

One Button Game



Scope

Prototyper une intention de gameplay basée sur un bouton unique.

Les mouvements de souris ne sont autorisés que pour la navigation dans les menus, settings.

Vous pouvez utiliser le visual scripting **et/ou** le C#

Le jeu doit contenir un

- Un écran titre
- 1 à 3 niveaux de jeu maximum
- Un écran "game over"

Notation

- UI (4pts)
- Gameplay prog (8 points)
- Juiciness & feedback (8 points)

Equipe

- 2 personnes max par projet (solo possible mais **duo recommandé**)

Livrable

Sur le drive dans le dossier "rendu OneButtonGame" un dossier par projet, chaque dossier est nommé avec le/les prenom_nom des membres de l'équipe ex : Genji_Shimada_Hanzo_Shimada

Le dossier doit contenir

- 1 Vidéo au format mp4 qui présente le travail effectué en résolution 1920x1080 à 30 fps
- un exécutable (.exe) windows
- un lien vers le fork de votre projet sur GitHub.com
- un post mortem au format google doc
- 01/03/2024 - 28/03/2024

Bon courage 😊

Ressources additionnelles

[The Potential of One Button \[Planning & Game Design\] \(youtube.com\)](#)

