

로스트 아크
신규 시스템 기획
복제 장치

작성자: 유선욱

목차

개요

- 주제
- 주제 선정 이유
- 모티브
- 기획 의도
- 기대 효과
- SWOT 분석

진행

- 진입 플로우
- 규칙
- 플로우 차트

UI

- 진행 UI
- 시스템 UI

데이터

- 데이터 테이블
- 스트링 테이블
- 비용 테이블

리소스

- UI 리소스
- 아이콘 리소스

개요





복제 장치 시스템

한 캐릭터의 장비를 원정대 내 다른 캐릭터에게 복제해주는 시스템.

복제 장치 시스템을 통해 **해소**될 수 있는 유저들의 불만 사항과
게임사가 얻을 수 있는 **이점**에 대해 제시하고자 한다.

자유 게시판

게임이 재밌긴한데... 콘텐츠 이제 못 따라가겠어요...

2024.03.18 01:34

1580까지는 그래도 돈 생각 그렇게 안했는데....

엘릭서, 초월 들어오면서 돈이 너무 많이 드네요

엘릭서 서포, 달려할까 없이 옵션 확률, 옵션선택도 죄다 확률

스택업 하는게 거의 모든게 확률이네요..

그렇게 높은 편은 아니지만 어떻게든 수적콘텐츠도 따라가려고 발바등 중인데... 현실 안하고는 따라갈 방법이 없네요

1580까지는 그래도 영상보면서 공략보면서 게임 중심적인 생각을 했는데, 지금은 몰 허드간에 돈부터 생각부터 하게 되네요

고렙이 되면서 까지 어느정도 돈을 써야 하는건 알겠는데, **모든게 확률이다 보니 좀 정떨어지고 있어요.**

로아의 다캐릭권장은 끝난듯

1 천한당당이 2023.03.10 2407

<https://www.dogdrip.net/468691493>**이미 매몰비용이 배럭이라고 부르기 애매한 수준이 됨**

딱랍으로 하브팟 가기 힘든데 좀만 더 찍을까?

하다보면 애매하게 올라가고

이럴거면 50을 찍어볼까?

이 글러를 중간에 끊어야하는데 그 기회가 1540이 끝임

결국 배럭으로 만들고나서 진짜 딱 끊어서 1490~1500언저리로 아브12만 돌릴거 아니면 끊임없이 시험받아

결국 가지고 놀다보면 매몰비용이 계속 발생하게 됨

그러다보니 원래는 애네가 팔려와서 본캐를 돌렸어야되는데

따지고보니 본캐에서 번것도 애네가 써먹은것같음

이번에 상하탈가려고 1620픽다가 느낀건데 템렙이 5단위로 오르기 시작하고 템렙 계속 없이 가니까 속도가 장난아니게 안붙음
배럭을 하익 보상만 딱 받아먹고 방치할 자신있는거 아니면 **안만드는게 오히려 좋을수도 있을거같음**

로정년이 생각하는 6회제한에 대한 후기

도량용 8

추천 0 | 비추천 0 | 댓글 8 | 조회수 196 | 작성일 2023-07-09 15:14:58

<https://arca.live/b/lostark/80656650>

당장 본캐나 본캐급 부캐들이 상위렙에 들어가는순간 들어가는 비용이 무지막지해짐

신캐는 신캐대로 내놓고 애정으로 키우세요~ 이러는데

누가 키우냐 이미 그전에 트아 재밌어서 배럭을 만들어보려다가

6회 컷 당하고 유기된 애들보면서 한숨 심 사람을 존나 많은데

신캐는 신캐대로 나와, 근데 애정으로 키우래 누가 골드 안나오는 애들 키우냐

나도 슬레나 기상은 키워보고는 싶다

세줄요약

1. 이미 사람들 6캐릭 육성에 너무 탄압하게 주차됨
2. 사람들은 대가없는 캐릭터는 안키움
3. 팔려들 때문에 열심히 하는 로정년은 오늘도 슬프다

➤ 다캐릭터 육성에 대한 부담감

주제 선정 이유

로스트아크 ☆ 모코코 인가글 목록

무과금 1620 본캐 바꾸기 가능? 2023.12.18 16:23

조회 수 3250 추천 수 0 댓글 25

<https://www.fmkorea.com/6518853777> [특사](#)

현질을 안해서 올리기 개박센데

백력도 1540 백력들만 있어서 한 주마다 골드 수급이 매우 박세서

본캐도 1620 밖에 안됩니다

근데 스커를 키우는데 브레이커랑 비교해보니까 진짜 스커가 아쉽고 원지 버려질거 같아서... 지금도 버려졌는데...

블커로 갈아탈까 고민중인데 가진골드도 없고해서 갈아타는거 고통일까요?

보석은 10월 2개 10홀 1 여서 들고있던거 그대로 물려주면 나중에 팔만한 할 거 같습니다

로스트아크 ☆ 모코코 인가글 목록

본캐 변경해보신분들 제고민 상담중 2023.09.20 20:35

조회 수 288 추천 수 1 댓글 17

<https://www.fmkorea.com/6202529044> [특사](#)

나는 1627 포강이 본캐데
난 포강이 약하다고 생각하지도 않고
재미가 없는것도 아니거든요?

다만 포강이 본캐다보니 트라이할때 남들보다 시간이랑 스트레스를 배로 받는게 좀 힘든데
이러면 본캐로 바꾸는걸 고려하는게 맞을까요?
캐릭에 정이 떨어진다 그런건 아닌데 흠...
그냥 안고 가야하는건가 싶기도 하고

로아) 의외로 부캐 키우는 이유가 골드수급보다는 [4]

본캐만 키우면 실심해서라는 의견이 많네

댓글 4 개 1

BEST ON [댓글](#) [ON](#) [ON](#) [ON](#)

TTLWR (985778) (IP보기) (신고)	오래 고이면 치력 하나로는 불리지	0 0 23.09.05 12:10 이
뽕뽕뽕뽕 (4906900) (IP보기) (신고)	욕심만 좀더 간단하면 키우고 싶은 직업 한참 맞는데 오히려 현실적으로 몇개 못키우는 느낌	0 0 23.09.05 12:11 이
slipins (4702870) (IP보기) (신고)	하나만 키우면 배설감들거 안하는 한 할게 없긴 하조 할거 많은 게임에서 할거없는 아이리니...	0 0 23.09.05 12:15 이
뉴고뽕뽕식사 (4905006) (IP보기) (신고)	글긴함	0 0 23.09.05 12:18 이

➤ 비용에 대한 부담으로 하고싶은
캐릭터를 하지 못 함

주제 선정 이유

질문 배럭은 골드수급때문에 만드는거야?

추천 0 | 비추천 0 | 댓글 21 | 조회수 203 | 작성일 2023-10-17 01:52:32

이 게시물은 작성자가 삭제할 수 없도록 설정되어 있습니다.

<https://arca.live/b/lostark/88954068>

1560인데 배럭이 없음..

본캐를 발탄만 가봐서 배럭을 만들어도 레이드를 못가...
이러면 안만드는게 낫지?
본캐 숙련도 쌓고 배럭만드는게 맞는거지?
아닌가..?

만들어야된다면 내일 당장 키워보게

2023-10-17 01:55:09

오히려 부캐 만들어서 여러 캐릭터로 레이드를 다니면 숙련도가 그만큼 쌓이지

2023-10-17 01:57:53

맞네? 부캐니까 당연히 딱템으로 레이드간다고 생각했는데 그럴필요없었네

로스트아크 ☆ | 모로크 | 인기글 목록

본캐 변경해보신분들 제고민 상담중

2023.09.20 20:35

조회 수 288 추천 수 1 댓글 17

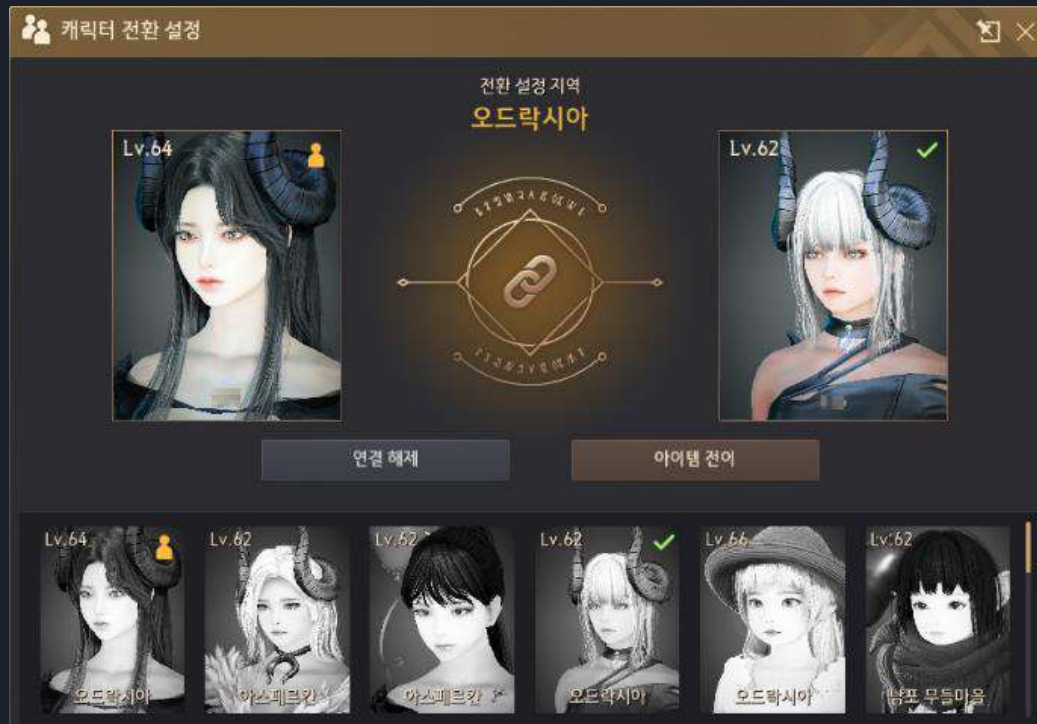
<https://www.fmkorea.com/5202529044> [복사](#)

나는 1627 포강이 본캐데
난 포강이 약하다고 생각하지도 않고
재미가 없는것도 아니거든요?

다만 포강이 본캐다보니 트라이할때 남들보다 시간이랑 스트레스를 배르 받는게 좀 힘든데
이러면 본캐로 바꾸는걸 고려하는게 맞을까요?
캐릭에 정이 떨어진다 그런건 아닌데 흠...
그냥 안고 가야하는건가 싶기도 하고

➤ 신규 유저의 다캐릭터
육성에 대한 필요성

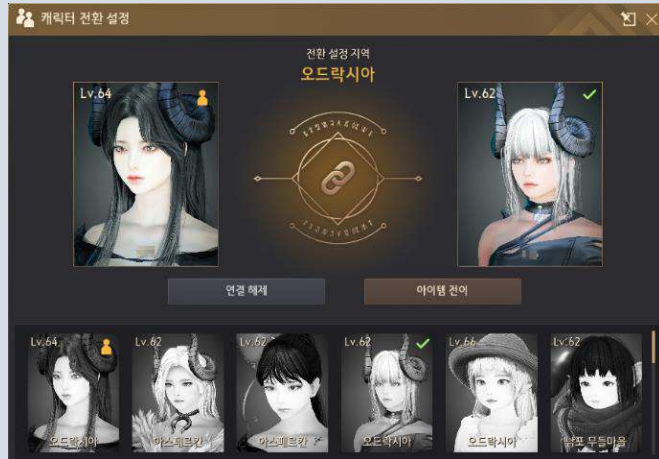
➤ 육성 캐릭터를 정하는데
스트레스를 받음



검은사막의 '전이' 시스템

대표 캐릭터와 연결된 캐릭터가 장비를 공유할 수 있는 기능.

검은사막 '전이' 시스템



로스트아크 '복제 장치' 시스템 제안



공통점

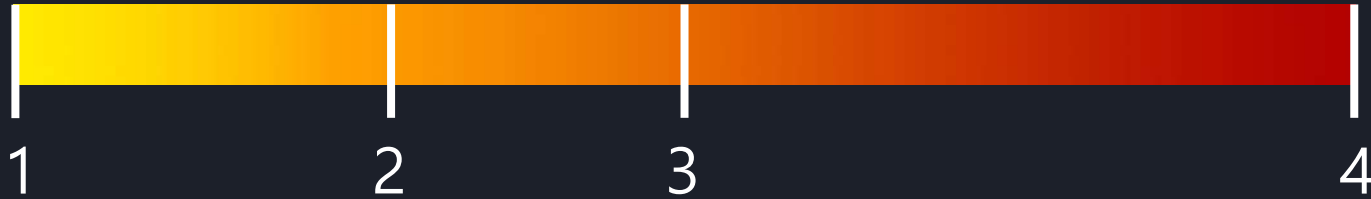
- 한 캐릭터의 장비를 복제하여 다른 캐릭터에게 제공
 - 캐릭터 육성과 콘텐츠 활용에서 큰 이점을 가짐

차이점

- 가문 내 한 캐릭터의 장비를 '모두' 다른 캐릭터에게 전이

- 원정대 내 한 캐릭터의 장비 6종만 복제
- 장신구 5종, 어빌리티 스톤, 트라이포드, 보석, 팔찌는 복제하지 않음

기획 의도

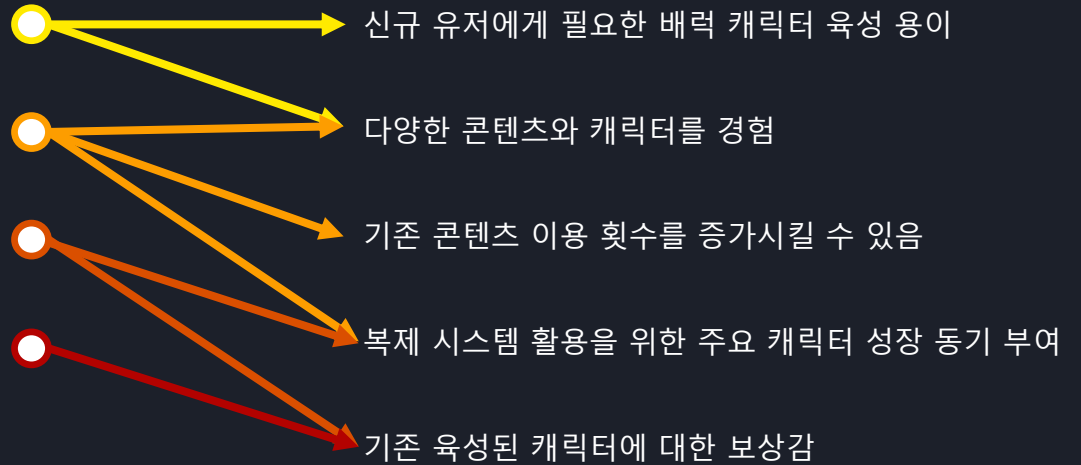


1. 신규 유저: 엔드 콘텐츠 이용 불가능

2. 기존 유저: 엔드 콘텐츠 이용 가능 캐릭터 1개 이하

3. 기존 유저: 엔드 콘텐츠 이용 가능 캐릭터 2~5개

4. 기존 유저: 엔드 콘텐츠 이용 가능 캐릭터 6개 이상



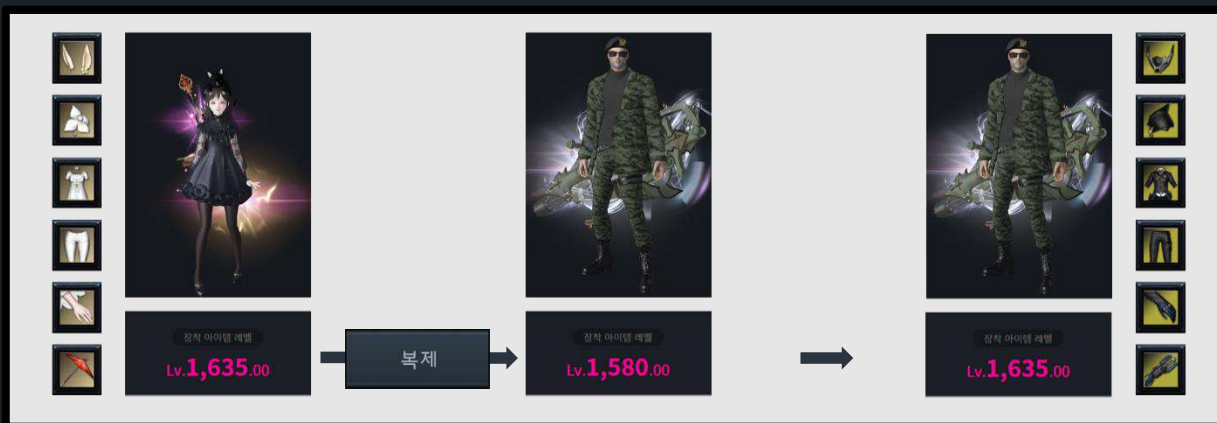


- 신규 유저들에게 다양한 캐릭터 경험과 추가적인 콘텐츠 이용 기회를 제공
- 신규 유저들에게 필요한 배력 캐릭터 육성 용이

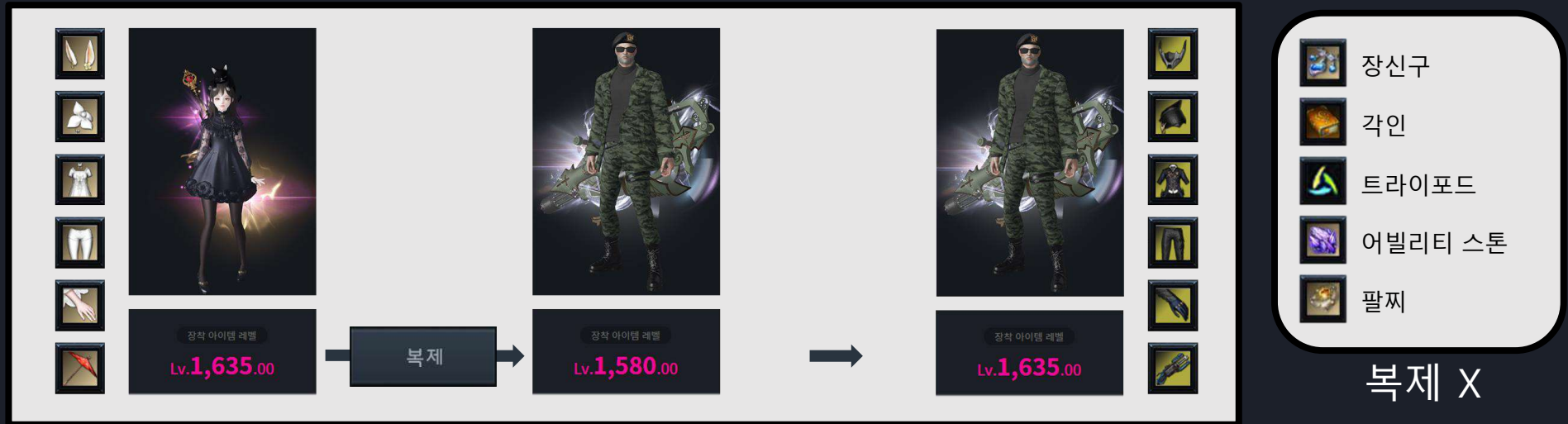
※ 배력이란?

콘텐츠 통한 골드 수급만을 목적으로 특정 레벨까지만 성장시킨 캐릭터를 '배력'이라고 지칭

➤ 신규 유저 지원, 신규 유입 유도



- 한 캐릭터에 대한 매몰 비용이 커서 다른 캐릭터를 하고싶음에도 하지 못하는 유저 지원
- 기존 콘텐츠 이용 횟수를 증가
- 복제 시스템 활용을 위한 주요 캐릭터 성장 동기 부여 ➤ 기존 유저 지원, 유저 복귀 유도



- 일정 레벨에서 성장이 멈춘 '배럭' 캐릭터를 '주캐릭터' 레벨까지 끌어올려
상위 콘텐츠 이용을 위한 추가 소비

➤ 재화 하수구, 과금 유도



- 복제 활용을 위한 주캐릭터의 **성장 동기 부여**와 복제에 필요한 **재화 소모**

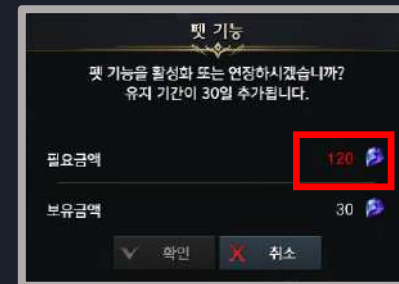
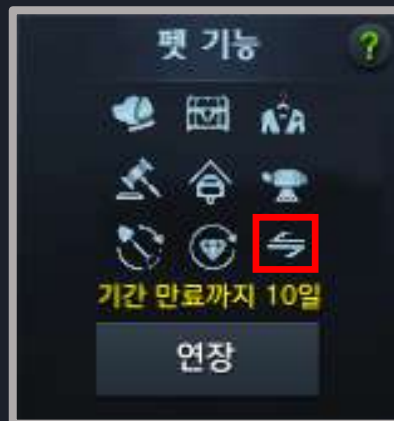
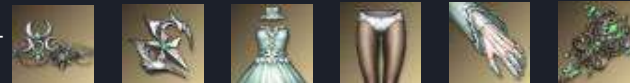
➤ 재화 하수구, 과금 유도



복제 가능 대상

- 1) 모든 아이템 레벨이 '1520' 이상
- 2) 모든 아이템 등급이 '고대' 이상

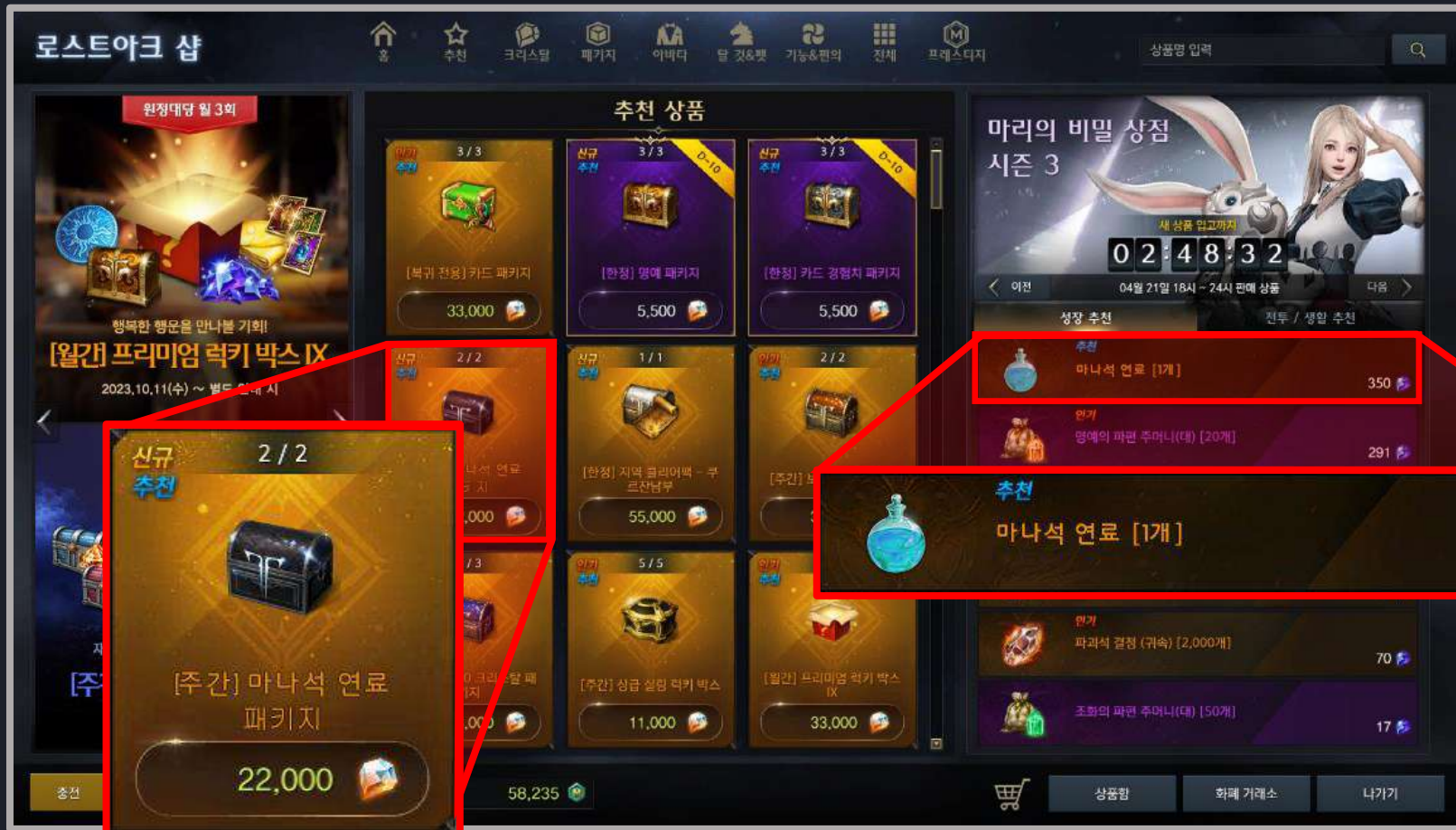
1520.00



• 기존 BM과 연계

볼다이크 패스 : 복제 대상 선택에서 최소한의 레벨 제공

펫 기능 : 복제 시스템 이용 시, 편의성 제공



- 유료 재화로 구매 가능한 신규 아이템 추가

마나석 연료 : 복제 장비 갱신 시, 부위마다 '마나석 연료' 1개가 필요

강점(Strength)

- 부캐릭터 육성 난이도 완화
 - 상위 콘텐츠 이용 증가
 - 소비 위축 해소
 - 재화 하수구
 - 게임 내 경제 활성화
- 밸런스 불만 일부 해소
- 다양한 캐릭터 경험

약점(Weakness)

- 원정대 내 캐릭터 과잉
- 원정대 내 6개 캐릭터가 엔드스펙일 경우, 불만이 생길 수 있음

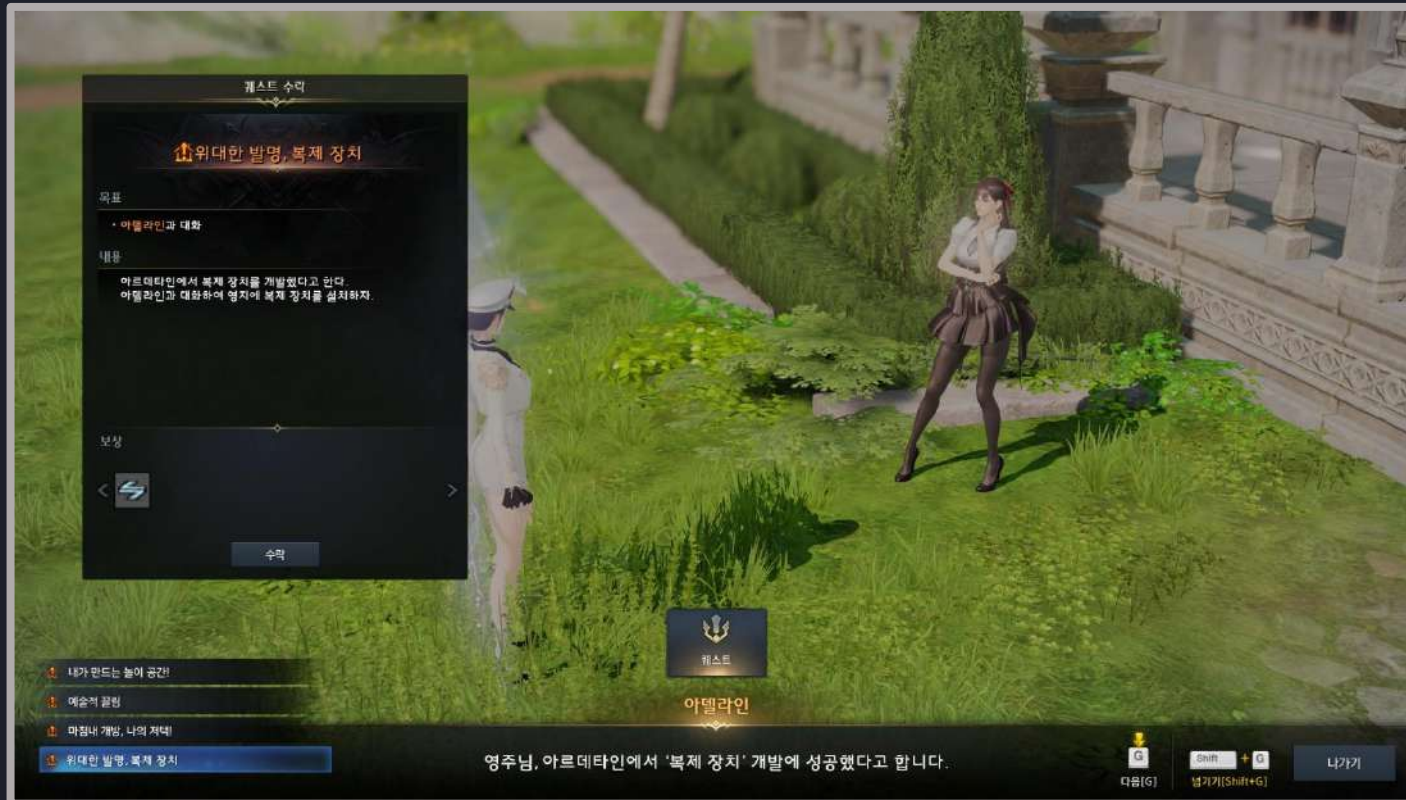
기회(Opportunity)

- 신규, 복귀 유저 유치
- 게임 내 재화 구입을 위한 과금

위협(Threat)

- 여전히 반복되는 콘텐츠
 - 콘텐츠 추가 필요
- 특정 캐릭터 몰림 발생
 - 캐릭터간 밸런스 조정 필요

진행



1. 복제 장치 시스템 이용 조건

1) '위대한 발명, 복제 장치' 영지 퀘스트 완료

※ 퀘스트 등장 조건 : 재련 0단계 기준 아이템 레벨 1520 이상 고대 장비를 착용한 캐릭터



2. 복제할 장비의 조건

- 1) 복제할 장비의 아이템 레벨이 '1520' 이상
- 2) 복제할 장비의 아이템 등급이 '고대' 이상

※ 복제 시, 장비 6종(무기, 모자, 건갑, 상의, 하의, 장갑)이 한꺼번에 복제되며, 장비 개별 복제는 불가능



3. 복제 가능 대상의 조건

- 1) 복제 장비를 받을 캐릭터의 모든 아이템 레벨이 '1520' 이상
- 2) 복제 장비를 받을 캐릭터의 모든 아이템 등급이 '고대' 이상

※ 복제 시스템은 원정대 내에서 한번에 한 캐릭터만 사용할 수 있으며, 복제 해제 이후 다시 사용 가능.

규칙

기상술사

[기상술사캐릭터]

전투 레벨

Lv.60

공격 아이템 레벨

Lv.1,635.00

방어 아이템 레벨

Lv.1,635.00

블래스터

[블래스터캐릭터]

전투 레벨

Lv.60

공격 아이템 레벨

Lv.1,580.00

방어 아이템 레벨

Lv.1,580.00

+21 차오른 몽환의 환각 머리장식

고대 머리 방어구

아이템 레벨 1630 (티어 3)

품질 95

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 방랑자 Lv.2

[무구] 화심 (질서) Lv.5

+21 차오른 몽환의 환각 어깨장식

고대 어깨 방어구

아이템 레벨 1630 (티어 3)

품질 91

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 무가 공격력 Lv.5

[공용] 공격력 Lv.2

+21 차오른 몽환의 환각 상의

고대 상의

아이템 레벨 1630 (티어 3)

품질 95

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 무가 공격력 Lv.5

[공용] 치명 Lv.5

+22 차오른 몽환의 환각 하의

고대 하의

아이템 레벨 1635 (티어 3)

품질 98

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 저항의 축적 Lv.5

[하의] 치명타 피해 Lv.5

+22 차오른 몽환의 환각 장갑

고대 장갑

아이템 레벨 1635 (티어 3)

품질 93

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 화심 (무돈) Lv.5

[공용] 능력 증폭 Lv.2

+25 차오른 몽환의 환각 우산

고대 우산

아이템 레벨 1650 (티어 3)

품질 98

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

복제 비용

7,039,000

소지금

10,000,000

6 / 0

복제 해제

복제

1

+21 차오른 몽환의 환각 머리장식

고대 머리 방어구

아이템 레벨 1630 (티어 3)

978,000

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

10,000

엘릭서 효과

지해의 엘릭서

[공용] 방랑자 Lv.2

[무구] 화심 (질서) Lv.5

95,000

[초월] 3단계 8

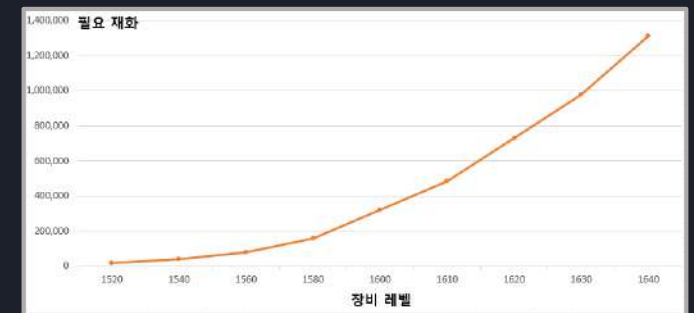
36,000

복제 비용

1,091,000

4-1. 아이템 레벨에 따라 비용 증가

1520~1539	(방어구 레벨)*10	1610~1619	(방어구 레벨)*300
1540~1559	(방어구 레벨)*25	1620~1629	(방어구 레벨)*450
1560~1579	(방어구 레벨)*50	1630~1639	(방어구 레벨)*600
1580~1599	(방어구 레벨)*100	1640~	(방어구 레벨)*800
1600~1609	(방어구 레벨)*200		



* 무기의 경우 방어구의 복제 가격에 +20%



4-2. 세트 효과 레벨에 따라 골드 소모

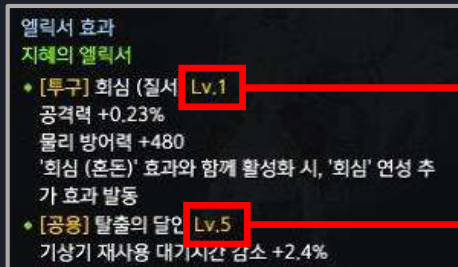
세트 효과 '지배, 배신, 갈망, 파괴, 매혹, 사멸, 악몽, 환각, 구원' 9 종류가 있으며, 효과 종류와 상관없이 세트 효과 레벨에 따라 소모 골드가 달라진다.

세트 효과 레벨

- 1) 1레벨 : 무료
- 2) 2레벨 : 5,000 골드
- 3) 3레벨 : 10,000 골드



4-3. 엘릭서 효과 레벨에 비용 증가



- 엘릭서 효과 2개를 각각 계산하여 더한다

- 1) 엘릭서 효과 레벨 1 : 무료
- 2) 엘릭서 효과 레벨 2 : 20,000 골드
- 3) 엘릭서 효과 레벨 3 : 30,000 골드
- 4) 엘릭서 효과 레벨 4 : 60,000 골드
- 5) 엘릭서 효과 레벨 5 : 75,000 골드

기상술사

전투 레벨

Lv.60

기상술사캐릭터

공격 아이템 레벨

Lv.1,635.00

방어 아이템 레벨

Lv.1,635.00

블래스터

전투 레벨

Lv.60

블래스터캐릭터

공격 아이템 레벨

Lv.1,580.00

방어 아이템 레벨

Lv.1,580.00

복제 비용

7,039,000

소지금

10,000,000

6 / 0

복제 해제

복제

+21 차오른 몽환의 환각 머리장식

고대 머리 방어구

아이템 레벨 1630 (티어 3)

978,000

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

10,000

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 방랑자 Lv.2

[투구] 화심 (질서) Lv.5

95,000

4

[초월] 3단계 8

36,000

복제 비용

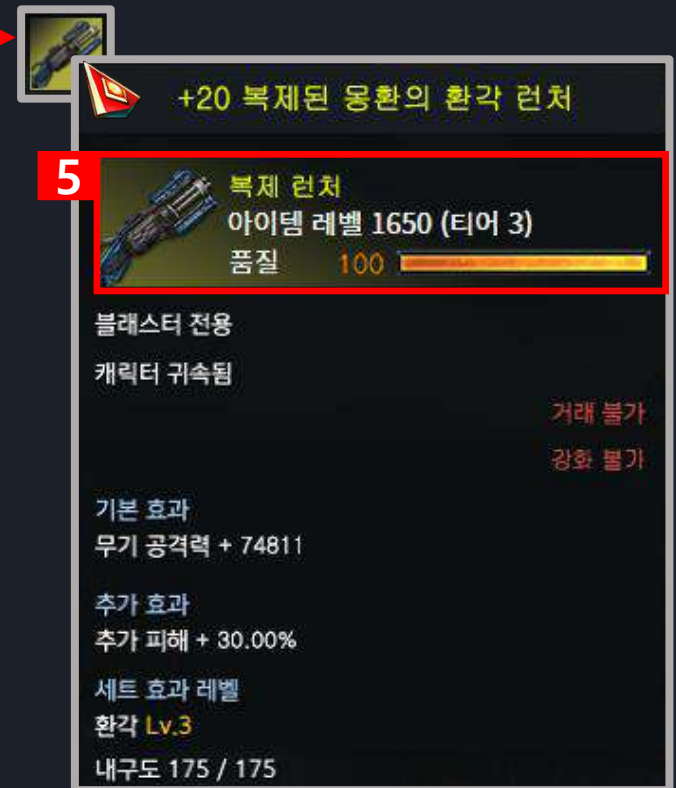
1,091,000

4-4. 초월 개수에 따라 비용 증가

[초월] 3단계 9

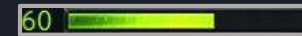
- 1) "초월" ≤ 4 : 무료
- 2) 5 ≤ "초월" ≤ 9 : "초월" * 1,000 골드
- 3) 10 ≤ "초월" ≤ 14 : "초월" * 2,000 골드
- 4) 15 ≤ "초월" ≤ 19 : "초월" * 3,000 골드
- 5) 20 ≤ "초월" : "초월" * 4,000 골드





4-5. 아이템 레벨에 따라 품질 고정

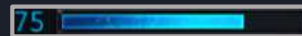
복제된 장비는 기존 아이템의 품질이 아닌
복제될 아이템 레벨에 따라 품질이 고정된다.



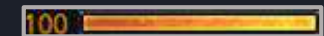
1) 1520 ~ 1559 : 품질 60 고정



3) 1600 ~ 1639 : 품질 90 고정



2) 1560 ~ 1599 : 품질 75 고정



4) 1640 ~ : 품질 100 고정



복제 이전



복제 이후

5. 복제 완료



복제를 완료했다면,
기존 장비를 복제 장비로 대체

복제 장치

기상술사
[기상술사캐릭터]
전투 레벨 Lv.60
현재 아이템 레벨 Lv.1,640.83
최대 아이템 레벨 Lv.1,640.83

블래스터
[블래스터캐릭터]
전투 레벨 Lv.60
현재 아이템 레벨 Lv.1,635.00
최대 아이템 레벨 Lv.1,635.00

아이템	세트 효과 레벨	엘릭서 효과	강신 비용	강신 버튼
+25 차오른 몽환의 환각 머리장식 고대 머리 방어구 아이템 레벨 1650 (티어 3) 품질 95	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 8	엘릭서 효과 지혜의 엘릭서 • [공용] 방랑자 Lv.2 • [투구] 화심 (질서) Lv.5	342,000	1
+21 차오른 몽환의 환각 어깨장식 고대 어깨 방어구 아이템 레벨 1630 (티어 3) 품질 91	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 9	엘릭서 효과 지혜의 엘릭서 • [공용] 무가 공격력 Lv.5 • [공용] 공격력 Lv.2	0	강신
+21 차오른 몽환의 환각 상의 고대 상의 아이템 레벨 1630 (티어 3) 품질 95	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 6	엘릭서 효과 지혜의 엘릭서 • [공용] 무가 공격력 Lv.5 • [공용] 지능 Lv.5	0	강신
+22 차오른 몽환의 환각 하의 고대 하의 아이템 레벨 1635 (티어 3) 품질 98	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 6	엘릭서 효과 지혜의 엘릭서 • [공용] 저항의 축적 Lv.5 • [하의] 치명타 피해 Lv.5	0	강신
+25 차오른 몽환의 환각 장갑 고대 장갑 아이템 레벨 1650 (티어 3) 품질 93	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 7	엘릭서 효과 지혜의 엘릭서 • [장갑] 화심 (문신) Lv.5 • [공용] 능력 증폭 Lv.3	339,000	강신
+25 차오른 몽환의 환각 우산 고대 우산 아이템 레벨 1650 (티어 3) 품질 98	세트 효과 레벨 환각 Lv.3 [초월] 3단계 ⚡ 6		6,000	강신

일괄 강신 비용 687,000
소지금 10,000,000
복제 8
2
일괄 강신

+25 차오른 몽환의 환각 머리장식
고대 머리 방어구
아이템 레벨 1650 (티어 3)
342,000

세트 효과 레벨 환각 Lv.3
0

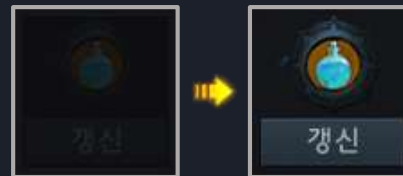
엘릭서 효과 지혜의 엘릭서
• [공용] 방랑자 Lv.2
• [투구] 화심 (질서) Lv.5
0

[초월] 3단계 ⚡ 8
0

강신 비용 342,000

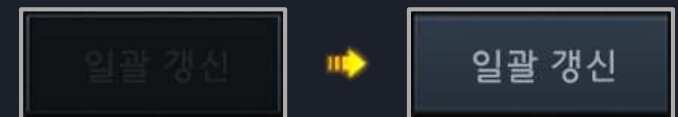
6-1. 장비 강신

- 본 장비가 강화, 세트 레벨 상승, 엘릭서 변경, 초월 변경 등으로 변화했을 경우 강신 버튼 활성화



6-2. 일괄 강신

- 강신 가능한 장비가 2개 이상이라면 일괄 강신 버튼이 활성화



복제 장치 X

기상술사

[기상술사캐릭터]

전투 레벨

Lv.60

현재 아이템 레벨

Lv.1,640.83

블래스터

[블래스터캐릭터]

전투 레벨

Lv.60

현재 아이템 레벨

Lv.1,635.00

+25 차오른 몽환의 환각 머리장식

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 방랑자 Lv.2

[투구] 화심 (질서) Lv.5

+21 차오른 몽환의 환각 어깨장식

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 무가 공격력 Lv.5

[공용] 공격력 Lv.2

+21 차오른 몽환의 환각 상의

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 무가 공격력 Lv.5

[공용] 지능 Lv.5

+22 차오른 몽환의 환각 하의

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 지능의 속력 Lv.5

[하의] 치명타 피해 Lv.5

+25 차오른 몽환의 환각 장갑

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[장갑] 화심 (혼돈) Lv.5

[공용] 능력 증속 Lv.3

+25 차오른 몽환의 환각 우산

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 능력 증속 Lv.3

일괄 갱신 비용

687,000

3

복제 해제

일괄 갱신

+25 차오른 몽환의 환각 머리장식

고대 머리 방어구

아이템 레벨 1650 (티어 3)

342,000

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

0

엘릭서 효과

지혜의 엘릭서

[공용] 방랑자 Lv.2

[투구] 화심 (질서) Lv.5

0

[초월] 3단계 8

0

갱신 비용

342,000

6-3. 마나석 연료

- 갱신 시, 부위마다 '마나석 연료' 1개가 필요



보유한 연료 개수 / 일괄 갱신에 필요한 연료 개수

6-4. 장비 갱신 비용

- 한 부위 갱신에 필요한 비용 =
{(새로 복제할 때 필요한 비용) - (복제 or 이전 갱신에서 지불한 비용) + 마나석 연료}

아이템 레벨 1650 (티어 3) 1,320,000 골드 - 아이템 레벨 1630 (티어 3) 978,000 골드 = 342,000 골드



해제 이전



해제 이후

7. 복제 해제



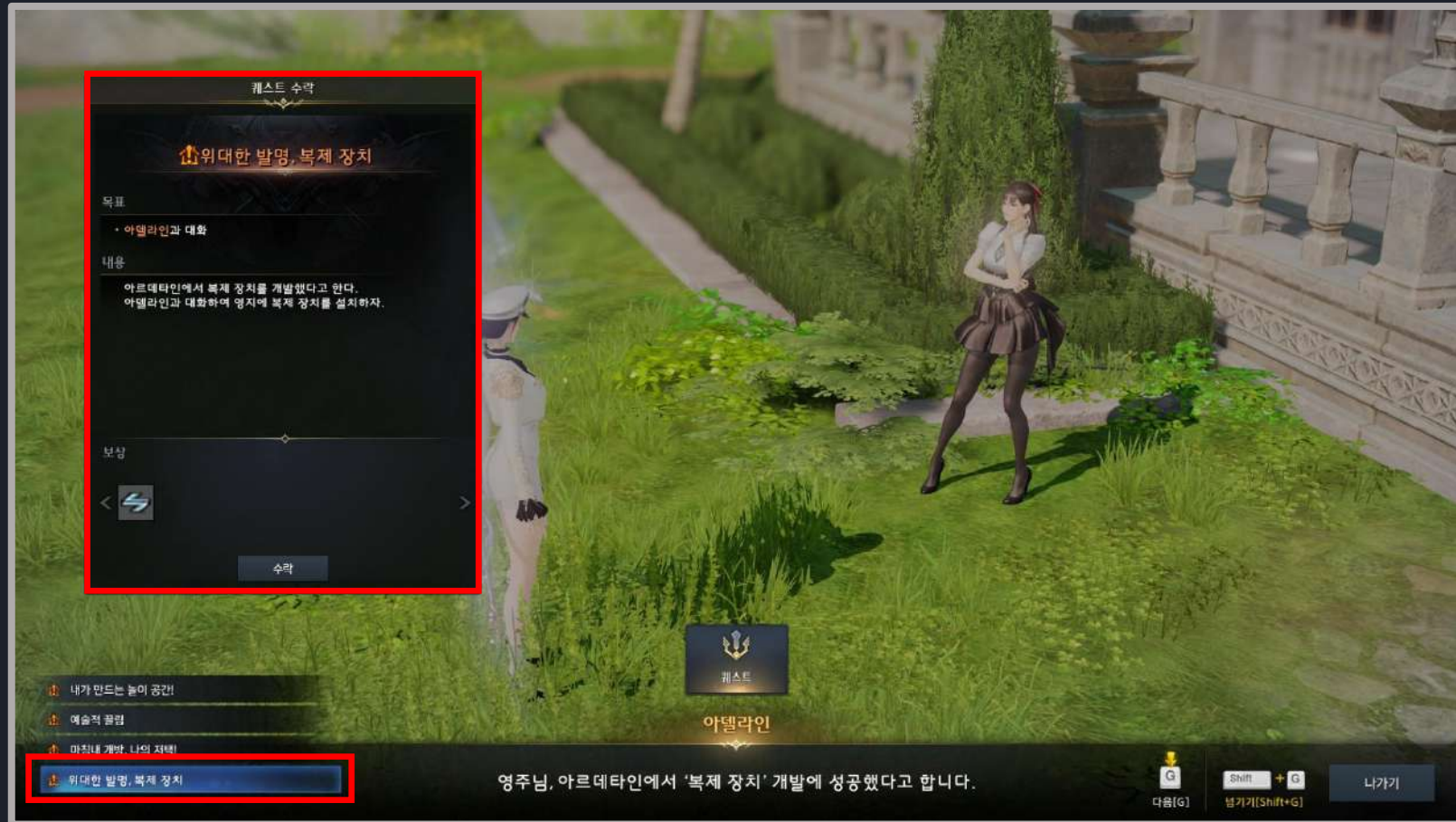
복제 해제를 완료했다면,
복제 장비를 기존 장비로 복구

6. 복제된 장비의 강화 수치

1390 고대		1525 고대		복제	
강화 등급	장비 레벨	강화 등급	장비 레벨	강화 등급	장비 레벨
+13	1520		1520	+0	1520
	1525		1525		1525
+14	1530		1530	+1	1530
	1535		1535		1535
+15	1540		1540	+2	1540
	1545		1545		1545
+16	1550		1550	+3	1550
	1555		1555		1555
+17	1560		1560	+4	1560
	1565		1565		1565
+18	1570		1570	+5	1570
	1575		1575		1575
+19	1580	+11	1580	+6	1580
	1585	+12	1585	+7	1585
+20	1590	+13	1590	+8	1590
+21	1595	+14	1595	+9	1595
+22	1600	+15	1600	+10	1600
+23	1605	+16	1605	+11	1605
+24	1610	+17	1610	+12	1610
+25	1615	+18	1615	+13	1615
	1620	+19	1620	+14	1620
	1625	+20	1625	+15	1625
	1630	+21	1630	+16	1630
	1635	+22	1635	+17	1635
	1640	+23	1640	+18	1640
	1645	+24	1645	+19	1645
	1650	+25	1650	+20	1650

- 복제된 장비는 원본 장비의 아이템 레벨에 따라 강화 등급이 지정된다.
- 복제된 장비의 강화 등급은 +0 ~ +20 이 존재한다.
- 복제된 장비는 세트 장비 변환이 가능하다
- 복제된 장비는 강화가 불가능하다.





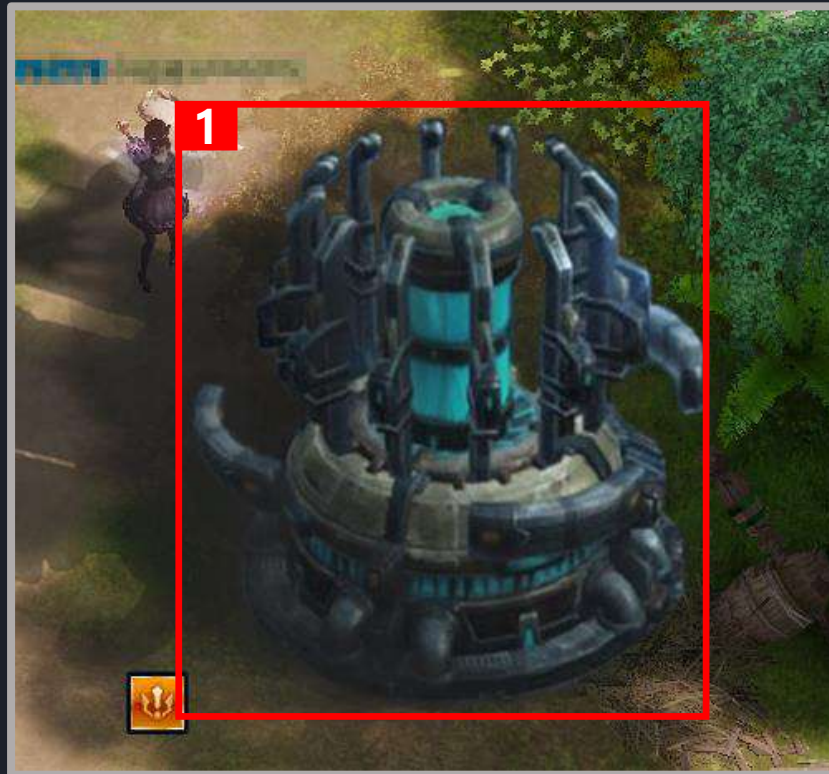
1. 퀘스트 진행

원정대 영지의 NPC '아텔라인'에게 '위대한 발명, 복제 장치' 퀘스트 수령 후 완료



2. '복제 장치' 설치

- 1) 원정대 영지 내에 '복제 장치'가 설치
- 2) 복제될 장비를 착용한 캐릭터로 원정대 영지 내에 설치된 복제 장치로 이동



3- 1 . 상호작용

복제될 장비를 착용한 캐릭터로 원정대 영지 내에 설치된 복제 장치와 **상호작용**



3- 2 . 펫기능

복제될 장비를 착용한 캐릭터로 **펫 기능**의 복제 장치 기능을 이용



4. '복제 장치' UI 팝업



5- **1**. '복제 가능 대상' 버튼 클릭

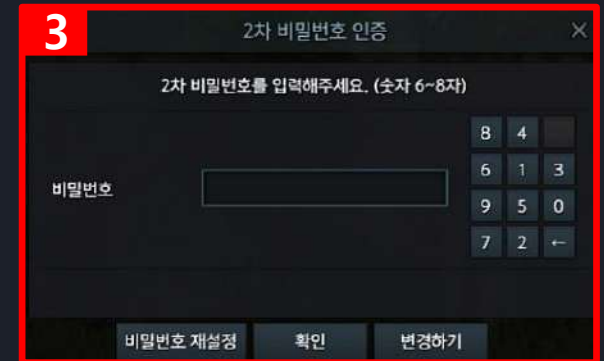
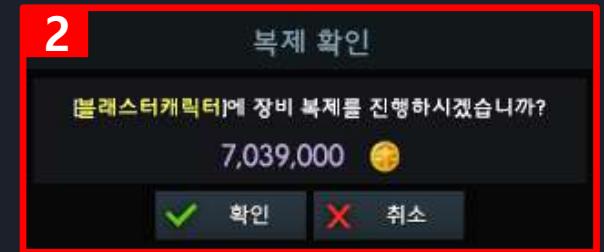


5- **2**. 팝업창에서 캐릭터 선택



6- 1. '복제' 버튼 클릭

6- 2. 복제 확인 팝업



6- 3. 2차 비밀번호 입력



7. 장비 복제 완료

복제 가능 대상에서 선택했던 캐릭터로 접속하면 복제된 장비 확인 가능

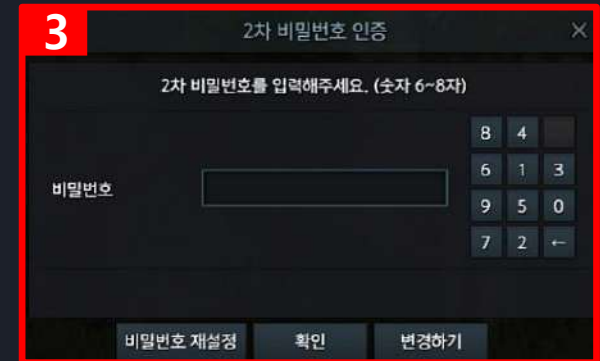
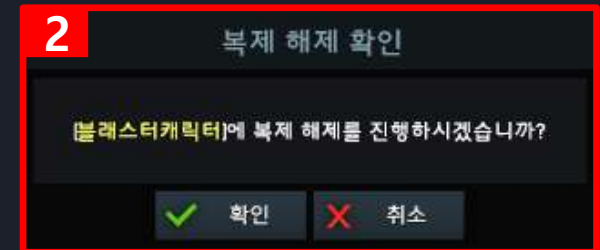


8- 1 . 복제 장비 갱신

본 장비가 강화 등으로 인해 복제 했을 당시와 상태가 달라졌다면 갱신을 통해 복제 장비를 강화

8- 2 . 일괄 갱신

갱신 가능한 장비가 2개 이상이라면 일괄 갱신 버튼이 활성화



9- 1. '복제 해제' 버튼 클릭

9- 2. 복제 해제 확인 팝업

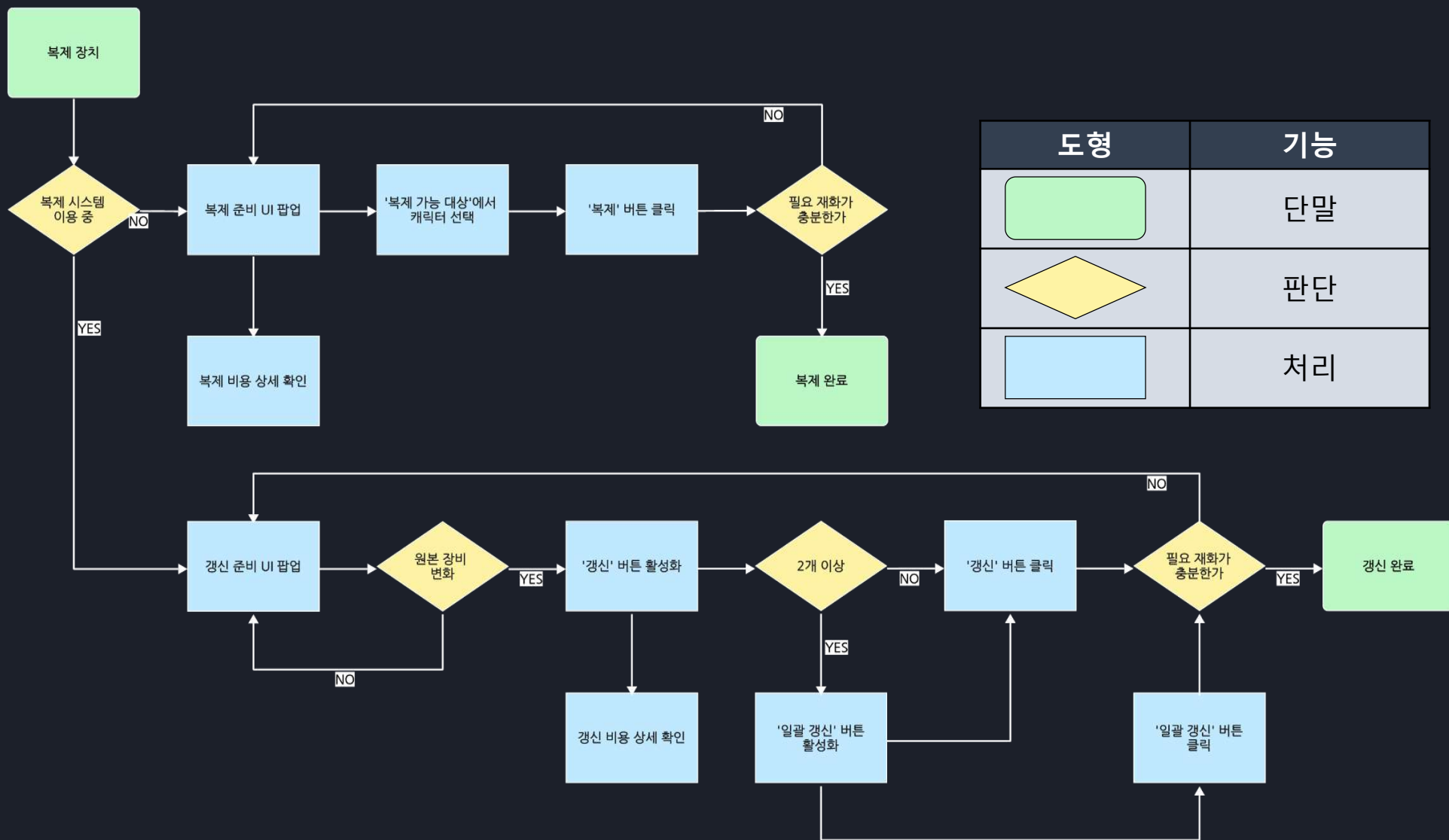
9- 3. 2차 비밀번호 입력



10. 복제 해제 완료

복제 해제 이후 복제된 장비가 사라지고 복제 이전에 착용했던 장비로 변경

플로우 차트



도형	기능
	단말
	판단
	처리

개요

진행

UI

데이터

리소스

UI



이미지

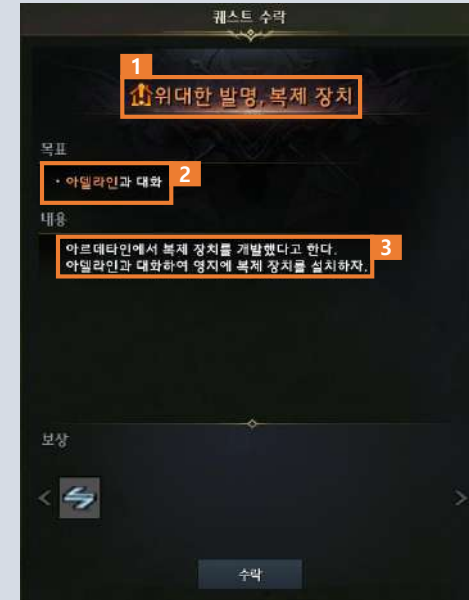


<퀘스트 진행>

설명

1

퀘스트 창



1 퀘스트 이름

(#스트링테이블.xlsx-Quest_String-Copy_Questname_0001)

2 퀘스트 목표

(#스트링테이블.xlsx-Quest_String-Copy_Questconditions_0001)

3 퀘스트 내용

(#스트링테이블.xlsx-Quest_String-Copy_Questdescription_0001)

2

위대한 발명, 복제 장치

퀘스트 목록에서 '위대한 발명, 복제 장치' 선택 시, npc 대사 출력

(#스트링테이블.xlsx-Quest_String-Copy_npcdialog_0001)

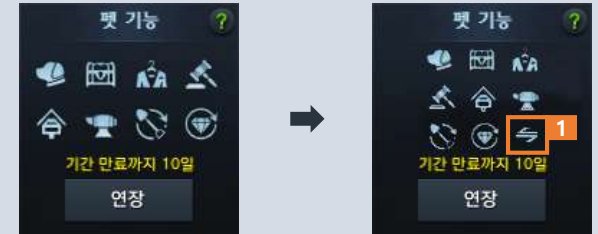
이미지



<펫 기능>

설명

펫 기능

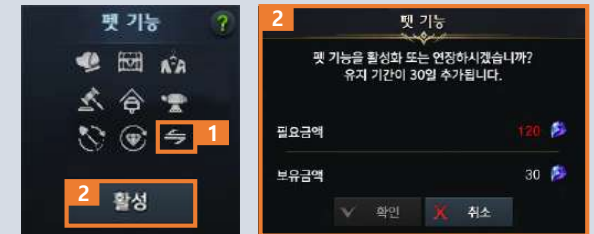


기존 펫 기능 UI

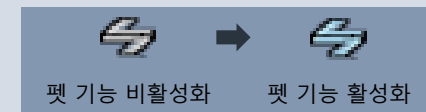
'복제 장치' 시스템이
추가된 펫 기능 UI

1 (추가된 아이콘은 리소스 참조)

펫 기능 활성화



1 펫 기능이 활성화 상태에 따라 아이콘 변경



펫 기능 비활성화

펫 기능 활성화

2 펫 기능이 비활성화 상태일 경우, 펫 기능을 통한 '복제 장치' 시스템 진입 불가

이미지



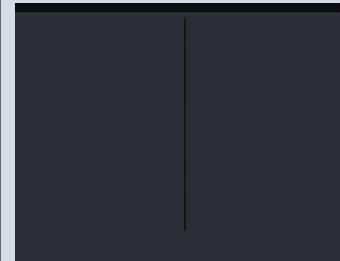
<복제 장치 UI 위치>

설명

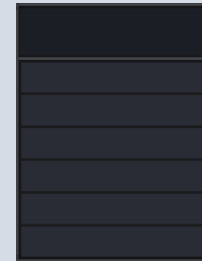
1

UI 팝업

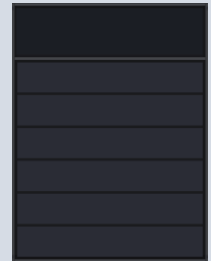
- 복제 장치 UI 생성 시, 화면의 중앙에 위치
- UI 구성



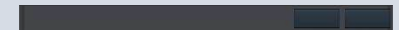
바탕 UI
투명도 10%



좌측 UI




우측 UI



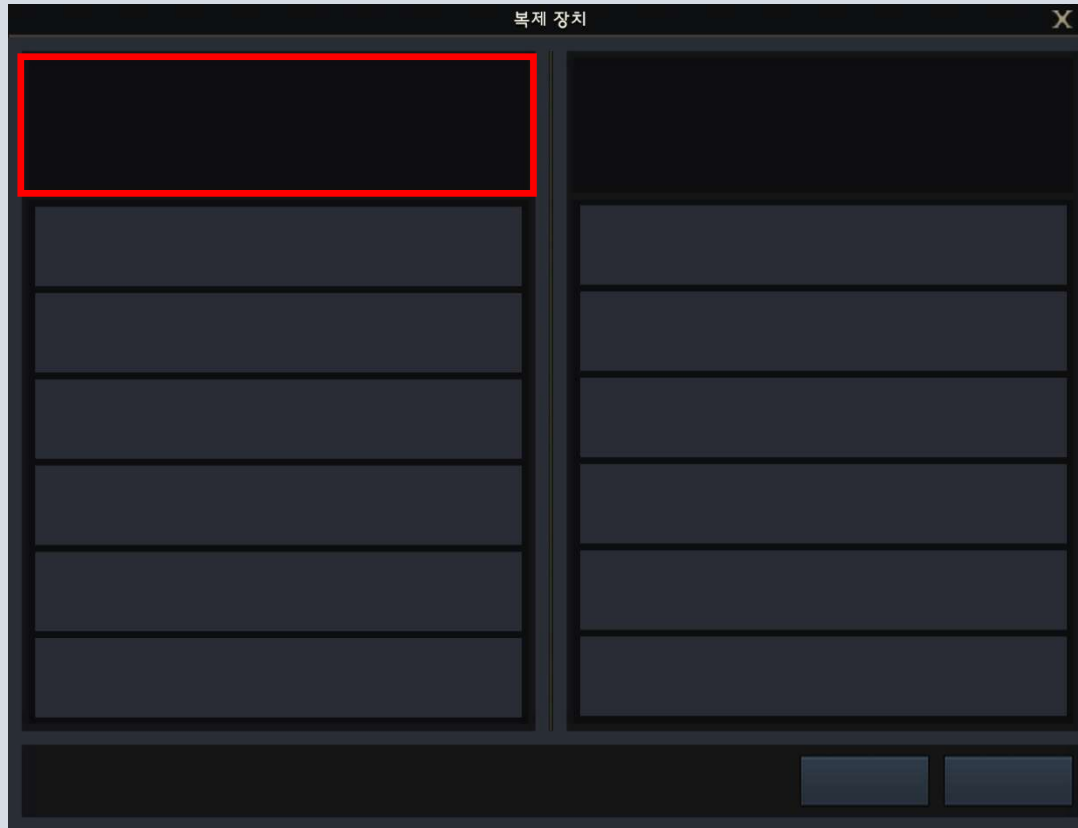
하단 UI

2

제목 표시줄

- 제목 표시 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0001)
- 드래그를 통해 UI 창을 화면 내에서 이동 가능
- 우측 상단의  버튼을 눌러 '복제 장치' UI 종료

이미지



<복제 UI 바탕>

설명

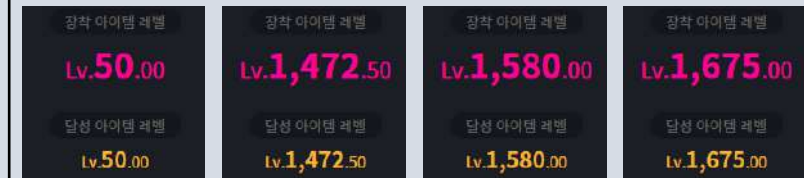
UI 좌측 상단

- 경우1) 원정대 내에 복제 기능을 사용중인 캐릭터가 없다면, 현재 접속중인 캐릭터의 정보 표시
- 경우2) 원정대 내에 복제 기능을 사용중인 캐릭터가 있다면, 복제 기능을 이용한 캐릭터의 정보 표시



(클릭 불가 이미지)

- 1 캐릭터 엠블럼 표시
- 2 캐릭터 클래스
- 3 캐릭터 이름
- 4 캐릭터 전투 레벨 (해당 이미지는 로스트아크 홈페이지-전투정보실 참조)
- 5 캐릭터 장비 레벨 (해당 이미지는 로스트아크 홈페이지-전투정보실 참조)



- 아이템 레벨에 따른 폰트 색상 변화 없음

이미지

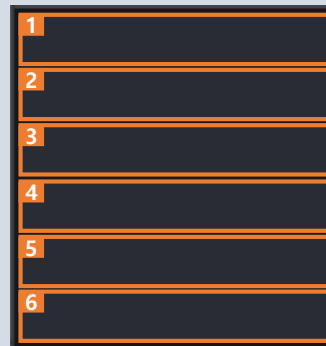


<복제 UI 바탕>

설명

1

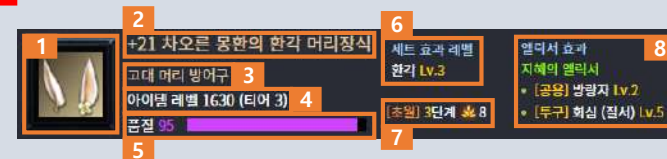
구성



- 1 머리 방어구 표시
- 2 어깨 방어구 표시
- 3 상의 표시
- 4 하의 표시
- 5 장갑 표시
- 6 무기 표시

2

장비 정보



- 1 장비 아이콘 표시 (아이콘에 마우스 오버 시, 상세 정보 표시)
- 2 장비 강화 수치와 이름 표시
- 3 장비 등급과 착용 부위 표시
- 4 장비 아이템 레벨과 티어 표시
- 5 장비 품질 표시
- 6 장비 세트 효과와 세트 레벨 표시
- 7 장비 초월 단계와 초월 개수 표시
- 8 엘릭서 효과와 효과 레벨 표시



이미지



<복제 UI 바탕>

설명

1

복제 비용 상세 확인

- '복제 가능' 버튼

(#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0002)

복제 가능 대상

- 클릭 시 2 팝업창 생성

- 팝업창 생성 상태에서 다시 클릭 시, 팝업창 종료

2

복제 비용 상세 확인 팝업



- 1 '복제 가능 대상 창'을 복제 장치 UI 중앙에 생성

- 2 제목 표시 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0001)

- 드래그를 통해 UI 창을 화면 내에서 이동 가능

- 우측 상단의 X 버튼을 눌러 팝업창 종료

이미지



<복제 UI 바탕>

설명

'복제 가능 대상' 창

1 상세 설명 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0005)

2 캐릭터 선택



- a. 캐릭터 마우스 오버 시, 테두리 색상 변경
- b. 캐릭터 클릭 시, '복제 가능 대상'창 종료
- c. 캐릭터 클릭 시, '복제 준비 UI' 표시

3 캐릭터 엠블럼 표시

4 캐릭터 전투 레벨 표시

5 캐릭터 아이템 레벨 표시

6 캐릭터 이름 표시

7 복제 가능 대상이 7캐릭터 이상일 시, 스크롤바 생성



8 6캐릭터 미만일 시, UI창 크기 변화 없음

이미지



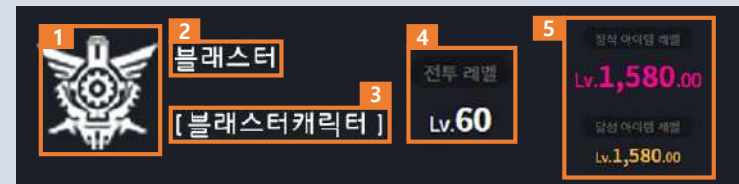
<복제 UI 바탕>

설명

1

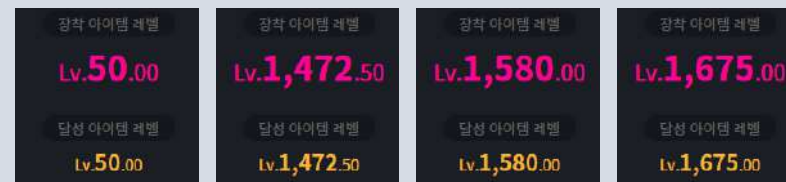
복제 받을 캐릭터 정보

- 복제 가능 대상 창에서 캐릭터를 선택했다면, 선택한 캐릭터의 정보 표시



(클릭 불가 이미지)

- 캐릭터 엠블럼 표시
- 캐릭터 클래스
- 캐릭터 이름
- 캐릭터 전투 레벨 (해당 이미지는 로스트아크 홈페이지-전투정보실 참조)
- 캐릭터 장비 레벨 (해당 이미지는 로스트아크 홈페이지-전투정보실 참조)



- 아이템 레벨에 따른 폰트 색상 변화 없음

2

복제 비용 부위별 확인



- 복제 비용 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0004)
- 해당 부위에 소모되는 복제 비용 표시

복제 비용	0	복제 비용	1,000	복제 비용	10,000
복제 비용	100,000	복제 비용	1,091,000	복제 비용	1,000,000

이미지



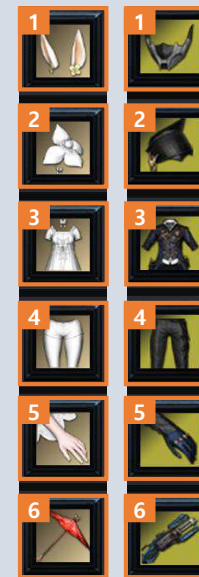
<복제 UI 바탕>

설명

장비 정보

1 복제할 장비

2 복제될 장비 미리 보기



1 머리 방어구 표시

2 어깨 방어구 표시

3 상의 표시

4 하의 표시

5 장갑 표시

6 무기 표시



- 아이콘에 마우스 오버 시, 장비 상세 정보 표시
- 복제된 장비의 상세 정보는 (#데이터테이블.xlsx) 참조

이미지



<복제 UI 바탕>

설명

1

복제 비용 상세 확인

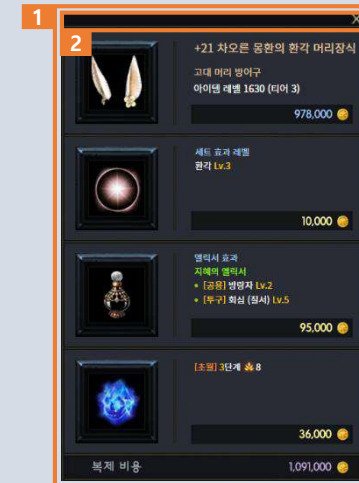
- '복제 비용 상세 확인' 버튼
(#스트링태이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0003)

복제 비용 상세 확인

- 클릭 시 2 팝업창 생성
- 팝업창 생성 상태에서 다시 클릭 시, 팝업창 종료


2

복제 비용 상세 확인 팝업



- '복제 비용 상세 확인창'을 복제 장치 UI의 중앙에 생성

- 드래그를 통해 UI 창을 화면 내에서 이동 가능

우측 상단의  버튼을 눌러 팝업창 종료


이미지



<복제 UI 바탕>

설명

복제 비용 상세 확인

- 1 현재 장비의 아이콘 표시
(클릭 불가 이미지, 별도의 상세 정보창 표시하지 않음)
- 2 장비의 강화 상태, 이름, 등급, 착용 부위, 레벨, 티어 표시
- 3 세트 효과 레벨 아이콘 표시
 - a. 세트 효과 레벨 1일 시, 표시하지 않음
 - b. 세트 효과 레벨 2일 시,  아이콘 표시
 - c. 세트 효과 레벨 3일 시,  아이콘 표시
- 4 세트 효과와 레벨 표시
- 5 엘릭서 아이콘 표시
(엘릭서 부여가 없을 경우, 표시하지 않음)
- 6 엘릭서 효과와 레벨 표시
(엘릭서 부여가 없을 경우, 표시하지 않음)
- 7 초월 아이콘 표시
(초월이 없을 경우, 표시하지 않음)
- 8 초월 단계와 개수 표시
(초월이 없을 경우, 표시하지 않음)



• 5 ~ 8 표시하지 않았을 경우

이미지

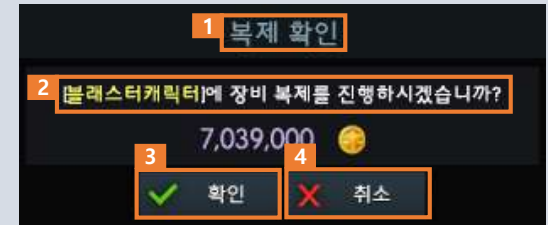


<복제 UI 바탕>

설명

'복제' 버튼 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0006)

- '복제' 버튼 클릭 시, 화면 중앙에 '복제 확인 창' 팝업



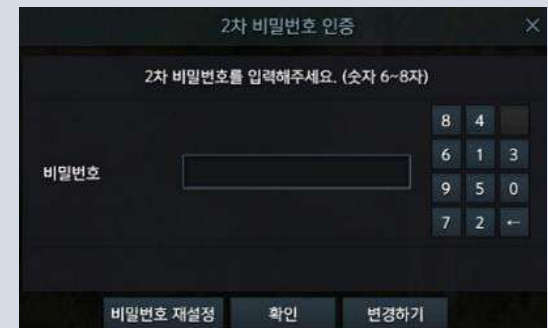
1 제목 표시줄 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0007)

2 상세 설명 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0008)

3 재화 부족 시, 확인 버튼 비활성화



확인 클릭 시, 화면 중앙에 '2차 비밀번호 인증 창' 팝업 (기존 리소스 사용)



- 인증 완료 이후, 장비 복제 완료

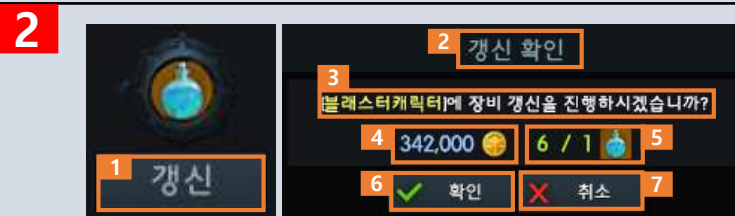
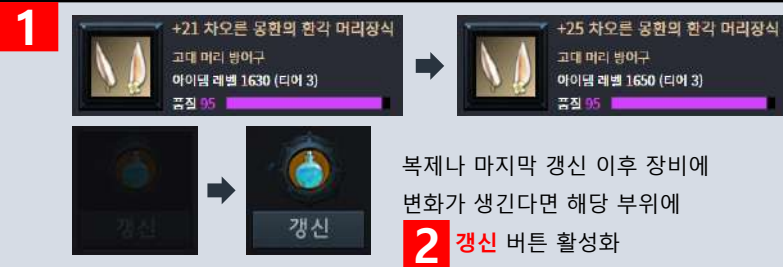
4 취소 버튼 클릭 시, '복제 확인' 창 종료

이미지



<복제 UI 바탕>

설명



1 갱신 버튼 클릭 시, 화면 중앙에 '갱신 확인 창' 팝업

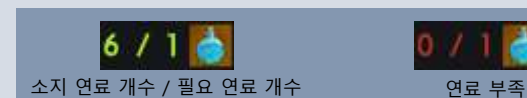
갱신: (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0012)

2 제목 표시줄 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0013)

3 상세 설명 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0014)

4 갱신에 필요한 '골드' 표시

5 갱신에 필요한 '연료' 아이템 표시



6 재화 부족 시, 확인 버튼 비활성화



활성화된 '확인' 버튼 클릭 시, 갱신 완료

7 '취소' 버튼 클릭 시, '갱신 확인 창' 종료

이미지



<복제 UI 바탕>

설명

1

갱신 비용 상세 확인

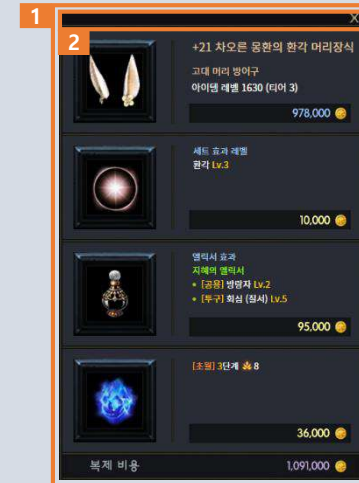
- '갱신 비용 상세 확인' 버튼
(#스트링데이터블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0010)

갱신 비용 상세 확인

- 클릭 시 2 팝업창 생성
- 팝업창 생성 상태에서 다시 클릭 시, 팝업창 종료

2

갱신 비용 상세 확인 팝업



- 1 '복제 비용 상세 확인창'을 복제 장치 UI의 중앙에 생성

- 2 드래그를 통해 UI 창을 화면 내에서 이동 가능

우측 상단의 X 버튼을 눌러 팝업창 종료

이미지

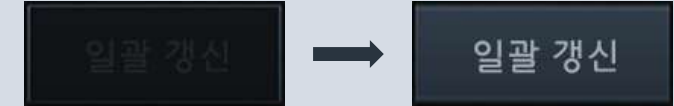


<복제 UI 바탕>

설명

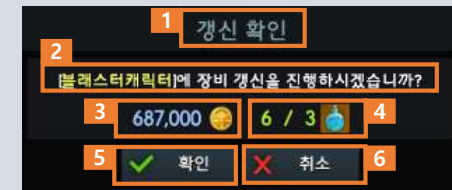
일괄 갱신

- 갱신 가능한 장비가 2개 이상이라면, '일괄 갱신' 버튼 활성화



(#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0015)

- '일괄 갱신' 버튼 클릭 시, 화면 중앙에 '갱신 확인 창' 팝업

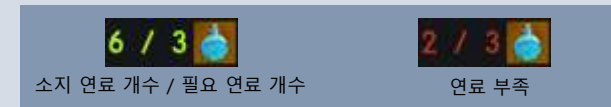


1 제목 표시줄 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0013)

2 상세 설명 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0014)

3 일괄 갱신에 필요한 '골드' 표시

4 일괄 갱신에 필요한 '연료' 아이템 표시



5 재화 부족 시, 확인 버튼 비활성화



활성화된 '확인' 버튼 클릭 시, 일괄 갱신 완료

6 '취소' 버튼 클릭 시, '갱신 확인 창' 종료

이미지

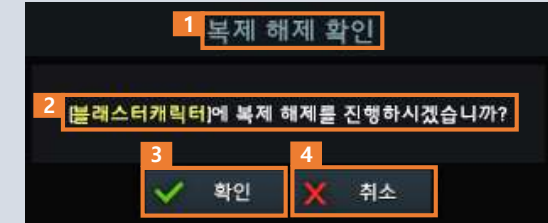


<복제 UI 바탕>

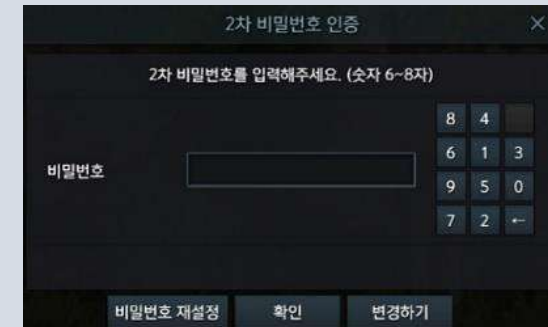
설명

‘복제 해제’ 버튼: (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0009)

- ‘복제 해제’ 버튼 클릭 시, 화면 중앙에 ‘복제 해제 확인 창’ 팝업



- 제목 표시줄 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0016)
- 상세 설명 (#스트링테이블.xlsx-UI_String-Copy_UI_0017)
- 확인 클릭 시, 화면 중앙에 '2차 비밀번호 인증 창' 팝업 (기존 리소스 사용)



- 취소 버튼 클릭 시, ‘복제 확인 창’ 종료

- 인증 완료 이후, 복제 해제 완료

데이터



데이터 테이블

이름_키값	이름	강화수치	장비레벨	A	B	C			D					
ITEM_NAME	기획참조	HONING	ITEM_LEVEL	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	공격력	품질	내구도	귀속	거래
STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
Copied_06_01_08_03	복제된 몽환의 환각 런처	20	1650	6	1	8	3	3	8	74811	100	175	TRUE	FALSE
1		2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14

2

1

+20 복제된 몽환의 환각 런처

9

5

복제 런처

3

아이템 레벨 1650 (티어 3)

8

11

품질 100

4

블래스터 전용

13

캐릭터 귀속됨

14

거래 불가

강화 불가

기본 효과

10

무기 공격력 + 74811

추가 효과

11

추가 피해 + 30.00%

6

7

세트 효과 레벨

환각 Lv.3

12

내구도 175 / 175

A	직업제한
1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사
14	블레이드
15	데모닉
16	홀리나이트
17	스카우터
18	리퍼
19	건설링어
20	스트라이커
21	소서리스
22	도화가
23	기상술사
24	슬레이어
25	소울이터
26	브레이커

B	착용부위
1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

C	세트효과
1	지배
2	배신
3	갈망
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

D	등급
1	일반
2	고급
3	희귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

데이터 테이블

번호	장비 키값	이름 키값	이름	강화수치	장비레벨	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	공격력	품질	내구도	귀속	거래
IDX	EQUIP_KEYTEXT	ITEM_NAME	기획참조	HONING	ITEM_LEVEL	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	TIER	GRADE	DAMAGE	QUALITY	DURABILITY	BIND	TRADABLE
INT	STRING	STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
1	Gunlancer_Copied_Weapon_0001	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	0	1520	1	1	1	1	3	8	37008	60	175	FALSE	FALSE
2	Gunlancer_Copied_Weapon_0002	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	1	1530	1	1	1	1	3	8	38673	60	175	FALSE	FALSE
3	Gunlancer_Copied_Weapon_0003	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	2	1540	1	1	1	1	3	8	40413	60	175	FALSE	FALSE
4	Gunlancer_Copied_Weapon_0004	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	3	1550	1	1	1	1	3	8	42232	60	175	FALSE	FALSE
5	Gunlancer_Copied_Weapon_0005	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	4	1560	1	1	1	1	3	8	44132	75	175	FALSE	FALSE
6	Gunlancer_Copied_Weapon_0006	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	5	1570	1	1	1	1	3	8	46118	75	175	FALSE	FALSE
7	Gunlancer_Copied_Weapon_0007	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	6	1580	1	1	1	1	3	8	48194	75	175	FALSE	FALSE
8	Gunlancer_Copied_Weapon_0008	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	7	1585	1	1	1	1	3	8	49266	75	175	FALSE	FALSE
9	Gunlancer_Copied_Weapon_0009	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	8	1590	1	1	1	1	3	8	50362	75	175	FALSE	FALSE
10	Gunlancer_Copied_Weapon_0010	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	9	1595	1	1	1	1	3	8	52051	75	175	FALSE	FALSE
11	Gunlancer_Copied_Weapon_0011	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	10	1600	1	1	1	1	3	8	53796	90	175	FALSE	FALSE
12	Gunlancer_Copied_Weapon_0012	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	11	1605	1	1	1	1	3	8	55599	90	175	FALSE	FALSE
13	Gunlancer_Copied_Weapon_0013	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	12	1610	1	1	1	1	3	8	57463	90	175	FALSE	FALSE
14	Gunlancer_Copied_Weapon_0014	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	13	1615	1	1	1	1	3	8	59390	90	175	FALSE	FALSE
15	Gunlancer_Copied_Weapon_0015	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	14	1620	1	1	1	1	3	8	61381	90	175	FALSE	FALSE
16	Gunlancer_Copied_Weapon_0016	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	15	1625	1	1	1	1	3	8	63439	90	175	FALSE	FALSE
17	Gunlancer_Copied_Weapon_0017	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	16	1630	1	1	1	1	3	8	65566	90	175	FALSE	FALSE
18	Gunlancer_Copied_Weapon_0018	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	17	1635	1	1	1	1	3	8	67764	90	175	FALSE	FALSE
19	Gunlancer_Copied_Weapon_0019	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	18	1640	1	1	1	1	3	8	70036	100	175	FALSE	FALSE
20	Gunlancer_Copied_Weapon_0020	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	19	1645	1	1	1	1	3	8	72384	100	175	FALSE	FALSE
21	Gunlancer_Copied_Weapon_0021	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스	20	1650	1	1	1	1	3	8	74811	100	175	FALSE	FALSE

WEAPON

HEAD

SHOULDER

CHEST

PANTS

GLOVES

직업제한

1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사

블레이드

14	데모닉
15	홀리나이트
16	스카우터
17	리퍼
18	건설링어
19	스트라이커
20	소서리스
21	도화가
22	기상술사
23	슬레이어
24	소울이터
25	브레이커

착용부위

1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

세트효과

1	지배
2	배신
3	갈망
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

등급

1	일반
2	고급
3	회귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

개요

진행

UI

데이터

리소스

데이터 테이블

번호	장비 키값	이름 키값	이름	강화수치	장비레벨	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	공격력	품질	내구도	귀속	거래
IDX	EQUIP_KEYTEXT	ITEM_NAME	기획참조	HONING	ITEM_LEVEL	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	TIER	GRADE	DAMAGE	QUALITY	DURABILITY	BIND	TRADABLE
INT	STRING	STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
14722	Breaker_Copied_Weapon_0547	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	0	1520	26	1	9	3	3	8	37008	60	175	FALSE	FALSE
14723	Breaker_Copied_Weapon_0548	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	1	1530	26	1	9	3	3	8	38673	60	175	FALSE	FALSE
14724	Breaker_Copied_Weapon_0549	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	2	1540	26	1	9	3	3	8	40413	60	175	FALSE	FALSE
14725	Breaker_Copied_Weapon_0550	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	3	1550	26	1	9	3	3	8	42232	60	175	FALSE	FALSE
14726	Breaker_Copied_Weapon_0551	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	4	1560	26	1	9	3	3	8	44132	75	175	FALSE	FALSE
14727	Breaker_Copied_Weapon_0552	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	5	1570	26	1	9	3	3	8	46118	75	175	FALSE	FALSE
14728	Breaker_Copied_Weapon_0553	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	6	1580	26	1	9	3	3	8	48194	75	175	FALSE	FALSE
14729	Breaker_Copied_Weapon_0554	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	7	1585	26	1	9	3	3	8	49266	75	175	FALSE	FALSE
14730	Breaker_Copied_Weapon_0555	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	8	1590	26	1	9	3	3	8	50362	75	175	FALSE	FALSE
14731	Breaker_Copied_Weapon_0556	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	9	1595	26	1	9	3	3	8	52051	75	175	FALSE	FALSE
14732	Breaker_Copied_Weapon_0557	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	10	1600	26	1	9	3	3	8	53796	90	175	FALSE	FALSE
14733	Breaker_Copied_Weapon_0558	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	11	1605	26	1	9	3	3	8	55599	90	175	FALSE	FALSE
14734	Breaker_Copied_Weapon_0559	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	12	1610	26	1	9	3	3	8	57463	90	175	FALSE	FALSE
14735	Breaker_Copied_Weapon_0560	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	13	1615	26	1	9	3	3	8	59390	90	175	FALSE	FALSE
14736	Breaker_Copied_Weapon_0561	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	14	1620	26	1	9	3	3	8	61381	90	175	FALSE	FALSE
14737	Breaker_Copied_Weapon_0562	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	15	1625	26	1	9	3	3	8	63439	90	175	FALSE	FALSE
14738	Breaker_Copied_Weapon_0563	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	16	1630	26	1	9	3	3	8	65566	90	175	FALSE	FALSE
14739	Breaker_Copied_Weapon_0564	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	17	1635	26	1	9	3	3	8	67764	90	175	FALSE	FALSE
14740	Breaker_Copied_Weapon_0565	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	18	1640	26	1	9	3	3	8	70036	100	175	FALSE	FALSE
14741	Breaker_Copied_Weapon_0566	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	19	1645	26	1	9	3	3	8	72384	100	175	FALSE	FALSE
14742	Breaker_Copied_Weapon_0567	Copied_26_01_09_03	복제된 군단의 구원 건틀릿	20	1650	26	1	9	3	3	8	74811	100	175	FALSE	FALSE

WEAPON

HEAD

SHOULDER

CHEST

PANTS

GLOVES

직업제한

1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사

착용부위

14	블레이드
15	데모닉
16	홀리나이트
17	스카우터
18	리퍼
19	건설링어
20	스트라이커
21	소서리스
22	도화가
23	기상술사
24	슬레이어
25	소울이터
26	브레이커

세트효과

1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

세트레벨

1	지배
2	배신
3	갈망
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

등급

1	일반
2	고급
3	희귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

개요

진행

UI

데이터

리소스

데이터 테이블

번호	장비_키값	이름_키값	이름	강화수치	장비레벨	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	물리방어력	마법방어력	1자스텝	체력	품질	내구도	귀속	거래
IDX	EQUIP_KEYTEXT	ITEM_NAME	기희참조	HONING	ITEM_LEVEL	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	TIER	GRADE	PHY_DEFENSE	MAG_DEFENSE	MAIN_STAT	VITALITY	QUALITY	DURABILITY	BIND	TRADABLE
INT	STRING	STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
1	Gunlancer_Copied_Head_0001	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	0	1520	1	2	1	1	3	8	4220	4689	21317	3742	60	66	FALSE	FALSE
2	Gunlancer_Copied_Head_0002	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	1	1530	1	2	1	1	3	8	4314	4794	22279	3845	60	66	FALSE	FALSE
3	Gunlancer_Copied_Head_0003	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	2	1540	1	2	1	1	3	8	4410	4900	23284	3950	60	66	FALSE	FALSE
4	Gunlancer_Copied_Head_0004	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	3	1550	1	2	1	1	3	8	4508	5009	24394	4057	60	66	FALSE	FALSE
5	Gunlancer_Copied_Head_0005	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	4	1560	1	2	1	1	3	8	4609	5121	25432	4168	75	66	FALSE	FALSE
6	Gunlancer_Copied_Head_0006	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	5	1570	1	2	1	1	3	8	4711	5235	26579	4280	75	66	FALSE	FALSE
7	Gunlancer_Copied_Head_0007	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	6	1580	1	2	1	1	3	8	4816	5351	27778	4396	75	66	FALSE	FALSE
8	Gunlancer_Copied_Head_0008	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	7	1585	1	2	1	1	3	8	4869	5410	28397	4455	75	66	FALSE	FALSE
9	Gunlancer_Copied_Head_0009	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	8	1590	1	2	1	1	3	8	4923	5470	29030	4514	75	66	FALSE	FALSE
10	Gunlancer_Copied_Head_0010	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	9	1595	1	2	1	1	3	8	5005	5561	30005	4605	75	66	FALSE	FALSE
11	Gunlancer_Copied_Head_0011	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	10	1600	1	2	1	1	3	8	5088	5654	31013	4697	90	66	FALSE	FALSE
12	Gunlancer_Copied_Head_0012	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	11	1605	1	2	1	1	3	8	5173	5748	32055	4790	90	66	FALSE	FALSE
13	Gunlancer_Copied_Head_0013	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	12	1610	1	2	1	1	3	8	5259	5843	33131	4885	90	66	FALSE	FALSE
14	Gunlancer_Copied_Head_0014	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	13	1615	1	2	1	1	3	8	5346	5940	34244	4982	90	66	FALSE	FALSE
15	Gunlancer_Copied_Head_0015	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	14	1620	1	2	1	1	3	8	5435	6039	35394	5081	90	66	FALSE	FALSE
16	Gunlancer_Copied_Head_0016	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	15	1625	1	2	1	1	3	8	5526	6139	36583	5181	90	66	FALSE	FALSE
17	Gunlancer_Copied_Head_0017	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	16	1630	1	2	1	1	3	8	5617	6241	37811	5283	90	66	FALSE	FALSE
18	Gunlancer_Copied_Head_0018	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	17	1635	1	2	1	1	3	8	5711	6345	39081	5387	90	66	FALSE	FALSE
19	Gunlancer_Copied_Head_0019	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	18	1640	1	2	1	1	3	8	5387	6451	40393	5493	100	66	FALSE	FALSE
20	Gunlancer_Copied_Head_0020	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	19	1645	1	2	1	1	3	8	5902	6558	41749	5601	100	66	FALSE	FALSE
21	Gunlancer_Copied_Head_0021	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군정 투구	20	1650	1	2	1	1	3	8	6000	6667	43150	5710	100	66	FALSE	FALSE

WEAPON HEAD SHOULDER CHEST PANTS GLOVES

직업제한	
1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사

14	블레이드
15	데모닉
16	홀리나이트
17	스카우터
18	리퍼
19	건설링어
20	스트라이커
21	소서리스
22	도화가
23	기상술사
24	슬레이어
25	소울이터
26	브레이커

착용부위	
1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

세트효과	
1	지배
2	배신
3	갈랑
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

등급	
1	일반
2	고급
3	희귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

데이터 테이블

번호	장비_키값	이름_키값	이름	강화수치	장비레벨	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	물리방어력	마법방어력	1자스탯	체력	품질	내구도	귀속	거래
IDX	EQUIP_KEYTEXT	ITEM_NAME	기희참조	HONING	ITEM_LEVEL	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	TIER	GRADE	PHY_DEFENSE	MAG_DEFENSE	MAIN_STAT	VITALITY	QUALITY	DURABILITY	BIND	TRADABLE
INT	STRING	STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
337	Gunlancer_Copied_Chest_0337	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	0	1520	1	4	6	2	3	8	5627	5158	17054	4989	60	84	FALSE	FALSE
338	Gunlancer_Copied_Chest_0338	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	1	1530	1	4	6	2	3	8	5752	5273	17823	5126	60	84	FALSE	FALSE
339	Gunlancer_Copied_Chest_0339	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	2	1540	1	4	6	2	3	8	5880	5390	18627	5266	60	84	FALSE	FALSE
340	Gunlancer_Copied_Chest_0340	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	3	1550	1	4	6	2	3	8	6011	5510	19468	5410	60	84	FALSE	FALSE
341	Gunlancer_Copied_Chest_0341	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	4	1560	1	4	6	2	3	8	6145	5633	20346	5557	75	84	FALSE	FALSE
342	Gunlancer_Copied_Chest_0342	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	5	1570	1	4	6	2	3	8	6282	5758	21263	5707	75	84	FALSE	FALSE
343	Gunlancer_Copied_Chest_0343	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	6	1580	1	4	6	2	3	8	6421	5886	22222	5861	75	84	FALSE	FALSE
344	Gunlancer_Copied_Chest_0344	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	7	1585	1	4	6	2	3	8	6492	5951	22718	5939	75	84	FALSE	FALSE
345	Gunlancer_Copied_Chest_0345	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	8	1590	1	4	6	2	3	8	6564	6017	23224	6019	75	84	FALSE	FALSE
346	Gunlancer_Copied_Chest_0346	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	9	1595	1	4	6	2	3	8	6673	6117	24004	6139	75	84	FALSE	FALSE
347	Gunlancer_Copied_Chest_0347	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	10	1600	1	4	6	2	3	8	6784	6219	24811	6262	90	84	FALSE	FALSE
348	Gunlancer_Copied_Chest_0348	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	11	1605	1	4	6	2	3	8	6897	6322	25644	6387	90	84	FALSE	FALSE
349	Gunlancer_Copied_Chest_0349	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	12	1610	1	4	6	2	3	8	7012	6427	26505	6514	90	84	FALSE	FALSE
350	Gunlancer_Copied_Chest_0350	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	13	1615	1	4	6	2	3	8	7128	6534	27395	6643	90	84	FALSE	FALSE
351	Gunlancer_Copied_Chest_0351	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	14	1620	1	4	6	2	3	8	7247	6643	28315	6775	90	84	FALSE	FALSE
352	Gunlancer_Copied_Chest_0352	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	15	1625	1	4	6	2	3	8	7367	6753	29266	6908	90	84	FALSE	FALSE
353	Gunlancer_Copied_Chest_0353	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	16	1630	1	4	6	2	3	8	7490	6866	30249	7044	90	84	FALSE	FALSE
354	Gunlancer_Copied_Chest_0354	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	17	1635	1	4	6	2	3	8	7614	6980	31265	7183	90	84	FALSE	FALSE
355	Gunlancer_Copied_Chest_0355	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	18	1640	1	4	6	2	3	8	7741	7096	32314	7324	100	84	FALSE	FALSE
356	Gunlancer_Copied_Chest_0356	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	19	1645	1	4	6	2	3	8	7869	7214	33399	7467	100	84	FALSE	FALSE
357	Gunlancer_Copied_Chest_0357	Copied_01_04_06_02	복제된 사물의 증언 상의	20	1650	1	4	6	2	3	8	8000	7334	34520	7613	100	84	FALSE	FALSE

WEAPON HEAD SHOULDER **CHEST** PANTS GLOVES

직업제한	
1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사

14	블레이드
15	데모닉
16	홀리나이트
17	스카우터
18	리퍼
19	건설링어
20	스트라이커
21	소서리스
22	도화가
23	기상술사
24	슬레이어
25	소울이터
26	브레이커

착용부위	
1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

세트효과	
1	지배
2	배신
3	갈망
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

등급	
1	일반
2	고급
3	희귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

데이터 테이블

번호	장비_키값	이름_키값	이름	강화수치	장비레벨	직업제한	착용부위	세트효과	세트레벨	티어	등급	물리방어력	마법방어력	1자스셋	체력	품질	내구도	귀속	거래
IDX	EQUIP_KEYTEXT	ITEM_NAME	기획참조	HONING	ITEM_LEVEL	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	TIER	GRADE	PHY_DEFENSE	MAG_DEFENSE	MAIN_STAT	VITALITY	QUALITY	DURABILITY	BIND	TRADABLE
INT	STRING	STRING		INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	INT	BOOLEAN	BOOLEAN
14722	Breaker_Copied_Gloves_0547	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	0	1520	26	6	9	3	3	8	3752	3752	25580	2495	60	59	FALSE	FALSE
14723	Breaker_Copied_Gloves_0548	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	1	1530	26	6	9	3	3	8	3835	3835	26735	2563	60	59	FALSE	FALSE
14724	Breaker_Copied_Gloves_0549	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	2	1540	26	6	9	3	3	8	3920	3920	27941	2633	60	59	FALSE	FALSE
14725	Breaker_Copied_Gloves_0550	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	3	1550	26	6	9	3	3	8	4008	4008	29201	2705	60	59	FALSE	FALSE
14726	Breaker_Copied_Gloves_0551	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	4	1560	26	6	9	3	3	8	4097	4097	30518	2779	75	59	FALSE	FALSE
14727	Breaker_Copied_Gloves_0552	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	5	1570	26	6	9	3	3	8	4188	4188	31895	2854	75	59	FALSE	FALSE
14728	Breaker_Copied_Gloves_0553	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	6	1580	26	6	9	3	3	8	4281	4281	33333	2931	75	59	FALSE	FALSE
14729	Breaker_Copied_Gloves_0554	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	7	1585	26	6	9	3	3	8	4328	4328	34076	2970	75	59	FALSE	FALSE
14730	Breaker_Copied_Gloves_0555	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	8	1590	26	6	9	3	3	8	4376	4376	34896	3010	75	59	FALSE	FALSE
14731	Breaker_Copied_Gloves_0556	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	9	1595	26	6	9	3	3	8	4449	4449	36006	3070	75	59	FALSE	FALSE
14732	Breaker_Copied_Gloves_0557	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	10	1600	26	6	9	3	3	8	4523	4523	37216	3131	90	59	FALSE	FALSE
14733	Breaker_Copied_Gloves_0558	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	11	1605	26	6	9	3	3	8	4598	4598	38466	3194	90	59	FALSE	FALSE
14734	Breaker_Copied_Gloves_0559	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	12	1610	26	6	9	3	3	8	4675	4675	39758	3257	90	59	FALSE	FALSE
14735	Breaker_Copied_Gloves_0560	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	13	1615	26	6	9	3	3	8	4752	4752	41093	3322	90	59	FALSE	FALSE
14736	Breaker_Copied_Gloves_0561	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	14	1620	26	6	9	3	3	8	4831	4831	42473	3388	90	59	FALSE	FALSE
14737	Breaker_Copied_Gloves_0562	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	15	1625	26	6	9	3	3	8	4912	4912	43899	3454	90	59	FALSE	FALSE
14738	Breaker_Copied_Gloves_0563	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	16	1630	26	6	9	3	3	8	4993	4993	45373	3522	90	59	FALSE	FALSE
14739	Breaker_Copied_Gloves_0564	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	17	1635	26	6	9	3	3	8	5076	5076	46897	3592	90	59	FALSE	FALSE
14740	Breaker_Copied_Gloves_0565	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	18	1640	26	6	9	3	3	8	5161	5161	48471	3662	100	59	FALSE	FALSE
14741	Breaker_Copied_Gloves_0566	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	19	1645	26	6	9	3	3	8	5246	5246	50098	3734	100	59	FALSE	FALSE
14742	Breaker_Copied_Gloves_0567	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑	20	1650	26	6	9	3	3	8	5334	5334	51780	3807	100	59	FALSE	FALSE

WEAPON

HEAD

SHOULDER

CHEST

PANTS

GLOVES

직업제한	
1	워로드
2	버서커
3	배틀마스터
4	인파이터
5	데빌헌터
6	블래스터
7	바드
8	디스트로이어
9	서머너
10	아르카나
11	기공사
12	호크아이
13	창술사

14	블레이드
15	데모닉
16	홀리나이트
17	스카우터
18	리퍼
19	건설링어
20	스트라이커
21	소서리스
22	도화가
23	기상술사
24	슬레이어
25	소울이터
26	브레이커

착용부위	
1	무기
2	머리
3	어깨
4	상의
5	하의
6	장갑

세트효과	
1	지배
2	배신
3	갈망
4	파괴
5	매혹
6	사멸
7	악몽
8	환각
9	구원

등급	
1	일반
2	고급
3	희귀
4	영웅
5	전설
6	유물
7	고대
8	복제

스트링 테이블

번호	언어	A 직업제한	B 작용부위	C 세트효과	세트레벨	키텍스트	출력텍스트
IDX	LANGUAGE	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	KeyText	Detail
INT	STRING	INT	INT	INT	INT	STRING	STRING
1	KR	1	1	1	1	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 균형 랜스
		1	2	3	4		

번호	언어	직업제한	작용부위	세트효과	세트레벨	키텍스트	출력텍스트
IDX	LANGUAGE	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	KeyText	Detail
INT	STRING	INT	INT	INT	INT	STRING	STRING
324	KR	26	6	9	3	Copied_26_06_09_03	복제된 군단의 구원 장갑
		1	2	3	4		

A	CLASS	INT
1	워로드	
2	버서커	
3	배틀마스터	
4	인파이터	
5	데빌헌터	
6	블래스터	
7	바드	
8	디스트로이어	
9	서머너	
10	아르카나	
11	기공사	
12	호크아이	
13	창술사	
14	블레이드	
15	데모닉	
16	플리나이트	
17	스카우터	
18	리퍼	
19	전술링어	
20	스트라이커	
21	소서리스	
22	도화가	
23	기상술사	
24	슬레이어	
25	소울이터	
26	브레이커	

B	GROUP	INT
1	무기	
2	머리	
3	어깨	
4	상의	
5	하의	
6	장갑	

C	SET_EFFECT	INT
1	지배	
2	배신	
3	갈망	
4	파괴	
5	매혹	
6	사멸	
7	악몽	
8	환각	
9	구원	

Copied_1_2_3_4

= "Copied_" &0&1 &"_" &0&2 &"_" &0&3 &"_" &0&4

스트링 테이블

번호	언어	직업제한	작업부위	세트효과	세트레벨	키텍스트	출력텍스트
IDX	LANGUAGE	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	KeyText	Detail
INT	STRING	INT	INT	INT	INT	STRING	STRING
1	KR	1	1	1	1	Copied_01_01_01_01	복제된 지배의 군장 렌스
2	KR	1	1	1	2	Copied_01_01_01_02	복제된 지배의 금레 렌스
3	KR	1	1	1	3	Copied_01_01_01_03	복제된 광기의 지배 렌스
4	KR	1	1	2	1	Copied_01_01_02_01	복제된 배신의 부속 렌스
5	KR	1	1	2	2	Copied_01_01_02_02	복제된 배신의 구속 렌스
6	KR	1	1	2	3	Copied_01_01_02_03	복제된 속망의 배신 렌스
7	KR	1	1	3	1	Copied_01_01_03_01	복제된 갈망의 타락 렌스
8	KR	1	1	3	2	Copied_01_01_03_02	복제된 갈망의 그윽함 렌스
9	KR	1	1	3	3	Copied_01_01_03_03	복제된 광기의 갈망 렌스
10	KR	1	1	4	1	Copied_01_01_04_01	복제된 파괴의 공포 렌스
11	KR	1	1	4	2	Copied_01_01_04_02	복제된 파괴의 제물 렌스
12	KR	1	1	4	3	Copied_01_01_04_03	복제된 마수의 파괴 렌스
13	KR	1	1	5	1	Copied_01_01_05_01	복제된 매혹의 눈 렌스
14	KR	1	1	5	2	Copied_01_01_05_02	복제된 매혹의 저주 렌스
15	KR	1	1	5	3	Copied_01_01_05_03	복제된 속망의 매혹 렌스
16	KR	1	1	6	1	Copied_01_01_06_01	복제된 사멸의 저주 렌스
17	KR	1	1	6	2	Copied_01_01_06_02	복제된 사멸의 흥연 렌스
18	KR	1	1	6	3	Copied_01_01_06_03	복제된 마수의 사멸 렌스
19	KR	1	1	7	1	Copied_01_01_07_01	복제된 악몽의 공명 렌스
20	KR	1	1	7	2	Copied_01_01_07_02	복제된 악몽의 괴적 렌스
21	KR	1	1	7	3	Copied_01_01_07_03	복제된 몽환의 악몽 렌스
22	KR	1	1	8	1	Copied_01_01_08_01	복제된 환각의 절구 렌스
23	KR	1	1	8	2	Copied_01_01_08_02	복제된 환각의 가로창 렌스
24	KR	1	1	8	3	Copied_01_01_08_03	복제된 몽환의 환각 렌스
25	KR	1	1	9	1	Copied_01_01_09_01	복제된 구원의 사슬 렌스
26	KR	1	1	9	2	Copied_01_01_09_02	복제된 구원의 타락 렌스
27	KR	1	1	9	3	Copied_01_01_09_03	복제된 군단의 구원 렌스
28	KR	1	2	1	1	Copied_01_02_01_01	복제된 지배의 군장 투구
29	KR	1	2	1	2	Copied_01_02_01_02	복제된 지배의 금레 투구
30	KR	1	2	1	3	Copied_01_02_01_03	복제된 광기의 지배 투구
31	KR	1	2	2	1	Copied_01_02_02_01	복제된 배신의 부속 투구
32	KR	1	2	2	2	Copied_01_02_02_02	복제된 배신의 구속 투구
33	KR	1	2	2	3	Copied_01_02_02_03	복제된 속망의 배신 투구
34	KR	1	2	3	1	Copied_01_02_03_01	복제된 갈망의 타락 투구
35	KR	1	2	3	2	Copied_01_02_03_02	복제된 갈망의 그윽함 투구
36	KR	1	2	3	3	Copied_01_02_03_03	복제된 광기의 갈망 투구
37	KR	1	2	4	1	Copied_01_02_04_01	복제된 파괴의 공포 투구
38	KR	1	2	4	2	Copied_01_02_04_02	복제된 파괴의 제물 투구
39	KR	1	2	4	3	Copied_01_02_04_03	복제된 마수의 파괴 투구
40	KR	1	2	5	1	Copied_01_02_05_01	복제된 매혹의 눈 투구
41	KR	1	2	5	2	Copied_01_02_05_02	복제된 매혹의 저주 투구
42	KR	1	2	5	3	Copied_01_02_05_03	복제된 속망의 매혹 투구
43	KR	1	2	6	1	Copied_01_02_06_01	복제된 사멸의 저주 투구
44	KR	1	2	6	2	Copied_01_02_06_02	복제된 사멸의 흥연 투구
45	KR	1	2	6	3	Copied_01_02_06_03	복제된 마수의 사멸 투구

Language	STRING	KR	한국어
		EN	영어

스트링 테이블

번호	언어	직업제한	작업부위	세트효과	세트레벨	키텍스트	출력텍스트
IDX	LANGUAGE	CLASS	GROUP	SET_EFFECT	SET_LEVEL	KeyText	Detail
INT	STRING	INT	INT	INT	INT	STRING	STRING
604	EN	26	5	4	1	Copied_26_05_04_01	Replicated Destructive Fear Pants
605	EN	26	5	4	2	Copied_26_05_04_02	Replicated Destructive Offering Pants
606	EN	26	5	4	3	Copied_26_05_04_03	Replicated Destructive Demon Beast Pants
607	EN	26	5	5	1	Copied_26_05_05_01	Replicated Charming Oculus Pants
608	EN	26	5	5	2	Copied_26_05_05_02	Replicated Charming Curse Pants
609	EN	26	5	5	3	Copied_26_05_05_03	Replicated Covetous Charm Pants
610	EN	26	5	6	1	Copied_26_05_06_01	Replicated Entropy Curse Pants
611	EN	26	5	6	2	Copied_26_05_06_02	Replicated Expiring Entropy Pants
612	EN	26	5	6	3	Copied_26_05_06_03	Replicated Demon Beast Entropy Pants
613	EN	26	5	7	1	Copied_26_05_07_01	Replicated Nightmare Resonance Pants
614	EN	26	5	7	2	Copied_26_05_07_02	Replicated Nightmarish Trajectory Pants
615	EN	26	5	7	3	Copied_26_05_07_03	Replicated Phantom Nightmare Pants
616	EN	26	5	8	1	Copied_26_05_08_01	Replicated Screaming Hallucination Pants
617	EN	26	5	8	2	Copied_26_05_08_02	Replicated Guiding Hallucination Pants
618	EN	26	5	8	3	Copied_26_05_08_03	Replicated Phantom Hallucination Pants
619	EN	26	5	9	1	Copied_26_05_09_01	Replicated Chains of Salvation Pants
620	EN	26	5	9	2	Copied_26_05_09_02	Replicated Wheel of Salvation Pants
621	EN	26	5	9	3	Copied_26_05_09_03	Replicated Legion's Salvation Pants
622	EN	26	6	1	1	Copied_26_06_01_01	Replicated Dominion Balance Gloves
623	EN	26	6	1	2	Copied_26_06_01_02	Replicated Fettering Dominion Gloves
624	EN	26	6	1	3	Copied_26_06_01_03	Replicated Mayhem Dominion Gloves
625	EN	26	6	2	1	Copied_26_06_02_01	Replicated Betrayal's Call Gloves
626	EN	26	6	2	2	Copied_26_06_02_02	Replicated Shackling Betrayal Gloves
627	EN	26	6	2	3	Copied_26_06_02_03	Replicated Covetous Betrayal Gloves
628	EN	26	6	3	1	Copied_26_06_03_01	Replicated Corrupted Yearning Gloves
629	EN	26	6	3	2	Copied_26_06_03_02	Replicated Sooty Yearning Gloves
630	EN	26	6	3	3	Copied_26_06_03_03	Replicated Mayhem Yearning Gloves
631	EN	26	6	4	1	Copied_26_06_04_01	Replicated Destructive Fear Gloves
632	EN	26	6	4	2	Copied_26_06_04_02	Replicated Destructive Offering Gloves
633	EN	26	6	4	3	Copied_26_06_04_03	Replicated Destructive Demon Beast Gloves
634	EN	26	6	5	1	Copied_26_06_05_01	Replicated Charming Oculus Gloves
635	EN	26	6	5	2	Copied_26_06_05_02	Replicated Charming Curse Gloves
636	EN	26	6	5	3	Copied_26_06_05_03	Replicated Covetous Charm Gloves
637	EN	26	6	6	1	Copied_26_06_06_01	Replicated Entropy Curse Gloves
638	EN	26	6	6	2	Copied_26_06_06_02	Replicated Expiring Entropy Gloves
639	EN	26	6	6	3	Copied_26_06_06_03	Replicated Demon Beast Entropy Gloves
640	EN	26	6	7	1	Copied_26_06_07_01	Replicated Nightmare Resonance Gloves
641	EN	26	6	7	2	Copied_26_06_07_02	Replicated Nightmarish Trajectory Gloves
642	EN	26	6	7	3	Copied_26_06_07_03	Replicated Phantom Nightmare Gloves
643	EN	26	6	8	1	Copied_26_06_08_01	Replicated Screaming Hallucination Gloves
644	EN	26	6	8	2	Copied_26_06_08_02	Replicated Guiding Hallucination Gloves
645	EN	26	6	8	3	Copied_26_06_08_03	Replicated Phantom Hallucination Gloves
646	EN	26	6	9	1	Copied_26_06_09_01	Replicated Chains of Salvation Gloves
647	EN	26	6	9	2	Copied_26_06_09_02	Replicated Wheel of Salvation Gloves
648	EN	26	6	9	3	Copied_26_06_09_03	Replicated Legion's Salvation Gloves

Language	STRING	KR	한국어
		EN	영어

스트링 테이블

번호	언어	키/텍스트	출력/텍스트
IDX	LANGUAGE	Key/Text	Detail
INT	STRING	STRING	STRING
1	KR	Copy_Fuel	마나석 연료
2	KR	Copy_Fuel_Description	아르데타인에서 채광되는 마나석에서 추출한 연료.
3	EN	Copy_Fuel	Potestone Fuel
4	EN	Copy_Fuel_Description	Fuel extracted from Potestones mined in Ardetain.

Item_String Quest_String UI_String

번호	언어	키/텍스트	출력/텍스트
IDX	LANGUAGE	Key/Text	Detail
INT	STRING	STRING	STRING
1	KR	Copy_Questname_0001	위대한 발명, 복제 장치
2	KR	Copy_Questconditions_0001	아델라인과 대화
3	KR	Copy_Questdescription_0001	아르데타인에서 복제 장치를 개발했다고 한다. [?] 아델라인과 대화하여 영지에 복제 장치를 설치하자.
4	KR	Copy_npcdialog_0001	영주님, 아르데타인에서 '복제 장치'를 개발했다고 합니다.
5	EN	Copy_Questname_0001	The Great Invention: Replication Device
6	EN	Copy_Questconditions_0001	Conversation with Adeline
7	EN	Copy_Questdescription_0001	It's said that a Replication Device has been developed in Ardetain. [?] Let's talk to Adeline and install the Replication Device in the territory.
8	EN	Copy_npcdialog_0001	My Lord, it's been reported that a "Replication Device" has been developed in Ardetain.

Item_String Quest_String UI_String

번호	언어	키/텍스트	출력/텍스트
IDX	LANGUAGE	Key/Text	Detail
INT	STRING	STRING	STRING
1	KR	Copy_UI_0001	복제 장치
2	KR	Copy_UI_0002	복제 가능 대상
3	KR	Copy_UI_0003	복제 비용 상세 확인
4	KR	Copy_UI_0004	복제 비용
5	KR	Copy_UI_0005	복제 받을 수 있는 캐릭터가 표시됩니다.
6	KR	Copy_UI_0006	복제
7	KR	Copy_UI_0007	복제 확인
8	KR	Copy_UI_0008	[%Character_Name]에 장비 복제를 진행하시겠습니까?
9	KR	Copy_UI_0009	복제 해제
10	KR	Copy_UI_0010	경신 비용 상세 확인
11	KR	Copy_UI_0011	경신 비용
12	KR	Copy_UI_0012	경신
13	KR	Copy_UI_0013	경신 확인
14	KR	Copy_UI_0014	[%Character_Name]에 장비 경신을 진행하시겠습니까?
15	KR	Copy_UI_0015	일괄 경신
16	EN	Copy_UI_0001	Replication Device
17	EN	Copy_UI_0002	Eligible Targets for Replication
18	EN	Copy_UI_0003	Detailed Replication Cost Confirmation
19	EN	Copy_UI_0004	Replication Cost
20	EN	Copy_UI_0005	Characters available for replication will be displayed.
21	EN	Copy_UI_0006	Replicate
22	EN	Copy_UI_0007	Confirm Replication
23	EN	Copy_UI_0008	Would you like to proceed with replicating equipment for [%Character_Name]?
24	EN	Copy_UI_0009	Cancel Replication
25	EN	Copy_UI_0010	Detailed Renewal Cost Confirmation
26	EN	Copy_UI_0011	Renewal Cost
27	EN	Copy_UI_0012	Renewal
28	EN	Copy_UI_0013	Confirm Renewal
29	EN	Copy_UI_0014	Would you like to proceed with renewing equipment for [%Character_Name]?
30	EN	Copy_UI_0015	Bulk Renewal

Item_String Quest_String UI_String

비용 테이블

	C	D	E	F	G	H
3	장비 정보					
4						
5	분류	장비 레벨	세트 레벨	엘릭서		초월
6	투구	1630	3	2	5	8
7						
8	어깨	1630	3	5	2	9
9						
10	상의	1630	3	5	5	6
11						
12	하의	1635	3	5	5	6
13						
14	장갑	1635	3	5	3	7
15						
16	무기	1650	3			0
17						
18		평균	평균	합		합
19						
20		1635	3	42		36

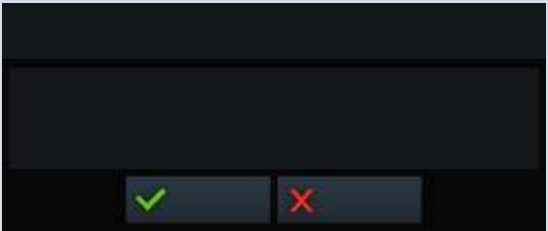

	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
3	복제 비용 계산											
4												
5	분류	장비 비용	세트 비용	엘릭서 비용	초월 비용	장비별 비용						
6	투구	1 978,000	2 10,000	3 95,000	4 8,000	1,091,000						
7												
8	어깨	978,000	10,000	95,000	9,000	1,092,000						
9												
10	상의	978,000	10,000	150,000	6,000	1,144,000						
11												
12	하의	981,000	10,000	150,000	6,000	1,147,000						
13												
14	장갑	981,000	10,000	105,000	7,000	1,103,000						
15												
16	무기	1,452,000	10,000		0	1,462,000						
17												
18												
19	비용 합계	6,348,000	60,000	595,000	36,000	7,039,000 Gold						
20												

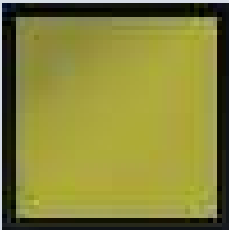

번호	수식
1	=IF(D6<=1519,D6*0,IF(D6<=1539,D6*10,IF(D6<=1559,D6*25,IF(D6<=1579,D6*50,IF(D6<=1599,D6*100,IF(D6<=1609,D6*200,IF(D6<=1619,D6*300,IF(D6<=1629,D6*450,IF(D6<=1639,D6*600,IF(D6>=1640,D6*800))))))))))
2	=IF(E6<1,0,IF(E6=2,5000,IF(E6=3,10000)))
3	=IF(F6<=1,0,IF(F6<=3,F6*10000,IF(F6<=5,F6*15000)))+IF(G6<=1,0,IF(G6<=3,G6*10000,IF(G6<=5,G6*15000)))
4	=IF(H6<=4,0,IF(H6<=9,H6*1000,IF(H6<=14,H6*2000,IF(H6<=19,H6*3000,IF(H6>=20,H6*4000))))

리소스



이미지		
파일명	Copy_UI.PNG	Copy_Cost.PNG
설명	복제 장치 시스템의 UI	복제, 갱신 비용 상세 UI
출처	자작	자작

이미지		
파일명	Copy_UI.PNG	Copy_Select.PNG
설명	확인창 UI	캐릭터 선택창 UI
출처	기존 리소스 활용	기존 리소스 활용

이미지		
파일명	Copy_Icon_bg.PNG	Copy_Detail_bg.PNG
설명	복제 등급 아이콘 배경	복제 등급 아이템 설명 배경
출처	자작	자작

아이콘 리소스

이미지		
파일명	Copy_Fuel.PNG	Copy_Pet_Icon.PNG
설명	마나석 연료의 아이콘	펫기능의 복제 장치 아이콘
출처	기존 리소스 활용	자작