

# **C# 일반화 프로그래밍**

---

# 일반화 프로그래밍

- 일반화 프로그래밍(Generic Programming)
  - 데이터 형식을 일반화
  - Generic 메소드
    - 메소드에 사용되는 매개 변수의 타입을 일반화
  - Generic 클래스
    - 클래스에 사용되는 멤버 변수의 타입을 일반화

# C# 예외처리

---

# 예외처리

- 예외(Exception)
  - 프로그래머가 생각하는 시나리오에서 벗어나는 사건
- 예외 처리(Exception Handling)
  - 예외가 프로그램의 오류나 다운으로 이어지지 않도록 적절하게 처리하는 것
- 예외 처리 키워드
  - try~catch
  - throw
  - finally