**Desafio 02. Iniciando aplicação**

Crie uma aplicação do zero utilizando Express.

Nessa aplicação configure as seguintes ferramentas:

* Sucrase + Nodemon;
* ESLint + Prettier + EditorConfig;
* Sequelize (Utilize PostgresSQL ou MySQL);

Durante esse desafio você dará início a um novo projeto no Bootcamp, esse projeto será desenvolvido aos poucos até o fim da sua jornada onde você terá uma aplicação completa envolvendo back-end, front-end e mobile.

Esse projeto também será utilizado para a certificação do bootcamp, então bora pro código!

**Aplicação**

A aplicação que iremos dar início ao desenvolvimento a partir de agora é um app agregador de eventos para desenvolvedores chamado Meetapp (um acrônimo à Meetup + App).

Nesse primeiro desafio vamos criar algumas funcionalidades básicas que aprendemos ao longo das aulas até aqui.

**Funcionalidades**

Abaixo estão descritas as funcionalidades que você deve adicionar em sua aplicação.

**Autenticação**

Permita que um usuário se autentique em sua aplicação utilizando e-mail e senha.

* A autenticação deve ser feita utilizando JWT.
* Realize a validação dos dados de entrada;

**Cadastro e atualização de usuários**

Permita que novos usuários se cadastrem em sua aplicação utilizando nome, e-mail e senha.

Para atualizar a senha, o usuário deve também enviar um campo de confirmação com a mesma senha.

* Criptografe a senha do usuário para segurança.
* Realize a validação dos dados de entrada;