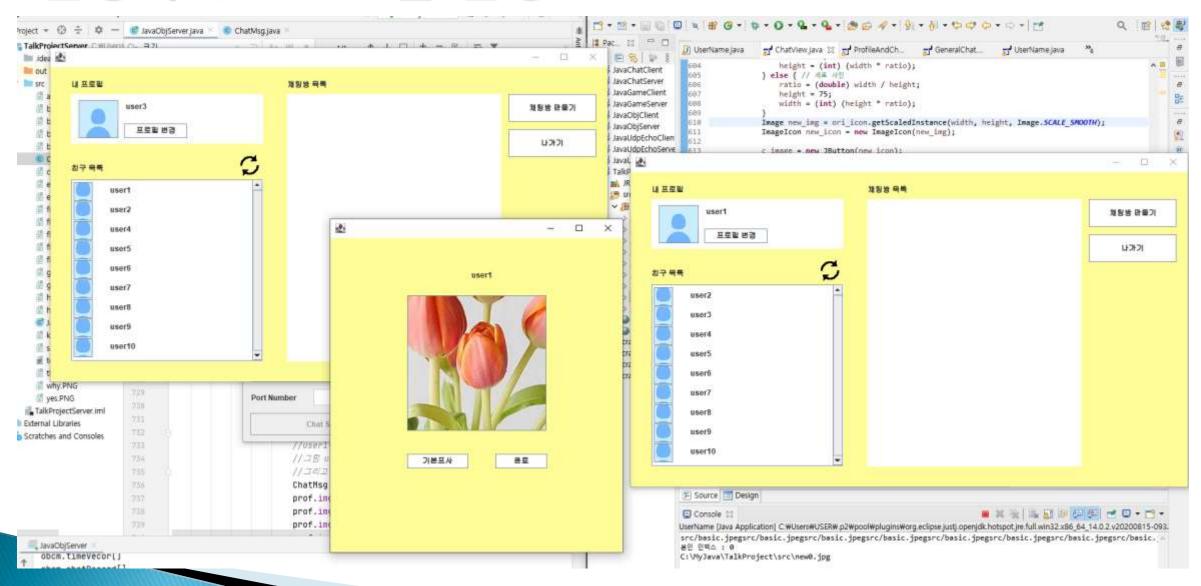
## 실행화면 - 로그인



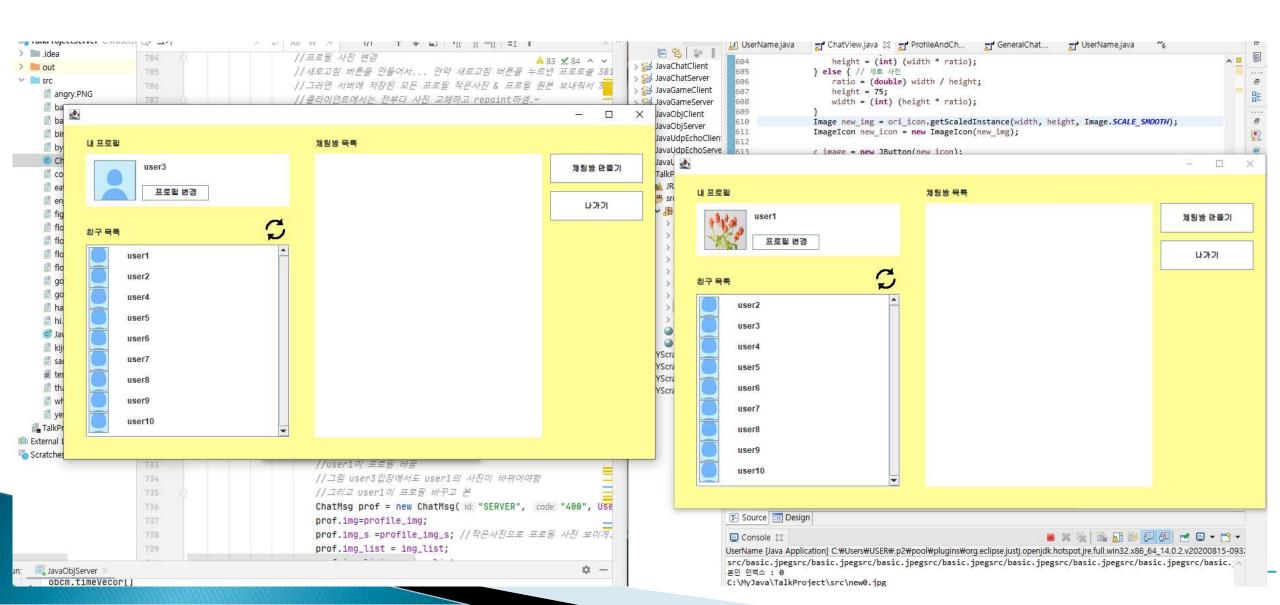
## 실행화면 - 메인 화면



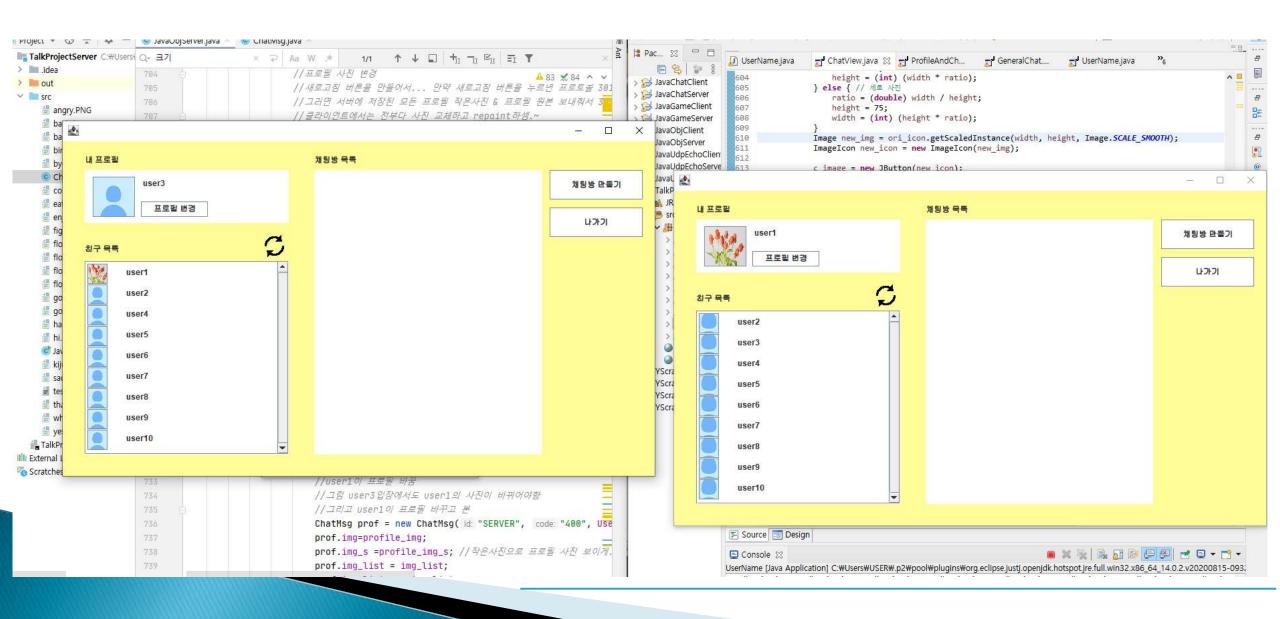
#### 실행화면 - 프로필 설정



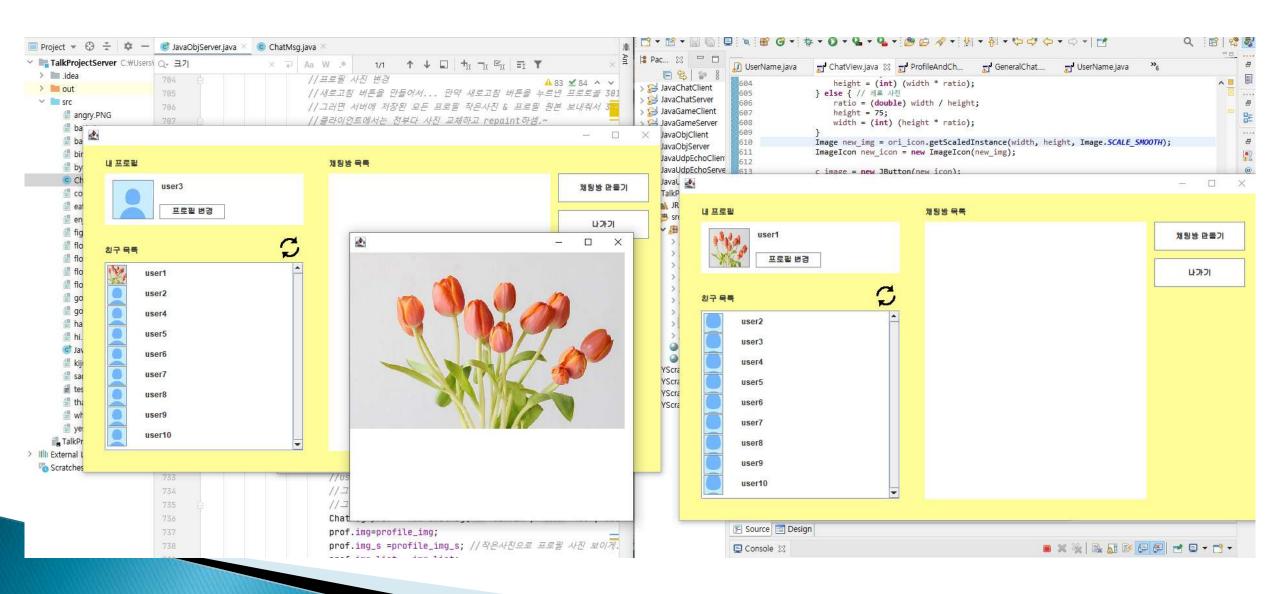
### 실행화면 - 프로필 설정완료(동기화 전)



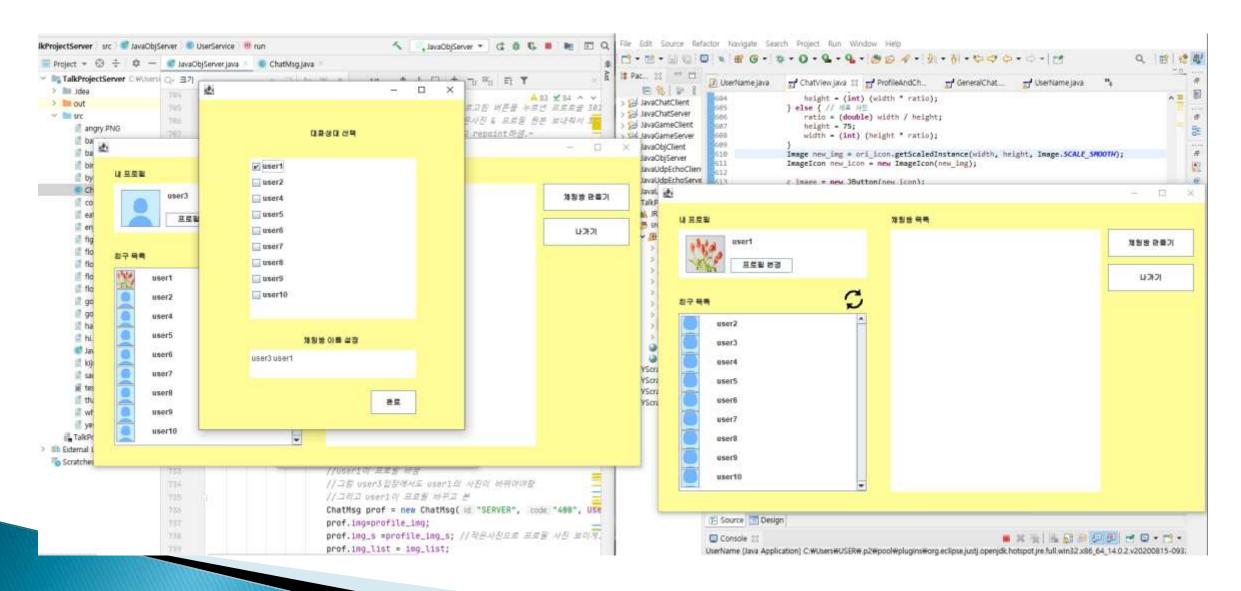
### 실행화면 - 프로필 설정완료(동기화 후)



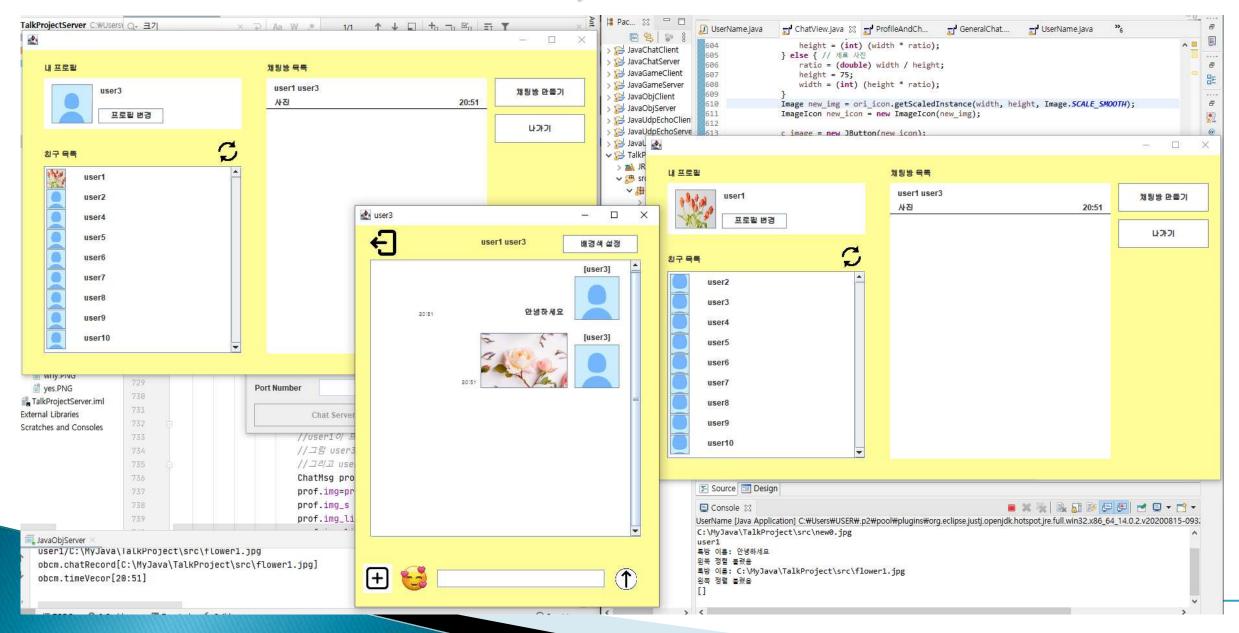
#### 실행화면 - 프로필 원본사진 보기



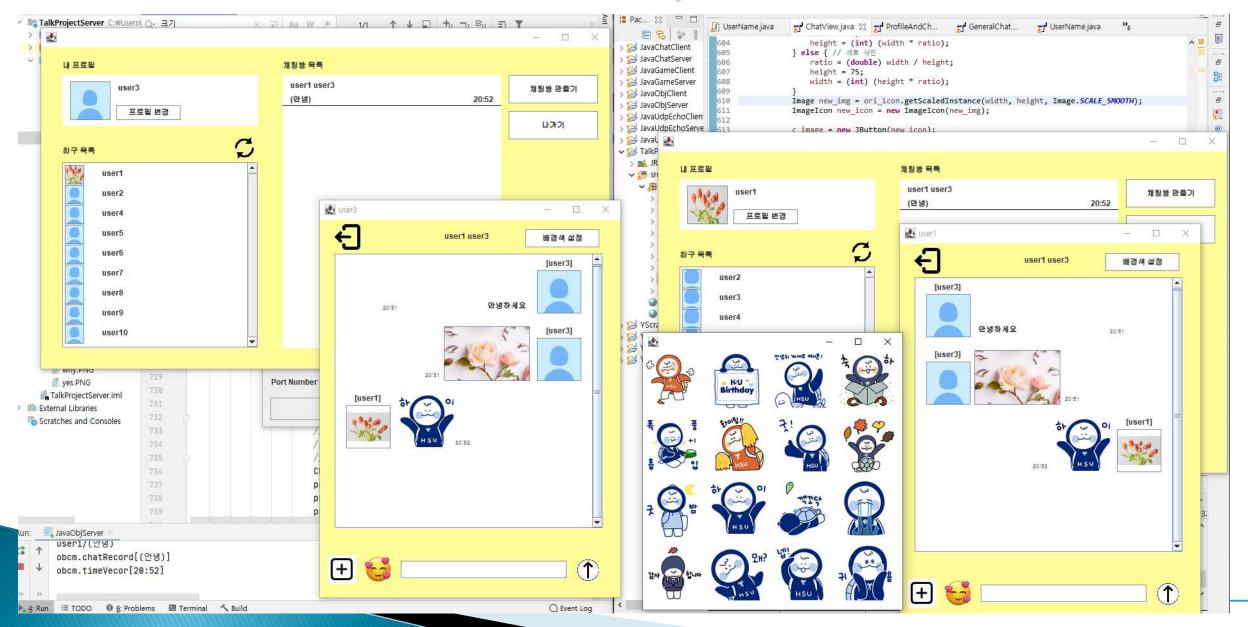
#### 실행화면 - 채팅방 만들기



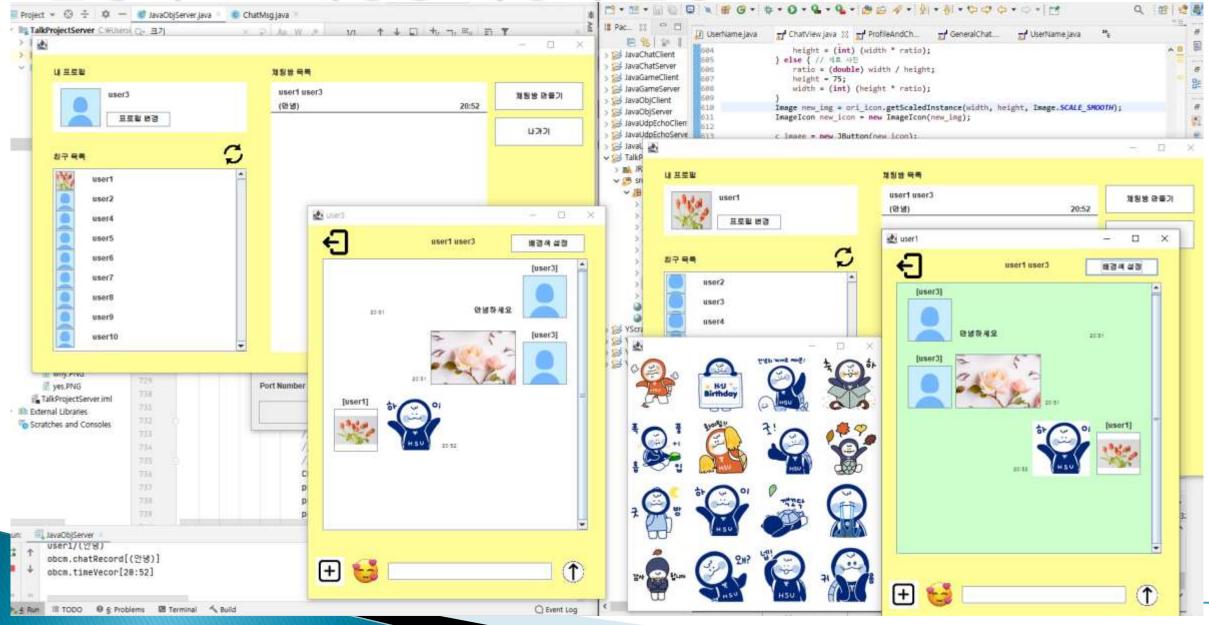
## 실행화면 - 채팅 보내기, 사진 보내기



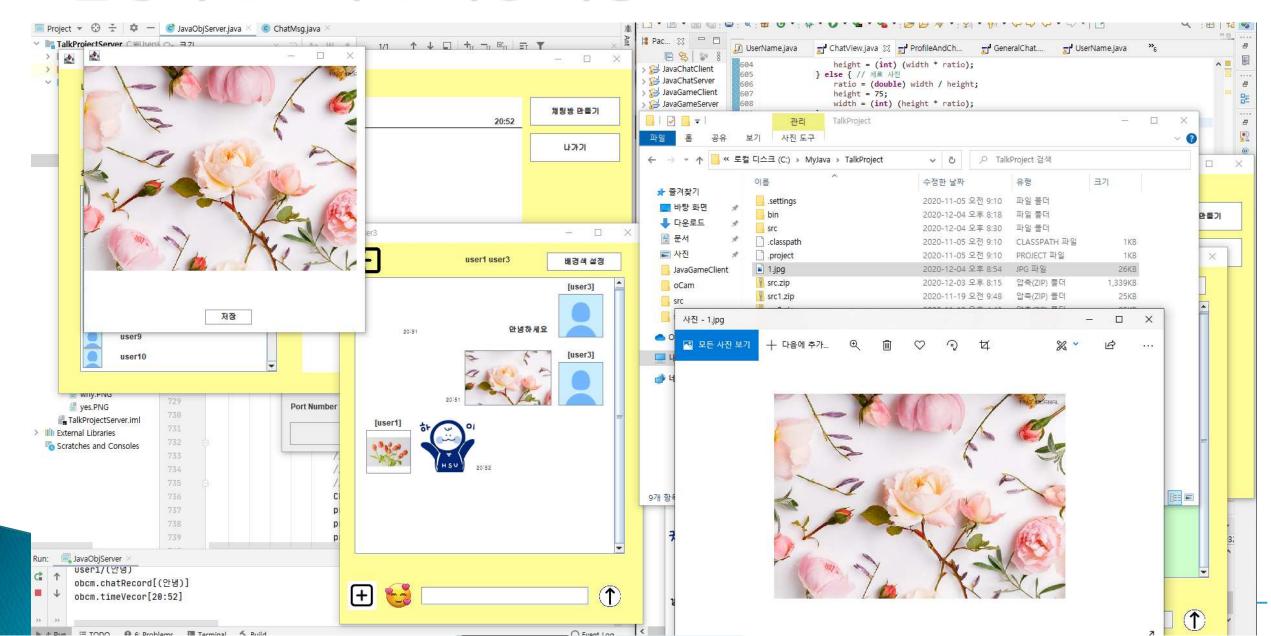
# 실행화면 - 이모티콘 보내기, 지난 채팅기록 불러오기



#### 실행화면 - 채팅방 배경색 설정



### 실행화면 - 사진 저장 기능



#### 프로젝트 수행 소감

- 프로젝트를 하면서 여러가지 문제점도 있었고, 어려움도 있었지만 하나씩 해결해 나가면서 소켓 프로그래밍에 대한 이해도가 높아질 수 있었다.
- 원하던 기능을 다 구현하고 싶었으나 생각치도 못한 문제들이 생길 때마다 해결하느라 시간이 오래 걸려 힘들었다. 너무 어렵거나 중요하지 않은 기능은 삭제하게 되어 아쉬웠다. 몇몇 기능은 설계 당시 생각했던 방식으로는 잘 구현되지 않아 다른 방법으로 우회하여 구현하니 해결되었다. 그동안 수업만 듣고 과제를 할 때보다, 직접 내가 원하는 테마로 원하는 기능과 UI를 만들다 보니 초반에는 막막한 마음이 컸다. 그렇지만 프로젝트를 진행하면서 소켓프로그래밍에 대한 이해도가 수업만 들었을 때보다 훨씬 좋아졌고, 어려웠던 만큼 완성된 프로그램을 보니까 뿌듯함이 컸다. 스레드, 자바 스윙을 다루는 방식도 많이 터득할 수 있었다.