**4.Cheat code CS1.6**

Các mã họ Sv\_(Server Options)  
---- Sv\_aim 0: :Mã này dùng cho các loại súng nhắm như scount,awp,sg550...khi bạn bật nhắm thì nó tâm crosshair sẽ tự động dí theo đối phương nếu đối phương nằm trong tầm ngắm của bạn...tất nhiên là máy con có thể dùng được mã này....  
---- Sv\_accelerate 5: :tốc độ bơi dưới nước khi bạn chơi các map có ao hồ sông suối thì tốc độ bơi sẽ nhanh hơn bình thường rất nhiều.....  
---- Sv\_airacecelerate 10::mã này giúp cho bạn có thể di chuyển 1 cách khá linh hoạt và mau lẹ....  
---- Sv\_airmove: số tuỳ chọn...mã này điều chỉnh kiểu và tốc độ bay trên không của bạn.....  
---- Sv\_cheat 1 :Bật chế độ cheat code(Ăn gian)....  
---- Sv\_restart 1: Khởi động lại server....  
---- Sv\_stepsize 999999: :mã này là mã leo tường...khi bạn chỉnh rất nhiều số 9 thì bạn sẽ trèo qua tất cả những bức tường cao \*\*\*t vót...dĩ nhiên là chỉ vượt qua được những bức tường cho phép.....  
---- Sv\_skycolor\_r 9: : màu đỏ...các mã này khi bạn ra ngoài trời thì thân thể bạn sẽ đổi màu.....  
---- Sv\_skycolor\_r 99: : như trên(màu khác)  
---- Sv\_skycolor\_r 999 ::như trên(màu khác)  
---- Sv\_skycolor\_bl 9: : Màu xanh dương.  
---- Sv\_skycolor\_bl 99: : Như trên  
---- Sv\_skycolor\_bl 999: : như trên  
---- Sv\_skycolor\_gre 9 :: Màu xanh lá cây.  
---- Sv\_skycolor\_gre 99 :: như trên  
---- Sv\_skycolor\_gre 999 :: như trên  
Cũng nói thêm là các mã trên sẽ hiện ra màu khác nếu bạn chỉnh theo số cho phù hợp...tuỳ theo cách chỉnh màu 1 cách khéo léo của bạn mà bạn được những màu ưng ý và khá đẹp mắt.....  
---- Sv\_fiction [999999999999]:mã đi nhanh.....giúp bạn đi rất nhanh....nhưng chỉ có tác dụng trong 4 giây mà thôi sau đó nó sẽ trở lại như bình thường....muốn đi nhanh lại thì bạn phải chỉnh lại mã đó....  
---- sv\_restartround 0::Khởi động lại server...làm lại số kill/death của tất cả ai chơi trong mạng do bạn tạo sẵn...nếu bạn thay số là 2 thì sau 2 giây nó sẽ làm lại số kill và death.....  
---- sv\_spectatormaxspeed: :tốc độ bạn dạo quanh map............  
---- sv\_stopspeed: Chỉnh mã này bạn sẽ dừng lại nhanh \*\*\*ng không bị lỡ đà....  
---- sv\_maxspeed::Tốc độ đi tối đa mà bạn đạt được.......  
---- sv\_waterraccelerate::Tốc độ bơi dưới nước....bạn chỉnh mã này thì bạn sẽ di chuyển khá nhanh trong nước.....kết hợp với phím ";"để bơi....  
---- sv\_sendvelocity 0::Nếu màn hình hay máy của bạn yếu và giật khi chơi thì bạn có thể tham khảo thêm mã này......  
---- sv\_password::Đặt mật khẩu cho server của bạn....bạn có thể thay đổi mật khẩu theo tuỳ ý mà bạn thích......  
---- sv\_timeout 60/0 :Mã này để mặc định ban đầu là 60,nhưng khi chỉnh về số 0 thì tất cả các mày đang chơi trong server của bạn đều bị văng ra ngoài hết...nói cách khác là bạn kick 1 lần tatcá những người đang chơi trong mạng của bạn.....  
---- sv\_lan 1::Kết nối mạng Lan(mạng cục bộ...các máy con có thể nối mạng với nhau)......  
---- sv\_gravity (-999 đến 9999): mã bay..chỉnh mã này để điều chỉnh độ cao mà bạn nhảy....số càng cao thì bay càng thấp và ngược lại/.....số mặc định là 800....  
---- sv\_clienttrace 1:là mã chính xác cho toàn mạng....khi bạn chỉnh nhiều số 9 thì bạn bắn không trúng địch thủ nhưng vẫn trúng...có tác dụng trong toàn mạng,nghĩa là cả máy chủ lẫn máy khách đều có tác dụng này.....nhưng tôi khuyên là đừng nên dùng vì nó làmn sai lệch trình độ của mỗi người đi..và lưu lại trong máy đả chỉnh mã này......không xoá được..cho nên khi chỉnh bạn cũng phải cân nhắc 1 chút.....  
---- sv\_failuretime 0.5  
Thời gian hành động...........  
---- sv\_waterfriction 1  
:Tốc độ bơi dưới nước..nó có tác dụng tương tự các mã trên tôi đã nói......  
---- sv\_challengetime 15  
thêm thời gian hành động............  
---- sv\_zmax 4096/00  
mã này là mã nhìn xuyên tường...khi vào màn bạn phải nhanh tay chỉnh ngay mã này,.....và phải dùng màn hình 3D thì mới có tác dụng............  
---- sv\_skyname  
đặt tên cho sky....theo tuỳ ý bạn đặt như thế nào....   
---- sv\_maxvelocity 2000  
:Mã đi nhanh,điều chỉnh tốc độ đi nhanh hơn bình thường.......  
---- sv\_minrate 0  
:Tốc độ đi tối thiểu cho phép........  
---- sv\_maxrate 0  
:Tốc độ đi tối đa mà bạn có thể đi được...........

Các mã họ Mp\_  
---- mp\_startmoney 800  
:Mã tiền....là số tiền ban đầu mà bạn sẽ có khi vừa vào màn...........số tiền mà bạn chỉnh chỉ cho phép trong khoảng từ 800$ đến 16000$ mà thôi...................  
---- mp\_logdetail 0  
:mã này chỉnh khi từ xa có ai bắn về phía bạn nếu thấy có 1 chấm đỏ ở nòng súng lúc bắn thì đó là kẻ thù và ngược lại nếu không có thì là bạn......(friend)  
---- mp\_fadetoblack 0  
mã này khi chết mới có tác dụng..nghĩa là nếu bạn hay 1 ai trong server bị die thì màn hình của bạn sẽ tự động đen thui lại không cho bạn xem những diễn biên đang xảy ra...số 1 là bật còn 0 là tắt.......  
---- mp\_buytime 1.5  
thời gian tối đa cho phép bạn mua hàng....ví dụ bạn chỉnh là 3 thì bạn có quyền mua hàng trong 3 phút.....ở đây mặc điịnh là 1,5 phút...............  
---- mp\_winlimit 0  
số round đấu tối đa cho phép,ví dụ bạn ghi là 20 thì sau 20 round mà bên nào đạt tới trước thì tự động nó sẽ ngưng cuộc chơi lại.....  
---- mp\_limitteams 2  
số người chơi tối đa ở mỗi bên.............  
---- mp\_autokick 1  
:tự động kick nhưng tên bắn bồ hay nhưng người đang ở trạng thái "tĩnh" nghĩa là thoát ra chưa khỏi server.....  
---- mp\_autoteambalance 1  
kick khi có sự chênh lệch về só người chơi ở 2 bên...nếu bên 4 bên 2 thì nó tự động kick cho đều là 3=3....  
---- mp\_chasecam 0  
:Mã này khi bạn chết thì bạn sẽ nhìn được đồng đội mà thôi khi chỉnh số 1..hay 2.....  
---- mp\_c4timer  
Thời gian bom nổ trong các màn de\_ số dao động từ 45 đến 90 giây đồng hồ.....  
---- mp\_freezetime 6  
:mã này khi chỉnh số 0 thì bạn có thể đi ngay khi vừa vào màn chứ không phải đợi lâu nữa...ở chế độ bình thường bạn phải chờ 6 giây mới được bắt đầu đi..........  
---- mp\_roundtime  
thời gian cho phép của mỗi round...bạn chỉnh số 3 thì mỗi vòng chỉ có 3 phút thôi.............  
---- mp\_friendlyfire 0  
:mã bắn đồng đội.....số 0 là tắ và 1 là bật........  
---- mp\_timelimit 0  
Thời gina tối đa cũng mỗi vòng.........  
---- mp\_maxrounds 0  
:số round lớn nhất mà bạn chỉnh.....ví dụ khi chỉnh số 30 thì sau 30 round thì nó tự động chuyển sang map khác........  
---- mp\_footsteps 1  
Ttốc độ di chuyển nhanh........  
---- mp\_flashlight 0/1  
bật tắt chế độ sử dụng đèn pin.........  
---- mp\_hostagepenalty 1/0  
bật tắt chế độ trừ tiền khi bạn bắn chết con tin..........  
---- mp\_logmessages 0/1  
Không cho nói chuyện khi chết giữa các thành viên........  
---- mp\_forcechasecam 0/1/2  
Mã này khi chết thì bạn chỉ xem được đồng đội của mình mà thôi.......  
---- mp\_chattime 10  
thời gian cho phép bạn chat với nhau  
---- mp\_weaponstay 0  
mã dùng cho súng nhặt được,nó sẽ tự lên đạn cho bạn.....  
Các mã họ Cl\_(Client Options)  
---- cl\_observercrosshair 1  
tắt mở chế độ croshair  
---- cl\_hidefrags 1  
xem chỉ số kill death của tát cả các player....   
---- cl\_gg  
tắt mở chế độ game gaube  
---- cl\_himodels 0/1  
tắt mở chế độ xem higher models  
---- cl\_yawspeed 210  
di chuyển nhanh  
---- cl\_upspeed 320  
trèo thang nhanh  
---- cl\_movespeedkey 0.3  
cho phím linh hoạt  
---- cl\_anglespeedkey 0.67  
cho phim linh hoạt  
---- cl\_gratestimation 1  
nghe rõ tiếng bước chân  
---- cl\_rol [tab]  
3 ma nghiêng  
---- cl\_client(tab)999  
mã chính xác  
---- cl\_sidespeed x  
: thiết lập tốc độ di nhanh  
---- cl\_forwardspeed x  
:thiết lập tốc độ di chuyển tới  
---- cl\_backwardspeed x  
: thiết lập tốc độ di chuyển lui  
Các lệnh mua hàng nhanh và các lệnh dùng phím Bind  
---- bind E "setinfo lefthand 1"  
:đây là đổi súng sang tay trái  
---- bind r "setinfo lefthand 0"  
:tay phải.  
Mua hàng nhanh,như súng hay lựu đạn....  
---- bind t"buy;menuselect [số];buy menuselect [số]"  
  
---- bind +buy="menuselect [số];buy menuselect [số]"  
  
---- bind mouse1"acttact+1;adjustcossair"  
  
---- bind enter m1  
  
---- alias m1 "r\_drawviewmodel 1;bind enter m2"  
  
---- alias m2 "r\_drawviewmodel 0;bind enter m1"  
  
là cái mà các bạn có thể dùng 1 phím enter cho co việc che đấu súng đó.  
bind ins n1  
---- alias n1 "r\_luminance 1;bind ins n2"  
  
---- alias n2 "r\_luminance 0;bind ins n1"  
  
bind home l1  
---- alias l1 "setinfo lefthand 1;bind home l2"  
  
---- alias l2 "setinfo lefthand 0;bind home l1"  
  
bind pgup j1  
---- alias j1 "r\_lightstyle 1;bind pgup j2"  
  
---- alias j2 "r\_lightstyle 0;bind pgup j1"  
  
---- bind E "menuselect x"  
x=1;2;3;4;5;6;7;8 mã này bạn có thể mua hàng rất nhanh áo giáp...lựu đạn,súng,........tất cả....  
---- bind i "crosshair 0"  
tắt mở chế độ dùng crosshair  
---- bind p "gl\_zmax 0/1460"  
dùng màn hình 3d nhìn xuyên tường  
---- bind e"chooseteam;buy menuselect 6;buy menuselect 1"  
mã bất tử,chết đi sống lại sau 5 giây  
Các mã khác  
---- lefthand (default 1)  
đổi tay  
---- name "tên"  
mã đổi tên  
---- exit  
thoát  
---- quite  
thoát  
---- users  
xem số người chơi  
---- adjust\_crosshair  
đổi màu nòng nhắm  
---- con\_color 256 256 256  
đổi màu hud  
---- timeleft  
thời gian thoát khỏi map  
---- ping  
xem số ping  
---- impulse 101  
: mã tiền(đã chỉnh trước sv\_cheat 1)  
---- impulse 99  
: Trên góc phải màn hình của bạn sẽ có một cái Logo của Sierra, mã này hơi khó chỉnh, nhập khoảng 6,7 lần  
---- impulse 195  
kick tất cả các máy con  
---- impulse 102  
mã quăng xương  
---- d(ta);3  
kick máy chủ  
---- volume 1  
chỉnh âm lượng âm thanh của loa bạn  
Mã sáng:  
-lightgamma 2.5  
-ambret-1.001  
-gamma 99  
-bright(tab)99  
  
---- restart  
khởi động lại server  
---- map +Tên map  
mã đổi tầng  
---- changlelevel  
như trên  
---- crosshair  
dùng nòng nhắm hay không  
---- god  
bật chế độ god  
---- noclip  
mang theo thùng hàng....  
---- kick+Tên  
kick ai đó ra khỏi server của bạn  
---- hostname  
đặt tên cho server  
---- hostkill  
thoát khỏi server  
---- killserver  
như trên  
---- retry  
thoát ra rồi quay trở lại  
---- skin +tên skin  
thay đổi hình dạng người chơi  
---- give\_weapon  
mã mua súng nhanh......các bạn đánh các lệnh dưới đây nếu muốn mua cây nào thì đánh tên của cay đó ra....  
gives Steyr Aug weapon\_aug  
gives SIG p288 weapon\_p288  
gives Scout weapon\_scout  
gives Para weapon\_m249  
gives MP5 weapon\_mp5navy  
gives MAC-10 weapon\_mac 10  
gives M3 Super Shotgun weapon\_m3  
gives H&K Sniper Rifle weapon\_g3sg1  
gives Glock 18 pistol weapon\_glock18  
gives Fn P90 weapon\_p90  
gives Dual Berretas weapon\_elite  
gives Desert Eagle weapon\_deagle  
gives Commando weapon\_sg552  
gives Colt M4a1 Carbine weapon\_m4a1  
gives Benelli xm1014 weapon\_xm1014  
gives AK-47 weapon\_ak47  
gives Arctic Sniper Rifle spaceweapon\_awp  
gives Flashbang weapon\_flashbang  
gives HE Grenade weapon\_hegrenade  
gives Smoke grenade weapon\_smokegrenade  
gives Bomb Defuser weapon\_defuser  
gives Arctic weapon\_awp  
gives SIG 550 weapon\_sig550  
gives Ump.45 weapon\_ump45  
gives Usp.45 weapon\_usp  
gives Kevlar Vest weapon\_kevlar  
gives Nightvision goggles weapon\_nightvision  
---- skill 1  
:mã cấp độ 1 người chơi  
---- hud\_centerid 0/1  
bật tắt xem ip  
---- notarget 00  
là mã khi bạn bắn thì sẽ không có chấm đỏ và thân thể bạn sẽ không sáng lên  
---- sidedown  
giảm màn hình  
---- sideup:  
tăng màn hình   
---- bind  
phím tự chọn  
---- ghost 0/1  
chế dộ xem khi chết  
---- max\_shell  
vỏ bề ngoài tối đa trong các màn  
---- max\_smokepuffs  
hơi thở\ tối đa trong các map có tuyết  
---- fastspiters  
0=mù đều;1=bình thường;2= mù hơi khó nhìn dùng cho bom mù  
---- net\_adress  
xem địa chỉ ip  
---- togglebrower  
dừng chơi và tìm 1 server khác  
---- [color=blue]status[/color=]  
xem hostname,version,map,ip,players  
---- time  
thời gian chơi từ đầu đến giờ  
---- timerefresh  
:quay 360 độ  
---- add  
thêm vào ai đó  
---- +graph  
mã nhịp tim,điện tâm đồ  
---- -graph  
tắt mã nhịp tim  
---- zoom\_sensitivity\_ratio 1.2  
mã chỉnh độ nhạy khi nhắm  
---- password  
chong retry va reconnect  
---- escape  
:thoát khỏi server  
---- echo  
tạo tiếng vang  
---- drawradar  
4.gifùng rada  
---- dideradar  
ko dùng rada  
---- cancalselect  
thoát khỏi console  
---- force\_centerview  
:tăng kích cỡ màn hình  
---- firstperson và thirdperson  
chế đô mode khi chết  
---- +/-reload  
nạp đạn cho súng  
---- +/- duck  
ngồi  
---- +/-jump  
nhảy  
----+/-speed  
tốc độ đi  
---- +/-moveleft  
tự động đi sang trái  
---- +/-moveright  
tự động đi sang phải  
---- +/-lockdown  
:tự động nhìn xuống  
---- +/-lookup  
nhìn thẳng lên trên  
---- +/- camyawright  
kỹ thuật đi lệch qua bên phải  
---- +/-camyawleft  
:kỹ thuật đi lệch sang trái  
---- +/-showscores  
hiện danh sách người chơi  
---- +/- score  
như trên  
---- +/- speed  
đi chậm  
---- +/-strafe  
ko điều chỉnh chuột lên xuống  
---- +/-back  
tự động đi lùi  
---- +/-forward  
...đi tới  
---- +/-right  
sang phải  
---- +/-left.  
..trái  
---- +/-movedown  
đi chậm chạp  
---- flush  
chế độ mode nhìn từ trên cao xuống dưới  
---- patch  
xem vị trí counter strike trên ổ đĩa nào  
---- shutdownserver  
thoát khỏi server  
---- soundfade  
tắt volume  
---- reconnect=retry  
  
---- version  
xem ngày ra bản bạn đang chơi  
---- say  
:nói chuyện cung  
---- say\_team  
:nói chuyện vối đồng đội  
---- tell  
nói chuyện  
---- pause  
dừng chơi server  
---- save  
:lưu demo  
---- autosave  
:tự động lưu demo  
---- startdemos  
:bắt đầu xem demo  
---- demos +tên  
:khởi động demo  
---- stopdemo  
4.gifừng demo  
---- mcache  
xem các thông số kỹ thuật  
---- escape  
thoát khỏi console  
---- toggleconsole  
: như trên  
---- dideconsole  
:như trên  
---- messagemode=say  
  
---- messagemode2=say\_team  
  
---- maxplayer  
xem số người chơi tối đa   
---- sideup  
:tăng màn hình  
---- sidedown  
:giảm màn hình  
---- gammedir  
xem thư mục hiện tại  
---- connect  
:vào các server  
---- stop:dừng demo  
---- playdemo  
xem demo  
---- timedemo  
:thời gian cho demo  
---- removedemo  
:bỏ demo  
---- starmovie  
:khởi động demo  
---- endmovie  
4.gifừng demo  
---- stopsound  
4.gifừng volume  
---- pingserver  
xem ping của server  
---- suitvolume 0.25  
volume  
---- sensitivity 5.7  
chỉnh độ nhạy của chuột  
---- d\_mipcap 0  
màn hình 3d  
---- d\_mipcaple 0/10  
như trên