

WEBTOON

# ToONBTI

웹툰 독자 유형 테스트 & 웹툰 취향 분석 서비스

SSAFY 8기 서울 3반 A302

FE - 김태원, 노현정, 윤지영 | BE - 권성은, 김진호, 전주영

# + 목차

## 1. 프로젝트 소개 및 목적

## 2. 기획 배경

a. 웹툰 시장 설명

b. 페르소나 제시

c. 불편한 점 및 아이디어 도출

## 3. 개선 방향 및 기대 효과

a. 개선 방향

b. 기대효과

## 4. 영상&시연 및 기능 소개

a. UCC

b. 라이브 시연 및 기능 소개

## 5. 기술 및 알고리즘

a. 기술 스택

b. 사용 알고리즘 설명

## 6. 팀원 소개 및 역할, 후기

## 7. Q&A

## + 1. 프로젝트 소개 및 목적

빅데이터 추천 도메인



웹툰 독자 유형 테스트 & 웹툰 취향 분석 서비스

## + 1. 프로젝트 소개 및 목적

### 웹툰 독자 유형 테스트

독자들의 성향



Light / Heavy

Strong / Weak

Romance / Event

Alone / Together

### 웹툰 취향 분석 서비스

재밌게 읽은 웹툰 선택

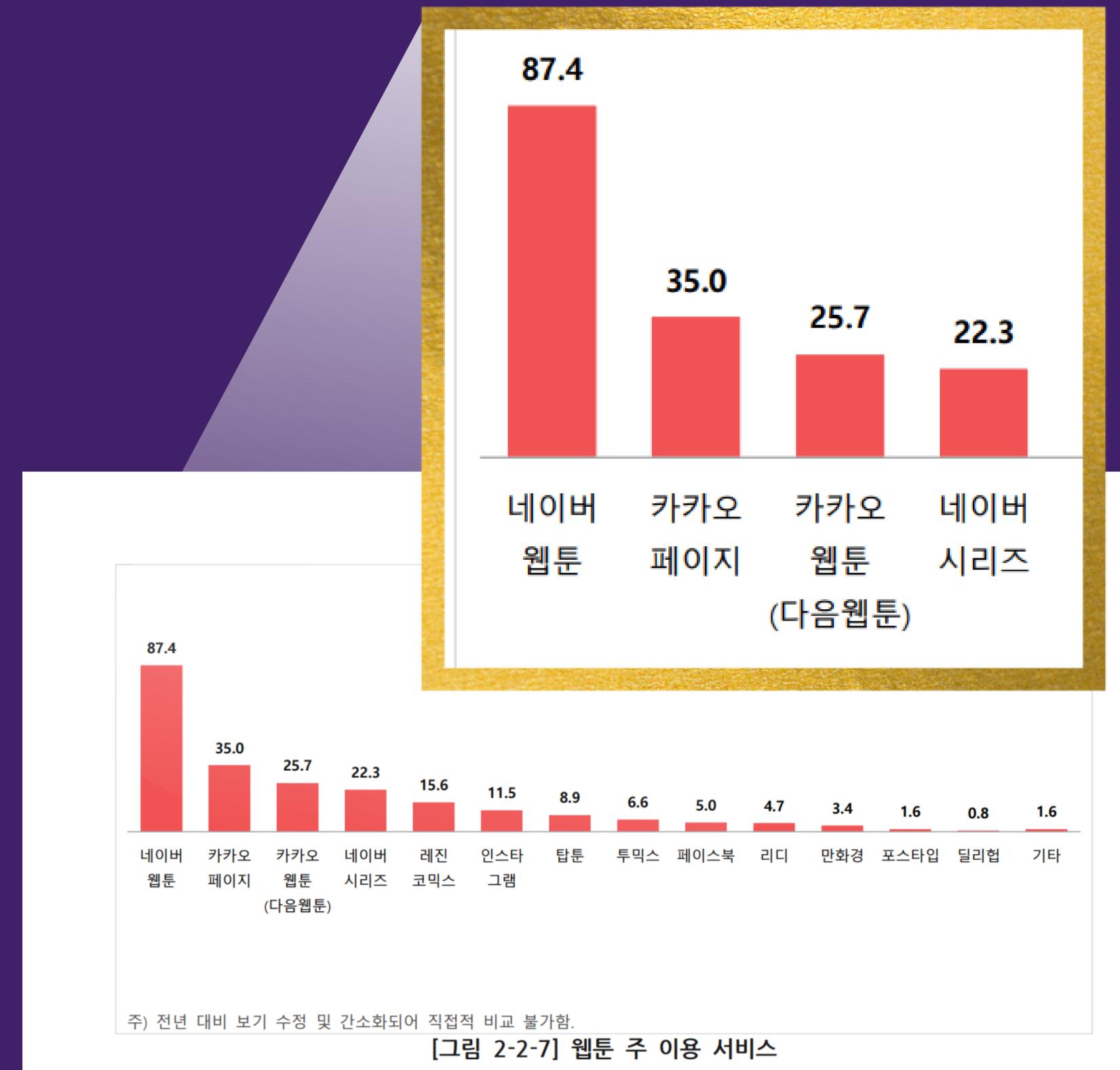
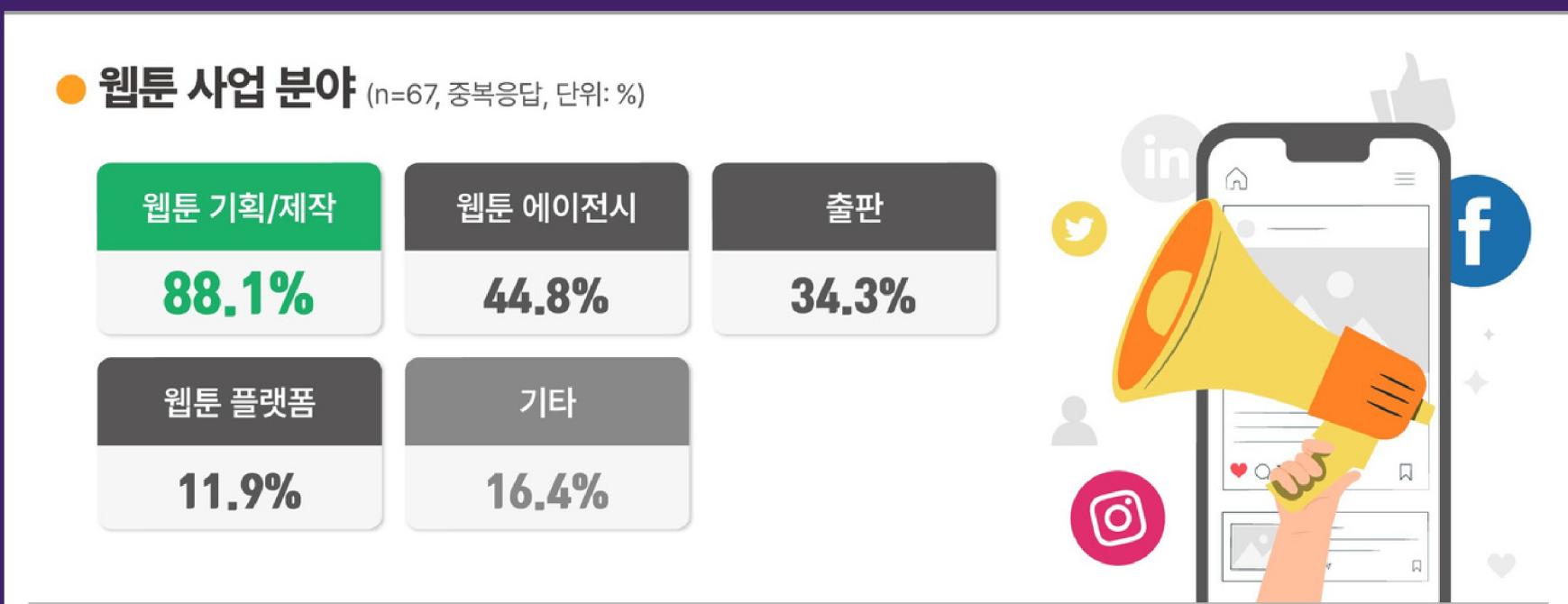
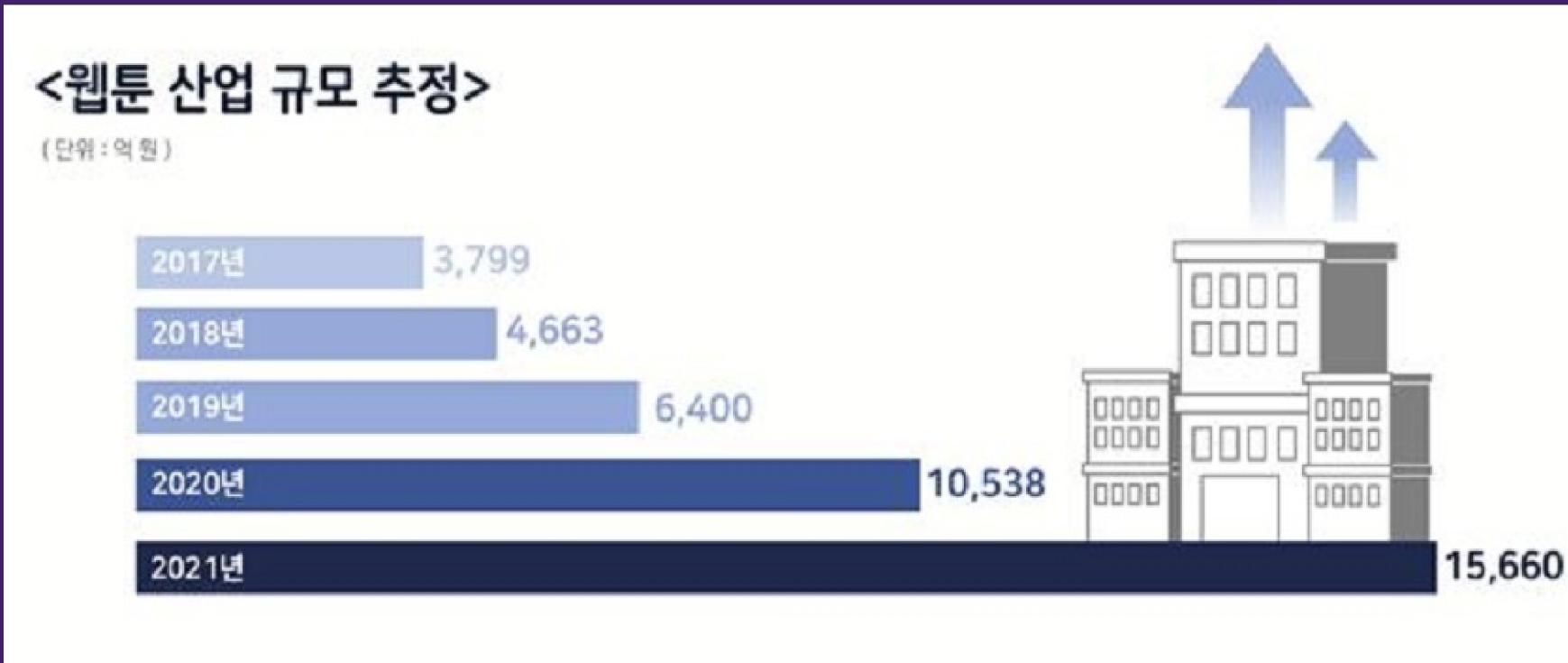


선택된 웹툰 기반 취향 분석



취향에 맞는 웹툰 추천

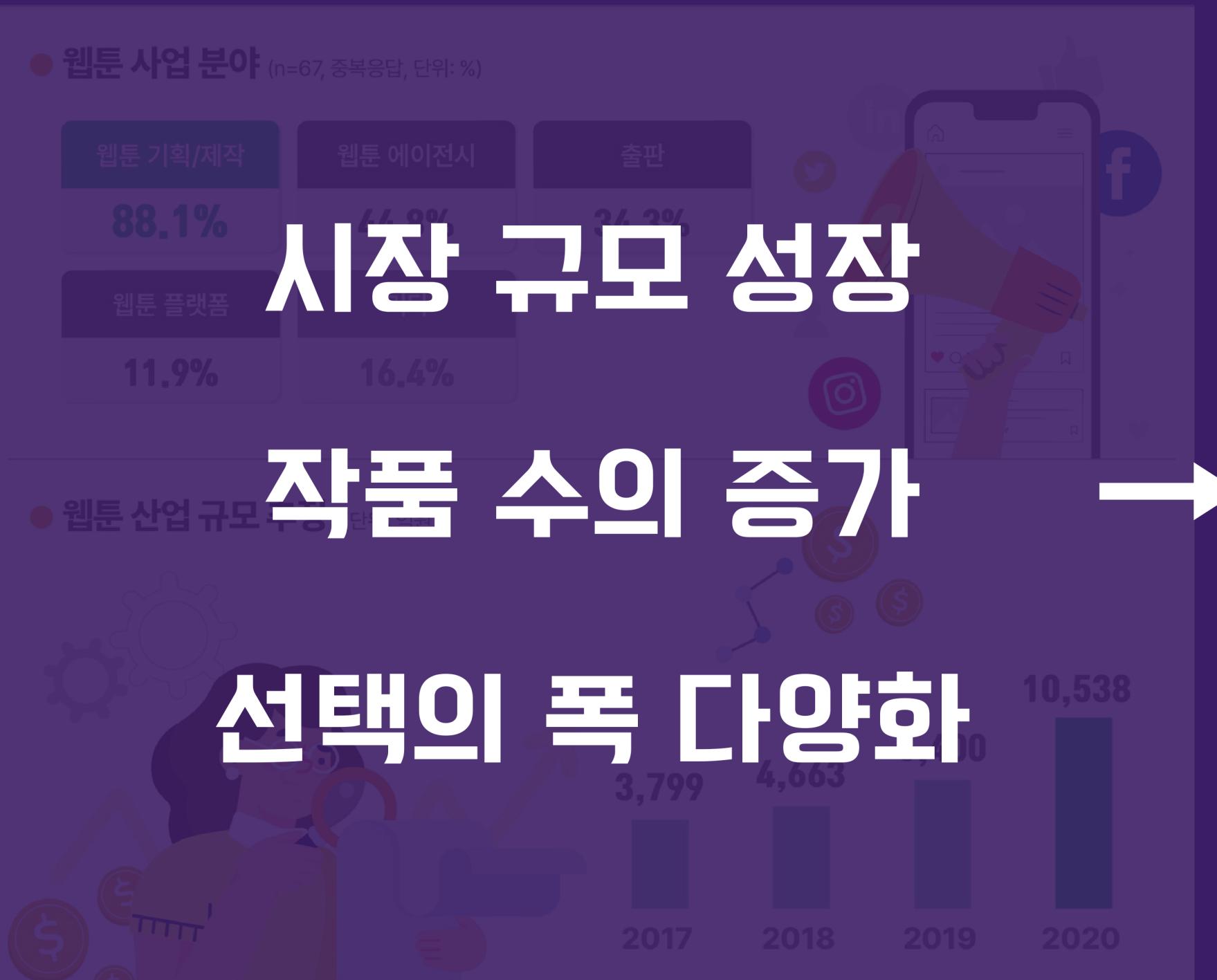
## + 2. 기획 배경



한국콘텐츠진흥원, 2021 웹툰 사업체·작가 실태조사 인포그래픽,  
2022년 웹툰 사업체 실태조사 인포그래픽

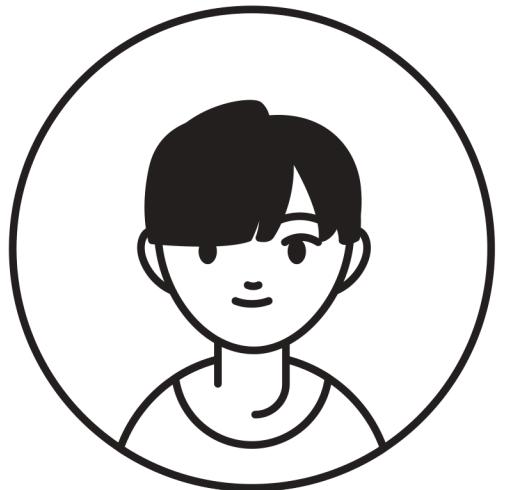
한국콘텐츠진흥원, 2022 만화웹툰 이용자 실태조사 보고서

## + 2. 기획 배경



## + 2. 기획 배경

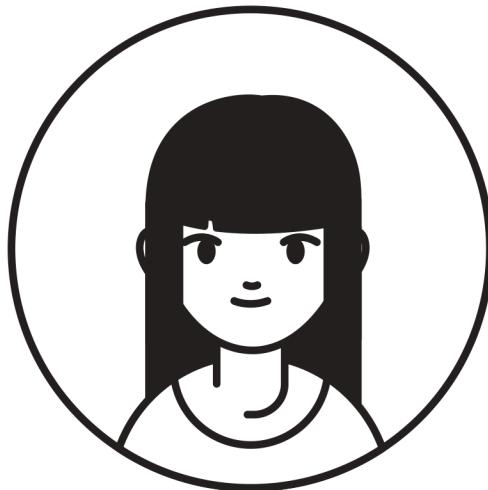
### 페르소나



#### 1. 20대 남 / 전주영

- 웹툰을 좋아함
- 순위권에 있는 웹툰을 다 챙겨서 봄
- 순위권에는 없는 다양한 웹툰을 보고싶어 함

#### 2. 20대 여 / 이수연



- 퇴근 후 웹툰을 즐겨 봄
- 선호, 비선호 장르가 확고함
- 확고한 취향으로 작품 선택에 어려움

## + 2. 기획 배경 WHY TooNBTI?

페르소나

다양하고 방대한 웹툰으로 인해 어떤 웹툰을 볼지 선택하기 어려움

취향에 맞는지 확인하기 위해 시간을 투자하여 확인해야 함

본인의 정확한 취향을 확인하기 어려워 대다수가 직감적으로 선택

취향 확인을 위해 시간이 낭비됨

상위 노출이 아닌 웹툰, 혹은 완결 웹툰은 접근성이 낮아

- 웹툰에 대한 관심이 높아지면서 상위 노출되는 웹툰은 많아  
명작이라고 불리는 좋은 웹툰들도 모르고 지나치는 경우가 많음

- 순위권에 있는 웹툰을 다 챙겨서 볼

...

- 선호, 비선호 장르가 확고함

- 순위권에는 없는 다양한 웹툰을 보고 싶어 함

- 확고한 취향으로 작품 선택에 어려움

## + 3. 개선 방향 및 기대 효과

- 개선 방향 1

Light / Heavy



16개 유형으로 분류

Strong / Weak



Romance / Event

같은 유형 독자의

Alone / Together

선호 작품 기반 추천

## + 3. 개선 방향 및 기대 효과

- 개선 방향 2

사용자 선호 작품 선택



해당 웹툰 기반 추천

## + 3. 개선 방향 및 기대 효과

### • 기대효과

1. 사용자 취향 기반 → 사용자의 작품 탐색 시간 절약
2. 다수 사용자 선호, but 상위 노출이 아닌 작품 발견
3. 웹툰 독자 유형 공유를 통해 느낄 수 있는 재미
4. 웹툰을 빠르고 다양하게 접할 수 있음
5. 자신의 선호 취향을 직관적으로 파악 가능

## + 4. 영상&시연 및 기능 소개

UCC

## + 4. 영상&시연 및 기능 소개

# 라이브 시연 및 기능 소개

## + 5. 기술 및 알고리즘

- **기술 스택**





ToonBTI

당신의 웹툰 독자 유형 & 웹툰 취향 분석



User



Mobile Browser



Developer



Gitlab



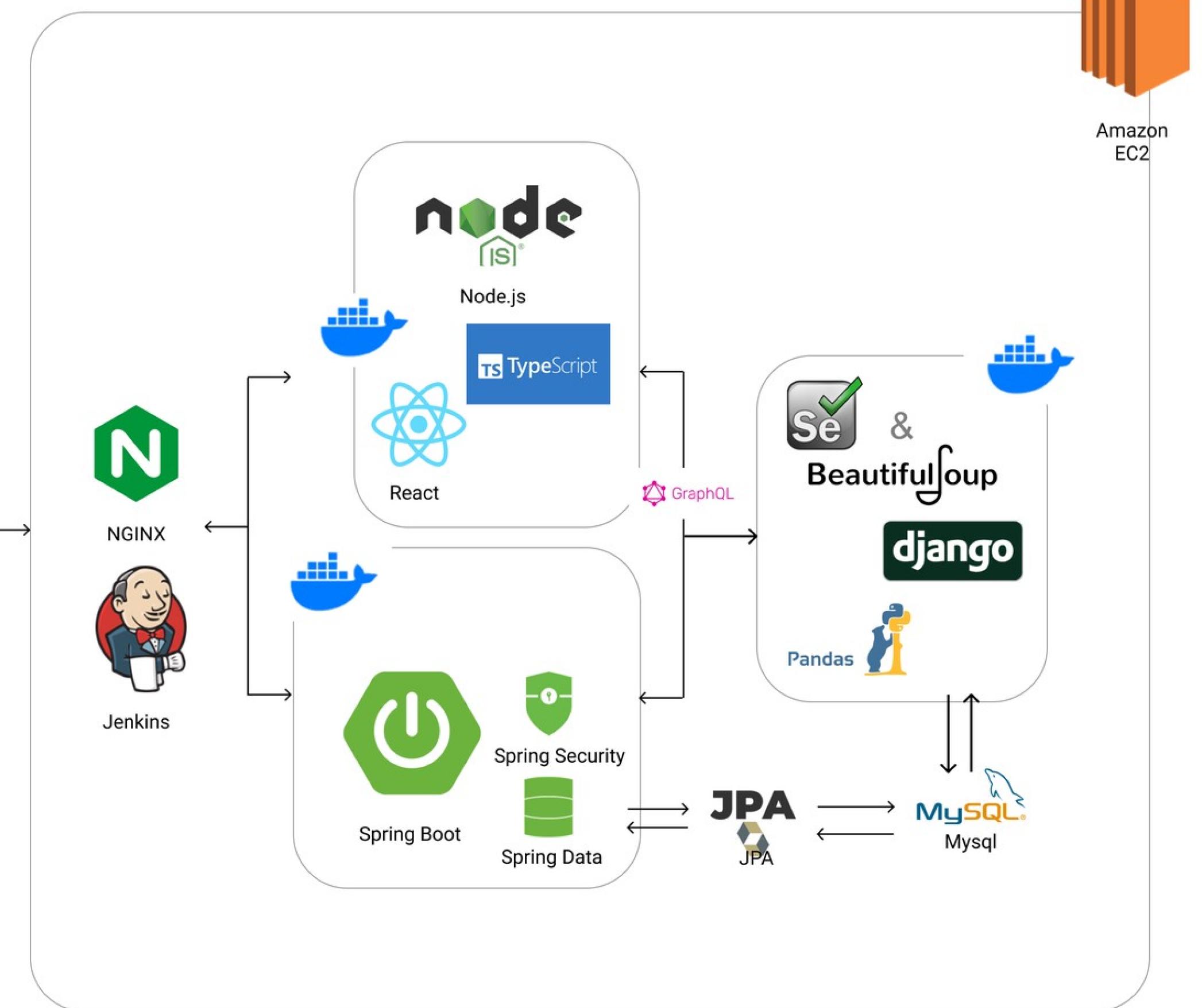
Notion



Slack

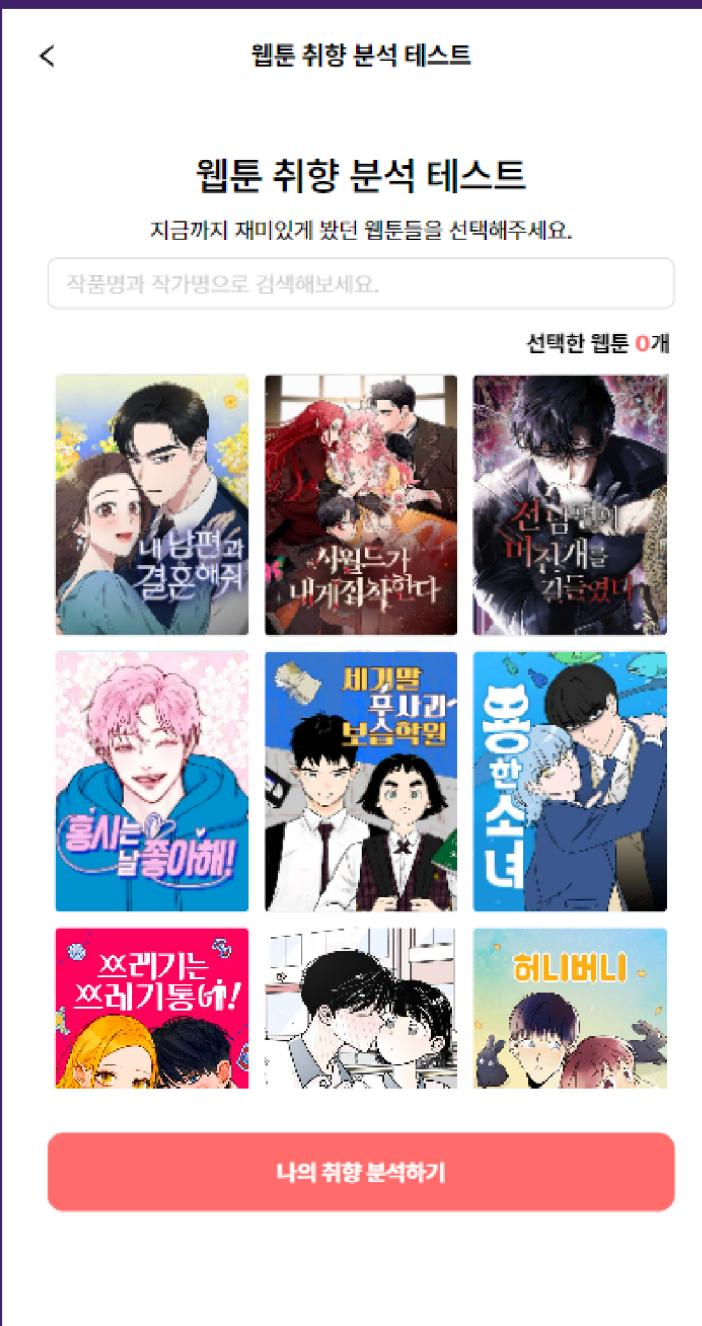


JIRA



# + 5. 기술 및 알고리즘

## • 사용된 알고리즘

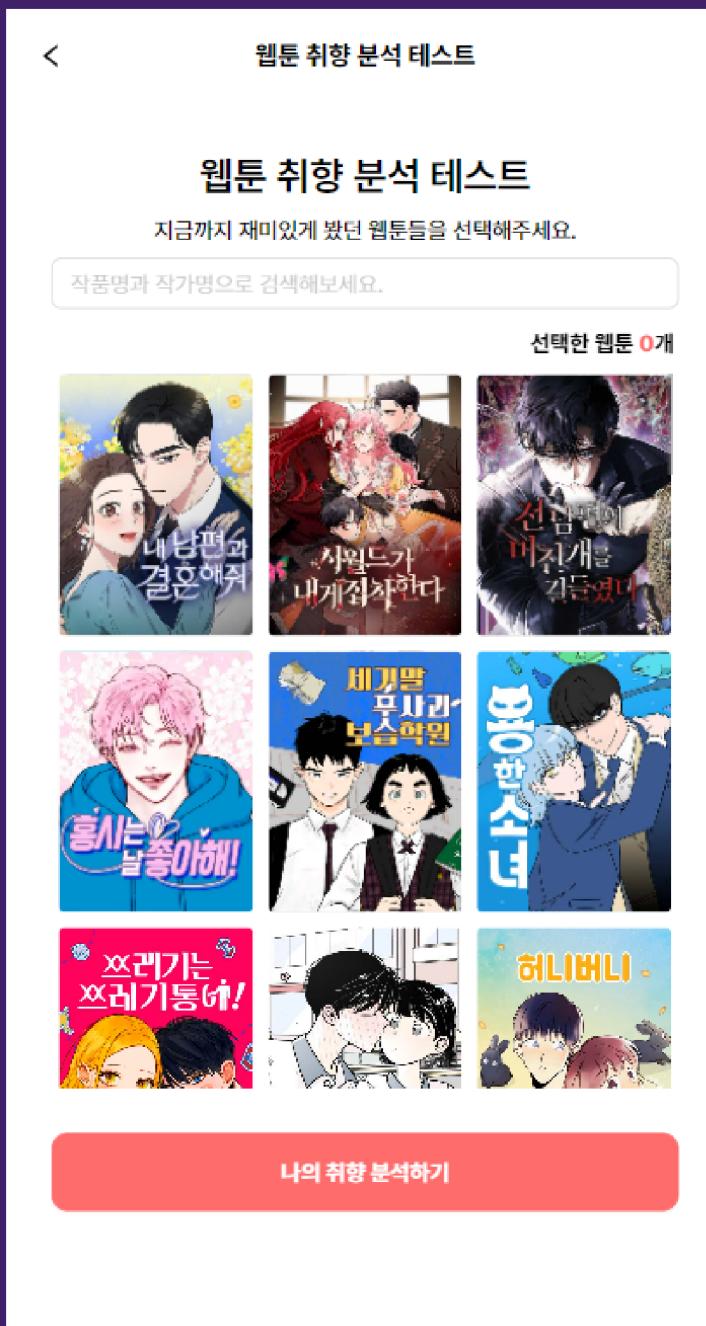


### 1. 웹툰 추천 초기 화면 알고리즘

- 앞의 nbtii 유형검사에서 나온  
나의 nbtii와 같은 nbtii의 다른 사용자들이  
골랐던 웹툰들을 많이 선택된 순으로 먼저 노출

## + 5. 기술 및 알고리즘

### • 사용된 알고리즘

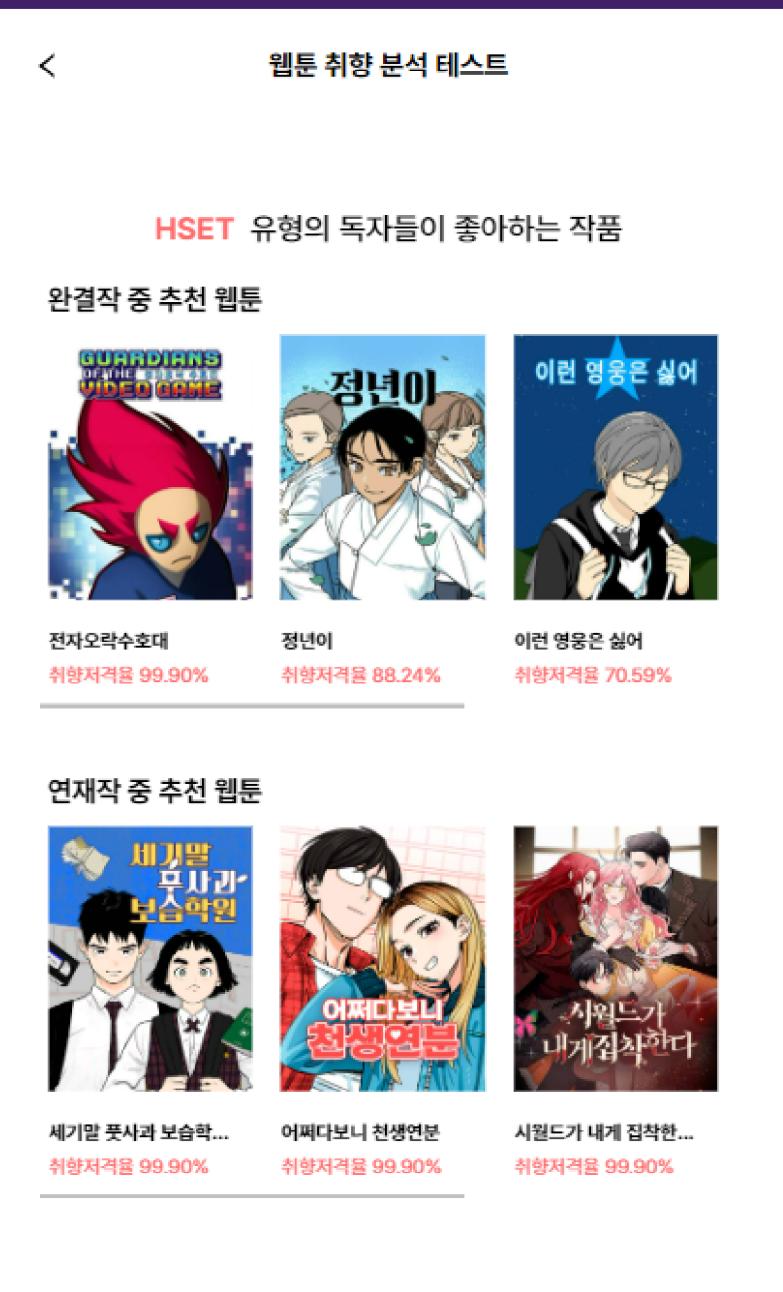


### 2. 웹툰 클릭 시 3개 추가 알고리즘

- 해당 웹툰의 장르와 동일한 웹툰들을  
평점 순 상위 100개 중 3개를 랜덤으로 노출

# + 5. 기술 및 알고리즘

## • 사용된 알고리즘

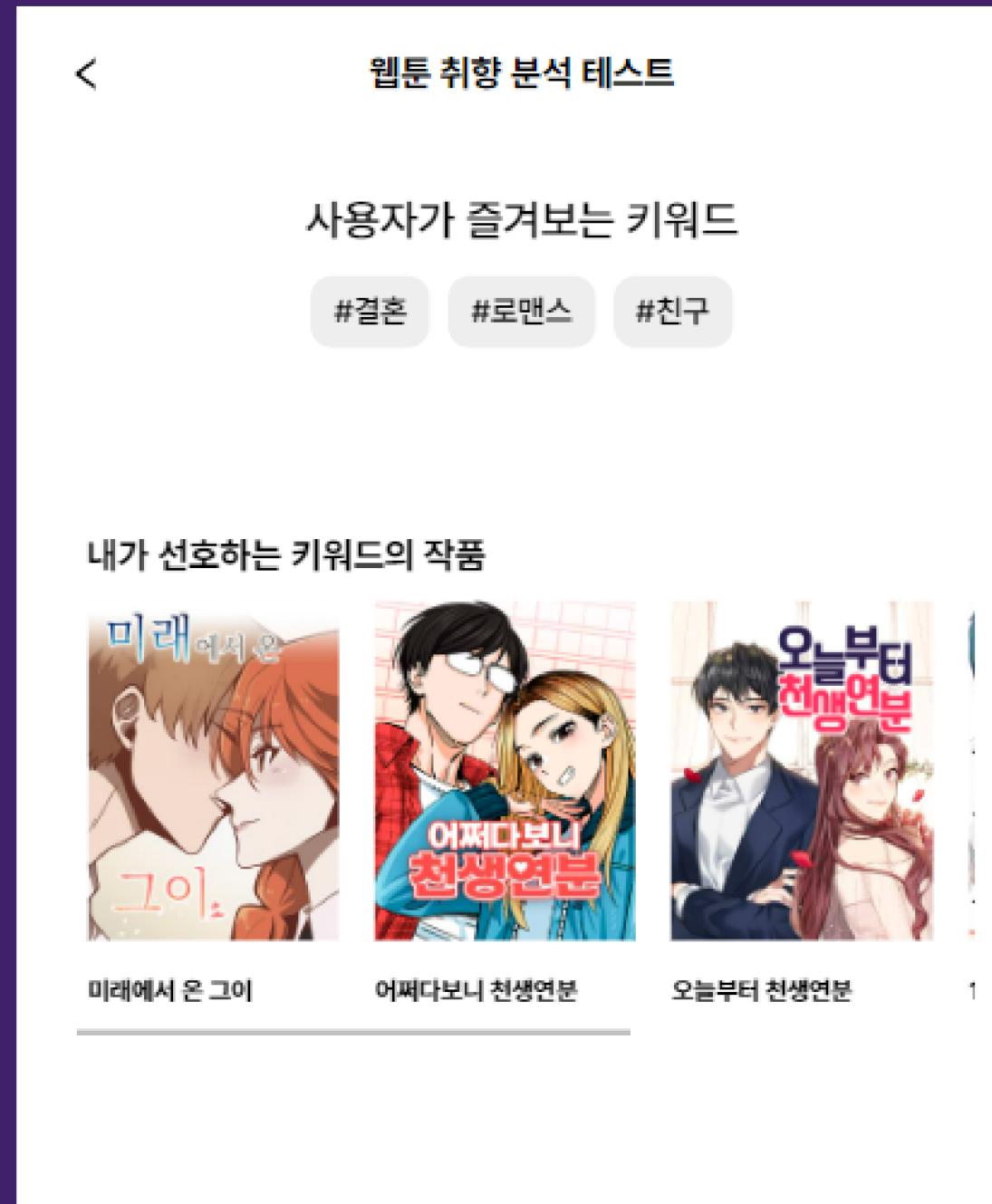


### 3. 내 웹툰 취향 분석 기반 작품 추천 알고리즘

- 나와 같은 nbtii인 사람들이 읽은 웹툰의 선택된 수를 카운트
- 내가 읽은 웹툰을 제외하고 카운트를 기준으로 완결작 5개 연재작 5개를 추천

## + 5. 기술 및 알고리즘

### • 사용된 알고리즘

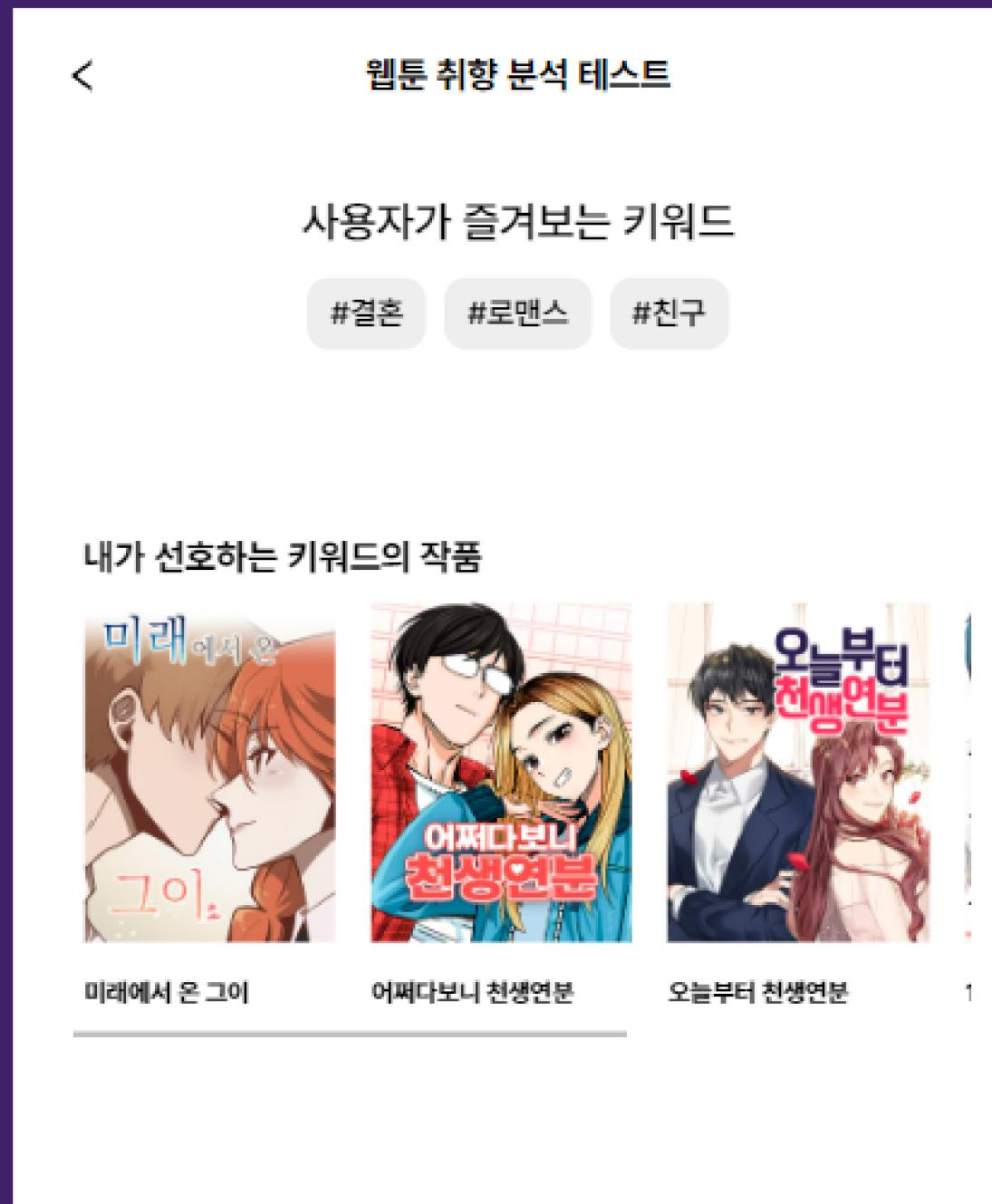


### 4. 내가 선호하는 키워드 도출 알고리즘

- 내가 선택한 웹툰들의 태그들을 카운트,  
가장 많이 나온 상위 태그 4개 노출

## + 5. 기술 및 알고리즘

### • 사용된 알고리즘



### 5. 키워드 기반 작품 추천 알고리즘

- 내 키워드 4개와 각 웹툰들의 태그 정보를  
코사인유사도를 이용해 유사도를 구하고,  
가장 유사도가 높은 작품 5개를 추천

# + 6. 팀원 소개 및 역할, 후기

이수연 코치님  
HSEA  
조언 마스터

BE

권성은

LSEA

해줘 마스터

팀장, CI/CD,

SpringBoot 설계 및 개발

FE

김태원

LWEA

귀가 마스터

F.E 팀장,

프론트 관리 및 개발

김진호

LSEA

연기 마스터

Django 설계 및 개발,  
알고리즘 개발

전주영

HWEA

연애 마스터

DB 설계 및 관리,  
SpringBoot 개발

윤지영

HSRT

안돼 마스터

디자인,

공통 layout 개발 및 QA

노현정

LSEA

언니 마스터

React 개발 및 기술 연구,  
UCC

## + 6. 팀원 소개 및 역할, 후기

도메인 내에서 주제를 정하는 것이 어려워 기획에 시간을 많이 쓸았고, 이로 인해 개발 시간이 부족했다. 또한 팀원의 역량 차이로 작업 분배와 소요 시간이 어려움이 있었다. 하지만 팀원들의 꺼이지 않는 마음과 코치님들의 열정적인 도움으로 프로젝트를 성공적으로 완료할 수 있었다.

기획의 중요성을 다시 한번 되새길 수 있었다. 서비스의 방향이나 아이디어를 나 자신을 설득할 수 없는데 사용자를 설득하는 것은 불가능할 것이다. 사용자가 왜 이 서비스를 이용할까를 먼저 생각해보아야겠다.

빠르고 탄탄한 기획 단계와 꼼꼼한 일정 관리의 중요성을 느낄 수 있었고, 중간중간 남은 일을 계속 체크하며 진행해야 한다는 것을 절실히 깨달았다. 너무 많은 갈아엎기와 무수한 오류 발생으로 진이 빠졌지만 완주했다는 것이 뿌듯하다.

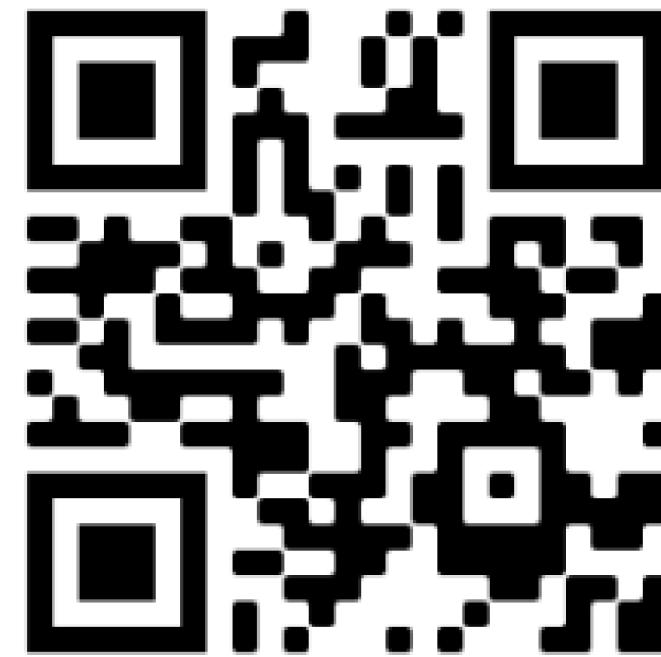
팀 의사결정 방식을 재고해볼수 있는 좋은 경험이었다. 열정적인 토의가 이루어진다하더라도 소수의 결정권자가 있어야 빠른 프로젝트 진행이 가능하다는것을 배웠다.

### 팀원을 믿지마라

프로젝트 기간에 절반 가까이 기획을 투자했고 남은 시간 안에 개발하다 보니 기획 그대로 구현하기 어려웠습니다. 하지만 팀원들과 일심동체 상부상조하여 프로젝트를 끝마칠 수 있었습니다.

# 7. Q&A

<https://j8a302.p.ssafy.io/>



SCAN ME

**TOONBTI** 툰비티아이

웹툰 독자 유형 테스트 & 웹툰 취향 분석 서비스

**THANK YOU**

경청해주셔서 감사합니다