# Session & Cookie Bạn đã thật sự hiểu?

Lê Văn Quân

Ngày 31 tháng 7 năm 2025

# Mở đầu câu chuyên

- Ngày xưa, khi chưa có cookie hay session
- Server không thể phân biệt được người dùng nào đang truy cập.
- Lý do:
  - HTTP là giao thức stateless
  - Mỗi request độc lập, không "nhớ" request trước.

# Khi không có cookie/session, server làm gì?

- Gắn ID vào URL (URL rewriting): /profile?user\_id=123
- Theo dõi địa chỉ IP

Nhược điểm: không bảo mật, dễ giả mạo, không tiện lợi

#### Sự ra đời của Cookie

- 1994 Lou Montulli (kỹ sư tại Netscape) đề xuất cơ chế Cookie
- Mục tiêu: giải quyết việc lưu trạng thái người dùng trong giao thức HTTP (vốn stateless)
- Cookie cho phép lưu một lượng nhỏ dữ liệu trên trình duyệt:
  - ID người dùng
  - Tuỳ chọn ngôn ngữ, giao diện
  - Phiên đăng nhập
- Sau này được chuẩn hóa trong RFC 2109 (1997) → RFC 6265 (2011)

#### Sự ra đời của Cookie

#### Cách hoạt động:

- Server gửi header: Set-Cookie: user\_id=12345
- Trình duyệt lưu cookie vào máy
- Trong các request sau, trình duyệt gửi: Cookie: user\_id=12345

Nhờ vậy: Server có thể nhận biết user trong mỗi request

# Vấn đề bảo mật với Cookie

- ullet Cookie được lưu phía người dùng o người dùng có thể sửa!
- Ví dụ: user\_id=12345 tự đổi thành user\_id=1
- Khi đó, người dùng có thể mạo danh người khác nếu server không kiểm tra cẩn thận
- Ngoài ra:
  - Cookie có thể bị đánh cắp qua XSS
  - Cookie gửi kèm mọi request  $\rightarrow$  rò rỉ thông tin

#### Giải pháp ra đời: Session!

- Session bắt đầu xuất hiện và được chuẩn hoá khoảng từ năm 1996–1997
- Session lưu thông tin trên server, chỉ gửi ID cho client
- Cookie chỉ chứa session\_id, không chứa thông tin quan trọng
- Người dùng không thể sửa dữ liệu session vì nó nằm trên server
- Nhờ đó: bảo mật tốt hơn, tránh mạo danh và can thiệp

# Tình huống thực tế

- Trên một trang web xem phim
- Tôi là tài khoản free, còn bạn là premium
- Tôi lấy được cookie của bạn (auth\_token, session\_id, v.v.)
- Tôi gán vào trình duyệt của mình và... truy cập được phim premium!

Câu hỏi: Liệu chỉ dùng session là đủ để ngăn chăn?

### Chỉ dùng Session liệu có đủ?

- Session lưu trên server tốt hơn cookie thuần tuý
- ullet Nhưng: session\_id vẫn gửi qua cookie o **có thể bị đánh cắp**
- ullet Nếu attacker gán session\_id vào trình duyệt họ o Server vẫn tin tưởng!

Kết luận: Session là cần thiết, nhưng không đủ để ngăn giả mạo!

# Giải pháp chống giả mạo session

- Ràng buộc session với:
  - Địa chỉ IP gốc
  - Trình duyệt (User-Agent)
  - Device fingerprint (nếu cần)
- Hạn chế thời gian sống của session
- ullet Sử dụng access token ngắn hạn + refresh token dài hạn
- Luôn kiểm tra quyền truy cập phía server có được phép xem phim không, trước khi gửi file video về cho trình duyệt

#### So sánh nhanh Cookie vs Session

Tiêu chí	Cookie	Session
Lưu ở đâu	Trình duyệt	Server
Bảo mật	Thấp	Cao
Dung lượng	~4KB	Tuỳ server
Thời gian sống	Tuỳ cài đặt	Tuỳ cấu hình

# Úng dụng của Cookie

- Lưu tùy chọn người dùng: Theme (tối/sáng), ngôn ngữ, layout cá nhân
- Theo dõi giỏ hàng tạm thời: Lưu ID sản phẩm trước khi người dùng đăng nhập
- Theo dõi hành vi người dùng: Dùng bởi Google Analytics, Facebook Pixel, v.v.
- Ghi nhớ đăng nhập (Remember me): Duy trì trạng thái đăng nhập qua nhiều lần truy cập
- Quản lý popup/thông báo: Ghi nhớ người dùng đã tắt thông báo, không hiển thị lại
- A/B Testing: Gán user vào nhóm A hoặc B để thử nghiệm giao diện

# Úng dụng của Session

- Giỏ hàng trong e-commerce: Lưu thông tin sản phẩm, số lượng theo session
- Tạm lưu dữ liệu form: Tránh mất dữ liệu nếu submit lỗi
- Chống gửi form nhiều lần: Xác thực token chống CSRF
- Theo dõi user đang hoạt động: Hiển thị trạng thái "online" trong hệ thống
- Lưu vị trí điều hướng trước đó: Redirect về trang trước sau khi đăng nhập
- Lưu tiến trình thao tác: Như trong các bước đăng ký nhiều bước (multi-step form)

### Kết luân

- Cookie & Session là nền tảng cho mọi website hiện đại
- ullet Từ chỗ "không thể nhớ ai" o Web cá nhân hóa, bảo mật hơn
- Giúp trải nghiệm người dùng trở nên mượt mà và đáng tin cậy