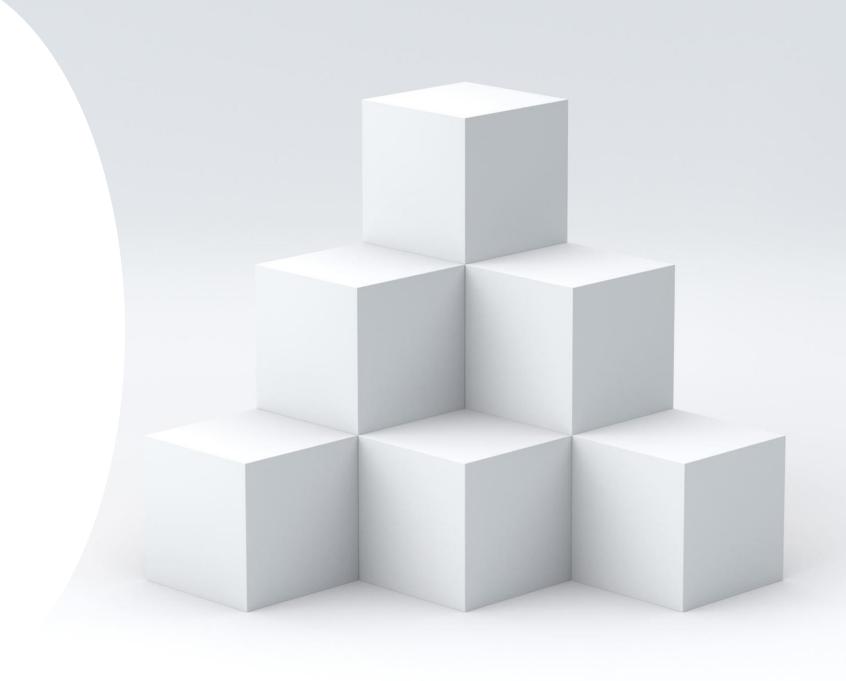
Software Engineering

- git -

Professor Han-gyoo Kim

2022

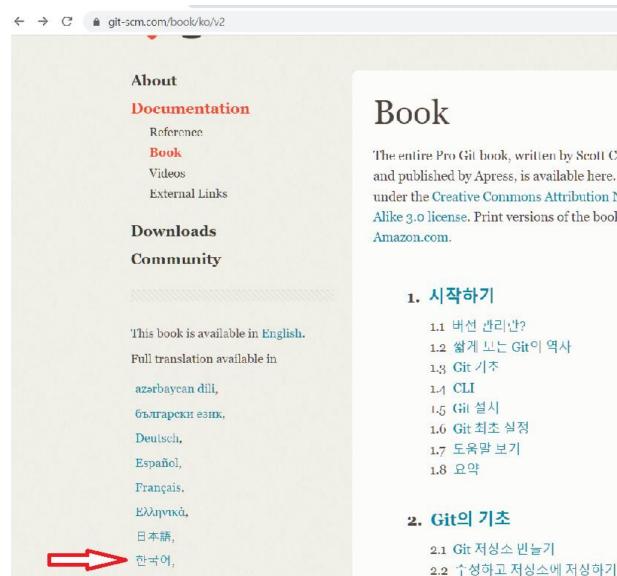


Git 🗼

git-scm.com (git book https://git-scm.com/book/en/v2)

- fast version control system
- open source (mature)
- github은 매우 유용한 서비스이지만 git의 일부는 아님
- github은 remote repository (git server) 중 하나
- 2005 Linux
- 분산 VCS (but all version control activities are local, no connection required) 팀 공유 작업에 최적화된 도구
- 다수 개발자 사이에 협력을 용이하게 하는 도구
- 가장 기본적이고 필수적인 DevOps 도구
- 누가 언제 무엇을 수정하였는지 tracking content (not file) oriented
- 수정된 내용을 되돌릴 수 있음
- Local / Remote Repository

Official Pro Git book (2nd ed. 2014)



The entire Pro Git book, written by Scott Chacon and Ben Straub and published by Apress, is available here. All content is licensed under the Creative Commons Attribution Non Commercial Share Alike 3.0 license. Print versions of the book are available on



2nd Edition (2014)

Download Ebook

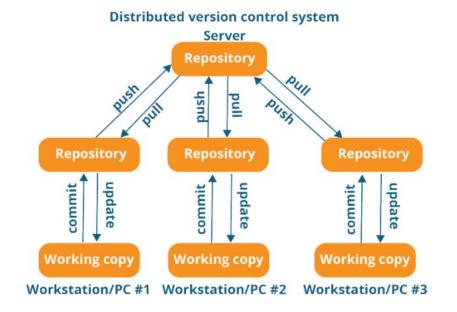




Git distributed architecture

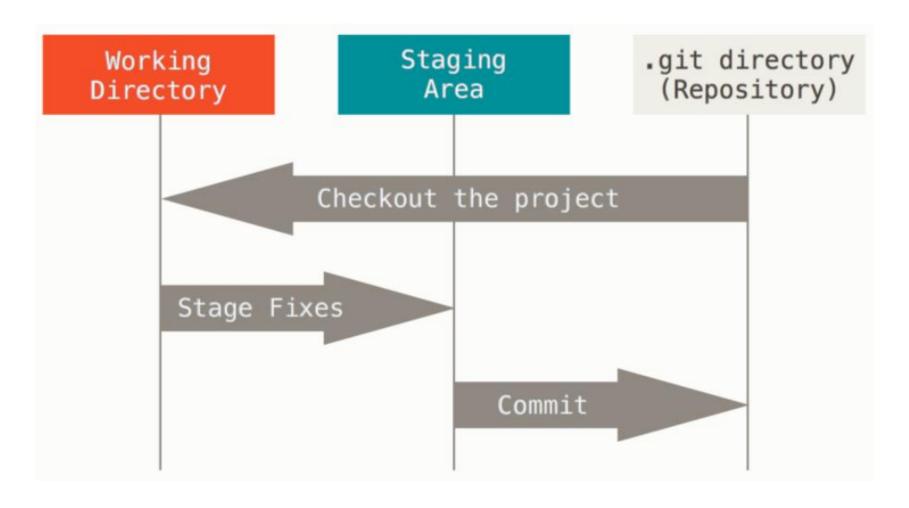
Server Repository Working copy Working copy Working copy Working copy

Workstation/PC #1 Workstation/PC #2 Workstation/PC #3



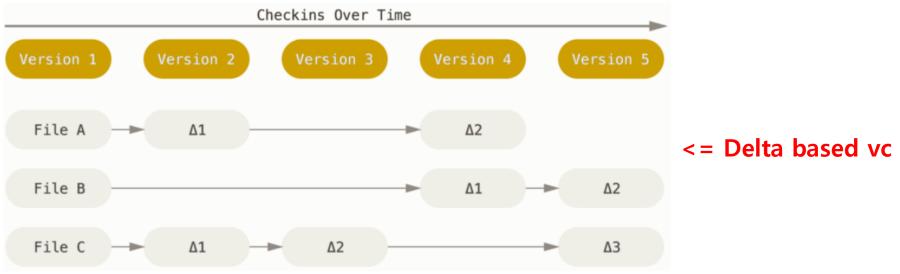
- 빠름
- Internet 없어도 작업
- Main repository에 영향을 미치기 전에 개발자간 상의
- Crash safe

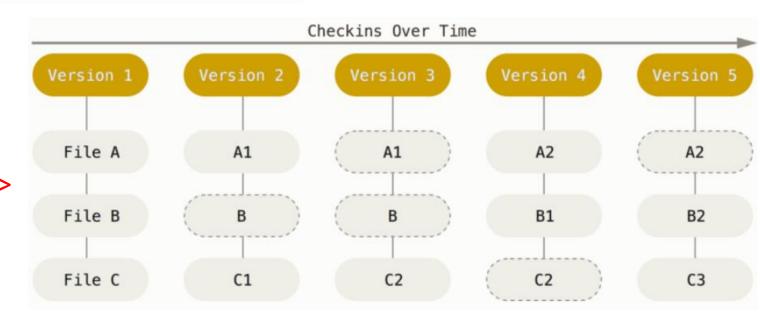
Git structure



File view modified staged committed

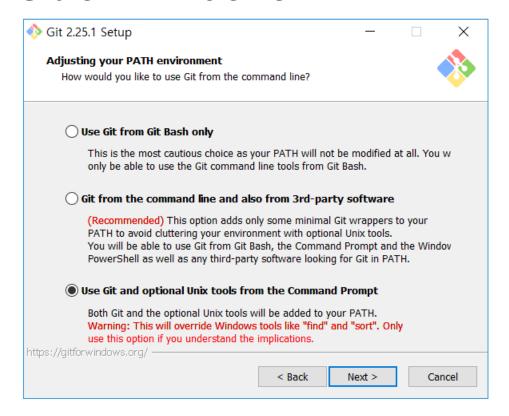
git's view = snap shot stream





Git : content snap shots =>

Git on Windows



Git on ubuntu \$ sudo apt-get install git // git-all

Git vs Github

- Git과 Github은 version control 소프트웨어(git)와 remote repository 웹서비스 (github)
- Github을 사용하면 사용자의 클라이언트 기계(PC)에서 직접 사용자의 github 계정 안의 repository에 파일을 올려 놓거나 다운 받을 수 있으며 사용법은 매우 직관적 이고 쉬움
- 우리 수업에서는 git을 내가 만든다면 어떻게 만들 수 있는지 즉 git 소프트웨어가 어떻게 동작하는지를 공부하기 위해 github에 대해서는 간단하게 소개하고, github에서 제공되는 편리한 기능을 사용하지 않음
- Github 외에 몇 가지 유사한 서비스가 제공되고 있음
- Github 과 같은 기능을 하는 remote git repository를 만드는 것이 어렵지 않음
- 우리가 DevOps를 공부하는 이유는 사용법을 배우는 것이 아니라 각각의 도구가 무 엇이며 우리가 직접 만든다면 어떻게 만들 수 있겠는지를 생각하여 DevOps 능력을 배양하는 것

Git set up

- Git (home) directory 여러 director에 git을 실행 할 수 있으며 각각의 directory는 독립적인 git 소프트웨어의 홈
- sudo apt-get install git // git-all
- Git init git-home
 - mkdir git-home
 - cd git-home
 - git init
- .git/config 파일
- git --local <verb> // --local | default

Git commands - basics

```
$ git --help
$ git init // initialize local git repository, creates .git folder
$ git add <file> // staging, i.e., add file(s) to Index
$ git status // check status of working tree
$ git commit // commit changes in index to local repository
            // git commit . –am 'commit comment'
// commit 한 모든 것은 언제나 복구할 수 있으나, commit하지 않고 수정
하거나 잃어 버린 것은 복구할 수 없다
```

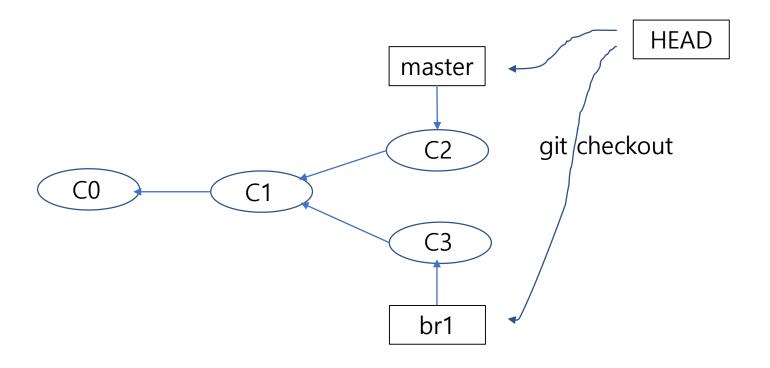
\$ git config --global user.name 'Han-gyoo Kim'
\$ git config --global user.email 'hgkim@hongik.ac.kr'
\$ git log // history

Git commands – branch and merge

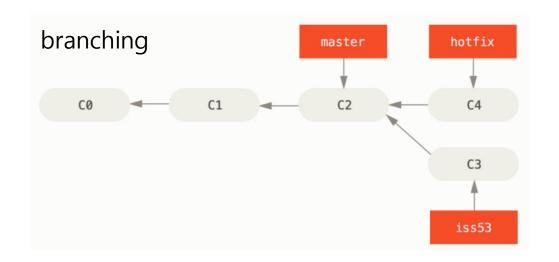
\$ git checkout <branch name>

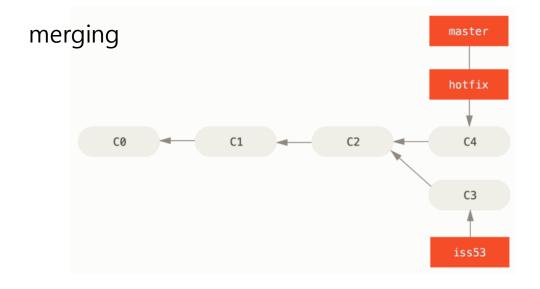
```
$ git branch <br/>branch name>
// 옆 가지( ♠를 만들어 기존 문서를 수정하여 저장
// commit한 그 어떠한 것도 복구할 수는 있으나, 수정할 때는 branch를 하는 습
관을 드리는 것이 필요 (branch는 새로운 directory를 만드는 것이 아니라 git의
특정 버전에 속하는 오브젝트들을 가리키는 포인터)
$ git merge // 수정본을 원본으로
// commit object = 현재 commit의 메타데이터+pointer to previous commit
object
// git branch 는 commit들 사이를 이동할 수 있게 하는 포인터
// 최초로 commit 하면 default로 master branch 생성, 이후 git branch 명령을 통
해 새로운 수정본을 가리키는 브랜치 이름으로 브랜치 생성
// 햣은 HEAD라는 이름의 포인터를 사용하며 HEAD는 현재 작업 중인 local
branch를 가리킨다 (git branch 이전에는 master branch를 가리키며 git branch
를 실행하여도 git checkout 이전에는 여전히 master branch를 가리킨다)
```

Branches – link of commit objects

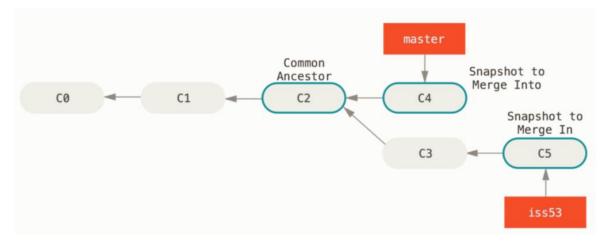


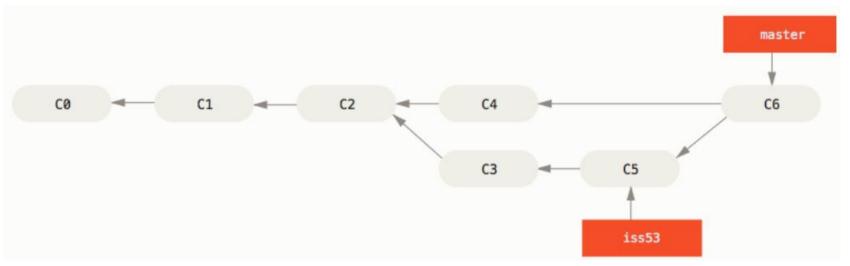
Git branch – fast forward



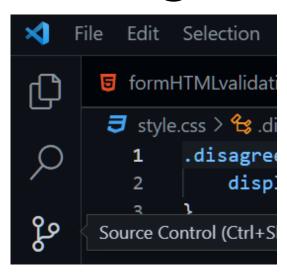


Git branch – 3 way merge





Git integration to VS Code



- 우리는 ubuntu 기계에서 작업하였으나, 만일 여러분이 PC나 Mac에서 작업을 수행하는 경우에는 모드 명령을 terminal이나 powerShell에서 수행할 수 있으 나, 보다 편리하게 editor에서도 git을 사용할 수 있음
- VS code가 대표적인 예
- MS가 github을 인수, VS code는 MS의 freeware
- Vs code에서 git을 이용하는 것은 새로운 내용은 없으므로 각자 연습하기로 함