

미국 컴퓨터 프로그래밍 교육용 입문 언어

<https://cacm.acm.org/blogs/blog-cacm/176450-python-is-now-the-most-popular-introductory-teaching-language-at-top-u-s-universities/fulltext>

웹 사이트에서 코딩해보기

www.onlinegdb.com

-명령어[Instruction]

프로그래밍 언어에서 하나의 동작을 하는 단어로 프로그램의 최소 단위

텍스트를 기반으로 하는 C 혹은 Java와 같은 언어에서 명령어는 프로그램에서 사용되는 명령 단어를 말합니다. 이러한 단어들은 프로그램에서 특별한 의미를 가지기 때문에 예약어(특정 프로그래밍 언어에서 미리 의미를 지정해 놓은 단어)의 형태로 지정되어 있습니다. 명령어들을 사용하여 만든 문장이 명령문인데 온전한 명령을 수행하기 위해서는 명령문의 형태가 되어야 합니다.

[네이버 지식백과] 명령어 [Instruction] (소프트웨어 어휘다지기 - 초등)

-명령 [command, 命令]

①어떤 동작이나 기능의 개시, 종료 또는 제어를 위해 이용자가 컴퓨터 프

로그래밍에 부여하는 명령. 보통 키보드 조작에 의한 입력, 또는 마우스와 같은 다른 입력 장치로 메뉴에서 선택하는 방식으로 부여된다. 메시지와 대칭되는 용어이며 프로세서가 실행하는 명령어(instruction)와는 의미가 다르다.

②데이터 통신에서의 제어 신호와 같은 의미.

③유닉스에서 어떤 프로그램을 자식 프로그램(child program)으로서 실행하기 위해 셸에 부여하는 명령.

④입출력 조작에서 입출력채널이 실행하는 명령.