

| 答题人 | 答题时间 | 结束答题时间 | 得分: |
|-----|------|--------|-----|
| | | | 85 |

提示: 答卷总时长: 30分钟 总分数:150 分

p3 >=60 p4 >= 90 P5=>120

操作系统:

1、Docker 的主要用途目前有哪三大类(多选)(ABC)。(5分)

- A. 提供一次性的环境。
- B. 提供弹性的云服务。
- C. 组建微服务架构。
- D. 存储镜像文件。

2、Docker 的核心组件有哪些? 镜像, 容器 (填空题) (5分)

3、如何下载 Centos 的镜像。 github, 阿里镜像 (填空题) (5分)

4、线程间的通信方式(多选)(AB) (5分)

- A. 同步。
- B. wait/notify 机制。
- C. 共享内存。
- D. 管道通信机制。
- E. 信号量

网络协议:

5、HTTP 常见的状态码描述错误的是(单选题)(B)。(5分)

- A. 200 表示从客户端发来的请求在服务器端被正确处理。
- B. 301 moved permanently, 永久性重定向, 表示资源已被分配了新的 URL。
- C. 404 not found, 客户端请求超时。
- D. 503 service unavailable, 表明服务器暂时处于超负载或正在停机维护, 无法处理请求。

6、传输协议中 HTTP 和 HTTPS 有什么不同?(简答题) (5分)

HTTPS需要服务端的安全证书对数据进行校验, 所以相对比HTTP安全, 连接时间也比较长

7、哪种场景不存在跨域?(单选题)(D) (5分)

- A. www.domain.com:8000/a.js 和 www.domain.com/b.js
- B. http://www.domain.com/a.js 和 https://www.domain.com/b.js

- C. `http://www.domain.com/a.js` 和 `http://domains.com/b.js`
D. `http://www.domain.com/a.js` 和 `http://www.domain.com/b.js`

算法与数据结构:

8、列举下常用的算法有哪些（至少 2 个）？（5 分）

冒泡排序，快速排序

9、简单介绍下什么是时间复杂度。（5 分）

用于衡量一个算法的程序执行最多次的函数，用大O表示

10、列举下常见的加密算法有哪些（至少 2 个）？（5 分）

对称加密，非对称加密，MD5

HTML:

11、不是常见的空元素有(单选) (B)。（5 分）

- A. Br
- B. div
- C. link
- D. img

12、简单说下 `sessionstorage` 和 `localstorage` 的区别。(简答题) (5 分)

`sessionstorage` 页面缓存，页面之间不共享，且页面关闭缓存清空；

`localstorage` 本地缓存，同一域页面之间共享，且没有清空缓存长期存在；

13、常见的浏览器内核（多选题）(AD)?（5 分）

- A. Trident
- B. Gecko
- C. Presto
- D. Webkit

CSS:

14、列举下 `css` 常用的像素单位有哪些（至少 3 个）？（5 分）

Px, vh, vw, em, rem

15、列举下 css 常用的选择器，并排列下它们的优先顺序。（5 分）

ID>CLASS>元素

16、列举下 position 属性用于元素定位有几种方式？（5 分）

Absolute 绝对定位
Fixed 固定定位
Relative 相对定位
Static 自上而下布局

JS:

17、列举下 JavaScript 的数据类型有哪些。（5 分）

基本类型：数字，字符串，undefined，null，布尔值，symbol
引用类型：数组，对象

18、列举下判断数据类型的方式有哪些（至少 2 个）。（5 分）

Typeof, Object.prototype.call()

19、JS 为什么要区分微任务和宏任务？（5 分）

页面引擎是单线程的，异常操作需要微任务处理，防止阻塞主任务

前端框架:

20、列举下 vue 的生命周期有哪些？（5 分）

Created, beforeCreate, updated, beforeUpdate, mounted, beforeMount, destroyed, beforeDestroy

21、vue 中的 v-show 和 v-if 是做什么用的，两者区别是什么？（5 分）

v-show和v-if都是对元素的显隐，v-show首次渲染元素，v-if每次显隐都要渲染；前者用于频繁显隐，后者用于只根据状态展示的；

22、vue 中父组件如何触发子组件的函数？（5 分）

\$ref直接获取子组件下的函数

父组件传Props值，子组件用watch触发函数

23、虚拟 DOM 与真实 DOM 有什么区别？（5 分）

虚拟DOM是对真实DOM的映射，常用树结构创建；将结构层的html转化为行为层的结构，减少多少操作真实DOM带来的渲染消耗

开发工具：

24、列举下常用的几个 git 命令？（5 分）

```
Git init
Git add .
Git commit -m 'xxx'
Git push
Git pull
Git merge
```

25、如果本次提交误操作，如何撤销？（5 分）

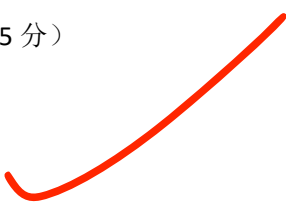
26、提交时发生冲突，你能解释冲突是如何产生的吗？你是如何解决的？（5 分）

两个分支对同个地方进行修改，常见有保留一分支丢弃另一分支或两个分支的修改同时保留

小程序:


27、列举下小程序中 Page 的生命周期。(5 分)

onLoad, onShow, onReady, onHide, onUnload




28、列举下小程序常用的几种跳转方式。(5 分)

navigatorTo
RedicreTo
navigatoBack



29、微信小程序 rpx 与 px 是如何换算的?(5 分)

以750宽度像素设计图为标准,除以2就是px



30、小程序页面间有哪些传递数据的方法?(5 分)

GlobalData, 缓存, 路由后带参数

