

```

06  /*--- 버블 정렬 ---*/
07  void bubble(int a[], int n)
08  {
09      int i, j;
10      for(i = 0; i < n - 1; i++) {
11          for(j = n - 1; j > i; j--)
12              if(a[j - 1] > a[j])
13                  swap(int, a[j - 1], a[j]);
14      }
15  }
16
17  int main(void)
18  {
19      int i, nx;
20      int *x;          /* 배열의 첫 번째 요소에 대한 포인터 */
21
22      puts("버블 정렬");
23      printf("요소 개수 : ");
24      scanf("%d", &nx);
25      x = calloc(nx, sizeof(int)); /* 요소의 개수가 nx인 int형 배열을 생성 */
26
27      for(i = 0; i < nx; i++) {
28          printf("x[%d] : ", i);
29          scanf("%d", &x[i]);
30      }
31
32      bubble(x, nx);      /* 배열 x를 버블 정렬 */
33
34      puts("오름차순으로 정렬했습니다.");
35      for(i = 0; i < nx; i++)
36          printf("x[%d] = %d\n", i, x[i]);
37
38      free(x);            /* 배열 해제 */
39
40      return 0;
41  }

```

실행 결과

```

버블 정렬
요소 개수 : 7
x[0] : 22
x[1] : 5
x[2] : 11
x[3] : 32
x[4] : 120
x[5] : 68
x[6] : 70
오름차순으로 정렬했습니다.
x[0] = 5
x[1] = 11
x[2] = 22
x[3] = 32
x[4] = 68
x[5] = 70
x[6] = 120

```

패스