

## ILE3-020 다이나믹 프로그래밍

중복되는 문제는 한번만 계산 후 메모리에 저장하여 중복 계산을 피해 성능을 향상시키는 기법  
직관적으로 풀이 방법을 판단하기 힘들어 실제로는 사용하기는 힘든 방식

### 재귀 함수로 해결한 피보나치 수열 [🔗](#)

```
1 fibonacci(4)
2 - fibonacci(2)
3   - fibonacci(0)
4   - fibonacci(1)
5 - fibonacci(3)
6   - fibonacci(1)
7   - fibonacci(2)
8     - fibonacci(0)
9     - fibonacci(1)
```

→ fibonacci(2), fibonacci(1), fibonacci(0)이 중복되어 호출이 되는 것을 알 수 있음

### 다이나믹 프로그래밍을 적용하여 보자 [🔗](#)

이미 연산된 값은 메모리에 저장해서 다시 연산하지 않도록 변경

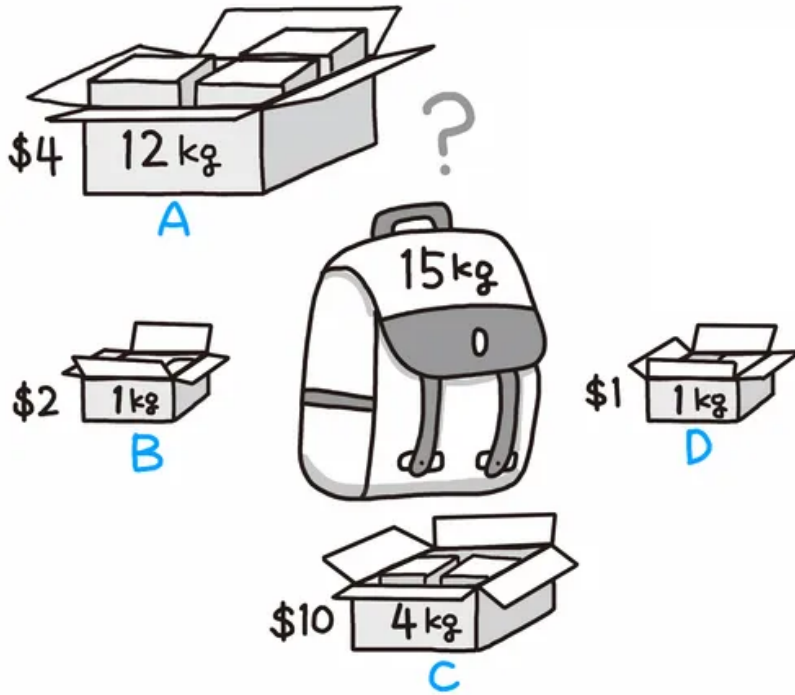
```
1 def fibonacci_dynamic(n):
2     fib = [0] * (n + 1) # 결과를 저장할 배열
3
4     fib[0] = 0
5     fib[1] = 1
6
7     for i in range(2, n + 1):
8         fib[i] = fib[i - 1] + fib[i - 2]
9
10    return fib[n]
```

### 피보나치 연산에 대한 각 방식에 대한 연산량의 차이 [🔗](#)

횟수	재귀 함수 $2^n - 1$	다이나믹 프로그래밍 $n$
1	1	1
10	1023	10
100	1.26765E+30	100
1000	1.0715E+301	1000

### 과제 [🔗](#)

넣을 수 있는 무게가 정해져 있는 가방에 무게와 가치가 정해져 있는 짐을 넣으려고 한다.  
가장 높은 가치를 출력하라



## 해결 방법 [↗](#)

### 단순하게 해결하는 방법 [↗](#)

모두 넣는 방법을 계산해 보고 그 때 최대 가치를 판단 →  $2^n$

넣은 물건	무게	가치	넣은 물건	무게	가치
0000	0	0	1000	12	4
0001	1	1	1001	13	5
0010	4	10	1010	16	14
0011	5	11	1011	17	15
0100	1	2	1100	13	6
0101	2	3	1101	14	7
0110	5	12	1110	17	16
0111	6	13	1111	18	17

### 다이나믹 프로그래밍으로 해결하는 방법 [↗](#)

무게를 기준으로 가장 무거운 용량을 관리 → 순서대로 각 항목을 넣었을 때를 판단

Table T [↗](#)

무게	Init	iter A	iter B	iter C	iter D
0	-1				

1	-1		2	2 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]	2 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]
2	-1				3
3	-1				
4	-1			10	10 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]
5	-1			12	12 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]
6	-1				13
7	-1				
8	-1				
9	-1				
10	-1				
11	-1				
12	-1	4	4 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]	12 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]	13 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]
13	-1		6	12 if w+i < 15: t[w+i]=v+t[v]	13
14	-1				
15	-1				

## 과제 내용

위 알고리즘을 2가지로 구현하세요

- 무식하게 모든 Case를 다 계산하는 방법
- 다이나믹 프로그래밍을 이용하는 방법

## 입력값

무게: 7KG

물건

- 6KG, 13\$
- 4KG, 8\$
- 3KG, 6\$
- 5KG, 12\$

결과 

14\$