



SCSC 운영체제 및 실습 보고서

9주차 - 생산자와 소비자

일어일문학과

201000287

유다훈

생산자와 소비자를 어떻게 구현하였는지?

Mutex : 쓰레드들 간에 공유하는 데이터 영역을 보호하기 위해서 사용
Critical section을 만들고, 단 하나의 쓰레드만 Critical section에 접근할 수 있도록 강제

`pthread_mutex_lock()`

critical section에 진입하기 위한 함수

쓰레드가 critical section에 진입하면서 이 함수를 지나가게 된다면 lock이 걸려 다른 스레드는 접근할 수 없게 된다.

이미 다른 쓰레드가 진입해있으면 lock이 걸려있는 상태이기 때문에 진입하지 못하고 대기한다.

`pthread_mutex_unlock()`

critical section을 빠져나오면서 다른 쓰레드가 critical section에 접근할 수 있도록 lock을 푼다.

`pthread_cond_wait(cond, mutex)`

thread를 휴면 상태로 만들기 위해 사용하는 함수.

cond로 시그널이 전달되기를 기다림

이 함수를 사용하면 mutex_unlock을 호출하여 mutex를 풀어줌

시그널을 받으면 mutex_lock을 호출하여 mutex를 잠금

`pthread_cond_signal(cond)`

cond에 signal을 보내어 pthread_cond_wait를 콜하여 대기중인 쓰레드를 깨움

기본 상황

```
62 //생산자 쓰레드 함수
63 void *producer(void *arg)
64 {
65     //필요한 변수 선언
66     int i;
67     int input;
68     int id;
69     id = pc++;
70
71     for(i = 0; i<P_COUNT; i++)
72     {
73
74         input = random()%100; //생산할 랜덤 숫자
75         usleep(input);
76
77
78
79         1 pthread_mutex_lock(&item_lock);
80
81         2 while(CQ_count > 9) { //if buffer is over Capacity
82             pthread_cond_wait(&slots,&item_lock); //wait signal
83         }
84
85         /*무텍스를 이용하여 버퍼에 산인하는 함수 구현*/
86         3 addQ(input);
87         printf("producer %d add 0 %d\n",id, input);
88         /*무텍스를 이용하여 버퍼에 삽입하는 함수 구현*/
89
90         4 pthread_mutex_unlock(&item_lock); //
91         5 pthread_cond_signal(&items);
92
93
94     }
95 }
```

1. 스레드가 critical section에 진입하면서 다른 스레드는 들어오지 못하도록 lock 을 한다
2. 버퍼를 확인한다. 버퍼가 꽉 차 있지 않다면 그냥 통과한다.
3. 버퍼에 데이터를 입력하고 출력문을 실행한다.
4. 스레드가 나오면서 다른 스레드가 접근할 수 있도록 unlock한다.
5. 데이터를 넣었다는 신호를 보낸다. 이때 cpu가 그대로 생산자에게 할당되어 있다면 for문의 처음으로 돌아가 다시 시작한다.

```
96 //소비자 쓰레드 함수
97 void *consumer(void *arg)
98 {
99     //필요한 변수 선언
100     int i;
101     int output;
102     int id;
103     id = cc++;
104
105     for(i = 0; i<C_COUNT; i++)
106     {
107
108         usleep(random()%100);
109
110         6 pthread_mutex_lock(&item_lock);
111
112         7 while(CQ_count < 1 ) {
113             pthread_cond_wait(&items, &item_lock);
114         }
115
116         /*무텍스를 이용하여 버퍼에서 꺼내오는 함수 구현*/
117         8 output=getQ();
118         printf("consumer %d get Q %d\n",id, output);
119
120         /*무텍스를 이용하여 버퍼에서 꺼내오는 함수 구현*/
121
122         9 pthread_mutex_unlock(&item_lock);
123         10 pthread_cond_signal(&slots);
124
125
126
127     }
128 }
129 }
130 }
```

6. Cpu가 소비자에게 넘어온다면, 소비자 또한 생산자와 비슷한 방식으로 lock을 걸며 진행한다.
7. 버퍼 내에 데이터가 없는지 확인한다. 있으면 그냥 통과한다.
8. 버퍼내의 아이템을 꺼내어 출력한다.
9. 다른 스레드가 접근할 수 있도록 unlock한다.
10. 데이터를 빼갔다는 신호를 보낸다.

버퍼에 데이터가 꽉 찼을 때

```
62 //생산자 쓰레드 함수
63 void *producer(void *arg)
64 {
65     //필요한 변수 선언
66     int i;
67     int input;
68     int id;
69     id = pc++;
70
71     for(i = 0; i<P_COUNT; i++)
72     {
73
74         input = random()%100; //생산할 랜덤 숫자
75         usleep(input);
76
77
78         1 pthread_mutex_lock(&item_lock);
79
80         2, 5 while(CQ_count > 9) { //if buffer is over Capacity
81             pthread_cond_wait(&slots,&item_lock); //wait signal
82         }
83
84         /*mutex를 이용하여 버퍼에 삽입하는 함수 구현*/
85         6 addQ(input);
86         printf("producer %d add Q %d\n",id, input);
87         /*mutex를 이용하여 버퍼에 삽입하는 함수 구현*/
88
89         7 pthread_mutex_unlock(&item_lock); //
90         5 pthread_cond_signal(&items);
91
92
93     }
94 }
95 }
```

1. 스레드가 critical section으로 들어오면서 lock을 건다.
2. 이 때 버퍼 내에 데이터가 꽉 차있다면 더 이상 생산하면 안되므로 while내에서 block상태에 빠진다. 이 때 lock을 걸어놓은 mutex를 cond_wait을 하면서 unlock한다.
3. 모든 생산자가 busy waiting 상태로 cpu할당시간이 지나 소비자에게 간다면, 소비자는 lock을 걸고 critical section내부로 진입하여 소비를 시작한다.
4. 소비를 다 하고 나오면 &slots에 signal을 보낸다

```
96 //소비자 쓰레드 함수
97 void *consumer(void *arg)
98 {
99     //필요한 변수 선언
100     int i;
101     int output;
102     int id;
103     id = cc++;
104
105     for(i = 0; i<C_COUNT; i++)
106     {
107
108         usleep(random()%100);
109
110         3 pthread_mutex_lock(&item_lock);
111
112         7 while(CQ_count < 1 ) {
113             pthread_cond_wait(&items, &item_lock);
114         }
115
116         /*mutex를 이용하여 버퍼에서 꺼내는 함수 구현*/
117         output=getQ();
118         printf("consumer %d get Q %d\n",id, output);
119
120         /*mutex를 이용하여 버퍼에서 꺼내는 함수 구현*/
121
122         pthread_mutex_unlock(&item_lock);
123         4 pthread_cond_signal(&slots);
124
125
126     }
127 }
128 }
129 }
130 }
```

5. Signal을 받은 wait()함수는 다시 다른 스레드가 접근하지 못하도록 mutex를 lock한다.
6. 버퍼에 데이터를 삽입한다.
7. 스레드가 빠져나오면서 mutex를 unlock한다.

버퍼에 데이터가 하나도 없을 때

```
62 //생산자 쓰레드 함수
63 void *producer(void *arg)
64 {
65     //필요한 변수 선언
66     int i;
67     int input;
68     int id;
69     id = pc++;
70
71     for(i = 0; i<P_COUNT; i++)
72     {
73
74         input = random()%100; //생산할 랜덤 숫자
75         usleep(input);
76
77
78
79         1, 8 pthread_mutex_lock(&item_lock);
80
81         2 while(CQ_count > 9) { //if buffer is over Capacity
82             pthread_cond_wait(&slots,&item_lock); //wait signal
83         }
84
85         /*무텍스를 이용하여 버퍼에 산인하는 함수 구현*/
86         3 addQ(input);
87         printf("producer %d add Q %d\n",id, input);
88         /*무텍스를 이용하여 버퍼에 삽입하는 함수 구현*/
89
90         4 pthread_mutex_unlock(&item_lock); //
91         5, 9 pthread_cond_signal(&items);
92
93     }
94 }
95 }
```

1. 스레드가 critical section에 진입하면서 다른 스레드는 들어오지 못하도록 lock 을 한다
2. 버퍼를 확인한다. 버퍼가 꽉 차 있지 않다면 그냥 통과한다.
3. 버퍼에 데이터를 입력하고 출력문을 실행한다.
4. 스레드가 나오면서 다른 스레드가 접근할 수 있도록 unlock한다.
5. 데이터를 넣었다는 신호를 보낸다. 이때 cpu가 그대로 생산자에게 할당되어 있다면 for문의 처음으로 돌아가 다시 시작한다.

```
96 //소비자 쓰레드 함수
97 void *consumer(void *arg)
98 {
99     //필요한 변수 선언
100     int i;
101     int output;
102     int id;
103     id = cc++;
104
105     for(i = 0; i<C_COUNT; i++)
106     {
107
108         usleep(random()%100);
109
110         6 pthread_mutex_lock(&item_lock);
111
112         7, 10 while(CQ_count < 1 ) {
113             pthread_cond_wait(&items, &item_lock);
114         }
115
116         /*무텍스를 이용하여 버퍼에서 꺼내오는 함수 구현*/
117         output=getQ();
118         printf("consumer %d get Q %d\n",id, output);
119
120         /*무텍스를 이용하여 버퍼에서 꺼내오는 함수 구현*/
121
122         pthread_mutex_unlock(&item_lock);
123         pthread_cond_signal(&slots);
124
125     }
126 }
127
128 }
129 }
130 }
```

6. 소비자 또한 mutex에 lock을 걸고 critical section으로 진입한다.
7. 이때, 버퍼 내에 데이터가 없다면 while문에서 소비자가 아이템을 내놓을 때 까지 block상태에 빠진다. 또한 mutex의 lock을 해제한다.
8. Cpu 할당 시간이 다 지나 소비자에게 cpu가 넘어가면, cpu는 다시 생산을 시작한다.
9. 생산이 끝난 소비자는 signal을 보낸다.
10. Signal을 받은 wait()함수는 mutex를 다시 lock시키고 소비를 진행한다.

결과분석

addQ()와 getQ() 내에 있는 메시지의 출력없이 잘 실행되고 있다.
버퍼내 데이터 갯수가 10개, 0개 일때 메시지 출력

메세지 출력 갯수가 60개 이다.
생산자 5개 x 6회씩 데이터 입력
소비자 2개 x 15회씩 데이터 소비

Mutex와 signal을 이용하여 critical section에는 단 1개의 스레드만 접근할 수 있다.

```
parallels@ubuntu:~/Desktop/OS/9$ ./homework
producer 4 add Q 15
producer 1 add Q 83
producer 5 add Q 93
producer 2 add Q 86
consumer 1 get Q 15
consumer 2 get Q 83
producer 3 add Q 77
producer 5 add Q 21
producer 2 add Q 62
producer 4 add Q 92
producer 1 add Q 49
consumer 1 get Q 93
producer 3 add Q 59
producer 2 add Q 26
producer 5 add Q 63
producer 4 add Q 40
consumer 1 get Q 86
consumer 2 get Q 77
producer 2 add Q 11
producer 1 add Q 26
consumer 1 get Q 21
consumer 2 get Q 62
producer 5 add Q 68
producer 3 add Q 36
consumer 1 get Q 92
producer 4 add Q 67
consumer 2 get Q 49
producer 1 add Q 62
consumer 1 get Q 59
producer 2 add Q 82
consumer 2 get Q 26
producer 5 add Q 67
consumer 1 get Q 63
producer 3 add Q 29
consumer 2 get Q 40
producer 4 add Q 22
consumer 1 get Q 11
consumer 2 get Q 26
producer 2 add Q 93
producer 1 add Q 69
consumer 1 get Q 68
producer 5 add Q 56
consumer 2 get Q 36
producer 4 add Q 73
consumer 1 get Q 67
producer 3 add Q 29
consumer 1 get Q 62
consumer 2 get Q 82
producer 1 add Q 84
consumer 1 get Q 67
producer 3 add Q 70
consumer 2 get Q 29
consumer 1 get Q 22
consumer 2 get Q 93
consumer 2 get Q 69
consumer 1 get Q 56
consumer 2 get Q 73
consumer 1 get Q 29
consumer 2 get Q 84
consumer 2 get Q 70
parallels@ubuntu:~/Desktop/OS/9$
```