**Gruppenvertrag**  
Nam Pham, Mike Amacker

Wir werden die Arbeiten fürs: Game Design, Prototyping, Testing und Leveldesign gemeinsam übernehmen.

Nam wird die Arbeiten für das: Modelling, Texturing, UV-Mapping, Rigging, Animieren, Shader Entwickeln, Materials Entwickeln und Programmiren/Planen des UIs übernehmen.

Mike wird die Arbeiten für das: Programmieren/Planen des Backends der Roboter Modifikation, Programmieren/Planen des Backends des Programmiere Tools, Programmieren/Planen des File Exports und Imports für Roboter und deren Programmierung, Programmieren/Planen des Kampfes(Actionqueue), Programmieren/Planen des Kampfes(Abarbeiten der Befehle), Programmieren/Planen der Losing und Winningcondition und Umsetzen der Verkleinerung des Spielfelds über Zeit übernehmen.

Nam wird die Rolle des Teamleaders übernehmen.

Unterschrift Unterschrift