

유니티의 설치

유니티의 설치

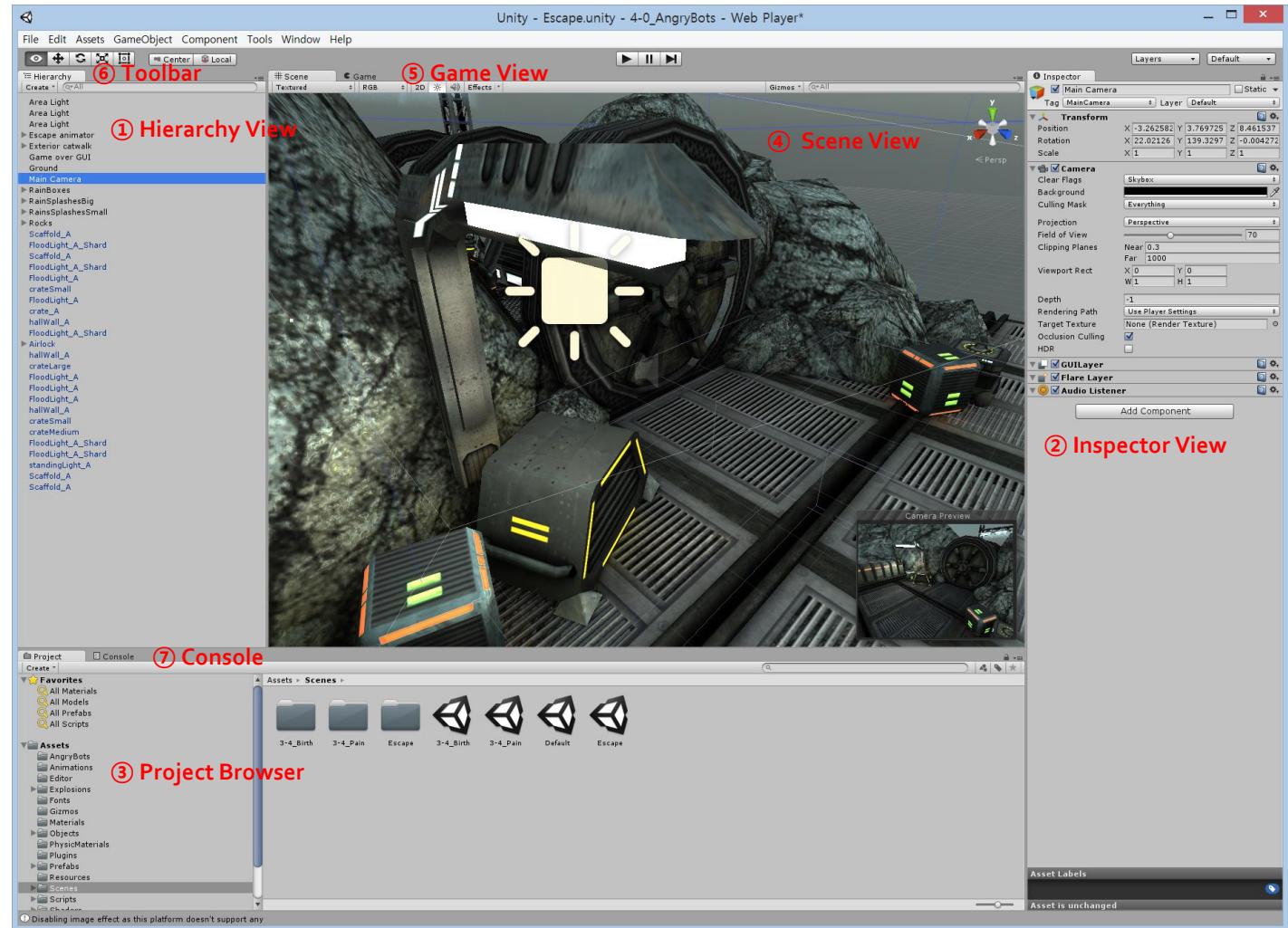
- <http://unity3d.com/unity/download>
- 최근 버전 5.1.1(2015-6-22 현재)

유니티의 인터페이스

인터페이스

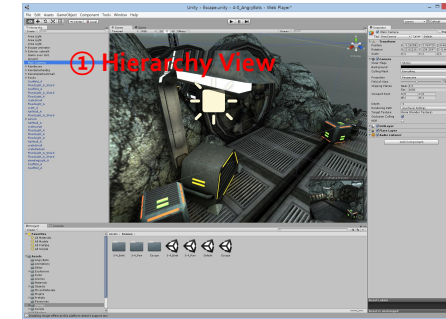
• 유니티 인터페이스

- ① Hierarchy View
- ② Inspector View
- ③ Project Browser
- ④ Scene View
- ⑤ Game View
- ⑥ Toolbar
- ⑦ Console



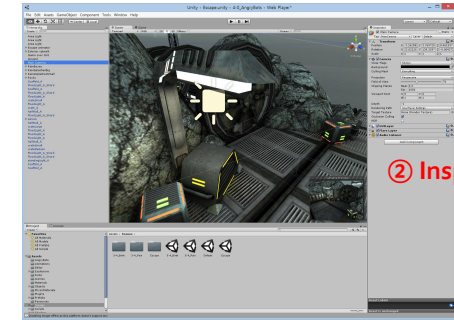
Hierarchy View

- 현재 Scene에 추가 된 객체들의 계층구조를 나타냄
 - 객체 생성
 - 객체 선택
 - 객체들 간의 부모/자식 관계 형성

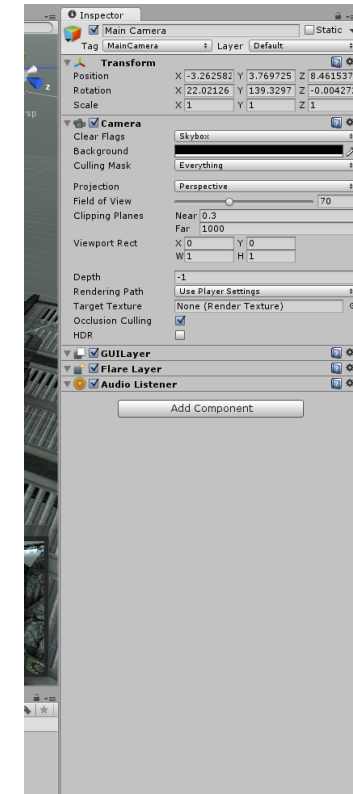


Inspector View

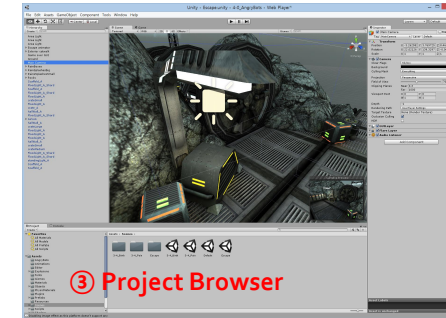
- 선택한 게임 오브젝트의 정보를 나타냄
 - 게임 오브젝트 속성 열람
 - 게임 오브젝트 속성 변경
 - 게임 오브젝트 기능(Component) 추가/ 삭제



② Inspector View



Project Browser

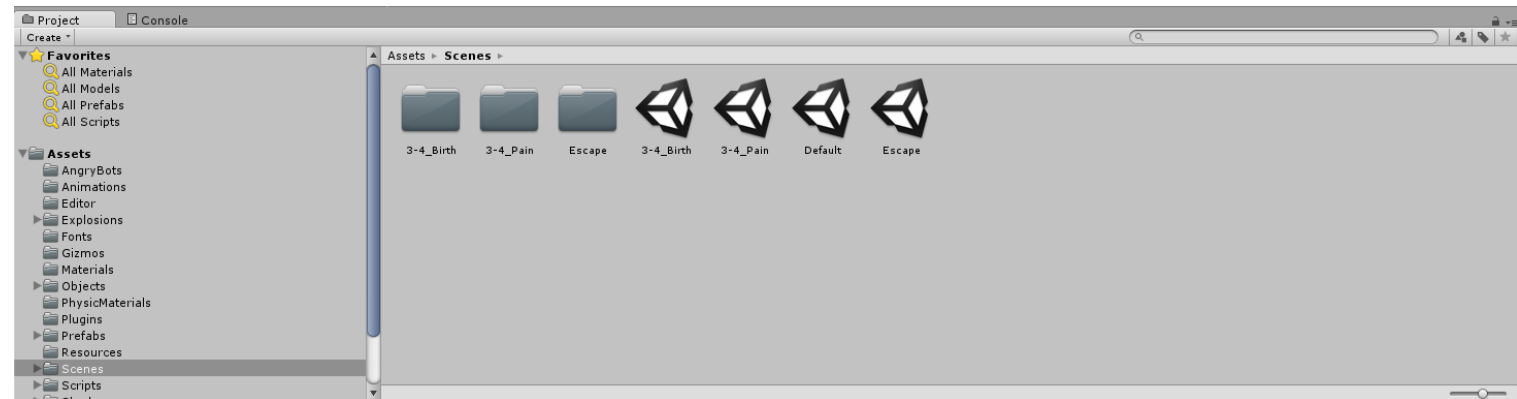


- 프로젝트에 사용할 리소스, 스크립트 파일들을 나타냄
- 애셋의 관리(생성/삭제/이동)

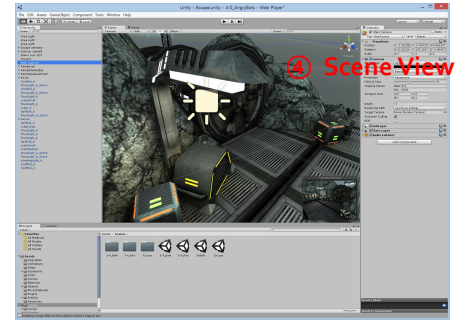
애셋(Assets) - 유니티 엔진에서 사용하는 모든 리소스

※ 애셋의 관리는 프로젝트 브라우저에서.....

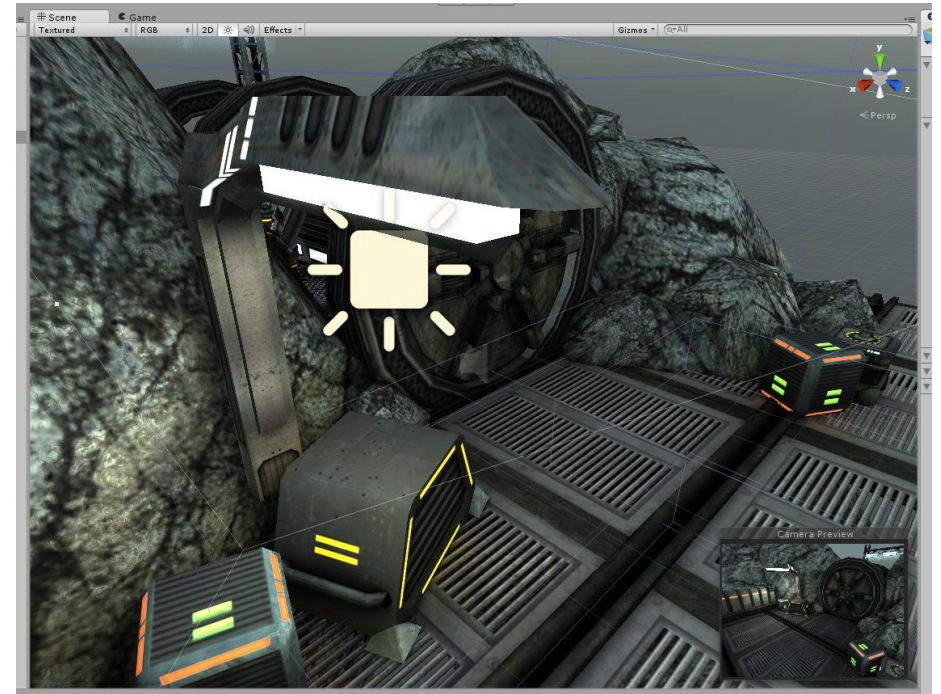
- 애셋 스토어 이용



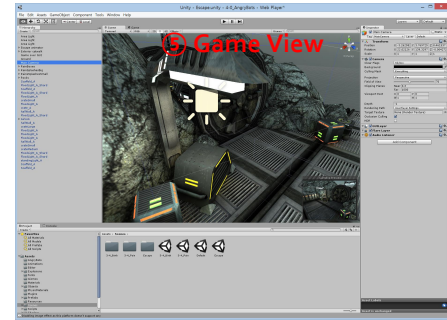
Scene View



- 장면 구성을 비롯한 각종 작업을 진행하는 작업 공간
 - Navigation
 - 이동
 - 회전
 - 확대/축소
 - 포커스
 - 기즈모
 - 컨트롤 바



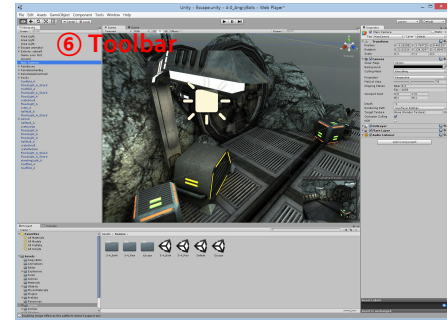
Game View



- 현재 카메라에 렌더링 되고 있는 결과물을 나타냄
 - 컨트롤 바
 - 해상도 조정
 - 퍼포먼스 통계
 - 기즈모



Toolbar



- 에디터 사용과 관련된 중요한 기능들
 - Transform Tools
 - Transform Gizmo Toggles
 - Play/Pause/Step
 - Layers Drop-down
 - Layout Drop-down



Console

- 각종 메시지 출력
 - 스크립트 오류, 경고
 - 메시지 로그

