

일반화 프로그래밍

일반화 프로그래밍

- 일반화 프로그래밍(Generic Programming)
 - 데이터 형식을 일반화
 - Generic 메소드
 - 메소드에 사용되는 매개 변수의 타입을 일반화
 - Generic 클래스
 - 클래스에 사용되는 멤버 변수의 타입을 일반화

예외처리

예외처리

- 예외(Exception)
 - 프로그래머가 생각하는 시나리오에서 벗어나는 사건
- 예외 처리(Exception Handling)
 - 예외가 프로그램의 오류나 다운으로 이어지지 않도록 적절하게 처리하는 것
- 예외 처리 키워드
 - try~catch
 - throw
 - finally