반려동물 미용 플랫폼



민인정, 송가연, 최해수, 편윤범

프로젝트 개요 역할 분담 개발 일정

사전 설계

기능설명

개발소감

프로젝트 개요

반려동물을 키우는 사람들이 점차 증가함에 따라 시장이 확대되고 있다.

편리한 방법으로 반려동물 케어를 원하는 분들의 니즈를 생각하며 '반려동물 미용 플랫폼 개발'을 시작하였다.

역할 분담

- 사전 설계 및 PPT 작성
- 데이터베이스 구성
- 로고 디자인 및 구현
- 회원가입/수정/탈퇴
- 마이 페이지 / 매장 페이지
- 매장 상세 페이지
- 사전 설계
- 데이터베이스 구성
- 부트스트랩 CSS
- 로고 디자인
- 지도 (현위치/ 매장위치/ 검색)
- 매장페이지

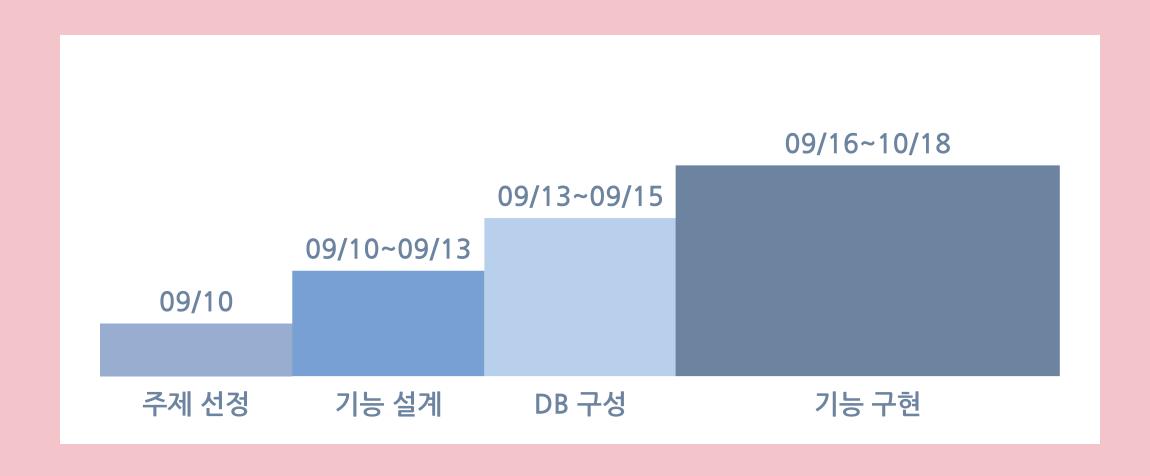
- <u>-</u> 사전 설계
- 데이터베이스 구성
- 전반적인 CSS
- 로고 디자인
- 게시판 (비회원 /회원 /기업회원)
- 마이페이지 / 매장페이지 (+ 리뷰)

민인정 송가연

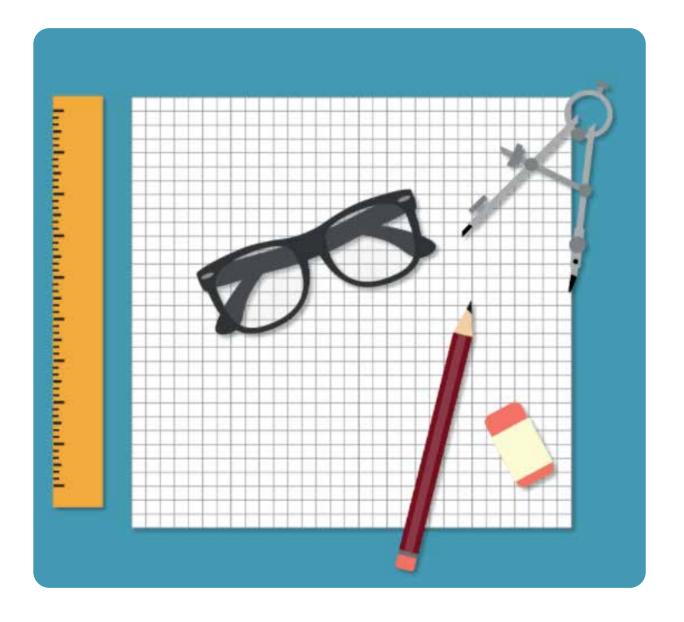
최해수 편윤범

- 사전 설계
- 데이터베이스 구성 및 설계
- 로고 디자인
- 회원가입 (AJAX / 암호화 / API)
- 예약 페이지
- 페이지 별 모든 기능 구현 참여

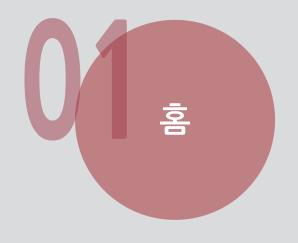
개발 일정



사전설계



사전 설계 - 페이지 구성











사전 설계 - 페이지 구성 [비회원]



내주변 (지도) 〈화면 구현〉

검색한 주소 or GPS상 위치 근처 애견 샵 지도 근처 애견 샵 목록 , 화면 좌측 (간단한 매장 이름, 대표 사진, 별점, [거리])

매장 선택 시 목록 우측에 해당 매장 상세 페이지 출력 (매장 이름, 매장 별 사진, 매장 소개, 별점, 방문자 수, 후기, [거리]) [리뷰쓰기][예약하기]

〈기능〉 예약하기 버튼 클릭-〉로그인 페이지로 이동. 리뷰쓰기 버튼 클릭 -〉 로그인 페이지로 이동.

마이페이지/ 매장페이지

마이페이지 버튼 클릭-> 로그인 페이지로 이동

커뮤니티

〈화면 구현〉 커뮤니티

- -자유 게시판
- QnA
- <u>└질문 사항 (비</u>밀 글),자주 하는 질문 (보기 권한, 상단 고정)
- 공지사항 (문제 발생 or 이벤트 안내하는 페이지)(보기 권한) 〈기능〉
- -비회원은 보기 권한만 있음.
- <u>-모든 게시판에서 글쓰기 버튼 클릭 시 ->로그인 페이지로 이동</u>

로그인/ 회원가입 〈화면 구현〉

로그인 버튼 클릭 시 기업 회원/개인 회원 선택

아이디:

비밀번호:

로그인, 회원 가입 버튼

로그인 성공 시

기업 회원 - 기업 회원 페이지로 이동

개인 회원 - 개인 회원 페이지로 이동

〈기능〉

로그인 버튼 클릭 시 ->로그인 페이지로 이동 아이디, 비밀번호 입력-> 맞지 않으면 alert띄우기, 회원가입 -> 개인/기업 회원 선택 후 가입 페이지로 이동 (아이디 중복확인 및 패스워드 확인 기능)

사전 설계 - 페이지 구성 [개인 회원]



내주변 (지도)

〈화면 구현〉 검색한 주소 or GPS상 위치 근처 애견 샵 지도 근처 애견 샵 목록 -〉 화면 좌측 (간단한 매장 이름, 대표 사진, 별점, [거리])

매장 선택 시 목록 우측에 해당 매장 상세 페이지 출력 (매장 이름, 매장 별 사진, 매장 소개, 별점, 방문자 수, 후기, [거리]) [리뷰쓰기][예약하기]

3. 예약하기 예약 페이지로 가기 (예약날짜 및 시간 선택 , 반려동물 종류 선택, 미용부위 선택) [결제하기] -> 결제 완료 후 예약한 미용 시간이 지나면 리뷰 작성 가능 예약 완료 시 -> 상호명 , 예약날짜, 시간, 예약자명, 반려동물 이름, 미용부위 출력

사전 설계 - 페이지 구성 [개인 회원]

마이페이지/ 1. 개인정보 수정 (이름, 비밀번호, 이메일, 핸드폰 번호[인증]) 매장페이지 2. 반려동물 등록 (이름, 나이 , 종류, 사진(선택)) 3. 예약 내역 (매장명, 날짜 시간 및 반려동물 이름 [매장으로 이동] [예약취소]) 4. 방문 기록 (매장명, 날짜, 시간, 반려동물 이름) 5. 내가 쓴 리뷰 (리뷰가 없을 때 - "작성된 리뷰가 없습니다" 리뷰가 있을 때 - 매장명, 방문날짜, 반려동물 이름, 리뷰 내용, 별점 ** 방문날짜 기준으로 3개까지 표시 (날짜 기준으로{최근 일주일, 한달, 3개월,,} 보여지는 리뷰 다르게 할것인지..?) -> 리뷰 페이지로 이동하여 자신이 쓴 리뷰들을 다 볼수 있게 할것인가?))

6. 관심 매장 (매장명, 주소, 별점)

자유게시판 [글쓰기]

- 인기글 (인기글 기준 무엇으로 할지?)
- 자유글
- QnA - 질문사항 (비밀글)
- 자주하는 질문 (보기 권한)
- 공지사항 (문제 발생 or 이벤트 안내하는 페이지)(보기 권한)

〈기능〉
게시판 글 목록 선택 시 해당 글 내용 페이지로 이동.
글 내용 페이지에서 댓글 확인 및 작성 가능
(목록에는 댓글 보이지 않음)

로그아웃 로그아웃 후 로그아웃 -> 로그인

사전 설계 - 페이지 구성 [기업 회원]

Q a

내주변 (지도) 1.검색한 주소 or GPS 상 위치 애견샵 화면 목록에 출력 (상호명, 사진, 별점 ,거리) 2.매장 선택시 하단에 해당 매장 상세 페이지 출력 (매장 소개 페이지 -> 상호명, 사진, 소개, 별점, 방문자 수 , 거리, 리뷰) [예약확인][답글달기] (본인 매장에서만 가능)

마이페이지/ 매장페이지

- 1. 회원정보 수정
- 2. 기업정보 수정(기업명, 비밀번호, 이메일, 핸드폰 번호[인증])
- 3. 예약 내역

예약 내역이 없을 때 - "예약 내역이 없습니다."

예약 내역이 있을 때

(예약자명, 날짜 시간 및 반려동물 이름 [예약 확인] [예약취소])

4. 고객 기록 (예약자명, 날짜, 시간, 반려동물 이름)

5. 고객 리뷰

(리뷰가 없을 때 - "작성된 리뷰가 없습니다"

리뷰가 있을 때 - 방문자명, 방문날짜, 반려동물 이름, 리뷰 내용, 별점

** 방문날짜 기준으로 3개까지 표시

[매장 상세 페이지] ->매장상세 페이지로 이동)) 6. 데이터 조회

- -월별, 일별 예약자 수
- -하트 수
- -반려동물 종류 (소형/중형/대형)
- -고객 성별 및 나이대

커뮤니티

자유게시판 [글쓰기]

- 인기글 (인기글 기준 무엇으로 할지?)
- 자유글
- QnA 질문사항 (비밀글)
 - 자주하는 질문 (보기 권한)
- 공지사항 (문제 발생 or 이벤트 안내하는 페이지)(보기 권한)

〈기능〉

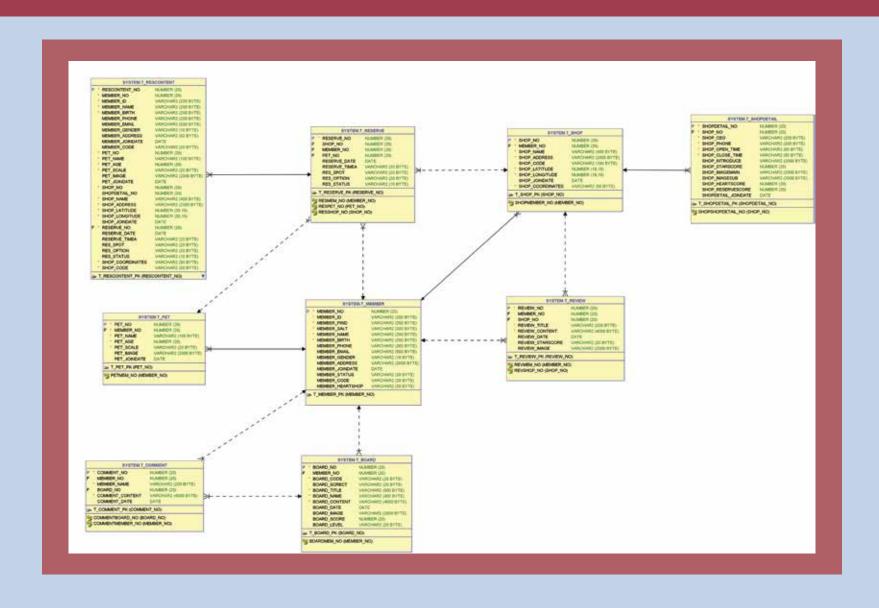
게시판 글 목록 선택 시 해당 글 내용 페이지로 이동. 글 내용 페이지에서 댓글 확인 및 작성 가능

(목록에는 댓글 보이지 않음)

로그아웃

로그아웃 후 로그아웃 -> 로그인

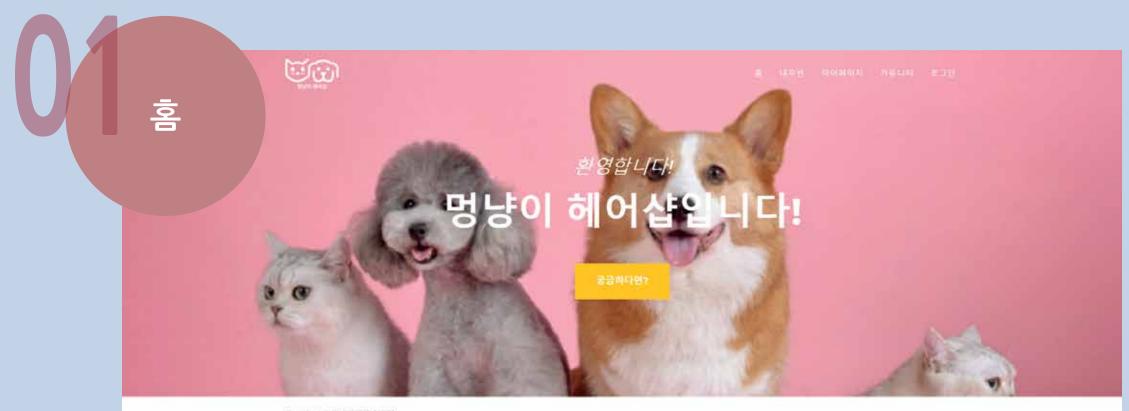
사전 설계 - 데이터 베이스 구성



기능 설명



기능설명 - 홈화면 [공통]



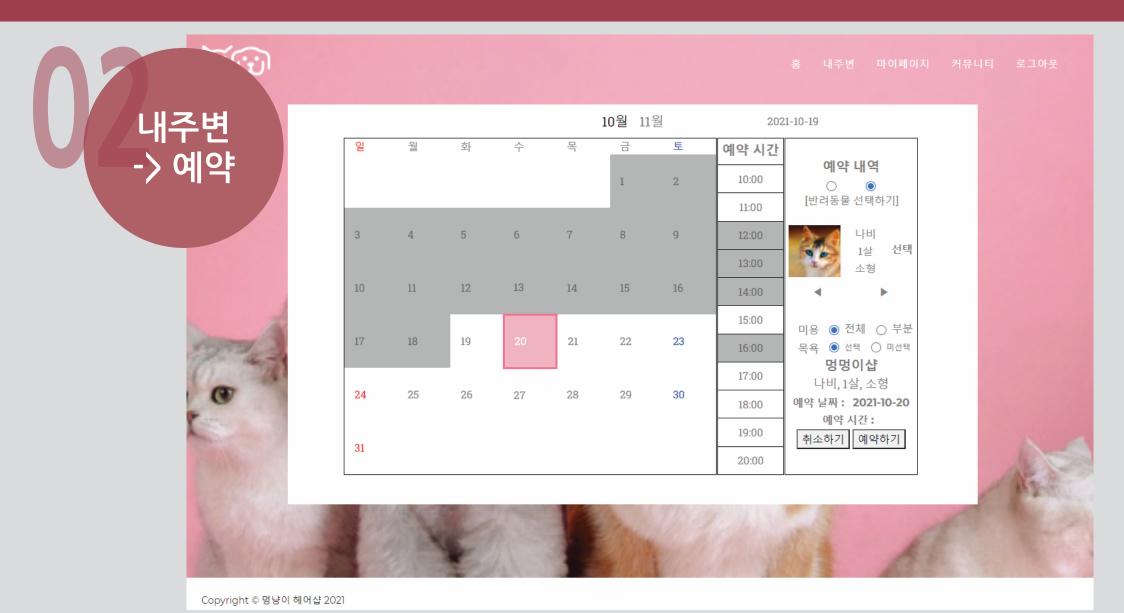
Copyright © 명당이해여산 2021

기능 설명 - 내주변 [공통]





기능 설명 - 내주변 -> 예약 [개인회원]



기능 설명 - 마이 페이지 / 매장 페이지



기업 회원 - 매장 페이지



기능 설명 - 게시판 [공통]

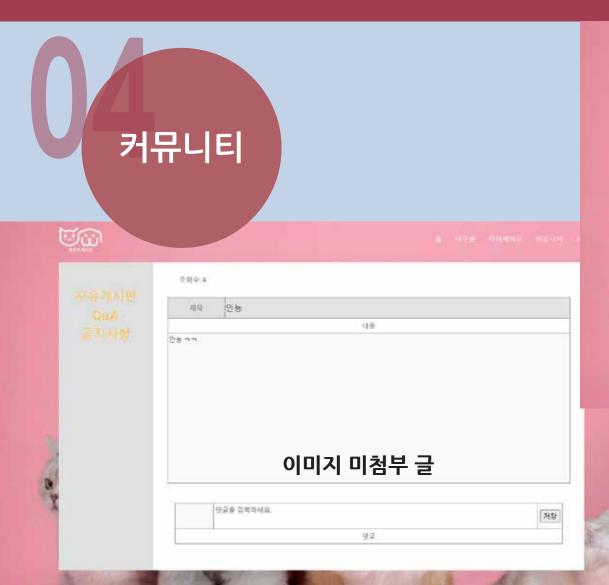


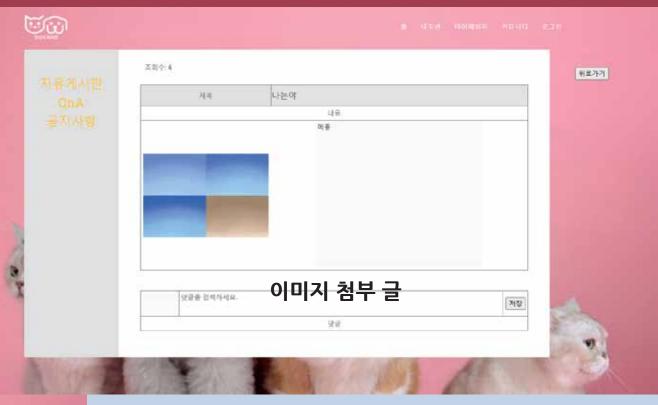
Copyright 6 S Will 80 7 2 2021

비회원 : 보기 권한

회원:보기/쓰기/수정/삭제 권한

기능 설명 - 게시판 [공통]

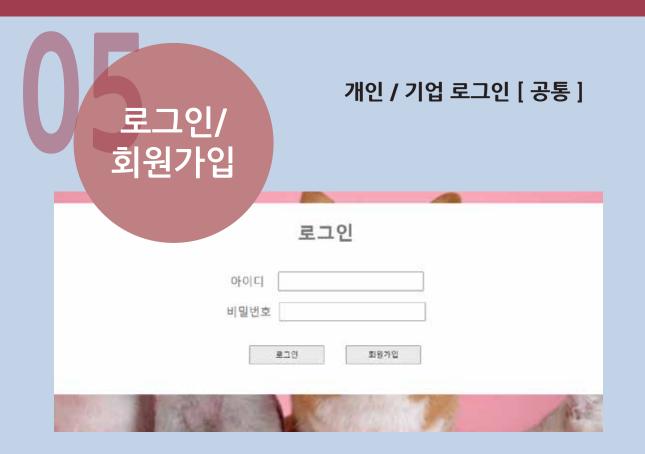




비회원 : 보기 권한

회원:보기/쓰기/수정/삭제 권한

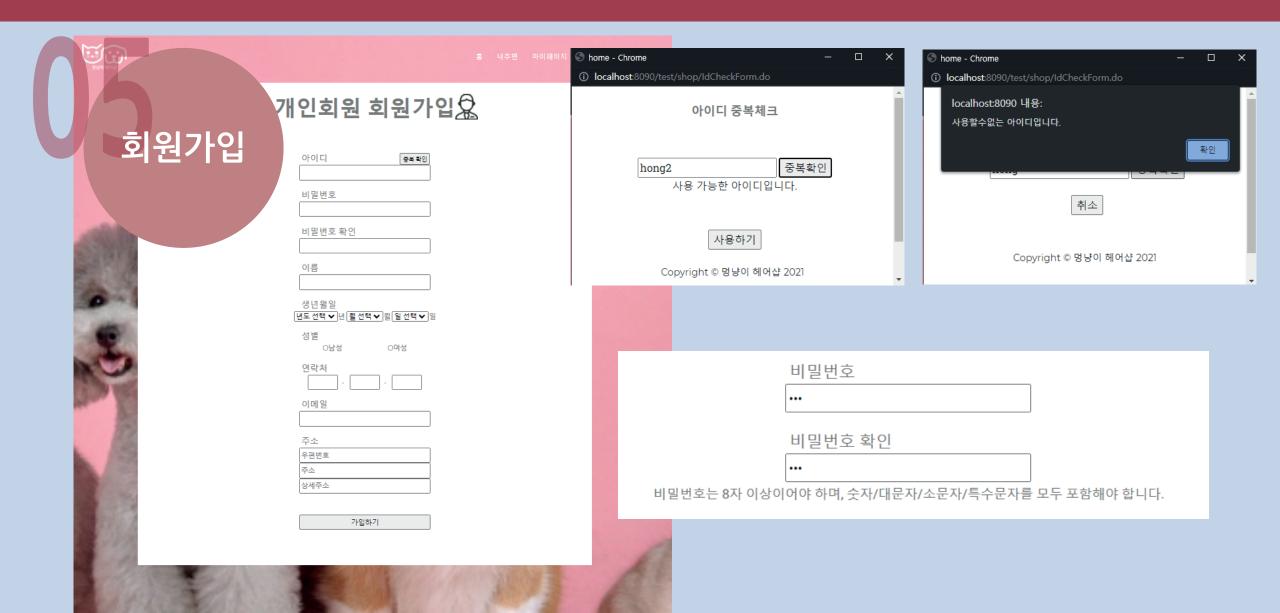
기능 설명 - 로그인/ 회원가입 [공통]



개인 / 기업 회원가입



기능 설명 - 회원가입 [공통]



기능설명 - 비밀번호 암호화

회원가입

```
public class Hash {
    private static final int SALT_SIZE = 16;

    // SALT 값 생성
    public String getSALT() throws Exception {
        SecureRandom rand = new SecureRandom();
        byte[] temp = new byte[SALT_SIZE];
        rand.nextBytes(temp);
        return Byte_to_String(temp);
}
```

```
// 바이트값을 16진수로 변경

private String Byte_to_String(byte[] temp) {
    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    for(byte a : temp) {
        sb.append(String.format("%02x", a));
    }

    return sb.toString();
}
// byte 배열을 String 으로 변환해주는 역할
```

```
// pwd Hashing
public String Hashing(byte[] pwd, String salt) throws Exception {
    MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA-256");

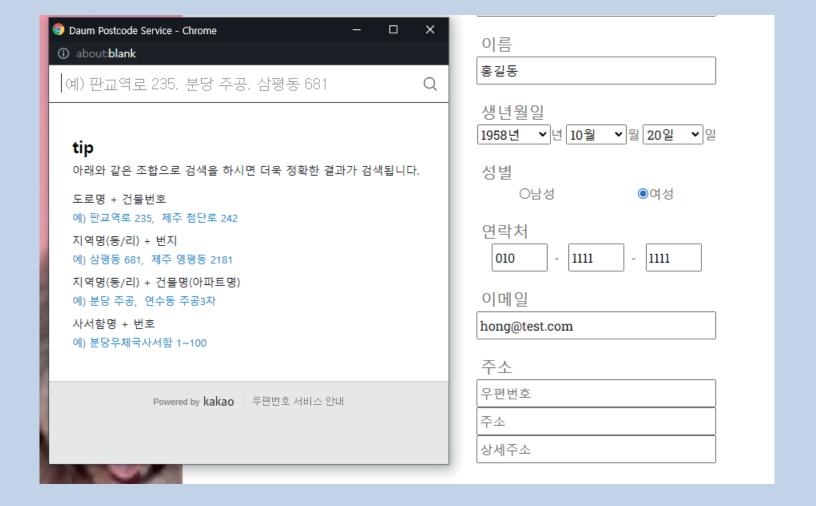
    // key-stretching
    for (int i = 0; i < 10000; i++ ) {
        String temp = Byte_to_String(pwd) + salt; // 패스워드와 Salt 를 합쳐 새로운 문자열 생성
        md.update(temp.getBytes()); // temp 의 문자열을 해싱하여 md 에 저장해둔다
        pwd = md.digest(); // md 객체의 다이제스트를 얻어 password 를 갱신한다
    }

    return Byte_to_String(pwd);
}
```

기능설명 - 회원가입 [공통]



주소 - API 이용



개발소감



소감

민인정

하나의 사이트를 구현하면서 평소에 이용하고 있는 사이트들과

- ' 멍냥이 헤어샵 '을 비교해보며 어떤 것들이 있으면,
- '사용자 입장에서 편리하게 이용할 수 있을까?'라는 생각이 가장 많이 들었습니다.

팀원들과 소통하면서 서로 의견을 조율하고,

문제가 생기는 부분에서 니꺼, 내꺼 따지지 않고 도우며,

어떠한 방식으로 해야 더 좋을지 의견을 공유하며 스프링을 이해하고 한층 더 성장할 수 있었습니다.

송가연

팀원들이랑 의사소통도 잘되고,

다같이 모여서 프로젝트를 진행하니 문제점이나 오류해결도 금방 되어서 좋았습니다.

이전 프로젝트 보다 기간도 길고 규모도 커서 배우는게 많았습니다.

구현하고 싶은 부분이 많아 한달이라는 시간이 촉박했고 완벽한 결과물이 나오지 않아 조금 아쉽지만 <u>종강 후에도 지속적으로 보완과 수정을 해서 마음에 드는 결과물</u>을 만들고 싶습니다.

소감

최해수

미완성이긴 하나, 팀원분들의 실력이 뛰어나고, 열심히 해주셔서 만족스러웠던 첫 웹개발 팀 프로젝트였습니다. 프로젝트 기한이 다 끝나갈 때쯤에야 Spring framework를 조금 이해했다고 느꼈는데, 모르거나 막히는 부분은 팀원분들이 해결방안 제시와 설명해주셔서 도움이 많이 됐습니다. 맡은 역할만 잘하면 된다는 안일한 생각은 프로젝트 이해도를 떨어트렸고, 이로 인해 프로젝트 후반에 각 페이지들의 코드 전체를 다시 읽고 있는 악영향을 주었고 간단한 작업을 하는데 많은 시간이 걸렸던 것 같습니다. 비록 많은 도움은 되지 못했지만,제 고칠 점을 찾고 깨달은 것은 정말 좋은 경험이었습니다.

편윤범

팀프로젝트를 진행하면서 프로젝트를 설계하면서 얼마나 많은 고려사항이 있는지 알게 되었습니다. 또, 프로젝트를 진행하면서 팀원들과 각자 역할분담하고, 지속적으로 소통을 한 결과 본인이 맡은 부분에 치우치지 않고 프로젝트 전체적인 부분을 파악할 수 있었습니다. 끊임 없이 나오는 오류와 수정을 통하여 문제를 파악하고 해결하는 능력을 기르게 되었습니다.

웃으며 코딩하고 의견을 나눌 수 있어서 정말 재미났습니다!

Thank you



민인정, 송가연, 최해수, 편윤범