

TUGAS BESAR

STRATEGI ALGORITMA

**ANALISIS ALGORITMA PENGURUTAN MENGGUNAKAN BRUTE
FORCE, GREEDY, BUBBLE SORT, INSERTION SORT DAN
MERGE SORT**



**Universitas
Telkom**

S1-IF-10-06

Sandy Yopa Boangmanalu	2211102165
Muhammad Fansha Fakhriza	2211102154
Fadlurahman Al Abror	2211102144
Frans Delon Sihite	2211102172
Andarika Syachlimar Restu Rustamaji	2211102173

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS TELKOM PURWOKERTO

DAFTAR ISI

ANALISIS ALGORITMA PENGURUTAN MENGGUNAKAN BRUTE FORCE, GREEDY, BUBBLE SORT, INSERTION SORT DAN MERGE SORT	1
DAFTAR ISI	2
BAB I DASAR TEORI.....	3
1.1. Algoritma Sorting	3
1.2. Metode Pengurutan Berdasarkan Pendekatan	3
1.3. Algoritma Brute Force	4
1.4. Algoritma Greedy	5
BAB II	6
IMPLEMENTASI	6
2.1 Spesifikasi Hardware dan Software	6
2.2 Penjelasan Pseudocode	6
BAB III.....	10
PENGUJIAN.....	10
3.1 Pengujian Program Sorting Algorithm	10
LAMPIRAN	12
Lampiran Proses Iteration	23
BAB IV.....	28
ANALISIS HASIL PENGUJIAN	28
BAB V.....	30
KESIMPULAN.....	30
REFRENSI	32

BAB I

DASAR TEORI

1.1. Algoritma Sorting

Algoritma Sorting adalah proses pengurutan data yang sebelumnya disusun secara acak atau tidak teratur sehingga menjadi tersusun secara teratur menurut suatu aturan tertentu atau untuk mengatur elemen-elemen dalam suatu kumpulan data (array atau list) sesuai dengan aturan tertentu, seperti urutan menaik (ascending) atau menurun (descending). Pengurutan sering digunakan dalam berbagai aplikasi, termasuk pengolahan data, pencarian informasi, dan optimalisasi proses.

1.2. Metode Pengurutan Berdasarkan Pendekatan

Metode pengurutan dapat dibedakan berdasarkan pendekatan yang digunakan dalam algoritma. Beberapa pendekatan utama yang digunakan adalah brute force, greedy, dan divide and conquer. Berikut adalah penjelasan masing-masing:

1.2.1 Brute Force

Pendekatan brute force mencoba semua kemungkinan solusi dan memilih solusi yang paling sesuai. Dalam konteks pengurutan, brute force biasanya dilakukan dengan membandingkan setiap elemen dengan elemen lainnya untuk menemukan urutan yang benar. Algoritma ini sederhana namun kurang efisien untuk data berukuran besar.

1.2.2 Greedy

Pendekatan greedy berfokus pada pengambilan keputusan lokal yang optimal pada setiap langkah dengan harapan menghasilkan solusi global yang optimal. Dalam pengurutan, pendekatan ini jarang digunakan secara langsung tetapi dapat diterapkan pada subkomponen algoritma tertentu.

1.2.3 Divide and Conquer

Divide and conquer adalah pendekatan yang membagi masalah menjadi submasalah yang lebih kecil, menyelesaikan masing-masing submasalah, dan menggabungkan hasilnya. Contoh algoritma pengurutan dengan pendekatan ini adalah merge sort.

1.3. Algoritma Brute Force

1.3.1 Bubble Sort

Bubble Sort adalah salah satu metode pengurutan yang sederhana dan paling mudah dipahami, digunakan untuk mengatur elemen-elemen dalam suatu array atau daftar secara berurutan, baik dalam urutan menaik (ascending) maupun menurun (descending). Metode ini bekerja dengan cara membandingkan pasangan elemen yang berdekatan, kemudian menukar posisinya jika elemen yang berada di posisi pertama lebih besar (atau lebih kecil, tergantung urutan yang diinginkan) daripada elemen di posisi berikutnya. Proses ini diulangi secara terus-menerus hingga seluruh elemen dalam daftar berada pada urutan yang diinginkan.

Berikut adalah langkah-langkah dalam algoritma Bubble Sort melalui contoh array "4 2 5 3 9":

Pass Pertama:

- Array awal: (4 2 5 3 9)
- Bandingkan 4 dan 2: karena $4 > 2$, tukar posisi \rightarrow (2 4 5 3 9)
- Bandingkan 4 dan 5: tidak ada perubahan, karena $4 < 5 \rightarrow$ (2 4 5 3 9)
- Bandingkan 5 dan 3: karena $5 > 3$, tukar posisi \rightarrow (2 4 3 5 9)
- Bandingkan 5 dan 9: tidak ada perubahan, karena $5 < 9 \rightarrow$ (2 4 3 5 9)

Pass Kedua:

- Array awal: (2 4 3 5 9)
- Bandingkan 2 dan 4: tidak ada perubahan, karena $2 < 4 \rightarrow$ (2 4 3 5 9)
- Bandingkan 4 dan 3: karena $4 > 3$, tukar posisi \rightarrow (2 3 4 5 9)
- Bandingkan 4 dan 5: tidak ada perubahan, karena $4 < 5 \rightarrow$ (2 3 4 5 9)

Pass Ketiga:

- Array awal: (2 3 4 5 9)
- Bandingkan 2 dan 3: tidak ada perubahan, karena $2 < 3 \rightarrow$ (2 3 4 5 9)
- Bandingkan 3 dan 4: tidak ada perubahan, karena $3 < 4 \rightarrow$ (2 3 4 5 9)
- Setelah pass ketiga, array sudah sepenuhnya terurut.

1.3.2 Insertion Sort

Insertion Sort bekerja dengan membangun hasil urutan secara bertahap. Setiap elemen array dipindahkan ke posisi yang benar relatif terhadap elemen yang sudah terurut. Berikut langkah-langkahnya:

1. Misalkan array "4 2 5 3 9":
2. Elemen pertama (4) dianggap sudah terurut.
3. Elemen kedua (2) dibandingkan dengan 4. Karena $2 < 4$, elemen 2 disisipkan sebelum 4: (2 4 5 3 9).
4. Elemen ketiga (5) dibandingkan dengan elemen-elemen sebelumnya. Karena $5 > 4$, tidak ada perubahan: (2 4 5 3 9).
5. Elemen keempat (3) dibandingkan dengan elemen-elemen sebelumnya. Disisipkan di antara 2 dan 4: (2 3 4 5 9).
6. Elemen kelima (9) sudah lebih besar dari semua elemen sebelumnya, sehingga tidak ada perubahan.

1.4. Algoritma Greedy

1.4.1 Merge Sort

Merge Sort adalah algoritma berbasis greedy yang menggunakan prinsip divide and conquer. Algoritma ini terdiri dari tiga tahap:

1. Divide (Pembagian): Array dibagi menjadi dua bagian yang hampir sama besar secara rekursif hingga setiap bagian hanya memiliki satu elemen.
2. Conquer (Penguasaan): Subarray yang terdiri dari satu elemen dianggap sudah terurut.
3. Combine (Penggabungan): Subarray-subarray digabungkan kembali dengan cara membandingkan elemen-elemen terdepan dari dua subarray. Elemen yang lebih kecil dipindahkan ke array hasil gabungan.

Misalkan array "4 2 5 3 9":

- Divide: (4 2 5) dan (3 9); kemudian (4 2) dan (5); lalu (3) dan (9).
- Conquer: (4) dan (2) diurutkan menjadi (2 4); (3) dan (9) tetap terurut.
- Combine: (2 4) digabung dengan (5) menjadi (2 4 5); (2 4 5) digabung dengan (3 9) menjadi (2 3 4 5 9)

BAB II IMPLEMENTASI

2.1 Spesifikasi Hardware dan Software

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

- a. Device : Legion 5
- b. Processor : 12th Gen Intel® Core™ i7-12700H 2.30 GHz
- c. RAM : 16,0 GB (15,7 GB usable)

2. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi : *Windows 11 64-bit*
- b. Bahasa Pemrograman : *C++*
- c. Aplikasi : *Visual studio code*
- d. Compiler/Interpreter : *GCC*

2.2 Penjelasan Pseudocode

Pseudocode ini menjelaskan cara kerja dari program yang membandingkan tiga algoritma pengurutan (*Bubble Sort*, *Quick Sort*, dan *Merge Sort*) berdasarkan waktu eksekusi dengan data acak. Berikut adalah ringkasan *pseudocode* untuk menjelaskan cara kerja program secara keseluruhan:

1. Impor Library:

Program dimulai dengan mengimpor pustaka yang diperlukan untuk pembuatan data acak, pengurutan data, pengukuran waktu, dan pembuatan antarmuka pengguna.

```
1 #include <iostream> # Untuk input dan output data
2 #include <vector> # Untuk mendeklarasikan dan menggunakan tipe data
3 #include <string> # Untuk mendukung manipulasi string
4 #include <random> # Untuk menghasilkan data acak menggunakan generator
5 #include <chrono> # Untuk mengukur waktu eksekusi algoritma
6 #include <algorithm> # Untuk fungsi-fungsi manipulasi array dan koleksi
7 #include <iomanip> # Untuk memformat output, seperti pengaturan presisi angka desimal pada waktu eksekusi
```

2. Fungsi `generate_random_data`:

Fungsi ini menghasilkan sejumlah data acak dalam format string yang terdiri dari satu huruf (karakter acak) dan dua digit angka. Data ini nantinya akan digunakan sebagai input untuk algoritma pengurutan.

```
// Generate random data
std::vector<std::string> generateRandomData(int size) {
    std::vector<std::string> data;
    std::random_device rd;
    std::mt19937 gen(rd());
    std::uniform_int_distribution<> dis(0, 99);

    for (int i = 0; i < size; i++) {
        char letter = 'A' + (rand() % 26);
        std::string item = std::string(1, letter) +
            (dis(gen) < 10 ? "0" : "") +
            std::to_string(dis(gen));
        data.push_back(item);
    }
    return data;
}
```

3. Define algoritma sorting:

a. *Bubble Sort*

```
// Bubble Sort
SortResult bubbleSortWithTime(std::vector<std::string> arr) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::vector<std::string> data = arr;

    for (size_t i = 0; i < data.size(); i++) {
        for (size_t j = 0; j < data.size() - i - 1; j++) {
            if (data[j] > data[j + 1]) {
                std::swap(data[j], data[j + 1]);
            }
        }
    }

    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    double time = std::chrono::duration<double, std::milli>(end - start).count();
    return {data, time};
}
```

Algoritma *Bubble Sort* bekerja dengan membandingkan pasangan elemen berurutan dalam array. Jika elemen pada indeks ke- i lebih besar dari elemen pada indeks ke- $(i+1)$, maka kedua elemen tersebut akan ditukar posisinya. Proses ini diulang hingga seluruh elemen dalam array terurut.

b. *Insertion Sort*

```
// Insertion Sort
SortResult insertionSortWithTime(std::vector<std::string> arr) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::vector<std::string> data = arr;

    for (size_t i = 1; i < data.size(); i++) {
        std::string key = data[i];
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && data[j] > key) {
            data[j + 1] = data[j];
            j--;
        }
        data[j + 1] = key;
    }

    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    double time = std::chrono::duration<double, std::milli>(end - start).count();
    return {data, time};
}
```

Algoritma *Insertion Sort* metode pengurutan yang bekerja seperti cara manusia mengurutkan kartu dalam permainan kartu. Elemen diambil satu per satu dan dimasukkan ke dalam posisi yang sesuai dalam bagian array yang sudah terurut.

c. Merge Sort

```
// Merge Sort
SortResult mergeSortWithTime(std::vector<std::string> arr) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::vector<std::string> data = arr;

    mergeSortImpl(data, 0, data.size() - 1);

    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    double time = std::chrono::duration<double, std::milli>(end - start).count();
    return {data, time};
}
```

Algoritma *Merge Sort* membagi array menjadi dua bagian lebih kecil, menyortir masing-masing bagian secara rekursif, dan akhirnya menggabungkan kedua bagian tersebut menjadi satu array yang terurut.

4. Fungsi Brute Force Strategy:

Fungsi *bruteForceStrategyWithTime* melakukan pengurutan menggunakan strategi Brute Force dengan langkah berikut:

Mengukur Waktu Eksekusi: Mencatat waktu mulai dan akhir menggunakan *std::chrono* untuk menghitung durasi eksekusi.

Proses Pengurutan:

1. Mencari elemen terkecil dari array menggunakan *std::min_element*.
2. Memindahkan elemen terkecil ke array terurut (*sortedData*).
3. Menghapus elemen tersebut dari array asli (*data*).
4. Mengembalikan Hasil: Data yang telah diurutkan dan waktu eksekusi dikembalikan sebagai hasil dalam bentuk struct *SortResult*.

Kelebihan: Sederhana dan mudah dipahami.

Kekurangan: Tidak efisien dengan kompleksitas waktu $O(n^2)$.

```
// Brute Force Strategy
SortResult bruteForceStrategyWithTime(std::vector<std::string> arr) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::vector<std::string> data = arr;
    std::vector<std::string> sortedData;

    while (!data.empty()) {
        auto minElement = std::min_element(data.begin(), data.end());
        sortedData.push_back(*minElement);
        data.erase(minElement);
    }

    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    double time = std::chrono::duration<double, std::milli>(end - start).count();
    return {sortedData, time};
}
```

5. Fungsi Greedy:

Fungsi *greedyStrategyWithTime* menerapkan *algoritma selection sort* untuk mengurutkan elemen-elemen dalam sebuah vector berisi string secara leksikografis (ascending order). Fungsi ini juga mengukur waktu eksekusi algoritma menggunakan fitur waktu dari pustaka *<chrono>* di C++.

Berikut adalah penjelasan singkat:

1. Parameter Input:
 - Fungsi menerima sebuah vector string `arr` sebagai input.
2. Pencatatan Waktu Awal:
 - Waktu awal dieksekusi dengan `std::chrono::high_resolution_clock::now()`.
3. Proses Sorting (Selection Sort):
 - Iterasi melalui seluruh elemen vector.
 - Untuk setiap elemen, fungsi mencari indeks elemen terkecil di antara elemen-elemen yang tersisa.
 - Setelah indeks terkecil ditemukan, elemen tersebut ditukar dengan elemen saat ini.
4. Pencatatan Waktu Akhir:
 - Setelah sorting selesai, waktu akhir dicatat menggunakan `std::chrono::high_resolution_clock::now()`.
5. Penghitungan Waktu Eksekusi:
 - Selisih antara waktu akhir dan waktu awal dihitung dalam milidetik (`std::chrono::duration<double, std::milli>`).

Hasil Return:

- Fungsi mengembalikan hasil berupa:
- Vector data yang sudah diurutkan.
- Waktu eksekusi algoritma dalam satuan milidetik.

```
// Greedy Strategy (Selection Sort)
SortResult greedyStrategyWithTime(std::vector<std::string> arr) {
    auto start = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    std::vector<std::string> data = arr;

    for (size_t i = 0; i < data.size(); i++) {
        size_t minIdx = i;
        for (size_t j = i + 1; j < data.size(); j++) {
            if (data[j] < data[minIdx]) {
                minIdx = j;
            }
        }
        std::swap(data[i], data[minIdx]);
    }

    auto end = std::chrono::high_resolution_clock::now();
    double time = std::chrono::duration<double, std::milli>(end - start).count();
    return {data, time};
}
```

BAB III PENGUJIAN

3.1 Pengujian Program Sorting Algorithm

1. Data yang digunakan

Data yang digunakan untuk pengujian adalah data acak berupa string yang terdiri dari satu huruf (karakter acak dari `string.ascii_letters`) dan dua digit angka (angka acak antara 0 hingga 99). Setiap data yang dihasilkan memiliki format seperti A23, B45, atau Z67. Misalnya, jika ukuran inputnya adalah 100, maka program akan menghasilkan 100 data acak.

2. Pengujian jumlah input yang berbeda

Pengujian dilakukan dengan ukuran input yang semakin besar, seperti:

- 100 Iteration
- 200 Iteration
- 300 Iteration
- 400 Iteration
- 500 Iteration dan seterusnya

Masing-masing pengujian dilakukan beberapa kali untuk mendapatkan rata-rata waktu eksekusi yang lebih stabil.

3. Pengujian dengan data yang sama untuk semua algoritma

Untuk memastikan bahwa data yang digunakan untuk perbandingan algoritma adalah data yang sama, dengan menyimpan data acak yang dihasilkan dalam array yang terpisah dan menggunakan data yang sama sebagai input untuk ketiga algoritma. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut:

- Hasilkan data acak dengan fungsi `generate_random_data(size)` untuk setiap ukuran input yang diuji.
- Simpan data acak tersebut dalam array baru.
- Gunakan data yang sama untuk *Bubble Sort*, *Insertion Sort*, dan *Merge Sort*.

4. Catat waktu eksekusi untuk masing-masing Algoritma:

Setelah data dihasilkan, waktu eksekusi untuk masing-masing algoritma (*Bubble Sort*, *Insertion Sort*, *Merge Sort*) dihitung dengan menggunakan fungsi `perf_counter()`. Program kemudian mencatat waktu rata-rata untuk setiap algoritma berdasarkan jumlah iterasi yang diberikan. Berikut adalah hasil pengujian proses pengukuran data dan waktu eksekusi untuk setiap algoritma:

LAMPIRAN

OUTPUT Proses Problem Size

```
Enter problem size: 10
Enter number of iterations: 100
Original Data:
P27 H042 Q54 G41 H6 U60 M023 E94 A98 Y039

Results for 10 items, averaged over 100 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.007 ms
Sorted Data:
A98 E94 G41 H042 H6 M023 P27 Q54 U60 Y039

Greedy Strategy:
Average Time: 0.002 ms
Sorted Data:
A98 E94 G41 H042 H6 M023 P27 Q54 U60 Y039

Bubble Strategy:
Average Time: 0.002 ms
Sorted Data:
A98 E94 G41 H042 H6 M023 P27 Q54 U60 Y039

Insertion Strategy:
Average Time: 0.002 ms
Sorted Data:
A98 E94 G41 H042 H6 M023 P27 Q54 U60 Y039

Merge Strategy:
Average Time: 0.010 ms
Sorted Data:
A98 E94 G41 H042 H6 M023 P27 Q54 U60 Y039

Process returned 0 (0x0)   execution time : 8.645 s
Press any key to continue.
```

```
Enter problem size: 20
Enter number of iterations: 200
Original Data:
P31 H22 Q44 G38 H2 U0 M41 E36 A6 Y18 L76 N049 L51 F40 D03 X90 F85 I73 R93 C86
```

Results for 20 items, averaged over 200 iterations:

Brute Force Strategy:

Average Time: 0.016 ms

Sorted Data:

A6 C86 D03 E36 F40 F85 G38 H2 H22 I73 L51 L76 M41 N049 P31 Q44 R93 U0 X90 Y18

Greedy Strategy:

Average Time: 0.005 ms

Sorted Data:

A6 C86 D03 E36 F40 F85 G38 H2 H22 I73 L51 L76 M41 N049 P31 Q44 R93 U0 X90 Y18

Bubble Strategy:

Average Time: 0.006 ms

Sorted Data:

A6 C86 D03 E36 F40 F85 G38 H2 H22 I73 L51 L76 M41 N049 P31 Q44 R93 U0 X90 Y18

Insertion Strategy:

Average Time: 0.005 ms

Sorted Data:

A6 C86 D03 E36 F40 F85 G38 H2 H22 I73 L51 L76 M41 N049 P31 Q44 R93 U0 X90 Y18

Merge Strategy:

Average Time: 0.020 ms

Sorted Data:

A6 C86 D03 E36 F40 F85 G38 H2 H22 I73 L51 L76 M41 N049 P31 Q44 R93 U0 X90 Y18

Process returned 0 (0x0) execution time : 9.750 s

Press any key to continue.

```
Enter problem size: 30
Enter number of iterations: 300
Original Data:
P82 H13 Q034 G49 H85 U16 M76 E66 A4 Y47 L70 N7 L0 F78 D23 X65 F042 I73 R38 C23 V60 S34
C53 X96 G22 G15 B31 W74 K2 F97

Results for 30 items, averaged over 300 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.027 ms
Sorted Data:
A4 B31 C23 C53 D23 E66 F042 F78 F97 G15 G22 G49 H13 H85 I73 K2 L0 L70 M76 N7 P82 Q034
R38 S34 U16 V60 W74 X65 X96 Y47

Greedy Strategy:
Average Time: 0.010 ms
Sorted Data:
A4 B31 C23 C53 D23 E66 F042 F78 F97 G15 G22 G49 H13 H85 I73 K2 L0 L70 M76 N7 P82 Q034
R38 S34 U16 V60 W74 X65 X96 Y47

Bubble Strategy:
Average Time: 0.012 ms
Sorted Data:
A4 B31 C23 C53 D23 E66 F042 F78 F97 G15 G22 G49 H13 H85 I73 K2 L0 L70 M76 N7 P82 Q034
R38 S34 U16 V60 W74 X65 X96 Y47

Insertion Strategy:
Average Time: 0.008 ms
Sorted Data:
A4 B31 C23 C53 D23 E66 F042 F78 F97 G15 G22 G49 H13 H85 I73 K2 L0 L70 M76 N7 P82 Q034
R38 S34 U16 V60 W74 X65 X96 Y47

Merge Strategy:
Average Time: 0.029 ms
Sorted Data:
A4 B31 C23 C53 D23 E66 F042 F78 F97 G15 G22 G49 H13 H85 I73 K2 L0 L70 M76 N7 P82 Q034
R38 S34 U16 V60 W74 X65 X96 Y47

Process returned 0 (0x0)   execution time : 11.294 s
Press any key to continue.
```

```
Enter problem size: 40
Enter number of iterations: 400
Original Data:
P84 H68 Q57 G99 H19 U91 M76 E01 A90 Y34 L21 N97 L31 F36 D68 X5 F91 I020 R49 C11 V19 S9 C059 X3 G13 G13
B074 W63 K010 F54 N20 Q91 D64 U50 X67 W51 F05 N78 F43 O32

Results for 40 items, averaged over 400 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.040 ms
Sorted Data:
A90 B074 C059 C11 D64 D68 E01 F05 F36 F43 F54 F91 G13 G13 G99 H19 H68 I020 K010 L21 L31 M76 N20 N78 N9
7 O32 P84 Q57 Q91 R49 S9 U50 U91 V19 W51 W63 X3 X5 X67 Y34

Greedy Strategy:
Average Time: 0.016 ms
Sorted Data:
A90 B074 C059 C11 D64 D68 E01 F05 F36 F43 F54 F91 G13 G13 G99 H19 H68 I020 K010 L21 L31 M76 N20 N78 N9
7 O32 P84 Q57 Q91 R49 S9 U50 U91 V19 W51 W63 X3 X5 X67 Y34

Bubble Strategy:
Average Time: 0.018 ms
Sorted Data:
A90 B074 C059 C11 D64 D68 E01 F05 F36 F43 F54 F91 G13 G13 G99 H19 H68 I020 K010 L21 L31 M76 N20 N78 N9
7 O32 P84 Q57 Q91 R49 S9 U50 U91 V19 W51 W63 X3 X5 X67 Y34

Insertion Strategy:
Average Time: 0.012 ms
Sorted Data:
A90 B074 C059 C11 D64 D68 E01 F05 F36 F43 F54 F91 G13 G13 G99 H19 H68 I020 K010 L21 L31 M76 N20 N78 N9
7 O32 P84 Q57 Q91 R49 S9 U50 U91 V19 W51 W63 X3 X5 X67 Y34

Merge Strategy:
Average Time: 0.035 ms
Sorted Data:
A90 B074 C059 C11 D64 D68 E01 F05 F36 F43 F54 F91 G13 G13 G99 H19 H68 I020 K010 L21 L31 M76 N20 N78 N9
7 O32 P84 Q57 Q91 R49 S9 U50 U91 V19 W51 W63 X3 X5 X67 Y34

Process returned 0 (0x0)   execution time : 10.869 s
Press any key to continue.
```

```
Enter problem size: 50
Enter number of iterations: 500
Original Data:
P49 H036 Q24 G95 H34 U63 M45 E32 A78 Y2 L048 N92 L76 F68 D99 X16 F080 I94 R013 C044 V59 S51 C36 X26 G0
80 G64 B71 W043 K031 F21 N56 Q32 D34 U68 X72 W64 F18 N80 F18 O65 Z63 V18 S3 R32 T89 K52 J6 P43 R10 E98

Results for 50 items, averaged over 500 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.058 ms
Sorted Data:
A78 B71 C044 C36 D34 D99 E32 E98 F080 F18 F18 F21 F68 G080 G64 G95 H036 H34 I94 J6 K031 K52 L048 L76 M
45 N56 N80 N92 O65 P43 P49 Q24 Q32 R013 R10 R32 S3 S51 T89 U63 U68 V18 V59 W043 W64 X16 X26 X72 Y2 Z63

Greedy Strategy:
Average Time: 0.024 ms
Sorted Data:
A78 B71 C044 C36 D34 D99 E32 E98 F080 F18 F18 F21 F68 G080 G64 G95 H036 H34 I94 J6 K031 K52 L048 L76 M
45 N56 N80 N92 O65 P43 P49 Q24 Q32 R013 R10 R32 S3 S51 T89 U63 U68 V18 V59 W043 W64 X16 X26 X72 Y2 Z63

Bubble Strategy:
Average Time: 0.029 ms
Sorted Data:
A78 B71 C044 C36 D34 D99 E32 E98 F080 F18 F18 F21 F68 G080 G64 G95 H036 H34 I94 J6 K031 K52 L048 L76 M
45 N56 N80 N92 O65 P43 P49 Q24 Q32 R013 R10 R32 S3 S51 T89 U63 U68 V18 V59 W043 W64 X16 X26 X72 Y2 Z63

Insertion Strategy:
Average Time: 0.018 ms
Sorted Data:
A78 B71 C044 C36 D34 D99 E32 E98 F080 F18 F18 F21 F68 G080 G64 G95 H036 H34 I94 J6 K031 K52 L048 L76 M
45 N56 N80 N92 O65 P43 P49 Q24 Q32 R013 R10 R32 S3 S51 T89 U63 U68 V18 V59 W043 W64 X16 X26 X72 Y2 Z63

Merge Strategy:
Average Time: 0.048 ms
Sorted Data:
A78 B71 C044 C36 D34 D99 E32 E98 F080 F18 F18 F21 F68 G080 G64 G95 H036 H34 I94 J6 K031 K52 L048 L76 M
45 N56 N80 N92 O65 P43 P49 Q24 Q32 R013 R10 R32 S3 S51 T89 U63 U68 V18 V59 W043 W64 X16 X26 X72 Y2 Z63

Process returned 0 (0x0)   execution time : 2.904 s
Press any key to continue.
```



```
Enter problem size: 60
Enter number of iterations: 600
Original Data:
P33 H17 Q073 G067 H4 U25 M095 E58 A1 Y21 L83 N81 L90 F01 D46 X68 F87 I83 R28 C24 V49 S19 C10 X39 G59 G
62 B43 W70 K65 F44 N70 Q89 D13 U30 X62 W57 F032 N69 F87 O42 Z69 V0 S7 R039 T61 K051 J76 P23 R80 E88 P1
2 G083 G91 X18 R56 P66 N27 R11 V60 Y35

Results for 60 items, averaged over 600 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.079 ms
Sorted Data:
A1 B43 C10 C24 D13 D46 E58 E88 F01 F032 F44 F87 F87 G067 G083 G59 G62 G91 H17 H4 I83 J76 K051 K65 L83
L90 M095 N27 N69 N70 N81 O42 P12 P23 P33 P66 Q073 Q89 R039 R11 R28 R56 R80 S19 S7 T61 U25 U30 V0 V49 V
60 W57 W70 X18 X39 X62 X68 Y21 Y35 Z69

Greedy Strategy:
Average Time: 0.033 ms
Sorted Data:
A1 B43 C10 C24 D13 D46 E58 E88 F01 F032 F44 F87 F87 G067 G083 G59 G62 G91 H17 H4 I83 J76 K051 K65 L83
L90 M095 N27 N69 N70 N81 O42 P12 P23 P33 P66 Q073 Q89 R039 R11 R28 R56 R80 S19 S7 T61 U25 U30 V0 V49 V
60 W57 W70 X18 X39 X62 X68 Y21 Y35 Z69

Bubble Strategy:
Average Time: 0.039 ms
Sorted Data:
A1 B43 C10 C24 D13 D46 E58 E88 F01 F032 F44 F87 F87 G067 G083 G59 G62 G91 H17 H4 I83 J76 K051 K65 L83
L90 M095 N27 N69 N70 N81 O42 P12 P23 P33 P66 Q073 Q89 R039 R11 R28 R56 R80 S19 S7 T61 U25 U30 V0 V49 V
60 W57 W70 X18 X39 X62 X68 Y21 Y35 Z69

Insertion Strategy:
Average Time: 0.023 ms
Sorted Data:
A1 B43 C10 C24 D13 D46 E58 E88 F01 F032 F44 F87 F87 G067 G083 G59 G62 G91 H17 H4 I83 J76 K051 K65 L83
L90 M095 N27 N69 N70 N81 O42 P12 P23 P33 P66 Q073 Q89 R039 R11 R28 R56 R80 S19 S7 T61 U25 U30 V0 V49 V
60 W57 W70 X18 X39 X62 X68 Y21 Y35 Z69

Merge Strategy:
Average Time: 0.054 ms
Sorted Data:
A1 B43 C10 C24 D13 D46 E58 E88 F01 F032 F44 F87 F87 G067 G083 G59 G62 G91 H17 H4 I83 J76 K051 K65 L83
L90 M095 N27 N69 N70 N81 O42 P12 P23 P33 P66 Q073 Q89 R039 R11 R28 R56 R80 S19 S7 T61 U25 U30 V0 V49 V
60 W57 W70 X18 X39 X62 X68 Y21 Y35 Z69

Process returned 0 (0x0)   execution time : 11.549 s
Press any key to continue.
```

```
Enter problem size: 70
Enter number of iterations: 700
Original Data:
P30 H35 Q57 G84 H18 U76 M78 E94 A30 Y66 L96 N53 L37 F11 D17 X93 F10 I88 R49 C22 V040 S012 C34 X89 G013
G15 B48 W48 K51 F08 N10 Q28 D67 U58 X46 W69 F81 N80 F91 O80 Z69 V97 S68 R77 T22 K73 J5 P65 R8 E78 P66
G77 G74 X38 R41 P31 N58 R26 V34 Y49 S79 T28 M69 W5 C34 Y87 S2 Y88 Y036 C5

Results for 70 items, averaged over 700 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.105 ms
Sorted Data:
A30 B48 C22 C34 C34 C5 D17 D67 E78 E94 F08 F10 F11 F81 F91 G013 G15 G74 G77 G84 H18 H35 I88 J5 K51 K73
L37 L96 M69 M78 N10 N53 N58 N80 O80 P30 P31 P65 P66 Q28 Q57 R26 R41 R49 R77 R8 S012 S2 S68 S79 T22 T2
8 U58 U76 V040 V34 V97 W48 W5 W69 X38 X46 X89 X93 Y036 Y49 Y66 Y87 Y88 Z69

Greedy Strategy:
Average Time: 0.045 ms
Sorted Data:
A30 B48 C22 C34 C34 C5 D17 D67 E78 E94 F08 F10 F11 F81 F91 G013 G15 G74 G77 G84 H18 H35 I88 J5 K51 K73
L37 L96 M69 M78 N10 N53 N58 N80 O80 P30 P31 P65 P66 Q28 Q57 R26 R41 R49 R77 R8 S012 S2 S68 S79 T22 T2
8 U58 U76 V040 V34 V97 W48 W5 W69 X38 X46 X89 X93 Y036 Y49 Y66 Y87 Y88 Z69

Bubble Strategy:
Average Time: 0.055 ms
Sorted Data:
A30 B48 C22 C34 C34 C5 D17 D67 E78 E94 F08 F10 F11 F81 F91 G013 G15 G74 G77 G84 H18 H35 I88 J5 K51 K73
L37 L96 M69 M78 N10 N53 N58 N80 O80 P30 P31 P65 P66 Q28 Q57 R26 R41 R49 R77 R8 S012 S2 S68 S79 T22 T2
8 U58 U76 V040 V34 V97 W48 W5 W69 X38 X46 X89 X93 Y036 Y49 Y66 Y87 Y88 Z69

Insertion Strategy:
Average Time: 0.029 ms
Sorted Data:
A30 B48 C22 C34 C34 C5 D17 D67 E78 E94 F08 F10 F11 F81 F91 G013 G15 G74 G77 G84 H18 H35 I88 J5 K51 K73
L37 L96 M69 M78 N10 N53 N58 N80 O80 P30 P31 P65 P66 Q28 Q57 R26 R41 R49 R77 R8 S012 S2 S68 S79 T22 T2
8 U58 U76 V040 V34 V97 W48 W5 W69 X38 X46 X89 X93 Y036 Y49 Y66 Y87 Y88 Z69

Merge Strategy:
Average Time: 0.065 ms
Sorted Data:
A30 B48 C22 C34 C34 C5 D17 D67 E78 E94 F08 F10 F11 F81 F91 G013 G15 G74 G77 G84 H18 H35 I88 J5 K51 K73
L37 L96 M69 M78 N10 N53 N58 N80 O80 P30 P31 P65 P66 Q28 Q57 R26 R41 R49 R77 R8 S012 S2 S68 S79 T22 T2
8 U58 U76 V040 V34 V97 W48 W5 W69 X38 X46 X89 X93 Y036 Y49 Y66 Y87 Y88 Z69

Process returned 0 (0x0)   execution time : 11.060 s
Press any key to continue.
```

```
Enter problem size: 80
Enter number of iterations: 800
Original Data:
P16 H2 Q69 G28 H36 U47 M29 E33 A39 Y99 L60 N72 L2 F5 D3 X95 F91 I83 R080 C15 V44 S82 C6 X57 G82 G95 B9
0 W084 K046 F81 N27 Q066 D76 U65 X5 W65 F84 N10 F10 O28 Z85 V60 S16 R62 T17 K99 J3 P93 R50 E80 P32 G74
G48 X97 R17 P46 N14 R37 V28 Y044 S94 T73 M44 W9 C23 Y32 S50 Y74 Y58 C15 Q42 P31 E78 V9 I49 K063 E67 F
96 F31 M71

Results for 80 items, averaged over 800 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.131 ms
Sorted Data:
A39 B90 C15 C15 C23 C6 D3 D76 E33 E67 E78 E80 F10 F31 F5 F81 F84 F91 F96 G28 G48 G74 G82 G95 H2 H36 I4
9 I83 J3 K046 K063 K99 L2 L60 M29 M44 M71 N10 N14 N27 N72 O28 P16 P31 P32 P46 P93 Q066 Q42 Q69 R080 R1
7 R37 R50 R62 S16 S50 S82 S94 T17 T73 U47 U65 V28 V44 V60 V9 W084 W65 W9 X5 X57 X95 X97 Y044 Y32 Y58 Y
74 Y99 Z85

Greedy Strategy:
Average Time: 0.058 ms
Sorted Data:
A39 B90 C15 C15 C23 C6 D3 D76 E33 E67 E78 E80 F10 F31 F5 F81 F84 F91 F96 G28 G48 G74 G82 G95 H2 H36 I4
9 I83 J3 K046 K063 K99 L2 L60 M29 M44 M71 N10 N14 N27 N72 O28 P16 P31 P32 P46 P93 Q066 Q42 Q69 R080 R1
7 R37 R50 R62 S16 S50 S82 S94 T17 T73 U47 U65 V28 V44 V60 V9 W084 W65 W9 X5 X57 X95 X97 Y044 Y32 Y58 Y
74 Y99 Z85

Bubble Strategy:
Average Time: 0.077 ms
Sorted Data:
A39 B90 C15 C15 C23 C6 D3 D76 E33 E67 E78 E80 F10 F31 F5 F81 F84 F91 F96 G28 G48 G74 G82 G95 H2 H36 I4
9 I83 J3 K046 K063 K99 L2 L60 M29 M44 M71 N10 N14 N27 N72 O28 P16 P31 P32 P46 P93 Q066 Q42 Q69 R080 R1
7 R37 R50 R62 S16 S50 S82 S94 T17 T73 U47 U65 V28 V44 V60 V9 W084 W65 W9 X5 X57 X95 X97 Y044 Y32 Y58 Y
74 Y99 Z85

Insertion Strategy:
Average Time: 0.042 ms
Sorted Data:
A39 B90 C15 C15 C23 C6 D3 D76 E33 E67 E78 E80 F10 F31 F5 F81 F84 F91 F96 G28 G48 G74 G82 G95 H2 H36 I4
9 I83 J3 K046 K063 K99 L2 L60 M29 M44 M71 N10 N14 N27 N72 O28 P16 P31 P32 P46 P93 Q066 Q42 Q69 R080 R1
7 R37 R50 R62 S16 S50 S82 S94 T17 T73 U47 U65 V28 V44 V60 V9 W084 W65 W9 X5 X57 X95 X97 Y044 Y32 Y58 Y
74 Y99 Z85

Merge Strategy:
Average Time: 0.076 ms
Sorted Data:
A39 B90 C15 C15 C23 C6 D3 D76 E33 E67 E78 E80 F10 F31 F5 F81 F84 F91 F96 G28 G48 G74 G82 G95 H2 H36 I4
9 I83 J3 K046 K063 K99 L2 L60 M29 M44 M71 N10 N14 N27 N72 O28 P16 P31 P32 P46 P93 Q066 Q42 Q69 R080 R1
7 R37 R50 R62 S16 S50 S82 S94 T17 T73 U47 U65 V28 V44 V60 V9 W084 W65 W9 X5 X57 X95 X97 Y044 Y32 Y58 Y
74 Y99 Z85

Process returned 0 (0x0) execution time : 3.856 s
```

```
Enter problem size: 90
Enter number of iterations: 900
Original Data:
P3 H90 Q40 G64 H10 U35 M74 E33 A18 Y08 L85 N21 L07 F74 D27 X92 F73 I78 R65 C18 V14 S29 C54 X54 G56 G69
B10 W67 K46 F26 N86 Q9 D34 U63 X90 W18 F79 N69 F60 O57 Z51 V41 S76 R87 T80 K19 J55 P078 R28 E81 P86 G
38 G064 X68 R19 P33 N76 R56 V92 Y69 S26 T3 M70 W77 C3 Y11 S088 Y32 Y94 C60 Q89 P050 E69 V2 I46 K74 E79
F27 F37 M62 Z77 N71 I32 M8 K57 K30 A23 S27 V49 W4

Results for 90 items, averaged over 900 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.160 ms
Sorted Data:
A18 A23 B10 C18 C3 C54 C60 D27 D34 E33 E69 E79 E81 F26 F27 F37 F60 F73 F74 F79 G064 G38 G56 G64 G69 H1
0 H90 I32 I46 I78 J55 K19 K30 K46 K57 K74 L07 L85 M62 M70 M74 M8 N21 N69 N71 N76 N86 O57 P050 P078 P3
P33 P86 Q40 Q89 Q9 R19 R28 R56 R65 R87 S088 S26 S27 S29 S76 T3 T80 U35 U63 V14 V2 V41 V49 V92 W18 W4 W
67 W77 X54 X68 X90 X92 Y08 Y11 Y32 Y69 Y94 Z51 Z77

Greedy Strategy:
Average Time: 0.069 ms
Sorted Data:
A18 A23 B10 C18 C3 C54 C60 D27 D34 E33 E69 E79 E81 F26 F27 F37 F60 F73 F74 F79 G064 G38 G56 G64 G69 H1
0 H90 I32 I46 I78 J55 K19 K30 K46 K57 K74 L07 L85 M62 M70 M74 M8 N21 N69 N71 N76 N86 O57 P050 P078 P3
P33 P86 Q40 Q89 Q9 R19 R28 R56 R65 R87 S088 S26 S27 S29 S76 T3 T80 U35 U63 V14 V2 V41 V49 V92 W18 W4 W
67 W77 X54 X68 X90 X92 Y08 Y11 Y32 Y69 Y94 Z51 Z77

Bubble Strategy:
Average Time: 0.100 ms
Sorted Data:
A18 A23 B10 C18 C3 C54 C60 D27 D34 E33 E69 E79 E81 F26 F27 F37 F60 F73 F74 F79 G064 G38 G56 G64 G69 H1
0 H90 I32 I46 I78 J55 K19 K30 K46 K57 K74 L07 L85 M62 M70 M74 M8 N21 N69 N71 N76 N86 O57 P050 P078 P3
P33 P86 Q40 Q89 Q9 R19 R28 R56 R65 R87 S088 S26 S27 S29 S76 T3 T80 U35 U63 V14 V2 V41 V49 V92 W18 W4 W
67 W77 X54 X68 X90 X92 Y08 Y11 Y32 Y69 Y94 Z51 Z77

Insertion Strategy:
Average Time: 0.052 ms
Sorted Data:
A18 A23 B10 C18 C3 C54 C60 D27 D34 E33 E69 E79 E81 F26 F27 F37 F60 F73 F74 F79 G064 G38 G56 G64 G69 H1
0 H90 I32 I46 I78 J55 K19 K30 K46 K57 K74 L07 L85 M62 M70 M74 M8 N21 N69 N71 N76 N86 O57 P050 P078 P3
P33 P86 Q40 Q89 Q9 R19 R28 R56 R65 R87 S088 S26 S27 S29 S76 T3 T80 U35 U63 V14 V2 V41 V49 V92 W18 W4 W
67 W77 X54 X68 X90 X92 Y08 Y11 Y32 Y69 Y94 Z51 Z77

Merge Strategy:
Average Time: 0.089 ms
Sorted Data:
A18 A23 B10 C18 C3 C54 C60 D27 D34 E33 E69 E79 E81 F26 F27 F37 F60 F73 F74 F79 G064 G38 G56 G64 G69 H1
0 H90 I32 I46 I78 J55 K19 K30 K46 K57 K74 L07 L85 M62 M70 M74 M8 N21 N69 N71 N76 N86 O57 P050 P078 P3
P33 P86 Q40 Q89 Q9 R19 R28 R56 R65 R87 S088 S26 S27 S29 S76 T3 T80 U35 U63 V14 V2 V41 V49 V92 W18 W4 W
67 W77 X54 X68 X90 X92 Y08 Y11 Y32 Y69 Y94 Z51 Z77

Process returned 0 (0x0) execution time : 4.580 s
```

```
Enter problem size: 100
Enter number of iterations: 1000
Original Data:
P83 H8 Q78 G79 H35 U091 M41 E085 A34 Y59 L29 N40 L67 F17 D79 X016 F26 I41 R62 C59 V037 S80 C59 X43 G96
G73 B062 W53 K060 F014 N4 Q76 D39 U55 X67 W56 F2 N6 F57 073 Z48 V41 S81 R20 T25 K2 J87 P77 R37 E038 P
9 G53 G93 X72 R59 P98 N48 R7 V51 Y45 S69 T094 M21 W072 C57 Y087 S24 Y99 Y17 C67 Q54 P90 E79 V40 I064 K
77 E98 F6 F73 M91 Z73 N80 I25 M71 K9 K83 A39 S56 V27 W74 S62 R39 E045 N054 Z68 K73 Y77 C81 X28 F85

Results for 100 items, averaged over 1000 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.205 ms
Sorted Data:
A34 A39 B062 C57 C59 C59 C67 C81 D39 D79 E038 E045 E085 E79 E98 F014 F17 F2 F26 F57 F6 F73 F85 G53 G73
G79 G93 G96 H35 H8 I064 I25 I41 J87 K060 K2 K73 K77 K83 K9 L29 L67 M21 M41 M71 M91 N054 N4 N40 N48 N6
N80 O73 P77 P83 P9 P90 P98 Q54 Q76 Q78 R20 R37 R39 R59 R62 R7 S24 S56 S62 S69 S80 S81 T094 T25 U091 U
55 V037 V27 V40 V41 V51 W072 W53 W56 W74 X016 X28 X43 X67 X72 Y087 Y17 Y45 Y59 Y77 Y99 Z48 Z68 Z73

Greedy Strategy:
Average Time: 0.091 ms
Sorted Data:
A34 A39 B062 C57 C59 C59 C67 C81 D39 D79 E038 E045 E085 E79 E98 F014 F17 F2 F26 F57 F6 F73 F85 G53 G73
G79 G93 G96 H35 H8 I064 I25 I41 J87 K060 K2 K73 K77 K83 K9 L29 L67 M21 M41 M71 M91 N054 N4 N40 N48 N6
N80 O73 P77 P83 P9 P90 P98 Q54 Q76 Q78 R20 R37 R39 R59 R62 R7 S24 S56 S62 S69 S80 S81 T094 T25 U091 U
55 V037 V27 V40 V41 V51 W072 W53 W56 W74 X016 X28 X43 X67 X72 Y087 Y17 Y45 Y59 Y77 Y99 Z48 Z68 Z73

Bubble Strategy:
Average Time: 0.142 ms
Sorted Data:
A34 A39 B062 C57 C59 C59 C67 C81 D39 D79 E038 E045 E085 E79 E98 F014 F17 F2 F26 F57 F6 F73 F85 G53 G73
G79 G93 G96 H35 H8 I064 I25 I41 J87 K060 K2 K73 K77 K83 K9 L29 L67 M21 M41 M71 M91 N054 N4 N40 N48 N6
N80 O73 P77 P83 P9 P90 P98 Q54 Q76 Q78 R20 R37 R39 R59 R62 R7 S24 S56 S62 S69 S80 S81 T094 T25 U091 U
55 V037 V27 V40 V41 V51 W072 W53 W56 W74 X016 X28 X43 X67 X72 Y087 Y17 Y45 Y59 Y77 Y99 Z48 Z68 Z73

Insertion Strategy:
Average Time: 0.071 ms
Sorted Data:
A34 A39 B062 C57 C59 C59 C67 C81 D39 D79 E038 E045 E085 E79 E98 F014 F17 F2 F26 F57 F6 F73 F85 G53 G73
G79 G93 G96 H35 H8 I064 I25 I41 J87 K060 K2 K73 K77 K83 K9 L29 L67 M21 M41 M71 M91 N054 N4 N40 N48 N6
N80 O73 P77 P83 P9 P90 P98 Q54 Q76 Q78 R20 R37 R39 R59 R62 R7 S24 S56 S62 S69 S80 S81 T094 T25 U091 U
55 V037 V27 V40 V41 V51 W072 W53 W56 W74 X016 X28 X43 X67 X72 Y087 Y17 Y45 Y59 Y77 Y99 Z48 Z68 Z73

Merge Strategy:
Average Time: 0.111 ms
Sorted Data:
A34 A39 B062 C57 C59 C59 C67 C81 D39 D79 E038 E045 E085 E79 E98 F014 F17 F2 F26 F57 F6 F73 F85 G53 G73
G79 G93 G96 H35 H8 I064 I25 I41 J87 K060 K2 K73 K77 K83 K9 L29 L67 M21 M41 M71 M91 N054 N4 N40 N48 N6
N80 O73 P77 P83 P9 P90 P98 Q54 Q76 Q78 R20 R37 R39 R59 R62 R7 S24 S56 S62 S69 S80 S81 T094 T25 U091 U
55 V037 V27 V40 V41 V51 W072 W53 W56 W74 X016 X28 X43 X67 X72 Y087 Y17 Y45 Y59 Y77 Y99 Z48 Z68 Z73

Process returned 0 (0x0)    execution time : 4.713 s
```

5. Hasil Pengujian

Setelah pengujian dilakukan, waktu eksekusi untuk masing-masing algoritma dapat dicatat dalam tabel dengan kolom sebagai berikut:

Keterangan:

n = jumlah inputan

Tabel Hasil Perbandingan Pada Proses Problem Size

No	Problem Size (n)	Iteration	Brute Force	Greedy	Bubble	Insertion	Merge
1	10	100	0.007	0.002	0.002	0.002	0.010
2	20	200	0.016	0.005	0.006	0.005	0.020
3	30	300	0.027	0.010	0.012	0.008	0.029
4	40	400	0.040	0.016	0.018	0.012	0.035
5	50	500	0.58	0.024	0.029	0.018	0.048
6	60	600	0.79	0.033	0.039	0.023	0.054
7	70	700	0.105	0.045	0.055	0.029	0.065
8	80	800	0.131	0.058	0.077	0.042	0.076
9	90	900	0.160	0.069	0.100	0.052	0.089
0	100	1000	0.205	0.091	0.142	0.071	0.111

Lampiran Proses Iteration

```
Enter problem size: 800
Enter number of iterations: 10
Original Data:
P56 H34 Q 087 H5 U16 M31 E70 A025 Y57 L33 N023 L17 F066 D05 X47 F6 I1 R84 C28 V02 S084 C56 X08 G 026 B33 M03 K47 F97 N76 Q70 D16 U049 X04 M66 F85 N053 F30 0832 Z41 V56 S69 R57 T31 K99 J58 P39 R40 E14 P63 G35 G15 X9 R15 P83 M61 R83 V11
Y80 S25 T6 H54 M49 C84 Y38 S45 Y27 Y19 C32 Q70 P20 E46 V33 T08 K77 E13 F5 F50 H55 Z43 N42 T7 M13 K95 K17 A41 S45 V2 M55 S70 R48 E44 N67 Z1 K41 Y20 C95 X09 F98

Results for 100 items, averaged over 10 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 0.493 ms
Sorted Data:
A025 A41 B33 C28 C32 C56 C84 C95 D16 D05 E13 E14 E44 E46 E70 F066 F30 F5 F50 F6 F85 F97 F98 G 015 G26 G35 G87 H34 H95 I1 I7 I98 J58 K17 K41 K47 K77 K95 K99 L17 L33 M13 M31 M34 M55 N023 N053 N42 N61 N67 N76 0832 P20 P39 P56 P63 P83 Q 070
Q70 R15 R40 R48 R57 R83 R84 S084 S25 S45 S45 S69 S70 T31 T6 U049 U16 V11 V2 V33 V56 V92 M49 M55 M66 M03 X47 X04 X08 X09 X9 Y19 Y20 Y27 Y38 Y57 Y80 Z1 Z41 Z43

Greedy Strategy:
Average Time: 0.000 ms
Sorted Data:
A025 A41 B33 C28 C32 C56 C84 C95 D16 D05 E13 E14 E44 E46 E70 F066 F30 F5 F50 F6 F85 F97 F98 G 015 G26 G35 G87 H34 H95 I1 I7 I98 J58 K17 K41 K47 K77 K95 K99 L17 L33 M13 M31 M34 M55 N023 N053 N42 N61 N67 N76 0832 P20 P39 P56 P63 P83 Q 070
Q70 R15 R40 R48 R57 R83 R84 S084 S25 S45 S45 S69 S70 T31 T6 U049 U16 V11 V2 V33 V56 V92 M49 M55 M66 M03 X47 X04 X08 X09 X9 Y19 Y20 Y27 Y38 Y57 Y80 Z1 Z41 Z43

Bubble Strategy:
Average Time: 0.201 ms
Sorted Data:
A025 A41 B33 C28 C32 C56 C84 C95 D16 D05 E13 E14 E44 E46 E70 F066 F30 F5 F50 F6 F85 F97 F98 G 015 G26 G35 G87 H34 H95 I1 I7 I98 J58 K17 K41 K47 K77 K95 K99 L17 L33 M13 M31 M34 M55 N023 N053 N42 N61 N67 N76 0832 P20 P39 P56 P63 P83 Q 070
Q70 R15 R40 R48 R57 R83 R84 S084 S25 S45 S45 S69 S70 T31 T6 U049 U16 V11 V2 V33 V56 V92 M49 M55 M66 M03 X47 X04 X08 X09 X9 Y19 Y20 Y27 Y38 Y57 Y80 Z1 Z41 Z43

Insertion Strategy:
Average Time: 0.323 ms
Sorted Data:
A025 A41 B33 C28 C32 C56 C84 C95 D16 D05 E13 E14 E44 E46 E70 F066 F30 F5 F50 F6 F85 F97 F98 G 015 G26 G35 G87 H34 H95 I1 I7 I98 J58 K17 K41 K47 K77 K95 K99 L17 L33 M13 M31 M34 M55 N023 N053 N42 N61 N67 N76 0832 P20 P39 P56 P63 P83 Q 070
Q70 R15 R40 R48 R57 R83 R84 S084 S25 S45 S45 S69 S70 T31 T6 U049 U16 V11 V2 V33 V56 V92 M49 M55 M66 M03 X47 X04 X08 X09 X9 Y19 Y20 Y27 Y38 Y57 Y80 Z1 Z41 Z43

Merge Strategy:
Average Time: 0.101 ms
Sorted Data:
A025 A41 B33 C28 C32 C56 C84 C95 D16 D05 E13 E14 E44 E46 E70 F066 F30 F5 F50 F6 F85 F97 F98 G 015 G26 G35 G87 H34 H95 I1 I7 I98 J58 K17 K41 K47 K77 K95 K99 L17 L33 M13 M31 M34 M55 N023 N053 N42 N61 N67 N76 0832 P20 P39 P56 P63 P83 Q 070
Q70 R15 R40 R48 R57 R83 R84 S084 S25 S45 S45 S69 S70 T31 T6 U049 U16 V11 V2 V33 V56 V92 M49 M55 M66 M03 X47 X04 X08 X09 X9 Y19 Y20 Y27 Y38 Y57 Y80 Z1 Z41 Z43
```

```
Enter problem size: 200
Enter number of iterations: 20
Original Data:
P56 H34 Q 087 H5 U16 M31 E70 A025 Y57 L33 N023 L17 F066 D05 X47 F6 I1 R84 C28 V02 S084 C56 X08 G 026 B33 M03 K47 F97 N76 Q70 D16 U049 X04 M66 F85 N053 F30 0832 Z41 V56 S69 R57 T31 K99 J58 P39 R40 E14 P63 G35 G15 X9 R15 P83 M61 R83 V11
Y80 S25 T6 H54 M49 C84 Y38 S45 Y27 Y19 C32 Q70 P20 E46 V33 T08 K77 E13 F5 F50 H55 Z43 N42 T7 M13 K95 K17 A41 S45 V2 M55 S70 R48 E44 N67 Z1 K41 Y20 C95 X09 F98
061 E62 J49 U08 V6 P46 V54 X47 E30 A41 Y42 G63 P18 073 088 Y56 L70 P73 P83 R16 N08 P96 L74 J50 V55 R86 V5 J39 P04 Y4 Z7 M41 Y11 E61 H088 K77 Q2 N74 Q30 R18 Q12 P33 M16 X25 U038 J41 J32 L82 076 047 V64 A64 073 M02 U0 X30 M59 H54 M23 S69 M6
4 C99 B59 X77 C43 0035 K1 S72 F55 Z93 K45 V34 A08 J70 X59 D18 X80 N15 E44 Y40

Results for 200 items, averaged over 20 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 1.194 ms
Sorted Data:
A025 A37 A41 A64 A7 A9 A08 B16 B27 B30 B33 B59 C16 C28 C32 C43 C56 C84 C95 C99 D16 D18 D5 D05 E08 E13 E14 E41 E44 E46 E61 E62 E70 F066 F30 F45 F5 F50 F55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 015 G22 G26 G35 G63 G87 H888 H34 H54 H95 I1 I39 I7 I98 J32
J43 J45 J50 J58 K1 K17 K41 K45 K47 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L70 L74 L82 L84 M13 M16 M23 M31 M34 M41 M55 M023 N053 N15 N42 N61 N64 N67 N74 N76 N88 0832 0835 019 041 047 061 061 073 073 076 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P83 P8
3 P96 Q 012 Q2 Q30 Q70 Q70 R15 R18 R40 R48 R57 R83 R84 R86 S084 S25 S45 S45 S69 S69 S70 S72 S91 T21 T30 T31 T6 U0 U038 U049 U16 U08 V11 V2 V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M19 M49 M55 M66 M77 M82 M03 X019 X25 X30 X47 X59 X64 X77 X08
X08 X09 X9 Y11 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y56 Y57 Y80 Y80 Z1 Z41 Z43 Z44 Z93

Greedy Strategy:
Average Time: 1.626 ms
Sorted Data:
A025 A37 A41 A64 A7 A9 A08 B16 B27 B30 B33 B59 C16 C28 C32 C43 C56 C84 C95 C99 D16 D18 D5 D05 E08 E13 E14 E41 E44 E46 E61 E62 E70 F066 F30 F45 F5 F50 F55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 015 G22 G26 G35 G63 G87 H888 H34 H54 H95 I1 I39 I7 I98 J32
J43 J45 J50 J58 K1 K17 K41 K45 K47 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L70 L74 L82 L84 M13 M16 M23 M31 M34 M41 M55 M023 N053 N15 N42 N61 N64 N67 N74 N76 N88 0832 0835 019 041 047 061 061 073 073 076 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P83 P8
3 P96 Q 012 Q2 Q30 Q70 Q70 R15 R18 R40 R48 R57 R83 R84 R86 S084 S25 S45 S45 S69 S69 S70 S72 S91 T21 T30 T31 T6 U0 U038 U049 U16 U08 V11 V2 V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M19 M49 M55 M66 M77 M82 M03 X019 X25 X30 X47 X59 X64 X77 X08
X08 X09 X9 Y11 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y56 Y57 Y80 Y80 Z1 Z41 Z43 Z44 Z93

Bubble Strategy:
Average Time: 1.245 ms
Sorted Data:
A025 A37 A41 A64 A7 A9 A08 B16 B27 B30 B33 B59 C16 C28 C32 C43 C56 C84 C95 C99 D16 D18 D5 D05 E08 E13 E14 E41 E44 E46 E61 E62 E70 F066 F30 F45 F5 F50 F55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 015 G22 G26 G35 G63 G87 H888 H34 H54 H95 I1 I39 I7 I98 J32
J43 J45 J50 J58 K1 K17 K41 K45 K47 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L70 L74 L82 L84 M13 M16 M23 M31 M34 M41 M55 M023 N053 N15 N42 N61 N64 N67 N74 N76 N88 0832 0835 019 041 047 061 061 073 073 076 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P83 P8
3 P96 Q 012 Q2 Q30 Q70 Q70 R15 R18 R40 R48 R57 R83 R84 R86 S084 S25 S45 S45 S69 S69 S70 S72 S91 T21 T30 T31 T6 U0 U038 U049 U16 U08 V11 V2 V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M19 M49 M55 M66 M77 M82 M03 X019 X25 X30 X47 X59 X64 X77 X08
X08 X09 X9 Y11 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y56 Y57 Y80 Y80 Z1 Z41 Z43 Z44 Z93

Insertion Strategy:
Average Time: 0.804 ms
Sorted Data:
A025 A37 A41 A64 A7 A9 A08 B16 B27 B30 B33 B59 C16 C28 C32 C43 C56 C84 C95 C99 D16 D18 D5 D05 E08 E13 E14 E41 E44 E46 E61 E62 E70 F066 F30 F45 F5 F50 F55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 015 G22 G26 G35 G63 G87 H888 H34 H54 H95 I1 I39 I7 I98 J32
J43 J45 J50 J58 K1 K17 K41 K45 K47 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L70 L74 L82 L84 M13 M16 M23 M31 M34 M41 M55 M023 N053 N15 N42 N61 N64 N67 N74 N76 N88 0832 0835 019 041 047 061 061 073 073 076 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P83 P8
3 P96 Q 012 Q2 Q30 Q70 Q70 R15 R18 R40 R48 R57 R83 R84 R86 S084 S25 S45 S45 S69 S69 S70 S72 S91 T21 T30 T31 T6 U0 U038 U049 U16 U08 V11 V2 V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M19 M49 M55 M66 M77 M82 M03 X019 X25 X30 X47 X59 X64 X77 X08
X08 X09 X9 Y11 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y56 Y57 Y80 Y80 Z1 Z41 Z43 Z44 Z93

Merge Strategy:
Average Time: 0.442 ms
Sorted Data:
A025 A37 A41 A64 A7 A9 A08 B16 B27 B30 B33 B59 C16 C28 C32 C43 C56 C84 C95 C99 D16 D18 D5 D05 E08 E13 E14 E41 E44 E46 E61 E62 E70 F066 F30 F45 F5 F50 F55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 015 G22 G26 G35 G63 G87 H888 H34 H54 H95 I1 I39 I7 I98 J32
J43 J45 J50 J58 K1 K17 K41 K45 K47 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L70 L74 L82 L84 M13 M16 M23 M31 M34 M41 M55 M023 N053 N15 N42 N61 N64 N67 N74 N76 N88 0832 0835 019 041 047 061 061 073 073 076 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P83 P8
3 P96 Q 012 Q2 Q30 Q70 Q70 R15 R18 R40 R48 R57 R83 R84 R86 S084 S25 S45 S45 S69 S69 S70 S72 S91 T21 T30 T31 T6 U0 U038 U049 U16 U08 V11 V2 V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M19 M49 M55 M66 M77 M82 M03 X019 X25 X30 X47 X59 X64 X77 X08
X08 X09 X9 Y11 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y56 Y57 Y80 Y80 Z1 Z41 Z43 Z44 Z93
```

```
Enter problem size: 300
Enter number of iterations: 30
Original Data:
P56 H34 Q 087 H5 U16 M31 E70 A025 Y57 L33 N023 L17 F066 D05 X47 F6 I1 R84 C28 V02 S084 C56 X08 G 026 B33 M03 K47 F97 N76 Q70 D16 U049 X04 M66 F85 N053 F30 0832 Z41 V56 S69 R57 T31 K99 J58 P39 R40 E14 P63 G35 G15 X9 R15 P83 M61 R83 V11
Y80 S25 T6 H54 M49 C84 Y38 S45 Y27 Y19 C32 Q70 P20 E46 V33 T08 K77 E13 F5 F50 H55 Z43 N42 T7 M13 K95 K17 A41 S45 V2 M55 S70 R48 E44 N67 Z1 K41 Y20 C95 X09 F98 X09 F98
061 E62 J49 U08 V6 P46 V54 X47 E30 A41 Y42 G63 P18 073 088 Y56 L70 P73 P83 R16 N08 P96 L74 J50 V55 R86 V5 J39 P04 Y4 Z7 M41 Y11 E61 H088 K77 Q2 N74 Q30 R18 Q12 P33 M16 X25 U038 J41 J32 L82 076 047 V64 A64 073 M02 U0 X30 M59 H54 M23 S69 M6
4 C99 B59 X77 C43 0035 K1 S72 F55 Z93 K45 V34 A08 J70 X59 D18 X80 N15 E44 Y40

Results for 300 items, averaged over 30 iterations:

Brute Force Strategy:
Average Time: 2.887 ms
Sorted Data:
A025 A14 A18 A37 A41 A58 A64 A7 A87 A89 A9 A08 B070 B16 B27 B30 B33 B59 B79 C061 C16 C28 C32 C43 C56 C66 C84 C92 C95 C99 D16 D18 D5 D59 D65 D74 D90 D99 E88 E13 E14 E18 E41 E44 E46 E55 E61 E62 E70 E87 F076 F096 F30 F45 F46 F5 F50 F52 F53 F
55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 0816 G15 G21 G22 G26 G35 G50 G63 G87 H888 H32 H34 H36 H81 H84 H95 I029 I1 I39 I46 I7 I78 I98 J093 J1 J1 J26 J32 J43 J49 J50 J58 J93 K1 K12 K17 K41 K45 K47 K52 K58 K7 K74 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L61 L66 L70
L74 L82 L84 L9 L9 N083 M13 M16 M23 M27 M31 M34 M41 M55 M84 M8 N0811 M02 M023 M053 N15 N42 N61 N64 N65 N67 N74 N76 N88 N99 0832 0835 0881 019 041 047 051 059 061 061 071 073 073 076 081 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P82 P
83 P83 P96 Q 012 Q2 Q30 Q34 Q70 Q70 R14 R15 R18 R40 R48 R57 R57 R64 R83 R84 R86 R97 S035 S084 S21 S25 S32 S45 S45 S46 S69 S69 S70 S72 S91 S98 T11 T21 T30 T31 T44 T45 T6 T89 U0 U038 U049 U16 U29 U34 U41 U57 U62 U80 V093 V11 V2 V3
V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M15 M16 M33 M48 M49 M55 M66 M75 M77 M82 M03 X019 X17 X25 X30 X36 X47 X59 X64 X74 X77 X88 X88 X89 X9 Y11 Y19 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y43 Y56 Y57 Y80 Y80 Y85 Y87 Y9 Z1 Z18 Z41 Z43 Z44 Z65 Z7 Z93
Z97

Greedy Strategy:
Average Time: 0.906 ms
Sorted Data:
A025 A14 A18 A37 A41 A58 A64 A7 A87 A89 A9 A08 B070 B16 B27 B30 B33 B59 B79 C061 C16 C28 C32 C43 C56 C66 C84 C92 C95 C99 D16 D18 D5 D59 D65 D74 D90 D99 E88 E13 E14 E18 E41 E44 E46 E55 E61 E62 E70 E87 F076 F096 F30 F45 F46 F5 F50 F52 F53 F
55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 0816 G15 G21 G22 G26 G35 G50 G63 G87 H888 H32 H34 H36 H81 H84 H95 I029 I1 I39 I46 I7 I78 I98 J093 J1 J1 J26 J32 J43 J49 J50 J58 J93 K1 K12 K17 K41 K45 K47 K52 K58 K7 K74 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L61 L66 L70
L74 L82 L84 L9 L9 N083 M13 M16 M23 M27 M31 M34 M41 M55 M84 M8 N0811 M02 M023 M053 N15 N42 N61 N64 N65 N67 N74 N76 N88 N99 0832 0835 0881 019 041 047 051 059 061 061 071 073 073 076 081 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P82 P
83 P83 P96 Q 012 Q2 Q30 Q34 Q70 Q70 R14 R15 R18 R40 R48 R57 R57 R64 R83 R84 R86 R97 S035 S084 S21 S25 S32 S45 S45 S46 S69 S69 S70 S72 S91 S98 T11 T21 T30 T31 T44 T45 T6 T89 U0 U038 U049 U16 U29 U34 U41 U57 U62 U80 V093 V11 V2 V3
V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M15 M16 M33 M48 M49 M55 M66 M75 M77 M82 M03 X019 X17 X25 X30 X36 X47 X59 X64 X74 X77 X88 X88 X89 X9 Y11 Y19 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y43 Y56 Y57 Y80 Y80 Y85 Y87 Y9 Z1 Z18 Z41 Z43 Z44 Z65 Z7 Z93
Z97

Bubble Strategy:
Average Time: 2.749 ms
Sorted Data:
A025 A14 A18 A37 A41 A58 A64 A7 A87 A89 A9 A08 B070 B16 B27 B30 B33 B59 B79 C061 C16 C28 C32 C43 C56 C66 C84 C92 C95 C99 D16 D18 D5 D59 D65 D74 D90 D99 E88 E13 E14 E18 E41 E44 E46 E55 E61 E62 E70 E87 F076 F096 F30 F45 F46 F5 F50 F52 F53 F
55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 0816 G15 G21 G22 G26 G35 G50 G63 G87 H888 H32 H34 H36 H81 H84 H95 I029 I1 I39 I46 I7 I78 I98 J093 J1 J1 J26 J32 J43 J49 J50 J58 J93 K1 K12 K17 K41 K45 K47 K52 K58 K7 K74 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L61 L66 L70
L74 L82 L84 L9 L9 N083 M13 M16 M23 M27 M31 M34 M41 M55 M84 M8 N0811 M02 M023 M053 N15 N42 N61 N64 N65 N67 N74 N76 N88 N99 0832 0835 0881 019 041 047 051 059 061 061 071 073 073 076 081 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P82 P
83 P83 P96 Q 012 Q2 Q30 Q34 Q70 Q70 R14 R15 R18 R40 R48 R57 R57 R64 R83 R84 R86 R97 S035 S084 S21 S25 S32 S45 S45 S46 S69 S69 S70 S72 S91 S98 T11 T21 T30 T31 T44 T45 T6 T89 U0 U038 U049 U16 U29 U34 U41 U57 U62 U80 V093 V11 V2 V3
V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M15 M16 M33 M48 M49 M55 M66 M75 M77 M82 M03 X019 X17 X25 X30 X36 X47 X59 X64 X74 X77 X88 X88 X89 X9 Y11 Y19 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y43 Y56 Y57 Y80 Y80 Y85 Y87 Y9 Z1 Z18 Z41 Z43 Z44 Z65 Z7 Z93
Z97

Insertion Strategy:
Average Time: 1.367 ms
Sorted Data:
A025 A14 A18 A37 A41 A58 A64 A7 A87 A89 A9 A08 B070 B16 B27 B30 B33 B59 B79 C061 C16 C28 C32 C43 C56 C66 C84 C92 C95 C99 D16 D18 D5 D59 D65 D74 D90 D99 E88 E13 E14 E18 E41 E44 E46 E55 E61 E62 E70 E87 F076 F096 F30 F45 F46 F5 F50 F52 F53 F
55 F6 F73 F81 F85 F97 F98 G 0816 G15 G21 G22 G26 G35 G50 G63 G87 H888 H32 H34 H36 H81 H84 H95 I029 I1 I39 I46 I7 I78 I98 J093 J1 J1 J26 J32 J43 J49 J50 J58 J93 K1 K12 K17 K41 K45 K47 K52 K58 K7 K74 K77 K80 K95 K99 L17 L2 L33 L61 L66 L70
L74 L82 L84 L9 L9 N083 M13 M16 M23 M27 M31 M34 M41 M55 M84 M8 N0811 M02 M023 M053 N15 N42 N61 N64 N65 N67 N74 N76 N88 N99 0832 0835 0881 019 041 047 051 059 061 061 071 073 073 076 081 P037 P18 P20 P33 P39 P40 P50 P56 P63 P63 P82 P
83 P83 P96 Q 012 Q2 Q30 Q34 Q70 Q70 R14 R15 R18 R40 R48 R57 R57 R64 R83 R84 R86 R97 S035 S084 S21 S25 S32 S45 S45 S46 S69 S69 S70 S72 S91 S98 T11 T21 T30 T31 T44 T45 T6 T89 U0 U038 U049 U16 U29 U34 U41 U57 U62 U80 V093 V11 V2 V3
V33 V34 V5 V54 V55 V56 V6 V64 V92 M15 M16 M33 M48 M49 M55 M66 M75 M77 M82 M03 X019 X17 X25 X30 X36 X47 X59 X64 X74 X77 X88 X88 X89 X9 Y11 Y19 Y19 Y20 Y27 Y38 Y4 Y40 Y42 Y43 Y56 Y57 Y80 Y80 Y85 Y87 Y9 Z1 Z18 Z41 Z43 Z44 Z65 Z7 Z93
Z97
```


Results for 400 items, averaged over 40 iteration

Results for 500 items, averaged over 50 iterations:

Results for 600 items, averaged over 60 iterations:

Brute Force Strategy:

Sorted Data:

Average Time: 3.

A0 A025 A14 A18 A19 A

Sorted Data:

D036 D054 D16 D18 D2

Original Data:

38 S45 Y27 Y19 C32 Q7

Results for 700 items, averaged over 70 iterations:

Average Time: 15.148

A0 A019 A025 A14

Greedy Strategy:
Average Time: 4

Sorted Data:
A0 A019 A025 A14 A18

Bubble Strategy:

Sorted Data:

BAB IV

ANALISIS HASIL PENGUJIAN

Dari hasil pengujian yang dilakukan terhadap implementasi lima algoritma pengurutan yang berbeda (Brute Force, Greedy/Selection Sort, Bubble Sort, Insertion Sort, dan Merge Sort), dapat dianalisis beberapa aspek penting sebagai berikut:

1. Perbandingan Kompleksitas Waktu Algoritma

- a) Brute Force Strategy memiliki kompleksitas waktu $O(n^2)$ karena pada setiap iterasi harus mencari elemen minimum dari seluruh data yang tersisa. Hal ini membuat algoritma ini kurang efisien untuk dataset besar.
- b) Greedy Strategy (Selection Sort) juga memiliki kompleksitas $O(n^2)$, namun dalam implementasinya lebih efisien dari Brute Force karena melakukan pertukaran langsung tanpa membuat array baru.
- c) Bubble Sort dengan kompleksitas $O(n^2)$ menunjukkan performa yang mirip dengan Selection Sort, namun cenderung lebih lambat karena melakukan lebih banyak operasi pertukaran.
- d) Insertion Sort dengan kompleksitas $O(n^2)$ menunjukkan performa yang lebih baik untuk dataset yang hampir terurut, karena dapat mengurangi jumlah pergeseran yang diperlukan.
- e) Merge Sort dengan kompleksitas $O(n \log n)$ menunjukkan performa terbaik untuk dataset besar, meskipun membutuhkan ruang tambahan untuk proses penggabungan.

2. Analisis Penggunaan Memori

- a) Brute Force Strategy memerlukan memori tambahan untuk menyimpan array hasil pengurutan, yang membuat penggunaan memorinya kurang efisien.
- b) Greedy, Bubble, dan Insertion Sort melakukan pengurutan secara in-place, sehingga hanya membutuhkan memori tambahan $O(1)$.
- c) Merge Sort membutuhkan memori tambahan $O(n)$ untuk proses penggabungan (merge), yang menjadi trade-off untuk kecepatan prosesnya.

3. Karakteristik Performa pada Dataset yang Berbeda

- a) Untuk dataset kecil ($n < 100$):
 - Semua algoritma menunjukkan performa yang relatif setara
 - Insertion Sort dan Bubble Sort dapat lebih efisien jika data sudah hampir terurut

- b) Untuk dataset menengah ($100 < n < 1000$):
 - Merge Sort mulai menunjukkan keunggulannya
 - Brute Force dan Bubble Sort mulai menunjukkan penurunan performa yang signifikan
- c) Untuk dataset besar ($n > 1000$):
 - Merge Sort secara konsisten menunjukkan performa terbaik
 - Algoritma dengan kompleksitas $O(n^2)$ menunjukkan peningkatan waktu eksekusi yang sangat signifikan

4. Stabilitas Algoritma

- a. Merge Sort merupakan algoritma yang stabil, mempertahankan urutan relatif elemen-elemen yang memiliki nilai sama
- b. Bubble Sort dan Insertion Sort juga merupakan algoritma yang stabil
- c. Selection Sort (Greedy) tidak menjamin stabilitas urutan untuk elemen-elemen dengan nilai yang sama

5. Pengaruh Jumlah Iterasi

- a. Semakin banyak iterasi yang dilakukan, semakin akurat rata-rata waktu eksekusi yang didapatkan
- b. Fluktuasi waktu eksekusi antar iterasi relatif kecil untuk dataset yang sama
- c. Perbedaan performa antar algoritma semakin terlihat jelas dengan bertambahnya jumlah iterasi

Kesimpulan dari analisis ini menunjukkan bahwa:

- 1. Merge Sort merupakan pilihan terbaik untuk dataset besar karena kompleksitas waktunya yang lebih efisien
- 2. Insertion Sort dapat menjadi pilihan yang baik untuk dataset kecil atau data yang hampir terurut
- 3. Algoritma dengan kompleksitas $O(n^2)$ seperti Brute Force, Selection Sort, dan Bubble Sort sebaiknya dihindari untuk dataset besar
- a) 4. Pemilihan algoritma pengurutan harus mempertimbangkan trade-off antara kecepatan eksekusi, penggunaan memori, dan karakteristik dataset yang akan diurutkan.

BAB V

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil implementasi dan analisis pengujian dari kelima algoritma pengurutan (Brute Force, Greedy/Selection Sort, Bubble Sort, Insertion Sort, dan Merge Sort) dalam mengurutkan kombinasi string yang terdiri dari satu huruf dan dua digit angka, dapat ditarik beberapa kesimpulan penting:

1. Efisiensi Algoritma
 - a. Merge Sort menunjukkan performa terbaik untuk dataset besar dengan kompleksitas waktu $O(n \log n)$, meskipun membutuhkan memori tambahan
 - b. Algoritma dengan kompleksitas $O(n^2)$ seperti Brute Force, Selection Sort, dan Bubble Sort kurang efisien untuk dataset besar
 - c. Insertion Sort menunjukkan performa yang baik untuk dataset kecil atau data yang hampir terurut
2. Trade-off Implementasi
 - a. Terdapat trade-off antara kecepatan eksekusi dan penggunaan memori, dimana algoritma yang lebih cepat seperti Merge Sort membutuhkan memori tambahan
 - b. Algoritma in-place seperti Selection Sort dan Bubble Sort menggunakan memori minimal tetapi memiliki waktu eksekusi yang lebih lama
3. Karakteristik Dataset
 - a. Ukuran dataset sangat mempengaruhi performa relatif dari setiap algoritma
 - b. Kondisi awal dataset (sudah terurut sebagian, acak, atau terbalik) mempengaruhi efisiensi algoritma tertentu seperti Insertion Sort
4. Rekomendasi Penggunaan
 - a. Untuk aplikasi dengan dataset besar: Gunakan Merge Sort
 - b. Untuk dataset kecil atau memori terbatas: Gunakan Insertion Sort
 - c. Untuk pembelajaran atau dataset sangat kecil: Bubble Sort atau Selection Sort dapat digunakan karena implementasinya yang sederhana

5. Pertimbangan Implementasi

- a. Pemilihan algoritma pengurutan harus mempertimbangkan karakteristik data, ketersediaan memori, dan kebutuhan performa
- b. Stabilitas pengurutan perlu dipertimbangkan jika urutan relatif elemen dengan nilai sama harus dipertahankan

Hasil pengujian dan analisis ini menunjukkan bahwa tidak ada algoritma pengurutan yang "terbaik" untuk semua situasi. Pemilihan algoritma yang tepat harus mempertimbangkan berbagai faktor seperti ukuran data, karakteristik data, ketersediaan memori, dan kebutuhan performa spesifik dari aplikasi yang dikembangkan.

REFRENSI

Hendra Saptadi, Arief . 2013, *Analisis Algoritma Insertion sort, Merge sort dan Implementasinya dalam Bahasa Pemograman C++*. Akademi Teknik Telekomunikasi Shandy Putra Purwokerto

Firmansyah, T., & Maulana, H. (2020). *Analisis Perbandingan Algoritma Bubble Sort, Merge Sort dan Quick Sort dalam Proses Pengurutan Kombinasi Angka dan Huruf*. Jurnal Teknik Informatika, 13(2), 169-176.

Pranata, D., & Yulianto, S. (2021). *Implementasi dan Analisis Perbandingan Algoritma Bubble Sort, Selection Sort, dan Insertion Sort pada Pengurutan Data*. InfoTekJar: Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan, 6(1), 110-115.

Hendra Saptadi, Arief . 2013, *Analisis Algoritma Insertion sort, Merge sort dan Implementasinya dalam Bahasa Pemograman C++*. Akademi Teknik Telekomunikasi Shandy Putra Purwokerto