

데이브 더 다이버 게임 분석서

작성자 : 유선욱

데이브 더 다이버

1. 게임 소개

1-1. 게임 정보

1-2. 게임 평가

2. 성공 요인

2-1. 장르

2-2. 그래픽

2-3. 연출

2-4. 컨셉

3. 발전 방향

3-1. 스토리 분석

3-2. UI 전략

3-3. UI 전략



1. 게임 소개



I. 게임 정보



데이브 더 다이버

개발	민트로켓
유통	민트로켓
플랫폼	Windows / Mac / Nintendo Switch
장르	캐주얼 액션 어드벤처, 경영 시뮬레이션
출시	앞서해보기 2022년 10월 27일
	정식출시 2023년 6월 28일
	Nintendo Switch 2023년 10월 26일

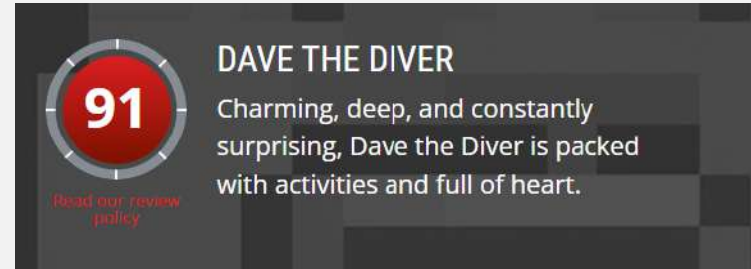
신비한 블루홀을 배경으로 한 해양 어드벤처 게임 [DAVE THE DIVER]에 오신 것을 환영합니다.
낮에는 아름다운 바닷속에서 물고기를 사냥하고, 밤에는 초밥집을 운영해 돈을 벌어 보세요.
개성 강한 동료들의 이야기와 함께 펼쳐지는 바닷속 수수께끼. 신비롭고 새로운 재미가 기다리고 있습니다!

2. 게임 평가



스팀 평가

55,000개
압도적 긍정적



Pc gamer

91/100



Amazing

Dave The Diver is an aquatic adventure RPG that's wholesome, wonderfully complex, and delightfully hard to put down.



EDITORS' CHOICE

Review scoring

IGN

9/10

DAVE THE DIVER

PC

View All Platforms

Released On: JUN 28, 2023

METAScore

Universal Acclaim

Based on 44 Critic Reviews



90

USER SCORE

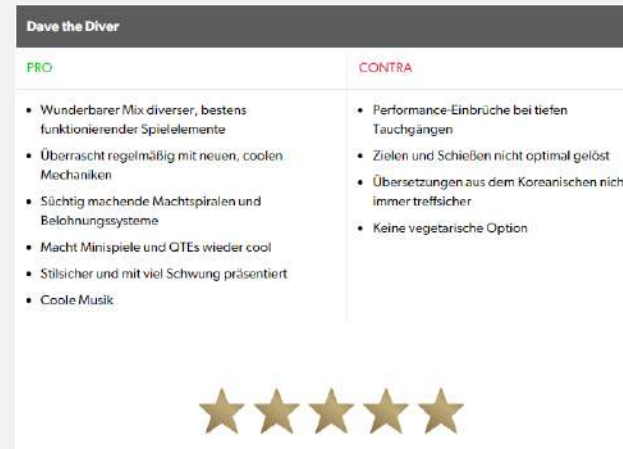
Generally Favorable

Based on 207 User Ratings

8.2

Metacritic

전문가 평점
90/100
유저평점
8.2/10



Euro Gamer

10/10

2. 성공 요인



I. 장르

픽셀 그래픽	+
캐주얼	+
어드벤처	+
RPG	+
경영	+
시뮬레이션	+
릴렉싱	+
낚시	+
탐험	+
수중	+
농장 시뮬레이션	+
인디	+
크래프팅	+
싱글 플레이어	+
2D	+
풍부한 스토리	+
로그라이트	+
유머	+
농업	+
앞서 해보기	+

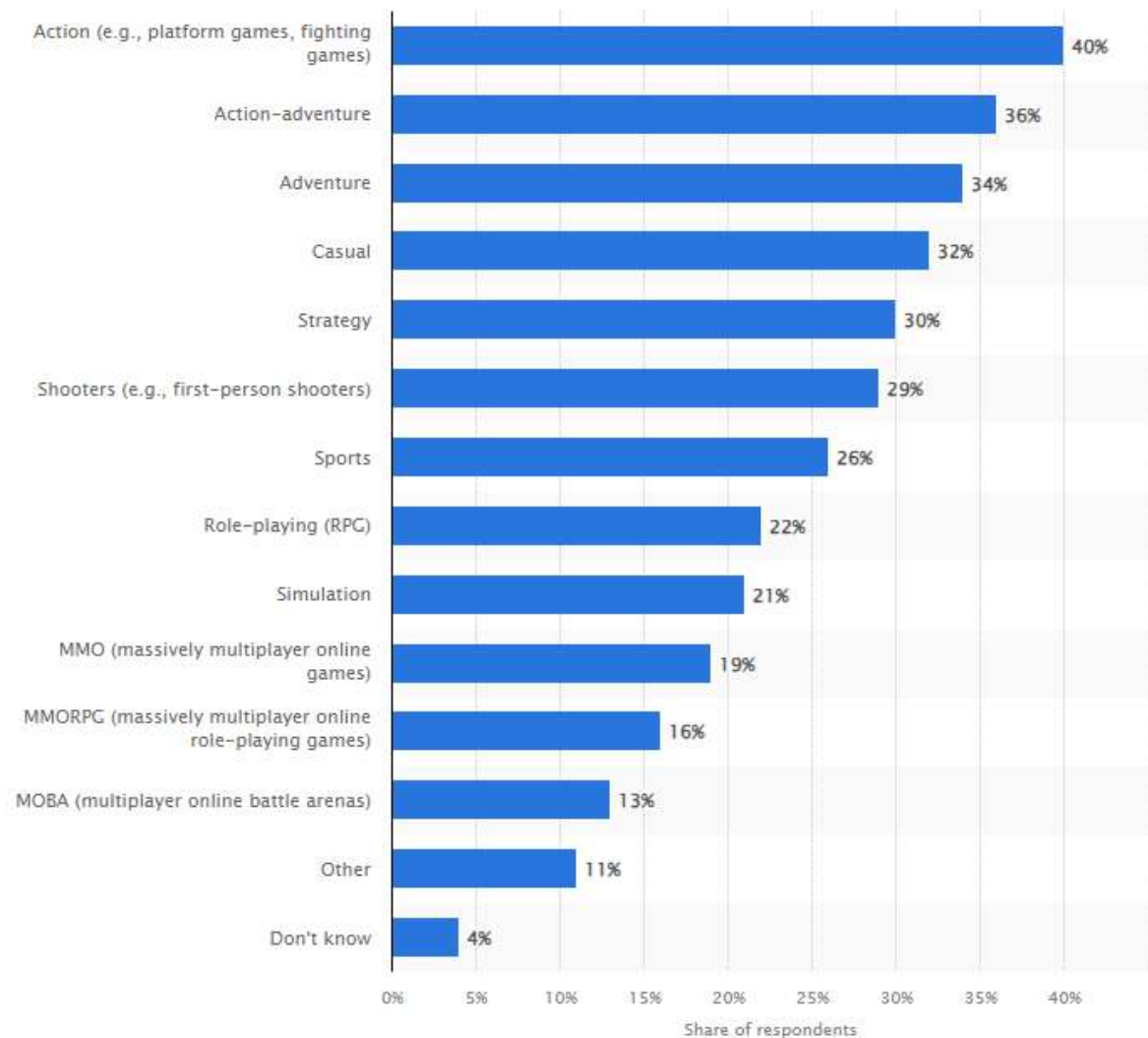
성공 요인 첫번째 “장르”

‘데이브 더 다이버’는 한국을 넘어 전 세계적으로 주목을 받고 있는 게임이다. 스팀판매량 200만 장을 기록하였고, 이 중 90%는 해외 성적으로 알려졌다.

나는 이러한 ‘데이브 더 다이버’의 성공 요인 중 하나로 게임의 ‘장르’를 뽑았다.

‘데이브 더 다이버’는 낮에는 바다를 탐험하는 어드벤처를, 밤에는 초밥집을 운영하는 경영 시뮬레이션을 조합하여 단조로울 수 있는 게임 플레이에 다양성을 더했다.

I. 장르



출처: Statista

복합 장르

게이머들이 선호하는 게임 장르를 조사한 2023년 글로벌 소비자 설문조사에 따르면, 액션 어드벤처와 캐주얼, 시뮬레이션 장르는 각각 2위, 4위, 9위에 위치하고 있으며, 데이브 더 다이버는 이러한 장르의 **조합**으로 더욱 많은 사람들을 매료시켰다.

성공 요인 두번째 “픽셀 그래픽”



‘데이브 더 다이버’는 수준 높은 **픽셀 아트** 기반의 그래픽을 선보이며 예술적이고 힐링되는 게임의 분위기를 연출한다.

특히, 게이머들 사이에서는 인디 장르와 픽셀 그래픽의 조합은 믿고 플레이할 수 있는 게임이라는 인식이 있어서 별도의 광고가 없어도 빠르게 입소문을 타는 경우도 많다.

2. 그래픽

TOP SELLERS


















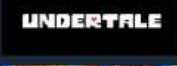



















Indie Pixel Graphics

enter search term or tag

Search

Sort by Relevance

231 results match your search. 10 titles have been excluded based on your preferences.

	Stardew Valley	27 Feb, 2016	  	₩ 16,000
	DAVE THE DIVER	28 Jun, 2023	 	₩ 24,000
	Symphony of War: The Nephilim Saga	11 Jun, 2022		₩ 21,500 -40% ₩ 12,900
	WorldBox - God Simulator	3 Dec, 2021	  	₩ 21,500
	The Binding of Isaac: Rebirth	5 Nov, 2014	  	₩ 15,500
	Undertale	16 Sep, 2015	  	₩ 10,500
	Summer Memories	15 Jun, 2020		₩ 20,500 -50% ₩ 10,250
	Terraria	17 May, 2011	  	₩ 11,000
	Gladiator Guild Manager	14 Oct, 2021		₩ 13,500 -20% ₩ 10,800
	Vampire Survivors	21 Oct, 2022	 	₩ 5,000
	The Binding of Isaac: Repentance	31 Mar, 2021		₩ 53,000
	Enter the Gungeon	5 Apr, 2016	 	₩ 16,500

픽셀 그래픽의 장점

앞서 말했듯, 인디 장르와 픽셀 그래픽의 조합은 게이머들 사이에서 빠르게 입소문을 탄다.

그 예시로 스타듀 밸리와 뱀파이어 서바이벌을 들 수 있다.

스타듀 밸리와 뱀파이어 서바이벌 모두 1인 개발 게임으로, 별도의 광고가 없었음에도 게이머들 사이에서 선풍적인 인기를 끌며 2천만 장 이상의 판매부수를 기록하였다.

이 둘의 공통된 특이사항으로, 출시된 지 시간이 지나도 **꾸준한 판매량**을 기록하고 있다는 것이다. 이는 픽셀 그래픽 특유의 **장점**으로, 게임 개발 기술의 발전과 관계 없이 시대를 타고 않고 꾸준히 사랑받을 수 있다는 것이다.

2. 그래픽

시스템 요구 사항	
Windows	macOS
최소:	권장:
운영체제: Windows 7 64 bit	운영체제: Windows 10 64bit
프로세서: Intel Core i3 Dual Core	프로세서: Intel Core i5 - i7 Quad Core
메모리: 8 GB RAM	메모리: 16 GB RAM
그래픽: NVIDIA Geforce GTS 450 / AMD Radeon HD 5570	그래픽: NVIDIA Geforce GTX 750Ti / AMD Radeon R9 270x
DirectX: 버전 11	DirectX: 버전 11
저장공간: 10 GB 사용 가능 공간	저장공간: 10 GB 사용 가능 공간
사운드카드: Windows Compatible Audio Device	사운드카드: Windows Compatible Audio Device

데이브 더 다이버

시스템 요구 사항	
Windows	macOS
최소:	
운영체제: Windows Vista or greater	
프로세서: 2 Ghz	
메모리: 2 GB RAM	
그래픽: 256 mb video memory, shader model 3.0+	
DirectX: 버전 10	
저장공간: 500 MB 사용 가능 공간	

스타듀 밸리

시스템 요구 사항	
Windows	macOS
최소:	
64비트 프로세서와 운영 체제가 필요합니다	
운영체제: Windows 10 64bit	
프로세서: x64 architecture with SSE2 instruction set support	
메모리: 1 GB RAM	
그래픽: DX11, DX12 capable	
저장공간: 600 MB 사용 가능 공간	

뱀파이어 서바이벌

픽셀 그래픽과 저사양

픽셀 그래픽의 또 하나의 **장점**은 시스템 요구 사항이 3D 그래픽 게임에 비해 압도적으로 낮다는 것이다.

전세계 모든 사람들이 고사양 컴퓨터를 가지고 있는 것이 아니기 때문에, 픽셀 그래픽은 유저의 **제한이 적다**는 장점이 있다.

성공 요인 세번째 “연출”



‘데이브 더 다이버’를 플레이하며 가장 즐거웠던 부분은 바로 **컷신 연출**이다.
게임을 진행해 나가며 볼 수 있는 다양한 컷신 연출들은 익살스러우면서도 스토리 몰입감을 높인다.

3. 연출



컷신

단순한 바닷속 탐험이라면 지루함을 느끼기 쉽지만, 컷신을 통해 때로는 힐링을, 때로는 긴장감을 조성한다.

3. 연출



패러디

게이머라면 누구나 알만한 다양한 패러디 요소를 넣어 유머포인트를 잡았다.

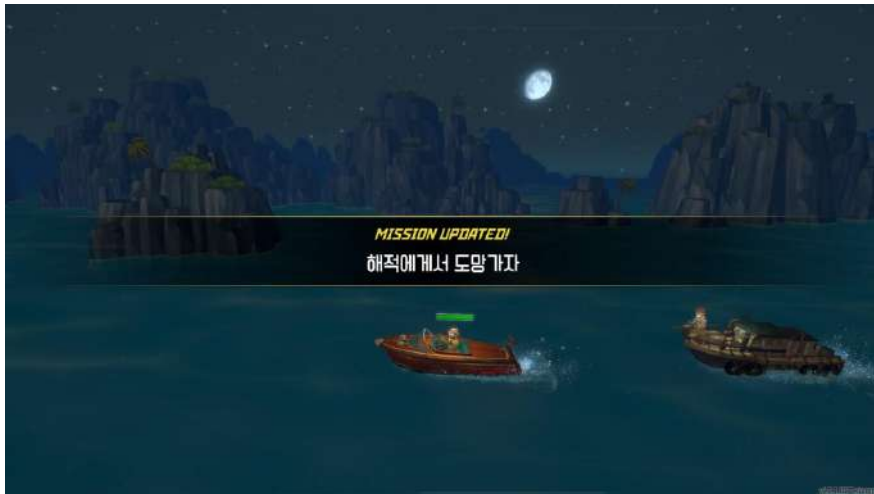


성공 요인 네번째 “콘텐츠”



‘데이브 더 다이버’는 **복합 장르의 이점**을 살려 게이머에게 지루할 틈이 없는 다양한 콘텐츠를 제공한다.

4. 컨텐츠



퀵 타임 이벤트

퀵 타임 이벤트(Quick Time Event)는 게임의 특정 순간에 화면상의 지시에 따라 특정 버튼을 누르거나 특정 작업을 수행하는 게임 메커니즘이다. 퀵 타임 이벤트는 긴장이나 흥분의 순간을 만들어내어 게임의 **액션성**을 더한다.

4. 콘텐츠



썩 타임 이벤트

‘데이브 더 다이버’는 작살총을 사용하여 바다 생물을 포획하는 게임이다. 다채로운 환경과 다양한 바다 생물이 등장한다 해도 반복된 플레이경험은 지루함과 피로감을 누적한다. 하지만 ‘데이브 더 다이버’는 작살총을 변경하고 무거운 물건을 들고 게임 진행 중에 경험하는 **다양한 이벤트**를 통해 각각 다른 썩 타임 이벤트를 제공한다.

4. 콘텐츠



경영 시뮬레이션

액션 어드벤처 요소 외에도 경영 시뮬레이션 장르의 콘텐츠에도 충실하다. 스시집에서 서빙을 하고 그날의 메뉴를 정하고 직원들을 관리한다. 농장과 양식장에서 추가적인 요리 재료를 수급할 수도 있다. 시뮬레이션 장르와 액션 어드벤처 장르가 합쳐져 잠재적 구매층의 유입을 유도할 수 있다.



3. 발전 방향



1. SWOT분석

강점(Strength)

1. 복합 장르: 다양한 유저층 확보
2. 저사양: 유입의 제한이 적음
3. 좋은 평가

약점(Weakness)

1. 메인스토리 이후 콘텐츠
2. 시뮬레이션 요소
3. 반복 플레이

기회(Opportunity)

1. 국내시장: 기존의 기업 이미지 개선
2. 해외시장: 싱글 패키지 게임 시장에서 인지도를 쌓음
3. 모바일 플랫폼: 새로운 시장과 수익원

위협(Threat)

1. 싱글 패키지 게임 시장에서의 낮은 인지도
2. 일회성 수익 모델
3. 변화하는 트렌드

2. SO 전략

SO 전략: 강점을 살려 기회를 잡는 전략.

강점(Strength)

1. 복합 장르: 다양한 유저층 확보
2. 저사양: 유입의 제한이 적음
3. 좋은 평가



기회(Opportunity)

1. 국내시장: 기존의 기업 이미지 개선
2. 해외시장: 싱글 패키지 게임 시장에서 인지도를 쌓음
3. 모바일 플랫폼: 새로운 시장과 수익원

2. 50 전략

강점
(Strength)



기회
(Opportunity)

- **유저층 증가:** **복합 장르**와 **저사양**이라는 강점을 통해 더 많은 게이머를 게임으로 끌어들이 수 있으므로 유저층이 늘어나고 잠재적으로 게임 내 구매 또는 기타 수익 창출 전략을 통해 더 높은 수익으로 이어질 수 있다.
- **평판 향상:** 좋은 평가는 게임과 퍼블리셔 모두의 **평판**에 기여한다. 이는 게이머와 잠재적 투자자로부터 더 큰 신뢰를 얻을 수 있다.
- **수명:** 좋은 평가는 게이머의 참여를 오랫동안 유지하여 게임 수명을 연장하고 시간이 지남에 따라 **지속적인 수익**을 창출하는 데 도움이 된다.
- **개발자 유치:** 성공적인 게임은 재능 있는 개발자와 디자이너가 향후 프로젝트에 참여하도록 유도하여 개발팀을 강화할 수 있다.
- **브랜드 충성도:** 고품질 게임과 좋은 평가는 게이머 사이에 **브랜드 충성도**를 형성하여 향후 출시할 다른 게임을 찾아보고 플레이할 가능성을 높여준다.

2. SW 전략

강점
(Strength)



기회
(Opportunity)

데이브 더 다이버의 **모바일 플랫폼 출시**

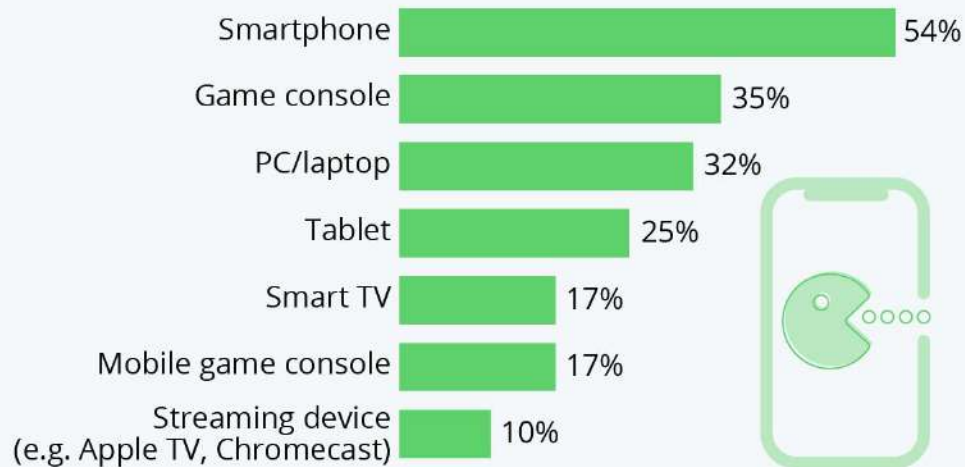
픽셀 그래픽은 만들기가 상대적으로 간단하며 인디 개발자나 리소스가 제한된 소규모 팀이 더 쉽게 접근할 수 있는 **강점**이 있다. 3D 그래픽과 동일한 수준의 하드웨어나 그래픽 능력이 필요하지 않는다. 또한 일반적으로 파일 크기가 작으므로 게임 크기 최소화가 필수적인 **모바일 게임에 적합**하다. 픽셀 그래픽의 단순성으로 인해 콘솔, PC 및 모바일 장치를 포함한 다양한 플랫폼 간의 **호환성**을 보다 쉽게 보장할 수 있다.

때문에 픽셀 그래픽과 쿼드 타임 이벤트 기반의 플레이를 가진 데이브 더 다이버는 **모바일의 사양과 터치 스크린의 이점**을 잘 살릴 수 있다.

데이브 더 다이버의 모바일 플랫폼 출시

Smartphones Rule Gaming

U.S. adult responses to: "Which of these devices do you regularly use to play video games?"



출처: Statista

- **대규모 사용자 기반:** 모바일 플랫폼은 방대하고 다양한 사용자 기반을 보유하고 있어 **광범위한 잠재 게이머**에게 접근할 수 있다.
- **접근성:** 모바일 플랫폼은 **접근성**이 높다. 게이머는 스마트폰과 태블릿에서 쉽게 게임을 다운로드하고 플레이할 수 있어 이동 중에도 편리하게 게임을 즐길 수 있습니다.
- **낮은 진입 장벽:** 모바일 게임은 개발 비용 및 기술 요구 사항 측면에서 개발자의 진입 장벽이 낮은 경우가 많으므로 소규모 스튜디오에 적합하다.
- **수익화 모델:** 모바일 게임은 인앱 구매, 광고, 프리미엄 버전을 포함한 **다양한 수익화 옵션**을 제공한다.
- **소셜 네트워킹:** 모바일 플랫폼은 **소셜 기능**을 갖추고 있어 쉽게 게임을 공유하고, 친구를 초대하고, 게임과 관련된 소셜 커뮤니티에 참여할 수 있다.

2. 50 전략

데이브 더 다이버의 모바일 플랫폼 출시



스타듀 밸리 Stardew Valley
ConcernedApe

4.2★
리뷰 15.2만개

100만+
다운로드

15세 이상 ⓘ

구매 ₩5,900



Terraria
505 Games Srl

3.6★
리뷰 37.8만개

100만+
다운로드

15세 이상 ⓘ

구매 ₩6,500



Slay the Spire
Humble Games

4.4★
리뷰 1.78만개

10만+
다운로드

15세 이상 ⓘ

구매 ₩12,000



Vampire Survivors (뱀파이어 서바이버즈)

Poncle
광고 포함 · 인앱 구매

3.8★
리뷰 5.37만개

100만+
다운로드

12세 이상 ⓘ



XCOM®: Enemy Within

2K, Inc.
광고 포함

4.1★
리뷰 2.39만개

10만+
다운로드

17세 이상 ⓘ

구매 ₩6,500

이미 다양한 스팀 플랫폼 게임들이 **모바일 이식**을 통해 성공을 거두는 중이다.

모바일 이식은 모바일 환경에 맞게 게임의 컨트롤, UI/UX을 조정해야 하는 등의 과제가 있다.

하지만 스팀 플랫폼에 비해 압도적으로 높은 접근성과 이를 통한 **잠재 고객**의 수를 생각해 본다면 많은 이점이 있을 것이라 생각한다.

3. WT 전략

WT 전략: 약점을 보완하여 위기를 돌파하는 전략

약점(Weakness)

1. 메인스토리 이후 콘텐츠
2. 시뮬레이션 요소
3. 반복 플레이



위협(Threat)

1. 싱글 패키지 게임 시장에서의 낮은 인지도
2. 일회성 수익 모델
3. 변화하는 트렌드

3. SW 전략

약점
(Weakness)



위협
(Threat)

Lifetime player count history

Share

Data is limited. You can sign in to view data per day for free.

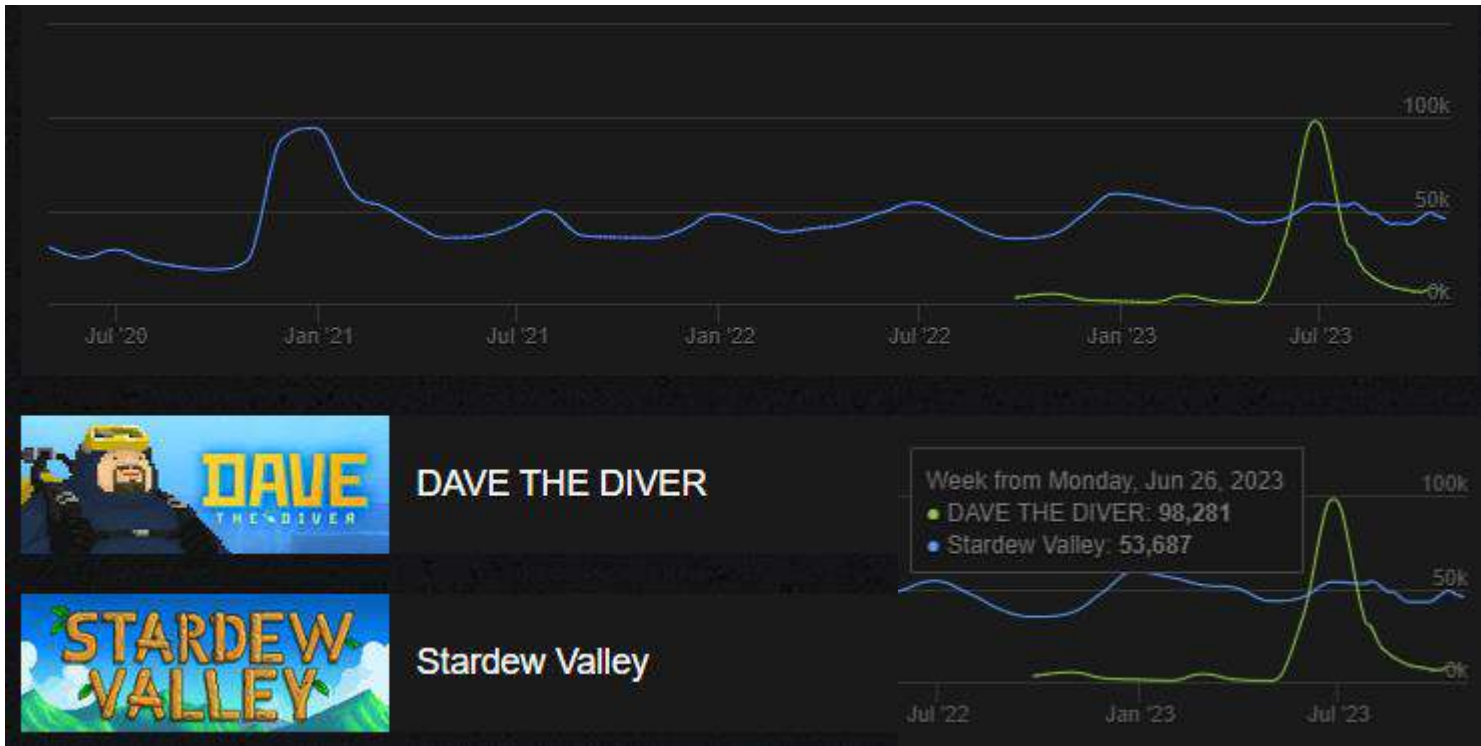
Zoom 1w 1m 3m 6m 1y 3y all



출처: steamdb

넥슨은 데이브 더 다이버의 성공으로 싱글 패키지 게임 시장에 대한 가능성을 열어 두었다. 하지만 아직은 확고하지 못 한 인지도, 싱글 패키지 게임 특유의 **일회성 수익 모델**, 변화하는 트렌드라는 문제점을 안고있다.

3. 실패 전략



출처: steamdb

데이브 더 다이버의 약점

위 그래프는 데이브 더 다이버와 스타듀 밸리의 실시간 플레이어 수를 비교해준다.

스타듀 밸리는 2016년 2월 출시한 게임임에도 꾸준한 판매량과 유저수를 보여주는 반면,

데이브 더 다이버는 정식출시한 이후 그 유저수가 빠르게 감소하였다.

이러한 현상의 이유는 ‘메인 스토리 이후의 콘텐츠 부재’ 라고 생각한다.

3. 시사 전략

데이브 더 다이버의 시리즈화

싱글 패키지 게임에서도 유저수와 게임의 **수명**이 중요한 이유는 더 오랜 기간 동안 수익성을 유지하도록 보장하기 때문이다. 이러한 문제를 해결하고자 한 게임의 지속가능한 콘텐츠를 넣는 것도 중요하지만, 다른 해결책으로 ‘**시리즈화**’를 선택할 수 있다.

왼쪽의 표는 2023년 최고 수익을 낸 싱글 패키지 게임 순위이다. 목록에서 볼 수 있듯, 1위부터 10위까지 모두 기존 게임의 **후속작이거나 기존의 IP를 활용**했다는 것을 알 수 있다.

Ranking	Title	Date released (2023)	Developer	Publisher
1	Hogwarts Legacy	7 February	Avalanche Software	Warner Bros. Games
2	The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom	12 May	Nintendo	Nintendo
3	Star Wars Jedi: Survivor	28 April	Respawn Entertainment	EA
4	Resident Evil 4 (2023)	23 March	Capcom	Capcom
5	Dead Island 2	21 April	Dambuster Studios	Deep Silver
6	MLB The Show 23	24 March	San Diego Studio	Sony Interactive
7	WWE 2K23	14 March	Visual Concepts	2K
8	Sons of the Forest	23 February	Endnight Games	Newnight
9	Dead Space (2023)	27 January	Motive Studio	EA
10	Metroid Prime (Remastered)	8 February	Retro Studios	Nintendo

출처: Game Performance Monitor

3. 슟 전략

데이브 더 다이버의 시리즈화

데이브 더 다이버의 후속 시리즈 일명 ‘데이브’ 시리즈는 복합 장르라는 특성을 살려 더욱 다양한 유저층을 끌어들이 수 있을 것으로 생각된다.

시리즈화의 장점은 다음과 같다.

- **스토리텔링 및 캐릭터성:** **시리즈**를 통해 더욱 심층적이고 지속적인 이야기를 구현할 수 있다. 이는 더 나은 캐릭터 개발과 더 몰입도 높은 스토리라인으로 이어질 수 있으며, 이는 장기간에 걸쳐 게이머의 관심을 끌 수 있다.
- **시리즈에 대한 애착:** 시리즈화된 IP는 게이머의 참여를 오랫동안 유지하여 게임과 캐릭터에 대한 **애착**을 높일 수 있다. 이로 인해 **유지율**이 높아진다.



배경 이미지: Stardew Vally

시리즈 예시1)

농부 데이브 <Dave the Farmer>

장르: 농장 경영 시뮬레이션 + 추리 어드벤처

3. ㅅㅏ 전략

데이브 더 다이버의 시리즈화

데이브 더 다이버의 후속 시리즈 일명 ‘데이브’ 시리즈는 복합 장르라는 특성을 살려 더욱 다양한 유저층을 끌어들이 수 있을 것으로 생각된다.

시리즈화의 장점은 다음과 같다.

- **커뮤니티 구축:** 시리즈화된 IP는 차기작이나 업데이트를 간절히 기다리는 게이머들 사이에 **공동체 의식**을 조성할 수 있다. 이는 게이머가 게임에 대해 토론하고, 이론을 공유하고, 팬층을 구축하도록 한다.
- **수익화 기회:** 시리즈화된 IP는 이전작과 차기작에 대한 수익을 보장받는다. 이를 통해 **꾸준한 수익 흐름**을 제공하고 **지속적인 개발**을 지원할 수 있다.



시리즈 예시2)

배경 이미지: Spelunky 2

탐험가 데이브 <Dave the Explorer>

장르: 유적 탐사 어드벤처 + 경매장 경영 시뮬레이션

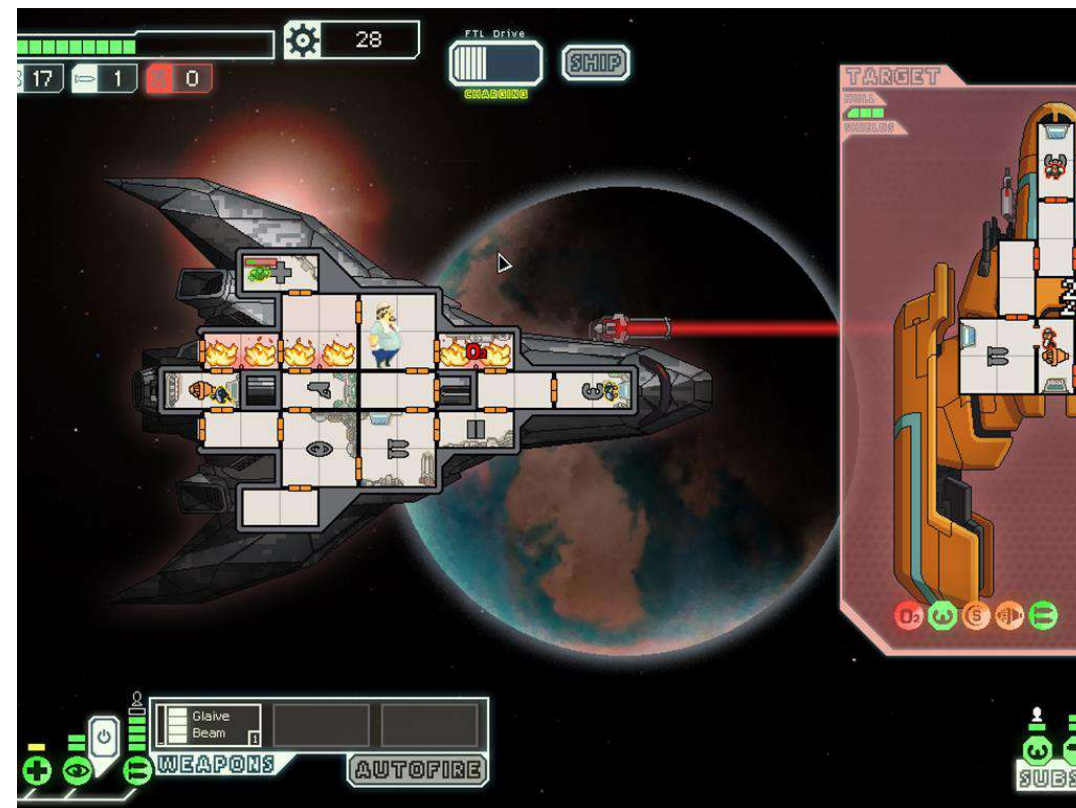
3. 3D 전략

데이브 더 다이버의 시리즈화

데이브 더 다이버의 후속 시리즈 일명 ‘데이브’ 시리즈는 복합 장르라는 특성을 살려 더욱 다양한 유저층을 끌어들이 수 있을 것으로 생각된다.

시리즈화의 장점은 다음과 같다.

- **연장된 수명:** 시리즈는 게임의 수명을 연장하여 더 오랜 기간 동안 수익성을 유지하도록 보장한다. 이는 완전히 새로운 IP의 게임을 출시할 필요성과 위험성을 줄일 수 있다.
- **마케팅 및 프로모션:** 각각의 새로운 시리즈는 그 자체로 입소문을 타고 마케팅 역할을 한다. 이를 활용하여 새로운 게이머를 유치하고 기존 게이머의 구매를 다시 유도할 수 있습니다.



시리즈 예시3)

배경 이미지: Faster Than Light

우주비행사 데이브 <Dave the Astronaut>

장르: 우주 탐사 어드벤처 + 기지 건설 시뮬레이션

감사합니다

