

Yoonjin Chung

+82 6501-9104, anazzz1685@gmail.com

<https://yoonjinxd.github.io/Yoonjin/>

다양한 컴퓨터 분야에 경험과 관심이 있는, 배우고 싶은 게 항상 많은 소프트웨어 엔지니어가 되고 싶습니다. 컴퓨터 비전, 자연어 처리, 데이터 프로세싱 등 딥러닝 분야에 주로 관심이 있고 운영체제 가상화, 분산처리, 네트워크 및 서버 관리 분야에도 관심이 있습니다. 이론만 공부하기 보다는 직접 코딩 해보며 부딪히는 것을 좋아합니다.

EMPLOYMENT HISTORY

2020.01 - 현재	iOS Developer, Naver Corporation 네이버 메인앱 개발
2019.07 - 2019.08	Summer Intern, Surromind Robotics 써로마인드 로보틱스 에서 Visual Storytelling 연구 개발 인턴쉽
2019.03 - 2019.06	Undergraduate Research Assistant, Korea University 머신러닝&컴퓨터 비전 연구실에서 Visual Relationship Detection(VRD) 연구 및 실험 보조
2017.09 - 2018.08	Undergraduate Research Assistant, Korea University 운영체제 연구실에서 오픈스택 가상화 환경 제어 연구 및 실험 보조
2017.07 - 2018.08	Web Developer, Pop in Bridge(PIB) 스타트업 회사 Pop in Bridge에서 공동 음악 창작 웹 플랫폼 개발
2017.03 - 2018.01	Web Developer, Korea University 웹기반 장비 예약 및 관리 시스템 개발

EDUCATION

2018.09 - 2019.01	University of Copenhagen Department of Computer Science. 교환학생
2015.03 - 2020.02	Korea University, Degree of Bachelor 정보대학 컴퓨터학과

PAPER EXPERIENCE

2018.06	정윤진, 이경운, 유 혁, “오픈스택 환경에서 성능 차등화 및 자원 효율성 향상을 위한 가상머신 성능제어 기법 분석”, 한국 정보 과학회 2018 (KCC2018) 학부생 논문 세션
---------	---

PROJECTS

2019.07 - 2019.08	Visual Storytelling 여러 장의 순서 있는 이미지가 담긴 앨범을 입력으로 받아 관련 스토리를 생성해내는 Visual Storytelling 챌린지를 위한 GLACNet(2018) 모델 개선과 Transformer(2017) 기반 Image Captioning 모델 연구 개발. VIST Dataset 추가 데이터 수집 및 프로세싱.
-------------------	---

2019.04 - 2019.06	Style Transfer in Text 한국어 문체 변환 RNN 알고리즘 프로젝트. SNS 및 웹사이트에서 추출한 문체 데이터를 기반으로, TextCNN을 기법으로 학습 시킨 문체 분류 딥러닝 모델과 KoNLPy 및 Soynlp 등의 라이브러리를 응용한 Feature Extractor 모듈을 구현. 이후 Attention RNN 모델을 통해 입력 문장의 내용을 특정 문체로 재생성하는 알고리즘 구현.
2019.05 - 2019.06	Cloth2vec Project (Group) Variable Auto-encoder(VAE) 모델을 응용한 이미지 기반 의류 추천 시스템. 무신사 스토어에서 크롤링한 이미지 데이터를 VAE 모델을 통해 학습시켜 이미지를 벡터로 표현하였음. PCA와 K-means 클러스터링으로 벡터화 결과를 시각화 하였음.
2019.03 - 2019.06	Visual Relationship Detection Analysis Multimodal Attentional Translation Embedding(MATransE) 모델의 논문 및 공개된 코드를 분석하고 모듈 비교 실험을 진행하였음. 가장 영향력이 큰 것으로 확인된 SLAM 모듈을 개선 시키고자 워드 임베딩을 Fasttext 의 pre-trained 임베딩으로 변경하는 등의 시도를 하였음.
2019.03 - 2019.05	Implementation of NLP libraries Word2vec 과 Fasttext 논문의 내용을 Pytorch로 구현. Pytorch에서 제공하는 함수(Forward, Backward 등..)는 사용하지 않았음. CBOW, Skip-Gram, Subsampling, Analogical Task, Subword Embedding 등의 옵션 포함.
2018.11	Content Based Image Retrieval(CBIR) (Group) Caltech 101 데이터셋을 이용해 SIFT descriptor 베이스 CBIR 시스템 구현.
2018.10	Feature Extraction and Matching (Group) OpenCV 라이브러리를 이용하여 Harris-Corner detection 알고리즘 구현.
2018.04	Interactive Visualization for Data Analytics 데이터 분석 및 인터랙티브 시각화 프로젝트. D3.js 를 통해 웹상에 아이디어를 구현하였음.
2017.09 - 2018.06	Performance Control Experiments in an Openstack Virtualized Environment. 오픈스택 가상화 환경에서 가상 머신 간 성능 차등화 기법에 대한 연구 및 실험 보조. 오픈스택 설치 가이드와 오픈스택 API인 Ceilosca 분석 레포트를 작성하였고, 연구 결과를 학부생 논문으로서 제출 및 발표하였음.
2017.06	Curtain in a room Simulation Project (Group) C++ 기반 OpenGL 라이브러리를 이용해 커튼 시뮬레이션 구현. 방 안의 커튼이 마우스 컨트롤에 의해 흔들리고, 열리고, 닫히도록 하였음. 시뮬레이터의 모든 오브젝트는 Maya 툴을 통해 생성하였고 방 안의 TV에 환경 매핑 기법을 적용해 커튼을 지켜 볼 수 있도록 구성함.

[관련 URL]

Pop in bridge 홈페이지: <https://www.popinbridge.com/>

개인 깃허브 저장소: <https://github.com/YoonjinXD?tab=repositories>

학부생 논문: http://www.riss.kr/search/detail/DetailView.do?p_mat_type=1a0202e37d52c72d&control_no=402532258c597a7ae9810257f7042666

INTERESTS (관심 분야)

자연어 처리	OS 가상화	자율주행	네트워크
컴퓨터 비전	강화학습	분산 컴퓨팅	임베디드 SW
데이터 프로세싱	최적화 기법	서버 운영	IoT 프로그래밍

SKILLS & TOOLS

Swift	Linux	Openstack	Php, Node.js
Pytorch	MySQL/PostgreSQL	Go	React.js, D3.js
Tensorboard	Docker	Jekyll, Liquid	HTML/CSS/Jquery
Github, Bitbucket	Jupyter Notebook		

LANGUAGES

Python	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	능숙함 (가장 선호)
C, C++	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	능숙함
Java	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	사용하는 데 큰 어려움은 없음
Swift	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	사용하는 데 큰 어려움은 없음
한국어	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	토종 한국인
영어	<div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	의사소통 및 업무 가능