

박윤서

신입

1997 (27세)

이메일 patpark7@naver.com | 휴대폰 010-5584-8711

주소 (06045) 서울 강남구 학동로21길



학력

서울여자대학교

대학교(4년) 졸업



전공

디지털미디어



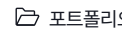
경력

-



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

-

간략 소개

최적의 사용자 경험을 제공하는 것을 최우선으로 하는 개발자 박윤서입니다.

학부 시절 UI/UX 디자인과 개발, 연구 활동 등을 통해 개발자로서의 꿈을 키워왔으며, LLM 부트캠프에 참여해 웹 기반 AI 서비스를 개발하는 다양한 프로젝트를 수행하며 기술적 역량과 사용자 중심적인 서비스 기획 능력을 함께 키웠습니다.

협업을 통해 더 나은 결과물을 만들어내는 데 즐거움을 느끼며, 새로운 기술을 배우고 이를 실무에 적용하는 데 주저하지 않습니다.

올해에는 820개 이상의 커밋을 기록하며 꾸준함의 중요성을 실천하고 있으며, 과정 수료 이후에도 React와 Spring Boot를 지속적으로 학습하며 개발자로서의 역량을 한층 더 강화하고 있습니다.

지식을 쌓고 이를 실질적으로 적용하는 데서 보람을 느끼며, 항상 도전하는 자세로 지속적인 성장을 이루고자 합니다.

나의 스킬

Vue.js

TypeScript

HTML5

CSS3

ReactJS

Python

Django

Java

Spring Boot

GitHub

Notion.so

학력

대학교(4년) 졸업

2017.03 ~ 2023.02

서울여자대학교(4년제) 디지털미디어

졸업

학점 3.72/4.5

경험/활동/교육

2024.12 ~ 2024.12

개인 프로젝트

수행과제

<React 기반 Unsplash Image API 활용 이미지 검색 사이트 개발>

Github: <https://github.com/Yoonseoparkk/React-Basic>

사용 기술 스택: ReactJS, TypeScript, SCSS, JavaScript, HTML, Recoil

구현사항:

- 메인 헤더, 네비게이션 바, 검색창, 이미지 카드 등 UI 구현
- 북마크 기능 구현
- Unsplash API 연동 통해 이미지 데이터 호출 및 dotenv 통해 주요 key값 보안 처리
- Recoil 통한 store 관리

2024.05.08 ~
2024.11.11

SK Networks Family AI 1기 수료

교육이수내역

- LLM 부트캠프에 참여하여 Frontend, Backend, AI Core 관련 다양한 기술 스택 학습
- 다양한 웹 기반 AI 서비스 프로젝트를 수행하며 웹 개발 및 서버 구축, AWS 배포, 실사용자 대상으로 서비스 경험
- 최종 프로젝트에서 개발한 결과물이 높은 평가를 받아 최우수팀으로 선정

2024.09.11 ~
2024.11.11

팀 프로젝트

수행과제

쿠잉(Cooing) - 팀 프로젝트 (Front & Backend 3인, Backend 1인, AI core 1인)

배포: <https://mycooing.com/>

Github:

- Frontend (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/MY-Frontend>)
- Backend(Django) (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/MY-Backend>)
- Backend(FastAPI) (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/MY-FastAPI>)

<인플루언서 성장 전략 생성 서비스 쿠잉(Cooing)>

역할: 전체 웹 UI 설계, 사용자 성향조사 페이지, 로그인 페이지, 커뮤니티 페이지, 마이페이지, 인플루언서 RAG 데이터 수집 등 담당

사용 기술 스택: Vue.js, Typescript, HTML, CSS, Django, FastAPI, Python, Redis, MySQL, AWS, GitHub Actions, GitHub, Notion

구현사항:

- 커뮤니티 글 작성 페이지 및 카테고리 리스트 기능 구현
- 마이페이지 구현
- 일반/관리자 계정 여부에 따른 페이지 접근 권한 설정
- AI 전략 생성을 요청한 사용자의 권한 인증을 위한 Django-FastAPI 통신 세팅
- Frontend CI/CD 구축
- AWS CloudFront, Route53 통해 https 전환
- 인플루언서 성장 전략 참고를 위한 RAG 데이터 수집

2024.07.15 ~
2024.09.10

팀 프로젝트

수행과제

이프(IF) - 팀 프로젝트 (Front & Backend 및 Unity 1인, Backend 1인, AI core 1인)

Github:

- Frontend (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/att-frontend>)
- Backend (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/att-backend>)
- Unity (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/att-unity>)

<LLM 기반 소개팅 시뮬레이션 게임 이프(IF)>

역할: Vue-Unity WebGL 통신, 소셜 로그인, 마이페이지, Unity 개발, 챗봇 fine-tuning, UI 디자인 등 담당

사용 기술 스택: Vue.js, Typescript, HTML, CSS, Django, Python, Redis, MySQL, C#, Unity, OpenAI, Github, Notion

구현사항:

- 구글, 네이버, 카카오 oauth 로그인 및 이메일, 닉네임 중복검사 로직 구현
- 각 소셜 로그인 별 Redis 연동을 통해 user token 발행하여 사용자 정보 보안 강화
- 사용자 정보 열람 가능 마이페이지 구현
- C# Unity 기반 소개팅 시뮬레이션 게임 개발 및 WebGL 빌드
- Vue-Unity 통신 구현
- 소개팅 상대 챗봇 fine-tuning

2024.06.11 ~
2024.07.11

팀 프로젝트 수행과제

잇슈(It, Shoe) - 팀 프로젝트 (Front & Backend 3인, AI core 1인)

Github:

- Backend (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/EES-Django-Backend>)
- Frontend (<https://github.com/EDDI-RobotAcademy/EES-Vue-Frontend>)

<러닝 유저들을 위한 러닝화 E-Commerce 및 커뮤니티 플랫폼 It-Shoe>

역할: 회원가입, 소셜 로그인, 장바구니, 주문내역, UI 디자인 등 담당

사용 기술 스택: Vue.js, Typescript, HTML, CSS, Django, Python, Redis, MySQL, Github, Notion

구현사항:

- 카카오 oauth 로그인 및 회원가입 기능
- 이메일, 닉네임 중복검사 로직 구현
- Redis 연동을 통해 access token을 대신할 user token 발행하여 사용자 정보 보안 강화

2020.11.19 ~
2024.02.25

2020 한국멀티미디어학회 추계학술대회 수행과제

- "한국 사회의 고독사 인식 고취를 위한 스토리텔링 기반 게이미피케이션 모바일 앱 기획" 논문 발표 및 우수 논문상 수상
- 코로나 시기 한국 사회에서 대두된 고독사 문제 다룬 스토리텔링 기반 게이미피케이션 모바일 앱 기획
- 게임 제작 과정에서 진행된 결과물을 2021 글로벌 인디게임 경진대회에 출품하여 대학부 제작부문 동상 수상
- 선행 논문에서 제시한 기획안을 실제 게임 개발에 적용한 사례를 주제로 2024년 2월 추가 논문 투고
- 제안한 게임 설계 방식 통해 친사회적 게임 개발 진행 및 실제 플레이어 대상으로 한 사용자 실험 통해 설계 방식의 효과 검증

2021.09.06 ~
2021.12.31

서울여자대학교 소프트웨어중심대학 교내활동

- 학부 연구생 활동
- 추천 시스템이 활용되는 응용 서비스 분야 분류하고 각 분야에서 활용되는 모델과 추천 기술을 분석하는 리뷰 논문
- SCI급 저널 'Electronics'에 논문 최종 투고 (<https://doi.org/10.3390/electronics11010141>)

2020.01 ~ 2020.04

미국 해외연수

- UCSB(University of California, Santa Barbara) 파견학생
- 미국 대학의 학문적 환경 경험 및 다양한 문화권의 학생들과의 교류 통해 글로벌 감각을 키움
- Listening, Speaking, and Pronunciation 과목에서 국제학생들과 소통하며 영어 회화와 발표 능력 향상

- Introduction to Python 강의를 수강하며 Python 개발에 대한 흥미 키움
- 언어적, 기술적, 그리고 문화적 역량을 동시에 확장하는 계기가 됨

자격/어학/수상

2024.11	SK Networks Family AI Camp 최종프로젝트 최우수상	엔코아 플레이어데이터
2024.03	TOEIC Speaking Test	150점/intermediate High급/PASS 영어
2021.08	GIGDC 2021 대학부 제작부문 동상	한국게임개발자협회
2020.11	2020 추계학술대회 우수논문상	한국멀티미디어학회
2019.10	2종보통운전면허	최종합격 경찰청(운전면허시험관리단)