# ILE3-025 요구사항 분석

# 개요 🔗

소프트웨어 개발을 시작하기 위하여 개발 시 필요한 요구사항을 분석하는 방법에 대하여 학습

## 소프트웨어 개발 케이스 ∂

- 신규 시스템 구축
- 기존 시스템 유지보수

# 요구사항 분석 전 ♂

#### 현행 시스템 파악 ⊘

유지보수 or 신규 시스템 구축 시 필요한 사항

- 하드웨어
  - ㅇ 현재 시스템 구성 현황
  - 하드웨어 간 연결된 네트워크 구성
  - 사용하고 있는 하드웨어
- 소프트웨어
  - 사용중인 프로그램(소프트웨어)
  - 。 라이브러리
  - 인터페이스
  - 기능 및 구성

### 개발 요구 사항 정의 ♂

**요구공학**은 개발 요구 사항을 정의하며 문서화를 수행하고, 해당 내용을 관리하는 프로세스를 의미하며 아래와 같은 과정으로 진행된다.

### 1. 도출

#### 요구 사항을 알아가는 과정

요구사항을 원하는 이해관계자가 식별되며, 개발팀과 고객 간의 관계가 생성 요구 사항에 대한 우선순위에 대한 검토 필요

# 2. **분석**

도출 단에서 나온 요구사항들 간의 상충되는 항목 정리 정리된 항목을 이용하여 어떻게 소프트웨어를 개발할지에 대한 내용인 **소프트웨어 요구사항**을 도출

#### 3. 명세

분석 단에서 만들어진 소프트웨어 요구사항을 상급자 or 고객이 검토, 평가, 승인을 하기 위한 **문서 작성** 시스템 정의, 시스템 요구사항, 소프트웨어 요구사항에 대하여 작성

#### 4. 확인

명세 단에서 만들어진 문서를 이용하여 해당 내용이 적합하고, 일관성이 유지되며, 완전한지 **검증**하기 위한 단계 이해관계자는 요구 사항에 대한 판단을 위해 해당 문서를 검토하며, 개발자들은 개발 전 문제를 파악하기 위해서 문서의 검토를 실시한다.

## 타당성 검토 방법 ♂

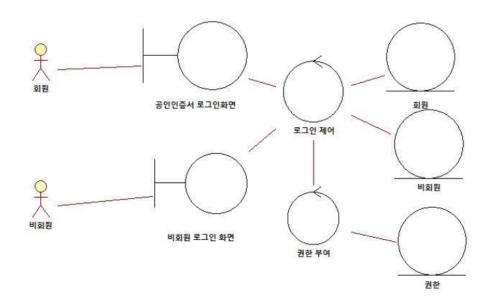
위의 과정에서 나온 산출물을 이용하여 요구사항 정의 과정이 정상적으로 수행이 되었는지 검토를 하는 방법론

1 으人퀘이스 ㅁ데 거즈

- ·· ㅠㅡ/リᄿ!ㅡ ㅗㄹ ㅁㅇ
- 2. 개념 수준 분석 클래스 검증
- 3. 분석 클래스 검증

### 유스케이스 모델 검증 ⊘

유스케이스 및 유스케이스 명세서를 이용하여 요구사항에 대한 내용을 검증



### 1. 액터

- 모든 액터가 존재하는가?
- 액터명이 역할 중심으로 명명되었는가?

### 2. **유스케이스**

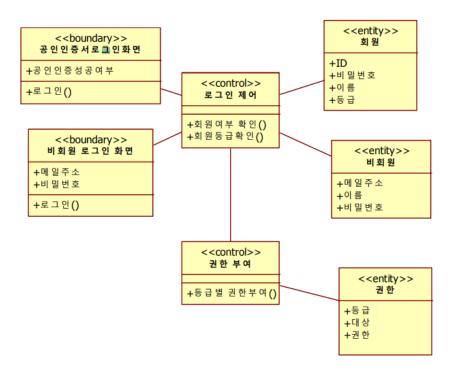
- 모든 유스케이스가 존재하는가?
- 유스케이스 연결 과정에서 누락된 부분이 있는가?
- 유스케이스의 범위가 요구사항과 일치하는가?
- 중복되는 기능의 유스케이스가 있는가?

#### 3. 유스케이스 명세서

- 유스케이스의 항목이 누락된 것이 있는가?
- 유스케이스의 입출력 항목이 모두 기록되어 있는가?
- 유스케이스의 주요 이벤트 흐름이 기록되어 있고, 논리적으로 합당한가?

### 개념 수준 분석 클래스 검증 ⊘

클래스 다이어그램을 이용하여 검증을 수행하며, 유스케이스를 통하여 클래스를 적절히 도출하였는지 검증



- 시스템 전체를 대상으로 작성하였는가?
- 클래스 이름 및 설명이 적절한가?
- 클래스 관의 순환적 관계가 불필요하게 정의되어 있지 않은가?
- 클래스 간에서 다중성이 정의되어 있는가?

### 분석 클래스 검증 ⊘

유스케이스를 통하여 도출된 클래스가 적절한 경우, 해당 클레스에 대한 상세한 내용을 검증

• 유스케이스 별로 도출된 클래스의 역할이 경계/엔티티/제어 클래스로 도출되어 스테레오 타입으로 표시되었는지 확인

요즘은 MVC, MVVC로 표현

- 클래스의 속성 및 연산이 적절하게 작성되었는가
- 연산의 매개변수 및 리턴 값의 정의가 되었는가?

## 개발 기술 환경 정의 ⊘

개발 기술 환경을 위해서는 아래와 같은 과정을 거친다.

- 1. 운영체제
- 2. DBMS
- 3. 미들웨어
- 4. 오픈소스 사용 여부
- 5. 시스템 용량 산정

### 예제 🔗

이전 알고리즘 과제의 POI 충돌 분석을 사용

#### 고객 요구사항 🔗

- 1. POI는 특정한 범위를 지님 (높이 및 글자 수에 따른 넓이)
- 2. POI는 순서대로 들어오며, 늦게 들어온 항목이 기존 항목에 충돌하는 경우, 늦게 들어온 항목을 버림
- 3. 입력은 TXT 파일로 제공
- 4. 출력은 GeoJSON으로 나와야 함
- 5. 10,000건 처리시 10초 내로 처리 되어야 함

### 기능 요구사항 검토 🔗

- POI 범위 설정
- POI 충돌 감지 알고리즘
- 입력 Module
- 출력 Module
- 배치된 POI를 저장할 수 있는 저장소가 있어야 함

저장소는 QuadTree를 사용

### 비기능 요구사항 검토 🔗

• 10,000건 처리 시 10초 내로 처리되어야 함

### Quad Tree Module에 대한 기능 요구사항 🔗

- 삽입 기능을 지원하여야 함
- 검색 기능을 지원하여야 함 (minX, minY, maxX, maxY)
- 9단계의 자식을 가짐

# 과제 🔗

POI 편집 도구를 만들어 봅시다.

### 고객 요구사항 🔗

- 작업자/관리자 모두 각자의 계정을 가지고 있으며, 로그인을 할 수 있다.
- 계정에 따라 작업자/관리자가 분리된다
- 작업자는 POI를 생성, 편집, 삭제 할 수 있음
- 작업자는 실제로 POI를 삭제 하는 것이 아니라 삭제 Flag만 설정
- 작업자가 편집한 POI는 검증이 필요함
- 관리자는 작업자가 수행한 작업을 확인하고, 검증 완료 처리를 할 수 있음
- 작업자와 관리자 모두 작업한 POI의 위치를 시각적으로 알 수 있어야 함

위 고객 요구사항에 대하여 아래의 문서를 작성해 주세요

- 유즈케이스
- 유즈케이스를 통한 클래스 다이어그램