* 첫 시작시 왼쪽 클릭 에러 - > 해결

-> buttondown, mousemove 에서 currentObj == NULL 일때 처리

* 객체 없을때 오른쪽 클릭 에러 -> 해결

-> OnRButtonUp메소드에서 OnContextMenu(this, point); 저걸 부르는데 if문을 감싸서 point가 리젼에 있는경우만 적용

* 객체선택후 다른객체 바로 그릴때 리젼이 남아있는 현상 -> 해결

메뉴클릭시 while문으로 obj\_List에 있는모든객체의 isselected 변수를 false로 변환

* 색 그린 후 색변경 그 다음 폴리라인 선택해서 그리면 변경된 색 적용 -> 해결

RMenuColorButton 메소드에서 color를 지역변수 추가해서 다이얼로그에 적용된값을 여기다가 저장

* 텍스트생성 후 -> 선 생성 -> 선택 -> 오른쪽클릭 에러
* 텍스트 클릭 에러