

# 프로퍼티

---

# 프로퍼티

- 데이터의 은닉성과 편의성을 보장하기 위한 C# 언어의 기능
- 클래스 데이터의 은닉성을 유지하기 위해 멤버 변수는 `private`으로 선언
- 클래스 외부에서 멤버 변수 접근 시 `GetXXX`, `SetXXX` 사용하는 것이 일반적
- 매번 멤버 변수마다 만들기 귀찮음 -> 그냥 `public`으로 하면 은닉성은?
- 프로퍼티는 인터페이스와 추상클래스에서 사용할 수 있다.
  - 상속받는 파생클래스는 반드시 선언되어있는 프로퍼티를 구현해야 한다.

# 인덱서

---

# 인덱서

- 인덱서(Indexer)
  - 인덱스를 이용하여 클래스 객체 내의 데이터에 접근하게 해주는 프로퍼티
  - 클래스를 배열처럼 쓸 수 있도록 해 줌

# 컬렉션

---