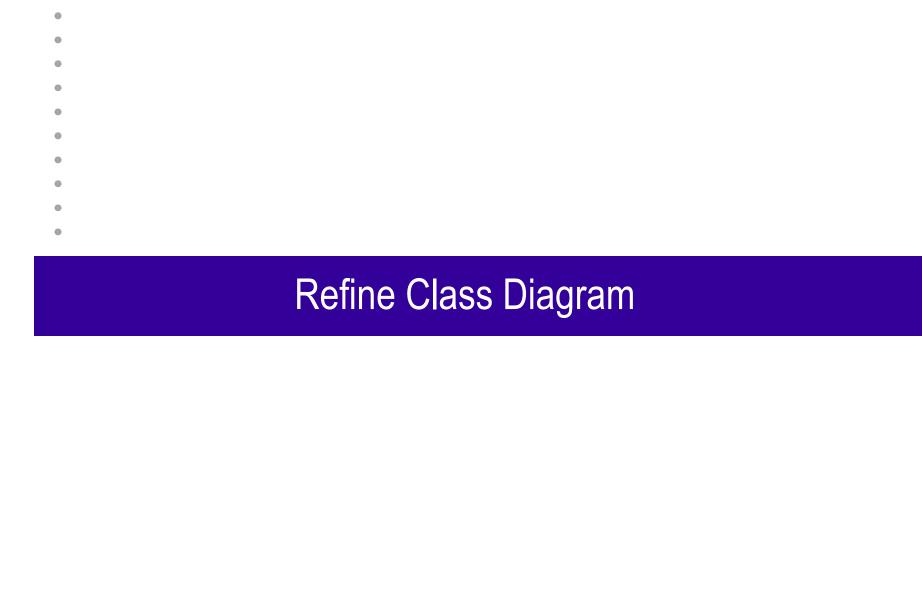
실습2: OO Process

- Refine class Diagram
- Component Diagram
- Deployment Diagram

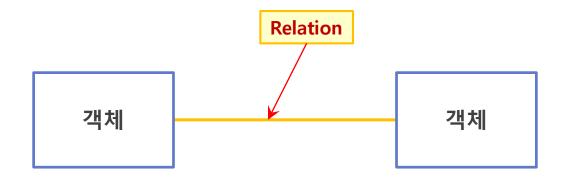


Refine Class Diagram

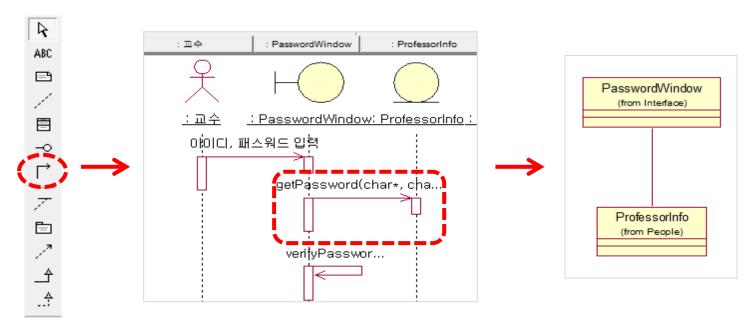
- Initial Class Diagram → Refine Class Diagram
 - Finding Relationships
 - Finding multiplicity & navigation
 - Finding Operation & Attribute
 - Finding inheritance

• 관계의 필요성

- 시스템의 구성: 클래스 + 객체
- 시스템의 행동: 객체들의 협력
- **관계**: 객체 간의 상호작용에 대한 통로 제공

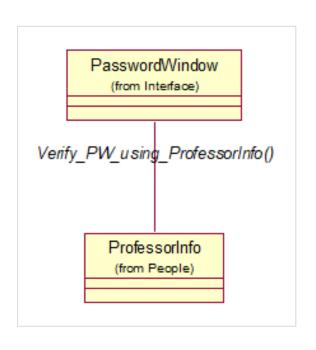


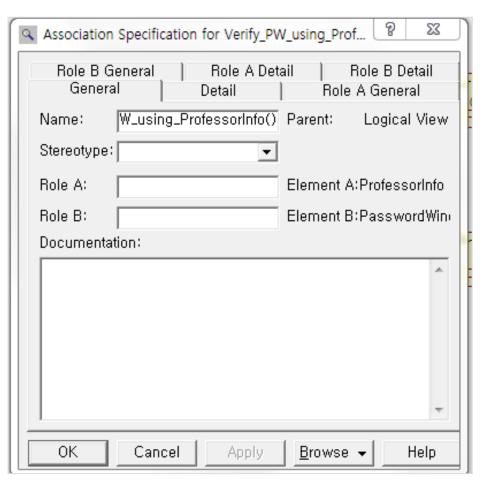
- Sequence Diagram/Collaboration Diagram의 메시지 흐름을 통해 relation을 찾을 수 있음
 - Sequence Diagram♀ Natural language → Class♀ operation(method)
- 만약 두 객체가 대화한다면 그 두 객체는 반드시 관계를 가지고 있음
 - 도구바에서 Unidirectional Association 을 클릭하여 서로 연관된 Class끼리 연결
 - 관계 정의 시, 방향 지정을 하지 않으려면 Association 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 ->
 [Navigable] 해제



Association Specification

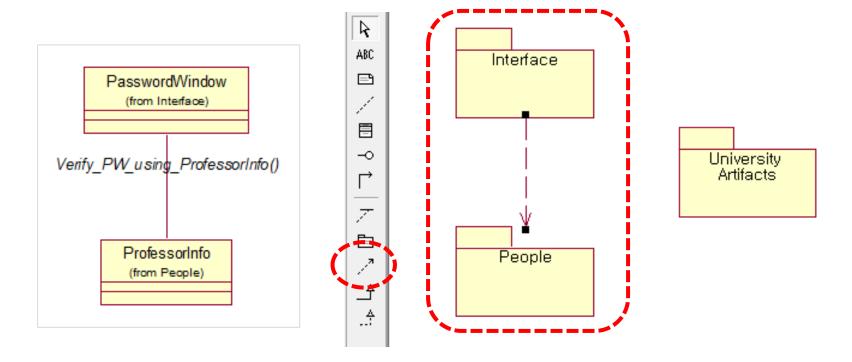
- Association 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 → [Open Specification]





• 패키지 관계

- 패키지는 의존 관계를 사용하여 관련
- 패키지 사이의 관계는 패키지 안의 클래스가 다른 패키지의 클래스와 통신하는 것을 의미
- 도구바에서 Dependency 버튼을 클릭하여 서로 통신하는 클래스끼리 연결



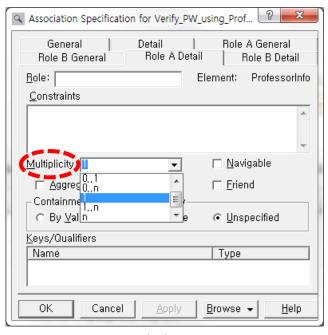
Multiplicity

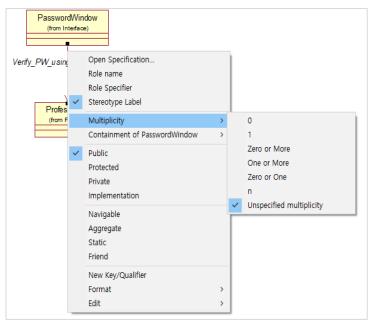
- 다중성 표시

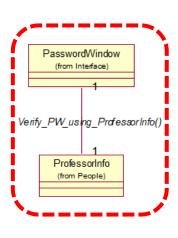
다중성 표시	의미
1	한 개
0*	0 또는 그 이상
1*	한 개 또는 그 이상
01	0 또는 한 개
58	특정한 범위 (5, 6, 7, 또는 8)
47,9	조합 (4, 5, 6, 7, 또는 9)

Multiplicity

- Relation에 참여하는 객체의 수를 multiplicity로 추출
- 방법1) Association 생성 후, Association specification에서 각 객체 별로 multiplicity를 설정
- 방법2) Association 생성 후, multiplicity 지정할 부분 마우스 오른쪽 클릭 -> [Multiplicity]





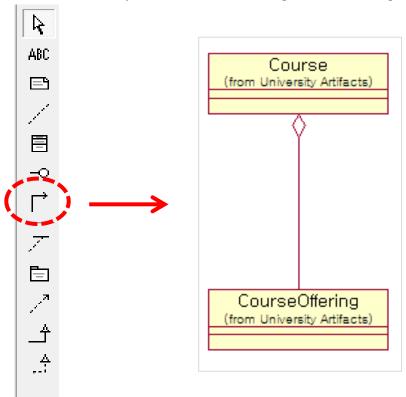


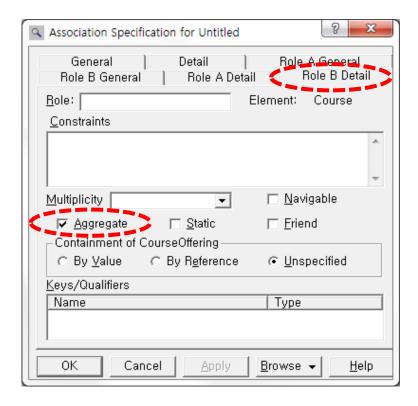
방법 1

방법2

Aggregation

- 예: 'CourseOffering은 Course의 일부분이다'
- 도구바에서 Undirectional Association을 클릭하여 Course에서 CourseOffering으로 드래그
- Association Specification을 열어[Role B Detail]탭을 열어 Aggregate 체크



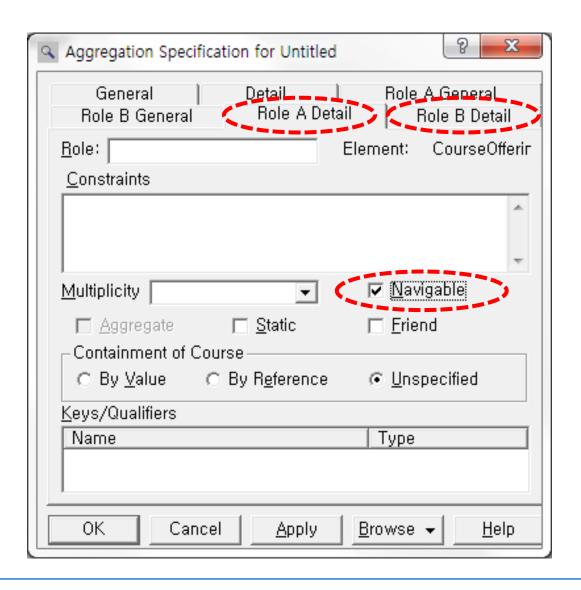


Aggregation 식별

- 관계를 기술하는데 어떤 것의 일부분인가?
- 전체에 대한 어떤 동작이 자동적으로 그 부분에 적용되는가?
- 한 클래스가 다른 클래스에 종속되는 비대칭적 관계가 존재하는가?

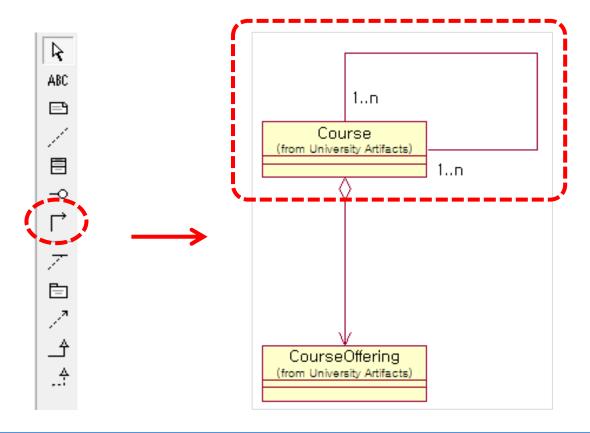
Navigation

- 일반적으로 Association(연관)
 과 Aggregation(집합) relation
 은 양방향 통신이지만, 특수
 상황의 경우, 단방향으로 제한하여할 때는 navigation
 direction으로 표현할 수 있음
- 화살표 방향에 따라 Role A
 Detail 혹은 Role B Detail탭을
 선택하여 Navigable 체크



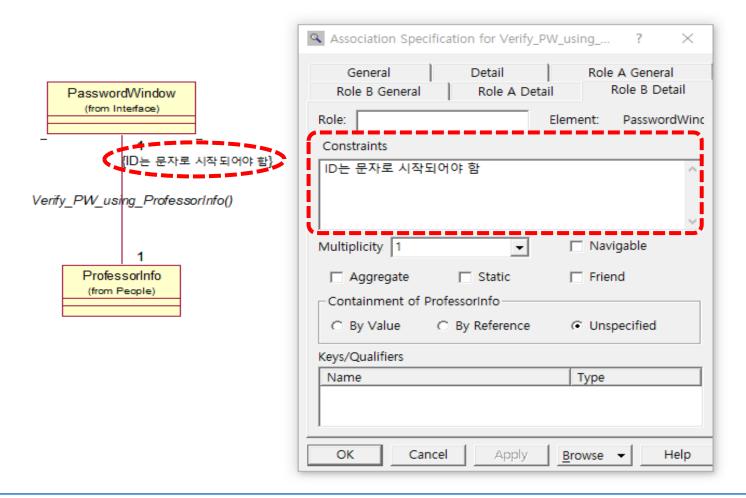
• 재귀적 관계

- 같은 클래스의 여러 객체들이 서로 협력하는 관계
- Unidirectional Association 버튼 선택 후 클래스와 빈 화면 드래그 후 다시 클래스 선택
- Association Specification을 열어 Multiplicity 지정 및 Navigable 여부 지정



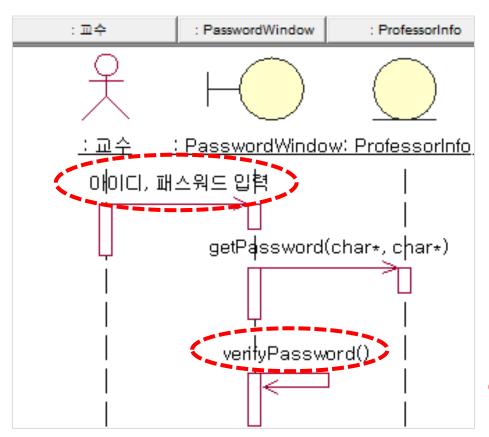
・제한 조건(Constraints)

- Association Specification을 열어 [Detail]/[Role A Detail]/[Role B Detail] 탭 하단의 Constraints에 작성



Find Operations

Sequence Diagram과 Collaboration Diagram의 메시지 흐름이 수신 Class의
 Operation 후보



(): PasswordWindow 클래스의 Operation 후보

Find Operations

·메시지가 operation이 되지 않는 경우

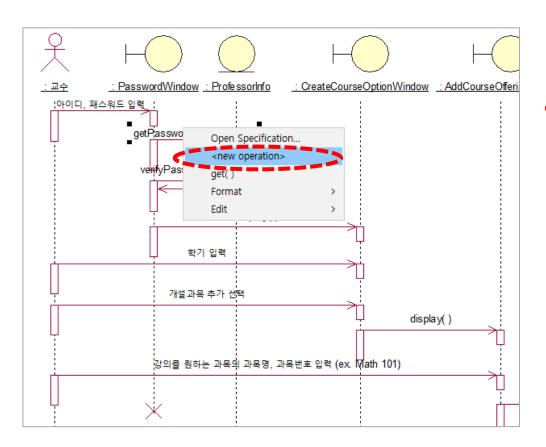
- 수신 Class가 GUI 형태의 Boundary Class
 - 메시지는 GUI의 요구 명세이며, 이런 형태의 메시지들은 일반적으로 GUI control(i.e, a button)로 구현되어지고 그 Behavior는 control 그 자체에 의해 수행되기 때문에 operation으로 mapping되지 않음

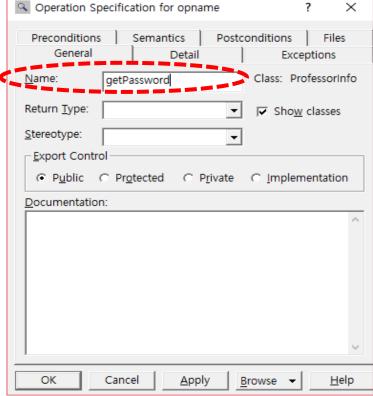
– Actor로의 혹은 Actor로부터의 메시지

- Actor가 사람인 경우: 업무 절차에 대한 명세이며, user manual과 관련
- Actor가 외부 시스템인 경우: 외부 시스템과 통신을 수행하기 위해 사용되는 프로토콜을 가지기 위해 어떤 class가 만들어져야 하고, 이 메시지는 그 Class 의 operation으로 mapping 되지 않음

Find Operations

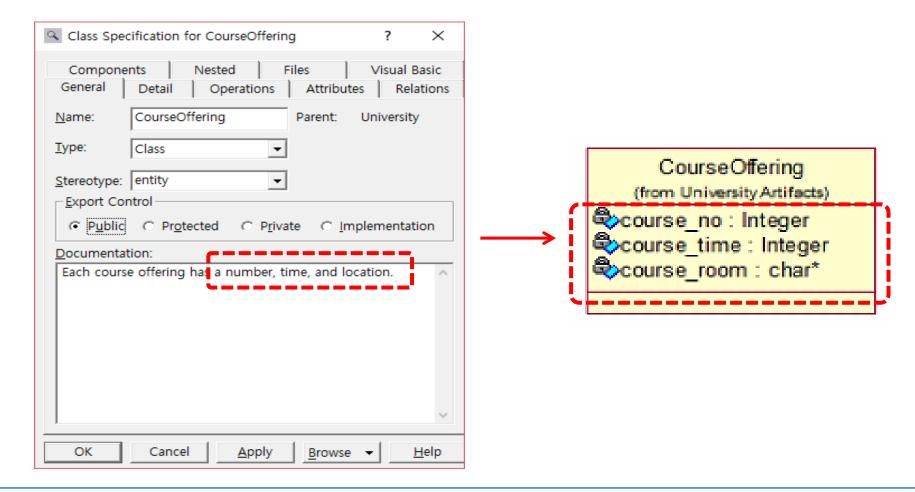
- Sequence Diagram에서 메시지 생성
 - 메시지 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 → [new operation] 선택





Finding Attributes

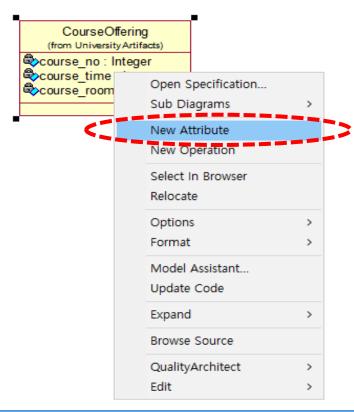
• Attribute는 Class 정의, 문제 정의서, 일반적인 문제 도메인 관련 지식으로 부터 추출

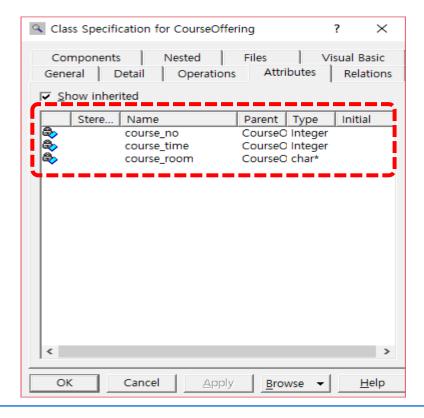


Finding Attributes

• Attribute 생성

- 방법1) Class Diagram에서 클래스 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 → [New Attribute] 선택 → Attribute 이름 입력
- 방법2) Attribute를 생성하고자 하는 클래스를 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 → Open
 Specification 선택 → [Attributes] 탭에서 마우스 오른쪽 클릭 → Insert 선택 → Attribute 추가





Finding Inheritance

Generalization(일반화)

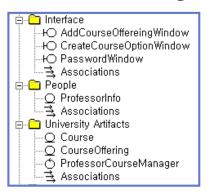
- 여러 class들의 공통된 attribute와 operation을 캡슐화하여 super-class를 정의

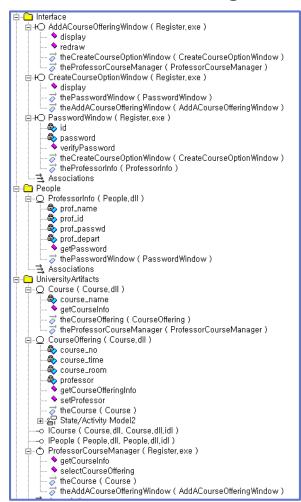
Specialization(특수화)

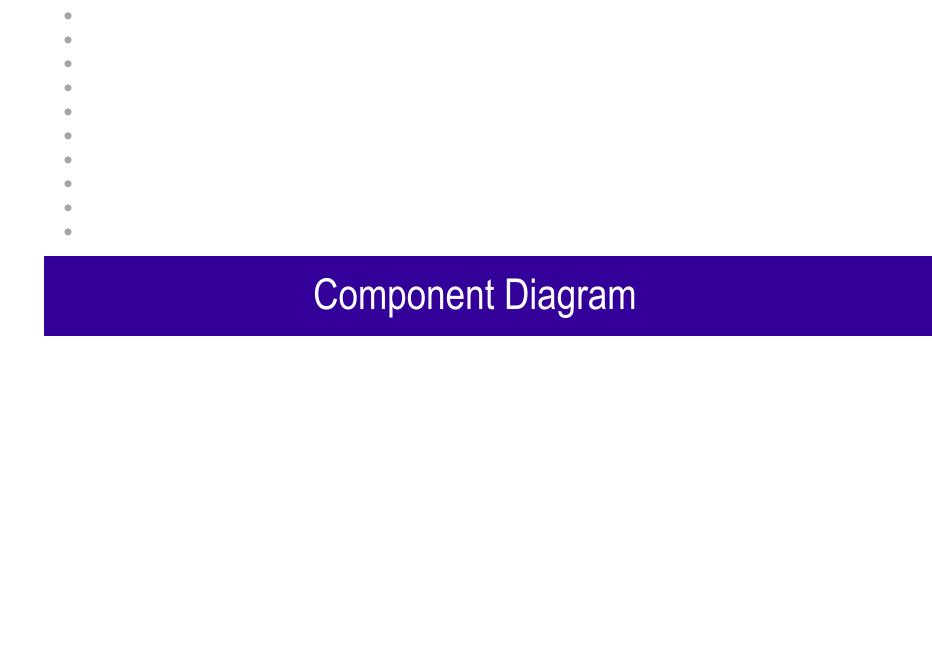
- Super Class를 세련화할 수 있는 sub-class 생성
- Super-Class에 구체적인 attribute, operation을 추가하여 상세한 class를 정의
- Sub-Class는 Super-Class보다 더 적은 행동/구조를 제공할 수 없다.

Refine Class Diagram: 수강신청

Initial Class Diagram → Refine Class Diagram





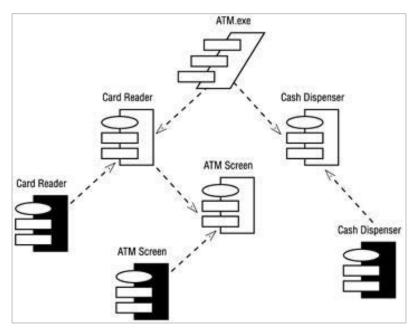


Component Diagram

: 시스템 내의 소프트웨어 컴포넌트와 그들 간의 관계, 모델의 물리적인 모습을 보여줌.

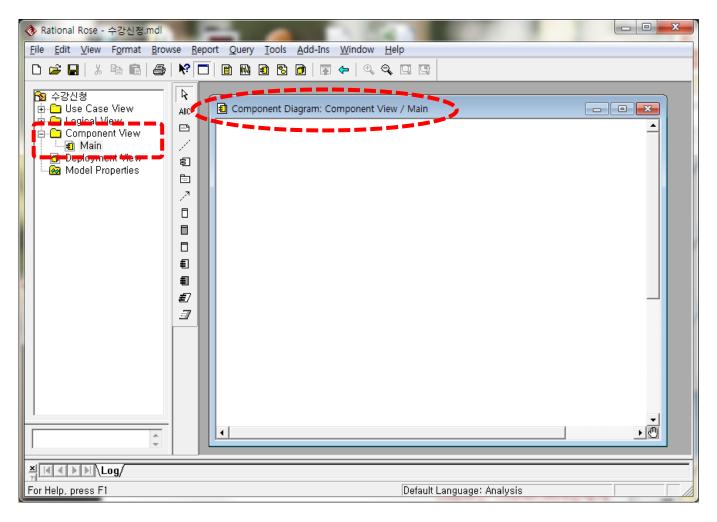
: 다이어그램에는 두 가지 종류의 컴포넌트 존재

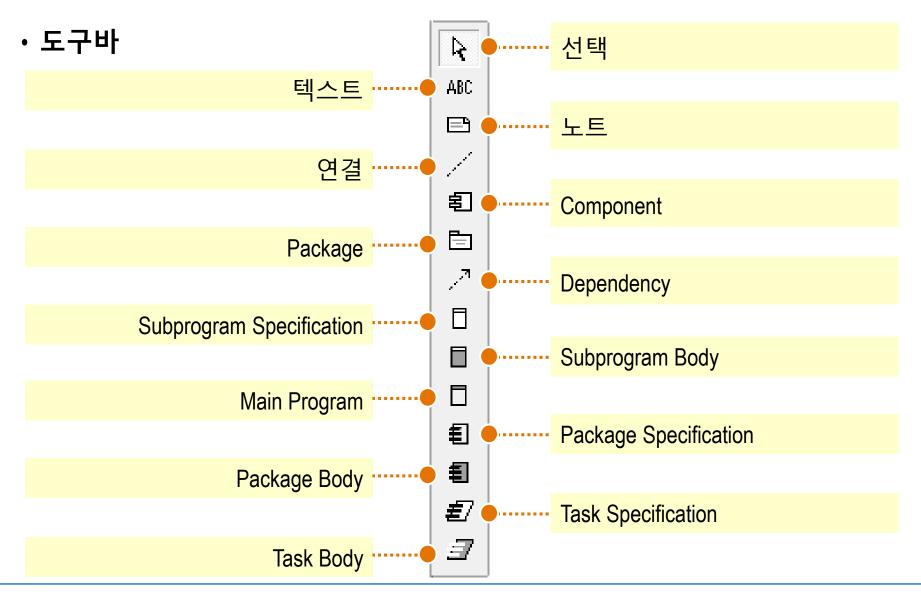
- 실행 컴포넌트(Executable Component)
- 코드 라이브러리(Code Library)



< Component diagram for the ATM client >

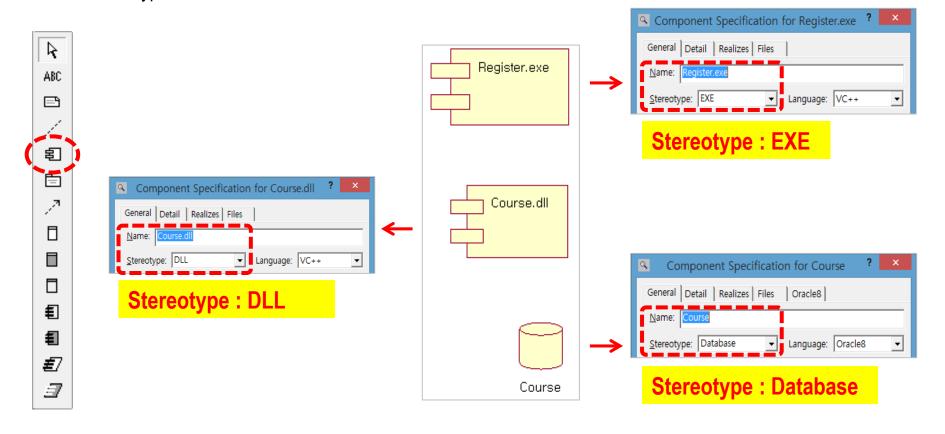
• Component View의 Main 더블 클릭



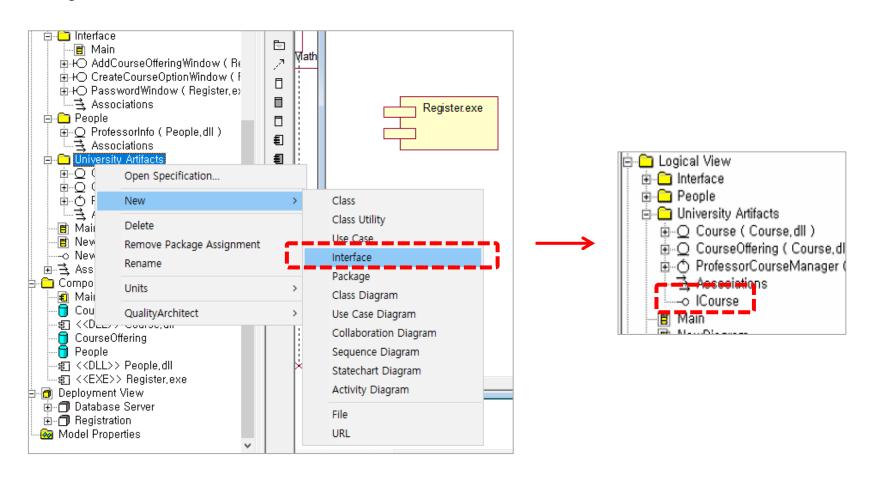


• 컴포넌트 생성

- 도구바의 Component 버튼을 클릭하여 Component 생성
- Component 이름 입력
- Stereotype 설정

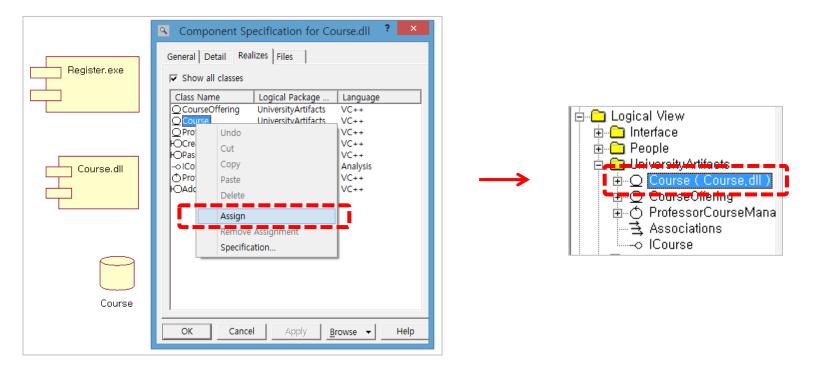


- 인터페이스 클래스 생성
 - Logical view의 해당 패키지에 인터페이스 클래스 생성



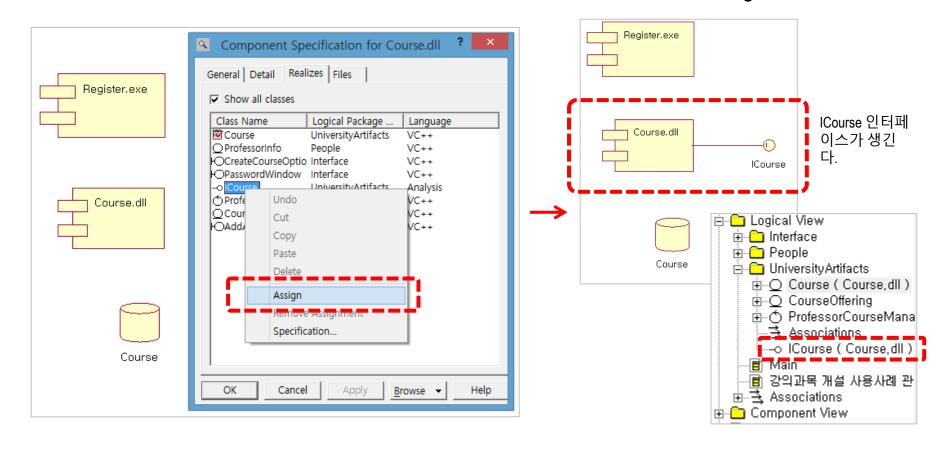
Realize - Class

- Course.dll을 구성하는 클래스들을 Assign시킨다.
- Course.dll 선택 마우스 오른쪽 버튼 클릭 [Open Specification] [Realizes] 클래스 선택(Course) – 마우스 오른쪽 버튼 클릭 - Assign



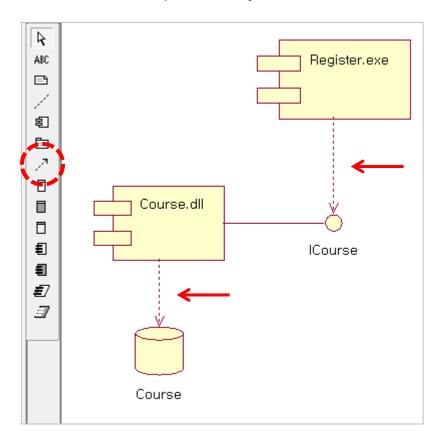
Realize - Interface

- Course.dll 선택 마우스 오른쪽 버튼 클릭 [Open Specification] [Realizes]
 - ICourse 인터페이스 선택 마우스 오른쪽 버튼 클릭 Assign 선택



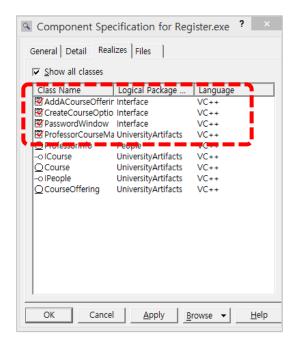
Dependency

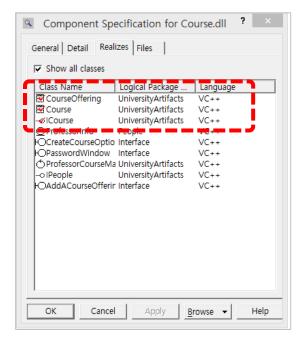
- Dependency 도구를 선택한 뒤 Register.exe에서 ICourse Interface로, Course.dll에서 Course DB로 Dependency 선을 작성.

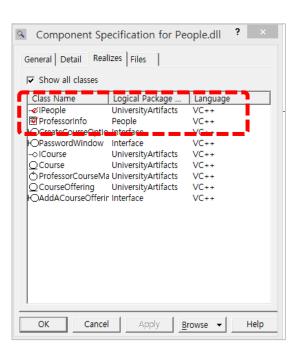


Component Diagram: 수강신청

· Realize 확인

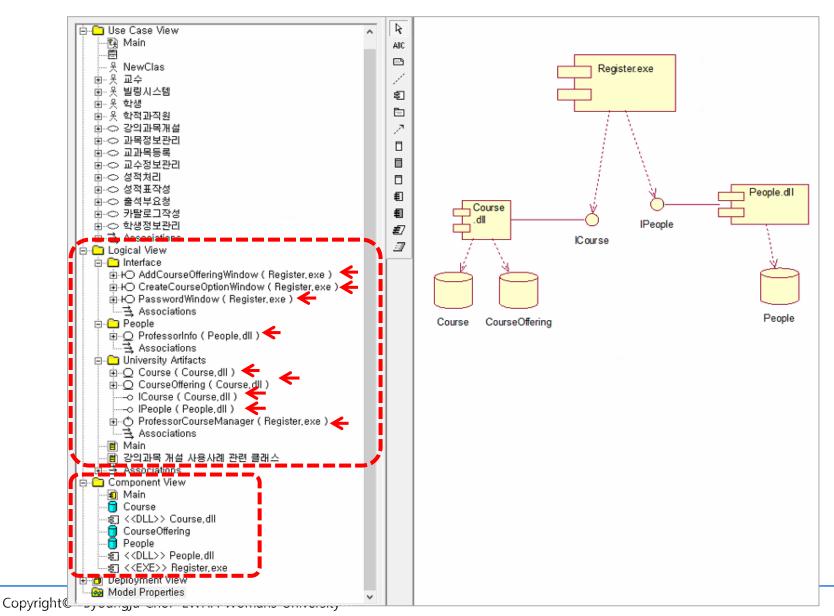






Register.exe Course.dll People.dll

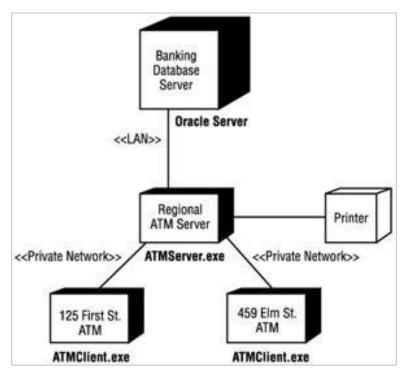
Component Diagram: 수강신청



Deployment Diagram

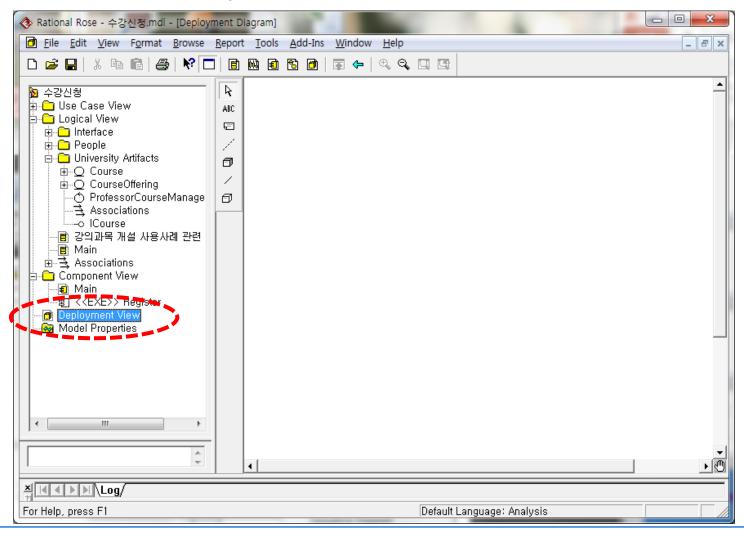
: 네트워크의 물리적인 배치 형태, 컴포넌트들의 위치를 알 수 있다.

: 시스템의 물리적인 배치 형태를 이해하고 다양한 서브 시스템들이 어디에 위치해야 할 지 파악 가능

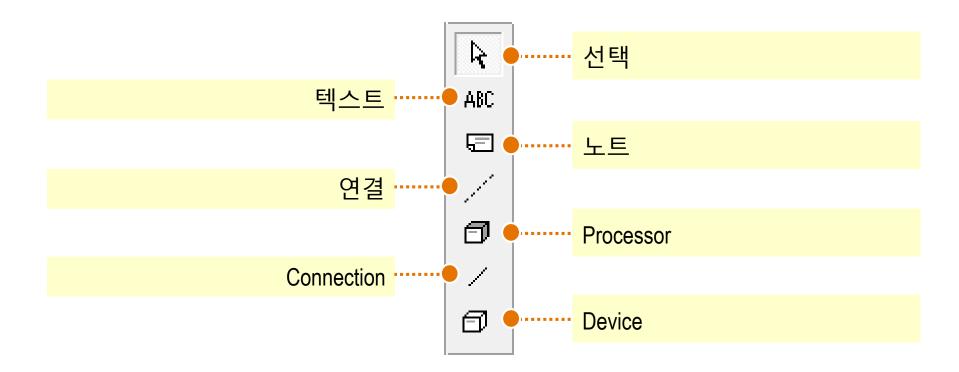


< Deployment diagram for the ATM system >

• Component View의 Deployment View더블 클릭

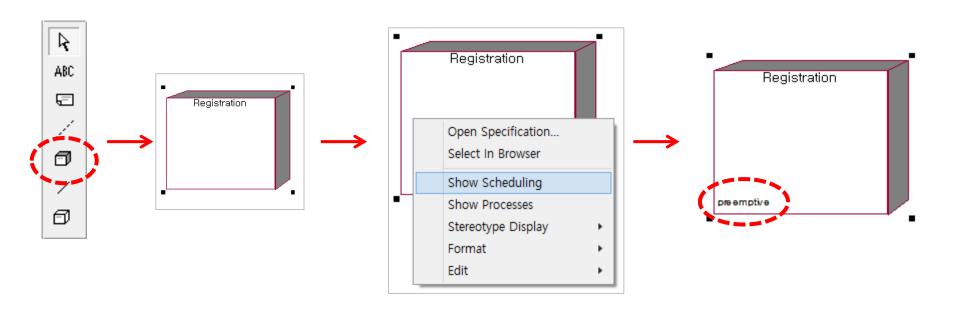


• 도구바



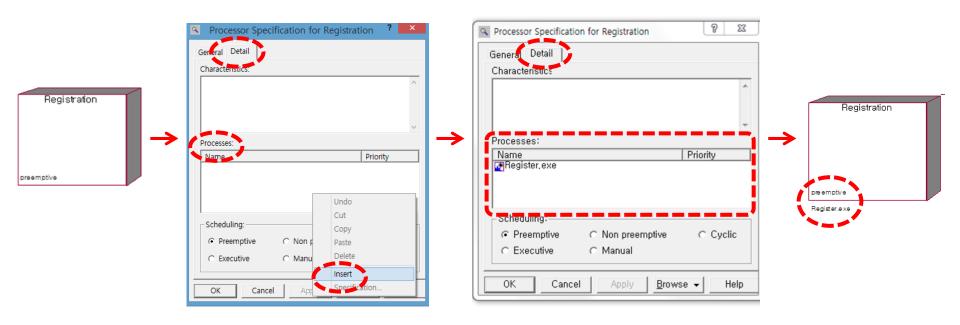
• Processor 생성 및 Scheduling 표현

- 도구바의 Processor 버튼 선택 - Registration으로 이름 변경 - 마우스 오른쪽 버튼 클릭 - Show Scheduling 선택

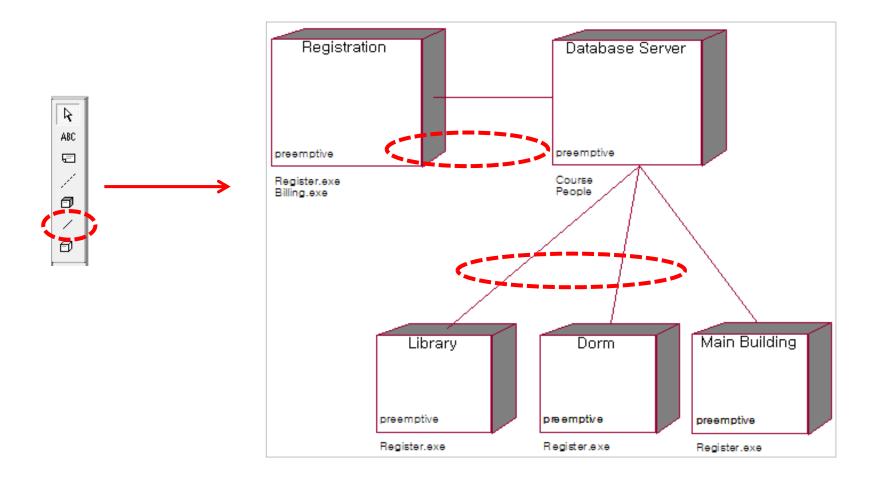


· 내부에 Component 추가

- Processor 선택 후 마우스 오른쪽 클릭 → Open Specification → [Detail] 탭 하단의 Processes 칸 에서 마우스 오른쪽 클릭 → Insert

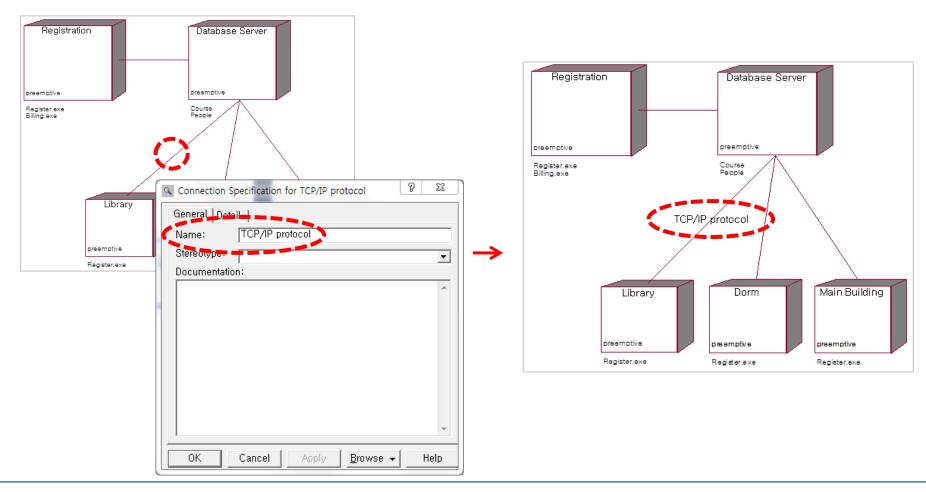


Connection



Connection

- connection을 선택한 뒤 마우스 오른쪽 버튼 클릭 - [General] - Name 변경



Deployment Diagram: 수강신청

