

2022년 1학기

인공지능

개요

- 4학년
 - 3학년도 수강 가능
- 담당
 - 박준
 - T-916, ipark@hongik.ac.kr
 - 면담시간: TBD
 - TA: TBD
 - 비공식 TA

개요

- 목표

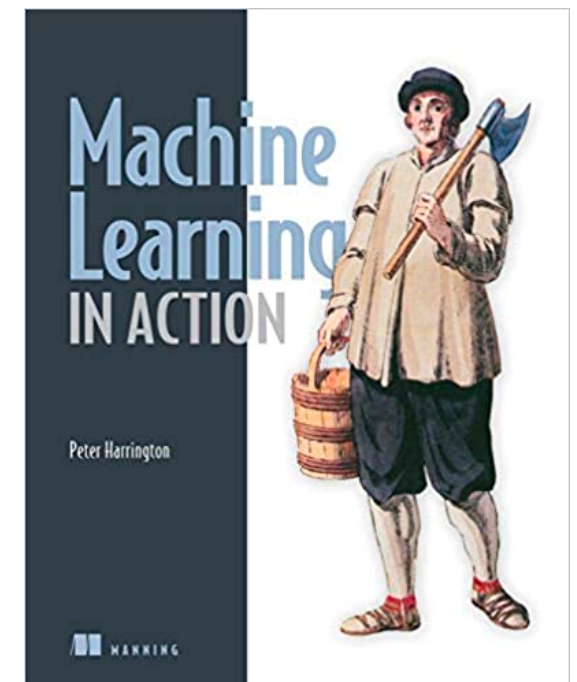
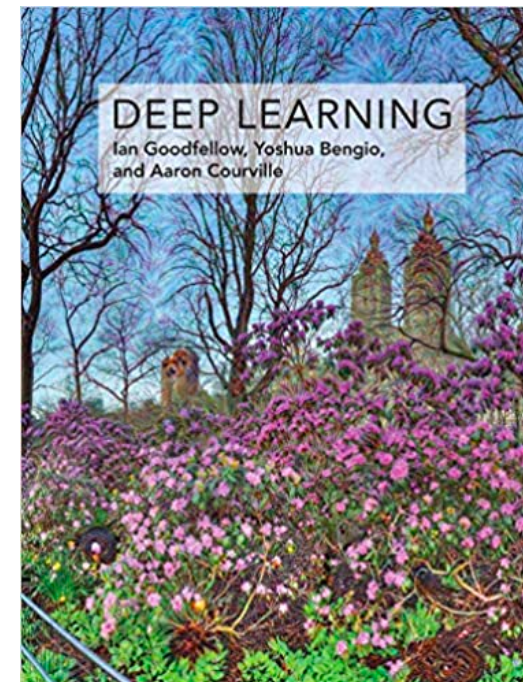
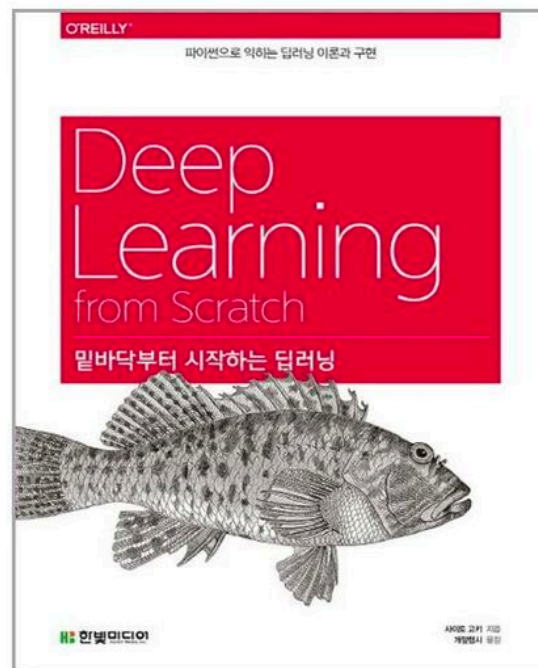
- 사람의 지능적 행위를 할 수 있는 컴퓨터 시스템 개발을 목표로 하는 학문인 인공지능의 기초 기술 및 학문 이해
- Programming을 통한 구현

- 내용

- 인공지능 개요
 - 머신러닝
 - 인공신경망
 - Regularization
 - Optimization
 - 딥러닝 아키텍처
-

교재

- 밑바닥부터 시작하는 딥러닝, 한빛미디어
- Deep Learning Adaptive Computation and Machine Learning (Deep Learning), Ian Goodfellow and Yoshua Bengio and Aaron Courville, An MIT Press book
 - <https://www.deeplearningbook.org/>
- Machine Learning in Action, Peter Harrington
- Papers and Reading lists
- Python programming



학점

- 분포
 - A: 20-30% A&B: 50-60% 을 원칙으로 함
 - 대학 규정에 따라 달라질 수 있음
 - 구성
 - 기말 40 과제 및 프로젝트 55 기타 5
 - 부정행위
 - Cheating 시에 모든 관련자 F
 - 학과 차원의 처벌 이행
-

Pre-requisite

- 선형대수
 - Optimization
 - 미분 / 편미분
 - Programming Skills
-

과제

- 4 - 5 Programming Assignments
 - Numpy Implementation
 - K-Nearest Neighbor
 - Logistic Regression
 - Two-Layer Neural Network
 - Keras
 - Recommendation System
-

기말 프로젝트

- 주제
 - 기본 주제
 - 자유 주제
 - 팀 구성
 - 팀 당 3 - 4명
 - 프로젝트 진행
 - 주제 발표 (5/2, 4)
 - 중간 발표 (5/16, 18)
 - 최종 발표 (5/30, 6/1)
-

기타

- 인공지능 수업에 요구되는 주간 시간
 - 수업 시간 외 최소 10시간
 - 학습 / 프로그래밍 연습 / 과제 / 프로젝트 구현
- 수강 목적

특이사항

- 질문
- 건의 사항