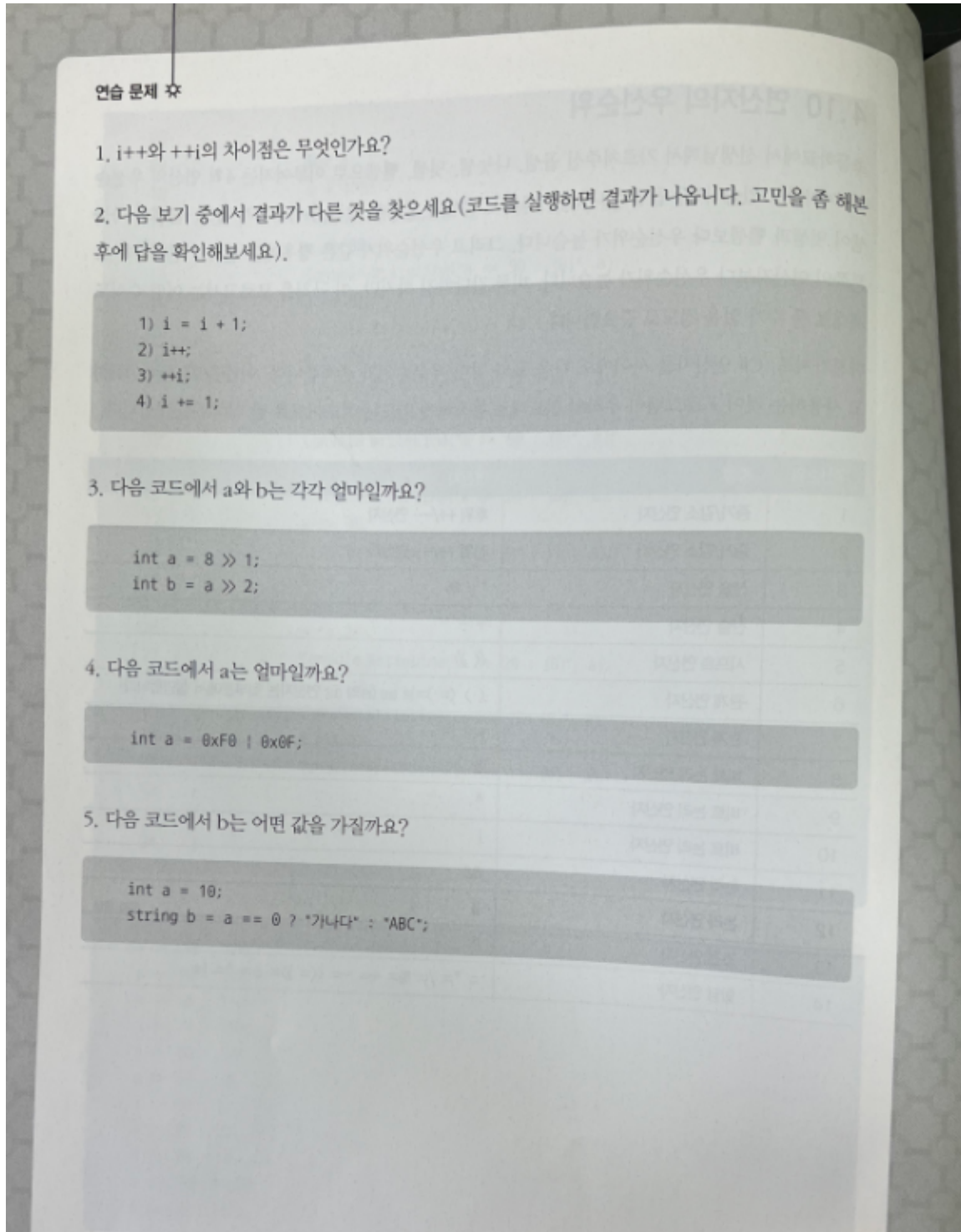


## 2주차 (4장~6장)문제

- 4장



• 5장

**연습 문제 ☆**

1. 다음과 같은 결과를 출력하는 프로그램을 for 문을 이용하여 작성하세요. 규칙은 첫 번째 줄에 별 하나, 두 번째 줄에 별 둘, 세 번째 줄에 별 셋... 이런 식으로 5개의 별이 찍힐 때까지 반복합니다(힌트: for 문 블록 안에 for 문 블록을 넣으세요).

**실행 결과**

```

*
**
***
****
*****

```

2. 다음과 같은 결과를 출력하는 프로그램을 for 문을 이용하여 작성하세요.

**실행 결과**

```

*****
****
***
**
*

```

3. 1번과 2번을 for 문 대신 while 문과 do 문으로 바꿔서 각각 작성하세요.

4. 다음과 같이 사용자로 부터 입력받은 횟수만큼 별을 반복 출력하는 프로그램을 작성하세요. 단, 입력받은 수가 0보다 작거나 같은 경우 "0보다 같거나 작은 숫자는 사용할 수 없습니다."라는 메시지를 띄우고 프로그램을 종료합니다.

**실행 결과**

```

반복 횟수를 입력하세요 : -10
0보다 작거나 같은 수는 입력할 수 없습니다.

반복 횟수를 입력하세요 : 5
*
**
***
****
*****

```

- 6장

## 연습 문제 ☆

1. 다음 코드에서 Square() 메소드를 구현해서 프로그램을 완성하세요. Sqaure() 함수는 매개 변수를 제공하여 반환합니다. 프로그램의 실행 예는 다음과 같습니다.

### 실행 결과

수를 입력하세요: 3

결과: 9

수를 입력하세요: 34.2

결과: 1169.64

```
using System;

namespace Ex6_1
{
    class MainApp
    {
        static double Square(double arg)
        {
            // 이 메소드를 구현해주세요.
        }

        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("수를 입력하세요: ");
            string input = Console.ReadLine();
            double arg = Convert.ToDouble(input);

            Console.WriteLine("결과: {0}", Square(arg));
        }
    }
}
```

2. 다음 코드에서 Mean() 메소드를 실행하고 난 후의 mean은 얼마의 값을 가질까요? 3이라고요? 아닙니다. 0입니다. 자, 문제 나갑니다. mean이 0을 갖게 되는 원인과 이를 바로잡으려면 다음 코드에서 어떤 부분을 고쳐야 할까요?



```

using System;

namespace Ex6_2
{
    class MainApp
    {
        public static void Main()
        {
            double mean = 0;

            Mean( 1, 2, 3, 4, 5, mean );

            Console.WriteLine("평균 : {0}", mean);
        }

        public static void Mean(
            double a, double b, double c,
            double d, double e, double mean)
        {
            mean = (a + b + c + d + e) / 5;
        }
    }
}

```

3. 다음 코드에 Plus() 메소드가 double 형 매개 변수를 지원하도록 오버로딩하세요. 이 프로그램이 완성된 후의 실행 결과는 다음과 같아야 합니다.

실행 결과

```

3 + 4 = 7
2.4 + 3.1 = 5.5

```

```

using System;

namespace Ex6_3
{
    class MainApp

```

```

{
    public static void Main()
    {

        int a = 3;
        int b = 4;
        int resultA = 0;

        Plus(a, b, out resultA);

        Console.WriteLine("{0} + {1} = {2}", a, b, resultA);

        double x = 2.4;
        double y = 3.1;
        double resultB = 0;

        Plus(x, y, out resultB); // 오버로드가 필요한 메소드입니다.

        Console.WriteLine("{0} + {1} = {2}", x, y, resultB);
    }

    public static void Plus(int a, int b, out int c)
    {
        c = a + b;
    }

    // 이 아래에 double 형 매개 변수를 받을 수 있도록
    // 오버로딩된 Plus() 메소드를 작성하세요.
}

```