

## Yoonjin Chung

+82 6501-9104, anazzz1685@gmail.com

<https://yoonjinxd.github.io/Yoonjin/>

다양한 컴퓨터 분야에 경험과 관심이 있는, 배우고 싶은 게 항상 많은 소프트웨어 엔지니어가 되고 싶습니다.  
컴퓨터 비전, 자연어 처리, 데이터 프로세싱 등 딥러닝 분야에 주로 관심이 있고 운영체제 가상화, 분산처리, 네트워크  
및 서버 관리 분야에도 관심이 있습니다. 이론만 공부하기 보다는 직접 코딩 해보며 부딪히는 것을 좋아합니다.

---

### EMPLOYMENT HISTORY

Jul 2019 - Aug 2019	<b>Summer Intern, Surromind Robotics</b> AI 스타트업 써로마인드로보틱스에서 Visual Storytelling 연구 개발 인턴쉽
Mar 2019 - Jun 2019	<b>Undergraduate Research Assistant, Korea University</b> 머신러닝&컴퓨터 비전 연구실에서 Visual Relationship Detection(VRD) 연구 및 실험 보조
Sep 2017 - Aug 2018	<b>Undergraduate Research Assistant, Korea University</b> 운영체제 연구실에서 오픈스택 가상화 환경 제어 연구 및 실험 보조
Jul 2017 - Aug 2018	<b>Web Developer, Pop in Bridge(PIB)</b> 스타트업 회사 Pop in Bridge에서 공동 음악 창작 웹 플랫폼 개발
May 2017 - Jan 2018	<b>Web Developer, Korea University</b> 웹기반 장비 예약 및 관리 시스템 개발

---

### EDUCATION

Sep 2018 - Jan 2019	<b>University of Copenhagen</b> Department of Computer Science. 교환학생
Mar 2015 - Present	<b>Korea University, Degree of Bachelor</b> 정보대학 컴퓨터학과

---

### PAPER EXPERIENCE

Jun 2018	<b>정윤진, 이경운, 유 혁, “오픈스택 환경에서 성능 차등화 및 자원 효율성 향상을 위한 가상머신 성능 제어 기법 분석”, 한국 정보 과학회 2018 (KCC2018)</b> 학부생 논문 세션
----------	--

---

### PROJECTS

Jul 2019	<b>Visual Storytelling</b>
-Aug 2019	여러 장의 순서 있는 이미지가 담긴 앨범을 입력으로 받아 관련 스토리를 생성해내는 Visual Storytelling 테스트에 대한 연구 및 개발. GLACNet(2018) 모델의 Feature extraction과 Word Embedding 개선. Transformer(2017) 기반 Image Captioning 모델 구현 및 연구.

- Apr 2019 **Style Transfer in Text**  
 -Jun 2019 한국어 문체 변환 RNN 알고리즘 프로젝트.  
 SNS 및 웹사이트에서 추출한 문체 데이터를 기반으로, TextCNN을 기법으로 학습 시킨 문체 분류 딥러닝 모델과 KoNLPy 및 Soynlp 등의 라이브러리를 응용한 Feature Extractor 모듈을 구현. 이후 Attention RNN 모델을 통해 입력 문장의 내용을 특정 문체로 재생성하는 알고리즘 구현.
- May 2019 **Cloth2vec Project (Group)**  
 -Jun 2019 Variable Auto-encoder(VAE) 모델을 응용한 이미지 기반 의류 추천 시스템.  
 무신사 스토어에서 크롤링한 이미지 데이터를 VAE 모델을 통해 학습시켜 이미지를 벡터로 표현하였음. PCA와 K-means 클러스터링으로 벡터화 결과를 시각화 하였음.
- May 2019 **Visual Relationship Detection Analysis**  
 Multimodal Attentional Translation Embedding(MATransE) 모델의 논문 및 공개된 코드를 분석하고 모듈 비교 실험을 진행하였음. 가장 영향력이 큰 것으로 확인된 SLAM 모듈을 개선 시키고자 워드 임베딩을 Fasttext의 pre-trained 임베딩으로 변경하는 등의 시도를 하였음.
- Mar 2019 **Implementation of NLP libraries**  
 -May 2019 Word2vec 과 Fasttext 논문의 내용을 Pytorch로 구현. Pytorch에서 제공하는 함수(Forward, Backward 등..)는 사용하지 않았음. CBOW, Skip-Gram, Subsampling, Analogical Task, Subword Embedding 등의 옵션 포함.
- Nov 2018 **Content Based Image Retrieval(CBIR) (Group)**  
 Caltech 101 데이터셋을 이용해 SIFT descriptor 베이스 CBIR 시스템 구현.
- Oct 2018 **Feature Extraction and Matching (Group)**  
 OpenCV 라이브러리를 이용하여 Harris-Corner detection 알고리즘 구현.
- Apr 2018 **Interactive Visualization for Data Analytics**  
 데이터 분석 및 인터랙티브 시각화 프로젝트. D3.js 를 통해 웹상에 아이디어를 구현하였음.
- Sep 2017 **Performance Control Experiments in an Openstack Virtualized Environment.**  
 - Jun 2018 오픈스택 가상화 환경에서 가상 머신 간 성능 차등화 기법에 대한 연구 및 실험 보조. 오픈스택 설치 가이드와 오픈스택 API인 Ceilosca 분석 레포트를 작성하였고, 연구 결과를 학부생 논문으로서 제출 및 발표하였음.
- Jun 2017 **Curtain in a room Simulation Project (Group)**  
 C++ 기반 OpenGL 라이브러리를 이용해 커튼 시뮬레이션 구현. 방 안의 커튼이 마우스 컨트롤에 의해 흔들리고, 열리고, 닫히도록 하였음. 시뮬레이터의 모든 오브젝트는 Maya 툴을 통해 생성하였고 방 안의 TV에 환경 매핑 기법을 통해 방 안의 커튼을 볼 수 있도록 구성함.

#### [관련 URL]

Pop in bridge 홈페이지: <https://www.popinbridge.com/>

개인 깃허브 저장소: <https://github.com/YoonjinXD?tab=repositories>

학부생 논문: [http://www.riss.kr/search/detail/DetailView.do?p\\_mat\\_type=1a0202e37d52c72d&control\\_no=402532258c597a7ae9810257f7042666](http://www.riss.kr/search/detail/DetailView.do?p_mat_type=1a0202e37d52c72d&control_no=402532258c597a7ae9810257f7042666)

---

## INTERESTS (관심 분야)

자연어 처리	머신러닝	자율주행	네트워크/서버
컴퓨터 비전	강화학습	분산 컴퓨팅	임베디드 SW
데이터 시각화	최적화 기법	OS 가상화	IoT 프로그래밍


---

## SKILLS & TOOLS

Pytorch	Linux	Php/Node.js
Keras	MySQL/PostgreSQL	React.js/D3.js
Numpy	Docker/Openstack	HTML/CSS/Jquery
Github, Bitbucket	Jupyter Notebook	

---

## LANGUAGES

Python		능숙함 (가장 선호)
C++, C#		능숙함
Java		사용하는 데 큰 어려움은 없음
한국어		토종 한국인
영어		의사소통 및 업무 가능