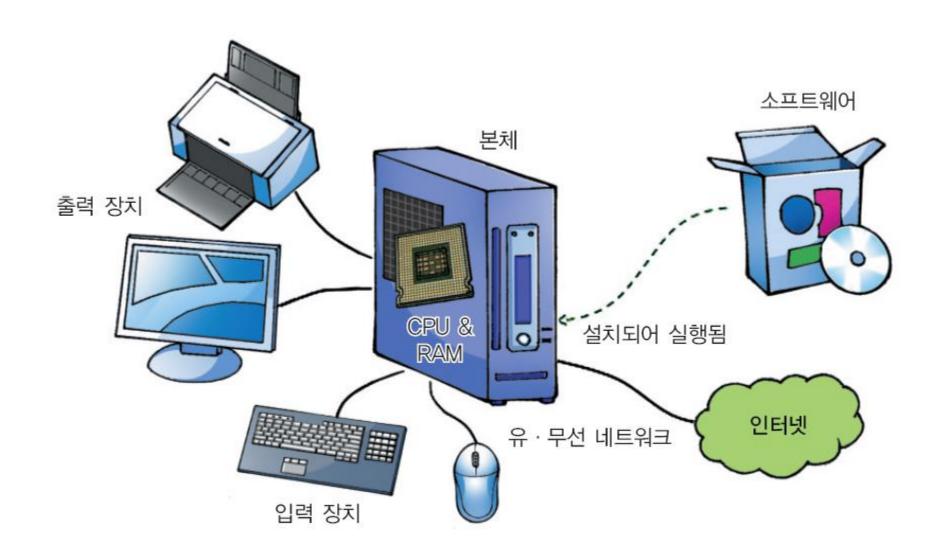
# 제1장 자바 시작

# 컴퓨터의 하드웨어와 소프트웨어



# 프로그래밍 언어 (1/2)

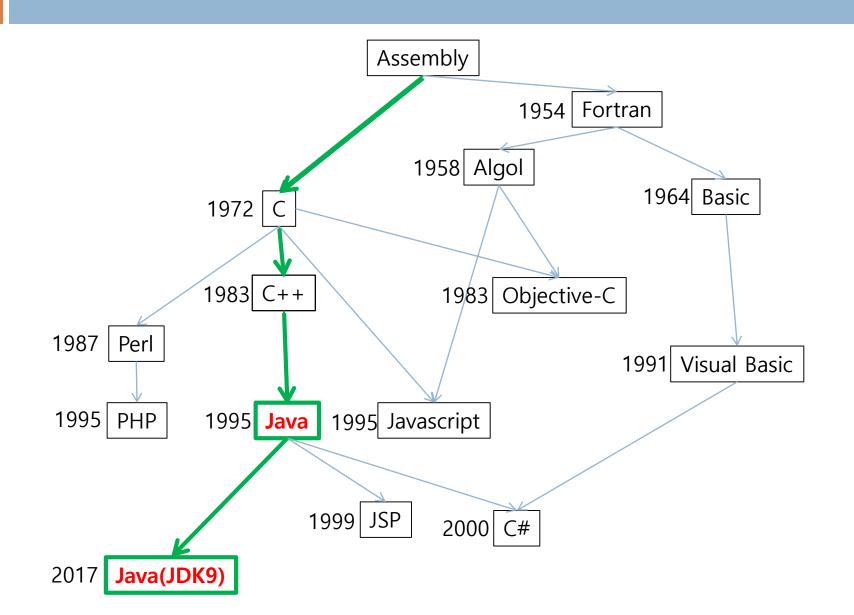
- □ 기계어 (machine language)
  - □ 0, 1 이진수로 구성
  - □ 컴퓨터의 CPU는 기계어만 이해하고 처리함
- □ 어셈블리어 (assembly language)
  - 기계어의 명령을 ADD, SUB,
     MOVE 등과 같이 표현하기 쉬운
     상징적인 단어인 니모닉 기호
     (mnemonic symbol)로 1:1
     대응시킨 언어

```
; Example of IBM PC assembly language
 Accepts a number in register AX;
 subtracts 32 if it is in the range 97-122;
; otherwise leaves it unchanged.
SUB32
      PROC
                   ; procedure begins here
      CMP
           AX,97
                   ; compare AX to 97
       JL
           DONE
                   ; if less, jump to DONE
      CMP
           AX,122
                   ; compare AX to 122
      JG
           DONE
                   ; if greater, jump to DONE
           AX,32
      SUB
                   : subtract 32 from AX
      RET
DONE:
                   ; return to main program
SUB32
                   ; procedure ends here
      ENDP
```

# 프로그래밍 언어 (2/2)

- 고급언어 (high level language)
  - 사람이 이해하기 쉽고,복잡한 작업, 자료 구조, 알고리즘을 표현하기 위해 고안된 언어
  - □ C/C++, Java, C#, 등
  - □ 절차 지향 언어와 객체 지향 언어로 나눌 수 있음
    - Structured programming
    - Object oriented programming

# 프로그래밍 언어의 진화



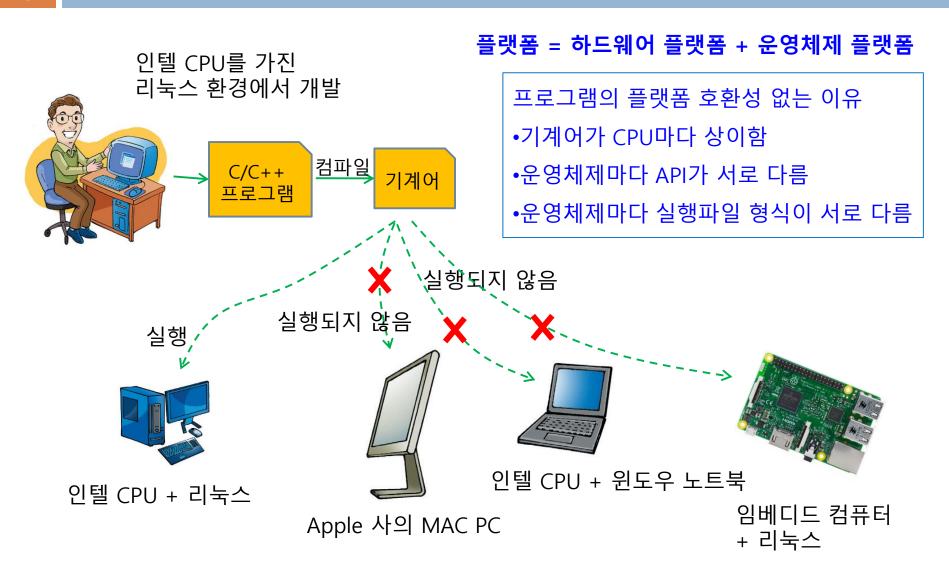
# 프로그램 편집, 컴파일 및 실행

```
■ Java : .java → .class
   \square C: .c \rightarrow .obj \rightarrow .exe
                                                프로그램 실행
  □ C++: .cpp \rightarrow .obj \rightarrow .exe
                 소스 프로그램
                 편집 및 개발
                                                01010000010001
if (i>0) {
                                                01010011110101
    i = i*10;
                             Compiler
                                                10101010010111
                                                01010101010000
i = i - j;
System.out.println(i);
                                                10001110000000
                              컴파일
                                                      기계어
  소스 프로그램
```

## 자바의 태동

- Sun Microsystems 의 제임스 고슬링(James Gosling) 이 개발
  - □ 1991년에 가전 제품에 들어갈 소프트웨어를 위해 개발 시작
  - □ 1995년 자바 발표
- □ 목적
  - □ 플랫폼 호환성 문제 해결, 플랫폼 독립적인 언어 개발
  - □ 메모리 사용량이 적고 다양한 플랫폼을 가지는 가전 제품에 적용
- □ 초기 이름 : 오크(OAK)
  - □ 인터넷 환경에 적합하게 발전시켜 Java 발표
- □ 2009년에 Sun Microsystems 를 Oracle 사에서 인수

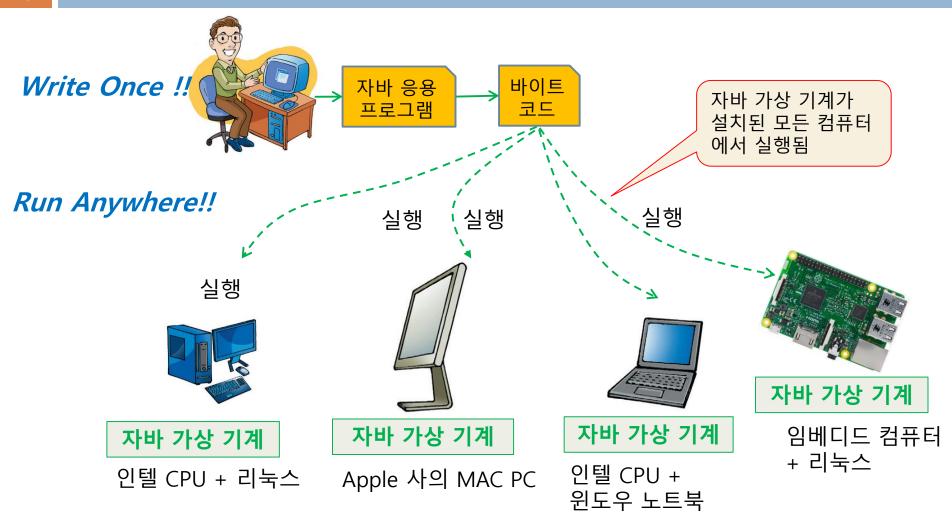
# 플랫폼 종속성(platform dependence)



# **WORA(Write Once Run Anywhere)**

- □ 한 번 만 작성하여 모든 플랫폼에서 실행가능
  - □ C/C++ 등과 같은 기존 언어의 플랫폼 종속성 극복
  - OS, HW에 상관없이 JVM이 있는 곳이면 어디서나 자바 프로그램에
     동일한 실행환경을 제공하며 실행 결과 기대
  - □ 네트워크에 연결된 클라이언트들에서 실행 가능
    - 웹 브라우저, 분산 환경에서 지원됨
- WORA를 가능하게 하는 자바의 특징
  - 바이트 코드 (byte code)
  - 자바 가상 기계, JVM (Java Virtual Machine)

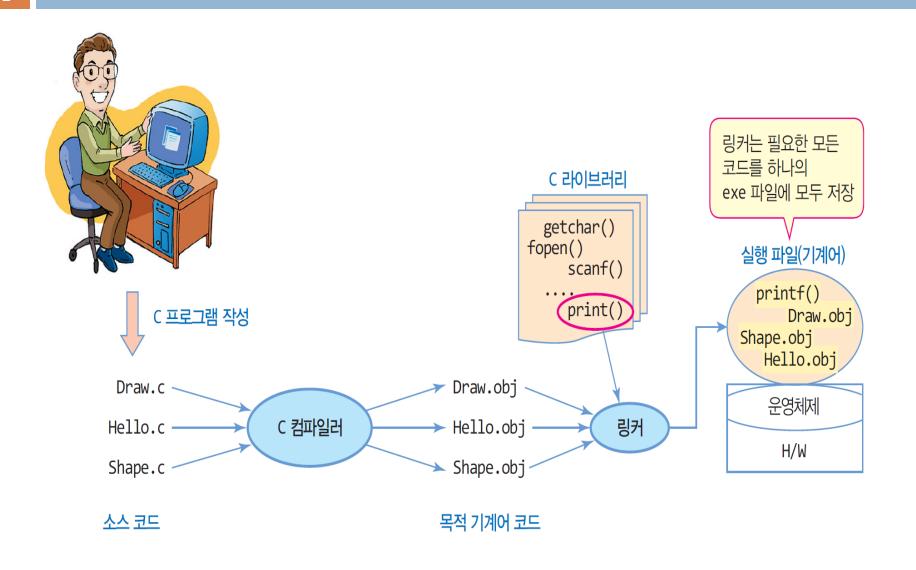
# 자바의 플랫폼 독립성, WORA



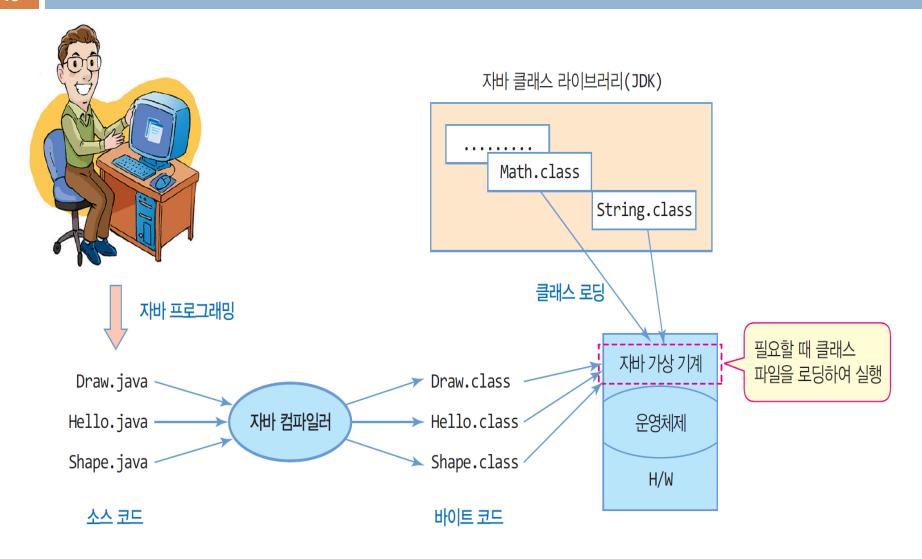
## 자바의 실행 환경

- □ 바이트 코드 (Bytecode )
  - □ 자바 가상 기계에서 실행 가능한 바이너리 코드
  - □ 클래스 파일 (.class ) 에 저장
- 자바 가상 기계( JVM : Java Virtual Machine )
  - □ 가상 기계로서 각기 다른 플랫폼에서 동일한 자바 실행환경 제공
  - □ 자바 가상 기계 자체는 플랫폼에 종속적
  - □ 인터프리터 (interpreter) 방식으로 바이트 코드 해석하고 실행
  - □ 자바 가상 기계는 다양한 회사에서 개발되어 공급
- □ 자바의 실행
  - □ 자바 가상 기계가 클래스 파일 (.class ) 의 바이트 코드 실행

# C/C++ 프로그램의 개발 및 실행 환경

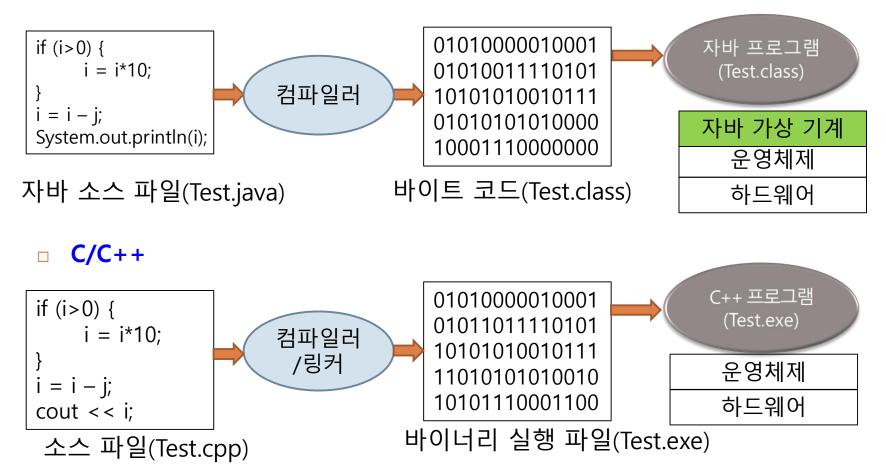


#### 자바 가상 기계와 자바 응용프로그램의 실행



# 자바와 C/C++의 실행 환경 차이

Java



# 자바와 C/C++ 실행 환경과 실행 과정

#### Java

- □ 링크 과정 없이 컴파일러가 바로 바이트 코드 생성한다.
- 바이트 코드는 JVM 에서만 실행 가능하다.
- 런타임에 필요한 클래스들은 JVM 에 의해 링크되며, 클래스 로더가 동적으로 필요한 클래스를 로딩한다.

#### □ C/C++

- □ 컴파일러가 오브젝트 코드를 생성한 후, 링커가 필요한 라이브러리를 링크하여 최종 실행 가능한 실행 파일 (exe 파일)을 생성한다.
- □ 정적 라이브러리들은 실행 파일에 포함되므로 실행 파일의 크기가 커진다.
- 동적 라이브러리의 경우 런타임에 링크가 일어난다.
- □ 오브젝트 코드와 실행파일은 플랫폼마다 다르다.

### 자바의 배포판 종류

- □ <u>Java SE</u> ← 클릭
  - □ 자바 표준 배포판
  - □ 데스크탑과 서버 응용 개발 플랫폼

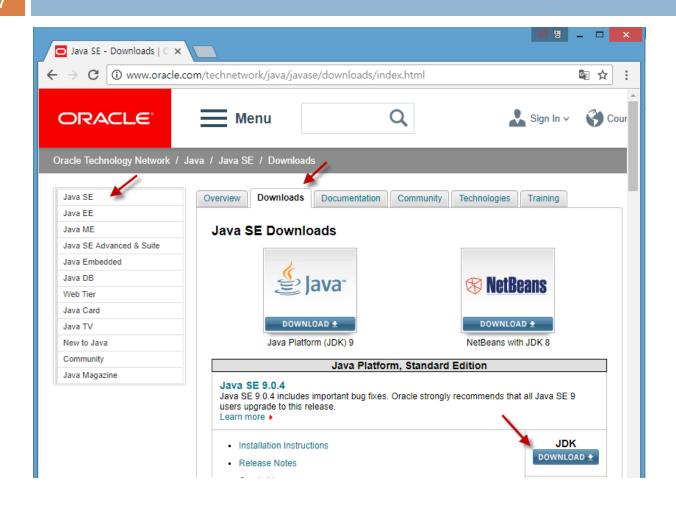
#### Java ME

- □ 자바 마이크로 배포판
- □ 휴대폰 등 제한된 리소스를 갖는 하드웨어에서 응용 개발을 위한 플랫폼
- Java SE의 subset + 임베디드 및 가전 제품을 위한 API 정의

#### Java EE

- □ 자바 기업용 배포판
- □ 자바를 이용한 다중 사용자, 기업용 응용 개발을 위한 플랫폼
- Java SE + 인터넷 기반의 서버측 컴퓨팅 관련 API 추가

# 자바 (Java SE) 설치

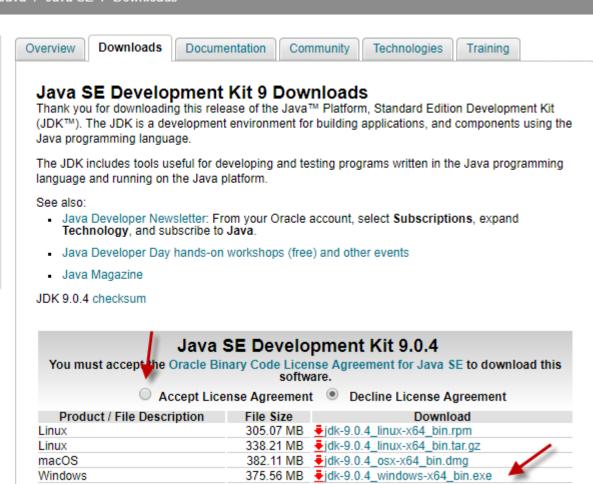


# 자바 (Java SE) 설치

Solaris SPARC

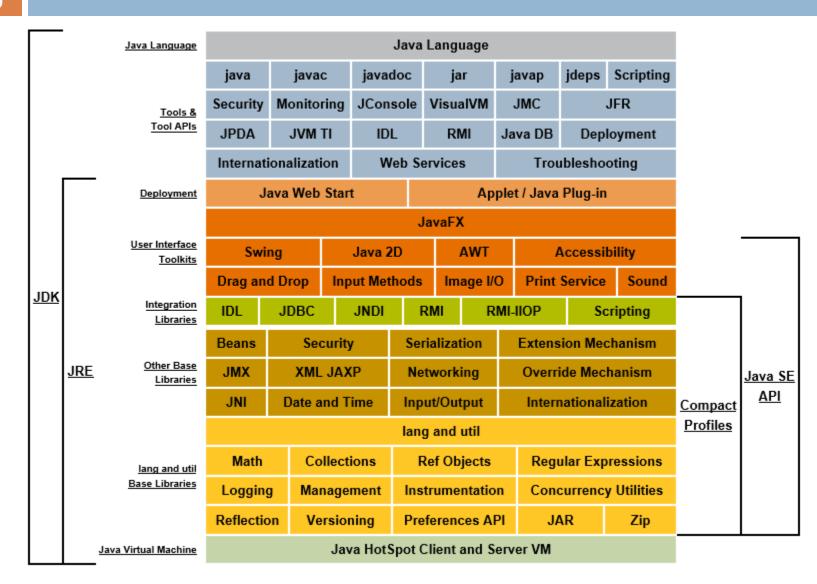
#### Oracle Technology Network / Java / Java SE / Downloads





206.97 MB ₹idk-9.0.4 solaris-sparcv9 bin.tar.gz

Java SE 구성 출처: <a href="http://download.oracle.com/javase/8/docs/">http://download.oracle.com/javase/8/docs/</a>



# JDK와 JRE

- JDK : Java Development Kit
  - □ 자바 응용 개발 환경으로, 개발에 필요한 도구 포함
    - 컴파일러 및 도구, JRE (Java Runtime Environment), 클래스 라이브러리의 소스, 자바 응용 프로그램의 샘플 소스, 등
- JRE: Java Runtime Environment
  - 자바 실행 환경으로 JVM이 포함되어 있음
  - □ 자바 실행 환경만 필요한 경우 JRE만 따로 다운 가능
- JDK와 JRE의 개발 및 배포
  - 오라클의 Technology Network의 자바 사이트에서 다운로드
  - http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html

### 자바 응용프로그램 실행기

- □ JDK의 bin 디렉토리에 포함된 주요 개발 도구
  - □ javac : 자바 소스를 바이트 코드로 변환하는 컴파일러
  - □ java : 자바 응용프로그램 실행기 (jre bin 에도 있음)
  - □ javadoc : 자바 소스프로그램으로부터 HTML 형식의 API 도큐먼트 생성
  - □ jar : 자바 클래스 파일을 압축한 자바 아카이브 파일 (JAR) 생성하고 관리하는 유틸리티
  - □ jdb : 자바 응용 프로그램의 실행 중 오류를 찾는 자바 디버거
  - □ javap : 클래스 파일에 담긴 바이트 코드를 자바 소스와 함께 보여주는 디 어셈블러

# 자바 API (Application Program Interface)

#### 자바 API

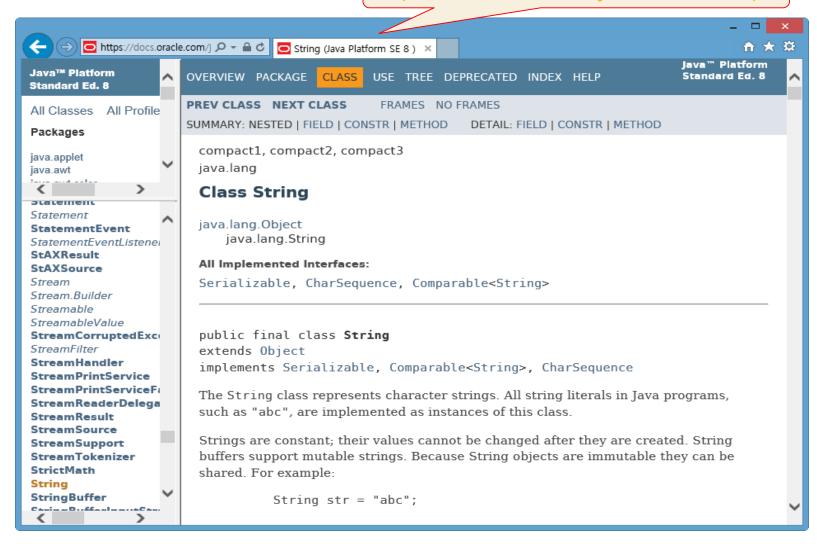
- □ JDK에 포함된 클래스 라이브러리
- □ 주요한 기능들을 미리 구현한 클래스 라이브러리의 집합
- □ 개발자는 API를 이용하여 쉽고 빠르게 자바 프로그램 개발

#### □ 자바 패키지(package)

- □ 서로 관련된 클래스들을 분류하여 묶어 놓은 것
- 필요한 클래스가 속한 패키지만 import하여 사용
- □ 계층구조로 되어 있음
- □ 자바 API(클래스 라이브러리)는 JDK내에 패키지 형태로 제공
- □ 개발자가 자신의 패키지 생성 가능

# 자바 온라인 API 문서

http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/



## 자바 통합 개발 환경 (자바 IDE) - Eclipse

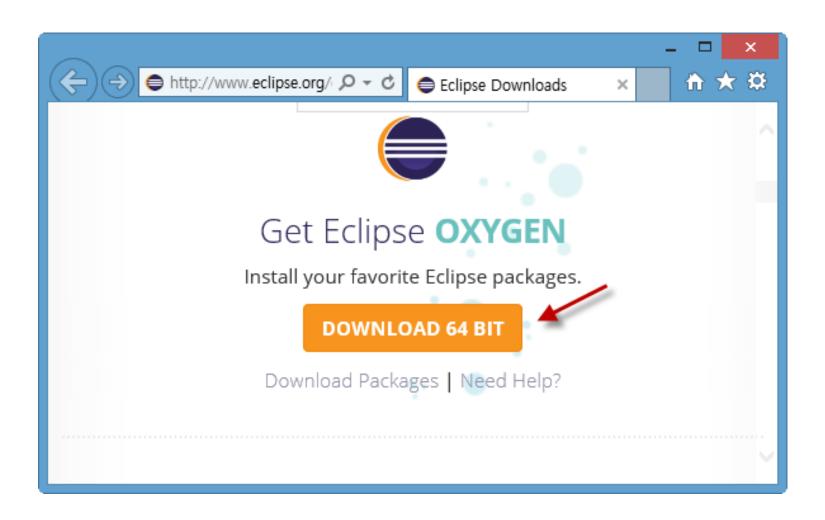
#### 

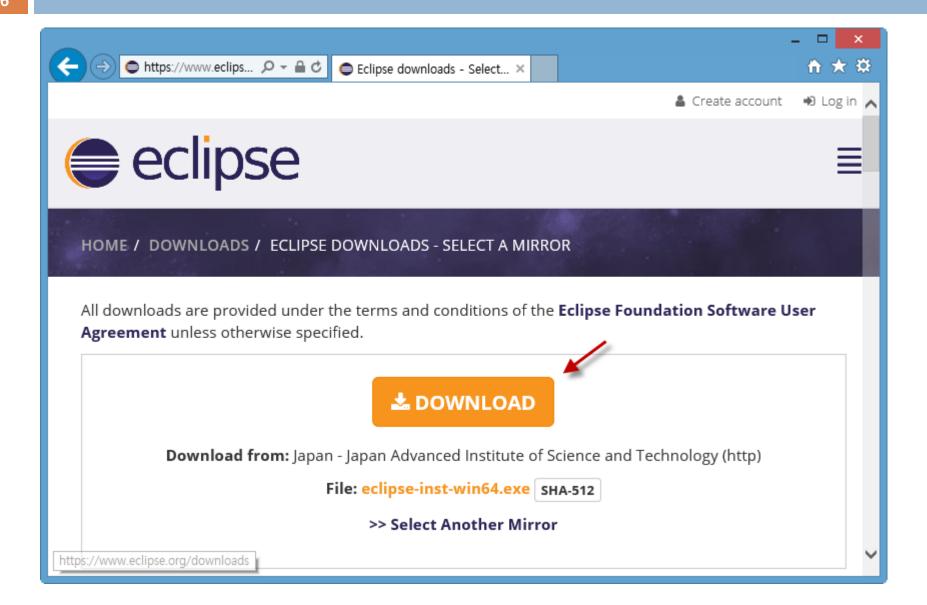
- Integrated Development Environment의 약자
- 통합 개발 환경
- □ 편집, 컴파일, 디버깅을 한번에 할 수 있는 통합된 개발 환경

#### Eclipse

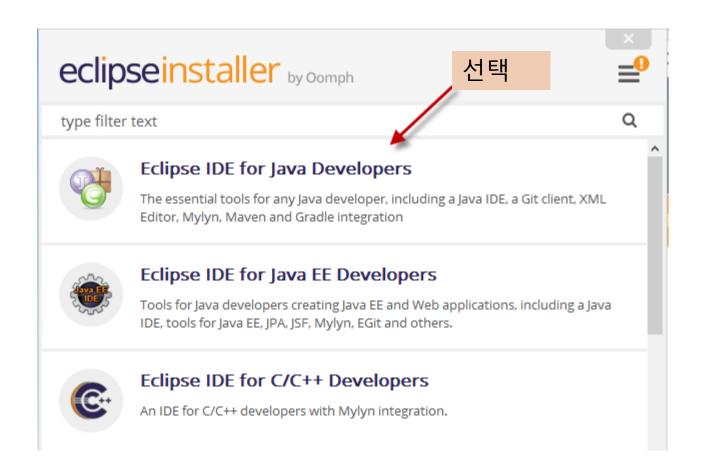
- □ 자바 응용 프로그램 개발을 위한 통합 개발 환경
- □ IBM에 의해 개발된 오픈 소스 프로젝트
- <a href="http://www.eclipse.org/downloads/">http://www.eclipse.org/downloads/</a> 에서 다운로드 ← 클릭

# http://www.eclipse.org/downloads/

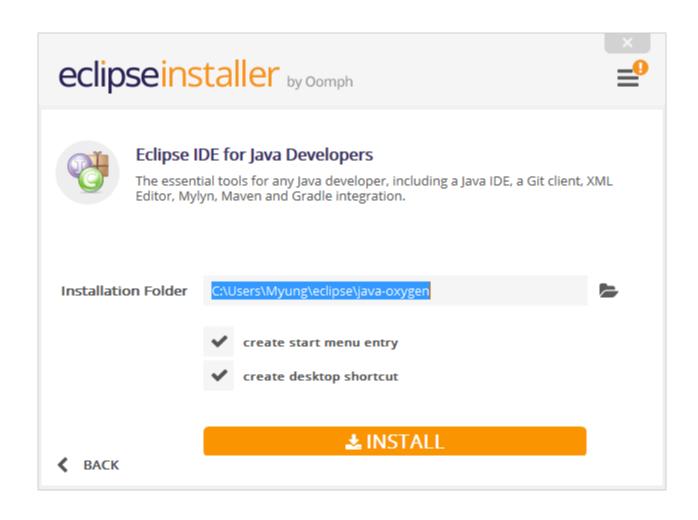




# Eclipse 설치



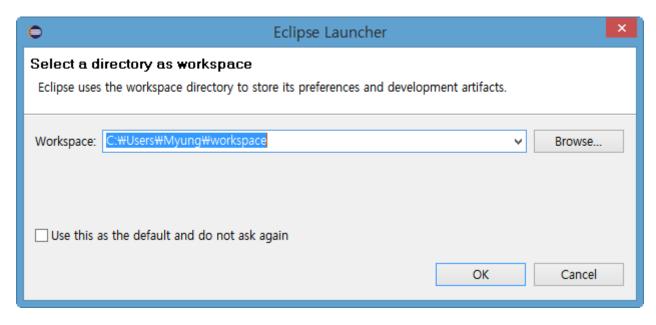
# Eclipse 설치의 진행...



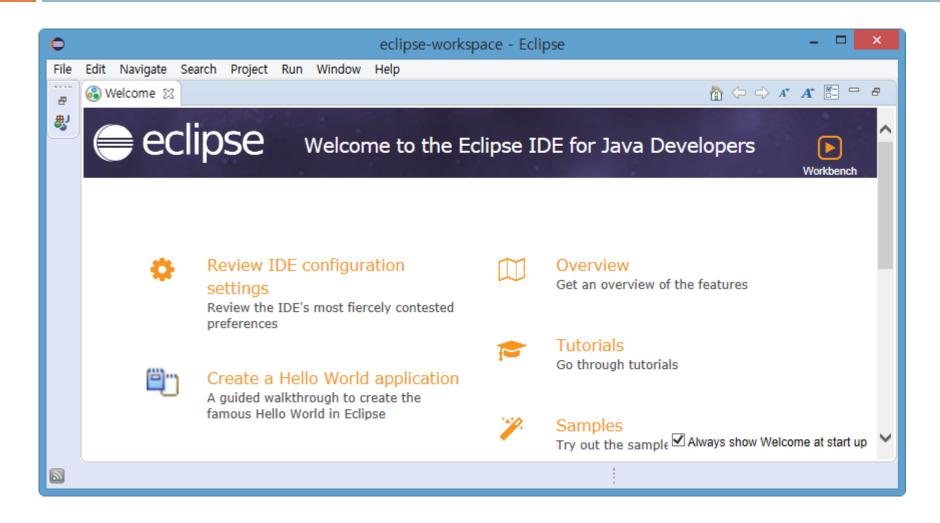
# Eclipse 실행 (1/2)



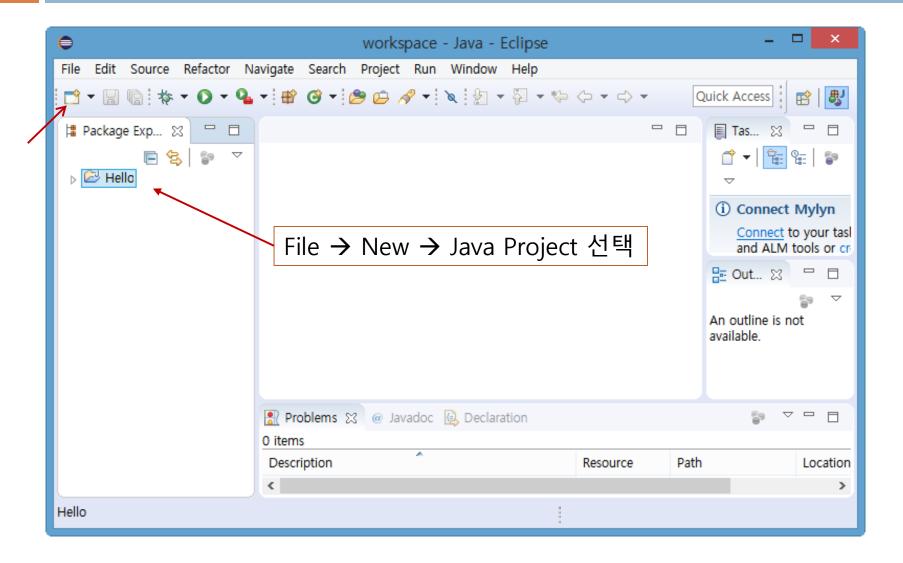
#### 프로젝트 저장할 폴더 지정



# Eclipse 실행 (2/2)

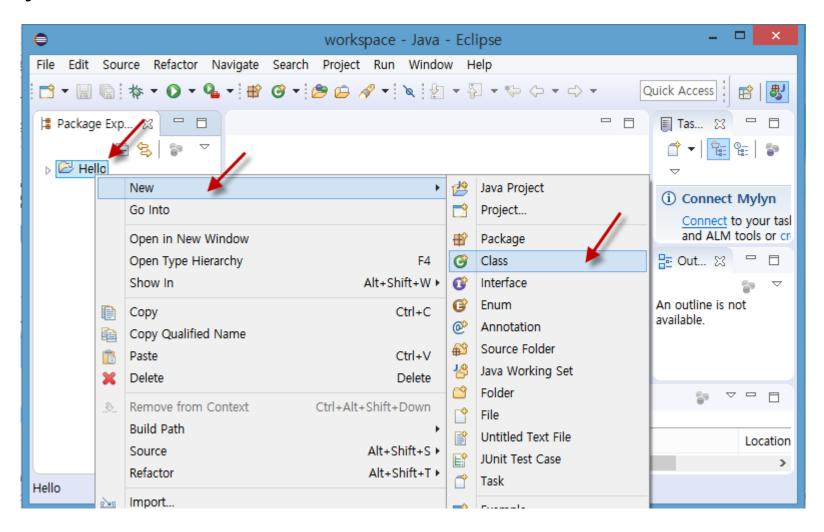


# 자바 프로그램 개발 예제 Eclipse : 프로젝트 생성

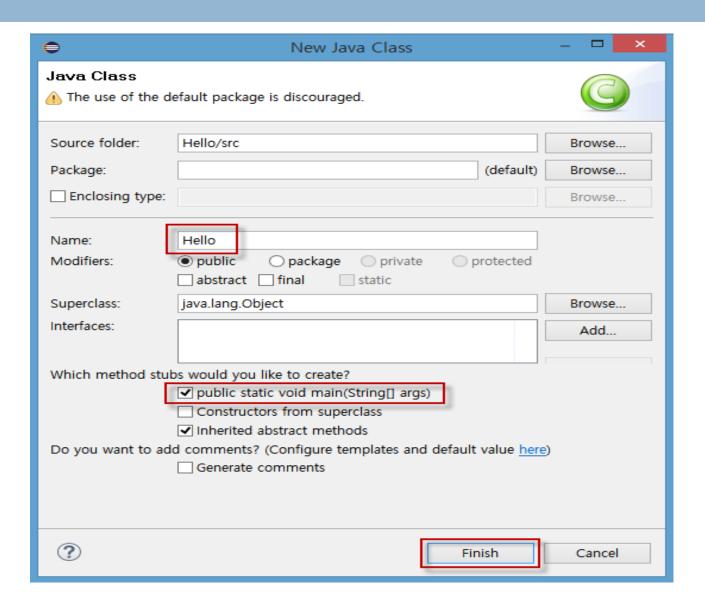


# Eclipse : 클래스 생성

□ java class 생성

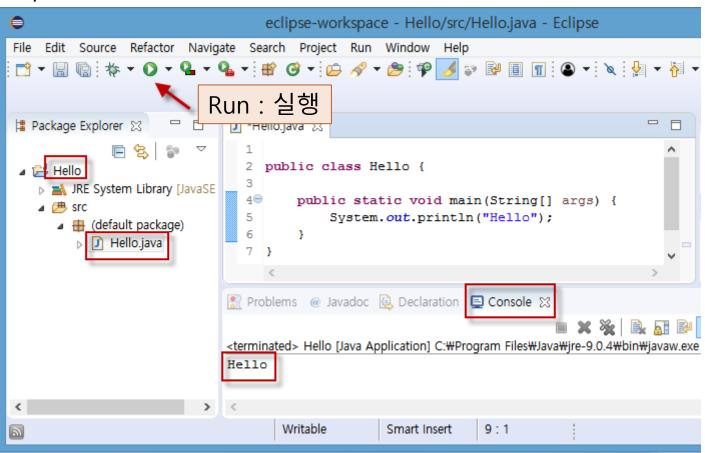


# Eclipse : 클래스 생성 과정



### Eclipse : 클래스 코드 작성, 실행

🗖 eclipse 에서 프로젝트 생성, 프로그램 작성과 실행



#### Hello 프로그램 설명

- public class Hello
  - □ 클래스의 선언
  - □ Hello 는 클래스 이름
  - □ 클래스는 { } 사이에 정의
  - □ 자바는 하나 이상의 클래스로 구성
- public static void main(String[] args)
  - □ 자바 프로그램은 main 메소드에서 실행 시작
  - □ 실행을 시작하는 클래스에 main() 메소드가 반드시 하나만 존재

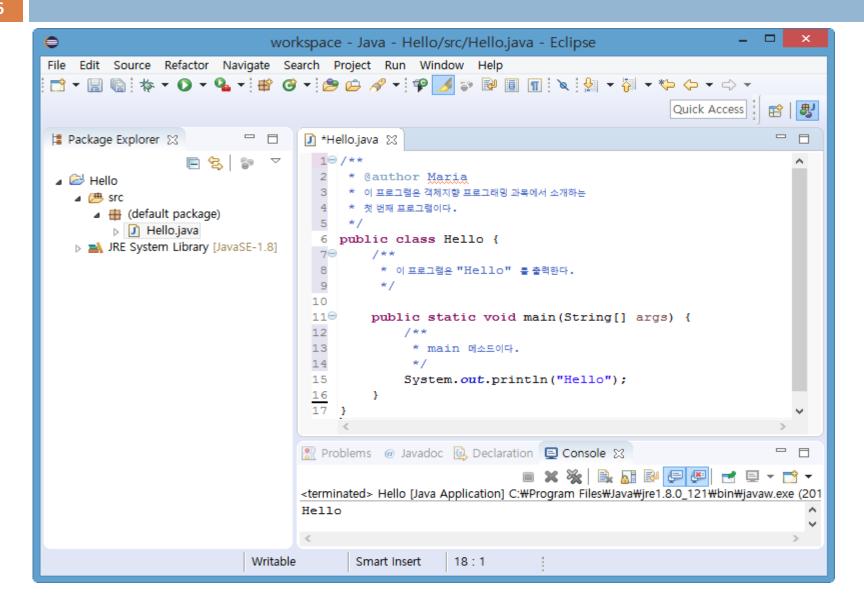
public class Hello {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Hello");

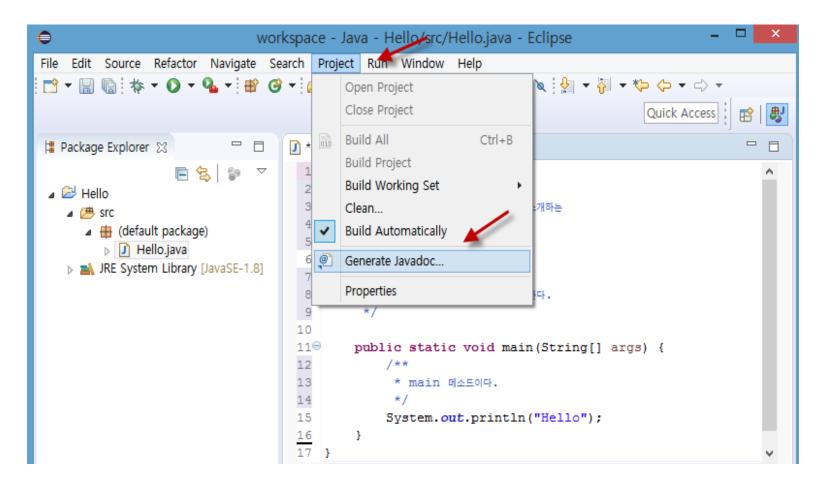
- System.out.println("Hello");
  - □ 화면에 "Hello"을 출력하는 실행문
  - □ JDK에서 제공하는 java.lang.System.out 객체 이용

### Javadoc : 자신만의 API 도큐먼트 생성 (1/5)



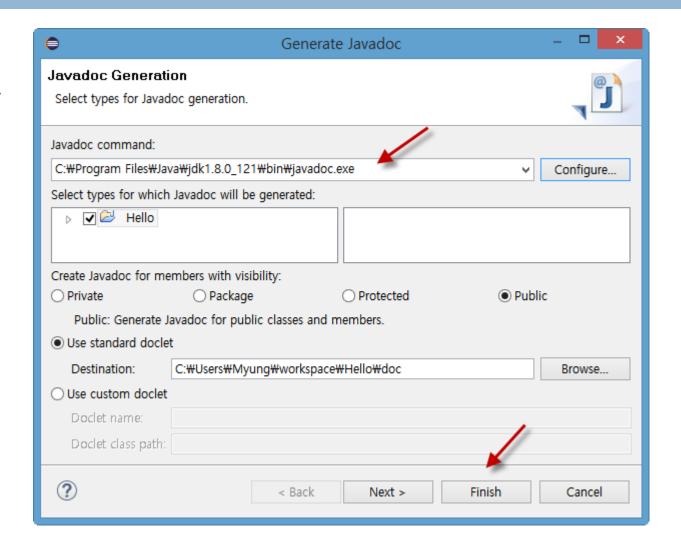
#### Javadoc : 자신만의 API 도큐먼트 생성 (2/5)

Project -> Generate Javadoc



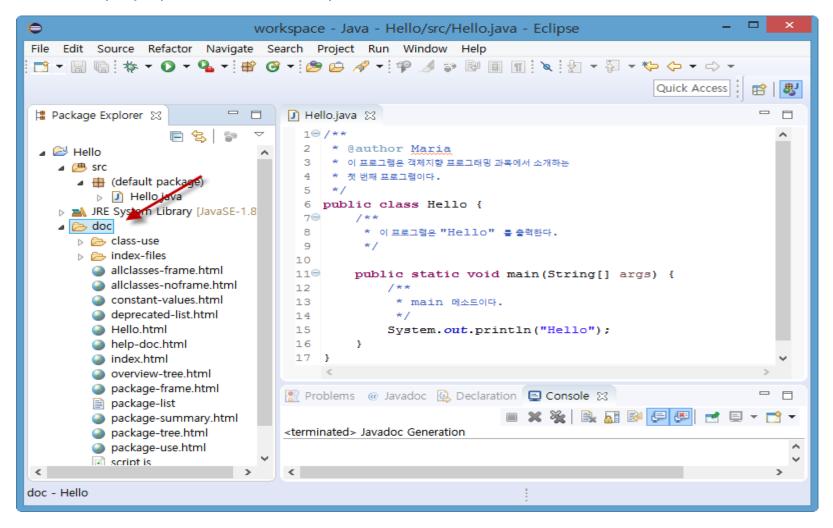
### Javadoc : 자신만의 API 도큐먼트 생성 (3/5)

□ Javadoc command 패스 설정 후, finish

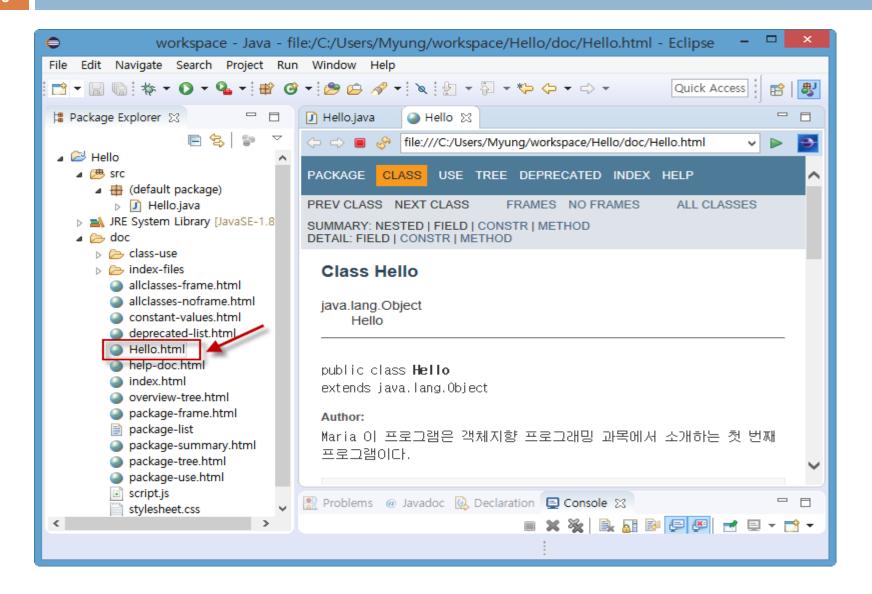


#### Javadoc : 자신만의 API 도큐먼트 생성 (4/5)

ͻ doc 아래에 Hello.html 이 생성됨

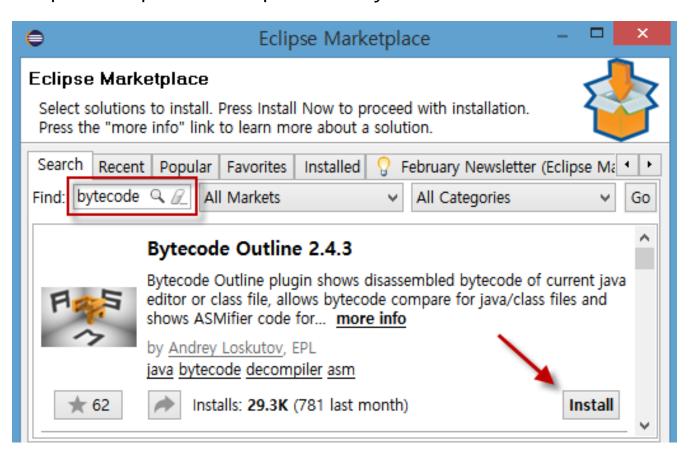


#### Javadoc : 자신만의 API 도큐먼트 생성 (5/5)

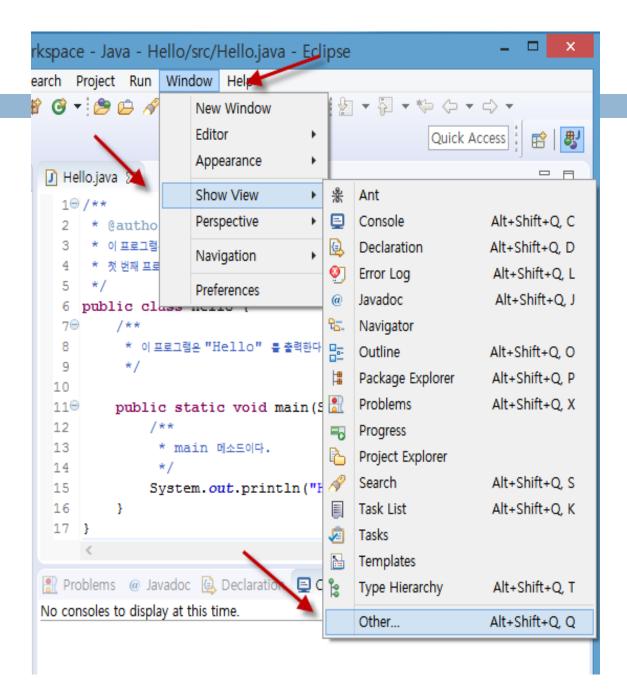


# Eclipse 에서 bytecode 보기 기능 추가

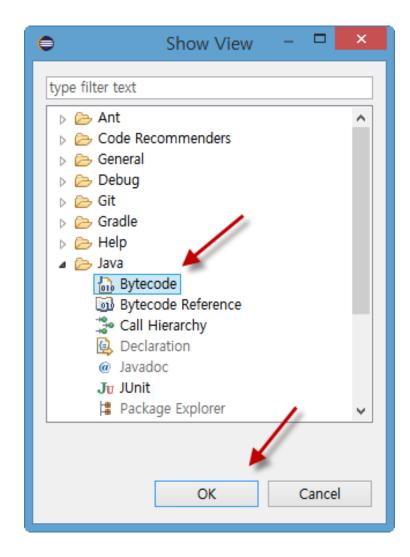
Help → Eclipse Marketplace → bytecode 검색 후 설치



### Eclipse 에서 bytecode 보기 (1/3)



### Eclipse 에서 bytecode 보기 (2/3)



### Eclipse 에서 bytecode 보기 (3/3)

```
kspace - Java - Hello/src/Hello.java - Eclipse
earch Project Run Window Help
Ŷ 🎯 ▼ 🎥 🔑 🖋 ▼ 🝄 🗾 👺 🔡 🔳 🔞 ▼ 🖓 ▼ 🤲 ▼ 🗘
                                                        Quick Access 🔛 😝

↑ *Hello.java 

※
      public class Hello {
           public static void main(String[] args) {
                System.out.println("Hello");
    5
 🖳 Problems 🏿 @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🚮 Bytecode 💢
Hello
 // class version 52.0 (52)
 // access flags 0x21
 public class Hello {
  // compiled from: Hello.java
  // access flags 0x1
  public <init>()V
  L<sub>0</sub>
   LINENUMBER 6 LO
   ALOAD 0
   INVOKESPECIAL java/lang/Object.<init> ()V
   RETURN
   L1
   LOCALVARIABLE this LHello: L0 L1 0
```

# 요약 (1/2)

- 자바는 플랫폼 독립적, 객체지향 프로그래밍 언어이다.
- 자바 배포판: Java SE, Java ME, Java EE 이 있다.
- 자바 프로그램을 개발하고 실행하기 위한 환경은 JDK 에서 제공, IDE 환경을 제공하는 도구로는 이클립스(Eclipse) 가 있다.
- 자바 프로그램은 클래스 정의로 시작하며, 클래스 내에서 모든 변수나 메소 드를 정의한다. 실행은 main() 메소드부터 시작한다.
- 자바 프로그램은 하드웨어 독립적인 바이트 코드로 컴파일되며, 이는 JVM 상에서 실행된다. (javap 사용 또는 eclipse 안에서 바이트코드 보기 기능을 추가하면 바이트 코드를 볼 수 있다.)

# 요약 (2/2)

- □ 자바 소스코드의 확장자는 .java 이고, 컴파일된 파일의 확장자는 .class 이다.
- 하나의 클래스 파일에는 반드시 하나의 자바 클래스가 포함되어 있어야 한다.
- 다수의 클래스 파일로 자바 응용프로그램이 구성된 경우 jar 파일 형태로 압축하여 배포 및 실행이 가능하다.
- □ Javadoc 을 사용하여 자신이 만든 프로그램의 document 를 손쉽게 html 형식의 파일로 만들 수 있다.