

# 5. Learning from Data Model

# Schedule\*

0. Seminar Overview
1. Overview of the Relational Data Model
2. Why DB Design?
3. Development Process
4. Requirements
5. Conceptual Data Model
6. Generalization & Specialization
7. Relational Database Design
8. Normalization
9. Keys and Constraints

\*subject to change without notification

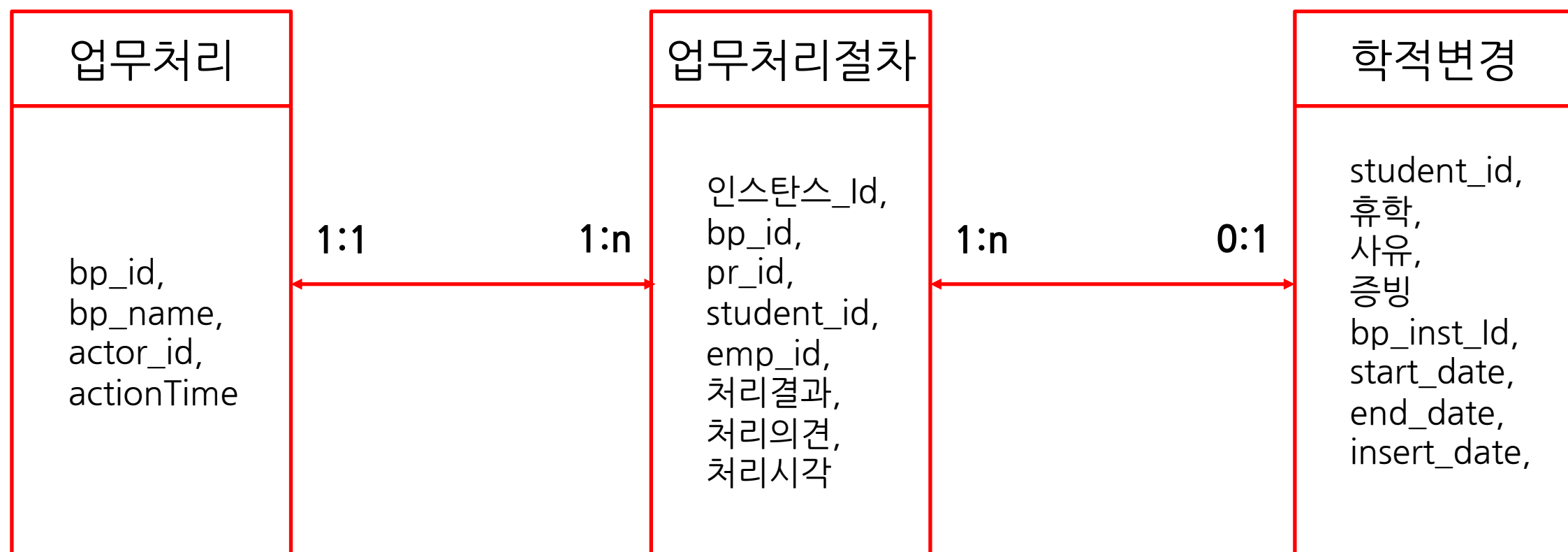
- 데이터 모델을 보다 면밀히 검토하여 데이터베이스 시스템에 대한 우리의 이해를 향상시킬 수 있는지 살펴 봅니다.
- 데이터 모델은 실제 문제에 대해 저장된 데이터의 정확한 설명입니다.
- 데이터 모델은 실제 상황에 대한 완전하거나 정확한 설명이 아닙니다. 항상 정의와 가정에 기초한 것이며, 지정된 범위내에서만 적용할 수 있습니다.
- 문제를 위하여 저장된 데이터 항목 간의 관계 모델이지만 실제 문제 자체의 완전한 모델은 아닙니다.
- 돈, 시간 및 전문 지식에 대한 제약은 필수 요소를 추출하기 위해 문제의 범위와 가정을 뜻합니다. 사용자와 분석가가 서로 다른 목표를 지향하지 않도록 정의와 가정을 명확하게 표현하는 것이 중요합니다.
- 초기 데이터 모델에서 정의와 범위를 보다 엄격하게 표현해야 할 부분을 파악하는 방법을 살펴봅니다.

# Today's Lecture

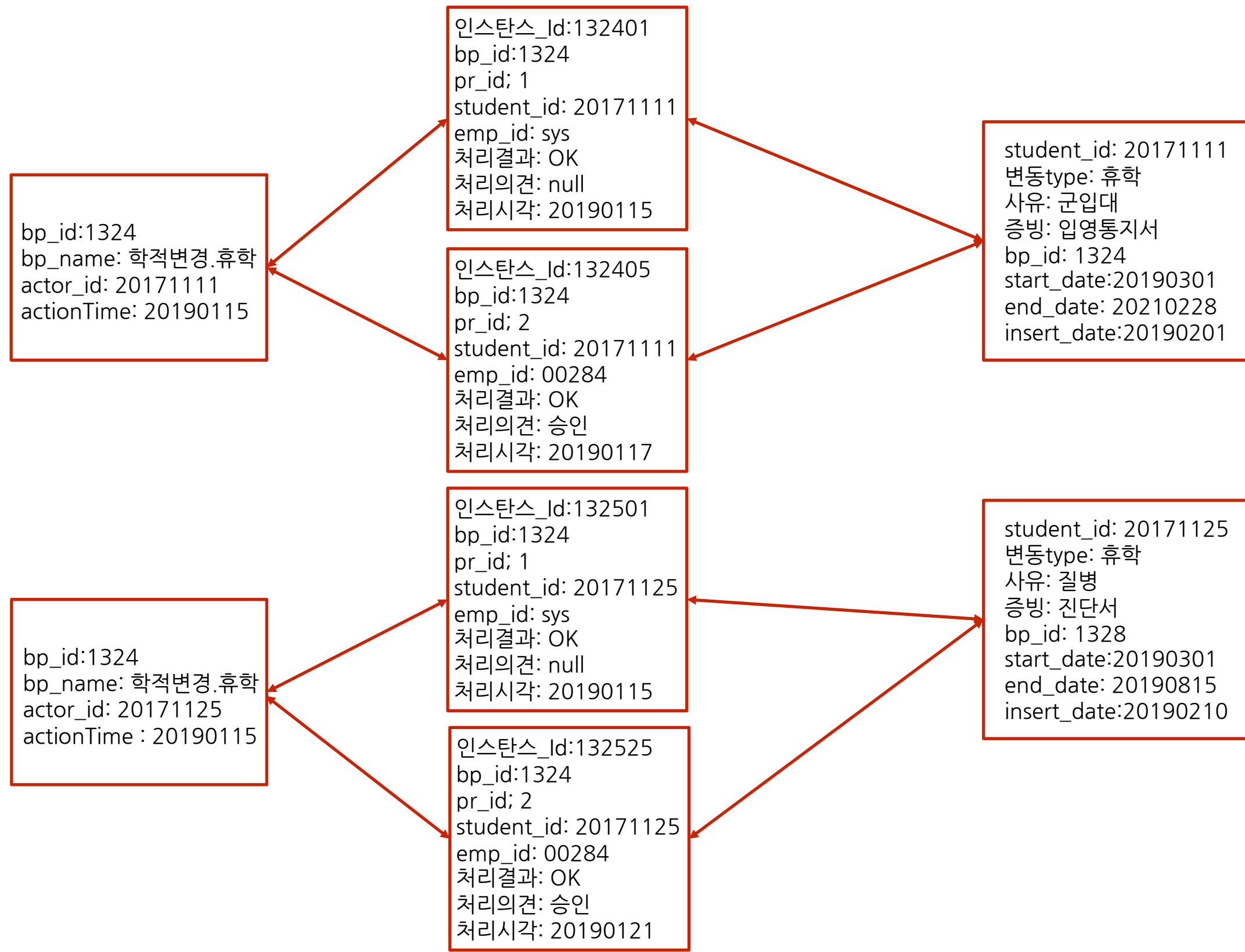
- Review of Data Model
- Optionality: Should It Be 0 or 1?
- A Cardinality of 1: Might It Occasionally Be Two?
- A Cardinality of 1: How About Historical Data?
- A Many-Many: Are We Missing Anything?
- Exercises
- Summary

# Review of Data Models

- 몇 가지 추가 기능을 보일 수 있는 예제를 통해 데이터 모델의 필수 요소를 다시 검토합니다.



- 휴학레코드는 학적변경 업무처리들의 순서로 구성되며 각종 승인 업무처리절차는 승인 업무처리의 한 단계에 해당합니다. 예를 들면 휴학 업무처리절차는 휴학 승인 업무처리는 학적변경업무의 한 종류이며 한 학생의 휴학 기록은 학적변경 업무처리절차의 기록 순서로 구성되어 있습니다.



- *학적변경 업무처리들의 순서의 정의?*
- 업무처리는 단순한 업무들의 집합이 아니며, 업무처리의 순서를 정의하는 절차가 있습니다.
- 홍길동이 신청한 휴학 승인을 어떻게 기록할까요? 또한 각 승인 업무를 기록하여야 합니까?
- 모든 승인 업무를 처리하기 위하여는 어떻게 설계되어야 하나요?
- 이들에 대한 변경을 어떻게 수용할 수 있습니까?

학적변경 업무처리를 위하여, 먼저 학적변경에는 변경타입이 있으며 (예: 휴학, 복학 등), 신청자와 각 승인 또는 검토 업무들로 구성된다. 각 업무에는 정해진 **순서**가 있다. 승인 (또는 검토) 업무에는 업무에 따라 승인자를 지정하며, 처리결과, 사유, 처리시각을 기록한다.

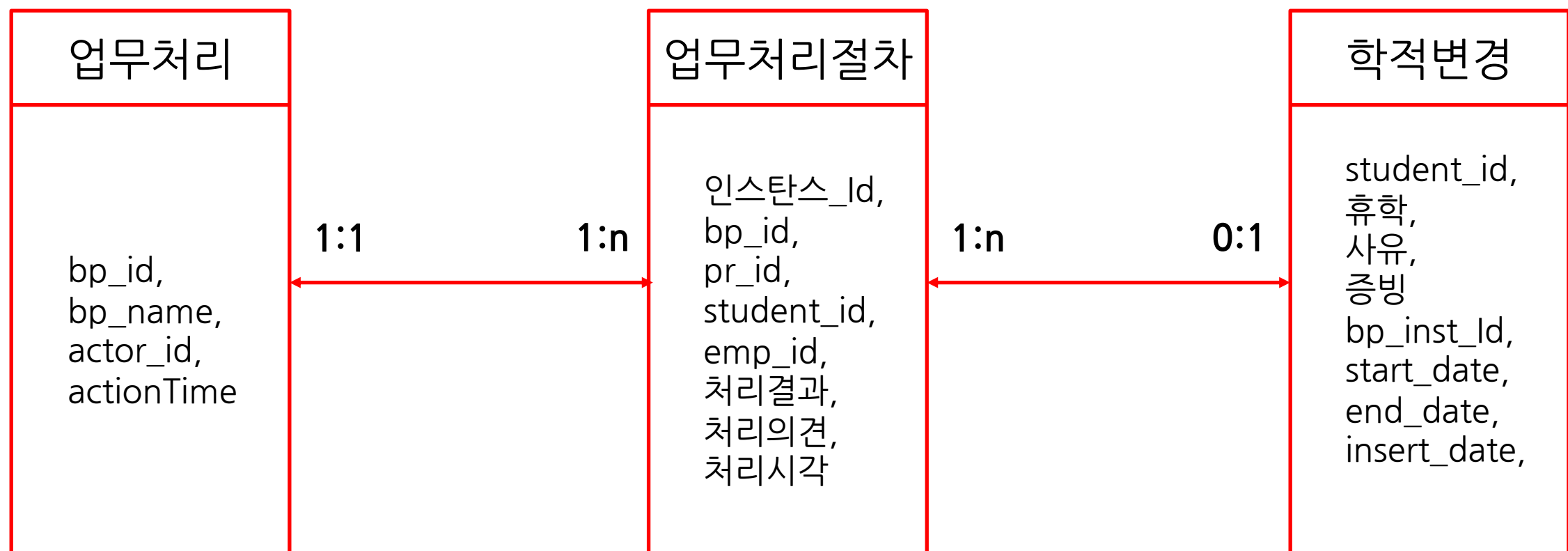


살펴볼 질문은 두 클래스 간의 관계에만 적용되지만 문제에 대한 많은 토론을 시작할 수 있습니다. 문제에 대해 더 많이 이해할수록 데이터 모델에서 배운 것을 use case에 반영 할 수 있습니다.

- **Optionality**: Should it be 0 or 1?
- **Cardinality of 1**: Might it occasionally be 2?
- **Cardinality of 1**: What about historical data?
- **Many-Many**: Are we missing anything?

# Optionality: Should It Be 0 or 1?

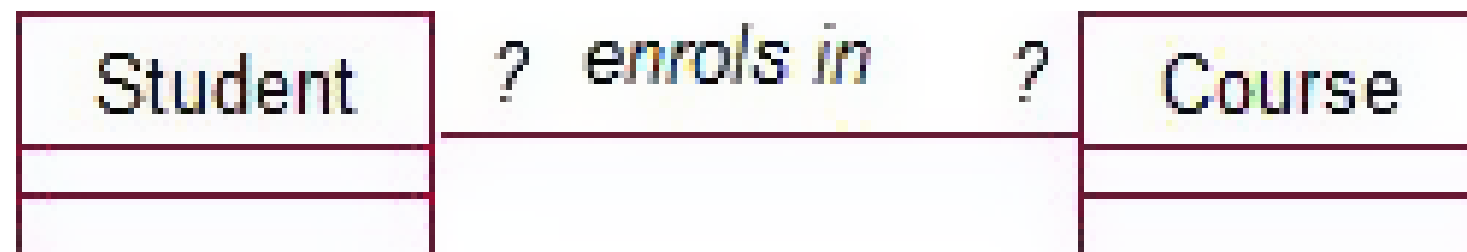
관계의 한쪽 끝의 optionality는 다른 쪽 끝에있는 오브젝트와 연관 될 수 있는 최소 오브젝트입니다. 이것은 일반적으로 0 또는 1입니다. 예를 들어, 업무처리절차와 학적변경의 관계를 왼쪽에서 오른쪽으로 읽는 경우, 특정 업무처리절차는 학적변경에 (optionality 0)해당되지 않을 수 있으며, 오른쪽에서 왼쪽으로 관계를 읽는 경우, 특정 학적 변경 기록은 관련 업무처리절차를 가져야 합니다. (optionality 1).



# Student Course Example

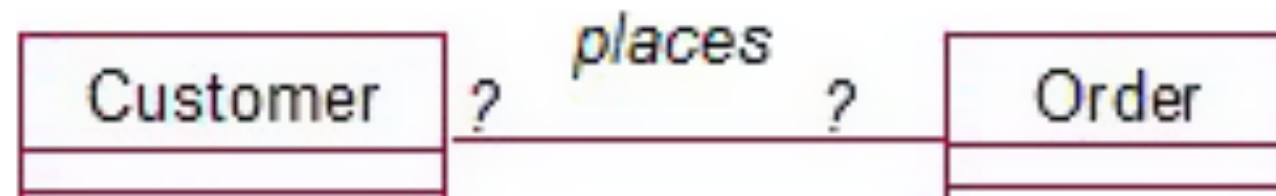


- 학생은 여러 과목 수강할 수 있으며, 한 과목에는 여러 수강생이 등록할 수 있습니다. optionality는 어떨습니까? 학생이 어떤 과목도 등록하지 않을 수 있나요? 재학생의 정상적인 대화식 정의는 무엇입니까? 공식적으로 등록한 사람입니까?
- 이 데이터베이스에서 학생의 정의는?
- 학생의 정의를 대학에서 인정하거나 대학에 등록한 사람들을 포함하도록 확대함으로써 이러한 상황을 명확히 할 수 있습니다.

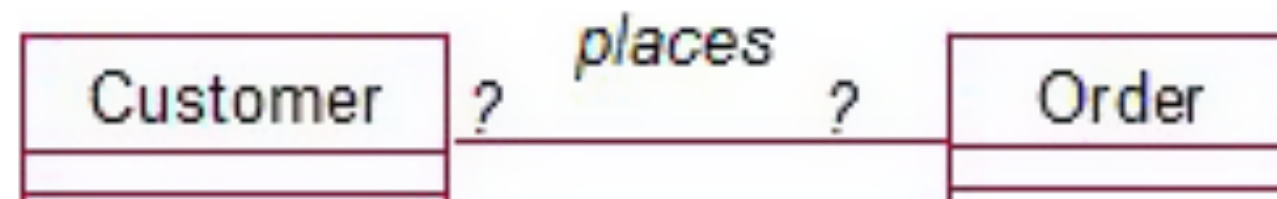


- 대학에 연락하여 등록에 관한 정보를 요청한 사람은 어떠한 정보를 받을 수 있습니까?
- "학생이라고 부르는 어떠한 사람들 입니까?" 는 분석 과정의 시작 단계에서부터 바로 고려하여야 합니다.
- 가장 단순한 데이터 모델에서 라도 세부 사항을 신중하게 고려하면 문제의 더 넓은 측면에서 중요한 질문이 될 수 있습니다.
- 교과목을 어떻게 정의합니까? 교과목에 대해 어떤 데이터를 보관할 수 있습니까?

# Customer Order Example

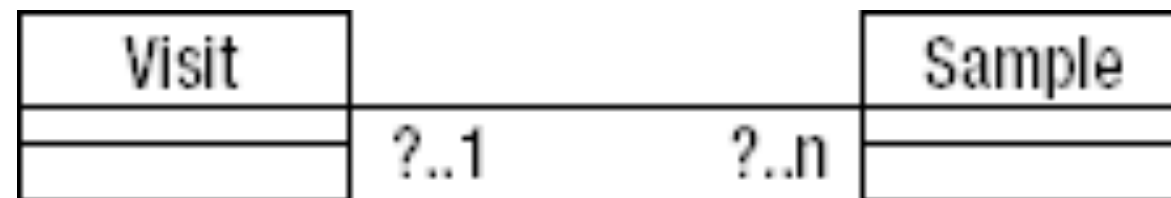


- 고객 및 주문한 주문에 대한 정보를 보관합니다. 첫 번째 의견은 "고객은 많은 주문을 할 수 있고, 각 주문은 오직 한 고객으로 부터 받았다." 입니다.
- Optionalities는?
- 주문을 하지 않은 고객도 있을 수 있습니까?
- *주문을 한 사람과 카탈로그를 받는 사람*
- "예전에 주문을 하였지만 지금은 카탈로그만 받는 사람을 식별 할 수 있기를 원하십니까?"



- 주문에는 해당 고객이 있어야 합니까?
- 이름이나 주소가 없이 메일로 주문이 들어 올 수 있습니까?
- "모든 주문에는 고객이 있어야 한다"고 주장 할 수 있습니다 (optionality 1).
- 지금 당장 이 문제들을 해결하려고 노력하지 않고 단순히 데이터 모델을 사용하여 이를 명확하게 하려고 합니다.

# Insect Example



- 농장을 방문하여 곤충 표본을 수집했습니다. *Visit* 객체는 방문 날짜 및 방문시의 조건에 대한 정보를 포함하며 여러 *Sample* 객체와 관련됩니다. 각 *Sample* 객체는 채집한 곤충의 수에 대한 데이터를 포함하고 있습니다.
- 샘플에는 방문에 대한 정보가 필요합니까?
- 각 방문마다 이때 채취한 샘플이 있어야 하는지 여부

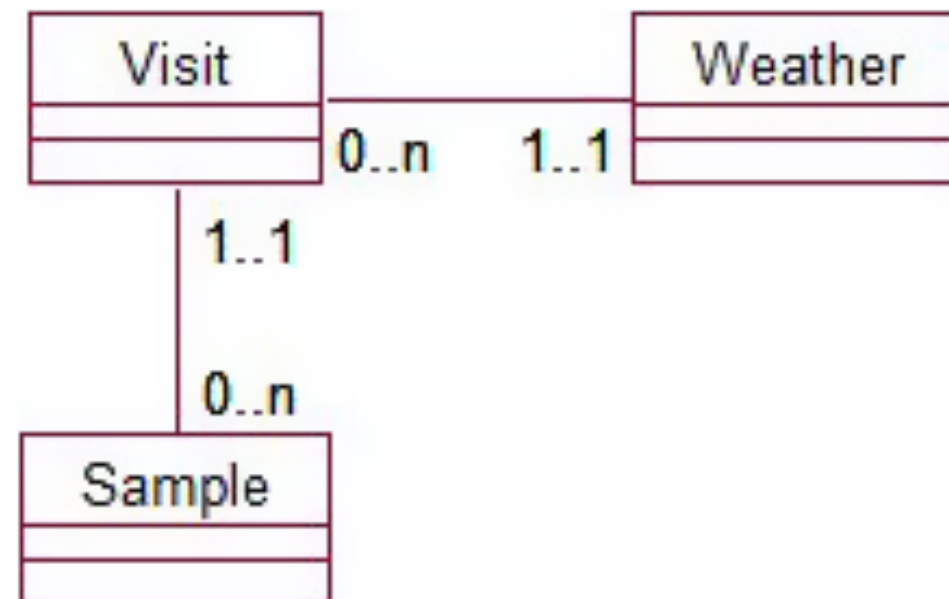
## A Cardinality of 1: Might It Occasionally Be Two?

- 데이터베이스에서 발생할 수 있는 모든 데이터에 대한 적절한 처리 여부를 확인하기 위하여 다양한 시나리오를 신중하게 고려하십시오. 일부 "예외"는 실제로 간과한 문제입니다. 실생활과 실제 문제는 항상 복잡합니다.
- 그럼에도 불구하고 문제의 완전한 개혁을 보장하지는 않지만 그럼에도 불구하고 데이터베이스의 생명주기동안 나타날 수 있는 "예외"를 처리하는 방법에 대하여 생각하여야 합니다.

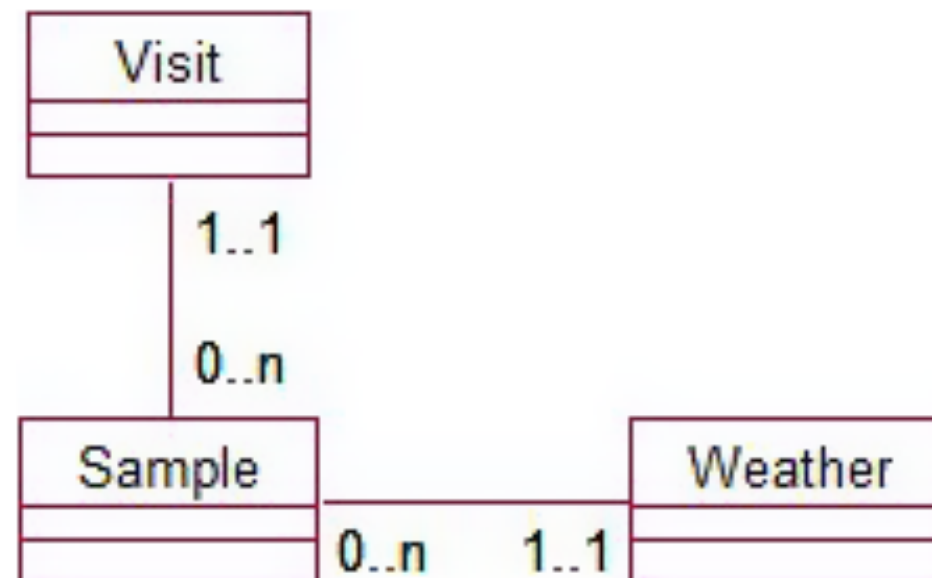


# Insect Example

- 기상 조건을 일관되게 기록하기 위해 사용자는 여러 카테고리 중 하나를 선택할 수 있도록 합니다. 서로 다른 조건 (예 : 맑음, 갸, 흐림, 비 등)의 객체를 포함하는 날씨 클래스를 도입하면 이 정보를 일관되게 기록할 수 있습니다.

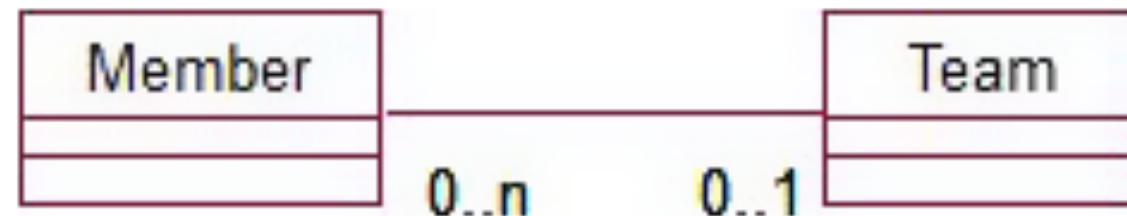


- 각 샘플을 수집하는 기상 조건이 중요할 수 있습니다. 이 경우 각 샘플을 기상 조건과 연관시키는 것이 더 바람직할 수 있습니다.
- This latter solution may be overkill when the majority of visits have stable weather conditions. 후자의 해결책은 대부분의 방문이 안정된 기상 조건일 때에는 과도하다 할 수 있습니다.
- 날씨가 크게 바뀌면 다른 방문 객체를 생성할 것입니다. 이 방법으로 모든 방문에는 하나의 연관된 날씨를 갖을 수 있습니다. 방문이 의미하는 바를 다시 정의함으로써 "예외적인" 사례에 대처할 수 있습니다.
- *방문은 하루 동안 일정한 기상 조건하에서 농장에서 지낸 시간입니다. 농장을 하루에 한 번이상 방문할 수 있습니다.*



# Sports Club Example

- 지역 스포츠 클럽은 회원 목록과 각 회원이 현재 활동하고있는 팀 (SeniorB, JuniorA, Veteran 등)들을 관리하고자 합니다. 이 데이터를 모델링하는 한 가지 방법입니다.



- 회원이 소속될 수 있는 최대 팀 수에 대해 알아야 합니다.
- "한 회원이 둘 이상의 팀을 위해 경기를 할 수 있습니까? 그렇다면 어떻게 처리할까요?"
- "plays for" 관계는 플레이어가 플레이 할 수있는 팀이라기 보다 플레이어의 메인 팀을 의미합니다.
- 데이터 모델은 역사적인 기록을 유지하지 않습니다.
- 부상이나 질병으로 인해 특정 팀원이 다른 팀을 위해 어떤 경기를 치러야하는 상황이 데이터 모델에 어떤 영향을 미칩니까? 이것은 범위의 문제입니다.

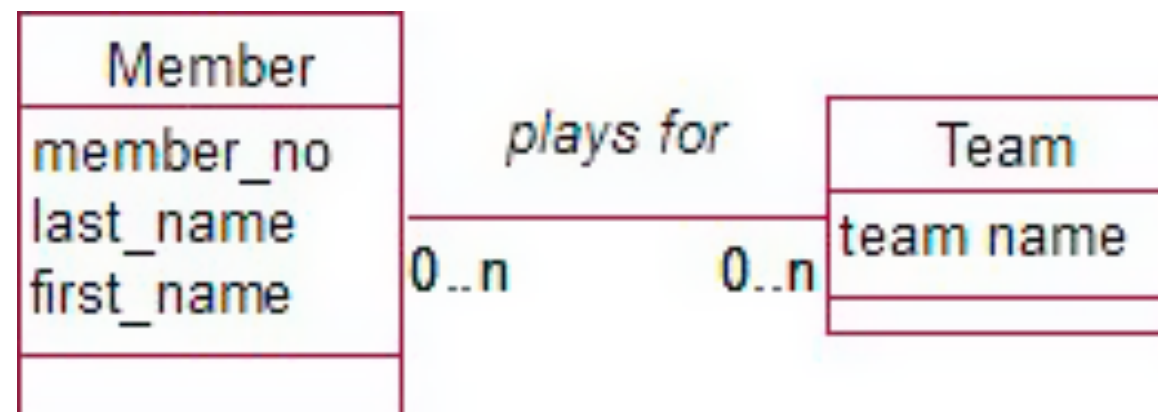
## A Cardinality of 1: What About Historical Data?

- 한쪽의 카디널리티가 1 인 관계의 예는 여럿있습니다.
- 시간이 지남에 따라 한 방에는 많은 손님이 묵을 수 있고, 한 플레이어는 여러 팀에서 플레이할 수 있으므로 단어 추가에 신중했습니다.
- "시스템에서 이전 손님이나 이전 소속 팀을 추적하고 싶습니까?"
- 스포츠 클럽의 첫 시즌에 시스템이 잘 작동하지만, 다음 시즌 이전 팀이 교체된다면 그 기록이 삭제되어 놀라움을 금치 못할 것입니다.

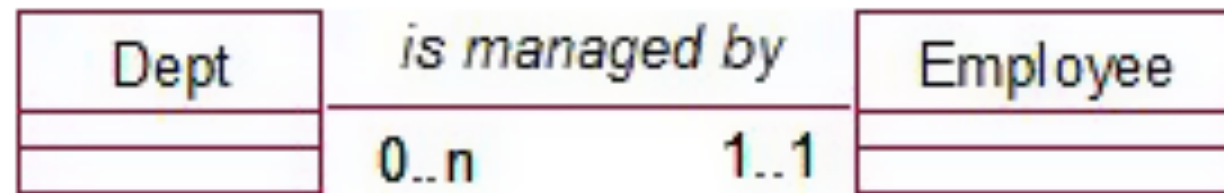
# Sports Club Example

member_no ▼	last_name ▼↑	first_name ▼	team ▼
152	Abell	Walt	SeniorB
103	Anderson	James	JuniorA
276	Avery	Graeme	JuniorA
287	Brown	Bill	JuniorA
298	Burns	Lance	Veteran

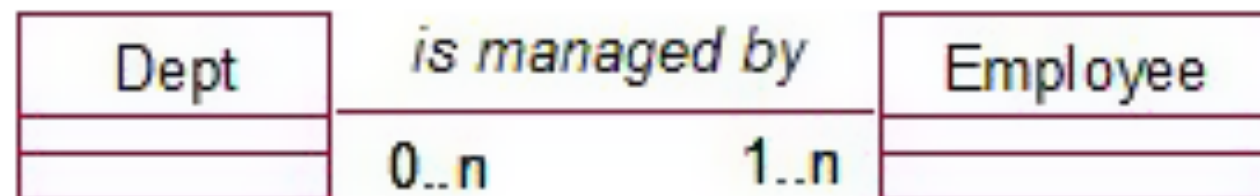
- 다음 시즌에 Bill Brown이 SeniorB 팀에 합류하면, JuniorA 팀과의 이전 관계는 사라 집니다. 이력 데이터가 중요하다면, 회원들이 많은 팀과 관련될 것이라는 사실을 반영 하도록 변경되어야 합니다.



# Departments Example

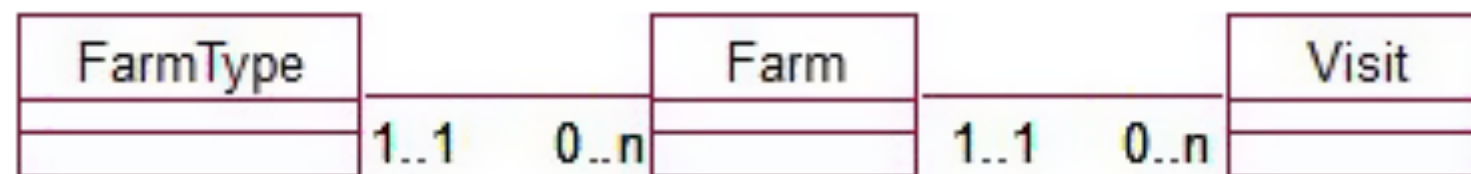


- "이전 관리자를 추적하고 싶습니까?"
- 작년에 어떤 일이 잘못되었을 때 담당 책임자를 알고 싶다면 이력을 유지하여야 합니다.



# Insect Example

- 장기 프로젝트의 주요 목적은 농사법이 발전함에 따라 곤충의 수가 어떻게 변하는지를 확인하는 것이었습니다. 선정된 농장들은 다른 농사법 (유기농, 자르기 등) 을 채택하였습니다..
- 프로젝트 기간 동안 샘플을 수집하기 위해 각 농장을 여러 번 방문했습니다.



- 프로젝트가 진행되는 동안 농사법이 변경되지 않았기 때문에 프로젝트 기간 동안 샘플을 수집하기 위해 각 농장을 여러 번 방문했습니다.
- 농장이 결국 변경되면 이전 농사법이 유실됩니다.
- 농장은 한 번에 하나의 농사법만 채택할 수 있습니다.
- "시간이 지남에 따라 농사법이 변경될 수 있으며 시스템에 해당 이력데이터를 기록하는 것이 중요합니까?"

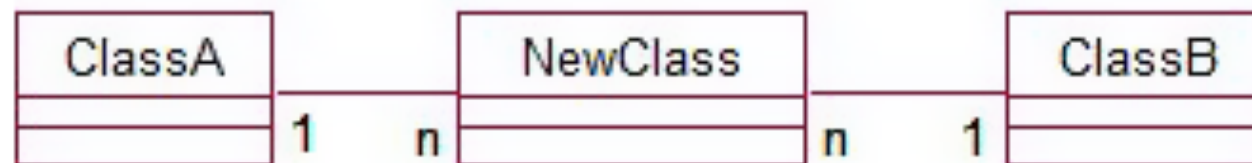
## A Many-Many: Are We Missing Anything?

- 일부 사례에서 과거 데이터를 포함하도록 확대하면 1-Many 관계의 다수가 Many-Many 관계가 됩니다. (예 : 부서 관리자는 여러 명이며, 멤버는 플레이하는 팀이 많을 수 있으며, 농장에서는 오랜 기간 동안 여러가지 농사법을 사용하였습니다.)
- Many-Many 관계에 대한 몇 가지 추가 정보를 유지해야 합니다.
- 이력 데이터 어딘가에 첨부된 날짜가 없으면 별로 유용하지 않습니다. 그러나 날짜는 어디에 저장할 것인가?

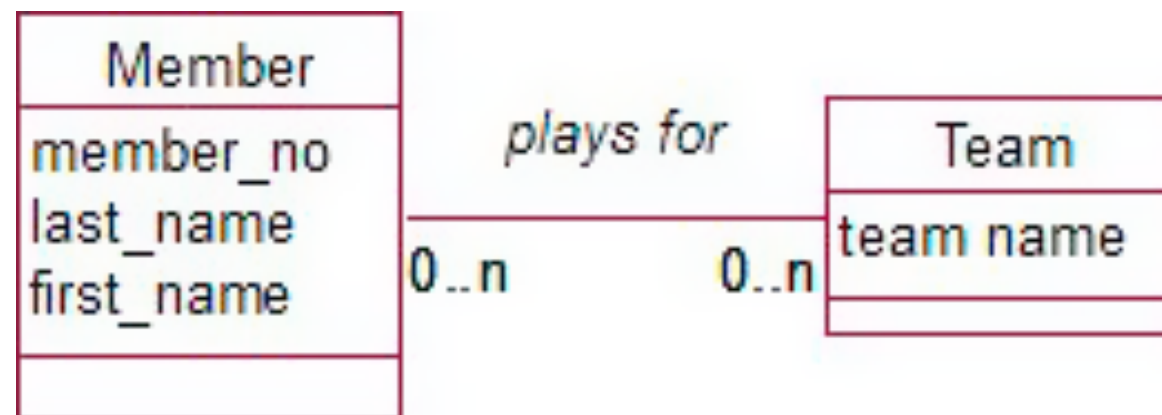


다음과 같은 문제가 있습니다.

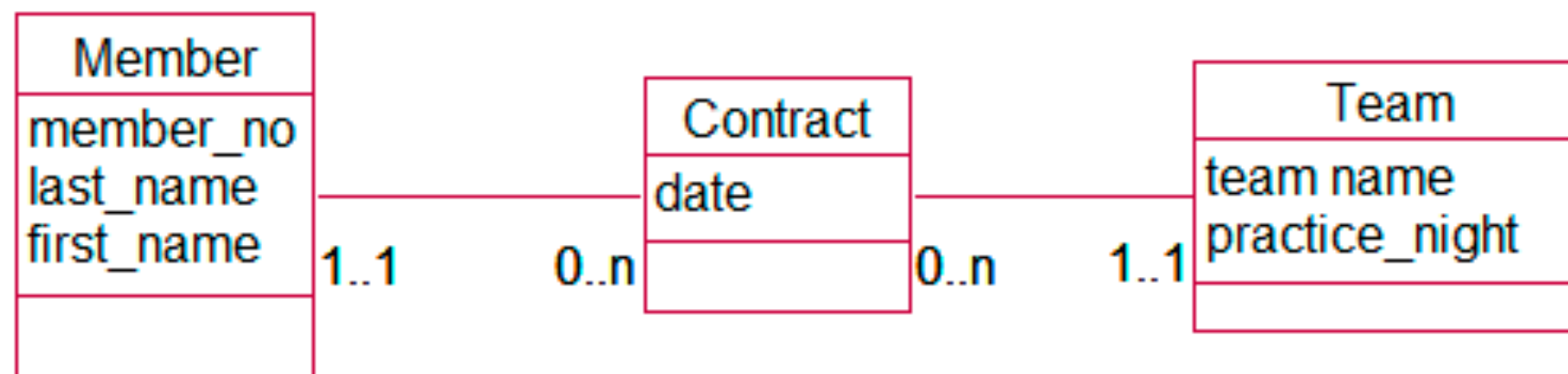
- *Many-Many* 관계를 갖는 각 클래스의 특정 인스턴스에 따라 기록해야 하는 데이터가 있습니까?
- 특정 플레이어와 특정 팀에 의존하는 데이터가 있습니까?
- 플레이어가 해당 팀에서 플레이한 날짜입니다.



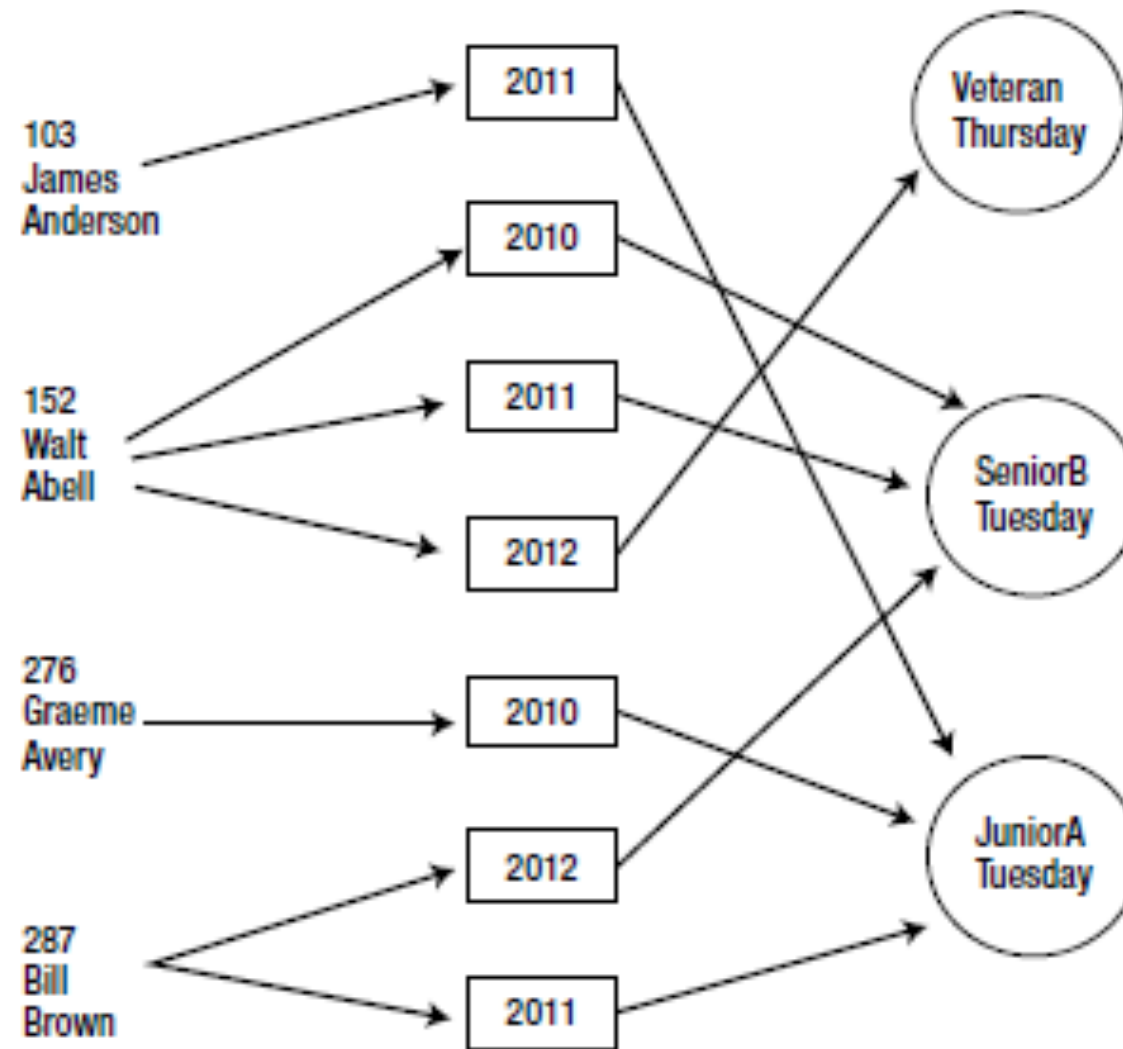
# Sports Club Example



- 특정 팀에 대해 특정 멤버가 활동한 날짜는 **Member** 클래스 (멤버는 시간에 따라 여러 팀에서 플레이 할 수있기 때문에) 또는 **Team** 클래스에 선언할 수 없습니다.
- 새로운 중간 클래스 **Contract**를 정의합니다.



- 계약은 정확히 한 팀과 한 멤버를 위한 것입니다.
- 멤버들도 팀처럼 여러 계약을 체결할 수 있습니다.



member_no ▾	last_name ▴	first_name ▾
152	Abell	Walt
103	Anderson	James
276	Avery	Graeme
287	Brown	Bill
298	Burns	Lance

Member

team_name ▾	practice_night ▾
JuniorA	Tuesday
SeniorB	Tuesday
Veteran	Thursday
Under 18	Monday

Team

member ▾	team ▾	year ▾
103	JuniorA	2011
276	JuniorA	2010
287	JuniorA	2011
287	SeniorB	2012
152	SeniorB	2010
152	Veteran	2012
152	SeniorB	2011

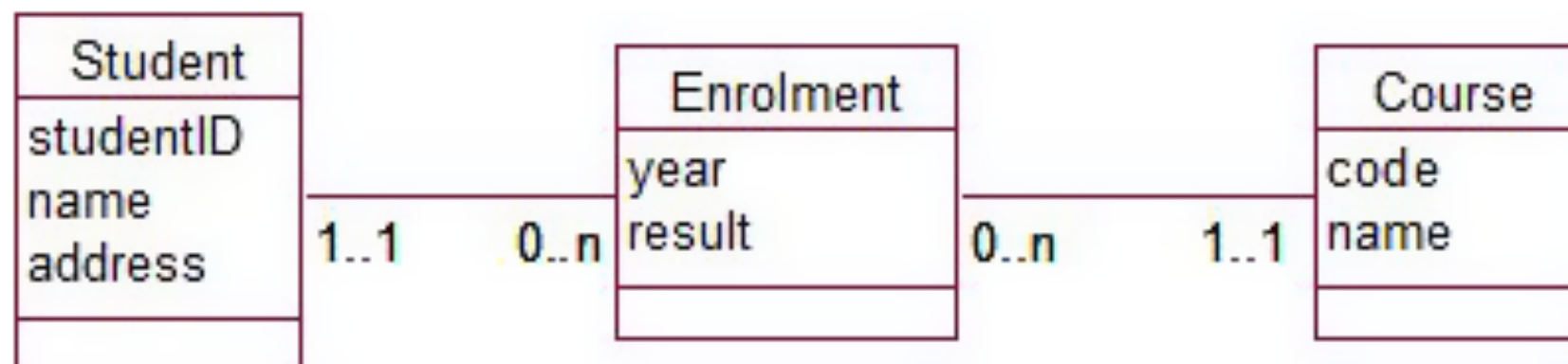
Contract

# Student Course Example

- 과목을 수강하는 학생의 다대다 관계는 이력 데이터 문제일 뿐만 아니라 학생이 언제 과목을 이수했는 지도 알고 싶어합니다.

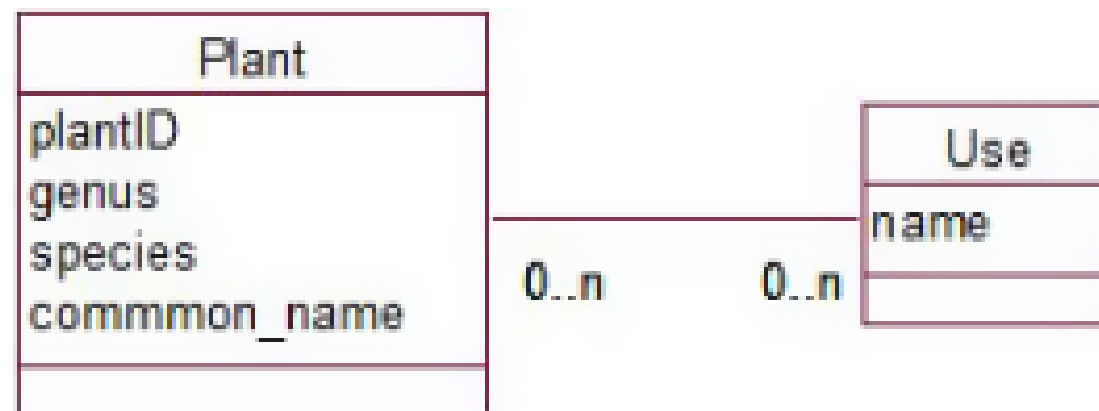
*특정 학생과 특정 과목을 수강하는 데 필요한 특별한 데이터가 있습니까?*

- 명백한 데이터는 **학점**입니다.
- 학생과 교과목은 각각 많은 수강기록을 포함할 수 있으나, 특정 하나의 수강은 정확히 한 학생과 한 코스에만 해당됩니다.



# When a Many-Many Doesn't Need an Intermediate Class

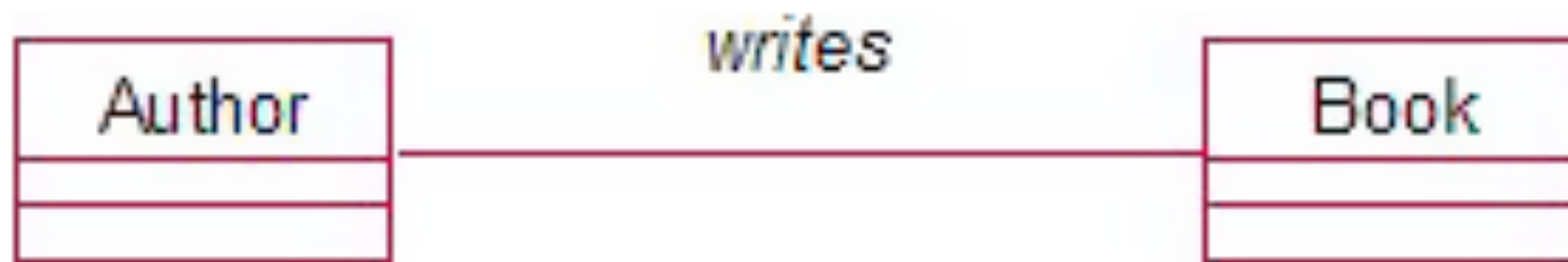
- 데이터 모델에서 몇몇 Many-Many 관계는 중간 클래스 없이도 문제에 대한 완전한 정보를 포함할 수 있습니다.
- 데이터로 카테고리를 표현하는 문제에 있어서는 종종 추가 클래스가 필요하지 않습니다.



- "특정 종과 특정 용도에 관해 유지하고 싶은 정보가 있습니까?"
  - 특정 식물이 헤지(hedging)에서 우수하거나 합리적인 지를 기록할 수 있습니다.
  - 벌을 유인할 수 있는 종이 어떤 것인지 알아야 합니다.

## Exercise 5-1

아래 그림은 출판사가 저자와 책에 대한 정보를 유지하고자하는 상황을 모델링하는 첫 번째 초안입니다. *write* 관계의 양 끝에 있을 수 있는 *optionality*을 고려하여 책과 저자에 대한 몇 가지 가능한 정의를 시도하여 보십시오.



# Summary

- 최종적으로 문제에 대한 설명은 use case에 반영되어야 하며 최종 모델 및 최종 구현에 영향을 미칠 수 있습니다.

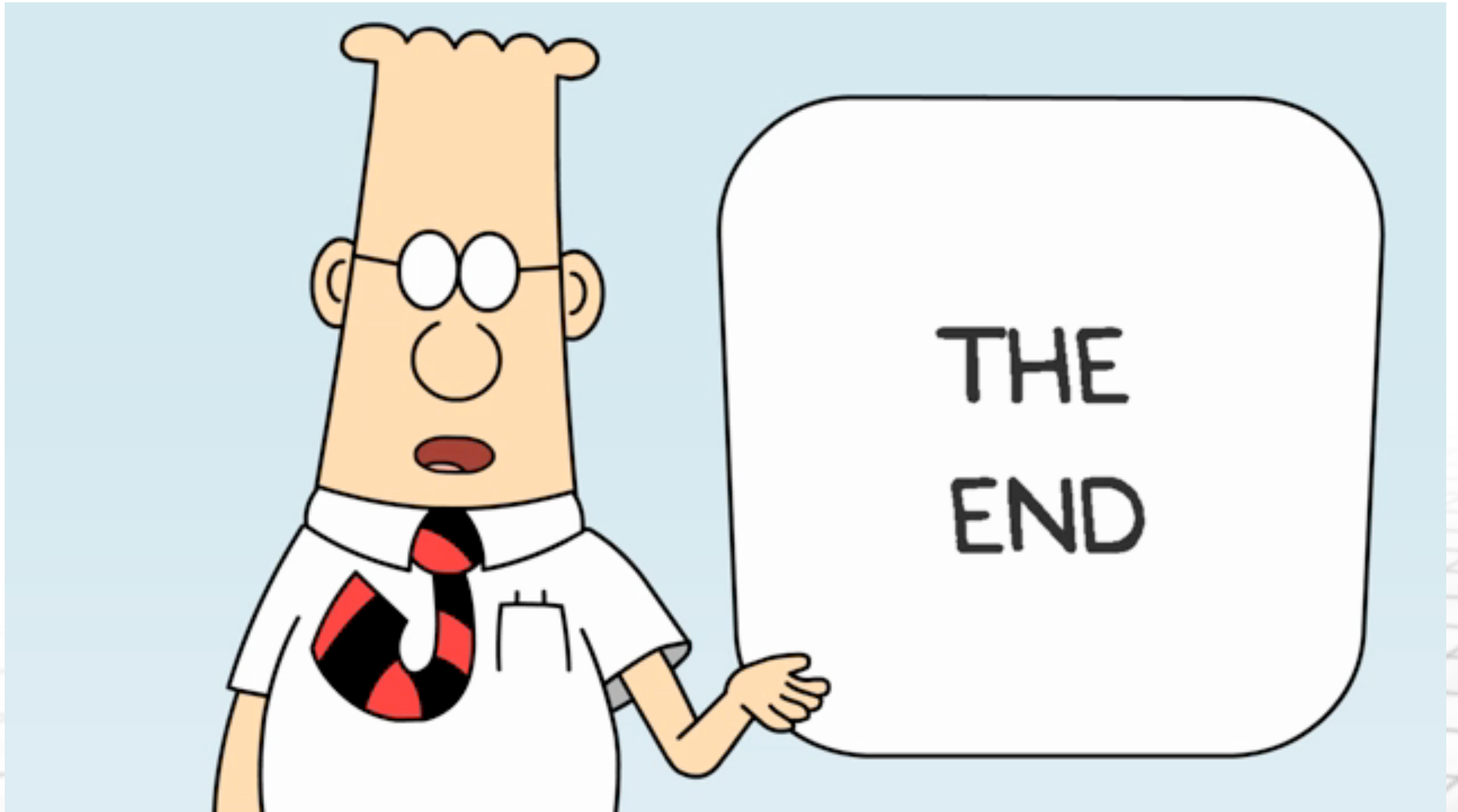
**Optionality:** 0 또는 1이어야 합니다. 0 또는 1 여부는 클래스 정의에 영향을 줄 수 있습니다. 예를 들어, "어떤 과목에도 수강하지 않는 학생을 여전히 데이터베이스에 학생으로 간주하여 저장하여야 합니까?"

**A cardinality of 1:** 2일 수도 있을까요? 한 속성값으로 두 개의 숫자 나 카테고리를 저장하여야 하는 예외적인 경우를 고려해야 합니다. 예를 들어 "방문 중에 날씨가 바뀌면 어떻게 저장하여야 할까요?" 클래스를 재정의하면 예외적인 경우에 도움이 될 수 있습니다. "날씨가 바뀌면 두 번 방문한 것으로 취급합니다."

**A cardinality of 1:** 이력 데이터는 어떻습니까? 관계에 있는 1은 실제로 "한 번에 하나씩"을 의미하는 지 항상 고려하십시오. 예를 들어, "한 부서에는 관리자가 한 사람 있습니다. 우리 부서의 이전 관리자가 누구인지 알고 싶습니까?" 그렇다면, 관계는 다대다입니다.

**Many-Many:** 우리가 놓친 게 있니? 각 클래스의 특정 개체 쌍에 대해 기록해야하는 정보가 있는지 고려하십시오. 예를 들어, "한 학생과 특정 교과목에 대해 무엇을 알고 싶습니까?" 그러한 정보 (예 : 학년)가 있는 경우, 새로운 중간 클래스를 정의합니다.



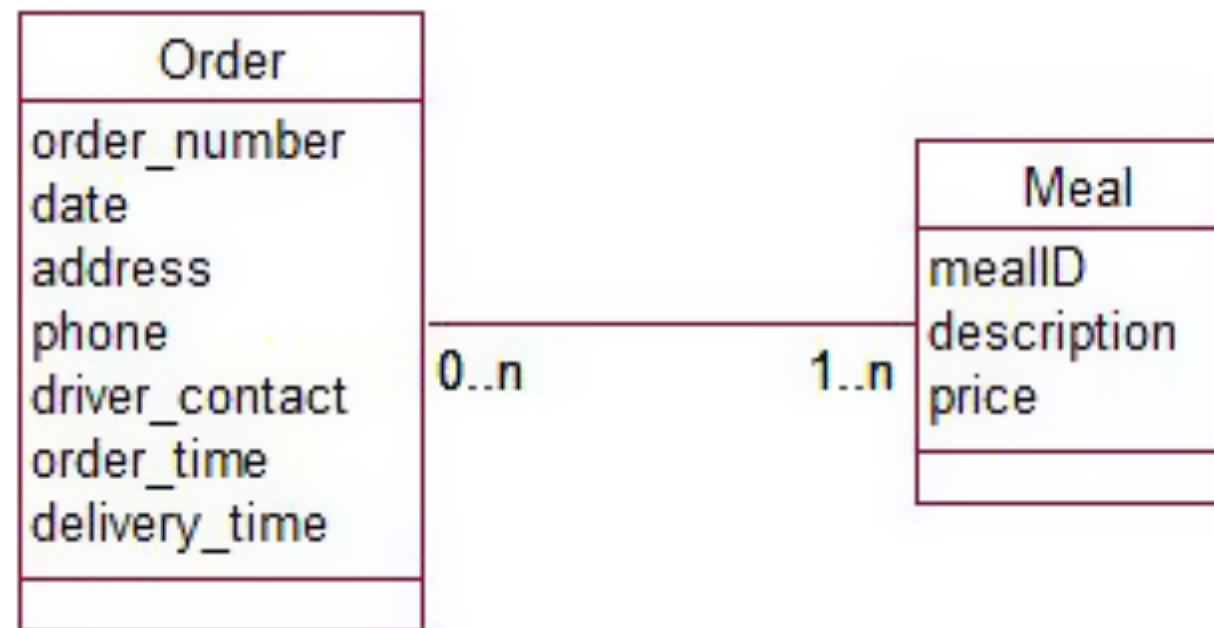


출처: metachannels.com

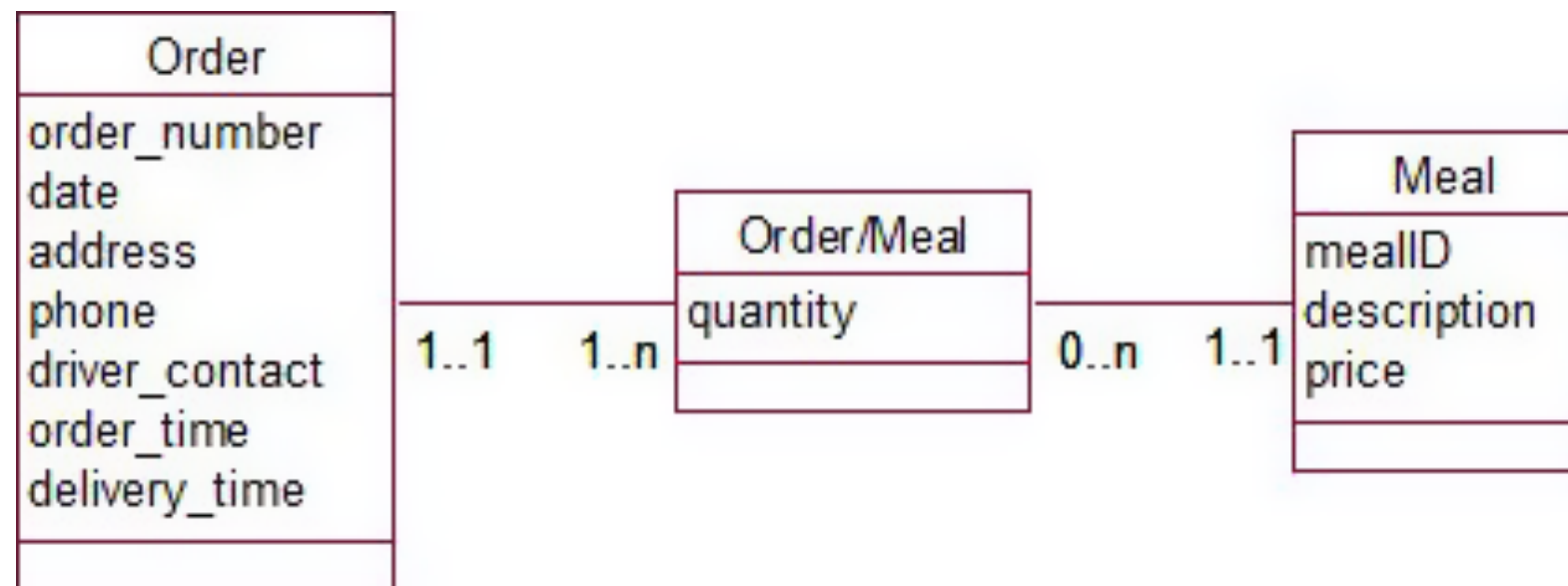
Thank you!

# Meal Delivery Example

- The initial data model had a Many-Many relationship between types of meal and orders.



- If a family orders three chicken vindaloos, one hamburger, and one pork fried rice? Where do we put these quantities? The quantity cannot be an attribute in the **Order** class nor in the **Meal** class .



- It can be difficult to come up with a meaningful name for the intermediate class. We could maybe have called the class **Orderline**,
- We can also use this new intermediate class to solve one of the problem of coping with the price of a meal changing over time.
- This will be the price charged for a particular meal on a particular order and will not change when the current price changes in the **Meal** class. This way we have a complete history of the prices for each meal on each order. A price attribute in this intermediate class can allow us to keep historical data and also to deal with “unusual” situations such as specials or discounts..

*Are there any data we need to store about a particular meal type on a particular order?*

*Yes, the quantity of that meal type ordered and the price being charged for that meal type on the order.*

## Exercise 5-2

*The figure shows a possible data model for cocktail recipes. The Many-Many relationship uses can be navigated in either direction. To find out the ingredients in a Manhattan or to discover the possible uses for that bottle of Vermouth. What is missing?*



## Exercise 5-3

*Part of the data model about guests at a hostel is shown in the figure. How could the model be amended to keep historical information about room occupancy?*

