



시험에 나오는것만 공부한다!

시나공시리즈

기출문제

2020년 2회 정보처리기사 실기



정보처리기사 실기 시험은 한국산업인력공단에서 문제를 공개하지 않아 문제 복원에 많은 어려움이 있습니다. 다음에 제시된 문제는 시험을 치른 학생들의 기억을 토대로 복원한 것이므로, 일부 내용이나 문제별 배점이 실제 시험과 다를 수 있음을 알립니다.

저작권 안내

이 자료는 시나공 카페 회원을 대상으로 하는 자료로서 개인적인 용도로만 사용할 수 있습니다. 허락 없이 복제하거나 다른 매체에 옮겨 실을 수 없으며, 상업적 용도로 사용할 수 없습니다.

*** 수험자 유의사항 ***

1. 시험 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 종목의 문제지가 맞는지를 확인하여야 합니다.
2. 시험 문제지 총면수·문제번호 순서·인쇄상태 등을 확인하고, 수험번호 및 성명을 답안지에 기재하여야 합니다.
3. 문제 및 답안(지), 채점기준은 일절 공개하지 않으며 자신이 작성한 답안, 문제 내용 등을 수험표 등에 이기(옮겨 적는 행위) 등은 관련 법 등에 의거 불이익 조치 될 수 있으니 유의하시기 바랍니다.
4. 수험자 인적사항 및 답안작성(계산식 포함)은 흑색 기구만 사용하되, 동일한 한 가지 색의 필기구만 사용해야 하며 흑색을 제외한 유색 필기구 또는 연필류를 사용하거나 2가지 이상의 색을 혼합 사용하였을 경우 그 문항은 0점 처리됩니다.
5. 답란(답안 기재란)에는 문제와 관련 없는 불필요한 낙서나 특이한 기록사항 등을 기재하여서는 안되며 부정의 목적으로 특이한 표식을 하였다고 판단될 경우에는 모든 문항이 0점 처리됩니다.
6. 답안을 정정할 때에는 반드시 정정부분을 두 줄(=)로 그어 표시하여야 하며, 두 줄로 굿지 않은 답안은 정정하지 않은 것으로 간주합니다. (수정테이프, 수정액 사용불가)
7. 답안의 한글 또는 영문의 오타자는 오답으로 처리됩니다. 단, 답안에서 영문의 대·소문자 구분, 띄어쓰기는 여부에 관계 없이 채점합니다.
8. 계산 또는 디버깅 등 계산 연습이 필요한 경우는 <문 제> 아래의 연습란을 사용하시기 바라며, 연습란은 채점대상이 아닙니다.
9. 문제에서 요구한 가지 수(항수) 이상을 답란에 표기한 경우에는 답안기재 순으로 요구한 가지 수(항수)만 채점하고 한 항에 여러 가지를 기재하더라도 한 가지로 보며 그 중 정답과 오답이 함께 기재란에 있을 경우 오답으로 처리됩니다.
10. 한 문제에서 소문제로 파생되는 문제나, 가지수를 요구하는 문제는 대부분의 경우 부분채점을 적용합니다. 그러나 소문제로 파생되는 문제 내에서의 부분 배점은 적용하지 않습니다.
11. 답안은 문제의 마지막에 있는 답란에 작성하여야 합니다.
12. 부정 또는 불공정한 방법(시험문제 내용과 관련된 메모지사용 등)으로 시험을 치른 자는 부정행위자로 처리되어 당해 시험을 중지 또는 무효로 하고, 2년간 국가기술자격검정의 응시자격이 정지됩니다.
13. 시험위원이 시험 중 신분확인을 위하여 신분증과 수험표를 요구할 경우 반드시 제시하여야 합니다.
14. 시험 중에는 통신기기 및 전자기기(휴대용 전화기 등)를 지참하거나 사용할 수 없습니다.
15. 국가기술자격 시험문제는 일부 또는 전부가 저작권법상 보호되는 저작물이고, 저작권자는 한국산업인력공단입니다. 문제의 일부 또는 전부를 무단 복제, 배포, 출판, 전자출판 하는 등 저작권을 침해하는 일체의 행위를 금합니다.

※ 수험자 유의사항 미준수로 인한 채점상의 불이익은 수험자 본인에게 전적으로 책임이 있음

문제 1 시스템 관리와 관련하여 다음의 설명이 의미하는 용어를 쓰시오. (5점)

A는 한국IT 보안관제실에서 근무하게 되었다. A는 서비스 운용 중 외부 공격으로 인한 서버다운, 자연재해, 시스템 장애 등의 비상 상황에도 고객 응대 서비스를 정상적으로 수행하기 위해 구축한 시스템을 관리하는 업무를 수행한다. 이 용어는 위와 같은 비상 상황이 발생한 경우 “비상사태 또는 업무중단 시점부터 업무가 복구되어 다시 정상 가동 될 때까지의 시간”을 의미한다.

답 :

문제 2 다음 Python으로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수하시오.) (5점)

```
asia = {'한국', '중국', '일본'}
asia.add('베트남')
asia.add('중국')
asia.remove('일본')
asia.update({'한국', '홍콩', '태국'})
print(asia)
```

답 :

문제 3 클라이언트와 서버 간 자바스크립트 및 XML을 비동기 방식으로 처리하며, 전체 페이지를 새로 고치지 않고도 웹페이지 일부 영역만을 업데이트할 수 있도록 하는 기술을 의미하는 용어를 쓰시오. (5점)

답 :

문제 4 시제품을 끊임없이 제작하며 사이클을 반복하는 개발 방법론으로, 워터폴과 대조적이며, 소프트웨어 개발을 넘어 기업 경영 전반에서 사용되고 있다. 고객의 변화하는 요구사항과 환경 변화에 능동적인 이 소프트웨어 개발 방법론을 쓰시오. (5점)

답 :

연 습 란

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 5 다음 Java로 구현된 프로그램을 분석하여 괄호에 들어갈 알맞은 답을 쓰시오. (5점)

```
class Parent {  
    void show() { System.out.println("parent"); }  
}  
class Child extends Parent {  
    void show() { System.out.println("child"); }  
}  
public class Test {  
    public static void main(String[] args) {  
        Parent pa = (    ) Child();  
        pa.show();  
    }  
}
```

답 :

문제 6 다음 <학생> 테이블을 참고하여 <처리조건>에서 요구하는 SQL문을 작성하시오. (5점)

<학생>

학번 (varchar)	이름 (varchar)	학년 (number)	수강과목 (varchar)	점수 (number)	연락처 (varchar)
20E0232	김인영	3	세무행정	4.5	010-5412-4544
19D0024	이성화	2	토목개론	3	010-1548-4796
20E0135	성유수	4	실용법학	3.5	010-9945-7411
20E0511	우인혁	1	데이터론	2	010-3451-4972

<처리조건>

- 3, 4학년의 학번, 이름을 조회한다.
- IN 예약어를 사용해야 한다.
- 속성명 아래의 괄호는 속성의 자료형을 의미한다.

답 :

연 습 란

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 7 데이터베이스를 제어하는 DCL의 하나인 ROLLBACK에 대해 간략히 서술하십시오. (5점)

답 :

문제 8 네트워크 트래픽에 대해 IP(Internet Protocol) 계층에서 IP 패킷 단위의 데이터 변조 방지 및 은닉 기능을 제공하는 네트워크 계층에서의 보안통신규약을 쓰시오. (5점)

답 :

문제 9 애플리케이션을 실행하지 않고, 소스 코드에 대한 코딩 표준, 코딩 스타일, 코드 복잡도 및 남은 결함을 발견하기 위하여 사용하는 테스트를 쓰시오. (5점)

답 :

문제 10 한 객체의 상태가 바뀌면 그 객체에 의존하는 다른 객체들에게 연락이 가서 자동으로 내용이 갱신되는 방식으로, 일대다의 의존성을 정의하는 패턴이다. 상호 작용을 하는 객체 사이에서는 가능하면 느슨하게 결합하는 이 패턴을 영문으로 쓰시오. (5점)

답 :

문제 11 리눅스의 커널 위에서 동작하며, 자바와 코틀린으로 애플리케이션을 작성하는 운영체제로, 휴대용 장치에서 주로 사용되는 이 운영체제의 이름을 쓰시오. (5점)

답 :

연 습 란

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 12 다음 <student> 테이블을 참고하여 'name' 속성으로 'idx_name'이라는 인덱스를 생성하는 SQL문을 작성하시오. (5점)

<student>

stid	name	score	deptid
2001	brown	85	PE01
2002	white	45	EF03
2003	black	67	UW11

답 :

문제 13 통합 구현과 관련하여 다음 설명의 괄호에 공통으로 들어갈 알맞은 답을 쓰시오. (5점)

HTTP, HTTPS, SMTP 등을 사용하여 xml 기반의 메시지를 네트워크 상에서 교환하는 프로토콜로, () envelope, 헤더(header), 바디(body) 등이 추가된 xml 문서이다. ()는 복잡하고 무거운 구조로 구성되어 있어 () 보다는 restful 프로토콜을 이용하기도 한다.

답 :

문제 14 보안 위협의 하나인 SQL Injection에 대해 간략히 서술하시오. (5점)

답 :

문제 15 사용자 인터페이스에 대한 다음 설명에서 괄호에 들어갈 알맞은 답을 쓰시오. (5점)

직관성	누구나 쉽게 이해하고 사용할 수 있어야 한다.
()	사용자의 목적을 정확하고 완벽하게 달성해야 한다.
학습성	누구나 쉽게 배우고 익힐 수 있어야 한다.
유연성	사용자의 요구사항을 최대한 수용하고 실수를 최소화해야 한다.

답 :

연 습 란

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 16 리눅스 또는 유닉스에서 'a.txt' 파일에 대해 다음 <처리조건>과 같이 권한을 부여하고자 한다. <처리조건>을 준수하여 적합한 명령문을 작성하시오. (5점)

<처리조건>

- 사용자에게 읽기, 쓰기, 실행 권한을 부여한다.
- 그룹에게 읽기, 실행 권한을 부여한다.
- 기타 사용자에게 실행 권한을 부여한다.
- 한 줄로 작성하고, 8진법 숫자를 이용한 명령문을 이용한다.

답 :

문제 17 다음 설명에서 가리키는 용어를 쓰시오. (5점)

가. 정의

웹상에 존재하는 데이터를 개별 URI(Uniform Resource Identifier)로 식별하고, 각 URI에 링크 정보를 부여함으로써 상호 연결된 웹을 지향하는 모형이다. 링크 기능이 강조된 시맨틱웹의 모형에 속한다고 볼 수 있으며 팀 버너스 리의 W3C를 중심으로 발전하고 있다.

나. 주요 기능

1. 공개된 데이터를 이용하면 내가 원하는 데이터가 이미 존재하는지, 어디에 존재하는지 알 수 있음
2. URI로 구별되는 데이터 리소스의 자유로운 접근 및 이용이 가능하므로 큰 노력 없이 데이터의 매쉬업이 가능함
3. 내가 만든 데이터가 아니라도 URI를 이용하여 링크만 해주면 이용할 수 있음

다. 4대 원칙

1. 통합 자원 식별자(URI)를 사용한다.
2. URI는 HTTP 프로토콜을 통해 접근할 수 있어야 한다.
3. RDF나 스파클 같은 표준을 사용한다.
4. 풍부한 링크 정보가 있어야 한다.

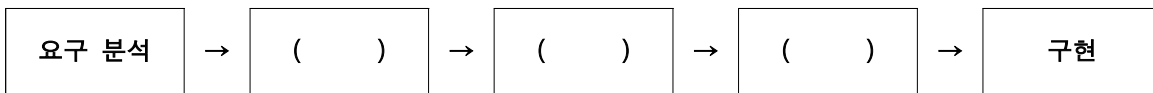
라. Linked Data와 Open Data를 결합한 용어이다.

답 :

연 습 란

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

문제 18 다음은 데이터베이스 구축까지의 과정을 나열한 것이다. 괄호에 들어갈 알맞은 답을 쓰시오. (5점)



답 :

문제 19 다음 Java로 구현된 프로그램을 분석하여 그 실행 결과를 쓰시오. (단, 출력문의 출력 서식을 준수 하시오.) (5점)

```
class A {
    int a;
    public A(int a) { this.a = a; }
    void display() { System.out.println("a=" + a); }
}
class B extends A {
    public B(int a) {
        super(a);
        super.display();
    }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        B obj = new B(10);
    }
}
```

답 :

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

연 습 란

문제 20 다음 설명에서 괄호에 들어갈 알맞은 답을 쓰시오. (5점)

소프트웨어 ()는 소프트웨어 개발 단계의 각 과정에서 만들어지는 프로그램, 프로그램을 설명하는 문서, 데이터 등을 관리하는 것을 말한다. 소프트웨어의 개발 과정에서 만들어지는 여러 버전들의 변경 사항을 관리하는 일련의 활동이며 이를 지원하는 도구로 Git, SVN 등이 있다.

답 :

※ 다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.

연 습 란

기출문제 정답 및 해설

[문제 1]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

목표복구시간, RTO, Recovery Time Objective

[답안 작성 시 주의 사항]

한글 또는 영문을 Full-name이나 약어로 쓰라는 지시사항이 없으면 한글이나 영문 약어로 쓰는 것이 유리합니다. 영문을 Full-name으로 풀어쓰다가 스펠링을 틀리면 오답으로 처리되니까요.

[문제 2]

{ '한국', '중국', '베트남', '홍콩', '태국' }

[답안 작성 시 주의 사항]

프로그램의 실행 결과는 부분 점수가 없으므로 정확하게 작성해야 합니다. 결과는 반드시 중괄호{ }로 묶어야 하고, 중괄호 안의 문자들은 각기 작은따옴표로 묶어줘야 합니다. 단 출력 순서는 실행할 때마다 변경되므로 관계없으며, 5개의 요소만 정확하게 포함되어 있으면 됩니다.

[해설]

세트는 수학에서 배우는 집합(set)과 동일한 역할을 하는 Python의 자료형으로, 중괄호{ }를 이용하여 리스트와 같이 다양한 요소들을 저장할 수 있습니다. 세트는 순서가 정해져 있지 않으며(unordered), 중복된 요소는 저장되지 않는다는 특징이 있습니다.

```
① asia = {'한국', '중국', '일본'}
② asia.add('베트남')
③ asia.add('중국')
④ asia.remove('일본')
⑤ asia.update({'한국', '홍콩', '태국'})
⑥ print(asia)
```

① 세트 asia에 '한국', '중국', '일본'의 3개 요소를 저장한다.

asia

한국	중국	일본
----	----	----

② 세트 asia에 '베트남'을 추가한다.

asia

한국	중국	일본	베트남
----	----	----	-----

③ 세트 asia에 '중국'을 추가한다. asia에는 이미 '중국' 요소가 있으므로 무시된다.

④ 세트 asia에서 '일본'을 제거한다.

asia

한국	중국	베트남
----	----	-----

⑤ 세트 asia에 새로운 세트를 추가하여 확장한다. 새로운 세트 {'한국', '홍콩', '태국'}의 요소 중 '한국'은 이미 asia에 있으므로 무시된다.

asia

한국	중국	베트남	홍콩	태국
----	----	-----	----	----

⑥ 세트 asia를 출력한다. 세트는 순서가 정해져 있지 않으므로 출력되는 요소들의 순서는 바뀔 수 있다.

결과 **{ '한국', '중국', '베트남', '홍콩', '태국' }**

[문제 3]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

AJAX, Asynchronous JavaScript and XML

[문제 4]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

애자일, Agile

[문제 5]

new

[해설]

```

class Parent {
    void show() { System.out.println("parent"); }
}
class Child extends Parent {
    ③ void show() { ④ System.out.println("child"); }
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        ① Parent pa = new Child();
        ② pa.show();
    } ⑤
}
        
```

클래스 Parent를 정의한다.

클래스 Child를 정의하고 부모 클래스로 Parent를 지정하면서 Parent에 속한 변수와 메소드를 상속받는다.

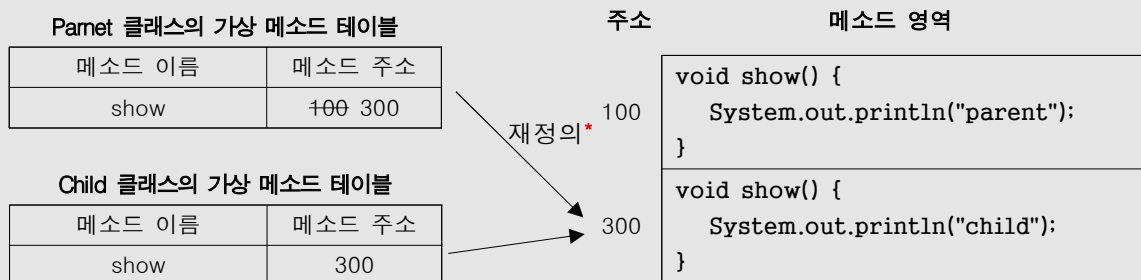
- extends [클래스명] : 클래스 정의 시 상속받을 클래스를 추가하는 예약어

※ Child 클래스에 있는 show() 메소드는 Parent 클래스에 있는 show() 메소드와 이름은 같지만 메소드 안의 실행 코드는 다르다. 이와 같이 부모 클래스에서 정의한 메소드를 자식 클래스에서 다시 정의해서 사용할 수 있는데, 이를 메소드 오버라이딩 또는 메소드 재정의 라고 한다.

모든 Java 프로그램은 반드시 main() 메소드에서 시작한다.

① Parent pa = new Child();

- [부모클래스명] [객체변수명] = new [자식클래스생성자()]: 자식 클래스 생성자로 인스턴스를 생성할 때 자료형을 부모 클래스로 지정하면 생성된 인스턴스는 부모 클래스로 묵시적인 클래스 형 변환이 발생한다. 이렇게 형 변환이 발생했을 때 부모 클래스와 자식 클래스에 같은 이름의 메소드가 존재하면 호출되는 메소드는 생성되는 인스턴스에 따라 결정된다. 즉 선언한 클래스 자료형이 아닌 생성된 자식 클래스 인스턴스의 메소드를 호출하며, 이런 기술을 가상 메소드라고 한다.
- 클래스에 속하는 멤버 변수는 인스턴스가 생성될 때마다 새로 생성되지만 메소드는 실행해야 할 코드의 집합이기 때문에 클래스의 인스턴스가 여러 개 생성된다고 해서 메소드가 여러 개 생성되지는 않는다.
- 일반적으로 프로그램에서 메소드를 호출한다는 것은 그 메소드의 명령 집합이 있는 메모리 위치를 참조하여 명령을 실행하는 것인데, 가상 메소드의 경우에는 가상 메소드의 이름과 실제 메모리 주소가 짝을 이루는 '가상 메소드 테이블'이 만들어진다. 어떤 메소드가 호출되면 이 테이블에서 주소 값을 찾아 해당 메소드의 명령을 수행하는 것이다. 다음은 Parent 클래스와 Child 클래스의 가상 메소드 테이블이다.



※ 객체변수 pa는 Parent 클래스의 객체변수이므로 주소 100을 가리켜야 하지만 형 변환으로 인해 Parent 클래스의 show() 메소드가 재정의 되었으므로 여기서는 300을 가리키게 됩니다.

② Pa.show();

pa.show()는 pa 객체의 자료형이 Parent이므로 Parent.show()라고 생각할 수 있지만 ①에서 클래스 형 변환을 수행하였고, show() 메소드가 자식 클래스에서 재정의의를 통해 오버라이딩 된 메소드이므로 자식 클래스 Child의 show() 메소드가 수행된다. Child.show()를 호출한다.

③ Child 클래스의 show() 메소드의 시작점이다.

④ 화면에 문자열 "child"를 출력하고, 다음 줄의 처음으로 커서를 이동시킨다. show() 메소드가 종료되었으

므로 메소드를 호출했던 ❷번의 다음 줄인 ❸번으로 이동하여 프로그램을 종료한다.

결과 **child**

[문제 6]

SELECT 학번, 이름 FROM 학생 WHERE 학년 IN (3, 4);

[풀이]

SELECT 학번, 이름	‘학번’, ‘이름’을 표시한다.
FROM 학생	<학생> 테이블에서 검색한다.
WHERE 학년 IN (3, 4);	‘학년’의 값이 3 또는 4인 자료만을 대상으로 한다.

<결과>

학번	이름
20E0232	김인영
20E0135	성유수

[문제 7]

※ 다음 중 밑줄이 표시된 내용은 반드시 포함되어야 합니다.

트랜잭션이 실패한 경우 작업을 취소하고 이전 상태로 되돌리기 위해 사용하는 명령어

[문제 8]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

IPSec, Internet Protocol Security

[문제 9]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

정적 분석, 정적 테스트

[문제 10]

Observer

[문제 11]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

안드로이드, Android

[문제 12]

CREATE INDEX idx_name ON student(name);

[풀이]

CREATE INDEX idx_name	‘idx_name’이라는 이름의 인덱스를 생성한다.
ON student(name);	<student> 테이블의 ‘name’ 속성을 사용한다.

[문제 13]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

SOAP, Simple Object Access Protocol

[문제 14]

※ 다음 중 밑줄이 표시된 내용은 반드시 포함되어야 합니다.

웹 응용 프로그램에 SQL 구문을 삽입하여 내부 데이터베이스(DB) 서버의 데이터를 유출 및 변조하고 관리자 인증을 우회하는 공격 기법

[문제 15]

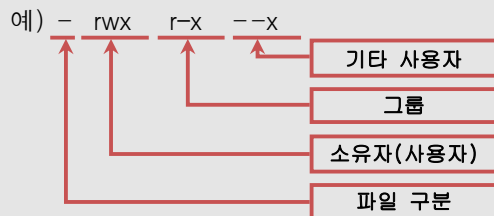
유효성

[문제 16]

chmod 751 a.txt

[해설]

- UNIX에서 파일의 권한(permission)은 10자리로 표현하는데 1번째 자리는 디렉터리(d) 또는 파일(-)을, 2~4번째 자리는 소유자(Owner) 권한을, 5~7번째 자리는 그룹(Group) 권한을, 8~10번째 자리는 기타 사용자(Other) 권한을 의미합니다.
- 각 자리는 r(읽기), w(쓰기), x(실행), -(권한없음)으로 표시합니다.



- 파일 구분(-) : 파일을 의미
- 소유자(rwx) : 읽기, 쓰기, 실행 가능
- 그룹(r-x) : 읽기, 실행만 가능
- 기타 사용자(--x) : 실행만 가능

- 권한을 변경하는 chmod 명령어는 위의 권한 표현 방식을 8진수로 변경하여 매개변수로 사용합니다.
- 변경 방법은 파일 구분을 제외한 각 권한을 권한있음(1)과 권한없음(0)으로 바꾼 뒤 8진수로 변환하여 chmod 명령어의 매개변수로 사용하면 됩니다.

예) rwx r-x --x

↓ ('-'는 0, 나머지는 1로 바꾸어 준다.)

111 101 001

↓ (3자리 2진수를 8진수로 변환한다. 111 = 7, 101 = 5, 001 = 1)

7 5 1

↓ (chmod 명령문을 완성한다.)

chmod 751 a.txt

[문제 17]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

LOD, Linked Open Data

[문제 18]

개념적 설계, 논리적 설계, 물리적 설계

[문제 19]

a=10

[해설]

```
class A {                                클래스 A를 정의한다.
    int a;
    ④ public A(int a) { ⑤ this.a = a; }
    ⑦ void display() { ⑧ System.out.println("a=" + a); }
}
class B extends A {                    클래스 B를 정의하고 부모 클래스로 A를 지정하면서 A에 속한 변수와 메소드를
    ② public B(int a) {                상속받는다.
    ③     super(a);
    ⑥     super.display();
    } ⑨
}
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
    ①     B obj = new B(10);
    } ⑩
}
```

모든 Java 프로그램은 반드시 main() 메소드에서 시작한다.

① B obj = new B(10);

클래스 B의 객체 변수 obj를 선언하고 생성자에 인수 10을 전달한다.

② 클래스 B의 생성자 B()의 시작점이다. ①번에서 전달받은 10을 정수형 변수 a가 받는다.

※ **생성자(Constructor)** : 인스턴스를 생성할 때 자동으로 호출되는 일종의 반환값 없는 메소드로, 객체의 초기화를 담당한다. 사용 시 생성자의 이름은 반드시 클래스의 이름과 동일해야 하고, 자료형은 생략한다.

③ 부모 클래스의 생성자를 호출하며 인수로 a의 값 10을 전달한다.

※ **super** : 상속한 부모 클래스를 가리키는 예약어

④ 클래스 A의 생성자 A()의 시작점이다. ③번에서 전달받은 10을 생성자 A()의 변수 a가 받는다.

⑤ 클래스 A의 변수 a에 생성자 A()의 변수 a의 값 10을 저장한다. 생성자가 종료되면 처음 호출했던 ③번의 다음 줄인 ⑥번으로 간다.

※ **this** : 현재의 실행중인 메소드가 속한 클래스를 가리키는 예약어, 즉 'A.a'와 같은 의미이다.

⑥ 부모 클래스의 메소드 display()를 호출한다.

⑦ 클래스 A의 메소드 display()의 시작점이다.

⑧ "a="를 출력한 후 a의 값을 출력해야 하지만, 메소드에서 별도로 생성한 'a'라는 변수가 없으므로 클래스의 변수 a의 값 10을 출력하고, 다음 줄의 처음으로 커서를 이동시킨다.

※ 생성자나 메소드 안에서 생성된 변수는 생성자나 메소드를 벗어나서 사용하지 못하기 때문에 여기서는 생성자 A()에 속한 a가 아닌 클래스 A에 속한 a를 출력한다.

결과 a=10

메소드를 호출했던 ⑥번의 다음 줄인 ⑨번으로 이동하고 이어서 B 클래스를 호출했던 ①번의 다음 줄인 ⑩번으로 이동하여 프로그램을 종료한다.

[문제 20]

※ 다음 중 하나를 쓰면 됩니다.

형상관리, Configuration Management